

Hivatkozási jelek jegyzéke:

1. Információhordozó négyzetlap
2. Szalag

Kivonat:

Térbeli eszköz, amely információhordozó lapokból álló(1), végtelenített és egymással összefűzött szalagként(2) jelenik meg. A szalag(2) elemeinek térben történő elforgatásával, elrendezésével és egymásba fűzésével egy új vizuális tartalommal rendelkező síkidomot alakítunk ki.

Jellemző ábra: 3. ábra



Kézügyességet és térlátást fejlesztő logikai játék

Bejelentő: Fejes László, Csömör

Bejelentés napja: 2009. 05. 29.

A találmány tárgya olyan logikai játék, amely egyszerre egy játékos által játszható és a logikai és térlátási készség megmérettetése mellett a kézügyesség fejlesztésére is alkalmas.

Számos találmány ismert, ahol információhordozó hasábok, hengerek vagy lapocskák stb. alkalmazásával találkozhatunk.

Ilyen például az amerikai „Sam Lloyd’s Fifteen Puzzle” néven forgalmazott játék, melynek négyzet alakú lapos teste négyzethálós beosztású és tizenöt darab négyzetlapocskára tologatható rajta vízszintes és függőleges irányban. A tizenhatodik négyzetlap helye üres, melynek felhasználásával a sorba rendezés megvalósítható.

Az 1 603 498 sz. NSZK-beli közrebocsátási iratban lapos, négyzet alakú négy sorban és négy oszlopban elrendezett tizenhat elemből álló játék van ismertetve. Itt az elemeket a sorokkal párhuzamos tengelyek körül elforgatva lehet változtatni a játéklemezén látható jeleket, szimbólumokat. Az elemek ennek megfelelően legalább három különböző jellel ellátott oldallappal rendelkeznek.

A 3995 862 sz. angol szabadalmi leírás olyan forgatható játékot ismertet, amelynél négy egymást átlapoló tárcsa forgatásakor azok egy kép részeit letakarják és egy központosan elhelyezett látómezőben két egymás fölött elhelyezkedő átlátszó elem középpontjában egy teljes képet alkotnak.

A találmány szerinti megoldás kidolgozásával a cél egy olyan logikai játék létrehozása volt, amely alkalmas a logikai képességek, a térlátás és a kézügyesség fejlesztésére is

A találmány szerinti megoldás létrehozásakor felismerésre került, hogy amennyiben az alábbiak szerint alakítjuk ki a logikai játékot, akkor a kitűzött cél megvalósítható.

A találmány szerinti játék előnyös megvalósítása, hogy mindig páros („n”) számú („a”) x („a”) méretű papír négyzetlapokból végtelenített szalagot készítünk. Az alkalmazott páros darabszám teszi lehetővé, hogy a síkban történő elfektetés maradéktalanul megtörténhessen. Páratlan darabszámú négyzetlap alkalmazásával ez kivitelezhetetlen. A végtelenítés során olyan rugalmas ragasztószalagot alkalmazunk a négyzetlapok egymással határos oldalainak összekapcsolására, amely engedi 0 – 180 fokig történő kiterítést. Az ilyen módon kialakított szalagok négyzetlapjaira – egységenként külön – más és más információt kalibrálhatunk. Ezen kivitelezés eredményeként pl. egy négy információhordozó négyzetből kialakított végtelenített és négy különböző információs jellel kalibrált szalag síkban elfektetve más információs tartalommal és jelentéssel bír, mint térbeli állapotában. Térben négy darab („a”) x („a”) négyzetlapon különböző információt hordozó szalag, elfektetve pedig „2(„a”) x („a”) téglalap, melynek egy-egy oldalán a szalag információiból csak kettőt-kettőt láthatunk. A szalag elforgatása szerint pl. ha az előre kalibrált jelek „X” „Y” „Z” és „L”, akkor az elfektetés után síkban megjelenő téglalapon (két szomszédos („a”) x („a”) méretű négyzet által síkban alkotott téglalap) a következő négy variáció jelenhet meg:

„X-Y” „Y-Z” „Z-L” „L-X”

