

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局

(43) 国际公布日
2022 年 5 月 19 日 (19.05.2022)



(10) 国际公布号
WO 2022/100124 A1

(51) 国际专利分类号:
G06F 3/0484 (2013.01)

(21) 国际申请号: PCT/CN2021/105791

(22) 国际申请日: 2021 年 7 月 12 日 (12.07.2021)

(25) 申请语言: 中文

(26) 公布语言: 中文

(30) 优先权:
202011254182.7 2020 年 11 月 11 日 (11.11.2020) CN

(71) 申请人: 北京达佳互联信息技术有限公司(BEIJING
DAJIA INTERNET INFORMATION TECHNOLOGY
CO., LTD.) [CN/CN]; 中国北京市海淀区上地西路
6 号 1 幢 1 层 101D1-7, Beijing 100085 (CN)。

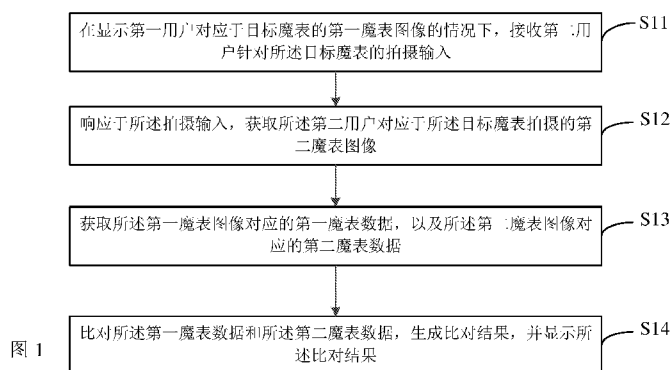
(72) 发明人: 王 倩 (WANG, Qian); 中国北京市
海淀区上地西路 6 号 1 幢 1 层 101D1-7,
Beijing 100085 (CN)。

(74) 代理人: 北京律智知识产权代理有限公司 (BEIJING INTELLEGAL INTELLECTUAL
PROPERTY AGENT LTD.); 中国北京市朝阳区
慧忠路 5 号 B1605、B1606、B1607, Beijing
100101 (CN)。

(81) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的国家
保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG,
BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU,
CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB,
GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IR, IS, IT,
JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK,
LR, LS, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX,
MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL,

(54) Title: MAGIC TABLE DATA PROCESSING METHOD AND ELECTRONIC DEVICE

(54) 发明名称: 魔表数据处理方法及电子设备



- S11 When a first magic table image of a first user corresponding to a target magic table is displayed, receive an image capture input of a second user for the target magic table
- S12 In response to the image capture input, acquire a second magic table image that is image captured by the second user corresponding to the target magic table
- S13 Acquire first magic table data corresponding to the first magic table image and second magic table data corresponding to the second magic table image
- S14 Compare the first magic table data with the second magic table data, generate a comparison result, and display the comparison result

(57) Abstract: A magic table data processing method and apparatus, and an electronic device. The magic table data processing method comprises: when a first magic table image of a first user corresponding to a target magic table is displayed, receiving an image capture input of a second user for the target magic table (S11); in response to the image capture input, acquiring a second magic table image that is image captured by the second user corresponding to the target magic table (S12); acquiring first magic table data corresponding to the first magic table image and second magic table data corresponding to the second magic table image (S13); and comparing the first magic table data with the second magic table data, generating a comparison result, and displaying the comparison result (S14).



PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL,
ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US,
UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW。

(84) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的地区
保护): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ,
NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚 (AM,
AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE, BG,
CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU,
IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT,
RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI,
CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG)。

本国际公布:

— 包括国际检索报告(条约第21条(3))。

(57) 摘要: 一种魔表数据处理方法、装置及电子设备; 其中, 所述魔表数据处理方法包括: 在显示第
一用户对应于目标魔表的第一魔表图像的情况下, 接收第二用户针对所述目标魔表的拍摄输入 (S11);
响应于所述拍摄输入, 获取所述第二用户对应于所述目标魔表拍摄的第二魔表图像 (S12); 获取所
述第一魔表图像对应的第一魔表数据, 以及所述第二魔表图像对应的第二魔表数据 (S13); 比对所述
第一魔表数据和所述第二魔表数据, 生成比对结果, 并显示所述比对结果 (S14)。

魔表数据处理方法及电子设备

相关申请的交叉引用

5 本申请基于申请号为 202011254182.7、申请日为 2020 年 11 月 11 日的中国专利申请提出，并要求该中国专利申请的优先权，该中国专利申请的全部内容在此引入本申请作为参考。

技术领域

10 本公开涉及信息处理技术领域，尤其涉及一种魔表数据处理方法、装置及电子设备。

背景技术

随着互联网技术的发展，各类娱乐类型的应用程序也应运而生，为用户提供了社交互动、学习技能、甚至赚取收益等多种可能。目前，魔表游戏作为一种新型的娱乐类型应用，因其能够为用户提供各种搞怪、俏皮等不同类型的拍摄方式，也越来越受到用户的喜爱。

15

发明内容

本公开提供一种魔表数据处理方法、装置及电子设备。本公开的技术方案如下：

20 根据本公开实施例的一个方面，提供一种魔表数据处理方法，应用于电子设备，包括：在显示第一用户对应于目标魔表的第一魔表图像的情况下，接收第二用户针对所述目标魔表的拍摄输入；

响应于所述拍摄输入，获取所述第二用户对应于所述目标魔表拍摄的第二魔表图像；获取所述第一魔表图像对应的第一魔表数据，以及所述第二魔表图像对应的第二魔表数据；

25 比对所述第一魔表数据和所述第二魔表数据，生成比对结果，并显示所述比对结果。

根据本公开实施例的另一方面，提供一种魔表数据处理装置，包括：

接收单元，被配置为在显示第一用户对应于目标魔表的第一魔表图像的情况下，接收第二用户针对所述目标魔表的拍摄输入；

响应单元，被配置为响应于所述拍摄输入，获取所述第二用户对应于所述目标魔表拍摄的第二魔表图像；

30 获取单元，被配置为获取所述第一魔表图像对应的第一魔表数据，以及所述第二魔表图像对应的第二魔表数据；

比对单元，被配置为比对所述第一魔表数据和所述第二魔表数据，生成比对结果，并显示所述比对结果。

根据本公开实施例的另一方面，提供一种电子设备，包括：

处理器；

用于存储所述处理器可执行指令的存储器；

其中，所述处理器被配置为执行所述指令，以实现如第一方面所述的魔表数据处理方法。

5 根据本公开实施例的另一方面，提供一种存储介质，当所述存储介质中的指令由电子设备的处理器执行时，使得电子设备能够执行如第一方面所述的魔表数据处理方法。

根据本公开实施例的第五方面，提供一种计算机程序产品，所述计算机程序产品能够执行如第一方面所述的魔表数据处理方法的步骤。

10 应当理解的是，以上的一般描述和后文的细节描述仅是示例性和解释性的，并不能限制本公开。

附图说明

15 此处的附图被并入说明书中并构成本说明书的一部分，示出了符合本公开的实施例，并与说明书一起用于解释本公开的原理，并不构成对本公开的不当限定。

图 1 是根据一示例性实施例示出的一种魔表数据处理方法的流程图。

图 2 是根据一示例性实施例示出的一种魔表数据处理装置的框图。

图 3 是根据一示例性实施例示出的一种电子设备的框图。

20 具体实施方式

为了使本领域普通人员更好地理解本公开的技术方案，下面将结合附图，对本公开实施例中的技术方案进行清楚、完整地描述。

25 需要说明的是，本公开的说明书和权利要求书及上述附图中的术语“第一”、“第二”等是用于区别类似的对象，而不必用于描述特定的顺序或先后次序。应该理解这样使用的数据在适当情况下可以互换，以便这里描述的本公开的实施例能够以除了在这里图示或描述的那些以外的顺序实施。以下示例性实施例中所描述的实施方式并不代表与本公开相一致的所有实施方式。相反，它们仅是与如所附权利要求书中所详述的、本公开的一些方面相一致的装置和方法的例子。

