

(19)日本国特許庁(JP)

(12)特許公報(B2)

(11)特許番号
特許第7529231号
(P7529231)

(45)発行日 令和6年8月6日(2024.8.6)

(24)登録日 令和6年7月29日(2024.7.29)

(51)国際特許分類

F I

H 0 4 W 52/02 (2009.01)

H 0 4 W 4/08 (2009.01)

H 0 4 W 8/24 (2009.01)

H 0 4 W 68/00 (2009.01)

H 0 4 W 52/02

H 0 4 W 4/08

H 0 4 W 8/24

H 0 4 W 68/00

請求項の数 5 (全29頁)

(21)出願番号	特願2021-508678(P2021-508678)	(73)特許権者	392026693
(86)(22)出願日	平成31年3月28日(2019.3.28)		株式会社N T T ドコモ
(86)国際出願番号	PCT/JP2019/013910		東京都千代田区永田町二丁目 1 1 番 1 号
(87)国際公開番号	WO2020/194761	(74)代理人	100107766
(87)国際公開日	令和2年10月1日(2020.10.1)		弁理士 伊東 忠重
審査請求日	令和4年3月15日(2022.3.15)	(74)代理人	100070150
審判番号	不服2023-16753(P2023-16753/J		弁理士 伊東 忠彦
	1)	(74)代理人	100124844
審判請求日	令和5年10月3日(2023.10.3)		弁理士 石原 隆治
		(72)発明者	武田 大樹
			東京都千代田区永田町 2 丁目 1 1 番 1 号
			山王パークタワー 株式会社N T T ドコモ
			知的財産部内
		(72)発明者	武田 和晃
			東京都千代田区永田町 2 丁目 1 1 番 1 号
			最終頁に続く

(54)【発明の名称】 基地局、端末、通信システム、及び通信方法

(57)【特許請求の範囲】

【請求項 1】

ページング機会のモニタのトリガとして端末に送信する起動信号である、前記端末のグループ毎にグループ分けされたグループ起動信号と複数の前記グループで共通の共通起動信号に関する設定情報を設定する制御部と、

前記設定情報を R R C シグナリングで前記端末に送信する送信部と、
を有し、

前記送信部は、前記起動信号を送信するためのリソースを用いて、前記共通起動信号を前記端末に送信する基地局。

【請求項 2】

前記送信部は、複数の前記端末に共通の前記起動信号であるレガシ起動信号を前記共通起動信号として前記端末に送信する請求項 1 に記載の基地局。

【請求項 3】

ページング機会のモニタのトリガとして端末に送信する起動信号である、前記端末のグループ毎にグループ分けされたグループ起動信号と複数の前記グループで共通の共通起動信号に関する設定情報を R R C シグナリングで基地局から受信する受信部と、

前記設定情報に基づいて、前記起動信号に関する設定を行う制御部と、
を有し、

前記受信部は、前記起動信号を送信するためのリソースを用いて、前記共通起動信号を前記基地局から受信する端末。

【請求項 4】

ページング機会のモニタのトリガとして端末に送信する起動信号である、前記端末のグループ毎にグループ分けされたグループ起動信号と複数の前記グループで共通の共通起動信号に関する設定情報を設定する制御部と、

前記設定情報を R R C シグナリングで前記端末に送信する送信部と、
を有し、

前記送信部は、前記起動信号を送信するためのリソースを用いて、前記共通起動信号を前記端末に送信する基地局と、

前記設定情報を R R C シグナリングで前記基地局から受信する受信部と、

前記設定情報に基づいて、前記起動信号に関する設定を行う制御部と、

を有し、

前記受信部は、前記起動信号を送信するためのリソースを用いて、前記共通起動信号を前記基地局から受信する端末と、

を有する通信システム。

【請求項 5】

ページング機会のモニタのトリガとして端末に送信する起動信号である、前記端末のグループ毎にグループ分けされたグループ起動信号と複数の前記グループで共通の共通起動信号に関する設定情報を設定する制御ステップと、

前記設定情報を R R C シグナリングで端末に送信する送信ステップと、

を有し、

前記送信ステップは、前記起動信号を送信するためのリソースを用いて、前記共通起動信号を前記端末に送信する基地局の通信方法。

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

【0001】

本発明は、無線通信システムにおける基地局装置、及びユーザ装置に関連するものである。

【背景技術】

【0002】

3 G P P (3rd Generation Partnership Project) では、システム容量の更なる大容量化、データ伝送速度の更なる高速化、無線区間における更なる低遅延化等を実現するために、5 G あるいは N R (New Radio) と呼ばれる無線通信方式 (以下、当該無線通信方式を「N R」という。) の検討が進んでいる。

【0003】

それに加えて、3 G P P では、I o T 向けの技術についても L T E をベースにその拡張が検討されている。例えば、I o T - U E (N B - I o T / e M T C) の省電力 (p o w e r s a v i n g) を目的として、R e l . 1 5 の L T E - I o T において W U S (W a k e - u p s i g n a l、起動信号と呼んでもよい) が導入されている (例えば非特許文献 1)。

【先行技術文献】

【非特許文献】

【0004】

【文献】3 G P P T S 3 6 . 2 1 1 V 1 5 . 4 . 0 (2 0 1 8 - 1 2)

【発明の概要】

【発明が解決しようとする課題】

【0005】

R e l . 1 6 では、U E の個々のグループに適用される W U S と、複数のグループに共通に適用される W U S を導入することが検討されている。しかし、U E が、個々のグループに適用される W U S と、複数のグループに共通に適用される W U S との両方をモニタする場合、省電力効果が低減する可能性がある。つまり、U E が上記両方の起動信号をモニ

10

20

30

40

50

タすることが適切ではない場合がある。

【 0 0 0 6 】

本発明は少なくとも上記の点に鑑みてなされたものであり、個々のグループに適用される起動信号と、複数のグループに共通に適用される起動信号が送信される無線通信ネットワークにおいて、ユーザ装置が適切に起動信号をモニタすることを可能とする技術を提供することを目的とする。

【課題を解決するための手段】

【 0 0 0 7 】

開示の技術によれば、ページング機会のモニタのトリガとして端末に送信する起動信号である、前記端末のグループ毎にグループ分けされたグループ起動信号と複数の前記グループで共通の共通起動信号に関する設定情報を設定する制御部と、
前記設定情報を R R C シグナリングで前記端末に送信する送信部と、
を有し、

前記送信部は、前記起動信号を送信するためのリソースを用いて、前記共通起動信号を前記端末に送信する基地局が提供される。

【発明の効果】

【 0 0 0 8 】

開示の技術によれば、個々のグループに適用される起動信号と、複数のグループに共通に適用される起動信号が送信される無線通信ネットワークにおいて、ユーザ装置が適切に起動信号をモニタすることを可能とする技術が提供される。

【図面の簡単な説明】

【 0 0 0 9 】

【図 1】本発明の実施の形態における無線通信システムを説明するための図である。

【図 2】 R e l . 1 5 の W U S を説明するための図である。

【図 3】 R e l . 1 5 の W U S を説明するための図である。

【図 4】 W U S のリソース割り当ての例を示す図である。

【図 5】 W U S のリソース割り当ての例を示す図である。

【図 6】 W U S のリソース割り当ての例を示す図である。

【図 7】 W U S のリソース割り当ての例を示す図である。

【図 8】 W U S のリソース割り当ての例を示す図である。

【図 9】 W U S のリソース割り当ての例を示す図である。

【図 1 0】 W U S のリソース割り当ての例を示す図である。

【図 1 1】 W U S のリソース割り当ての例を示す図である。

【図 1 2】 W U S のリソース割り当ての例を示す図である。

【図 1 3】ユーザ装置 2 0 の W U S モニタのためのシーケンス例を示す図である。

【図 1 4】課題を説明するための図である。

【図 1 5】グループ共通 W U S の有効化 / 無効化指示のシーケンス例を示す図である。

【図 1 6】 U E グループ I D 数が小さい場合の例を示す図である。

【図 1 7】 U E グループ I D 数が大きい場合の例を示す図である。

【図 1 8】グループ共通 W U S を複数 W U S リソースに配置する場合の例を示す図である。

【図 1 9】グループ共通 W U S を 1 つの W U S リソースに配置する場合の例を示す図である。

【図 2 0】本発明の実施の形態における基地局装置 1 0 の機能構成の一例を示す図である。

【図 2 1】本発明の実施の形態におけるユーザ装置 2 0 の機能構成の一例を示す図である。

【図 2 2】本発明の実施の形態における基地局装置 1 0 又はユーザ装置 2 0 のハードウェア構成の一例を示す図である。

【発明を実施するための形態】

【 0 0 1 0 】

以下、図面を参照して本発明の実施の形態を説明する。なお、以下で説明する実施の形態は一例であり、本発明が適用される実施の形態は、以下の実施の形態に限られない。

【 0 0 1 1 】

また、本明細書では、P D C C H、R R C等の既存のN RあるいはL T Eの仕様書で使われている用語を用いているが、本明細書で使用するチャンネル名、プロトコル名、信号名、機能名等で表わされるものが別の名前と呼ばれてもよい。

【 0 0 1 2 】

また、以下の説明では、主に、L T E R e l . 1 5、L T E R e l . 1 6に関する説明をしているが、本発明はL T Eに限らず、N Rを含む他の無線方式にも適用可能である。

【 0 0 1 3 】

(システム構成)

図1は、本発明の実施の形態における無線通信システムを説明するための図である。本発明の実施の形態における無線通信システムは、図1に示されるように、基地局装置10及びユーザ装置20を含む。図1には、基地局装置10及びユーザ装置20が1つずつ示されているが、これは例であり、それぞれ複数であってもよい。

10

【 0 0 1 4 】

基地局装置10は、1つ以上のセルを提供し、ユーザ装置20と無線通信を行う通信装置である。無線信号の物理リソースは、時間領域及び周波数領域で定義され、時間領域はO F D Mシンボル数で定義されてもよいし、周波数領域はサブキャリア数又はリソースブロック数で定義されてもよい。また、時間領域におけるT T I (Transmission Time Interval) がスロットであってもよいし、T T Iがサブフレームであってもよい。

【 0 0 1 5 】

20

基地局装置10は、同期信号及びシステム情報をユーザ装置20に送信する。同期信号は、例えば、P S S及びS S Sである。システム情報は、例えば、P B C HあるいはP D S C Hにて送信され、ブロードキャスト情報ともいう。図1に示されるように、基地局装置10は、D L (Downlink) で制御信号又はデータをユーザ装置20に送信し、U L (Uplink) で制御信号又はデータをユーザ装置20から受信する。なお、ここでは、P U C C H、P D C C H等の制御チャンネルで送信されるものを制御信号と呼び、P U S C H、P D S C H等の共有チャンネルで送信されるものをデータと呼んでいるが、このような呼び方は一例である。

【 0 0 1 6 】

ユーザ装置20は、スマートフォン、携帯電話機、タブレット、ウェアラブル端末、M 2 M (Machine-to-Machine) 用通信モジュール等の無線通信機能を備えた通信装置である。図1に示されるように、ユーザ装置20は、D Lで制御信号又はデータを基地局装置10から受信し、U Lで制御信号又はデータを基地局装置10に送信することで、無線通信システムにより提供される各種通信サービスを利用する。なお、ユーザ装置20をU Eと呼び、基地局装置10をe N B (あるいはg N B) と呼んでもよい。

