



(12) 发明专利申请

(10) 申请公布号 CN 114816603 A

(43) 申请公布日 2022. 07. 29

(21) 申请号 202110113819.9

(22) 申请日 2021.01.27

(71) 申请人 北京字跳网络技术有限公司

地址 100190 北京市海淀区紫金数码园4号
楼2层0207

(72) 发明人 吴怡颖 孙辉 白晓双

(74) 专利代理机构 北京远智汇知识产权代理有
限公司 11659

专利代理师 范坤坤

(51) Int. Cl.

G06F 9/451 (2018.01)

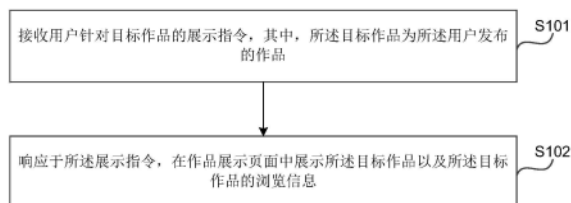
权利要求书2页 说明书13页 附图4页

(54) 发明名称

作品的展示方法、装置、电子设备和存储介质

(57) 摘要

本公开实施例提供了一种作品的展示方法、装置、电子设备和存储介质。该方法包括：接收用户针对目标作品的展示指令，其中，所述目标作品为所述用户发布的作品；响应于所述展示指令，在作品展示页面中展示所述目标作品以及所述目标作品的浏览信息。本公开实施例通过采用上述技术方案，在能够缩短作品的浏览信息的查看路径，减少用户在查看其所发布的作品的浏览信息时所需的操作，提高用户的体验。



1. 一种作品的展示方法,其特征在于,包括:
接收用户针对目标作品的展示指令,其中,所述目标作品为所述用户发布的作品;
响应于所述展示指令,在作品展示页面中展示所述目标作品以及所述目标作品的浏览信息。
2. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,所述浏览信息包括浏览用户的用户标识信息,在作品展示页面中展示所述目标作品的浏览信息,包括:
按照预设规则对各浏览用户的用户标识信息进行排序,生成排序结果;
依据所述排序结果,依次在目标区域内展示各所述用户标识信息,其中,所述目标区域位于所述作品展示页面内,所述用户标识信息位于所述作品展示页面中展示的所述目标作品的上层。
3. 根据权利要求2所述的方法,其特征在于,所述依据所述排序结果,依次在目标区域内展示各所述用户标识信息,包括:
依据所述排序结果,按照预设速度和预设方向依次在目标区域内动态展示各所述用户标识信息。
4. 根据权利要求3所述的方法,其特征在于,各所述用户标识信息在所述目标区域内展示的速度相同且方向相同。
5. 根据权利要求1-4任一所述的方法,其特征在于,所述目标作品为所述用户发布的目标视频,在作品展示页面中展示所述目标作品,包括:
在所述作品展示页面中播放所述目标视频;或者,
在所述作品展示页面中展示所述目标视频的视频封面,并在接收到作用于所述视频封面的点击操作时,播放所述目标视频。
6. 根据权利要求1-4任一所述的方法,其特征在于,在所述接收用户针对目标作品的展示指令之前,还包括下述至少一项:
当接收到作用于目标作品的互动消息的第一触发操作时,生成针对所述目标作品的展示指令,所述互动消息基于其他用户对所述目标作品的互动操作生成;
当接收到作用于作品列表内的目标作品的作品信息的第二触发操作时,生成针对所述目标作品的展示指令,其中,所述作品列表中记录有用户发布的各作品的作品信息;
当接收到将作品展示页面中展示的作品切换为目标作品的第三触发操作时,生成针对所述目标作品的展示指令。
7. 根据权利要求1-4任一所述的方法,其特征在于,在所述在作品展示页面中展示所述目标作品以及所述目标作品的浏览信息之前,还包括:
向服务器发送携带有所述目标作品的作品标识信息的浏览信息获取请求,并接收所述服务器基于所述浏览信息获取请求返回的所述目标作品的浏览信息。
8. 一种作品的展示装置,其特征在于,包括:
接收模块,用于接收用户针对目标作品的展示指令,其中,所述目标作品为所述用户发布的作品;
展示模块,用于响应于所述展示指令,在作品展示页面中展示所述目标作品以及所述目标作品的浏览信息。
9. 一种电子设备,其特征在于,包括:

一个或多个处理器；

存储器,用于存储一个或多个程序,

当所述一个或多个程序被所述一个或多个处理器执行,使得所述一个或多个处理器实现如权利要求1-7中任一所述的作品的展示方法。

10.一种计算机可读存储介质,其上存储有计算机程序,其特征在于,该程序被处理器执行时实现如权利要求1-7中任一所述的作品的展示方法。

作品的展示方法、装置、电子设备和存储介质

技术领域

[0001] 本公开实施例涉及计算机技术领域,尤其涉及一种作品的展示方法、装置、电子设备和存储介质。

背景技术

[0002] 目前,用户能够在相应的平台上发布作品或查看其他用户发布的作品。

[0003] 现有技术中,用户发布作品后无法查看自己所发布的作品的浏览记录,或者,需要经过一个较长的操作路径才能查看到自己所发布的作品的浏览记录,操作繁琐,导致用户体验较差。

发明内容

[0004] 本公开实施例提供一种作品的展示方法、装置、电子设备和存储介质,以使得用户能够快速查看自己所发布的作品的浏览记录。

[0005] 第一方面,本公开实施例提供了一种作品的展示方法,包括:

[0006] 接收用户针对目标作品的展示指令,其中,所述目标作品为所述用户发布的作品;

[0007] 响应于所述展示指令,在作品展示页面中展示所述目标作品以及所述目标作品的浏览信息。

[0008] 第二方面,本公开实施例还提供了一种作品的展示装置,包括:

[0009] 接收模块,用于接收用户针对目标作品的展示指令,其中,所述目标作品为所述用户发布的作品;

[0010] 展示模块,用于响应于所述展示指令,在作品展示页面中展示所述目标作品以及所述目标作品的浏览信息。

[0011] 第三方面,本公开实施例还提供了一种电子设备,包括:

[0012] 一个或多个处理器;

[0013] 存储器,用于存储一个或多个程序,

[0014] 当所述一个或多个程序被所述一个或多个处理器执行,使得所述一个或多个处理器实现如本公开实施例所述的作品的展示方法。

[0015] 第四方面,本公开实施例还提供了一种计算机可读存储介质,其上存储有计算机程序,该程序被处理器执行时实现如本公开实施例所述的作品的展示方法。

[0016] 本公开实施例提供的作品的展示方法、装置、电子设备和存储介质,接收用户针对其所发布的目标作品的展示指令,并响应于该展示指令,在作品展示页面中展示该目标作品以及该目标作品的浏览信息。本公开实施例通过采用上述技术方案,在展示用户发布的作品的同时展示该作品的浏览信息,能够缩短作品的浏览信息的查看路径,减少用户在查看其所发布的作品的浏览信息时所需的操作,提高用户的体验;并可以使得用户在查看其所发布的作品时即可知晓其他用户对其作品的浏览情况,提高用户创作的积极性。

