

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載  
 【部門区分】第 6 部門第 3 区分  
 【発行日】平成 29 年 4 月 27 日 (2017.4.27)

【公開番号】特開 2015-203987 (P2015-203987A)  
 【公開日】平成 27 年 11 月 16 日 (2015.11.16)  
 【年通号数】公開・登録公報 2015-071  
 【出願番号】特願 2014-83188 (P2014-83188)  
 【国際特許分類】

G 0 6 F 13/00 (2006.01)

G 0 6 F 3/048 (2013.01)

【 F I 】

G 0 6 F 13/00 6 5 0 B

G 0 6 F 3/048 6 5 1 B

G 0 6 F 3/048 6 5 1 A

【手続補正書】  
 【提出日】平成 29 年 3 月 21 日 (2017.3.21)  
 【手続補正 1】  
 【補正対象書類名】特許請求の範囲  
 【補正対象項目名】全文  
 【補正方法】変更  
 【補正の内容】  
 【特許請求の範囲】  
 【請求項 1】

予め登録された登録メッセージであって、ゲームの進行に応じて画面に表示される少なくとも一つのオブジェクトに関する記号列を所定位置に挿入可能に又は所定部分と置換可能に設定されたオブジェクト関連登録メッセージを示す登録メッセージデータを記憶する登録メッセージデータ記憶手段に記憶される前記登録メッセージデータを取得する登録メッセージデータ取得手段と、

前記ゲームの進行に応じて前記画面に表示されるオブジェクトの選択をユーザから受け付けるオブジェクト選択受付手段の受付結果を取得するオブジェクト選択受付結果取得手段と、

前記ユーザによって選択された少なくとも一つのオブジェクトに関連付けられた記号列を、前記オブジェクト関連登録メッセージの前記所定位置に挿入する又は前記所定部分と置換することによって得られるメッセージを、前記ユーザによって入力されたメッセージとして取得するメッセージ取得手段と、

を含むことを特徴とするメッセージ入力受付装置。

【請求項 2】

請求項 1 に記載のメッセージ入力受付装置において、

前記ゲームの進行に応じて前記画面に表示される前記少なくとも一つのオブジェクトは、前記ゲームの様子を示す画像に含まれる複数のオブジェクトのうち、予め設定されたオブジェクトである、

ことを特徴とするメッセージ入力受付装置。

【請求項 3】

請求項 1 又は 2 に記載のメッセージ入力受付装置において、

前記ゲームの進行に応じて前記画面に表示される前記少なくとも一つのオブジェクトは、前記ゲームのキャラクタに関するオブジェクト、前記ゲームのアイテム、又は前記ゲームにおいて攻撃対象として選択可能なオブジェクトである、

ことを特徴とするメッセージ入力受付装置。

**【請求項 4】**

請求項 1 又は 2 に記載のメッセージ入力受付装置において、

前記ゲームは、前記ユーザと、他のユーザと、がプレイするゲームであり、

前記ゲームの進行に応じて前記画面に表示される前記少なくとも一つのオブジェクトは

、前記ユーザ又は前記他のユーザを示す画像である、

ことを特徴とするメッセージ入力受付装置。

**【請求項 5】**

請求項 1 乃至 4 のいずれかに記載のメッセージ入力受付装置において、

前記ゲームは、前記ユーザと、複数の他のユーザと、がプレイするゲームであり、

前記複数の他のユーザにそれぞれ対応する複数の端末に対し、前記メッセージ取得手段により取得されたメッセージを、前記ユーザを入力者として特定可能な表示態様で各端末に表示させるためのデータを送信する手段、

を含むことを特徴とするメッセージ入力受付装置。

**【請求項 6】**

請求項 1 乃至 5 のいずれかに記載のメッセージ入力受付装置において、

前記登録メッセージデータは、前記オブジェクト関連登録メッセージの、前記記号列を挿入可能な位置を示す挿入位置情報、又は、前記オブジェクト関連登録メッセージの、前記記号列と置換可能な部分を示す置換部分情報を含み、

前記メッセージ取得手段は、前記記号列を、前記オブジェクト関連登録メッセージの、前記挿入位置情報が示す位置に挿入する又は前記置換部分情報が示す部分と置換することによって得られるメッセージを取得する、

