



(12)发明专利申请

(10)申请公布号 CN 109727094 A

(43)申请公布日 2019.05.07

(21)申请号 201811603454.2

(22)申请日 2018.12.26

(71)申请人 维沃移动通信有限公司

地址 523860 广东省东莞市长安镇乌沙步
步高大道283号

(72)发明人 庾增增

(74)专利代理机构 北京润泽恒知识产权代理有
限公司 11319

代理人 莎日娜

(51)Int.Cl.

G06Q 30/06(2012.01)

G06T 17/00(2006.01)

G06F 9/445(2018.01)

权利要求书2页 说明书12页 附图4页

(54)发明名称

一种3D试衣方法、移动终端

(57)摘要

本发明提供了一种3D试衣方法和移动终端，涉及电子技术领域。所述方法，包括：根据接收到的3D人体模型构建请求，生成3D试衣模型并显示；针对所述3D试衣模型，生成进入3D试衣的第一控件并显示；当接收到针对所述第一控件的触发操作时，进入基于所述3D试衣模型的3D试衣界面。能够引导用户快速进入3D试衣界面，提高了3D试衣的操作便利性以及对用户的吸引力。



1. 一种3D试衣方法,所述方法应用于移动终端,其特征在于,包括:
根据接收到的3D人体模型构建请求,生成3D试衣模型并显示;
针对所述3D试衣模型,生成进入3D试衣的第一控件并显示;
当接收到针对所述第一控件的触发操作时,进入基于所述3D试衣模型的3D试衣界面。
2. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,在所述根据接收到的3D人体模型构建请求,生成3D试衣模型并显示的步骤之后,还包括:
针对所述3D试衣模型,生成用以结束3D试衣的第二控件并显示;
当接收到针对所述第二控件的触发操作时,关闭基于所述3D试衣模型的3D试衣界面。
3. 根据权利要求2所述的方法,其特征在于,在所述当接收到针对所述第二控件的触发操作时,关闭基于所述3D试衣模型的3D试衣界面的步骤之后,还包括:
基于所述3D人体模型构建请求对应的用户标识,保存所述3D试衣模型。
4. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,在所述根据接收到的3D人体模型构建请求,生成3D试衣模型并显示的步骤之后,还包括:
根据接收到的针对所述3D试衣模型的滑动操作,旋转调整所述3D试衣模型的展示角度。
5. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,所述根据接收到的3D人体模型构建请求,生成3D试衣模型并显示的步骤,包括:
根据接收到的3D人体模型构建请求,进入3D试衣模型构建页面;
基于所述3D试衣模型构建页面,获取所述3D人体模型构建请求对应的建模参数;
根据所述建模参数生成3D试衣模型并显示。
6. 一种移动终端,其特征在于,包括:
3D试衣模型确定模块,用于根据接收到的3D人体模型构建请求,生成3D试衣模型并显示;
第一控件设置模块,用于针对所述3D试衣模型,生成进入3D试衣的第一控件并显示;
3D试衣触发模块,用于当接收到针对所述第一控件的触发操作时,进入基于所述3D试衣模型的3D试衣界面。
7. 根据权利要求6所述的移动终端,其特征在于,还包括:
第二控件设置模块,用于针对所述3D试衣模型,生成用以结束3D试衣的第二控件并显示;
3D试衣结束模块,用于当接收到针对所述第二控件的触发操作时,关闭基于所述3D试衣模型的3D试衣界面。
8. 根据权利要求7所述的移动终端,其特征在于,还包括:
3D试衣模型保存模块,用于基于所述3D人体模型构建请求对应的用户标识,保存所述3D试衣模型。
9. 根据权利要求6所述的移动终端,其特征在于,还包括:
展示角度调整模块,用于根据接收到的针对所述3D试衣模型的滑动操作,旋转调整所述3D试衣模型的展示角度。
10. 根据权利要求6所述的移动终端,其特征在于,所述3D试衣模型确定模块,包括:
模型构建页面触发子模块,用于根据接收到的3D人体模型构建请求,进入3D试衣模型

构建页面；

建模参数获取子模块，用于基于所述3D试衣模型构建页面，获取所述3D人体模型构建请求对应的建模参数；

3D试衣模型构建子模块，用于根据所述建模参数生成3D试衣模型并显示。

11. 一种移动终端，其特征在于，包括：存储器、处理器及存储在所述存储器上并可在所述处理器上运行的计算机程序，所述计算机程序被所述处理器执行时实现如权利要求1至5中任一项所述的3D试衣方法的步骤。

一种3D试衣方法、移动终端

技术领域

[0001] 本发明涉及电子技术领域,尤其涉及一种3D试衣方法、移动终端。

背景技术

[0002] 随着移动互联网技术的发展,电子商务也发展迅速,越来越多的人喜欢在网络购物平台上购买服装,而且用户可以根据商家提供的图片以及对应的尺码来选择心仪的服装。但是通过只浏览图片的方式用户往往不能准确地买到适合自己体型、肤色的衣服。因此为了提供类似于在实体店购物的试衣体验,3D (Dimensions,维度) 试衣技术应运而生,此时用户只需要使用移动设备对身体建模,便可以在支持3D试衣的应用程序中查看各种衣服的试穿效果。

[0003] 虽然3D试衣技术具有非常大的市场潜力和美好的前景,但是在现阶段3D试衣在移动终端上的应用还处于萌芽状态。而且由于绝大多数用户对于3D试衣的接触并不多,用户并不知道如何进入试衣应用以及如何去触发试衣。因此现阶段的3D试衣技术存在便利性不足,操作不方便,且对用户吸引力不够等技术问题。

发明内容

[0004] 本发明实施例提供一种3D试衣方法和移动终端,以解决现阶段的3D试衣技术存在便利性不足,操作不方便,且对用户吸引力不够的问题。

[0005] 为了解决上述技术问题,本发明是这样实现的:

[0006] 第一方面,本发明实施例提供了一种3D试衣方法,包括:

[0007] 根据接收到的3D人体模型构建请求,生成3D试衣模型并显示;

[0008] 针对所述3D试衣模型,生成进入3D试衣的第一控件并显示;

[0009] 当接收到针对所述第一控件的触发操作时,进入基于所述3D试衣模型的3D试衣界面。

[0010] 第二方面,本发明实施例还提供了一种移动终端,包括:

[0011] 3D试衣模型确定模块,用于根据接收到的3D人体模型构建请求,生成3D试衣模型并显示;

[0012] 第一控件设置模块,用于针对所述3D试衣模型,生成进入3D试衣的第一控件并显示;