附图说明

[0017] 结合附图并参考以下具体实施方式,本公开各实施例的上述和其他特征、优点及方面将变得更加明显。贯穿附图中,相同或相似的附图标记表示相同或相似的元素。应当理解附图是示意性的,原件和元素不一定按照比例绘制。

[0018] 图1为本公开实施例提供了一种作品的展示方法的流程示意图;

[0019] 图2为本公开实施例提供的另一种作品的展示方法的流程示意图;

[0020] 图3为本公开实施例提供了一种作品展示页面示意图;

[0021] 图4为本公开实施例提供了一种作品的展示装置的结构框图;

[0022] 图5为本公开实施例提供了一种电子设备的结构示意图。

具体实施方式

[0023] 下面将参照附图更详细地描述本公开的实施例。虽然附图中显示了本公开的某些实施例,然而应当理解的是,本公开可以通过各种形式来实现,而且不应该被解释为限于这里阐述的实施例,相反提供这些实施例是为了更加透彻和完整地理解本公开。应当理解的是,本公开的附图及实施例仅用于示例性作用,并非用于限制本公开的保护范围。

[0024] 应当理解,本公开的方法实施方式中记载的各个步骤可以按照不同的顺序执行,和/或并行执行。此外,方法实施方式可以包括附加的步骤和/或省略执行示出的步骤。本公开的范围在此方面不受限制。

[0025] 本文使用的术语“包括”及其变形是开放性包括,即“包括但不限于”。术语“基于”是“至少部分地基于”。术语“一个实施例”表示“至少一个实施例”;术语“另一实施例”表示“至少一个另外的实施例”;术语“一些实施例”表示“至少一些实施例”。其他术语的相关定义将在下文描述中给出。

[0026] 需要注意,本公开中提及的“第一”、“第二”等概念仅用于对不同的装置、模块或单元进行区分,并非用于限定这些装置、模块或单元所执行的功能的顺序或者相互依存关系。

[0027] 需要注意,本公开中提及的“一个”、“多个”的修饰是示意性而非限制性的,本领域技术人员应当理解,除非在上下文另有明确指出,否则应该理解为“一个或多个”。

[0028] 本公开实施方式中的多个装置之间所交互的消息或者信息的名称仅用于说明性的目的,而并不是用于对这些消息或信息的范围进行限制。

[0029] 图1为本公开实施例提供了一种作品的展示方法的流程示意图。该方法可以由作品的展示装置执行,其中,该装置可以由软件和/或硬件实现,可配置于电子设备中,典型的,可以配置在手机或平板电脑中。本公开实施例提供的作品的展示方法适用于向用户展示其自身发布的作品的场景。如图1所示,本实施例提供的作品的展示方法可以包括:

[0030] S101、接收用户针对目标作品的展示指令,其中,所述目标作品为所述用户发布的作品。

[0031] 其中,展示指令可以为用户指示电子设备展示用户所发布的某一作品的指令。相应的,目标作品为该展示指令所对应的作品,其可以为用户发布的作品,目标作品可以为用户发布的任一类型的作品,如用户发布的视频、文档(包括文章等)、图片或文字类型的动态,等等,本实施例不对此进行限制。以下以目标作品为用户发布的视频为例进行说明。

[0032] 在本实施例中,用户在发布作品后,可以查看其所发布的作品以及其所发布的作

品的浏览信息,例如,用户在欲查看其发布的某一作品(即目标作品)的作品内容和/或其发布的某一作品的浏览信息时,可以通过相应的触发操作指示电子设备生成针对该作品的展示指令;从而,电子设备在监测到用户的相应触发操作时,可以将该触发操作对应的作品确定为目标作品,并确定接收到用户针对目标作品的展示指令。

[0033] S102、响应于所述展示指令,在作品展示页面中展示所述目标作品以及所述目标作品的浏览信息。

[0034] 其中,目标作品的浏览信息可以为进行过浏览记录授权且关注了本用户的其他用户对目标作品的浏览记录,其可以包括浏览过该目标作品的用户的标识信息,还可以进一步包括浏览过该目标作品的用户的浏览时间等信息。在本实施例中,可以通过弹窗的方式提示某一用户进行授权,如显示提示弹窗,并在弹窗中提示该用户是否允许其关注的人在其关注的人发布的作品的浏览记录中看到该用户的标识信息,从而,当该用户点击了该提示弹窗内的开启授权控件时,即当该用户进行了浏览记录授权时,该用户浏览其所关注的用户的作品后,其所关注的用户可以在该作品的浏览信息中看到该用户的用户标识信息;当该用户点击了该提示弹窗内的关闭授权控件时,即当该用户未进行浏览记录授权时,该用户浏览某一作品后,该作品的发布者无法在该作品的浏览记录中看到该用户的用户标识信息。例如,假设用户A关注了用户B且用户A浏览了用户B发布的某一作品,则若用户A进行了浏览记录授权,则用户B能够基于该作品的浏览信息知晓用户A浏览了该作品;若用户未进行浏览记录授权,则用户B无法知晓用户A是否浏览了该作品。

[0035] 在本实施例中,在向用户展示其所发布的目标作品的同时,可以进一步将该目标作品的浏览信息作为该目标作品的信息的一部分,展示给用户,从而,用户在查看其所发布的作品的同时,即可以查看到其他用户对其所发布的该作品的浏览情况,不仅使得用户能够方便快捷地查看其所发布的作品的浏览记录,还能够使用户知晓有不少用户浏览了其所发布的作品,为用户营造出其所发布的作品不单调、自己被其他用户的关心包围的氛围,进而提高用户创作的积极性。

[0036] 具体的,电子设备在接收到用户针对目标作品的展示指令时,按照预先设置的展示方式,在作品展示页面中展示目标作品的作品内容以及目标作品的浏览信息,例如,在作品展示页面的作品区域展示目标作品的作品内容,并在作品展示页面的目标区域展示目标作品的浏览记录。

[0037] 在此,该作品区域可以理解为作品展示页面中用于展示目标作品的作品内容的区域,该目标区域可以理解为作品展示页面中用于展示目标作品的浏览信息的区域。该目标区域可以与该作品区域重叠或不重叠,即该目标区域和该作品区域可以为作品展示页面内的不同区域,或者,该目标区域也可以为位于该作品区域内的某一区域。相应的,电子设备可以在作品展示页面的不同区域展示目标作品的作品内容以及目标作品的浏览记录,也可以在目标作品的作品内容的上层展示目标作品的浏览记录,本实施例不对此进行限制。

[0038] 以目标作品为用户发布的目标视频为例,电子设备可以在任一场景(如在浏览同城用户发布的视频的场景、浏览关注用户发布的视频的场景和/或浏览服务器推荐的视频的场景等)下接收到用于指示电子设备播放目标视频的触发操作时均生成展示指令;也可以仅在某些场景下(如在仅查看用户发布的视频的场景)下接收到用户指示电子设备播放目标视频的触发操作时生成展示指令。从而,作品展示页面可以包括任一场景中的视频播

