

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和6年11月8日(2024.11.8)

【公開番号】特開2023-70030(P2023-70030A)

【公開日】令和5年5月18日(2023.5.18)

【年通号数】公開公報(特許)2023-091

【出願番号】特願2022-108679(P2022-108679)

【国際特許分類】

A 63 F 13/69 (2014.01)

10

A 63 F 13/533 (2014.01)

A 63 F 13/847 (2014.01)

【F I】

A 63 F 13/69 500

A 63 F 13/533

A 63 F 13/847

【手続補正書】

【提出日】令和6年10月29日(2024.10.29)

20

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

プロセッサを備える情報処理装置であって、前記プロセッサは、

第1ユーザと第2ユーザを含む複数のユーザでプレイ可能なゲームにおいて、

前記第1ユーザに関連付けられる複数の第1ゲーム媒体、および前記第2ユーザに関連付けられる複数の第2ゲーム媒体から構成される第1グループを設定し、

前記第1グループに属するゲーム媒体の中から選択されたゲーム媒体を、前記複数のユーザが前記ゲームにおいて利用する第2グループに設定し、

前記第2グループに編成されるゲーム媒体であって、前記第2ユーザが操作するゲーム媒体を、前記第1グループに属するゲーム媒体の中から前記第1ユーザが選択可能に制御する、

情報処理装置。

【請求項2】

前記第2ユーザには前記ゲームにおける役割が設定され、前記第1グループに属するゲーム媒体の中から前記役割に有利なゲーム媒体を前記第1ユーザに推奨する、

請求項1に記載の情報処理装置。

【請求項3】

プロセッサが、第1ユーザと第2ユーザを含む複数のユーザでプレイ可能なゲームにおいて、前記第1ユーザに関連付けられる複数の第1ゲーム媒体、および前記第2ユーザに関連付けられる複数の第2ゲーム媒体から構成される第1グループを設定し、

プロセッサが、前記第1グループに属するゲーム媒体の中から選択されたゲーム媒体を、前記複数のユーザが前記ゲームにおいて利用する第2グループに設定し、

プロセッサが、前記第2グループに編成されるゲーム媒体であって、前記第2ユーザが操作するゲーム媒体を、前記第1グループに属するゲーム媒体の中から前記第1ユーザが選択可能に制御する、

情報処理方法。

40

50

**【請求項 4】**

プロセッサに、第1ユーザと第2ユーザを含む複数のユーザでプレイ可能なゲームにおいて、前記第1ユーザに関連付けられる複数の第1ゲーム媒体、および前記第2ユーザに関連付けられる複数の第2ゲーム媒体から構成される第1グループを設定させ、

プロセッサに、前記第1グループに属するゲーム媒体の中から選択されたゲーム媒体を、前記複数のユーザが前記ゲームにおいて利用する第2グループに設定させ、

プロセッサに、前記第2グループに編成されるゲーム媒体であって、前記第2ユーザが操作するゲーム媒体を、前記第1グループに属するゲーム媒体の中から前記第1ユーザが選択可能に制御させる、

プログラム。

10

**【請求項 5】**

端末装置とサーバを備え、前記端末装置は、

第1ユーザと第2ユーザを含む複数のユーザでプレイ可能なゲームにおいて、

前記第1ユーザに関連付けられる複数の第1ゲーム媒体、および前記第2ユーザに関連付けられる複数の第2ゲーム媒体から構成される第1グループに属するゲーム媒体を表示し、

前記第1グループに属するゲーム媒体の中から選択されたゲーム媒体を、前記複数のユーザが前記ゲームにおいて利用する第2グループのゲーム媒体として表示し、

前記第2グループに編成されるゲーム媒体であって、前記第2ユーザが操作するゲーム媒体を、前記第1グループに属するゲーム媒体の中から前記第1ユーザが選択可能に制御する、

システム。

20

30

40

50