30 根据本公开的电子设备能够在显示第一用户对应于目标魔表的第一魔表图像的情况下，接收第二用户针对目标魔表的拍摄输入，进而以获得第二用户对应于所述目标魔表的第二魔表图像，并将第二魔表图像对应的第二魔表数据，与已经针对目标魔表进行拍摄了的第一用户对应的第一魔表数据进行比对，以获得比对结果并显示。这样也就使得不同的用户能够针对同一个魔表进行拍摄，并进行比对，进而增强了用户之间的互动性，使得对于魔表数据的处理更加灵活，也提高了魔表拍摄的娱乐性，为用户带来更好的使用和操作
35 体验。

图 1 是根据一示例性实施例示出的一种魔表数据处理方法的流程图，所述魔表数据处理方法用于电子设备中，其中，该电子设备可以是服务器、处理器、车载设备、移动设备、计算设备等，本公开的实施例对此不作具体限制。如图 1 所示，所述魔表数据处理方法包括以下步骤。

5 在步骤 S11 中，在显示第一用户对应于目标魔表的第一魔表图像的情况下，接收第二用户针对所述目标魔表的拍摄输入。

在一些实施例中，本公开中所述魔表也可以称之为魔法表情、魔法特效或者特效等。本公开中，所述魔表可以是显示在特定的应用程序中，或者所述魔表就可以是指一款特定的应用程序。可以理解地，在上述特定的应用程序中，魔表的数量可以是多个，本公开中
10 所述目标魔表也就可以是指多个魔表中的任意一个。

在一些实施例中，所述目标魔表对应的资源包中包括对决标识，所述对决标识用于指示所述目标魔表为能够进行魔表对决的魔表。这样，基于所述对决标识，也就能够很好地区分出可以进行魔表对决的目标魔表。需要说明的是，用户可以进行针对目标魔表的拍摄，以获得对应的魔表图像。

15 本公开所提供的魔表数据处理方法应用于电子设备，所述电子设备的当前使用者或者说当前持有者，可以是所述第二用户。例如，在第二用户启动上述特定的应用程序的情况下，电子设备可以是显示包括目标魔表的运行界面，在一些实施例中，第二用户可以从所述运行界面中选择目标魔表，进而所述电子设备能够显示第一用户对应于目标魔表的第一魔表图像，进一步地，第二用户能够针对目标魔表进行拍摄。例如，在显示第一魔表图
20 像的情况下，响应于接收到第二用户作用于所述第一魔表图像上的触控输入，如双击所述第一魔表图像，认为接收到针对所述目标魔表的拍摄输入，电子设备可以是启动摄像头，显示拍摄界面，以获取第二用户对应于所述目标魔表拍摄的第二魔表图像。

本公开中，所述方法还可以包括：

25 在获取到第一请求的情况下，响应于所述第二用户作用于所述第一请求上的触控输入，接收所述第二用户针对所述目标魔表的拍摄输入；其中，所述第一请求用于请求所述第二用户进行针对所述目标魔表的拍摄，且指示所述第一用户已进行针对所述目标魔表的拍摄。

30 所述第一请求可以是以电子设备接收到的短信息，或者是对应于社交类应用程序的社交信息，或者是魔表类应用程序中的消息等形式体现。例如，电子设备在接收到包含第一请求的短信息的情况下，响应于第二用户点击所述第一请求，认为接收到第二用户针对所述目标魔表的拍摄输入，电子设备启动摄像头，并显示拍摄界面，以获取第二用户对应于所述目标魔表拍摄的第二魔表图像。

35 在第一用户完成目标魔表的拍摄的情况下，能够向指定的第二用户发出第一请求，以邀请第二用户进行目标魔表的拍摄。这样，也就使得不同用户能够针对同一个魔表进行拍摄，且用户能够将第一请求发送给想要进行互动的其他用户，提高了魔表拍摄的互动性，