További előnyös kialakítás, hogy a fent említett szalagokat láncszerűen egymásba fűzzük a végtelenítés során. Ha ezen a módon járunk el, akkor az előző példa szerinti „X” „Y” „Z” és „L” jelekkel kalibrált szalagokból négyet egymásba fűzzük, akkor ezek síkban elfektetve, egy új képi minőséget hoznak létre, amely egy („2a”) x („2a”) négyzet lesz. Ha az összefűzött szalagokat megfelelően forgatjuk, rendezzük, fűzzük egymásba és fektetjük ki síkban, akkor azt eredményezheti, hogy létrejövő („2a”) x („2a”) négyzet egyik oldala pl. csupa „X”-t, a másik oldala csupa „Y”-t (vagy csupa „Z”-t vagy csupa „L”-t) mutat.

További előnyös megoldás, ha a szalagok információhordozó négyzeteire a majdan síkban létrejövő, („n/2 „a”) x („n/2 „a”) méretű síkidom képi vagy szöveges tartalmi részének („a”) x („a”) területre eső részeit kalibráljuk előzetesen. Ha például 6 db információhordozó négyzetből kialakított szalagokat végtelenítünk és fűzünk egymásba, akkor ezek síkban elrendezve és elfektetve 3 x 3 négyzetből álló képet fognak alkotni. Ha „puzzle”-ként szeretnénk kivitelezni az eszközt, akkor a szalagok információhordozó négyzeteire a 1/9 „puzzle” rész kalibrálandó. A variációk során minimum négy különböző „puzzle” alakulhat ki, így a szalagok információhordozó négyzeteire kalibrált 1/9 „puzzle”-részelemek egymástól is eltérnek, nehezítve ez által a játékot.

A találmány szerinti megoldást a továbbiakban a mellékelt ábrák segítségével ismertetjük:

Az 1/a ábrán a találmány szerinti eszköz négy darab „a” x „a” méretű négyzetből lett kialakítva. A négyzetlapok szomszédos oldalai átlátszó és flexibilis ragasztószalaggal lettek egymáshoz rögzítve, valamint szalagszerűen végtelenítve. Nézeti képen látható egy egyedi szalag síkba történő elfektetése.

Az 1/b. ábra a találmány szerinti végtelenített szalag nézeti képen mutatja meg az ugyanazon végtelenített szalagra kalibrált jelek elforgatás szerinti változatait. (X-Y-Z-L)

A 2. ábra a találmány szerinti eszköz nézeti képen mutat meg egy négy darabból álló, négy négyzetlapból megalkotott és egymással összefűzött szalagot alaphelyzetben.

A 3/a ábrán a fenti szalag elemei forgatási és elfektetési pozíciója látható.

A 3/b ábrán a megfelelően elforgatott és összerendezet szalagok a teljes elfektetés állapotához közelítenek.

A 3/c ábrán a síkban elfektetett 2”a” x 2”a” méretű új tartalommal bíró négyzet nézeti képe látható.

A találmány szerinti eszköz előnye, hogy játék szerinti alkalmazás során a logikai készségek és ügyesség fejlesztése mellett a térlátást is próbára teszi. Az eszközzel játszható játékok szabályai bármely korosztály számára könnyen elsajátíthatók és alkalmazhatók. Célszerű méretezése esetén akár kézben is elfér, hordozható, használható otthon, utazás közben, vendéglátóhelyeken, stb. Mivel a legegyszerűbb kivitelezés is legalább négy különböző fotó, szöveges blokk stb. előzetes kalibrálását teszi lehetővé, a játék szerinti alkalmazáson túl használható céges szóróanyagként, névjegykártyaként, családi ajándékként. Nem tartalmaz bonyolult elemeket, ipari előállítás, gyártása gazdaságosan kivitelezhető. Készülhet műanyagból, kartonból, de célszerűen papírból.