[0013] 3D试衣触发模块,用于当接收到针对所述第一控件的触发操作时,进入基于所述3D试衣模型的3D试衣界面。

[0014] 第三方面,本发明实施例另外提供了一种移动终端,包括:存储器、处理器及存储在所述存储器上并可在所述处理器上运行的计算机程序,所述计算机程序被所述处理器执行时实现如前述的3D试衣方法的步骤。

[0015] 第四方面,本发明实施例另外提供了一种计算机可读存储介质,所述计算机可读存储介质上存储有计算机程序,所述计算机程序被处理器执行时实现如前述的3D试衣方法

的步骤。

[0016] 在本发明实施例中,通过根据接收到的3D人体模型构建请求,生成3D试衣模型并显示;针对所述3D试衣模型,生成进入3D试衣的第一控件并显示;当接收到针对所述第一控件的触发操作时,进入基于所述3D试衣模型的3D试衣界面。能够实现引导用户快速进入3D试衣界面,提高了3D试衣的操作便利性以及对用户的吸引力。

[0017] 上述说明仅是本发明技术方案的概述,为了能够更清楚了解本发明的技术手段,而可依照说明书的内容予以实施,并且为了让本发明的上述和其它目的、特征和优点能够更明显易懂,以下特举本发明的具体实施方式。

附图说明

[0018] 为了更清楚地说明本发明实施例的技术方案,下面将对本发明实施例的描述中所需要使用的附图作简单地介绍,显而易见地,下面描述中的附图仅仅是本发明的一些实施例,对于本领域普通技术人员来讲,在不付出创造性劳动的前提下,还可以根据这些附图获得其他的附图。

[0019] 图1是本发明实施例一中的一种3D试衣方法的步骤流程图;

[0020] 图2是本发明实施例二中的一种3D试衣方法的步骤流程图;

[0021] 图3是本发明实施例二中的一种3D试衣模型显示界面的示意图;

[0022] 图4是本发明实施例三中的一种移动终端的结构示意图;

[0023] 图5是本发明实施例四中的一种移动终端的结构示意图;

[0024] 图6是本发明实施例五中的一种移动终端的硬件结构示意图。

具体实施方式

[0025] 下面将结合本发明实施例中的附图,对本发明实施例中的技术方案进行清楚、完整地描述,显然,所描述的实施例是本发明一部分实施例,而不是全部的实施例。基于本发明中的实施例,本领域普通技术人员在没有作出创造性劳动前提下所获得的所有其他实施例,都属于本发明保护的范围。

[0026] 实施例一

[0027] 详细介绍本发明实施例提供一种3D试衣方法。

[0028] 参照图1,示出了本发明实施例中一种3D试衣方法的步骤流程图。

[0029] 步骤110,根据接收到的3D人体模型构建请求,生成3D试衣模型并显示。

[0030] 为了实现3D试衣技术同时保证3D试衣效果的准确性,则需要设置一与相应用户匹配的3D试衣模型。在本发明实施例中,则可以根据接收到的3D试衣模型构建指令,生成3D试衣模型并显示。

[0031] 在本发明实施例中,可以通过任何可用方法根据接收到的3D人体模型构建请求,生成3D试衣模型,对此本发明实施例不加以限定。例如,可以在接收到3D人体模型构建请求之后,通过摄像头扫描,同时参考相应用户输入的身体和头部参数分别构建3D试衣模型中的身体模型和头部模型,进而组合得到3D试衣模型,等等。

[0032] 而且,在本发明实施例中,用户可以通过任何可用方法输入3D人体模型构建请求,对此本发明实施例也不加以限定。例如,可以启动移动终端的3D试衣相关应用程序,从而触

发相关应用程序中的构建3D试衣模型控件,进而输入3D人体模型构建请求。而且,在本发明实施例中,如果同一移动终端对应多个用户,那么则可以基于当前接收到的3D人体模型构建请求对应的用户标识,生成与所述用户标识对应的3D试衣模型,即为与所述3D人体模型构建请求对应的3D试衣模型。

[0033] 其中,3D试衣模型的显示方式也可以根据需求进行预先设置,对此本发明实施例也不加以限定。例如,初始条件下可以优先显示所述3D试衣模型的正面,或者可以设置3D试衣模型的显示区域可以位于移动终端显示界面的中间位置,等等。

[0034] 另外,用户也可以预先针对自身设置3D试衣模型,那么此时则可以根据接收到的3D人体模型构建请求,从已设置的3D试衣模型中选定与所述3D人体模型构建请求对应的3D试衣模型;而如果没有预先设置针对当前接收到3D人体模型构建请求的3D试衣模型,那么根据接收到的3D人体模型构建请求,则可以进一步指导相应用户构建自身的3D试衣模型,作为相应的3D人体模型构建请求对应的3D试衣模型;或者考虑到同一用户在每次3D试衣时的状态可能有所区别,因此也可以在每次接收到3D人体模型构建请求时,都可以指导相应用户构建其当前的3D试衣模型,作为接收到的3D人体模型构建请求对应的3D试衣模型;等等,具体的可以根据需求进行预先设置,对此本发明实施例不加以限定。

[0035] 如前述,在本发明实施例中可以预先构建3D试衣模型并保存,或者可以将每次进行3D试衣时所构建的3D试衣模型进行保存,以便后续重复使用。而且,在保存各个3D试衣模型时,则可以获取相应的3D试衣模型在构建时所对应的用户标识,进而可以将3D试衣模型与相应的用户标识进行匹配保存,从而方便后续基于用户标识直接调用当前用户所需的3D试衣模型。在本发明实施例中,可以定义上述预先保存的3D试衣模型为历史试衣模型。

[0036] 因此,在本发明实施例中,为了避免用户重复构建自身的3D试衣模型,导致浪费时间,在接收到3D人体模型构建请求之后,可以先根据接收到的3D人体模型构建请求,从已保存的历史3D试衣模型中选定与所述3D人体模型构建请求对应的3D试衣模型。具体的,可以根据接收到的3D人体模型构建请求所对应的用户标识,从已保存的历史3D试衣模型中选定与所述3D模型构建请求对应的3D试衣模型。

[0037] 例如,如果在移动终端中已保存3个历史3D试衣模型,分别为3D试衣模型a,3D试衣模型b,3D试衣模型c,且各个3D试衣模所对应的用户标识分别为user1、user2和user3。假设当前接收到的3D人体模型构建请求所对应的用户标识为user1,那么此时则可以直接调用3D试衣模型a作为与相应的3D人体模型构建请求对应的3D试衣模型。

[0038] 另外,如果针对同一用户标识已保存多个历史3D试衣模型,那么此时则可以同时显示该用户标识对应的全部历史3D试衣模型,并由相应用户从中选定其当前所需3D试衣模型。