30

【 0 0 1 7 】

上記のようにユーザ装置20は様々な種類の端末であり得るが、本実施の形態でのユーザ装置20は主にL T EのR e l . 1 6 (あるいはR e l . 1 6以降のリリース) のI o T - U Eであることを想定している。ただし、ユーザ装置20は、L T EのR e l . 1 6 (あるいはR e l . 1 6以降のリリース) のI o T - U Eに限定されるわけではない。また、想定しているI o T - U Eは、N B - I o TのU Eであってもよいし、e M T CのU Eであってもよい。

40

【 0 0 1 8 】

(W U Sについて)

本実施の形態における無線通信システムでは、基地局装置10がW U Sを送信し、ユーザ装置20がW U Sをモニタする。ここではまず、W U Sについて説明する。

【 0 0 1 9 】

W U Sが導入される前において、I d l e状態のユーザ装置20は、周期的に到来するP O (Paging Occasion、ページング機会) を毎回モニタする。なお、P Oをモニタすることを、ページングP D C C Hをモニタする、又は、ページングサーチス

50

ペースをモニタすると言い換えてもよい。

【 0 0 2 0 】

P Oのモニタにおいて、ユーザ装置 2 0は、P D C C Hで送信されるD C Iを復調し、自分宛てのD C Iであるかどうかをチェックする。そのため、自分宛てのD C Iが送信されているか否かに関わらず、ユーザ装置 2 0はP O毎に復調動作を行わなければならない、無駄な電力消費となってしまう可能性が高い。特に、ページングP D C C Hが繰り返し送信される場合には、D C Iの復調も繰り返し行う必要があり、無駄な電力消費が大きくなる可能性が高い。

【 0 0 2 1 】

そこで、R e l . 1 5 _ L T E - I o Tにおいて、W U Sが導入された。R e l . 1 5 _ L T E - I o TにおけるW U S (L T E R e l . 1 5の仕様で規定されたW U S)は、P Oと1対1に対応付けられている。W U Sが送信されるリソースは、例えば、U E - I D (I M S I 等) から算出される。また、W U Sにおける1ビットで、ユーザ装置 2 0へのページングがあることが通知される。また、W U Sの系列は、例えば、非特許文献 1 (10.2.6B.1) に記載のように、セル I D、P Oの時間位置等から算出される。

10

【 0 0 2 2 】

ユーザ装置 2 0は、W U SのリソースでW U Sをモニタし、W U S (システム情報で通知されるW U Sパラメータで規定される系列等) を検出した場合に、自分宛てのページングが有り得ることを知り、P OにおいてページングP D C C Hをモニタする。つまり、W U Sは、ページング機会のモニタのトリガとなる起動信号である。

20

【 0 0 2 3 】

R e l . 1 5 _ L T E - I o TのW U Sに関わる動作例を図 2、図 3を参照して説明する。図 2は、ページングP D C C Hの繰り返し送信が行われない場合の例を示す。図 2に示すように、W U Sをユーザ装置 2 0が検出した場合、ユーザ装置 2 0はページングP D C C Hをモニタし、自分宛てのD C Iを受信した場合はページングメッセージを読む。

【 0 0 2 4 】

図 3は、ページングP D C C Hの繰り返し送信が行われる場合の例を示す。W U Sをユーザ装置 2 0が検出した場合、ユーザ装置 2 0はページングP D C C Hを繰り返しモニタする。

【 0 0 2 5 】

R e l . 1 5のW U Sは、P Oと1対1に対応付けられる。一方、P Oは複数のユーザ装置に共通である。そのため、W U Sを検出したI d l e状態の複数の全てのユーザ装置が起動して、ページングP D C C Hのモニタを行う。つまり、ページングの宛先ではない多くのユーザ装置が起動してしまう可能性がある。

30

【 0 0 2 6 】

そこで、L T E R e l . 1 6に関わる本実施の形態では、U E - I D等に基づいて、ユーザ装置のグルーピングが行われる。つまり、基本的には、あるグループに属するユーザ装置は、当該グループのW U Sのみをモニタする。これにより、ページングの宛先ではないにも関わらずに起動してしまうユーザ装置の数を減少させることができる。

【 0 0 2 7 】

グループはU E グループ I Dにより識別される。また、R e l . 1 6 _ W U Sをサポートするユーザ装置は、R e l . 1 5のW U Sもサポートする。

40

【 0 0 2 8 】

以下、基本的に、R e l . 1 6のW U SをR e l . 1 6 _ W U Sと記載し、R e l . 1 5のW U SをレガシW U Sと記載する。また、これらを特に区別しない場合には、W U Sと記載する。レガシW U Sをレガシ起動信号と呼んでもよい。

【 0 0 2 9 】

また、U E グループ I DはR e l . 1 6 _ W U Sの系列の生成に使用される。U E グループの数は、基地局装置 1 0からユーザ装置 2 0に設定可能であり、例えば、S I Bにより、基地局装置 1 0からブロードキャストされる。

50

【0030】

Rel. 16__WUSとレガシWUSとの多重は、例えば、次の方法のいずれかで行うことができる：TDM、FDM、single sequence CDM、single sequence CDM+TDM、single sequence CDM+FDM。

【0031】

また、複数のWUS間の多重は、例えば、次の方法のいずれかで行うことができる：single sequence CDM、FDM、single sequence CDM+TDM、single sequence CDM+FDM。

【0032】

なお、single sequence CDMとは、例えば、ベースとなるWUSの系列に対して、直交した符号すなわち相互相関が0または小さい符号を乗算することで、複数のWUS系列を生成し、生成したWUS系列のいずれか1つを選択して送信する手法である。

【0033】

(WUSのリソース割り当て)

本実施の形態において、基地局装置10がユーザ装置20にWUSを送信する際に使用するリソース(ユーザ装置20が、WUSのモニタを行うリソース)であるWUSリソース(時間・周波数リソース)の割り当て方法について説明する。

【0034】

本実施の形態では、時間ドメインと周波数ドメインの各ドメインにおいて、最大で、2つのWUSリソースが設定される。ここでの「設定」とは、各WUSリソースが基地局装置10からユーザ装置20に設定されることであってもよいし、基地局装置10が各WUSリソースを決定することであってもよい。後者の場合、ユーザ装置20は、後述する方法で、自分がWUSのモニタを行うWUSリソースのみを知ることになる。

【0035】

また、1つのWUSリソースの中で、CDM(例えば、single sequence CDM)を用いることで、複数のWUSが多重される。

【0036】

図4～図6に、複数の直交するWUSリソースが設定される場合の例を示す。いずれの図においても縦軸が周波数であり、横軸が時間である。なお、「直交する」とは、リソースが重複しないという意味である。

【0037】

図4は、時間方向において、2つのWUSリソースが設定された例を示す。図5は、周波数方向において、2つのWUSリソースが設定された例を示す。図6は、4つのWUSリソースが設定された例を示す。

【0038】

図7～図12に、上述したWUSリソースにより、Rel. 16__WUSあるいはレガシWUSが基地局装置10から送信される場合の例を説明する。なお、図7～図12はそれぞれ、レガシWUSを含む場合を示しているが、レガシWUSが存在しないこととしてもよい。

【0039】

図7は、時間方向にWUSリソースAとWUSリソースBが配置された例を示す。図7に示すとおり、WUSリソースAで、CDM多重された複数のRel. 16__WUSが送信され、WUSリソースBでレガシWUSが送信される。

【0040】

図8は、周波数方向にWUSリソースCとWUSリソースDが配置された例を示す。図8に示すとおり、WUSリソースCでレガシWUSが送信され、WUSリソースDでCDM多重された複数のRel. 16__WUSが送信される。

【0041】

図9は、時間方向、周波数方向にWUSリソースE、WUSリソースF、WUSリソー

10

20

30

40

50

ス G、WUS リソース H が配置された例を示す。図 9 に示すとおり、WUS リソース E、G のそれぞれで Rel. 16 WUS が送信され、WUS リソース F でレガシ WUS が送信される。

【0042】

図 10 は、時間方向、周波数方向に WUS リソース E、WUS リソース F、WUS リソース G、WUS リソース H が配置された他の例を示す。図 10 に示すとおり、WUS リソース E、G、H のそれぞれで CDM 多重された複数の Rel. 16 WUS が送信され、WUS リソース F でレガシ WUS が送信される。

【0043】

図 11 は、時間方向に WUS リソース A と WUS リソース B が配置された他の例を示す。図 11 に示すとおり、WUS リソース A で、CDM 多重された複数の Rel. 16 WUS が送信され、WUS リソース B で CDM 多重された複数の Rel. 16 WUS とレガシ WUS が送信される。

【0044】

図 12 は、周波数方向に WUS リソース C と WUS リソース D が配置された他の例を示す。図 12 に示すとおり、WUS リソース C で CDM 多重された複数の Rel. 16 WUS とレガシ WUS が送信され、WUS リソース D で CDM 多重された複数の Rel. 16 WUS が送信される。

【0045】

(WUS の検出手順例)

省電力化 (power saving) のために、本実施の形態では、原則として、ユーザ装置 20 は、WUS (1 つ又は複数の WUS) を 1 つの WUS リソースのみでモニタする。例えば、図 10 等 に示したように、基地局装置 10 から、複数の WUS リソースにより WUS が送信され得る場合でも、ユーザ装置 20 は、複数の WUS リソースのうち、自分の UE グループ ID に対応する 1 つの WUS リソースのみをモニタする。

【0046】

図 13 に、ユーザ装置 20 が WUS リソースをモニタする場合における処理シーケンスの例を示す。

【0047】

S101 において、基地局装置 10 が設定情報を送信し、ユーザ装置 20 が当該設定情報を受信する。当該設定情報は、ユーザ装置 20 に設定される UE グループ ID を含む。また、設定情報には、WUS と PO との間のギャップ情報 (時間) が含まれていてもよい。また、後述するように、設定情報の中に、UE グループの数、複数のグループで共通の WUS をモニタするか否かを指示する情報が含まれていてもよい。

【0048】

上記設定情報は、RRC シグナリンで送信されてもよいし、MAC CE で送信されてもよいし、DCI で送信されてもよいし、その他の方法で送信されてもよい。

【0049】

S102 において、ユーザ装置 20 は、S101 で設定された UE グループ ID に基づいて、モニタすべき WUS リソースの時間・周波数位置を決定する。例えば、1 つの WUS リソースのサイズ (周波数方向長さ及び時間方向長さ) が予め定められていて、更に、UE グループ ID から WUS リソースの時間・周波数位置を算出する式が予め定められている場合において、ユーザ装置 20 は、UE グループ ID から当該式で WUS リソースの時間・周波数位置を算出し、その位置における予め定められたサイズの WUS リソースをモニタすることを決定できる。

【0050】

また、例えば、複数の UE グループ ID のそれぞれに対応する WUS リソースの時間・周波数位置がテーブル等により予め定められている場合 (ユーザ装置 20 が当該テーブルを保持する場合) には、ユーザ装置 20 は、当該テーブルから、自身の UE グループ ID に対応する WUS リソースの時間・周波数位置を決定することができる。

10

20

30

40

50

【 0 0 5 1 】

ステップ S 1 0 3 において、ユーザ装置 2 0 は、S 1 0 2 で決定した W U S リソースで W U S をモニタする。なお、W U S の系列も U E グループ I D に対応付けられている。W U S のモニタにおいて、ユーザ装置 2 0 は、自身の U E グループ I D に対応する系列の W U S があるかどうかをサーチする。

【 0 0 5 2 】

(グループ共通 W U S について)