放页面,也可以仅包括上述某些场景中的视频播放页面,如用于播放用户所发布的作品的页面。相应的,电子设备可以不考虑用户执行展示视频的触发操作的场景,在接收到任一展示视频的触发操作时,均判断该触发操作所对应的视频是否为用户发布的目标视频,并在判定该触发操作对应的视频为用户发布的目标视频时,在该触发操作所对应的页面中展示该视频并同时展示该视频的浏览信息;也可以考虑用户执行展示视频的触发操作的场景,仅在接收到仅用于展示用户发布的目标视频的触发操作时,再展示该目标视频以及该目标视频的浏览记录。

[0039] 考虑到用户展示视频的初衷,避免用户仅是在浏览平台内发布的视频时展示过多的信息对用户浏览视频造成干扰,本实施例优选可以仅在用户查看其自身发布的视频的场景下生成展示指令,并响应于该展示指令,展示用户所欲查看的视频以及该视频的浏览信息。

[0040] 在一个实施方式中,所述目标作品为所述用户发布的目标视频,在作品展示页面中展示所述目标作品,包括:在所述作品展示页面中播放所述目标视频;或者,在所述作品展示页面中展示所述目标视频的视频封面,并在接收到作用于所述视频封面的点击操作时,播放所述目标视频。

[0041] 其中,目标视频的视频封面可以为目标视频中的某一视频帧,如目标视频的首帧视频帧,也可以为用户设置的其他图片。

[0042] 在上述实施方式中,当目标作品为用户发布的目标视频时,电子设备在作品展示页面中展示目标作品时,可以自动播放该目标视频,以使得在显示作品展示页面后,用户能够直接查看视频,减少用户需执行的触发操作;也可以仅显示目标视频的视频封面,不播放目标视频,并在接收到用户播放目标视频的相应触发操作(如点击目标视频的视频封面的操作)时再播放目标视频,以避免在用户不欲查看目标作品的作品内容时,如在用户仅想要查看目标作品的浏览信息或其他信息(如评论信息、点赞信息或转发信息等)时,自动播放目标视频对用户造成干扰。

[0043] 示例性的,电子设备可以响应于其所接收到的展示指令,在作品展示页面中播放目标视频并展示该目标视频的浏览信息。也可以响应于其所接收到的展示指令,在作品展示页面中展示目标视频的视频封面和浏览信息;从而,用户在欲观看该目标视频时,可以点击该目标视频的视频封面;相应的,电子设备在监测到用户点击该目标视频的视频封面时,可以在作品展示页面中播放该目标视频,并继续或停止展示目标视频的浏览信息。或者,响应于其所接收到的展示指令,在作品展示页面中展示目标视频的视频封面;从而,用户在欲观看该目标视频或该目标视频的浏览信息时,可以点击该目标视频的视频封面;相应的,电子设备在监测到用户点击该目标视频的视频封面时,可以在作品展示页面中播放该目标视频并展示该目标视频的浏览信息。

[0044] 本实施例提供的作品的展示方法,接收用户针对其所发布的目标作品的展示指令,并响应于该展示指令,在作品展示页面中展示该目标作品以及该目标作品的浏览信息。本实施例通过采用上述技术方案,在展示用户发布的作品的同时展示该作品的浏览信息,能够缩短作品的浏览信息的查看路径,减少用户在查看其所发布的作品的浏览信息时所需的操作,提高用户的体验;并可以使得用户在查看其所发布的作品时即可知晓其他用户对其作品的浏览情况,提高用户创作的积极性。

[0045] 图2为本公开实施例提供的另一种作品的展示方法的流程示意图。本实施例中的方案可以与上述实施例中的一个或多个可选方案组合。可选的,所述浏览信息包括浏览用户的用户标识信息,在作品展示页面中展示所述目标作品的浏览信息,包括:按照预设规则对各浏览用户的用户标识信息进行排序,生成排序结果;依据所述排序结果,依次在目标区域内展示各所述用户标识信息,其中,所述目标区域位于所述作品展示页面内,所述用户标识信息位于所述作品展示页面中展示的所述目标作品的上层。

[0046] 可选的,在所述接收用户针对目标作品的展示指令之前,还包括下述至少一项:当接收到作用于目标作品的互动消息的第一触发操作时,生成针对所述目标作品的展示指令,所述互动消息基于其他用户对所述目标作品的互动操作生成;当接收到作用于作品列表内的目标作品的作品信息的第二触发操作时,生成针对所述目标作品的展示指令,其中,所述作品列表中记录有用户发布的各作品的作品信息;当接收到将作品展示页面中展示的作品切换为目标作品的第三触发操作时,生成针对所述目标作品的展示指令。

[0047] 可选的,在所述在作品展示页面中展示所述目标作品以及所述目标作品的浏览信息之前,还包括:向服务器发送携带有所述目标作品的作品标识信息的浏览信息获取请求,并接收所述服务器基于所述浏览信息获取请求返回的所述目标作品的浏览信息。

[0048] 相应的,如图2所示,本实施例提供的作品的展示方法包括:

[0049] S201、当接收到作用于目标作品的互动消息的第一触发操作时,生成针对所述目标作品的展示指令,所述互动消息基于其他用户对所述目标作品的互动操作生成,执行S204。

[0050] 其中,其他用户对目标作品的互动操作可以包括其他用户对目标作品的点赞、评论、收藏和/或分享等操作。互动消息可以为其他用户与作品进行了互动操作的提醒消息,如用户发布的作品的点赞提醒消息、评论提醒消息、收藏提醒消息和/或分享提醒消息等,其可以由服务器或进行互动操作的其他用户的客户端生成并发送给作品的发布者。第一触发操作可以为触发用户发布的某一作品的互动消息的操作,如点击该互动消息的操作等。

[0051] 在本实施例中,用户可以通过触发其所接收到的互动消息指示电子设备显示作品展示页面,并在作品展示页面中展示该互动消息对应的目标作品以及该目标作品的浏览记录。

[0052] 具体的,电子设备接收服务器或其他客户端发送的互动消息,并在相应的页面(如消息页面)中展示该互动消息;从而,用户在欲查看该互动消息对应的目标作品、该目标作品的浏览信息和/或该目标作品的互动情况(如互动次数等)时,可以点击该相应页面中所展示的该互动消息;相应的,电子设备在监测到作用于某一作品的互动消息的点击操作时,确定接收到第一触发操作,将该作品作为目标作品,并生成针对该目标作品的展示指令,以响应于该展示指令执行后续操作。

[0053] S202、当接收到作用于作品列表内的目标作品的作品信息的第二触发操作时,生成针对所述目标作品的展示指令,其中,所述作品列表中记录有用户发布的各作品的作品信息,执行S204。

[0054] 其中,作品列表可以为用户发布的作品的列表,该作品列表中可以记录有用户发布的各作品的作品信息,如用户发布的各作品的作品封面和/或作品名称等。第二触发操作可以为触发作品列表内的任一作品的作品信息的操作,如点击作品列表内的某一作品消息

的操作等。

[0055] 在本实施例中,用户可以通过触发作品列表中的作品消息指示电子设备显示作品展示页面,并在作品展示页面中展示该作品消息对应的目标作品以及该目标作品的浏览记录。