[0039] 而如果没有预先构建并保存与当前接收到的3D人体模型构建请求对应的历史3D试衣模型,那么则需要当前用户重新构建3D试衣模型,因此可以针对当前接收到的3D人体模型构建请求,进入3D试衣模型构建页面。其中,3D试衣模型构建页面可以引导相应用户构建对应当前3D人体模型构建请求的3D试衣模型。3D试衣模型构建页面的具体形式可以根据需求进行预先设置和调整,对此本发明实施例不加以限定。

[0040] 另外,如果用户对当前自动调用的3D试衣模型不满意,或者用户想要重新构建3D试衣模型,而不调用已保存的历史3D试衣模型,等等。

[0041] 那么则可以设置针对接收到的3D人体模型构建请求,直接进入3D试衣模型构建页面,以引导相应用户构建对应所述3D人体模型构建请求的3D试衣模型。其中,在本发明实施例中,用户可以通过任何可用方式输入3D试衣模型构建指令,具体的可以根据需求进行预先设置,对此本发明实施例不加以限定。

[0042] 步骤120,针对所述3D试衣模型,生成进入3D试衣的第一控件并显示。

[0043] 在确定了3D试衣模型之后,为了引导用户快速准确地进入3D试衣流程,则可以针对相应的3D试衣模型,生成进入3D试衣的第一控件并显示。其中第一控件的具体形式以及第一控件的显示方式都可以根据需求需求进行预先设置,对此本发明实施例不加以限定。

[0044] 例如,可以设置第一控件为一椭圆形控件,且在第一控件上面显示“立即体验3D试衣”的文字内容,以提醒用户通过触发该第一控件则可以快速进入体验3D试衣。而且,还可以设置在已显示的3D试衣模型的下方显示第一控件,而且为了突出显示第一控件,以吸引用户的注意力,还可以预设方式渲染第一控件,例如以特定动画渲染第一控件,和/或以特定颜色渲染第一控件,等等。

[0045] 步骤130,当接收到针对所述第一控件的触发操作时,进入基于所述3D试衣模型的3D试衣界面。

[0046] 如前述,在本发明实施例中,为了引导用户快速进入3D试衣流程,可以针对相应的3D试衣模型生成一第一控件并显示。那么,此时如果用户需要进行3D试衣,则可以通过触发显示的第一控件,从而控制相应的移动终端进入基于相应3D试衣模型的3D试衣界面。其中,用户可以通过任何可用方式针对第一控件输入触发操作,具体的可以根据需求进行预先设置,对此本发明实施例不加以限定。例如,可以通过点击第一控件,进而输入针对相应第一控件的触发操作,等等。

[0047] 例如,如果第一控件是针对3D试衣模型a,那么如果接收到针对该第一控件的触发操作,则可以进入基于3D试衣模型a的3D试衣界面。其中3D试衣界面的具体形式可以根据需求进行预先设置,对此本发明实施例不加以限定。但是基于此时的3D试衣界面所触发的试衣操作是针对相应的3D试衣模型a的试衣操作。例如,如果用户选择某一衣服标识进行试衣操作,那么此时则可以显示相应衣服在相应的3D试衣模型a中的试穿效果。

[0048] 在本发明实施例中,通过根据接收到的3D人体模型构建请求,生成3D试衣模型并显示;针对所述3D试衣模型,生成进入3D试衣的第一控件并显示;当接收到针对所述第一控件的触发操作时,进入基于所述3D试衣模型的3D试衣界面。能够实现引导用户快速进入3D试衣界面,提高了3D试衣的便利性以及对用户的吸引力。

[0049] 实施例二

[0050] 详细介绍本发明实施例提供的一种3D试衣方法。

[0051] 参照图2,示出了本发明实施例中一种3D试衣方法的步骤流程图。

[0052] 步骤210,根据接收到的3D人体模型构建请求,进入3D试衣模型构建页面。

[0053] 在本发明实施例中,为了引导用户快速构建自身当前的3D试衣模型,可以根据接收到的3D人体模型构建请求,进入3D试衣模型构建页面。其中,3D试衣模型构建页面的具体形式可以根据需求进行预先设置,对此本发明实施例不加以限定。

[0054] 例如,可以在3D试衣模型构建页面中设置至少一个建模参数录入框,由相应用户输入其自身的建模参数,也可以通过3D试衣模型构建页面调用摄像头扫描获取相应用户的

头部信息、身体信息,等等。而且,在3D试衣模型构建页面中,还可以设置提示信息,以引导用户快速进行3D模型的构建。

[0055] 步骤220,基于所述3D试衣模型构建页面,获取所述3D人体模型构建请求对应的建模参数。

[0056] 如上述,通过3D试衣模型构建页面,可以获取当前的3D人体模型构建请求对应的建模参数,具体的建模参数获取方式可以根据需求进行预先设置,对此本发明实施例不加以限定。

[0057] 步骤230,根据所述建模参数生成3D试衣模型并显示。

[0058] 在获取得到建模参数之后,则可以根据所述建模参数生成相应的3D试衣模型。而且在本发明实施例中,可以通过任何可用方法基于建模参数构建3D试衣模型,具体的构建方法可以根据需求进行预先设置,对此本发明实施例不加以限定。

[0059] 在确定了当前接收到的3D人体模型构建请求所对应的3D试衣模型之后,则可以显示相应的3D试衣模型。其中,3D试衣模型的显示方式可以根据需求进行预先设置,对此本发明实施例不加以限定。如图3所示,可以在移动终端显示界面的中间位置显示相应的3D试衣模型,等等。

[0060] 步骤240,根据接收到的针对所述3D试衣模型的滑动操作,旋转调整所述3D试衣模型的展示角度。

[0061] 另外,在本发明实施例中,为了方便用户从各个不同角度查看试衣效果,可以通过滑动调整3D试衣模型的展示角度。那么此时则可以根据接收到的针对当前显示的3D试衣模型的滑动操作,旋转调整相应3D试衣模型的展示角度。具体的滑动操作与旋转角度之间的对应关系可以根据需求进行预先设置,对此本发明实施例不加以限定。

[0062] 例如,可以设置如果滑动操作的方向为从左向右滑动,且滑动操作对应的横向直线距离每增加一距离单位,则相应的将当前显示的3D试衣模型的展示角度逆时针旋转预设度数;相应的,如果滑动操作的方向为从右向左滑动,且滑动操作对应的横向直线距离每增加一距离单位,则相应的将当前显示的3D试衣模型的展示角度顺时针旋转预设度数。其中的距离单位和预设度数都可以根据需求进行预先设置,对此本发明实施例不加以限定。