本実施の形態では、R e l . 1 6 _ W U S として、グループ毎の W U S に加えて、W U S をサポートするセル内の全てのユーザ装置を起動することができるグループ共通 W U S (G r o u p c o m m o n W U S)、及び、全てではないが複数のグループのユーザ装置を起動することができるマルチプルグループ W U S (m u l t i p l e g r o u p W U S) を使用することができる。

10

【 0 0 5 3 】

なお、全てのユーザ装置を起動することができるグループ共通 W U S と、全てではないが複数のグループのユーザ装置を起動することができるマルチプルグループ W U S とを総称して「複数のグループに共通の W U S 」と称してもよい。

【 0 0 5 4 】

グループ共通 W U S / マルチプルグループ W U S が使用される場合において、ユーザ装置 2 0 は、自身が属するグループに対応するグループ個別の R e l . 1 6 _ W U S をモニタすることに加えて、グループ共通 W U S / マルチプルグループ W U S をモニタする必要がある。「グループ共通 W U S / マルチプルグループ W U S 」は、グループ共通 W U S 、又は、マルチプルグループ W U S 、又は、グループ共通 W U S とマルチプルグループ W U S の両方、を意味する。

20

【 0 0 5 5 】

例えば、図 1 4 (b) に示すように、W U S I D (W U S 系列 I D) と U E グループ I D との対応が設定されていて、図 1 4 (a) に示すように、W U S リソース A で W U S # 1 ~ # 4 が送信され、W U S リソース B でレガシ W U S が送信される場合を想定する。図 1 4 (b) に示すように、W U S # 4 はグループ共通 W U S であり、W U S # 1 ~ # 3 は、グループ個別の W U S である。

【 0 0 5 6 】

例えば、I d l e 状態のユーザ装置 2 0 が U E グループ I D # 1 のグループに属する場合において、ユーザ装置 2 0 は、U E グループ I D # 1 に対応する W U S リソース A で、U E グループ I D # 1 に対応する W U S # 1 をモニタするとともに、W U S リソース A で、グループ共通の W U S # 4 をモニタする。仮に、ユーザ装置 2 0 が W U S # 1 又は W U S # 4 を検出した場合、ユーザ装置 2 0 は起動して、対応する P O をモニタする。

30

【 0 0 5 7 】

しかし、グループ個別の W U S に加えて、グループ共通 W U S をモニタすることは、省電力効果の低下をもたらす可能性がある。特に、トラフィック負荷が低い場合において、省電力効果が低下する可能性が高い。

【 0 0 5 8 】

(実施例 1 : グループ共通 W U S / マルチプルグループ W U S の有効化 / 無効化)

グループ個別の W U S に加えて、グループ共通 W U S / マルチプルグループ W U S をモニタすることは、省電力効果の低下をもたらす可能性があるという課題を解決するための技術を実施例 1 として説明する。

40

【 0 0 5 9 】

実施例 1 では、システム情報 (例 : S I B 1 - B R 、その他のシステム情報) 、あるいは、上位レイヤシグナリング (例 : R R C シグナリング、M A C C E 等) により、ユーザ装置 2 0 がグループ共通 W U S / マルチプルグループ W U S をモニタすることを無効化 (d i s a b l e d) 又は有効化 (e n a b l e d) することを可能としている。なお、S I B 1 は S y s t e m I n f o r m a t i o n B l o c k T y p e 1 の略であり、B R

50

は B a n d w i d t h - R e d u c e d の略である。

【 0 0 6 0 】

実施例 1 における動作例を図 1 5 を参照して説明する。図 1 5 は、グループ共通 W U S に関する制御例を示す。S 2 0 1 において、基地局装置 1 0 は、システム情報又は上位レイヤシグナリングにより、ユーザ装置 2 0 に対し、グループ共通 W U S の有効化又は無効化を指示する。

【 0 0 6 1 】

S 2 0 2 において、ユーザ装置 2 0 は、S 2 0 1 で受信した指示に従って、W U S のモニタ方法を決定する。例えば、グループ共通 W U S の無効化が指示された場合、グループ個別の W U S のみをモニタし、グループ共通 W U S をモニタしないことを決定する。S 2 0 3 において、ユーザ装置 2 0 は、S 2 0 2 で決定した方法で W U S のモニタを実行する。

【 0 0 6 2 】

なお、S 2 0 1 における設定は、図 1 3 の S 1 0 1 の設定 (U E グループ I D 等の設定) とともに行ってもよいし、図 1 3 の S 1 0 1 の設定とは別に行ってもよい。

【 0 0 6 3 】

また、S 2 0 1 において、上記有効化 / 無効化の指示に加えて、W U S リソースの数と位置等の情報が送信されてもよい。

【 0 0 6 4 】

また、図 1 5 に示すように、グループ共通 W U S / マルチプルグループ W U S の有効化 / 無効化の指示を明示的に行うことに代えて、ユーザ装置 2 0 が自律的にグループ共通 W U S / マルチプルグループ W U S の有効化 / 無効化を判断してもよい。

【 0 0 6 5 】

例えば、基地局装置 1 0 からユーザ装置 2 0 に対し、ユーザ装置 2 0 が在圏するセルで使用されている U E グループ I D の数 (U E グループの数) がシステム情報あるいは上位レイヤシグナリングにより通知される。ユーザ装置 2 0 は、U E グループ I D の数に基づいて、グループ共通 W U S / マルチプルグループ W U S の有効化 / 無効化を判断する。なお、「U E グループ I D の数」は、グループ共通 W U S / マルチプルグループ W U S のモニタを行うか否かを間接的に指示する情報の一例である。本実施の形態では、「U E グループ I D の数」によりグループ共通 W U S / マルチプルグループ W U S の有効化 / 無効化を判断する例を示しているが、「U E グループ I D の数」以外の「グループ共通 W U S / マルチプルグループ W U S のモニタを行うか否かを間接的に指示する情報」によりグループ共通 W U S / マルチプルグループ W U S の有効化 / 無効化を判断することとしてもよい。

【 0 0 6 6 】

以下、「U E グループ I D の数」に基づく判断の例として、例 1 ~ 例 3 を説明する。

【 0 0 6 7 】

例 1 : U E グループ I D の数が小さい場合 (例えば 4 の場合) 、グループ共通 W U S とマルチプルグループ W U S の両方を無効化する。

【 0 0 6 8 】

例 2 : U E グループ I D の数が大きい場合 (例えば 8 の場合) 、グループ共通 W U S とマルチプルグループ W U S のうち、グループ共通 W U S のみを有効化し、マルチプルグループ W U S を無効化する。

【 0 0 6 9 】

例 3 : U E グループ I D の数が非常に大きい場合 (例えば 1 6 の場合) 、グループ共通 W U S とマルチプルグループ W U S の両方を有効化する。

【 0 0 7 0 】

U E グループ I D の数が小さい場合には、グループ共通 W U S あるいはマルチプルグループ W U S を使用するメリットが小さいので、例 1 のように、省電力化を優先してグループ共通 W U S とマルチプルグループ W U S の両方を無効化することとしている。

【 0 0 7 1 】

一方、例 3 のように、U E グループ I D の数が非常に大きい場合には、グループ共通 W

10

20

30

40

50

US、マルチプルグループWUSのいずれも使用するメリットが大きいので、例3のように、グループ共通WUSとマルチプルグループWUSの両方を有効化することとしている。

【0072】

なお、例1～例3は一例であるので、例1～例3以外の判断を行うこととしてもよい。また、例1～例3のようなUEグループID数に基づく判断を基地局装置10が行うこととしてもよい。基地局装置10は、UEグループID数に基づく判断結果をユーザ装置20への指示(S201での指示)に用いてもよい。

【0073】

図16に、例1の「UEグループIDの数が小さい場合」を示し、図17に、例2の「UEグループIDの数が大きい場合」を示す。

10

【0074】

なお、上記の例1の「UEグループIDの数が小さい」の判定においては、閾値を用いて、UEグループIDの数がその閾値以下であれば「UEグループIDの数が小さい」と判定してもよい。上記の例2の「UEグループIDの数が大きい」の判定においても、閾値を用いて、UEグループIDの数がその閾値以上であれば「UEグループIDの数が大きい」と判定してもよい。例3についても同様に閾値を用いることができる。

【0075】

また、例1～例3で説明したような判定方法が基地局装置10からユーザ装置20にシステム情報あるいは上位レイヤシグナリングにより設定されてもよいし、例1～例3で説明したような判定方法が仕様書に記載されて、ユーザ装置20/基地局装置10は仕様書の記載に従って動作することとしてもよい。

20

【0076】

個々のグループに適用される起動信号と、複数のグループに共通に適用される起動信号が送信される無線通信ネットワークにおいて、ユーザ装置が適切に起動信号をモニタすることが可能となる。

【0077】

(実施例2)

次に、実施例2を説明する。前述したように、複数のWUSリソースが設定される場合でも、ユーザ装置20は、1つのWUSリソースのみにおいてWUSをモニタする。

【0078】

30

ここで、例えば、WUSリソースAとWUSリソースBが使用される場合において、UEグループID#1に属するユーザ装置はWUSリソースAのWUSをモニタし、UEグループID#2に属するユーザ装置はWUSリソースBのWUSをモニタする場合を考える。

【0079】

このとき、基地局装置10が、セルにおける全ユーザ装置を起動させることを目的とするグループ共通WUSを仮にWUSリソースAのみで送信する場合、WUSリソースBをモニタするユーザ装置はグループ共通WUSをモニタしないので、グループ共通WUSを検出できない。

【0080】

40

よって、本実施の形態では、複数のWUSリソースが設定され、それぞれのWUSリソースでRel.16__WUSが送信される場合には、基地局装置10は、各WUSリソースでグループ共通WUSを送信することとしてよい。

【0081】

図18に例を示す。図18の例では、WUSリソースGによりUEグループID#1～#3に対応するそれぞれのRel.16__WUSが送信され、WUSリソースEによりUEグループID#4～#6に対応するそれぞれのRel.16__WUSが送信される。そのため、WUSリソースGとWUSリソースEのそれぞれでグループ共通WUSが送信される。

【0082】

50

上記の手法により、全てのユーザ装置が適切にグループ共通WUSをモニタできる。ただし、同じ目的の信号であるグループ共通WUSを複数のWUSリソースで送信することは、無線リソースを圧迫することになり好ましくはない。できるだけ、送信すべきグループ共通WUSの数を少なくすることが望ましい。

【0083】

そこで、実施例2では、レガシWUSをグループ共通WUSとして使用することとしてもよい。つまり、レガシWUSの系列をグループ共通WUSの系列の1つとして使用することとしてもよい。

【0084】

図19に例を示す。図19の例では、WUSリソースAによりUEグループID#1~#3に対応するそれぞれのRel.16_WUSとグループ共通WUSが送信され、WUSリソースBによりUEグループID#4~#6に対応するそれぞれのRel.16_WUSと、レガシWUSが送信される。Rel.16_WUSをサポートするユーザ装置20は、WUSリソースBをモニタする場合において、このレガシWUSをグループ共通WUSとしてモニタする。これにより、WUSリソースBにおいては、グループ共通WUSを送信する必要がなく、レガシWUSをグループ共通WUSとして利用できるため、無線リソースを有効利用できる。

10

【0085】

例えば、基地局装置10が、全ユーザ装置を起動させるためにグループ共通WUSを送信することを決定した場合、基地局装置10は、WUSリソースAでグループ共通WUSを送信し、WUSリソースBでレガシWUSを送信する。