[0056] 具体的,电子设备基于用户显示作品列表的触发操作,显示用户的作品列表,并在该作品列表中显示用户发布的各作品的作品信息;用户在欲查看某一作品和/或某一作品的浏览信息时,可以点击该作品的作品信息;相应的,电子设备在监测到作用于某一作品的作品信息的点击操作时,确定接收到第二触发操作,将该作品作为目标作品,并生成针对该目标作品的展示指令,以响应于该展示指令执行后续操作。

[0057] S203、当接收到将作品展示页面中展示的作品切换为目标作品的第三触发操作时,生成针对所述目标作品的展示指令。

[0058] 其中,作品展示页面可以理解为用于展示用户发布的作品的页面。第三触发操作可以为切换作品展示页面中所展示的作品切换操作,如作用于作品展示页面内的滑动操作等,该滑动操作可以为上下滑动操作(即滑动方向向上或向下的滑动操作)或左右滑动操作(即滑动方向向左或向右的互动操作)等,以下以第三触发操作作为上下滑动操作为例进行说明。

[0059] 在本实施例中,用户可以通过切换作品展示页面中所展示的作品的方式指示电子设备展示其所发布的其他作品以及其他作品的浏览信息。

[0060] 具体的,电子设备显示作品展示页面,并在作品展示页面中显示用户发布的某一作品以及该作品的浏览信息;用户在欲切换作品展示页面中所展示的作品及浏览信息时,可以执行上下滑动操作;相应的,电子设备在监测到用户的上下滑动操作时,可以确定接收大第三触发操作,依据用户发布的各作品的排列顺序,将与该上下滑动操作对应的上一作品/下一作品确定为目标作品,并生成针对该目标作品的作品展示指令。

[0061] S204、接收用户针对目标作品的展示指令,其中,所述目标作品为所述用户发布的作品。

[0062] S205、响应于所述展示指令,向服务器发送携带有所述目标作品的作品标识信息的浏览信息获取请求,并接收所述服务器基于所述浏览信息获取请求返回的所述目标作品的浏览信息,所述浏览信息包括浏览用户的用户标识信息。

[0063] 其中,目标作品的浏览用户可以理解为浏览过该目标作品的用户。用户标识信息可以理解为用户的标识信息,如用户的头像、用户名和/或身份ID等,以下以用户标识信息为用户的头像为例进行说明。作品标识信息可以理解为作品的标识信息,如作品ID等。浏览信息获取请求可用于向服务器请求获取目标作品的浏览信息,如向服务器请求获取目标作品的浏览用户的标识信息。

[0064] 具体的,电子设备在接收到针对目标作品的展示指令时,生成携带有该目标作品的作品标识信息的浏览信息获取请求,并将该浏览信息获取请求发送给服务器;相应的,服务器在接收到某一电子设备发送的浏览信息获取请求后,可以基于该浏览信息获取请求中所携带的目标作品的作品标识信息查询目标作品的浏览信息,并将其发送给发送该浏览信息获取请求的电子设备;从而,电子设备可以接收服务器发送的目标作品的浏览信息。

[0065] 此外,考虑到电子设备本地未存储目标作品的情况,电子设备在接收到针对目标

作品的展示指令时,还可以向服务器发送携带有目标作品的作品标识信息的作品获取请求,并接收服务器基于该作品获取请求返回的目标作品的作品内容。

[0066] 可以理解的是,电子设备在接收到针对目标作品的展示指令时,也可以仅向服务器发送一次获取请求,通过该获取请求向服务器请求获取目标作品以及目标作品的浏览信息。例如,电子设备在接收到针对目标作品的展示指令时,生成携带有目标作品的作品标识信息的获取请求,并将该获取请求发送给服务器;相应的,服务器在接收到某一电子设备发送的获取请求时,基于该获取请求中所携带的目标作品的作品标识信息,获取该目标作品以及该目标作品的浏览记录,并将该目标作品以及该浏览记录发送给该电子设备;从而,电子设备可以接收服务器发送的目标作品以及目标作品的浏览信息。

[0067] S206、按照预设规则对各浏览用户的用户标识信息进行排序,生成排序结果。

[0068] 在本实施例中,电子设备在获取到目标用户的各浏览用户的用户标识信息之后,可以按照预设规则对各用户标识信息进行排序,生成排序结果,以得到各用户标识信息在作品展示页面内的展示顺序。其中,该预设规则可以根据需要灵活设置,如可以按照各浏览用户浏览目标作品的时间、各浏览用户浏览目标作品的次数、各浏览用户浏览目标作品的时间长度以及各浏览用户与目标作品的互动次数中的至少一项对各浏览用户的用户标识信息进行排序,本实施例不对此进行限制。

[0069] S207、在作品展示页面中展示所述目标作品,并依据所述排序结果,依次在目标区域内展示各所述用户标识信息,其中,所述目标区域位于所述作品展示页面内,所述用户标识信息位于所述作品展示页面中展示的所述目标作品的上层。

[0070] 在本实施例中,如图3所示(图3以用户标识信息31为浏览用户的头像、目标区域30位于作品展示页面左下角为例),电子设备在展示目标作品时,可以在目标作品的上层展示目标作品的浏览用户的用户标识信息31。即,电子设备可以在作品展示页面内展示目标作品,并在位于该作品展示页面中的目标区域30内展示目标作品的各浏览用户的用户标识信息31。其中,目标区域可以为位于作品展示页面内的任一区域,如与作品展示页面尺寸相同的区域,从而,电子设备可以在整个作品展示页面内展示目标作品的浏览用户的用户标识信息;也可以为小于作品展示页面的尺寸的某一区域,如位于作品展示页面的左下角、右下角、上侧或下侧等的位置的区域。在此,电子设备还可以在作品展示页面内展示与目标作品进行过互动操作的互动用户的标识信息(图中未给出),如在作品展示页面内展示目标作品的点赞用户、评论用户、收藏用户和/或分享用户的标识信息,此时,为了便于用户区分执行过不同操作的用户的标识信息,电子设备在展示目标作品的浏览用户的用户标识信息31时,还可以进一步展示浏览标识32,以使用户知晓该用户标识信息31为浏览过目标作品的用户的标识信息。此外,作品展示页面中可以进一步展示有目标作品的浏览与互动数量信息,如目标作品的浏览数量、点赞数量和/或评论数量等。

[0071] 具体的,电子设备可以依据所生成的排序结果,依次在目标展示区域内展示各浏览用户的用户标识信息。其中,单次展示的用户标识信息的数量可以为一个或多个。各浏览用户的用户标识信息的展示方式可以根据需要设置,如电子设备可以每次在目标区域内按照设定间距展示一定数量(如3个或5个等)的用户标识信息,并在展示预设时间长度(如3s等)后,停止展示该一定数量的用户标识信息,并开始下一次的展示;也可以依次控制各用户标识信息移入目标区域,在目标区域内移动,直至移出目标区域,并在某一用户标识信息

位于目标区域之内时显示该用户标识信息,在其位于目标区域之外时,停止显示该用户标识信息,本实施例不对此进行限制。

[0072] 在一个实施方式中,所述依据所述排序结果,依次在目标区域内展示各所述用户标识信息,包括:依据所述排序结果,按照预设速度和预设方向依次在目标区域内动态展示各所述用户标识信息。

