【公報種別】特許法第１７条の２の規定による補正の掲載
【部門区分】第７部門第３区分
【発行日】平成26年7月17日(2014.7.17)

【公表番号】特表2013-507082(P2013-507082A)
【公表日】平成25年2月28日(2013.2.28)
【年通号数】公開・登録公報2013-010
【出願番号】特願2012-532690(P2012-532690)
【国際特許分類】
Ｈ０４Ｎ　7/173　(2011.01)
【ＦＩ】
Ｈ０４Ｎ　7/173　６３０

【誤訳訂正書】
【提出日】平成26年5月28日(2014.5.28)
【誤訳訂正１】
【訂正対象書類名】特許請求の範囲
【訂正対象項目名】全文
【訂正方法】変更
【訂正の内容】
【特許請求の範囲】
【請求項１】
装置がコンテンツ・アイテムを選択的にレンダリングする方法であって、前記コンテンツ・アイテムは、複数のセグメントを有し、前記方法は：
好ましくないコンテンツを含むコンテンツ・アイテムの少なくとも１つのセグメントを選択するステップ；
前記選択された少なくとも１つのセグメントをレンダリングする前に、警告を発行するステップ；
ユーザが前記選択された少なくとも１つのセグメントをレンダリングすることに反対を示さない場合、前記選択された少なくとも１つのセグメントをレンダリングするステップ；
を有し、
コンテンツ・アイテムの前記少なくとも１つのセグメントは、選択可能なチャネルで提供され、前記警告は、前記選択された少なくとも１つのセグメントが前記選択可能なチャネルからレンダリングされる前に、チャネル変更で前記選択可能なチャネルが選択されると、発行され、
前記選択された少なくとも１つのセグメントをレンダリングするステップは、如何なる所定のユーザ入力も受信されない場合、前記少なくとも１つのセグメントをレンダリングするステップを有する、
方法。
【請求項２】
装置がコンテンツ・アイテムを選択的にレンダリングする方法であって、前記コンテンツ・アイテムは、複数のセグメントを有し、前記方法は：
好ましくないコンテンツを含むコンテンツ・アイテムの少なくとも１つのセグメントを選択するステップ；
前記選択された少なくとも１つのセグメントをレンダリングする前に、警告を発行するステップ；
ユーザが前記選択された少なくとも１つのセグメントをレンダリングすることに反対を示さない場合、前記選択された少なくとも１つのセグメントをレンダリングするステップ；

前記選択された少なくとも１つのセグメントの表示の一部をマスクするステップ；
を有し、
コンテンツ・アイテムの前記少なくとも１つのセグメントは、選択可能なチャネルで提供され、前記警告は、前記選択された少なくとも１つのセグメントが前記選択可能なチャネルからレンダリングされる前に、チャネル変更で前記選択可能なチャネルが選択されると、発行される、方法。
【請求項３】
前記選択可能なチャネルのコンテンツをサンプリングし、前記選択可能なチャネルのコンテンツ・アイテムが好ましくないコンテンツを有するか否かを決定するために、次のチャネルの前記少なくとも１つのセグメントの少なくとも１つの特徴を抽出するステップ、を有する請求項１または２に記載の方法。
【請求項４】
前記選択可能なチャネルのコンテンツ・アイテムが好ましくないコンテンツを有するか否かを決定するために、前記選択可能なチャネルを含む一連の選択可能なチャネルで現在実行しているコンテンツ・アイテムのチャネル特性をサンプリングするステップ、を有する請求項１から３のいずれか１項に記載の方法。
【請求項５】
前記選択可能なチャネルのコンテンツ・アイテムが好ましくないコンテンツを有するか否かを決定するために、ザッピング・ボタンにより次の及び前のチャネルとして選択可能なチャネルの現在実行しているコンテンツ・アイテムのチャネル特性をサンプリングするステップ、を有する請求項１から４のいずれか１項に記載の方法。
【請求項６】
前記選択された少なくとも１つのセグメントをレンダリングするステップは、前記警告の発行の後の所定の時間間隔のうちに如何なる所定のユーザ入力も受信されない場合、前記少なくとも１つのセグメントをレンダリングするステップを有する、請求項１から５のいずれか１項に記載の方法。
【請求項７】
前記警告を発行するステップは：前記コンテンツ・アイテムの視覚的及び／又は聴覚的コンテンツをぼやけさせるステップ、前記コンテンツ・アイテムのレンダリングをフリーズするステップ、視覚的及び／又は聴覚的警告を発行するステップ、前記コンテンツ・アイテムの視覚的コンテンツをアニメーションに変更するステップ及び聴覚的特徴を変更するステップのうちの少なくとも１つを有する、請求項１から６のいずれか１項に記載の方法。
【請求項８】
好ましくないコンテンツを有するセグメントを選択するステップは：時刻に基づき好ましくないコンテンツを決定するステップを有する、請求項１から７のいずれか１項に記載の方法。
【請求項９】
好ましくないコンテンツを有するセグメントを選択するステップは：ユーザの好みに基づき好ましくないコンテンツを決定するステップを有する、請求項１から８のいずれか１項に記載の方法。
【請求項１０】
プログラマブル装置に請求項１から９の何れか一項に記載の方法を実行する複数のプログラム・コード部分を有するコンピュータ・プログラム。
【請求項１１】
コンテンツ・アイテムを選択的にレンダリングする装置であって、前記コンテンツ・アイテムは、複数のセグメントを有し、前記装置は：
好ましくないコンテンツを含むコンテンツ・アイテムの少なくとも１つのセグメントを選択する分析器であって、前記少なくとも１つのセグメントは、選択可能なチャネルで提供される、分析器；