Szabadalmi igénypontok:

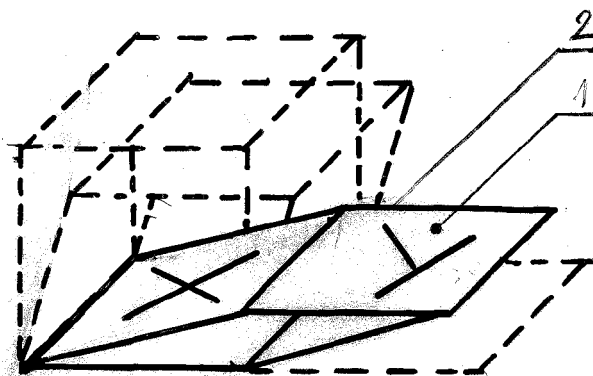
1. Térbeli eszköz, amely páros számú „n” darab, „a” x „a” méretű információhordozó négyzetlapokból(1) kialakított, végtelenített és egymással összefűzött szalagokból áll *azzal jellemezve*, hogy a szalagok(2) információhordozó négyzeteire(1) kalibrált számok, betűk, színek, képek, jelek a szalagok(2) elrendezése, elforgatása és egymásba fűzése után síkban kifejtetve más jelentéssel és tartalommal rendelkező „n/2„a” x „n/2„a” méretű síkidomot hoznak létre.
2. Az 1. igénypont szerinti eszköz *azzal jellemezve*, hogy a szalagot(2) alkotó információhordozó négyzetlapok(1) készülhetnek papírból vagy műanyagból.
3. Az 1. - 2. igénypont szerinti eszköz *azzal jellemezve*, hogy a szalagot(2) alkotó információhordozó négyzetlapok(1) határos oldalainak egymáshoz rögzítése és a szalag(2) végtelenítése olyan flexibilis ragasztószalaggal történik, amely elviseli a 0 -180 fokig történő elfektetést.
4. Az 1.-3. igénypont bármelyike szerinti eszköz *azzal jellemezve*, hogy a szalagot(2) alkotó információhordozó négyzetlapok(1) darabszámai bővítésének csak a kezelhetőség szab határt.
5. Az 1.-4. igénypont bármelyike szerinti eszköz *azzal jellemezve*, hogy az egymásba fűzött szalagok(2) számát is bővíthetjük a kezelhetőség határáig.
6. Az 1.-5. igénypont bármelyike szerinti eszköz *azzal jellemezve*, hogy a szalagot(2) alkotó információhordozó négyzetlapra(1) kalibrált információk lehetnek számok, betűk, képek, színek, jelek ill. ezek részelemei.
7. Az 1.-6. igénypont bármelyike szerinti játék *azzal jellemezve*, hogy a szalag(2) kifordításával a szalag belső oldalaira kalibrált elemekkel is bővíthető a variációs lehetőségek köre.
8. Az 1.-7. igénypont szerinti eszköz bármelyike *azzal jellemezve*, hogy a szalag(2) megalkotása során kialakíthatunk egy-egy átlátszó anyagból készült, információt nem tartalmazó információhordozó négyzetlapot(1), ami tovább bővíti az eszköz variációs alkalmazási lehetőségeit.

3 rajz (3 oldal)