[0073] 在上述实施方式中,可以依据所生成的排序结果,按照预设速度和预设方向依次控制各用户标识信息在目标区域内移动,以在目标区域内动态展示各用户标识信息。例如,电子设备可以依据排序结果,将目标区域中最后展示的用户标识信息的下一个用户标识信息作为当前用户标识信息,在第一边界处展示该当前用户标识信息,并控制该当前用户标识信息按照预设速度和预设方向向目标区域的第二边界处移动,并在该当前用户标识信息移动到第二边界处时,停止显示该目标用户标识信息。

[0074] 其中,当前用户标识信息可以理解为当前需要在目标区域的第一边界处展示的用户标识信息。在第一边界处展示的相邻两用户标识信息之间的时间间隔可以相同或不同。第一边界和第二边界可以为与在目标区域内动态展示各用户标识信息的预设方向对应的、目标区域的两边界,例如,当预设方向为由下向上时,第一边界可以为目标区域的下边界,第二边界可以为目标区域的上边界;当预设方向为由上向下时,第一边界可以为目标区域的上边界,第二边界可以为目标区域的下边界;当预设方向为由左向右时,第一边界可以为目标区域的左边界,第二边界可以为目标区域的右边界;当预设方向为由右向左时,第一边界可以为目标区域的右边界,第二边界可以为目标区域的左边界。

[0075] 在上述实施方式中,在动态展示各用户标识信息时,不同用户标识信息在目标区域内移动的速度和/或方向可以相同,也可以不相同。本实施例优选可以以相同的速度和相同方向动态展示各用户标识信息,即控制各用户标识信息以相同的速度和相同方向在目标区域内移动,以避免移动过程中速度不同和/或方向不同的用户标识信息之间出现遮挡的情况,便于用户查看各用户标识信息,此时,优选的,各所述用户标识信息在所述目标区域内展示的速度相同且方向相同。

[0076] 本实施例提供的作品的展示方法,仅在展示用户发布的作品的场景中展示用户发布的作品时,展示作品的浏览信息,并在展示该浏览信息时,控制该浏览信息在所展示作品的上层移动,能够避免在用户浏览作品时展示过多的信息对用户造成烦扰;还能够确保用户可以连贯的查看作品的浏览信息,进一步提高用户的体验。

[0077] 图4为本公开实施例提供的一种作品的展示装置的结构框图。该装置可以由软件和/或硬件实现,可配置于电子设备中,典型的,可以配置在手机或平板电脑中,可通过执行作品的展示方法展示用户所发布的作品及其浏览信息。如图4所示,本实施例提供的作品的展示装置可以包括:接收模块401和展示模块402,其中,

[0078] 接收模块401,用于接收用户针对目标作品的展示指令,其中,所述目标作品为所述用户发布的作品;

[0079] 展示模块402,用于响应于所述展示指令,在作品展示页面中展示所述目标作品以及所述目标作品的浏览信息。

[0080] 本实施例提供的作品的展示装置,通过接收模块接收用户针对其所发布的目标作品的展示指令,并通过展示模块响应于该展示指令,在作品展示页面中展示该目标作品以

及该目标作品的浏览信息。本实施例通过采用上述技术方案,在展示用户发布的作品的同时展示该作品的浏览信息,能够缩短作品的浏览信息的查看路径,减少用户在查看其所发布的作品的浏览信息时所需的操作,提高用户的体验;并可以使得用户在查看其所发布的作品时即可知晓其他用户对其作品的浏览情况,提高用户创作的积极性。

[0081] 在上述方案中,所述浏览信息可以包括浏览用户的用户标识信息,所述展示模块402可以包括:排序单元,用于按照预设规则对各浏览用户的用户标识信息进行排序,生成排序结果;信息展示单元,用于依据所述排序结果,依次在目标区域内展示各所述用户标识信息,其中,所述目标区域位于所述作品展示页面内,所述用户标识信息位于所述作品展示页面中展示的所述目标作品的上层。

[0082] 在上述方案中,所述信息展示单元可以用于:依据所述排序结果,按照预设速度和预设方向依次在目标区域内动态展示各所述用户标识信息。

[0083] 在上述方案中,各所述用户标识信息在所述目标区域内展示的速度相同且方向相同。

[0084] 在上述方案中,所述目标作品可以为所述用户发布的目标视频,所述展示模块402可以包括:作品展示单元,用于在所述作品展示页面中播放所述目标视频;或者,在所述作品展示页面中展示所述目标视频的视频封面,并在接收到作用于所述视频封面的点击操作时,播放所述目标视频。

[0085] 进一步地,本实施例提供的作品的展示方法还可以包括:指令生成模块,用于在所述接收用户针对目标作品的展示指令之前,执行下述至少一项:当接收到作用于目标作品的互动消息的第一触发操作时,生成针对所述目标作品的展示指令,所述互动消息基于其他用户对所述目标作品的互动操作生成;当接收到作用于作品列表内的目标作品的作品信息的第二触发操作时,生成针对所述目标作品的展示指令,其中,所述作品列表中记录有用户发布的各作品的作品信息;当接收到将作品展示页面中展示的作品切换为目标作品的第三触发操作时,生成针对所述目标作品的展示指令。

[0086] 在上述方案中,所述展示模块402还可以用于:在所述在作品展示页面中展示所述目标作品以及所述目标作品的浏览信息之前,向服务器发送携带有所述目标作品的作品标识信息的浏览信息获取请求,并接收所述服务器基于所述浏览信息获取请求返回的所述目标作品的浏览信息。

[0087] 本公开实施例提供的作品的展示装置可执行本公开任意实施例提供的作品的展示方法,具备执行作品的展示方法相应的功能模块和有益效果。未在本实施例中详尽描述的技术细节,可参见本公开任意实施例所提供的作品的展示方法。

[0088] 下面参考图5,其示出了适于用来实现本公开实施例的电子设备(例如终端设备)500的结构示意图。本公开实施例中的终端设备可以包括但不限于诸如移动电话、笔记本电脑、数字广播接收器、PDA(个人数字助理)、PAD(平板电脑)、PMP(便携式多媒体播放器)、车载终端(例如车载导航终端)等等的移动终端以及诸如数字TV、台式计算机等等的固定终端。图5示出的电子设备仅仅是一个示例,不应对本公开实施例的功能和使用范围带来任何限制。

[0089] 如图5所示,电子设备500可以包括处理装置(例如中央处理器、图形处理器等)501,其可以根据存储在只读存储器(ROM)502中的程序或者从存储装置506加载到随机访问

存储器 (RAM) 503 中的程序而执行各种适当的动作和处理。在 RAM 503 中, 还存储有电子设备 500 操作所需的各种程序和数据。处理装置 501、ROM 502 以及 RAM 503 通过总线 504 彼此相连。输入/输出 (I/O) 接口 505 也连接至总线 504。

[0090] 通常, 以下装置可以连接至 I/O 接口 505: 包括例如触摸屏、触摸板、键盘、鼠标、摄像头、麦克风、加速度计、陀螺仪等的输入装置 506; 包括例如液晶显示器 (LCD)、扬声器、振动器等的输出装置 507; 包括例如磁带、硬盘等的存储装置 506; 以及通信装置 509。通信装置 509 可以允许电子设备 500 与其他设备进行无线或有线通信以交换数据。虽然图 5 示出了具有各种装置的电子设备 500, 但是应理解的是, 并不要求实施或具备所有示出的装置。可以替代地实施或具备更多或更少的装置。