为用户带来更好的使用和操作体验。

需要说明的是，所述第一魔表图像可以是包括第一用户拍摄所述目标魔表的第一魔表数据，例如所述第一魔表数据可以是第一用户拍摄所述目标魔表的第一耗时时长、第一拍摄时刻、第一比分等。所述第一魔表数据可以是显示于第一魔表图像中，或者也可以不显示，仅是与所述第一魔表图像相关联。

在一些实施例中，电子设备在显示第一用户对应于目标魔表的第一魔表图像的情况下，第二用户可以基于所述第一魔表图像，进行针对所述目标魔表的拍摄。

在步骤 S12 中，响应于所述拍摄输入，获取所述第二用户对应于所述目标魔表拍摄的第二魔表图像。

其中，所述拍摄输入可以是基于第二用户作用于电子设备上的触控输入而进行。例如，在显示第一魔表图像的情况下，响应于接收到第二用户作用于该第一魔表图像的双击输入，电子设备显示目标魔表拍摄界面，以获取第二用户拍摄所述目标魔表的第二魔表图像。或者，在显示第一魔表图像的情况下，响应于接收到第二用户作用于特定物理按键上的触控输入，电子设备显示目标魔表拍摄界面，以获取第二用户拍摄所述目标魔表的第二魔表图像。当然，所述拍摄输入还可以是如语音输入等其他输入形式，本公开的实施例对此不做具体限定。

在一些实施例中，所述接收第二用户针对所述目标魔表的拍摄输入，可以包括：
显示拍摄标签；

响应于第二用户作用于所述拍摄标签上的触控输入，显示所述目标魔表的拍摄界面，
以接收所述第二用户针对所述目标魔表的拍摄输入。

其中，电子设备在显示第一用户对应于目标魔表的第一魔表图像时，所述第一魔表图像并非占据整个显示界面，所述显示界面还可以显示有拍摄标签；或者也可以是在第一魔表图像上显示拍摄标签。

在接收到第二用户作用于所述拍摄标签上的触控输入的情况下，则电子设备显示目标魔表拍摄界面，进而以接收第二用户针对所述目标魔表的拍摄输入。可以理解地，所述拍摄标签也就可以相当于是目标魔表拍摄界面的拍摄入口，以方便用户通过所述拍摄标签进入到目标魔表拍摄界面，这样也就为用户提供了更便捷的操作。

进一步地，所述步骤 S12 可以包括：

响应于所述拍摄输入，在所述拍摄界面显示计时信息；

响应于所述计时信息到达预设时间信息，获取所述第二用户对应于所述目标魔表的第二魔表图像。

在一些实施例中，电子设备在接收到第二用户针对目标魔表的拍摄输入时，并不会立即开始执行对第二用户目标魔表的拍摄，而是会显示计时信息，这样也就能够在进行目标魔表拍摄之前，给第二用户提供一定的缓冲时间，或者说准备时间。其中，所述计时信息也可以称之为倒计时信息，例如在显示所述拍摄界面时，所述拍摄界面上依次显示“3”、

“2”、“1”的计时信息；在所述计时信息达到预设时间信息的情况下，例如所述计时信息显示至“1”，则开始进行对第二用户的目标魔表拍摄，也就是开始采集所述第二用户针对所述目标魔表的拍摄数据，以获得第二魔表图像。

5 在一些实施例中，所述计时信息还可以是其他的计时形式，本公开的实施例不做具体限定。本公开中，通过在拍摄界面显示计时信息，也就能够对用户进行目标魔表拍摄起到提示作用，也方便用户在进行目标魔表拍摄之前，进行拍摄准备，以使得用户能够调整至最佳拍摄状态，更有利于用户拍摄出满意的魔表图像。