20

【0086】

ユーザ装置20がUEグループID#1のグループに属する場合、ユーザ装置20は、WUSリソースAで送信されるWUS_ID#1のWUSをモニタするとともに、WUSリソースAで送信されるWUS_ID#4のグループ共通WUSをモニタする。ユーザ装置20はもしもグループ共通WUSを検出すれば、POをモニタする。

【0087】

また、ユーザ装置20がUEグループID#4のグループに属する場合、ユーザ装置20は、WUSリソースBで送信されるWUS_ID#5のWUSをモニタするとともに、WUSリソースBで送信されるWUS_ID#8のレガシWUSをモニタする。ユーザ装置20はもしもレガシWUSを検出すれば、POをモニタする。

30

【0088】

なお、レガシWUS（レガシ起動信号）は、「グループ共通WUS / マルチプルグループWUS」（第2起動信号）を送信するリソースとは別のリソースで送信する第3起動信号の一例である。レガシWUS以外の信号が第3起動信号として使用されてもよい。また、第3起動信号が「グループ共通WUS / マルチプルグループWUS」であってもよい。

【0089】

実施例2においても、個々のグループに適用される起動信号と、複数のグループに共通に適用される起動信号が送信される無線通信ネットワークにおいて、ユーザ装置が適切に起動信号をモニタすることができる。

40

【0090】

（装置構成）

次に、これまでに説明した処理及び動作を実行する基地局装置10及びユーザ装置20の機能構成例を説明する。基地局装置10及びユーザ装置20は上述した実施例1~2を実施する機能を含む。ただし、基地局装置10及びユーザ装置20はそれぞれ、実施例1~2に関して、実施例1~2のうちのいずれかの実施例の機能のみを備えることとしてもよい。

【0091】

< 基地局装置10 >

図20は、基地局装置10の機能構成の一例を示す図である。図20に示されるように

50

、基地局装置 1 0 は、送信部 1 1 0 と、受信部 1 2 0 と、設定部 1 3 0 と、制御部 1 4 0 とを有する。図 2 0 に示される機能構成は一例に過ぎない。本発明の実施の形態に係る動作を実行できるのであれば、機能区分及び機能部の名称はどのようなものでもよい。

【 0 0 9 2 】

送信部 1 1 0 は、ユーザ装置 2 0 側に送信する信号を生成し、当該信号を無線で送信する機能を含む。受信部 1 2 0 は、ユーザ装置 2 0 から送信された各種の信号を受信し、受信した信号から、例えばより上位のレイヤの情報を取得する機能を含む。

【 0 0 9 3 】

設定部 1 3 0 は、予め設定される設定情報、及び、ユーザ装置 2 0 に送信する各種の設定情報を記憶装置に格納し、必要に応じて記憶装置から読み出す。制御部 1 4 0 は、例えば、ユーザ装置のグループの数に基づいて、ユーザ装置に複数のユーザ装置に共通の W U S のモニタを行わせるか否かを決定する。なお、制御部 1 4 0 における信号送信に関する機能部を送信部 1 1 0 に含め、制御部 1 4 0 における信号受信に関する機能部を受信部 1 2 0 に含めてもよい。

【 0 0 9 4 】

< ユーザ装置 2 0 >

図 2 1 は、ユーザ装置 2 0 の機能構成の一例を示す図である。図 2 1 に示されるように、ユーザ装置 2 0 は、送信部 2 1 0 と、受信部 2 2 0 と、設定部 2 3 0 と、制御部 2 4 0 とを有する。図 2 1 に示される機能構成は一例に過ぎない。本発明の実施の形態に係る動作を実行できるのであれば、機能区分及び機能部の名称はどのようなものでもよい。

【 0 0 9 5 】

送信部 2 1 0 は、送信データから送信信号を作成し、当該送信信号を無線で送信する。受信部 2 2 0 は、各種の信号を無線受信し、受信した物理レイヤの信号からより上位のレイヤの信号を取得する。

【 0 0 9 6 】

設定部 2 3 0 は、受信部 2 2 0 により基地局装置 1 0 から受信した各種の設定情報を記憶装置に格納し、必要に応じて記憶装置から読み出す。また、設定部 2 3 0 は、予め設定される設定情報も格納する。制御部 2 4 0 は、各種の制御を実行する。なお、制御部 2 4 0 における信号送信に関する機能部を送信部 2 1 0 に含め、制御部 2 4 0 における信号受信に関する機能部を受信部 2 2 0 に含めてもよい。

【 0 0 9 7 】

(ハードウェア構成)

上記実施形態の説明に用いたブロック図 (図 2 0 及び図 2 1) は、機能単位のブロックを示している。これらの機能ブロック (構成部) は、ハードウェア及びソフトウェアの少なくとも一方の任意の組み合わせによって実現される。また、各機能ブロックの実現方法は特に限定されない。すなわち、各機能ブロックは、物理的又は論理的に結合した 1 つの装置を用いて実現されてもよいし、物理的又は論理的に分離した 2 つ以上の装置を直接的又は間接的に (例えば、有線、無線などを用いて) 接続し、これら複数の装置を用いて実現されてもよい。機能ブロックは、上記 1 つの装置又は上記複数の装置にソフトウェアを組み合わせて実現されてもよい。

【 0 0 9 8 】

機能には、判断、決定、判定、計算、算出、処理、導出、調査、探索、確認、受信、送信、出力、アクセス、解決、選択、選定、確立、比較、想定、期待、見做し、報知 (broadcasting)、通知 (notifying)、通信 (communicating)、転送 (forwarding)、構成 (configuring)、再構成 (reconfiguring)、割り当て (allocating、mapping)、割り振り (assigning) などがあるが、これらに限られない。たとえば、送信を機能させる機能ブロック (構成部) は、送信部 (transmitting unit) あるいは送信機 (transmitter) と呼称される。いずれも、上述したとおり、実現方法は特に限定されない。

【 0 0 9 9 】

例えば、本開示の一実施の形態における基地局装置 1 0、ユーザ装置 2 0 等は、本開示

10

20

30

40

50

の無線通信方法の処理を行うコンピュータとして機能してもよい。図 2 2 は、本開示の一実施の形態に係る基地局装置 1 0 及びユーザ装置 2 0 のハードウェア構成の一例を示す図である。上述の基地局装置 1 0 及びユーザ装置 2 0 は、物理的には、プロセッサ 1 0 0 1、記憶装置 1 0 0 2、補助記憶装置 1 0 0 3、通信装置 1 0 0 4、入力装置 1 0 0 5、出力装置 1 0 0 6、バス 1 0 0 7 などを含むコンピュータ装置として構成されてもよい。

【 0 1 0 0 】

なお、以下の説明では、「装置」という文言は、回路、デバイス、ユニット等に読み替えることができる。基地局装置 1 0 及びユーザ装置 2 0 のハードウェア構成は、図に示した各装置を 1 つ又は複数含むように構成されてもよいし、一部の装置を含まずに構成されてもよい。

10

【 0 1 0 1 】

基地局装置 1 0 及びユーザ装置 2 0 における各機能は、プロセッサ 1 0 0 1、記憶装置 1 0 0 2 等のハードウェア上に所定のソフトウェア（プログラム）を読み込ませることによって、プロセッサ 1 0 0 1 が演算を行い、通信装置 1 0 0 4 による通信を制御したり、記憶装置 1 0 0 2 及び補助記憶装置 1 0 0 3 におけるデータの読み出し及び書き込みの少なくとも一方を制御したりすることによって実現される。

【 0 1 0 2 】

プロセッサ 1 0 0 1 は、例えば、オペレーティングシステムを動作させてコンピュータ全体を制御する。プロセッサ 1 0 0 1 は、周辺装置とのインタフェース、制御装置、演算装置、レジスタ等を含む中央処理装置（CPU：Central Processing Unit）で構成されてもよい。例えば、上述の制御部 1 4 0、制御部 2 4 0 等は、プロセッサ 1 0 0 1 によって実現されてもよい。

20

【 0 1 0 3 】

また、プロセッサ 1 0 0 1 は、プログラム（プログラムコード）、ソフトウェアモジュール又はデータ等を、補助記憶装置 1 0 0 3 及び通信装置 1 0 0 4 の少なくとも一方から記憶装置 1 0 0 2 に読み出し、これらに従って各種の処理を実行する。プログラムとしては、上述の実施の形態において説明した動作の少なくとも一部をコンピュータに実行させるプログラムが用いられる。例えば、図 2 0 に示した基地局装置 1 0 の制御部 1 4 0 は、記憶装置 1 0 0 2 に格納され、プロセッサ 1 0 0 1 で動作する制御プログラムによって実現されてもよい。また、例えば、図 2 1 に示したユーザ装置 2 0 の制御部 2 4 0 は、記憶装置 1 0 0 2 に格納され、プロセッサ 1 0 0 1 で動作する制御プログラムによって実現されてもよい。上述の各種処理は、1 つのプロセッサ 1 0 0 1 によって実行される旨を説明してきたが、2 以上のプロセッサ 1 0 0 1 により同時又は逐次に行われてもよい。プロセッサ 1 0 0 1 は、1 以上のチップによって実装されてもよい。なお、プログラムは、電気通信回線を介してネットワークから送信されてもよい。

30

【 0 1 0 4 】

記憶装置 1 0 0 2 は、コンピュータ読み取り可能な記録媒体であり、例えば、ROM（Read Only Memory）、EPROM（Erasable Programmable ROM）、EEPROM（Electrically Erasable Programmable ROM）、RAM（Random Access Memory）等の少なくとも 1 つによって構成されてもよい。記憶装置 1 0 0 2 は、レジスタ、キャッシュ、メインメモリ（主記憶装置）等と呼ばれてもよい。記憶装置 1 0 0 2 は、本開示の一実施の形態に係る通信方法を実施するために実行可能なプログラム（プログラムコード）、ソフトウェアモジュール等を保存することができる。

40

【 0 1 0 5 】

補助記憶装置 1 0 0 3 は、コンピュータ読み取り可能な記録媒体であり、例えば、CD-ROM（Compact Disc ROM）等の光ディスク、ハードディスクドライブ、フレキシブルディスク、光磁気ディスク（例えば、コンパクトディスク、デジタル多用途ディスク、Blu-ray（登録商標）ディスク）、スマートカード、フラッシュメモリ（例えば、カード、スティック、キードライブ）、フロッピー（登録商標）ディスク、磁気ストリップ等の少なくとも 1 つによって構成されてもよい。補助記憶装置 1 0 0 3 は、補助記憶

50

装置と呼ばれてもよい。上述の記憶媒体は、例えば、記憶装置 1 0 0 2 及び補助記憶装置 1 0 0 3 の少なくとも一方を含むデータベース、サーバその他の適切な媒体であってもよい。

【 0 1 0 6 】

通信装置 1 0 0 4 は、有線ネットワーク及び無線ネットワークの少なくとも一方を介してコンピュータ間の通信を行うためのハードウェア（送受信デバイス）であり、例えばネットワークデバイス、ネットワークコントローラ、ネットワークカード、通信モジュールなどともいう。通信装置 1 0 0 4 は、例えば周波数分割複信（FDD：Frequency Division Duplex）及び時分割複信（TDD：Time Division Duplex）の少なくとも一方を実現するために、高周波スイッチ、デュプレクサ、フィルタ、周波数シンセサイザなどを含んで構成されてもよい。例えば、送受信アンテナ、アンプ部、送受信部、伝送路インターフェース等は、通信装置 1 0 0 4 によって実現されてもよい。送受信部は、送信部と受信部とで、物理的に、または論理的に分離された実装がなされてもよい。