[0063] 步骤250,针对所述3D试衣模型,生成进入3D试衣的第一控件并显示。

[0064] 在本发明实施例中,为了方便用户快速进入3D试衣界面,可以生成一快速进入3D试衣的第一控件并显示。其中,第一控件的外观,显示位置等基本属性都可以根据需求进行预先设置,对此本发明实施例不加以限定。

[0065] 如图3中在3D试衣模型下方显示的第一控件,此时为了能够提示用户通过触发该第一控件从而快速进入3D试衣界面,而且还可以在第二控件上方显示“立即体验3D试衣”等提示文字,以告知用户该第一控件的功能。

[0066] 步骤260,当接收到针对所述第一控件的触发操作时,进入基于所述3D试衣模型的3D试衣界面。

[0067] 步骤270,针对所述3D试衣模型,生成用以结束3D试衣的第二控件并显示。

[0068] 另外,在实际应用中,如果当前用户针对当前显示的3D试衣模型已完成试衣体验,或者当前用户不想继续进行3D试衣体验,或者是用户在3D模型构建完成后不继续进行3D试衣体验等等,那么相应用户则可能需要快速结束当前的试衣流程。因此,在本发明实施例

中,为了满足用户快速结束当前的3D试衣流程的需求,还可以针对相应的3D试衣模型,生成一可以快速触发结束当前3D试衣的第二控件并显示。其中第二控件的具体形式以及显示方式都可以根据需求进行预先设置,对此本发明实施例不加以限定。

[0069] 如图3所示,可以在第一控件的下方显示第二控件,并且在第二控件上显示“完成”文字标识,以引导用户通过触发该控件结束当前的3D试衣流程。

[0070] 步骤280,当接收到针对所述第二控件的触发操作时,关闭基于所述3D试衣模型的3D试衣界面。

[0071] 而在接收到针对第二控件的触发指令时,则说明当前用户想要停止当前的3D试衣界面,那么则可以关闭基于当前选定的3D试衣模型的3D试衣界面。

[0072] 另外,在本发明实施例中,在用户构建3D试衣模型的页面中,也可以分别设置并显示可以引导用户快速基于当前构建的3D试衣模型进入3D试衣界面的第一控件,和/或可以保存当前构建的3D试衣模型且不直接基于该3D试衣模型进入3D试衣界面的第二控件,和/或可以放弃保存当前构建的3D试衣模型并取消进入3D试衣模型界面的放弃控件,等等。而且各个控件的外观和显示位置等基础属性也都可以根据需求进行预先设置,对此本发明实施例不加以限定。

[0073] 步骤290,基于所述3D人体模型构建请求对应的用户标识,保存所述3D试衣模型。

[0074] 另外,在本发明实施例中,如果接收到针对第二控件的触发指令,并关闭当前的3D试衣界面,那么针对当前3D试衣界面所用到的3D试衣模型而言,为了方便在后续使用时可以直接调用该3D试衣模型,而无需再花费时间重复构建相应的3D试衣模型,那么可以保存所述3D试衣模型。而且,为了确定当前保存的3D试衣模型所对应的用户,可以获取当前用户的用户标识,也即相应的3D人体模型构建请求对应的用户标识,进而基于所述3D人体模型构建请求对应的用户标识,保存所述3D试衣模型。具体的,可以将该用户标识与相应的3D试衣模型进行匹配保存,等等。

[0075] 当然,在本发明实施例中,如果针对当前接收到的3D人体模型构建请求,是调用已保存的3D试衣模型,那么此时则可以无需重新保存相应的3D试衣模型。或者,在本发明实施例中,也可以设置即使针对当前接收到的3D人体模型构建请求,新建一3D试衣模型,也可以不保存当前新建的3D试衣模型,具体的可以根据需求进行预先设置,对此本发明实施例不加以限定。

[0076] 而且,在本发明实施例中,具体的可以通过任何可用方法判断当前的3D试衣模型是否为新建的3D试衣模型,对此本发明实施例不加以限定。例如,可以判断当前的3D试衣模型是否经过一系列构建操作而得到,如果是经过一系列构建操作而得到,则说明其为新建的3D试衣模型,否则不是新建的3D试衣模型;或者可以判断当前的3D试衣模型是否与至少一个已保存的3D试衣模型一致,如果是则说明其为新建的3D试衣模型,否则不是新建的3D试衣模型;等等。

[0077] 在本发明实施例中,通过根据接收到的3D人体模型构建请求,生成3D试衣模型并显示;针对所述3D试衣模型,生成进入3D试衣的第一控件并显示;当接收到针对所述第一控件的触发操作时,进入基于所述3D试衣模型的3D试衣界面。能够实现引导用户快速进入3D试衣界面,提高了3D试衣方案的操作便利性以及对用户的吸引力。

[0078] 而且,在本发明实施例中,还可以根据接收到的3D人体模型构建请求,进入3D试衣

模型构建页面;基于所述3D试衣模型构建页面,获取所述3D人体模型构建请求对应的建模参数;根据所述建模参数生成3D试衣模型并显示。从而在提高确定3D试衣模型的效率的同时,提高了3D试衣模型与当前用户的匹配程度。

[0079] 另外,在本发明实施例中,还可以针对所述3D试衣模型,生成用以结束3D试衣的第二控件并显示;当接收到针对所述第二控件的触发操作时,关闭基于所述3D试衣模型的3D试衣界面。还可以基于所述3D人体模型构建请求对应的用户标识,保存所述3D试衣模型。从而可以进一步提高3D试衣方案的操作便利性。

[0080] 进一步地,在本发明实施例中,还可以根据接收到的针对所述3D试衣模型的滑动操作,旋转调整所述3D试衣模型的展示角度。从而方便用户从各个角度查看3D试衣效果,进一步提高了3D试衣方案的操作便利性以及用户吸引力。

[0081] 实施例三

[0082] 详细介绍本发明实施例提供一种移动终端。

[0083] 参照图4,示出了本发明实施例中一种移动终端的结构示意图。

[0084] 本发明实施例的移动终端300包括:3D试衣模型确定模块310、第一控件设置模块320和3D试衣触发模块330。

[0085] 下面分别详细介绍各模块的功能以及各模块之间的交互关系。

[0086] 3D试衣模型确定模块310,用于根据接收到的3D人体模型构建请求,生成3D试衣模型并显示;

[0087] 第一控件设置模块320,用于针对所述3D试衣模型,生成进入3D试衣的第一控件并显示;