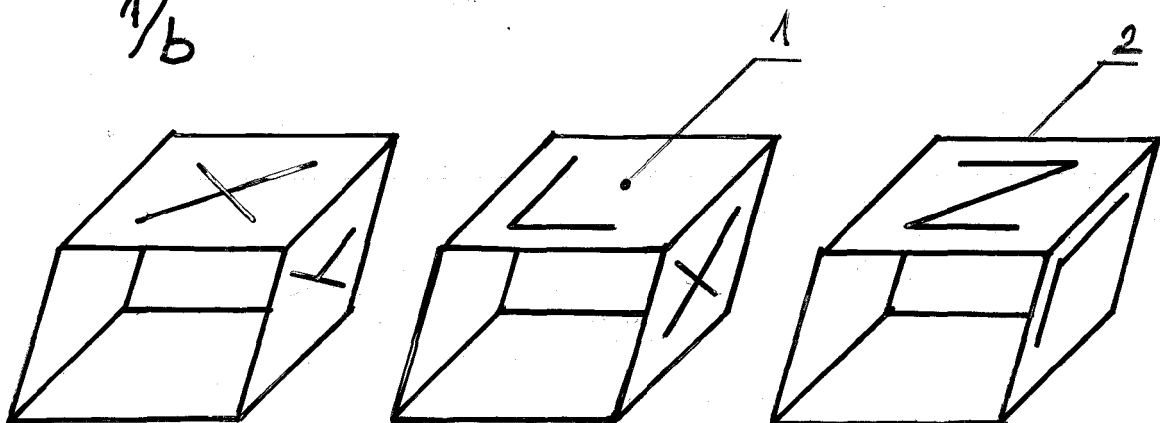
62

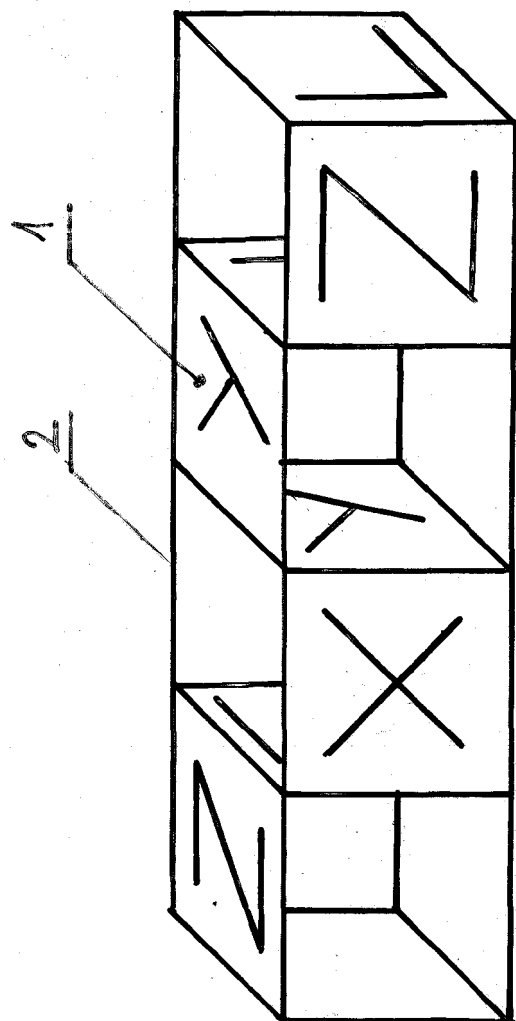
706

1/a

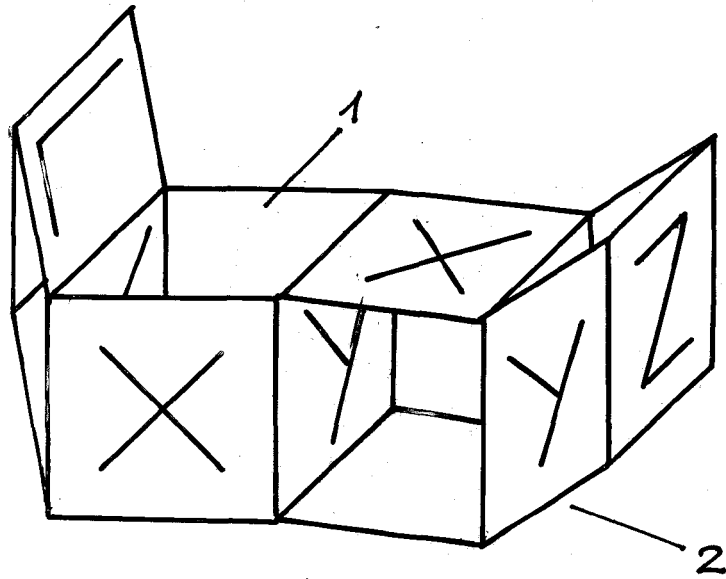


1/b

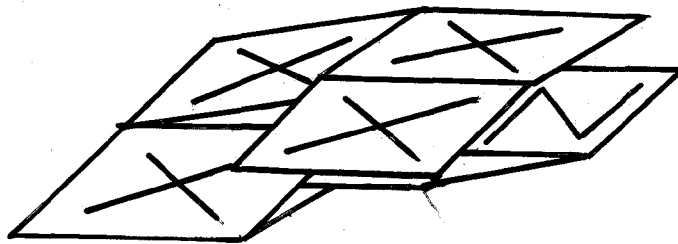




3/a



3/b



3/c