10

【 0 1 0 7 】

入力装置 1 0 0 5 は、外部からの入力を受け付ける入力デバイス（例えば、キーボード、マウス、マイクロフォン、スイッチ、ボタン、センサ等）である。出力装置 1 0 0 6 は、外部への出力を実施する出力デバイス（例えば、ディスプレイ、スピーカー、LEDランプ等）である。なお、入力装置 1 0 0 5 及び出力装置 1 0 0 6 は、一体となった構成（例えば、タッチパネル）であってもよい。

【 0 1 0 8 】

また、プロセッサ 1 0 0 1 及び記憶装置 1 0 0 2 等の各装置は、情報を通信するためのバス 1 0 0 7 によって接続される。バス 1 0 0 7 は、単一のバスを用いて構成されてもよいし、装置間ごとに異なるバスを用いて構成されてもよい。

20

【 0 1 0 9 】

また、基地局装置 1 0 及びユーザ装置 2 0 は、マイクロプロセッサ、デジタル信号プロセッサ（DSP：Digital Signal Processor）、ASIC（Application Specific Integrated Circuit）、PLD（Programmable Logic Device）、FPGA（Field Programmable Gate Array）等のハードウェアを含んで構成されてもよく、当該ハードウェアにより、各機能ブロックの一部又は全てが実現されてもよい。例えば、プロセッサ 1 0 0 1 は、これらのハードウェアの少なくとも 1 つを用いて実装されてもよい。

30

【 0 1 1 0 】

（実施の形態のまとめ）

本実施の形態により、少なくとも下記の各項に記載された基地局装置及びユーザ装置及び通信方法が提供される。

（第 1 項）

ページング機会のモニタのトリガとなる起動信号である第 1 起動信号を、グループ分けされたユーザ装置のグループ毎に送信するとともに、複数のグループに共通の起動信号である第 2 起動信号を送信する送信部を備え、

前記送信部は、前記第 2 起動信号のモニタを行うか否かを指示する情報、又は、前記第 2 起動信号のモニタを行うか否かを間接的に指示する情報をユーザ装置に送信する基地局装置。

40

（第 2 項）

ユーザ装置のグループの数に基づいて、ユーザ装置に前記第 2 起動信号のモニタを行わせるか否かを決定する制御部

を更に備える第 1 項に記載の基地局装置。

（第 3 項）

ページング機会のモニタのトリガとなる起動信号である第 1 起動信号を、グループ分けされたユーザ装置のグループ毎に送信するとともに、複数のグループに共通の起動信号である第 2 起動信号を送信する送信部を備え、

前記送信部は、前記第 2 起動信号を送信するリソースとは別のリソースで、複数のグル

50

ープに共通の起動信号である第 3 起動信号を送信する
基地局装置。

(第 4 項)

前記第 3 起動信号は、レガシ起動信号である
第 3 項に記載の基地局装置。

(第 5 項)

基地局装置からグループ ID を受信する受信部と、

前記グループ ID に基づいて、ページング機会のモニタのトリガとなる起動信号である
第 1 起動信号をモニタするためのリソースを決定する制御部と、を備え、

前記基地局装置から、複数のグループに共通の起動信号である第 2 起動信号が送信され
る場合において、前記受信部は、前記基地局装置から受信する情報に基づいて、前記リソ
ースにおいて前記第 2 起動信号をモニタするか否かを決定する
ユーザ装置。

(第 6 項)

前記基地局装置から受信する情報は、前記第 2 起動信号のモニタを行うか否かを指示す
る情報、又は、前記第 2 起動信号のモニタを行うか否かを間接的に指示する情報である

第 5 項に記載のユーザ装置。

(第 7 項)

ページング機会のモニタのトリガとなる起動信号である第 1 起動信号を、グループ分け
されたユーザ装置のグループ毎に送信するとともに、複数のグループに共通の起動信号で
ある第 2 起動信号を送信する送信ステップを備え、

前記送信ステップの前に、前記第 2 起動信号のモニタを行うか否かを指示する情報、又
は、前記第 2 起動信号のモニタを行うか否かを間接的に指示する情報をユーザ装置に送信
する

基地局装置が実行する通信方法。

【0 1 1 1】

第 1 項、第 3 項～第 7 項により、個々のグループに適用される起動信号と、複数のグル
ープに共通に適用される起動信号が送信される無線通信ネットワークにおいて、ユーザ装
置が適切に起動信号をモニタすることが可能となる。また、第 2 項により、適切に第 2 起
動信号のモニタの可否を判断できる。

【0 1 1 2】

(実施形態の補足)

以上、本発明の実施の形態を説明してきたが、開示される発明はそのような実施形態に
限定されず、当業者は様々な変形例、修正例、代替例、置換例等を理解するであろう。発
明の理解を促すため具体的な数値例を用いて説明がなされたが、特に断りのない限り、そ
れらの数値は単なる一例に過ぎず適切な如何なる値が使用されてもよい。上記の説明にお
ける項目の区分けは本発明に本質的ではなく、2 以上の項目に記載された事項が必要に応
じて組み合わせ使用されてよいし、ある項目に記載された事項が、別の項目に記載され
た事項に（矛盾しない限り）適用されてよい。機能ブロック図における機能部又は処理部
の境界は必ずしも物理的な部品の境界に対応するとは限らない。複数の機能部の動作が物
理的には 1 つの部品で行われてもよいし、あるいは 1 つの機能部の動作が物理的には複数
の部品により行われてもよい。実施の形態で述べた処理手順については、矛盾の無い限り
処理の順序を入れ替えてもよい。処理説明の便宜上、基地局装置 10 及びユーザ装置 20
は機能的なブロック図を用いて説明されたが、そのような装置はハードウェアで、ソフト
ウェアで又はそれらの組み合わせで実現されてもよい。本発明の実施の形態に従って基地
局装置 10 が有するプロセッサにより動作するソフトウェア及び本発明の実施の形態に従
ってユーザ装置 20 が有するプロセッサにより動作するソフトウェアはそれぞれ、ランダ
ムアクセスメモリ（RAM）、フラッシュメモリ、読み取り専用メモリ（ROM）、EP
ROM、EEPROM、レジスタ、ハードディスク（HDD）、リムーバブルディスク、
CD-ROM、データベース、サーバその他の適切な如何なる記憶媒体に保存されてもよ

10

20

30

40

50

い。

【0113】

また、情報の通知は、本開示で説明した態様／実施形態に限られず、他の方法を用いて行われてもよい。例えば、情報の通知は、物理レイヤシグナリング（例えば、D C I（Downlink Control Information）、U C I（Uplink Control Information））、上位レイヤシグナリング（例えば、R R C（Radio Resource Control）シグナリング、M A C（Medium Access Control）シグナリング、報知情報（M I B（Master Information Block）、S I B（System Information Block））、その他の信号又はこれらの組み合わせによって実施されてもよい。また、R R Cシグナリングは、R R Cメッセージと呼ばれてもよく、例えば、R R C接続セットアップ（RRC Connection Setup）メッセージ、R R C接続再構成（RRC Connection Reconfiguration）メッセージ等であってもよい。

10

【0114】

本開示において説明した各態様／実施形態は、L T E（Long Term Evolution）、L T E - A（LTE-Advanced）、S U P E R 3 G、I M T - A d v a n c e d、4 G（4th generation mobile communication system）、5 G（5th generation mobile communication system）、F R A（Future Radio Access）、N R（new Radio）、W - C D M A（登録商標）、G S M（登録商標）、C D M A 2 0 0 0、U M B（Ultra Mobile Broadband）、I E E E 8 0 2 . 1 1（W i - F i（登録商標））、I E E E 8 0 2 . 1 6（W i M A X（登録商標））、I E E E 8 0 2 . 2 0、U W B（Ultra-WideBand）、B l u e t o o t h（登録商標）、その他の適切なシステムを利用するシステム及びこれらに基づいて拡張された次世代システムの少なくとも一つに適用されてもよい。また、複数のシステムが組み合わせられて（例えば、L T E及びL T E - Aの少なくとも一方と5 Gとの組み合わせ等）適用されてもよい。

20

【0115】

本明細書で説明した各態様／実施形態の処理手順、シーケンス、フローチャート等は、矛盾の無い限り、順序を入れ替えてもよい。例えば、本開示において説明した方法については、例示的な順序を用いて様々なステップの要素を提示しており、提示した特定の順序に限定されない。

【0116】

本明細書において基地局装置10によって行われるとした特定動作は、場合によってはその上位ノード（upper node）によって行われることもある。基地局装置10を有する1つ又は複数のネットワークノード（network nodes）からなるネットワークにおいて、ユーザ装置20との通信のために行われる様々な動作は、基地局装置10及び基地局装置10以外の他のネットワークノード（例えば、M M E又はS - G W等が考えられるが、これらに限られない）の少なくとも1つによって行われ得ることは明らかである。上記において基地局装置10以外の他のネットワークノードが1つである場合を例示したが、他のネットワークノードは、複数の他のネットワークノードの組み合わせ（例えば、M M E及びS - G W）であってもよい。

30

【0117】

本開示において説明した情報又は信号等は、上位レイヤ（又は下位レイヤ）から下位レイヤ（又は上位レイヤ）へ出力され得る。複数のネットワークノードを介して入出力されてもよい。

40

【0118】

入出力された情報等は特定の場所（例えば、メモリ）に保存されてもよいし、管理テーブルを用いて管理してもよい。入出力される情報等は、上書き、更新、又は追記され得る。出力された情報等は削除されてもよい。入力された情報等は他の装置へ送信されてもよい。

【0119】

本開示における判定は、1ビットで表される値（0か1か）によって行われてもよいし、真偽値（Boolean：true又はfalse）によって行われてもよいし、数値の比較（例えば

50

、所定の値との比較)によって行われてもよい。

【0120】

ソフトウェアは、ソフトウェア、ファームウェア、ミドルウェア、マイクロコード、ハードウェア記述言語と呼ばれるか、他の名称で呼ばれるかを問わず、命令、命令セット、コード、コードセグメント、プログラムコード、プログラム、サブプログラム、ソフトウェアモジュール、アプリケーション、ソフトウェアアプリケーション、ソフトウェアパッケージ、ルーチン、サブルーチン、オブジェクト、実行可能ファイル、実行スレッド、手順、機能などを意味するよう広く解釈されるべきである。

【0121】

また、ソフトウェア、命令、情報などは、伝送媒体を介して送受信されてもよい。例えば、ソフトウェアが、有線技術(同軸ケーブル、光ファイバケーブル、ツイストペア、デジタル加入者回線(DSL: Digital Subscriber Line)など)及び無線技術(赤外線、マイクロ波など)の少なくとも一方を使用してウェブサイト、サーバ、又は他のリモートソースから送信される場合、これらの有線技術及び無線技術の少なくとも一方は、伝送媒体の定義内に含まれる。

【0122】

本開示において説明した情報、信号などは、様々な異なる技術のいずれかを使用して表されてもよい。例えば、上記の説明全体に渡って言及され得るデータ、命令、コマンド、情報、信号、ビット、シンボル、チップなどは、電圧、電流、電磁波、磁界若しくは磁性粒子、光場若しくは光子、又はこれらの任意の組み合わせによって表されてもよい。

【0123】

なお、本開示において説明した用語及び本開示の理解に必要な用語については、同一の又は類似する意味を有する用語と置き換えてもよい。例えば、チャンネル及びシンボルの少なくとも一方は信号(シグナリング)であってもよい。また、信号はメッセージであってもよい。また、コンポーネントキャリア(CC: Component Carrier)は、キャリア周波数、セル、周波数キャリアなどと呼ばれてもよい。