[0091] 特别地, 根据本公开的实施例, 上文参考流程图描述的过程可以被实现为计算机软件程序。例如, 本公开的实施例包括一种计算机程序产品, 其包括承载在非暂态计算机可读介质上的计算机程序, 该计算机程序包含用于执行流程图所示的方法的程序代码。在这样的实施例中, 该计算机程序可以通过通信装置 509 从网络上被下载和安装, 或者从存储装置 506 被安装, 或者从 ROM 502 被安装。在该计算机程序被处理装置 501 执行时, 执行本公开实施例的方法中限定的上述功能。

[0092] 需要说明的是, 本公开上述的计算机可读介质可以是计算机可读信号介质或者计算机可读存储介质或者是上述两者的任意组合。计算机可读存储介质例如可以是一——但不限于——电、磁、光、电磁、红外线、或半导体的系统、装置或器件, 或者任意以上的组合。计算机可读存储介质的更具体的例子可以包括但不限于: 具有一个或多个导线的电连接、便携式计算机磁盘、硬盘、随机访问存储器 (RAM)、只读存储器 (ROM)、可擦式可编程只读存储器 (EPROM 或闪存)、光纤、便携式紧凑磁盘只读存储器 (CD-ROM)、光存储器件、磁存储器件、或者上述的任意合适的组合。在本公开中, 计算机可读存储介质可以是任何包含或存储程序的有形介质, 该程序可以被指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用。而在本公开中, 计算机可读信号介质可以包括在基带中或者作为载波一部分传播的数据信号, 其中承载了计算机可读的程序代码。这种传播的数据信号可以采用多种形式, 包括但不限于电磁信号、光信号或上述的任意合适的组合。计算机可读信号介质还可以是计算机可读存储介质以外的任何计算机可读介质, 该计算机可读信号介质可以发送、传播或者传输用于由指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用的程序。计算机可读介质上包含的程序代码可以用任何适当的介质传输, 包括但不限于: 电线、光缆、RF (射频) 等等, 或者上述的任意合适的组合。

[0093] 在一些实施方式中, 客户端、服务器可以利用诸如 HTTP (HyperText Transfer Protocol, 超文本传输协议) 之类的任何当前已知或未来研发的网络协议进行通信, 并且可以与任意形式或介质的数字数据通信 (例如, 通信网络) 互连。通信网络的示例包括局域网 (“LAN”), 广域网 (“WAN”), 网际网 (例如, 互联网) 以及端对端网络 (例如, ad hoc 端对端网络), 以及任何当前已知或未来研发的网络。

[0094] 上述计算机可读介质可以是上述电子设备中所包含的; 也可以是单独存在, 而未装配入该电子设备中。

[0095] 上述计算机可读介质承载有一个或者多个程序, 当上述一个或者多个程序被该电子设备执行时, 使得该电子设备: 接收用户针对目标作品的展示指令, 其中, 所述目标作品

为所述用户发布的作品；响应于所述展示指令，在作品展示页面中展示所述目标作品以及所述目标作品的浏览信息。

[0096] 可以以一种或多种程序设计语言或其组合来编写用于执行本公开的操作的计算机程序代码，上述程序设计语言包括但不限于面向对象的程序设计语言—诸如Java、Smalltalk、C++，还包括常规的过程式程序设计语言—诸如“C”语言或类似的设计语言。程序代码可以完全地在用户计算机上执行、部分地在用户计算机上执行、作为一个独立的软件包执行、部分在用户计算机上部分在远程计算机上执行、或者完全在远程计算机或服务器上执行。在涉及远程计算机的情形中，远程计算机可以通过任意种类的网络—包括局域网 (LAN) 或广域网 (WAN) —连接到用户计算机，或者，可以连接到外部计算机 (例如利用因特网服务提供商来通过因特网连接)。

[0097] 附图中的流程图和框图，图示了按照本公开各种实施例的系统、方法和计算机程序产品的可能实现的体系架构、功能和操作。在这点上，流程图或框图中的每个方框可以代表一个模块、程序段、或代码的一部分，该模块、程序段、或代码的一部分包含一个或多个用于实现规定的逻辑功能的可执行指令。也应当注意，在有些作为替换的实现中，方框中所标注的功能也可以以不同于附图中所标注的顺序发生。例如，两个接连地表示的方框实际上可以基本并行地执行，它们有时也可以按相反的顺序执行，这依所涉及的功能而定。也要注意的，框图和/或流程图中的每个方框、以及框图和/或流程图中的方框的组合，可以用执行规定的功能或操作的专用的基于硬件的系统来实现，或者可以用专用硬件与计算机指令的组合来实现。

[0098] 描述于本公开实施例中所涉及到的单元可以通过软件的方式实现，也可以通过硬件的方式来实现。其中，模块的名称在某种情况下并不构成对该单元本身的限定。

[0099] 本文中以上描述的功能可以至少部分地由一个或多个硬件逻辑部件来执行。例如，非限制性地，可以使用的示范类型的硬件逻辑部件包括：现场可编程门阵列 (FPGA)、专用集成电路 (ASIC)、专用标准产品 (ASSP)、片上系统 (SOC)、复杂可编程逻辑设备 (CPLD) 等等。

[0100] 在本公开的上下文中，机器可读介质可以是有形的介质，其可以包含或存储以供指令执行系统、装置或设备使用或与指令执行系统、装置或设备结合地使用的程序。机器可读介质可以是机器可读信号介质或机器可读储存介质。机器可读介质可以包括但不限于电子的、磁性的、光学的、电磁的、红外的、或半导体系统、装置或设备，或者上述内容的任何合适组合。机器可读存储介质的更具体示例会包括基于一个或多个线的电气连接、便携式计算机盘、硬盘、随机存取存储器 (RAM)、只读存储器 (ROM)、可擦除可编程只读存储器 (EPROM 或快闪存储器)、光纤、便捷式紧凑盘只读存储器 (CD-ROM)、光学储存设备、磁储存设备、或上述内容的任何合适组合。

[0101] 根据本公开的一个或多个实施例，示例1提供了一种作品的展示方法，包括：

[0102] 接收用户针对目标作品的展示指令，其中，所述目标作品为所述用户发布的作品；

[0103] 响应于所述展示指令，在作品展示页面中展示所述目标作品以及所述目标作品的浏览信息。

[0104] 根据本公开的一个或多个实施例，示例2根据示例1所述的方法，所述浏览信息包括浏览用户的用户标识信息，在作品展示页面中展示所述目标作品的浏览信息，包括：

