

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】令和 6 年 11 月 8 日(2024.11.8)

【公開番号】特開 2023-70030(P2023-70030A)
【公開日】令和 5 年 5 月 18 日(2023.5.18)
【年通号数】公開公報(特許)2023-091
【出願番号】特願 2022-108679(P2022-108679)
【国際特許分類】

A 6 3 F 13/69(2014.01)

10

A 6 3 F 13/533(2014.01)

A 6 3 F 13/847(2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/69 5 0 0

A 6 3 F 13/533

A 6 3 F 13/847

【手続補正書】

【提出日】令和 6 年 10 月 29 日(2024.10.29)

【手続補正 1】

20

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

プロセッサを備える情報処理装置であって、前記プロセッサは、
第 1 ユーザと第 2 ユーザを含む複数のユーザでプレイ可能なゲームにおいて、
前記第 1 ユーザに関連付けられる複数の第 1 ゲーム媒体、および前記第 2 ユーザに関連付
けられる複数の第 2 ゲーム媒体から構成される第 1 グループを設定し、
前記第 1 グループに属するゲーム媒体の中から選択されたゲーム媒体を、前記複数のユー
ザが前記ゲームにおいて利用する第 2 グループに設定し、
前記第 2 グループに編成されるゲーム媒体であって、前記第 2 ユーザが操作するゲーム媒
体を、前記第 1 グループに属するゲーム媒体の中から前記第 1 ユーザが選択可能に制御す
る、
情報処理装置。

30

【請求項 2】

前記第 2 ユーザには前記ゲームにおける役割が設定され、前記第 1 グループに属するゲー
ム媒体の中から前記役割に有利なゲーム媒体を前記第 1 ユーザに推奨する、
請求項 1 に記載の情報処理装置。

40

【請求項 3】

プロセッサが、第 1 ユーザと第 2 ユーザを含む複数のユーザでプレイ可能なゲームにおい
て、前記第 1 ユーザに関連付けられる複数の第 1 ゲーム媒体、および前記第 2 ユーザに関
連付けられる複数の第 2 ゲーム媒体から構成される第 1 グループを設定し、
プロセッサが、前記第 1 グループに属するゲーム媒体の中から選択されたゲーム媒体を、
前記複数のユーザが前記ゲームにおいて利用する第 2 グループに設定し、
プロセッサが、前記第 2 グループに編成されるゲーム媒体であって、前記第 2 ユーザが操
作するゲーム媒体を、前記第 1 グループに属するゲーム媒体の中から前記第 1 ユーザが選
択可能に制御する、
情報処理方法。

50

【請求項 4】

プロセッサに、第 1 ユーザと第 2 ユーザを含む複数のユーザでプレイ可能なゲームにおいて、前記第 1 ユーザに関連付けられる複数の第 1 ゲーム媒体、および前記第 2 ユーザに関連付けられる複数の第 2 ゲーム媒体から構成される第 1 グループを設定させ、
プロセッサに、前記第 1 グループに属するゲーム媒体の中から選択されたゲーム媒体を、
前記複数のユーザが前記ゲームにおいて利用する第 2 グループに設定させ、
プロセッサに、前記第 2 グループに編成されるゲーム媒体であって、前記第 2 ユーザが操作するゲーム媒体を、前記第 1 グループに属するゲーム媒体の中から前記第 1 ユーザが選択可能に制御させる、
プログラム。

10

【請求項 5】

端末装置とサーバを備え、前記端末装置は、
第 1 ユーザと第 2 ユーザを含む複数のユーザでプレイ可能なゲームにおいて、
前記第 1 ユーザに関連付けられる複数の第 1 ゲーム媒体、および前記第 2 ユーザに関連付けられる複数の第 2 ゲーム媒体から構成される第 1 グループに属するゲーム媒体を表示し、
前記第 1 グループに属するゲーム媒体の中から選択されたゲーム媒体を、前記複数のユーザが前記ゲームにおいて利用する第 2 グループのゲーム媒体として表示し、
前記第 2 グループに編成されるゲーム媒体であって、前記第 2 ユーザが操作するゲーム媒体を、前記第 1 グループに属するゲーム媒体の中から前記第 1 ユーザが選択可能に制御する、
システム。

20

30

40

50