[0088] 3D试衣触发模块330,用于当接收到针对所述第一控件的触发操作时,进入基于所述3D试衣模型的3D试衣界面。

[0089] 在本发明实施例中,通过根据接收到的3D人体模型构建请求,生成3D试衣模型并显示;针对所述3D试衣模型,生成进入3D试衣的第一控件并显示;当接收到针对所述第一控件的触发操作时,进入基于所述3D试衣模型的3D试衣界面。能够实现引导用户快速进入3D试衣界面,提高了3D试衣方案的操作便利性以及对用户的吸引力。

[0090] 实施例四

[0091] 详细介绍本发明实施例提供一种移动终端。

[0092] 参照图5,示出了本发明实施例中一种移动终端的结构示意图。

[0093] 本发明实施例的移动终端400包括:3D试衣模型确定模块410、展示角度调整模块420、第一控件设置模块430、3D试衣触发模块440、第二控件设置模块450、3D试衣结束模块460和3D试衣模型保存模块470。

[0094] 下面分别详细介绍各模块的功能以及各模块之间的交互关系。

[0095] 3D试衣模型确定模块410,用于根据接收到的3D人体模型构建请求,生成3D试衣模型并显示;

[0096] 其中,所述3D试衣模型确定模块410,进一步可以包括:

[0097] 模型构建页面触发子模块411,用于根据接收到的3D人体模型构建请求,进入3D试衣模型构建页面;

[0098] 建模参数获取子模块412,用于基于所述3D试衣模型构建页面,获取所述3D人体模

型构建请求对应的建模参数；

[0099] 3D试衣模型构建子模块413,用于根据所述建模参数生成3D试衣模型并显示。

[0100] 展示角度调整模块420,用于根据接收到的针对所述3D试衣模型的滑动操作,旋转调整所述3D试衣模型的展示角度。

[0101] 第一控件设置模块430,用于针对所述3D试衣模型,生成进入3D试衣的第一控件并显示。

[0102] 3D试衣触发模块440,用于当接收到针对所述第一控件的触发操作时,进入基于所述3D试衣模型的3D试衣界面。

[0103] 第二控件设置模块450,用于针对所述3D试衣模型,生成用以结束3D试衣的第二控件并显示。

[0104] 3D试衣结束模块460,用于当接收到针对所述第二控件的触发操作时,关闭基于所述3D试衣模型的3D试衣界面。

[0105] 3D试衣模型保存模块470,用于基于所述3D人体模型构建请求对应的用户标识,保存所述3D试衣模型。

[0106] 本发明实施例提供的移动终端能够实现图1至图2的方法实施例中移动终端实现的各个过程,为避免重复,这里不再赘述。

[0107] 在本发明实施例中,通过根据接收到的3D人体模型构建请求,生成3D试衣模型并显示;针对所述3D试衣模型,生成进入3D试衣的第一控件并显示;当接收到针对所述第一控件的触发操作时,进入基于所述3D试衣模型的3D试衣界面。能够实现引导用户快速进入3D试衣界面,提高了3D试衣方案的操作便利性以及对用户的吸引力。

[0108] 而且,在本发明实施例中,还可以根据接收到的3D人体模型构建请求,进入3D试衣模型构建页面;基于所述3D试衣模型构建页面,获取所述3D人体模型构建请求对应的建模参数;根据所述建模参数生成3D试衣模型并显示。从而在提高确定3D试衣模型的效率的同时,提高了3D试衣模型与当前用户的匹配程度。

[0109] 另外,在本发明实施例中,还可以针对所述3D试衣模型,生成用以结束3D试衣的第二控件并显示;当接收到针对所述第二控件的触发操作时,关闭基于所述3D试衣模型的3D试衣界面。并且,还可以基于所述3D人体模型构建请求对应的用户标识,保存所述3D试衣模型。从而可以进一步提高3D试衣方案的操作便利性。

[0110] 进一步地,在本发明实施例中,还可以根据接收到的针对所述3D试衣模型的滑动操作,旋转调整所述3D试衣模型的展示角度。从而方便用户从各个角度查看3D试衣效果,进一步提高了3D试衣方案的操作便利性以及用户吸引力。

[0111] 实施例五

[0112] 图6为实现本发明各个实施例的一种移动终端的硬件结构示意图。

[0113] 该移动终端500包括但不限于:射频单元501、网络模块502、音频输出单元503、输入单元504、传感器505、显示单元506、用户输入单元507、接口单元508、存储器509、处理器510、以及电源511等部件。本领域技术人员可以理解,图6中示出的移动终端结构并不构成对移动终端的限定,移动终端可以包括比图示更多或更少的部件,或者组合某些部件,或者不同的部件布置。在本发明实施例中,移动终端包括但不限于手机、平板电脑、笔记本电脑、掌上电脑、车载终端、可穿戴设备、以及计步器等。

[0114] 其中,处理器510,用于根据接收到的3D人体模型构建请求,生成3D试衣模型并显示;

[0115] 针对所述3D试衣模型,生成进入3D试衣的第一控件并显示;

[0116] 当接收到针对所述第一控件的触发操作时,进入基于所述3D试衣模型的3D试衣界面。

[0117] 在本发明实施例中,通过根据接收到的3D人体模型构建请求,生成3D试衣模型并显示;针对所述3D试衣模型,生成进入3D试衣的第一控件并显示;当接收到针对所述第一控件的触发操作时,进入基于所述3D试衣模型的3D试衣界面。能够实现引导用户快速进入3D试衣界面,提高了3D试衣方案的操作便利性以及对用户的吸引力。

[0118] 而且,在本发明实施例中,还可以根据接收到的3D人体模型构建请求,进入3D试衣模型构建页面;基于所述3D试衣模型构建页面,获取所述3D人体模型构建请求对应的建模参数;根据所述建模参数生成3D试衣模型并显示。从而在提高确定3D试衣模型的效率的同时,提高了3D试衣模型与当前用户的匹配程度。

[0119] 另外,在本发明实施例中,还可以针对所述3D试衣模型,生成用以结束3D试衣的第二控件并显示;当接收到针对所述第二控件的触发操作时,关闭基于所述3D试衣模型的3D试衣界面。并且,基于所述3D人体模型构建请求对应的用户标识,保存所述3D试衣模型。从而可以进一步提高3D试衣方案的操作便利性。

[0120] 进一步地,在本发明实施例中,还可以根据接收到的针对所述3D试衣模型的滑动操作,旋转调整所述3D试衣模型的展示角度。从而方便用户从各个角度查看3D试衣效果,进一步提高了3D试衣方案的操作便利性以及用户吸引力。

[0121] 应理解的是,本发明实施例中,射频单元501可用于收发信息或通话过程中,信号的接收和发送,具体的,将来自基站的下行数据接收后,给处理器510处理;另外,将上行的数据发送给基站。通常,射频单元501包括但不限于天线、至少一个放大器、收发信机、耦合器、低噪声放大器、双工器等。此外,射频单元501还可以通过无线通信系统与网络和其他设备通信。