- [0105] 按照预设规则对各浏览用户的用户标识信息进行排序,生成排序结果;
- [0106] 依据所述排序结果,依次在目标区域内展示各所述用户标识信息,其中,所述目标区域位于所述作品展示页面内,所述用户标识信息位于所述作品展示页面中展示的所述目标作品的上层。
- [0107] 根据本公开的一个或多个实施例,示例3根据示例2所述的方法,所述依据所述排序结果,依次在目标区域内展示各所述用户标识信息,包括:
- [0108] 依据所述排序结果,按照预设速度和预设方向依次在目标区域内动态展示各所述用户标识信息。
- [0109] 根据本公开的一个或多个实施例,示例4根据示例3所述的方法,各所述用户标识信息在所述目标区域内展示的速度相同且方向相同。
- [0110] 根据本公开的一个或多个实施例,示例5根据示例1-4任一所述的方法,所述目标作品为所述用户发布的目标视频,在作品展示页面中展示所述目标作品,包括:
- [0111] 在所述作品展示页面中播放所述目标视频;或者,
- [0112] 在所述作品展示页面中展示所述目标视频的视频封面,并在接收到作用于所述视频封面的点击操作时,播放所述目标视频。
- [0113] 根据本公开的一个或多个实施例,示例6根据示例1-4任一所述的方法,在所述接收用户针对目标作品的展示指令之前,还包括下述至少一项:
- [0114] 当接收到作用于目标作品的互动消息的第一触发操作时,生成针对所述目标作品的展示指令,所述互动消息基于其他用户对所述目标作品的互动操作生成;
- [0115] 当接收到作用于作品列表内的目标作品的作品信息的第二触发操作时,生成针对所述目标作品的展示指令,其中,所述作品列表中记录有用户发布的各作品的作品信息;
- [0116] 当接收到将作品展示页面中展示的作品切换为目标作品的第三触发操作时,生成针对所述目标作品的展示指令。
- [0117] 根据本公开的一个或多个实施例,示例7根据示例1-4任一所述的方法,在所述在作品展示页面中展示所述目标作品以及所述目标作品的浏览信息之前,还包括:
- [0118] 向服务器发送携带有所述目标作品的作品标识信息的浏览信息获取请求,并接收所述服务器基于所述浏览信息获取请求返回的所述目标作品的浏览信息。
- [0119] 根据本公开的一个或多个实施例,示例8提供了一种作品的展示装置,包括:
- [0120] 接收模块,用于接收用户针对目标作品的展示指令,其中,所述目标作品为所述用户发布的作品;
- [0121] 展示模块,用于响应于所述展示指令,在作品展示页面中展示所述目标作品以及所述目标作品的浏览信息。
- [0122] 根据本公开的一个或多个实施例,示例9提供了一种电子设备,包括:
- [0123] 一个或多个处理器;
- [0124] 存储器,用于存储一个或多个程序,
- [0125] 当所述一个或多个程序被所述一个或多个处理器执行,使得所述一个或多个处理器实现如示例1-7中任一所述的作品的展示方法。
- [0126] 根据本公开的一个或多个实施例,示例10提供了一种计算机可读存储介质,其上存储有计算机程序,该程序被处理器执行时实现如示例1-7中任一所述的作品的展示方法。

[0127] 以上描述仅为本公开的较佳实施例以及对所运用技术原理的说明。本领域技术人员应当理解,本公开中所涉及的公开范围,并不限于上述技术特征的特定组合而成的技术方案,同时也应涵盖在不脱离上述公开构思的情况下,由上述技术特征或其等同特征进行任意组合而形成的其它技术方案。例如上述特征与本公开中公开的(但不限于)具有类似功能的技术特征进行互相替换而形成的技术方案。

[0128] 此外,虽然采用特定次序描绘了各操作,但是这不应理解为要求这些操作以所示出的特定次序或以顺序次序执行来执行。在一定环境下,多任务和并行处理可能是有利的。同样地,虽然在上面论述中包含了若干具体实现细节,但是这些不应被解释为对本公开的范围的限制。在单独的实施例的上下文中描述的某些特征还可以组合地实现在单个实施例中。相反地,在单个实施例的上下文中描述的各种特征也可以单独地或以任何合适的子组合的方式实现在多个实施例中。

[0129] 尽管已经采用特定于结构特征和/或方法逻辑动作的语言描述了本主题,但是应当理解所附权利要求书中所限定的主题未必局限于上面描述的特定特征或动作。相反,上面所描述的特定特征和动作仅仅是实现权利要求书的示例形式。