ことを特徴とするメッセージ入力受付装置。

**【請求項 7】**

請求項 6 に記載のメッセージ入力受付装置において、

前記オブジェクト関連登録メッセージと、前記記号列を挿入可能な位置又は前記記号列と置換可能な部分と、の指定を前記ユーザから受け付ける指定受付手段の受付結果を取得する指定受付結果取得手段と、

前記ユーザによって指定されたオブジェクト関連登録メッセージを示し、かつ、前記ユーザによって指定された位置を示す前記挿入位置情報又は前記ユーザによって指定された部分を示す前記置換部分情報を含む登録メッセージデータを前記登録メッセージデータ記憶手段に登録するための制御を行う登録制御手段と、を含む、

ことを特徴とするメッセージ入力受付装置。

**【請求項 8】**

請求項 1 乃至 7 のいずれかに記載のメッセージ入力受付装置において、

前記オブジェクト関連登録メッセージと、前記挿入位置情報又は前記置換部分情報と、の変更を前記ユーザから受け付ける変更受付手段の受付結果を取得する変更受付結果取得手段と、

前記変更受付結果取得手段によって取得された受付結果に基づいて、前記登録メッセージ記憶手段に記憶される登録メッセージデータを更新するための制御を行う更新制御手段と、を含む、

ことを特徴とするメッセージ入力受付装置。

**【請求項 9】**

請求項 1 乃至 8 のいずれかに記載のメッセージ入力受付装置において、

前記登録メッセージデータは予め登録された複数の登録メッセージを示し、

前記複数の登録メッセージのうちの少なくとも一つは前記オブジェクト関連登録メッセージであり、

前記メッセージ入力受付装置は、前記複数の登録メッセージのうちのいずれかの選択を前記ユーザから受け付ける登録メッセージ選択受付手段の受付結果を取得する登録メッセージ選択受付結果取得手段を含み、

前記メッセージ取得手段は、前記登録メッセージ選択受付結果取得手段によって取得さ

れた受付結果に基づいて、前記ユーザによって入力されたメッセージを取得し、

前記メッセージ取得手段は、前記ユーザによって前記オブジェクト関連登録メッセージが選択された場合に、前記ユーザによって選択された少なくとも一つのオブジェクトに関連付けられた記号列を、前記ユーザによって選択された前記オブジェクト関連登録メッセージの前記所定位置に挿入する又は前記所定部分と置換することによって得られるメッセージを、前記ユーザによって入力されたメッセージとして取得する、

ことを特徴とするメッセージ入力受付装置。

【請求項 10】

請求項 9 に記載のメッセージ入力受付装置において、

前記登録メッセージデータは、前記オブジェクト関連登録メッセージに対応するオブジェクトの種類を特定可能なオブジェクト種類情報を含み、

前記オブジェクト選択受付手段は、前記ユーザによって選択された前記オブジェクト関連登録メッセージに対応する種類以外のオブジェクトの選択の受付を制限する、

ことを特徴とするメッセージ入力受付装置。

【請求項 11】

請求項 9 又は 10 に記載のメッセージ入力受付装置において、

前記登録メッセージデータは、前記オブジェクト関連登録メッセージに対応するオブジェクトの種類を特定可能なオブジェクト種類情報を含み、

前記オブジェクト選択受付手段は、前記画面に表示されるオブジェクトのうちの、前記ユーザによって選択された前記オブジェクト関連登録メッセージに対応する種類のオブジェクトと、前記画面に表示されるオブジェクトのうちの他のオブジェクトとを前記ユーザが区別可能に表示する、

ことを特徴とするメッセージ入力受付装置。

【請求項 12】

請求項 9 に記載のメッセージ入力受付装置において、

前記登録メッセージデータは、前記オブジェクト関連登録メッセージに対応するオブジェクトの種類を特定可能なオブジェクト種類情報を含み、

前記登録メッセージ選択受付手段は、前記複数の登録メッセージのうちの、前記ユーザによって選択されたオブジェクトの種類に対応する前記オブジェクト関連登録メッセージ以外の登録メッセージの選択の受付を制限する、

ことを特徴とするメッセージ入力受付装置。

【請求項 13】

請求項 9 又は 12 に記載のメッセージ入力受付装置において、

前記登録メッセージデータは、前記オブジェクト関連登録メッセージに対応するオブジェクトの種類を特定可能なオブジェクト種類情報を含み、

前記登録メッセージ選択受付手段は、前記複数の登録メッセージのうちの、前記ユーザによって選択されたオブジェクトの種類に対応するオブジェクト関連登録メッセージと、前記複数の登録メッセージのうちの他の登録メッセージとを前記ユーザが区別可能に表示する、