【0124】

本開示において使用する「システム」及び「ネットワーク」という用語は、互換的に使用される。

【0125】

また、本開示において説明した情報、パラメータなどは、絶対値を用いて表されてもよいし、所定の値からの相対値を用いて表されてもよいし、対応する別の情報を用いて表されてもよい。例えば、無線リソースはインデックスによって指示されるものであってもよい。

【0126】

上述したパラメータに使用する名称はいかなる点においても限定的な名称ではない。さらに、これらのパラメータを使用する数式等は、本開示で明示的に開示したものと異なる場合もある。様々なチャンネル(例えば、PUSCH、PUCCH、PDCCHなど)及び情報要素は、あらゆる好適な名称によって識別できるので、これらの様々なチャンネル及び情報要素に割り当てている様々な名称は、いかなる点においても限定的な名称ではない。

【0127】

本開示においては、「基地局(BS: Base Station)」、「無線基地局」、「基地局装置」、「固定局(fixed station)」、「NodeB」、「eNodeB(eNB)」、「gNodeB(gNB)」、「アクセスポイント(access point)」、「送信ポイント(transmission point)」、「受信ポイント(reception point)」、「送受信ポイント(transmission/reception point)」、「セル」、「セクタ」、「セルグループ」、「キャリア」、「コンポーネントキャリア」などの用語は、互換的に使用され得る。基地局は、マクロセル、スモールセル、フェムトセル、ピコセルなどの用語で呼ばれる場合もある。

【0128】

10

20

30

40

50

基地局は、1つ又は複数（例えば、3つ）のセルを収容することができる。基地局が複数のセルを収容する場合、基地局のカバレッジエリア全体は複数のより小さいエリアに区分でき、各々のより小さいエリアは、基地局サブシステム（例えば、屋内用の小型基地局（RRH: Remote Radio Head）によって通信サービスを提供することもできる。「セル」又は「セクタ」という用語は、このカバレッジにおいて通信サービスを行う基地局及び基地局サブシステムの少なくとも一方のカバレッジエリアの一部又は全体を指す。

【0129】

本開示においては、「移動局（MS: Mobile Station）」、「ユーザ端末（user terminal）」、「ユーザ装置（UE: User Equipment）」、「端末」などの用語は、互換的に使用され得る。

10

【0130】

移動局は、当業者によって、加入者局、モバイルユニット、加入者ユニット、ワイヤレスユニット、リモートユニット、モバイルデバイス、ワイヤレスデバイス、ワイヤレス通信デバイス、リモートデバイス、モバイル加入者局、アクセス端末、モバイル端末、ワイヤレス端末、リモート端末、ハンドセット、ユーザエージェント、モバイルクライアント、クライアント、又はいくつかの他の適切な用語で呼ばれる場合もある。

【0131】

基地局及び移動局の少なくとも一方は、送信装置、受信装置、通信装置などと呼ばれてもよい。なお、基地局及び移動局の少なくとも一方は、移動体に搭載されたデバイス、移動体自体などであってもよい。当該移動体は、乗り物（例えば、車、飛行機など）であってもよいし、無人で動く移動体（例えば、ドローン、自動運転車など）であってもよいし、ロボット（有人型又は無人型）であってもよい。なお、基地局及び移動局の少なくとも一方は、必ずしも通信動作時に移動しない装置も含む。例えば、基地局及び移動局の少なくとも一方は、センサなどのIoT（Internet of Things）機器であってもよい。

20

【0132】

また、本開示における基地局装置は、ユーザ装置で読み替えてもよい。例えば、基地局装置及びユーザ装置間の通信を、複数のユーザ装置20間の通信（例えば、D2D（Device-to-Device）、V2X（Vehicle-to-Everything）などと呼ばれてもよい）に置き換えた構成について、本開示の各態様／実施形態を適用してもよい。この場合、上述の基地局装置10が有する機能をユーザ装置20が有する構成としてもよい。また、「上り」及び「下り」などの文言は、端末間通信に対応する文言（例えば、「サイド（side）」）で読み替えられてもよい。例えば、上りチャネル、下りチャネルなどは、サイドチャネルで読み替えられてもよい。

30

【0133】

同様に、本開示におけるユーザ装置は、基地局装置で読み替えてもよい。この場合、上述のユーザ装置が有する機能を基地局装置が有する構成としてもよい。

【0134】

本開示で使用する「判断(determining)」、「決定(determining)」という用語は、多種多様な動作を包含する場合がある。「判断」、「決定」は、例えば、判定(judging)、計算(calculating)、算出(computing)、処理(processing)、導出(deriving)、調査(investigating)、探索(looking up、search、inquiry)（例えば、テーブル、データベース又は別のデータ構造での探索）、確認(ascertaining)した事を「判断」「決定」したとみなす事などを含み得る。また、「判断」、「決定」は、受信(receiving)（例えば、情報を受信すること）、送信(transmitting)（例えば、情報を送信すること）、入力(input)、出力(output)、アクセス(accessing)（例えば、メモリ中のデータにアクセスすること）した事を「判断」「決定」したとみなす事などを含み得る。また、「判断」、「決定」は、解決(resolving)、選択(selecting)、選定(choosing)、確立(establishing)、比較(comparing)などした事を「判断」「決定」したとみなす事を含み得る。つまり、「判断」「決定」は、何らかの動作を「判断」「決定」したとみなす事を含み得る。また、「判断

40

50

（決定）」は、「想定する（assuming）」、「期待する（expecting）」、「みなす（considering）」などで読み替えられてもよい。

【0135】

「接続された（connected）」、「結合された（coupled）」という用語、又はこれらのあらゆる変形は、2又はそれ以上の要素間の直接的又は間接的なあらゆる接続又は結合を意味し、互いに「接続」又は「結合」された2つの要素間に1又はそれ以上の中間要素が存在することを含むことができる。要素間の結合又は接続は、物理的なものであっても、論理的なものであっても、或いはこれらの組み合わせであってもよい。例えば、「接続」は「アクセス」で読み替えられてもよい。本開示で使用する場合、2つの要素は、1又はそれ以上の電線、ケーブル及びプリント電気接続の少なくとも一つを用いて、並びにいくつかの非限定的かつ非包括的な例として、無線周波数領域、マイクロ波領域及び光（可視及び不可視の両方）領域の波長を有する電磁エネルギーなどを用いて、互いに「接続」又は「結合」されることができる。

10

【0136】

参照信号は、RS（Reference Signal）と略称することもでき、適用される標準によってパイロット（Pilot）と呼ばれてもよい。

【0137】

本開示において使用する「に基づいて」という記載は、別段に明記されていない限り、「のみに基づいて」を意味しない。言い換えれば、「に基づいて」という記載は、「のみに基づいて」と「に少なくとも基づいて」の両方を意味する。

20

【0138】

本開示において使用する「第1の」、「第2の」などの呼称を使用した要素へのいかなる参照も、それらの要素の量又は順序を全般的に限定しない。これらの呼称は、2つ以上の要素間を区別する便利な方法として本開示において使用され得る。したがって、第1及び第2の要素への参照は、2つの要素のみが採用され得ること、又は何らかの形で第1の要素が第2の要素に先行しなければならないことを意味しない。

【0139】

上記の各装置の構成における「手段」を、「部」、「回路」、「デバイス」等に置き換えてもよい。

【0140】

本開示において、「含む（include）」、「含んでいる（including）」及びそれらの変形が使用されている場合、これらの用語は、用語「備える（comprising）」と同様に、包括的であることが意図される。さらに、本開示において使用されている用語「又は（or）」は、排他的論理和ではないことが意図される。

30

【0141】

無線フレームは時間領域において1つ又は複数のフレームによって構成されてもよい。時間領域において1つ又は複数の各フレームはサブフレームと呼ばれてもよい。サブフレームは更に時間領域において1つ又は複数のスロットによって構成されてもよい。サブフレームは、ニューメロロジ（numerology）に依存しない固定の時間長（例えば、1ms）であってもよい。

40

【0142】

ニューメロロジは、ある信号又はチャネルの送信及び受信の少なくとも一方に適用される通信パラメータであってもよい。ニューメロロジは、例えば、サブキャリア間隔（SCS：SubCarrier Spacing）、帯域幅、シンボル長、サイクリックプレフィックス長、送信時間間隔（TTI：Transmission Time Interval）、TTIあたりのシンボル数、無線フレーム構成、送受信機が周波数領域において行う特定のフィルタリング処理、送受信機が時間領域において行う特定のウィンドウイング処理などの少なくとも一つを示してもよい。

【0143】

スロットは、時間領域において1つ又は複数のシンボル（OFDM（Orthogonal Fre

50

quency Division Multiplexing) シンボル、S C - F D M A (Single Carrier Frequency Division Multiple Access) シンボル等) で構成されてもよい。スロットは、ニューメロロジに基づく時間単位であってもよい。

【0144】

スロットは、複数のミニスロットを含んでもよい。各ミニスロットは、時間領域において1つ又は複数のシンボルによって構成されてもよい。また、ミニスロットは、サブスロットと呼ばれてもよい。ミニスロットは、スロットよりも少ない数のシンボルによって構成されてもよい。ミニスロットより大きい時間単位で送信されるP D S C H (又はP U S C H) は、P D S C H (又はP U S C H) マッピングタイプAと呼ばれてもよい。ミニスロットを用いて送信されるP D S C H (又はP U S C H) は、P D S C H (又はP U S C H) マッピングタイプBと呼ばれてもよい。

10

【0145】

無線フレーム、サブフレーム、スロット、ミニスロット及びシンボルは、いずれも信号を送信する際の時間単位を表す。無線フレーム、サブフレーム、スロット、ミニスロット及びシンボルは、それぞれに対応する別の呼称が用いられてもよい。

【0146】

例えば、1サブフレームは送信時間間隔(T T I : Transmission Time Interval)と呼ばれてもよいし、複数の連続したサブフレームがT T Iと呼ばれてよいし、1スロット又は1ミニスロットがT T Iと呼ばれてもよい。つまり、サブフレーム及びT T Iの少なくとも一方は、既存のL T Eにおけるサブフレーム(1ms)であってもよいし、1msより短い期間(例えば、1-13シンボル)であってもよいし、1msより長い期間であってもよい。なお、T T Iを表す単位は、サブフレームではなくスロット、ミニスロットなどと呼ばれてもよい。

20

【0147】

ここで、T T Iは、例えば、無線通信におけるスケジューリングの最小時間単位のことをいう。例えば、L T Eシステムでは、基地局が各ユーザ装置20に対して、無線リソース(各ユーザ装置20において使用することが可能な周波数帯域幅、送信電力など)を、T T I単位で割り当てるスケジューリングを行う。なお、T T Iの定義はこれに限られない。

【0148】

T T Iは、チャネル符号化されたデータパケット(トランスポートブロック)、コードブロック、コードワードなどの送信時間単位であってもよいし、スケジューリング、リンクアダプテーションなどの処理単位となってもよい。なお、T T Iが与えられたとき、実際にトランスポートブロック、コードブロック、コードワードなどがマッピングされる時間区間(例えば、シンボル数)は、当該T T Iよりも短くてもよい。

30

【0149】

なお、1スロット又は1ミニスロットがT T Iと呼ばれる場合、1以上のT T I(すなわち、1以上のスロット又は1以上のミニスロット)が、スケジューリングの最小時間単位となってもよい。また、当該スケジューリングの最小時間単位を構成するスロット数(ミニスロット数)は制御されてもよい。