[0122] 移动终端通过网络模块502为用户提供了无线的宽带互联网访问,如帮助用户收发电子邮件、浏览网页和访问流式媒体等。

[0123] 音频输出单元503可以将射频单元501或网络模块502接收的或者在存储器509中存储的音频数据转换成音频信号并且输出为声音。而且,音频输出单元503还可以提供与移动终端500执行的特定功能相关的音频输出(例如,呼叫信号接收声音、消息接收声音等等)。音频输出单元503包括扬声器、蜂鸣器以及受话器等。

[0124] 输入单元504用于接收音频或视频信号。输入单元504可以包括图形处理器(Graphics Processing Unit,GPU)5041和麦克风5042,图形处理器5041对在视频捕获模式或图像捕获模式中由图像捕获装置(如摄像头)获得的静态图片或视频的图像数据进行处理。处理后的图像帧可以显示在显示单元506上。经图形处理器5041处理后的图像帧可以存储在存储器509(或其它存储介质)中或者经由射频单元501或网络模块502进行发送。麦克风5042可以接收声音,并且能够将这样的声音处理为音频数据。处理后的音频数据可以在电话通话模式的情况下转换为可经由射频单元501发送到移动通信基站的格式输出。

[0125] 移动终端500还包括至少一种传感器505,比如光传感器、运动传感器以及其他传

传感器。具体地,光传感器包括环境光传感器及接近传感器,其中,环境光传感器可根据环境光线的明暗来调节显示面板5061的亮度,接近传感器可在移动终端500移动到耳边时,关闭显示面板5061和/或背光。作为运动传感器的一种,加速计传感器可检测各个方向上(一般为三轴)加速度的大小,静止时可检测出重力的大小及方向,可用于识别移动终端姿态(比如横竖屏切换、相关游戏、磁力计姿态校准)、振动识别相关功能(比如计步器、敲击)等;传感器505还可以包括指纹传感器、压力传感器、虹膜传感器、分子传感器、陀螺仪、气压计、湿度计、温度计、红外线传感器等,在此不再赘述。

[0126] 显示单元506用于显示由用户输入的信息或提供给用户的信息。显示单元506可包括显示面板5061,可以采用液晶显示器(Liquid Crystal Display,LCD)、有机发光二极管(Organic Light-Emitting Diode,OLED)等形式来配置显示面板5061。

[0127] 用户输入单元507可用于接收输入的数字或字符信息,以及产生与移动终端的用户设置以及功能控制有关的键信号输入。具体地,用户输入单元507包括触控面板5071以及其他输入设备5072。触控面板5071,也称为触摸屏,可收集用户在其上或附近的触摸操作(比如用户使用手指、触笔等任何适合的物体或附件在触控面板5071上或在触控面板5071附近的操作)。触控面板5071可包括触摸检测装置和触摸控制器两个部分。其中,触摸检测装置检测用户的触摸方位,并检测触摸操作带来的信号,将信号传送给触摸控制器;触摸控制器从触摸检测装置上接收触摸信息,并将它转换成触点坐标,再送给处理器510,接收处理器510发来的命令并加以执行。此外,可以采用电阻式、电容式、红外线以及表面声波等多种类型实现触控面板5071。除了触控面板5071,用户输入单元507还可以包括其他输入设备5072。具体地,其他输入设备5072可以包括但不限于物理键盘、功能键(比如音量控制按键、开关按键等)、轨迹球、鼠标、操作杆,在此不再赘述。

[0128] 进一步的,触控面板5071可覆盖在显示面板5061上,当触控面板5071检测到在其上或附近的触摸操作后,传送给处理器510以确定触摸事件的类型,随后处理器510根据触摸事件的类型在显示面板5061上提供相应的视觉输出。虽然在图6中,触控面板5071与显示面板5061是作为两个独立的部件来实现移动终端的输入和输出功能,但是在某些实施例中,可以将触控面板5071与显示面板5061集成而实现移动终端的输入和输出功能,具体此处不做限定。

[0129] 接口单元508为外部装置与移动终端500连接的接口。例如,外部装置可以包括有线或无线头戴式耳机端口、外部电源(或电池充电器)端口、有线或无线数据端口、存储卡端口、用于连接具有识别模块的装置的端口、音频输入/输出(I/O)端口、视频I/O端口、耳机端口等等。接口单元508可以用于接收来自外部装置的输入(例如,数据信息、电力等等)并且将接收到的输入传输到移动终端500内的一个或多个元件或者可以用于在移动终端500和外部装置之间传输数据。

[0130] 存储器509可用于存储软件程序以及各种数据。存储器509可主要包括存储程序区和存储数据区,其中,存储程序区可存储操作系统、至少一个功能所需的应用程序(比如声音播放功能、图像播放功能等)等;存储数据区可存储根据手机的使用所创建的数据(比如音频数据、电话本等)等。此外,存储器509可以包括高速随机存取存储器,还可以包括非易失性存储器,例如至少一个磁盘存储器件、闪存器件、或其他易失性固态存储器件。

[0131] 处理器510是移动终端的控制中心,利用各种接口和线路连接整个移动终端的各

个部分,通过运行或执行存储在存储器509内的软件程序和/或模块,以及调用存储在存储器509内的数据,执行移动终端的各种功能和处理数据,从而对移动终端进行整体监控。处理器510可包括一个或多个处理单元;优选的,处理器510可集成应用处理器和调制解调处理器,其中,应用处理器主要处理操作系统、用户界面和应用程序等,调制解调处理器主要处理无线通信。可以理解的是,上述调制解调处理器也可以不集成到处理器510中。

[0132] 移动终端500还可以包括给各个部件供电的电源511(比如电池),优选的,电源511可以通过电源管理系统与处理器510逻辑相连,从而通过电源管理系统实现管理充电、放电、以及功耗管理等功能。

[0133] 另外,移动终端500包括一些未示出的功能模块,在此不再赘述。

[0134] 优选的,本发明实施例还提供了一种移动终端,包括:处理器510,存储器509,存储在存储器509上并可在处理器510上运行的计算机程序,该计算机程序被处理器510执行时实现上述3D试衣方法实施例的各个过程,且能达到相同的技术效果,为避免重复,这里不再赘述。

[0135] 本发明实施例还提供了一种计算机可读存储介质,计算机可读存储介质上存储有计算机程序,计算机程序被处理器执行时实现上述3D试衣方法实施例的各个过程,且能达到相同的技术效果,为避免重复,这里不再赘述。其中,所述的计算机可读存储介质,如只读存储器(Read-OnlyMemory,简称ROM)、随机存取存储器(RandomAccess Memory,简称RAM)、磁碟或者光盘等。