前記選択された少なくとも１つのセグメントをレンダリングする前に、チャネル変更で前記選択可能なチャネルが選択されると、警告を発行し、ユーザが前記選択された少なくとも１つのセグメントをレンダリングすることに反対を示さない場合、前記選択された少なくとも１つのセグメントをレンダリングできるようにする制御部；
を有し、
前記制御部は、如何なる所定のユーザ入力も受信されない場合、前記少なくとも１つのセグメントをレンダリングできるようにする
装置。
【請求項１２】
コンテンツ・アイテムを選択的にレンダリングする装置であって、前記コンテンツ・アイテムは、複数のセグメントを有し、前記装置は：
好ましくないコンテンツを含むコンテンツ・アイテムの少なくとも１つのセグメントを選択する分析器であって、前記少なくとも１つのセグメントは、選択可能なチャネルで提供される、分析器；
前記選択された少なくとも１つのセグメントをレンダリングする前に、チャネル変更で前記選択可能なチャネルが選択されると、警告を発行し、ユーザが前記選択された少なくとも１つのセグメントをレンダリングすることに反対を示さない場合、前記選択された少なくとも１つのセグメントをレンダリングできるようにする制御部；
を有し、
前記制御部は、前記選択された少なくとも１つのセグメントの表示の一部をマスクする
装置。
【請求項１３】
前記チャネル変更の前に、前記選択可能なチャネルのコンテンツをサンプリングするよう構成された補助チューナと、前記分析器による使用のために、前記選択可能なチャネルから前記コンテンツ・アイテムの少なくとも１つの特徴を抽出する抽出器と、を有する請求項１１または１２に記載の装置。
【請求項１４】
前記装置は：
前記コンテンツ・アイテムの各セグメントの少なくとも１つの特徴を抽出する抽出器；
前記抽出された少なくとも１つの特徴が好ましくないか否かについて、前記抽出された少なくとも１つの特徴を分析し、少なくとも１つの好ましくない特徴を有するセグメントを選択する分析器；
を有する請求項１１から１３のいずれか１項に記載の装置。
【請求項１５】
前記装置は：
複数の所定の好ましくない特徴を有する記憶装置、
を更に有する請求項１４に記載の装置。
【誤訳訂正２】
【訂正対象書類名】明細書
【訂正対象項目名】００２５
【訂正方法】変更
【訂正の内容】
【００２５】
ステップ２０７で、分析器１０７は、制御部１１３にデータを出力する。制御部１１３は、受信機１０３から入力コンテンツを受信し、分析器１０７により出力されたデータに従って、コンテンツ・アイテムのレンダリングを制御する。例えば、制御部１０３は、コンテンツ・アイテムを指定された画像番号又はオーディオ・フレーム番号に適用し、ディスプレイ又はディスプレイの少なくとも一部又はコンテンツの表示の少なくとも一部をマスクする。例えば、特定量のぼかしを入れ、詳細を見ることなく、又は他の視覚的若しくは聴覚的警告なしに、ユーザが好ましくないコンテンツの特性を見ることが出来るように

する（これは、好ましくないコンテンツの特性の情報を追加で含むだろう）。つまり、表示されている現在のフレームをフリーズさせ、ディスプレイの一部をブロックし、オーディオを歪ませ、又はコンテンツをアニメーションにする。