40

【0150】

1msの時間長を有するT T Iは、通常T T I(L T E R e l . 8 - 12におけるT T I)、ノーマルT T I、ロングT T I、通常サブフレーム、ノーマルサブフレーム、ロングサブフレーム、スロットなどと呼ばれてもよい。通常T T Iより短いT T Iは、短縮T T I、ショートT T I、部分T T I(partial又はfractional T T I)、短縮サブフレーム、ショートサブフレーム、ミニスロット、サブスロット、スロットなどと呼ばれてもよい。

【0151】

なお、ロングT T I(例えば、通常T T I、サブフレームなど)は、1msを超える時間長を有するT T Iで読み替えてもよいし、ショートT T I(例えば、短縮T T Iなど)

50

は、ロングTTIのTTI長未満かつ1ms以上のTTI長を有するTTIで読み替えてもよい。

【0152】

リソースブロック(RB)は、時間領域及び周波数領域のリソース割当単位であり、周波数領域において、1つ又は複数個の連続した副搬送波(subcarrier)を含んでもよい。RBに含まれるサブキャリアの数は、ニューメロロジに関わらず同じであってもよく、例えば12であってもよい。RBに含まれるサブキャリアの数は、ニューメロロジに基づいて決定されてもよい。

【0153】

また、RBの時間領域は、1つ又は複数個のシンボルを含んでもよく、1スロット、1ミニスロット、1サブフレーム、又は1TTIの長さであってもよい。1TTI、1サブフレームなどは、それぞれ1つ又は複数のリソースブロックで構成されてもよい。

10

【0154】

なお、1つ又は複数のRBは、物理リソースブロック(PRB:Physical RB)、サブキャリアグループ(SCG:Sub-Carrier Group)、リソースエレメントグループ(REG:Resource Element Group)、PRBペア、RBペアなどと呼ばれてもよい。

【0155】

また、リソースブロックは、1つ又は複数のリソースエレメント(RE:Resource Element)によって構成されてもよい。例えば、1REは、1サブキャリア及び1シンボルの無線リソース領域であってもよい。

20

【0156】

帯域幅部分(BWP:Bandwidth Part)(部分帯域幅などと呼ばれてもよい)は、あるキャリアにおいて、あるニューメロロジ用の連続する共通RB(common resource blocks)のサブセットのことを表してもよい。ここで、共通RBは、当該キャリアの共通参照ポイントを基準としたRBのインデックスによって特定されてもよい。PRBは、あるBWPで定義され、当該BWP内で番号付けされてもよい。

【0157】

BWPには、UL用のBWP(UL BWP)と、DL用のBWP(DL BWP)とが含まれてもよい。UEに対して、1キャリア内に1つ又は複数のBWPが設定されてもよい。

30

【0158】

設定されたBWPの少なくとも1つがアクティブであってもよく、UEは、アクティブなBWPの外で所定の信号/チャネルを送受信することを想定しなくてもよい。なお、本開示における「セル」、「キャリア」などは、「BWP」で読み替えられてもよい。

【0159】

上述した無線フレーム、サブフレーム、スロット、ミニスロット及びシンボルなどの構造は例示に過ぎない。例えば、無線フレームに含まれるサブフレームの数、サブフレーム又は無線フレームあたりのスロットの数、スロット内に含まれるミニスロットの数、スロット又はミニスロットに含まれるシンボル及びRBの数、RBに含まれるサブキャリアの数、並びにTTI内のシンボル数、シンボル長、サイクリックプレフィックス(CP:Cyclic Prefix)長などの構成は、様々に変更することができる。

40

【0160】

本開示において、例えば、英語でのa、an及びtheのように、翻訳により冠詞が追加された場合、本開示は、これらの冠詞の後に続く名詞が複数形であることを含んでもよい。

【0161】

本開示において、「AとBが異なる」という用語は、「AとBが互いに異なる」ことを意味してもよい。なお、当該用語は、「AとBがそれぞれCと異なる」ことを意味してもよい。「離れる」、「結合される」などの用語も、「異なる」と同様に解釈されてもよい。

【0162】

本開示において説明した各態様/実施形態は単独で用いてもよいし、組み合わせて用い

50

てもよいし、実行に伴って切り替えて用いてもよい。また、所定の情報の通知（例えば、「Xであること」の通知）は、明示的に行うものに限られず、暗黙的（例えば、当該所定の情報の通知を行わない）ことによって行われてもよい。

【0163】

なお、本開示において、SSブロック又はCSI-RSは、同期信号又は参照信号の一例である。

【0164】

以上、本開示について詳細に説明したが、当業者にとっては、本開示が本開示中に説明した実施形態に限定されるものではないということは明らかである。本開示は、請求の範囲の記載により定まる本開示の趣旨及び範囲を逸脱することなく修正及び変更態様として実施することができる。したがって、本開示の記載は、例示説明を目的とするものであり、本開示に対して何ら制限的な意味を有するものではない。

【符号の説明】

【0165】

10	基地局装置
110	送信部
120	受信部
130	設定部
140	制御部
20	ユーザ装置
210	送信部
220	受信部
230	設定部
240	制御部
1001	プロセッサ
1002	記憶装置
1003	補助記憶装置
1004	通信装置
1005	入力装置
1006	出力装置