ことを特徴とするメッセージ入力受付装置。

【請求項 14】

請求項 1 乃至 9 のいずれかに記載のメッセージ入力受付装置において、

前記登録メッセージデータは、前記オブジェクト関連登録メッセージに対応するオブジェクトの種類を特定可能なオブジェクト種類情報を含み、

前記メッセージ入力受付装置は、前記オブジェクト関連登録メッセージの選択を前記ユーザから受け付ける手段の受付結果を取得する手段を含み、

前記メッセージ取得手段は、前記ユーザによって選択された少なくとも一つのオブジェクトに関連付けられた記号列を、前記ユーザによって選択された前記オブジェクト関連登録メッセージの前記所定位置に挿入する又は前記所定部分と置換することによって得られるメッセージを、前記ユーザによって入力されたメッセージとして取得し、

前記ユーザが選択可能でないオブジェクトの種類に対応するオブジェクト関連登録メッセージの選択の受付が制限される、

ことを特徴とするメッセージ入力受付装置。

【請求項 15】

請求項 1 乃至 9, 14 のいずれかに記載のメッセージ入力受付装置において、

前記登録メッセージデータは、前記オブジェクト関連登録メッセージに対応するオブジェクトの種類を特定可能なオブジェクト種類情報を含み、

前記メッセージ入力受付装置は、前記オブジェクト関連登録メッセージの選択を前記ユーザから受け付ける手段の受付結果を取得する手段を含み、

前記メッセージ取得手段は、前記ユーザによって選択された少なくとも一つのオブジェクトに関連付けられた記号列を、前記ユーザによって選択された前記オブジェクト関連登録メッセージの前記所定位置に挿入する又は前記所定部分と置換することによって得られるメッセージを、前記ユーザによって入力されたメッセージとして取得し、

前記ユーザが選択可能なオブジェクトの種類に対応するオブジェクト関連登録メッセージと、前記複数のメッセージのうちの、前記ユーザが選択可能でないオブジェクトの種類に対応するオブジェクト関連登録メッセージとが前記ユーザが区別可能に表示される、

ことを特徴とするメッセージ入力受付装置。

【請求項 16】

請求項 1 乃至 15 のいずれかに記載のメッセージ入力受付装置において、

前記メッセージ取得手段によって取得されたメッセージを示すメッセージオブジェクトを、一又は複数のオブジェクトが表示された画面に表示するための制御を行うメッセージオブジェクト表示制御手段を含み、

前記メッセージオブジェクト表示制御手段は、前記ユーザによって選択されたオブジェクトに関連付けられた記号列を前記オブジェクト関連登録メッセージの前記所定位置に挿入する又は前記所定部分と置換することによって得られたメッセージを示すメッセージオブジェクトを、当該選択されたオブジェクトに関連付けて表示させるための制御を行う、

ことを特徴とするメッセージ入力受付装置。

【請求項 17】

予め登録された登録メッセージであって、ゲームの進行に応じて画面に表示される少なくとも一つのオブジェクトに関する記号列を所定位置に挿入可能に又は所定部分と置換可能に設定されたオブジェクト関連登録メッセージを示す登録メッセージデータを記憶する登録メッセージデータ記憶手段に記憶される前記登録メッセージデータを取得する登録メッセージデータ取得手段と、

前記ゲームの進行に応じて前記画面に表示されるオブジェクトの選択をユーザから受け付けるオブジェクト選択受付手段の受付結果を取得するオブジェクト選択受付結果取得手段と、

前記ユーザによって選択された少なくとも一つのオブジェクトに関連付けられた記号列を、前記オブジェクト関連登録メッセージの前記所定位置に挿入する又は前記所定部分と置換することによって得られるメッセージを、前記ユーザによって入力されたメッセージとして取得するメッセージ取得手段と、

を含むことを特徴とするメッセージシステム。

【請求項 18】

請求項 1 乃至 16 のいずれかに記載のメッセージ入力受付装置又は請求項 17 に記載のメッセージシステムとしてコンピュータを機能させるためのプログラム。