10 在一些实施例中，所述拍摄界面显示有所述第一用户拍摄所述目标魔表获得的第一魔表图像。例如，所述拍摄界面的左边区域显示所述第一魔表图像，所述拍摄界面的右边区域显示第二用户的拍摄图像。这样也就使得用户能够实时地看到第一用户对应所述目标魔表的第一魔表图像，以方便第二用户能够针对所述第一魔表图像来调整自己的拍摄状态，或者说为第二用户拍摄目标魔表提供参考，更有利于第二用户拍摄出满意的第二魔表图像。

15 在步骤 S13 中，获取所述第一魔表图像对应的第一魔表数据，以及所述第二魔表图像对应的第二魔表数据。

所述第一魔表图像与第一用户进行目标魔表拍摄时的第一魔表数据相关联，所述第二魔表图像与第二用户进行目标魔表拍摄时的第二魔表数据相关联。

20 在一些实施例中，所述第一魔表数据可以是包括第一用户进行目标魔表拍摄所耗费的第一耗时时长、第一用户进行目标魔表拍摄时对应的第一拍摄时刻、第一用户进行目标魔表拍摄进行的第一互动局数、第一魔表图像对应的第一比分等。其中，所述第一互动局数可以是指第一用户拍摄所述目标魔表的次数，例如，所述目标魔表为闯关类型的魔表，该类魔表会累计用户拍摄所述目标魔表的闯关数或者说次数。所述第一比分可以是魔表类应用程序的后台服务器基于预设的评分准则，而对第一魔表图像进行评分所得到的分数；所述预设的评分准则可是参照相关技术，本公开的实施例对此不做赘述。

25 所述第二魔表数据可以是包括第二用户进行目标魔表拍摄所耗费的第二耗时时长、第二用户进行目标魔表拍摄时对应的第二拍摄时刻、第二用户进行目标魔表拍摄进行第二互动局数、第二魔表图像对应的第二比分等。

30 电子设备在获取到第一魔表图像和第二魔表图像后，也就能够相应地获取到所述第一魔表图像对应的第一魔表数据，以及所述第二魔表图像对应的第二魔表数据。

在步骤 S14 中，比对所述第一魔表数据和所述第二魔表数据，生成比对结果，并显示所述比对结果。

可以理解地，在获取到所述第一魔表数据和第二魔表数据后，则比对所述第一魔表数据和第二魔表数据，以获得比对结果。

35 例如，在获取到所述第一魔表数据对应的第一比分和第二魔表数据对应的第二比分的

情况下，比对所述第一比分和所述第二比分的大小，以获得比对结果。例如，在第一比分大于第二比分的情况下，也就说明第一用户拍摄的第一魔表图像更优于第二用户拍摄的第二魔表图像，当前电子设备针对的用户是第二用户，则可以是显示“失败”字样的比对结果；在第一比分小于第二比分的情况下，则可以是显示“成功”字样的比对结果。

5 在一些实施例中，电子设备接收第二用户针对目标魔表的拍摄输入，进而以获得第二用户对应于所述目标魔表的第二魔表图像，并将第二魔表图像对应的第二魔表数据，与已经针对目标魔表进行拍摄了的第一用户对应的第一魔表数据进行比对，以获得比对结果并显示。这样也就使得不同的用户能够针对同一个魔表进行拍摄，并进行比对，进而增强了用户之间的互动性，也提高了魔表拍摄的娱乐性，为用户带来更好的使用和操作体验。

10 在一些场景中，所述比对结果也可以称之为对决结果、PK 结果等。

在一些实施例中，所述步骤 S14 可以包括：

对所述第一魔表数据和所述第二魔表数据各自对应的比分及耗时时长进行比对；

将比分高的一方或者在比分相同时将耗时时长小的一方确定为胜利方，以生成比对结果，并显示所述比对结果。

15 例如，在获取到第一魔表数据对应的第一比分和第一耗时时长，以及第二魔表数据对应的第二比分和第二耗时时长的情况下，基于第一比分和第二比分的大小、以及第一耗时时长和第二耗时时长的大小来确定比对结果，将比分高的一方确定为胜利方，在第一比分和第二比分相同的情况下，则将耗时时长小的一方确定为胜利方，进而以生成比对结果并显示。