10

20

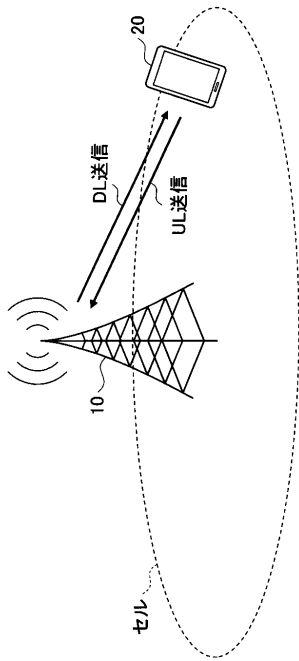
30

40

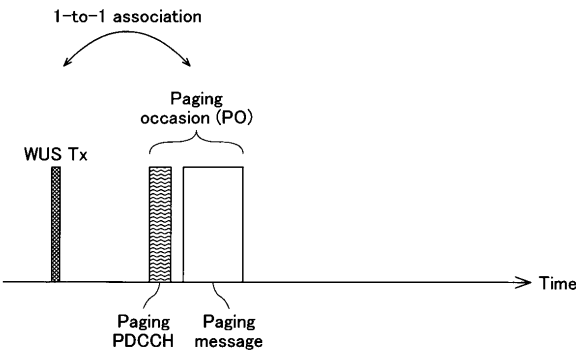
50

【図面】

【図 1】



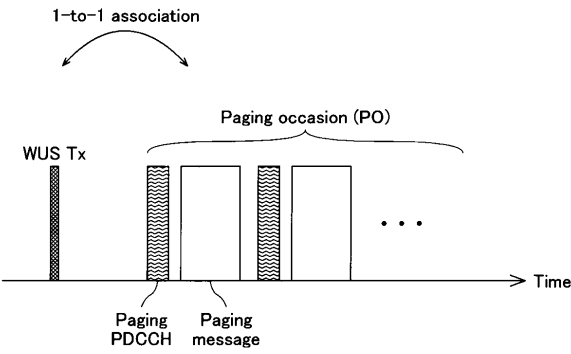
【図 2】



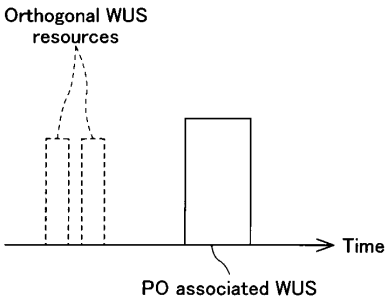
10

20

【図 3】



【図 4】

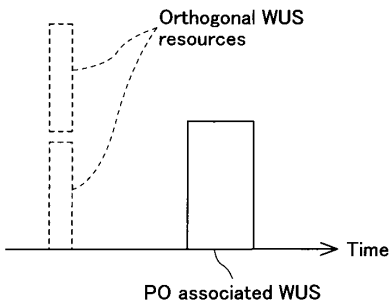


30

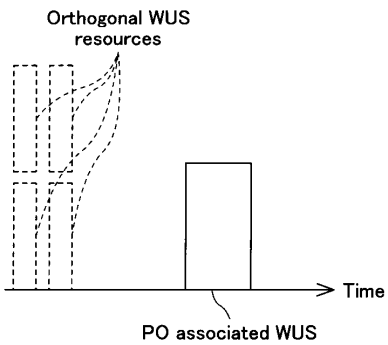
40

50

【 図 5 】

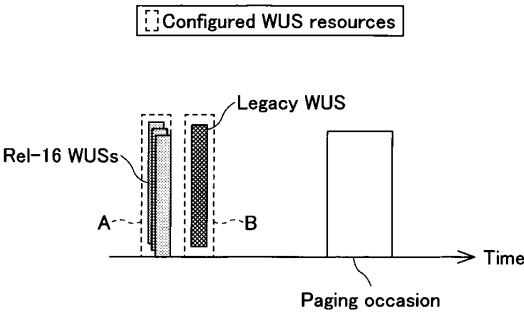


【 図 6 】

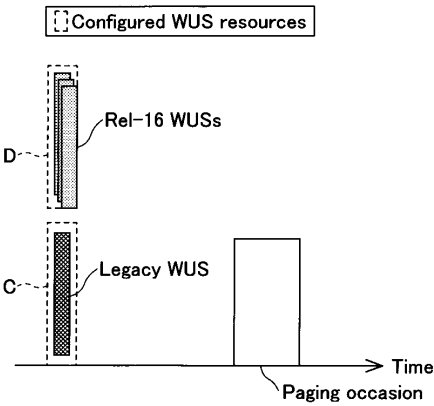


10

【 図 7 】



【 図 8 】



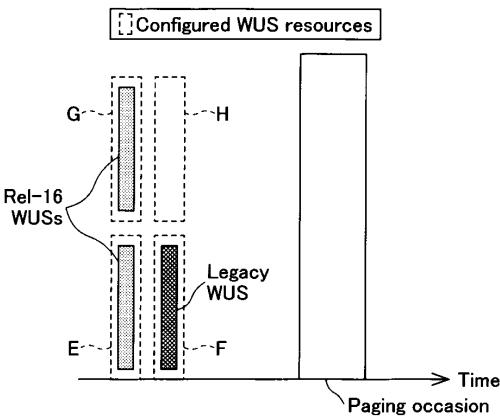
20

30

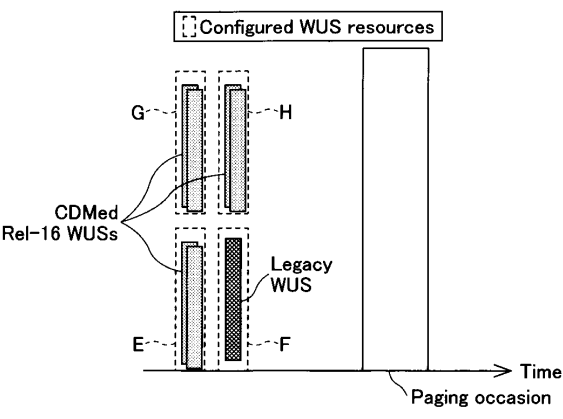
40

50

【図 9】

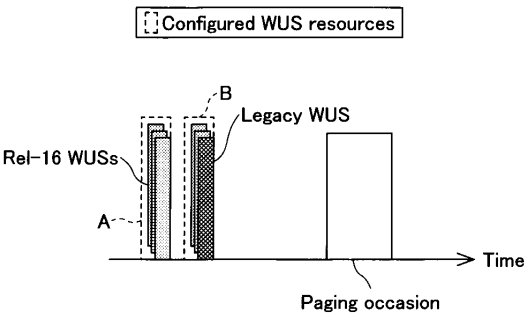


【図 10】

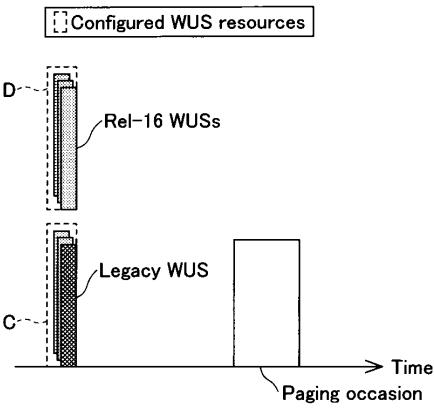


10

【図 11】



【図 12】



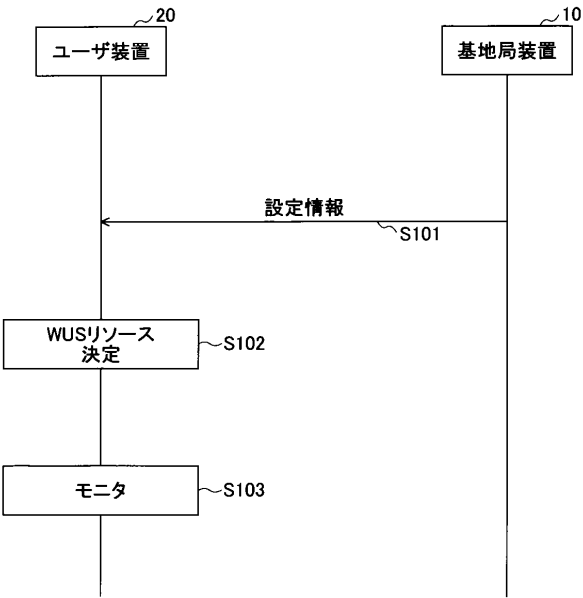
20

30

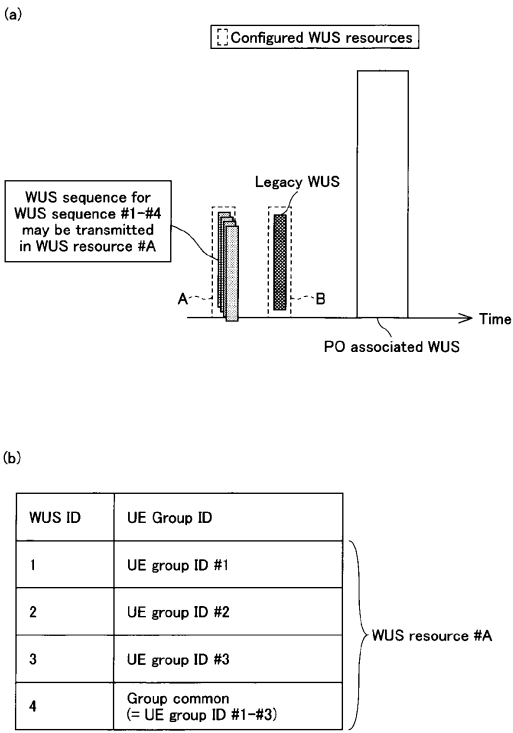
40

50

【図 1 3】



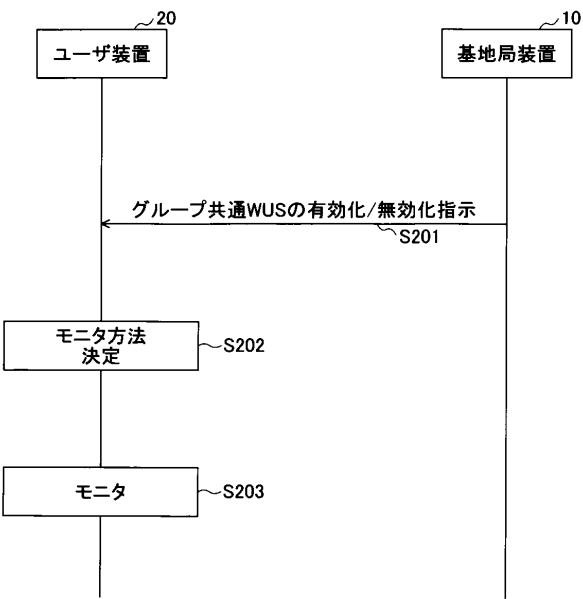
【図 1 4】



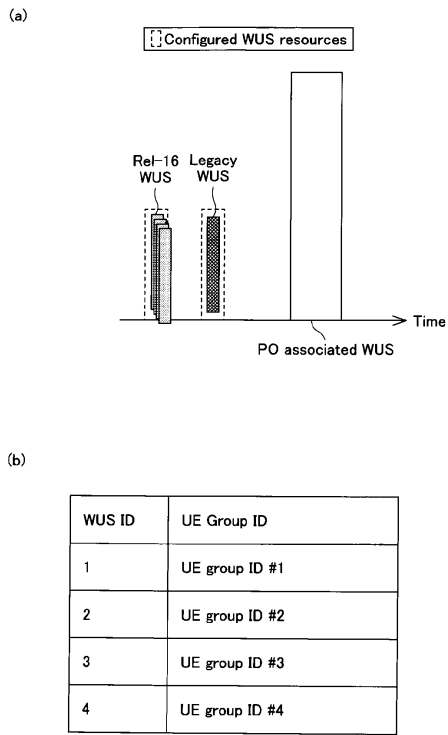
10

20

【図 1 5】



【図 1 6】

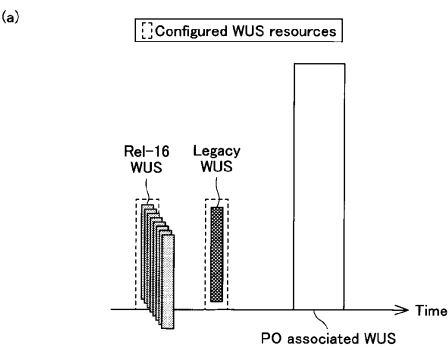


30

40

50

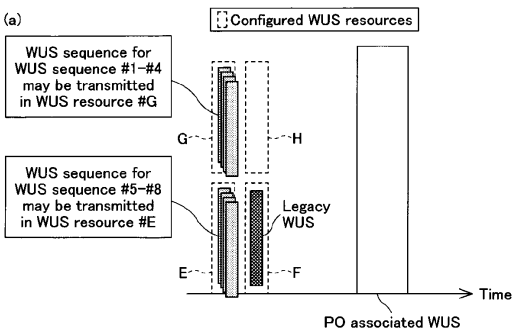
【図 17】



(b)

WUS ID	UE Group ID
1	UE group ID #1
2	UE group ID #2
3	UE group ID #3
4	UE group ID #4
...	...
8	Group common (= UE group #1-#7)

【図 18】



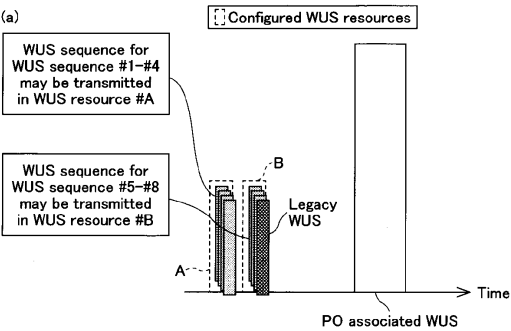
(b)

WUS ID	UE Group ID
1	UE group ID #1
2	UE group ID #2
3	UE group ID #3
4	Group common
5	UE group ID #4
6	UE group ID #5
7	UE group ID #6
8	Group common

WUS resource #G

WUS resource #E

【図 19】



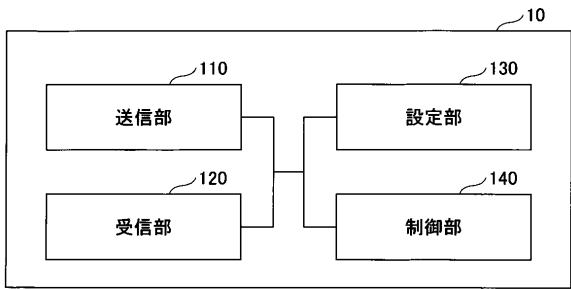
(b)

WUS ID	UE Group ID
1	UE group ID #1
2	UE group ID #2
3	UE group ID #3
4	Group common
5	UE group ID #4
6	UE group ID #5
7	UE group ID #6
8	Group common = Legacy WUS

WUS resource #A

WUS resource #B

【図 20】



10

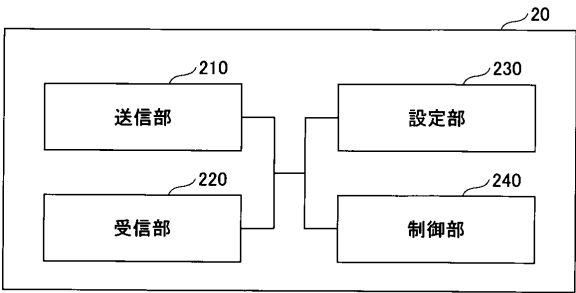
20

30

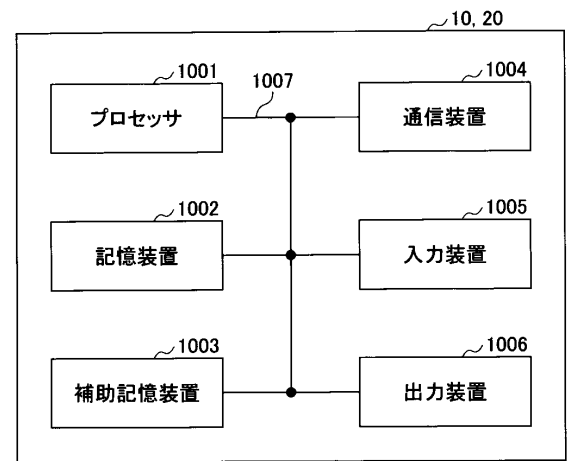
40

50

【図 2 1】



【図 2 2】



10

20

30

40

50

フロントページの続き

山王パークタワー 株式会社NTTドコモ 知的財産部内
(72)発明者 原田 浩樹
東京都千代田区永田町2丁目11番1号 山王パークタワー 株式会社NTTドコモ 知的財産部内
(72)発明者 五十川 貴之
東京都千代田区永田町2丁目11番1号 山王パークタワー 株式会社NTTドコモ 知的財産部内
合議体
審判長 廣川 浩
審判官 中木 努
審判官 本郷 彰
(56)参考文献 Huawei, HiSilicon, UE-group wake-up signal, 3GPP TSG RAN WG1 #96 R1-1901502, 2019年02月16日アップロード, Internet<URL:https://www.3gpp.org/ftp/tsg_ran/WG1_RL1/TSGR1_96/Docs/R1-1901502.zip>
Qualcomm Incorporated, Discussion on UE-group wake-up signal for NB-IoT, 3GPP TSG RAN WG1 #94 R1-1809031, 2018年08月11日アップロード, Internet<URL:https://www.3gpp.org/ftp/tsg_ran/WG1_RL1/TSGR1_94/Docs/R1-1809031.zip>
(58)調査した分野 (Int.Cl., DB名)
H04W4/00-99/00