[0136] 需要说明的是,在本文中,术语“包括”、“包含”或者其任何其他变体意在涵盖非排他性的包含,从而使得包括一系列要素的过程、方法、物品或者装置不仅包括那些要素,而且还包括没有明确列出的其他要素,或者是还包括为这种过程、方法、物品或者装置所固有的要素。在没有更多限制的情况下,由语句“包括一个……”限定的要素,并不排除在包括该要素的过程、方法、物品或者装置中还存在另外的相同要素。

[0137] 通过以上的实施方式的描述,本领域的技术人员可以清楚地了解到上述实施例方法可借助软件加必需的通用硬件平台的方式来实现,当然也可以通过硬件,但很多情况下前者是更佳的实施方式。基于这样的理解,本发明的技术方案本质上或者说对现有技术做出贡献的部分可以以软件产品的形式体现出来,该计算机软件产品存储在一个存储介质(如ROM/RAM、磁碟、光盘)中,包括若干指令用以使得一台终端(可以是手机,计算机,服务器,空调器,或者网络设备等)执行本发明各个实施例所述的方法。

[0138] 上面结合附图对本发明的实施例进行了描述,但是本发明并不局限于上述的具体实施方式,上述的具体实施方式仅仅是示意性的,而不是限制性的,本领域的普通技术人员在本发明的启示下,在不脱离本发明宗旨和权利要求所保护的范围情况下,还可做出很多形式,均属于本发明的保护之内。

[0139] 本领域普通技术人员可以意识到,结合本发明实施例中所公开的实施例描述的各示例的单元及算法步骤,能够以电子硬件、或者计算机软件和电子硬件的结合来实现。这些功能究竟以硬件还是软件方式来执行,取决于技术方案的特定应用和设计约束条件。专业技术人员可以对每个特定的应用来使用不同方法来实现所描述的功能,但是这种实现不应认为超出本发明的范围。

[0140] 所属领域的技术人员可以清楚地了解到,为描述的方便和简洁,上述描述的系统、

装置和单元的具体工作过程,可以参考前述方法实施例中的对应过程,在此不再赘述。

[0141] 在本申请所提供的实施例中,应该理解到,所揭露的装置和方法,可以通过其它的方式实现。例如,以上所描述的装置实施例仅仅是示意性的,例如,所述单元的划分,仅仅为一种逻辑功能划分,实际实现时可以有另外的划分方式,例如多个单元或组件可以结合或者可以集成到另一个系统,或一些特征可以忽略,或不执行。另一点,所显示或讨论的相互之间的耦合或直接耦合或通信连接可以是通过一些接口,装置或单元的间接耦合或通信连接,可以是电性,机械或其它的形式。

[0142] 所述作为分离部件说明的单元可以是或者也可以不是物理上分开的,作为单元显示的部件可以是或者也可以不是物理单元,即可以位于一个地方,或者也可以分布到多个网络单元上。可以根据实际的需要选择其中的部分或者全部单元来实现本实施例方案的目的。

[0143] 另外,在本发明各个实施例中的各功能单元可以集成在一个处理单元中,也可以是各个单元单独物理存在,也可以两个或两个以上单元集成在一个单元中。

[0144] 所述功能如果以软件功能单元的形式实现并作为独立的产品销售或使用,可以存储在一个计算机可读取存储介质中。基于这样的理解,本发明的技术方案本质上或者说对现有技术做出贡献的部分或者该技术方案的部分可以以软件产品的形式体现出来,该计算机软件产品存储在一个存储介质中,包括若干指令用以使得一台计算机设备(可以是个人计算机,服务器,或者网络设备等)执行本发明各个实施例所述方法的全部或部分步骤。而前述的存储介质包括:U盘、移动硬盘、ROM、RAM、磁碟或者光盘等各种可以存储程序代码的介质。

[0145] 以上所述,仅为本发明的具体实施方式,但本发明的保护范围并不局限于此,任何熟悉本技术领域的技术人员在本发明揭露的技术范围内,可轻易想到变化或替换,都应涵盖在本发明的保护范围之内。因此,本发明的保护范围应以权利要求的保护范围为准。