20 本公开提供的方案应用于第二用户持有的电子设备，在第一比分大于第二比分的情况下，也就说明第一用户拍摄的第一魔表图像更优于第二用户拍摄的第二魔表图像，则电子设备可以是显示“失败”字样的比对结果。在第一比分与第二比分相同的情况下，则比对所述第一耗时时长和所述第二耗时时长，在第一耗时时长大于第二耗时时长的情况下，说明第二用户拍摄所述目标魔表所耗费的时间更少，由于当前电子设备针对的用户是第二用户，则可以是显示“成功”字样的比对结果；反之，则可以是显示“失败”字样的比对结果。这样，也就能够在比分相同的情况下，通过比较第一用户和第二用户拍摄目标魔表的比分及所耗费的时长来确定比对结果，为魔表数据提供更好的比对准则。

在一些实施例中，所述步骤 S14 还可以包括：

对所述第一魔表数据和所述第二魔表数据各自对应的耗时时长及互动局数进行比对；

30 将互动局数小的一方或者在互动局数相同时将耗时时长小的一方确定为胜利方，以生成比对结果，并显示所述比对结果。

例如，在获取到第一魔表数据对应的第一互动局数和第一耗时时长，以及第二魔表数据对应的第二互动局数和第二耗时时长的情况下，基于第一互动局数和第二互动局数的大小、以及第一耗时时长和第二耗时时长的大小来确定比对结果，将互动局数小的一方确定为胜利方，在第一互动局数和第二互动局数相同的情况下，则将耗时时长小的一方确定为

胜利方，以生成比对结果并显示。

在一些实施例中，在所述目标魔表为闯关类型的魔表时，该类魔表会累计用户拍摄所述目标魔表的闯关数，所述闯关数也就是互动局数；可以理解地，互动局数越多，说明用户闯关越多。例如，在第一互动局数大于第二互动局数的情况下，说明第一用户针对目标魔表闯关更多，由于当前电子设备针对的用户是第二用户，则可以是显示“失败”字样的比对结果；反之，则可以是显示“成功”字样的比对结果。在第一互动局数与第二互动局数相同的情况下，则比对所述第一耗时时长和所述第二耗时时长，在第一耗时时长大于第二耗时时长的情况下，说明第二用户拍摄所述目标魔表所耗费的时间更少，则可以是显示“成功”字样的比对结果；反之，则可以是显示“失败”字样的比对结果。

电子设备可以基于用户针对目标魔表的互动局数和耗时时长来确定比对结果，为魔表数据提供了另一种比对准则，以确保能为用户提供比对结果，提升用户之间针对魔表的互动性和娱乐性。

在一些实施例中，所述步骤 S14 还可以包括：

对所述第一魔表数据和所述第二魔表数据各自对应的比分及拍摄时刻进行比对；

将比分高的一方或者在比分相同时将拍摄时刻早的一方确定为胜利方，以生成比对结果，并显示所述比对结果。

例如，在获取到第一魔表数据对应的第一比分和第一拍摄时刻，以及第二魔表数据对应的第二比分和拍摄时刻的情况下，基于第一比分和第二比分的大小、以及第一拍摄时刻和第二拍摄时刻的早晚来确定比对结果，将比分高的一方确定为胜利方，在第一比分和第二比分相同的情况下，则将拍摄时刻早的一方确定为胜利方，以生成比对结果并显示。

在一些实施例中，在第一比分大于第二比分的情况下，也就说明第一用户拍摄的第一魔表图像更优于第二用户拍摄的第二魔表图像，由于当前电子设备针对的用户是第二用户，则可以是显示“失败”字样的比对结果。在第一比分与第二比分相同的情况下，则比对第一拍摄时刻与第二拍摄时刻的先后，在第一拍摄时刻早于第二拍摄时刻的情况下，说明第一用户较第二用户更早拍摄所述目标魔表，则可以是显示“失败”字样的比对结果。