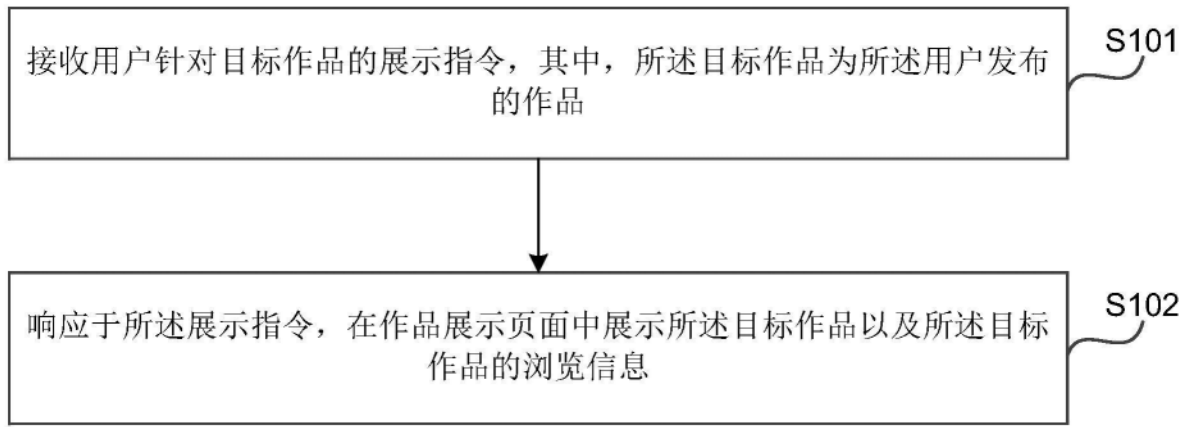


图1

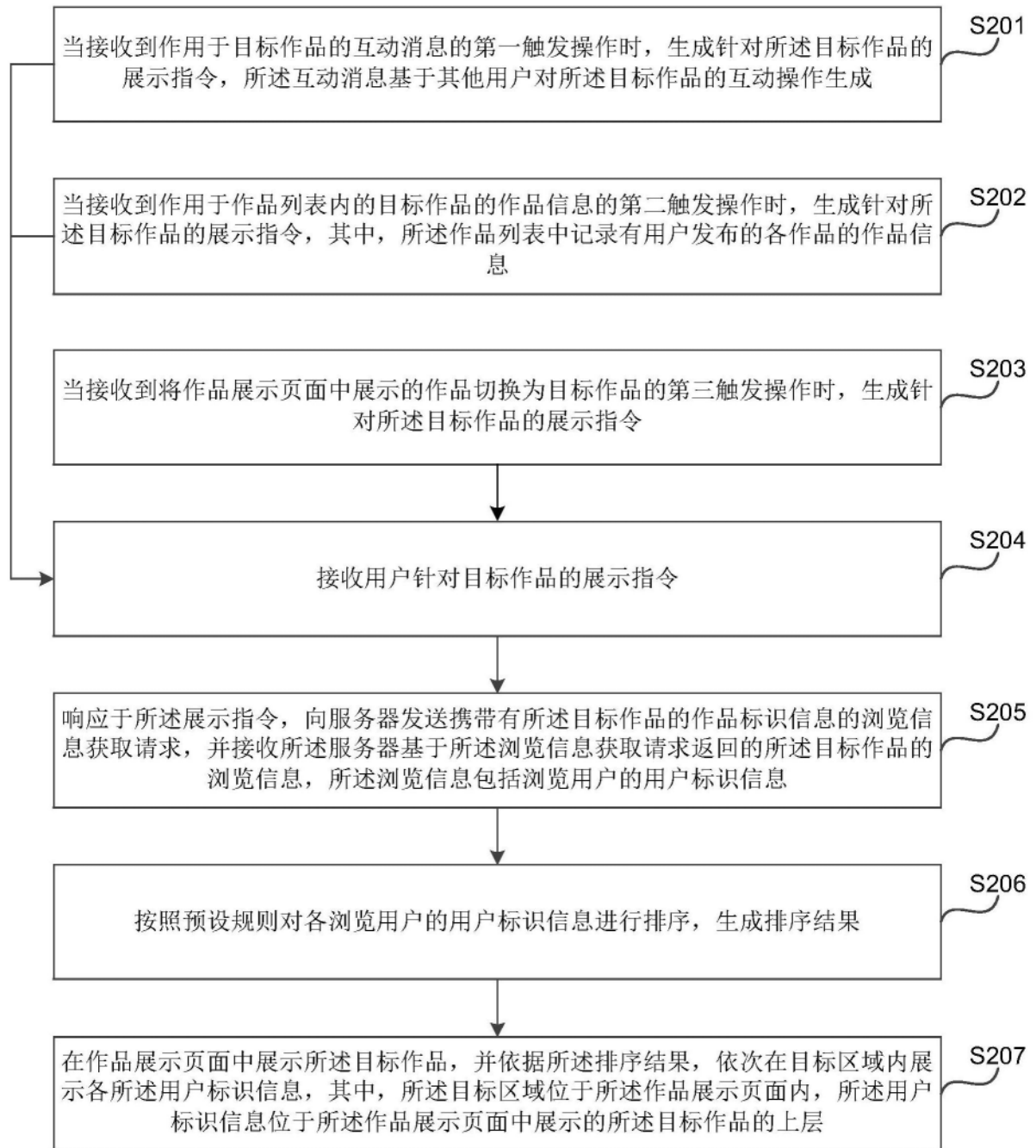


图2

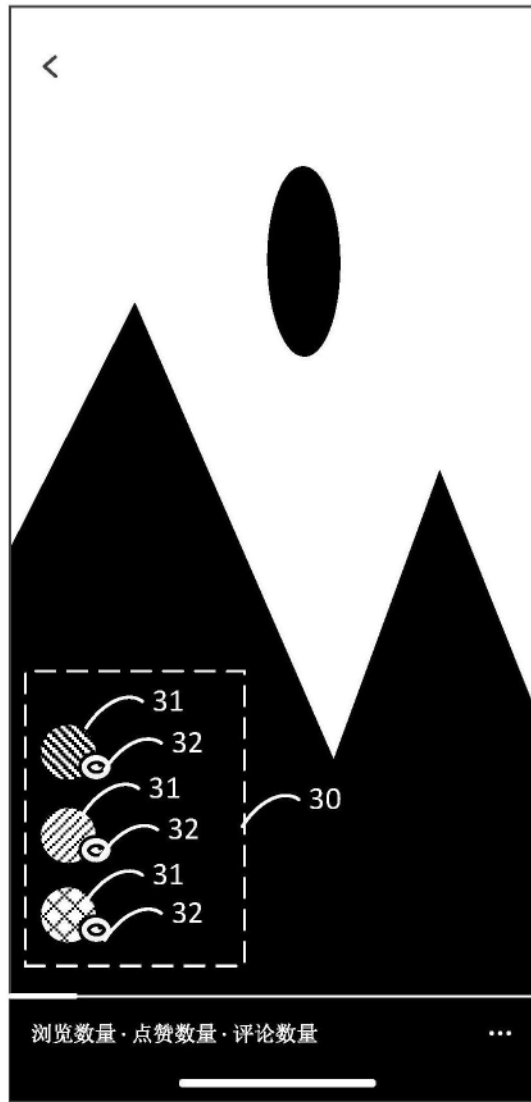


图3

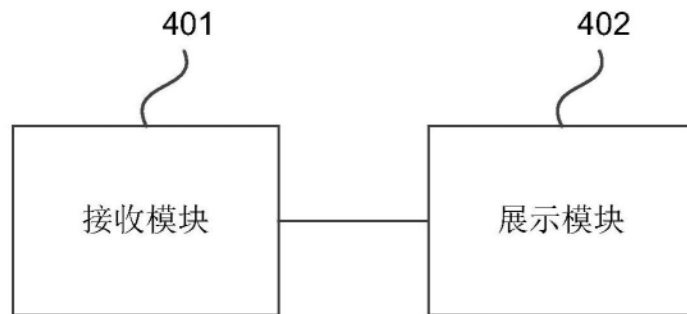


图4

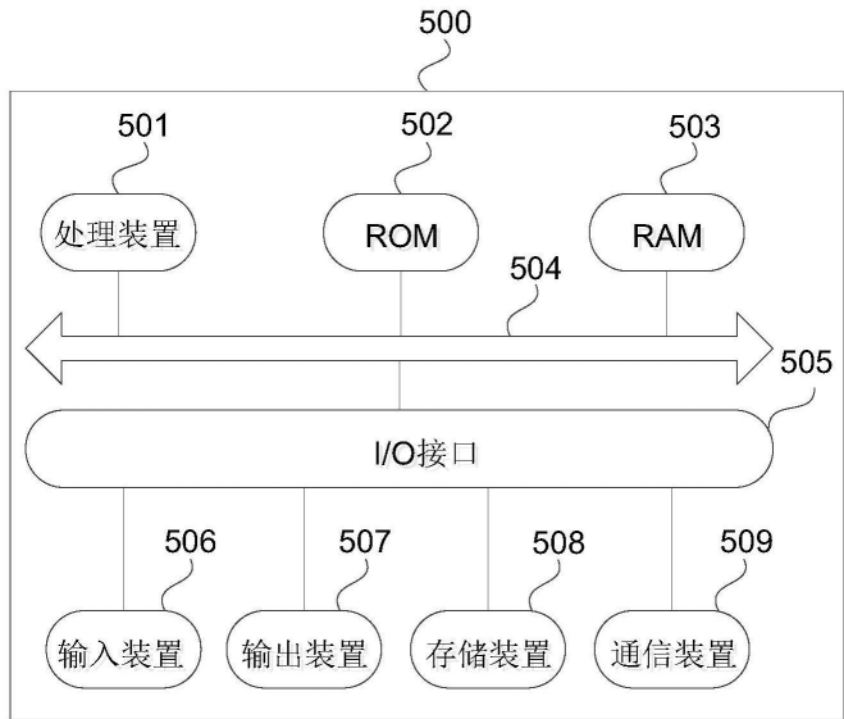


图5