图1

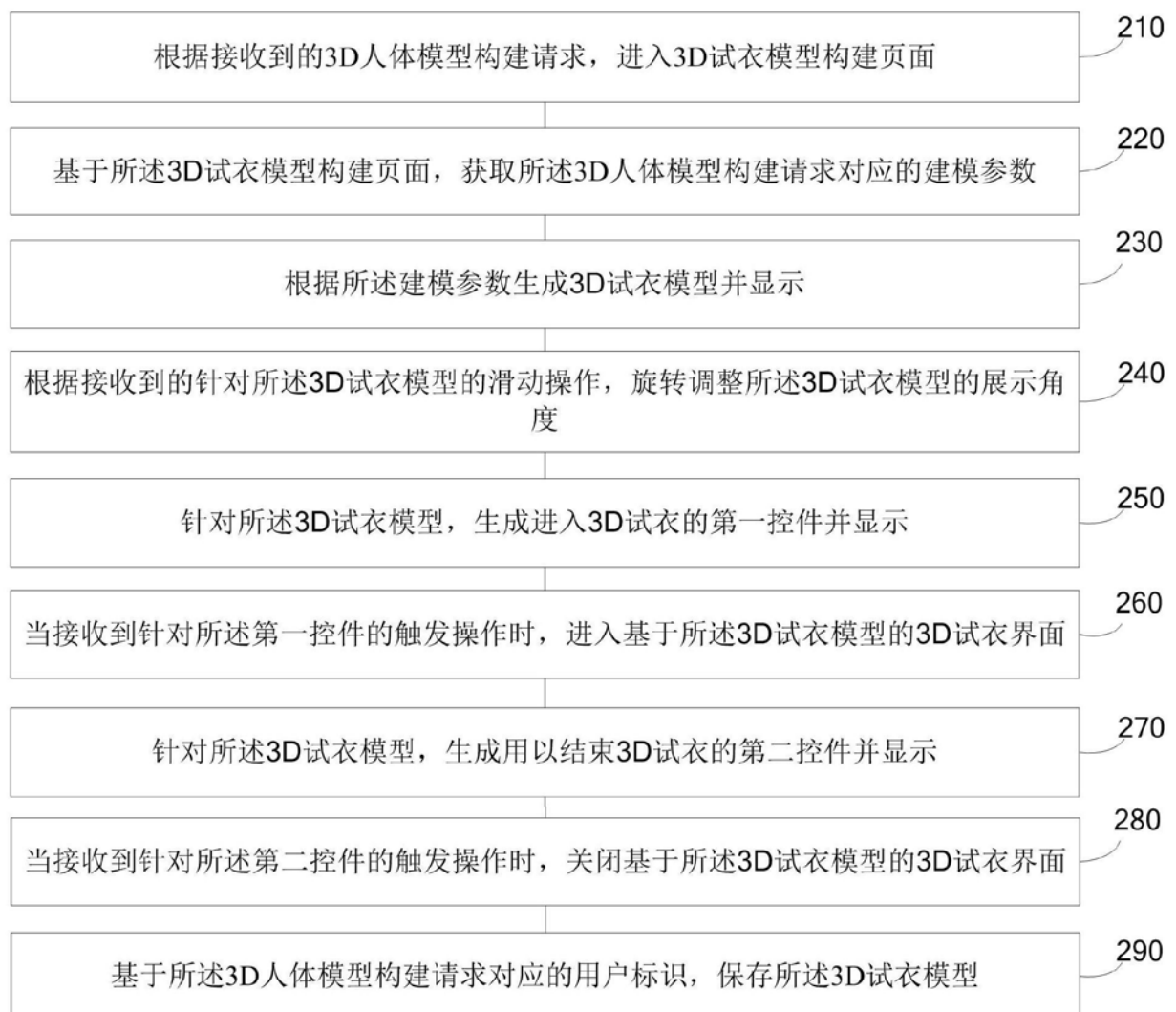


图2

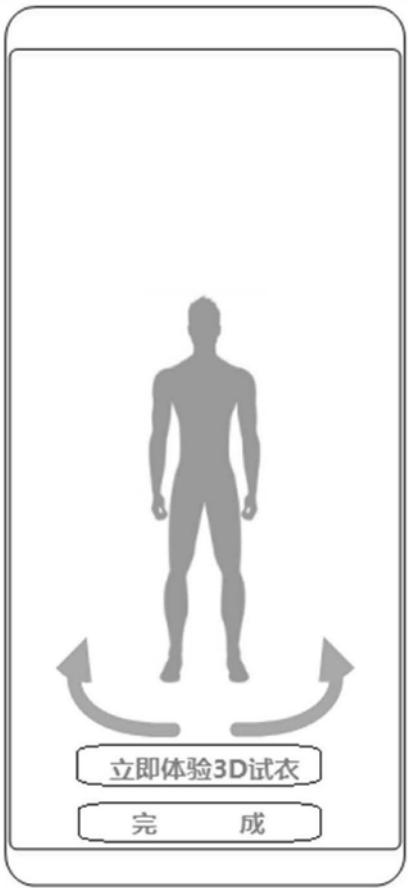


图3



图4



图5

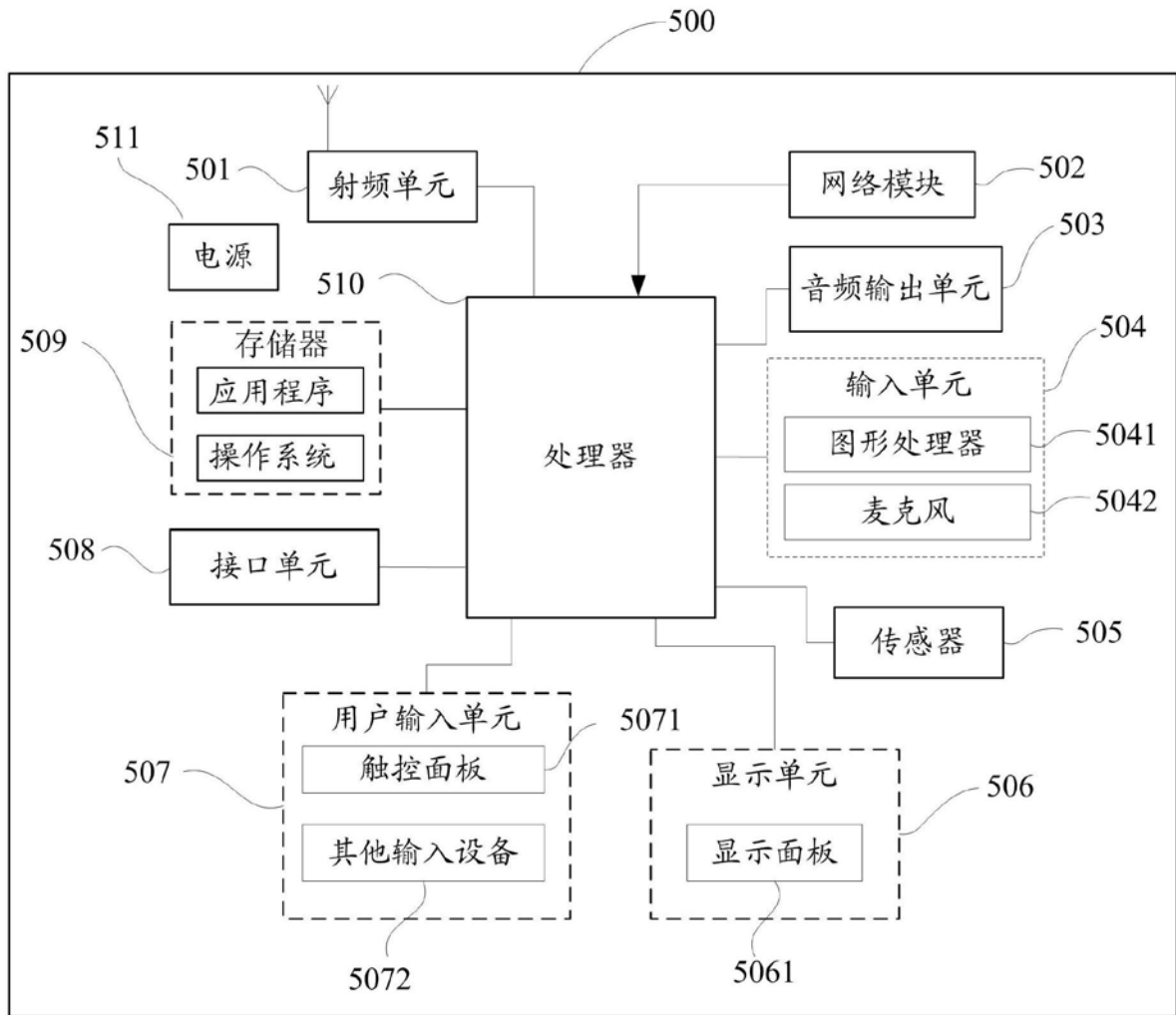


图6