在一些实施例中，在获取到多个用户针对所述目标魔表的魔表数据的情况下，则可以是按照多个用户的比分大小确定排名顺序，对于比分相同的用户，则可以是按照拍摄时刻的先后来决定排名先后；基于这样的比对准则也就能够区分不同用户对于同一个魔表的排名顺序，提升了魔表与用户之间的互动性。

在一些实施例中，在所述步骤 S14 之后还可以进一步包括：

向所述第一用户的用户端发送互动消息，所述互动消息用于指示如下至少一项：所述第二用户进行了所述目标魔表的拍摄、所述比对结果。

在一些实施例中，本公开实施例中的电子设备是针对第二用户的，比对结果也就只是显示给第二用户看到。在一些实施例中，电子设备在获取到比对结果后，还可以是向第一电子设备的用户端发送互动消息，所述互动消息用于指示所述比对结果和/或所述第二用

户进行所述目标魔表的拍摄，也就使得第一用户能够获知有其他用户向其发起了针对目标魔表的拍摄 PK，或者还能够获知针对目标魔表的 PK 结果（也即比对结果），这样也就进一步提升了用户之间及用户与魔表之间的互动性和娱乐性，为用户带来更好的使用体验。

图 2 是根据一示例性实施例示出的一种魔表数据处理装置的框图。参照图 2，该装置包括接收单元 201、响应单元 202、获取单元 203 和比对单元 204。其中，

接收单元 201，被配置为在显示第一用户对应于目标魔表的第一魔表图像的情况下，接收第二用户针对所述目标魔表的拍摄输入；

响应单元 202，被配置为响应于所述拍摄输入，获取所述第二用户对应于所述目标魔表拍摄的第二魔表图像；

获取单元 203，被配置为获取所述第一魔表图像对应的第一魔表数据，以及所述第二魔表图像对应的第二魔表数据；

比对单元 204，被配置为比对所述第一魔表数据和所述第二魔表数据，生成比对结果，并显示所述比对结果。

在一些实施例中，所述目标魔表对应的资源包中包括对决标识，所述对决标识用于指示所述目标魔表为能够进行魔表对决的魔表。

在一些实施例中，所述装置还包括：

显示单元，被配置为在获取到第一请求的情况下，响应于所述第二用户作用于所述第一请求上的触控输入，接收所述第二用户针对所述目标魔表的拍摄输入；

其中，所述第一请求用于请求所述第二用户进行针对所述目标魔表的拍摄，且指示所述第一用户已进行针对所述目标魔表的拍摄。

在一些实施例中，所述接收单元 201 还被配置为：

显示拍摄标签；

响应于第二用户作用于所述拍摄标签上的触控输入，显示所述目标魔表的拍摄界面，以接收所述第二用户针对所述目标魔表的拍摄输入。

在一些实施例中，所述响应单元 202 还被配置为：

响应于所述拍摄输入，在所述拍摄界面显示计时信息；

响应于所述计时信息到达预设时间信息，获取所述第二用户对应于所述目标魔表的第二魔表图像；

其中，所述拍摄界面显示有所述第一用户拍摄所述目标魔表获得的第一魔表图像。

在一些实施例中，所述比对单元 204 还被配置为：

对所述第一魔表数据和所述第二魔表数据各自对应的比分及耗时时长进行比对；

将比分高的一方或者在比分相同时将耗时时长小的一方确定为胜利方，以生成比对结果，并显示所述比对结果。

在一些实施例中，所述比对单元 204 还被配置为：

对所述第一魔表数据和所述第二魔表数据各自对应的耗时时长及互动局数进行比对；
将互动局数小的一方或者在互动局数相同时将耗时时长小的一方确定为胜利方，以生成比对结果，并显示所述比对结果。

在一些实施例中，所述比对单元 204 还被配置为：

- 5 对所述第一魔表数据和所述第二魔表数据各自对应的比分及拍摄时刻进行比对；
将比分高的一方或者在比分相同时将拍摄时刻早的一方确定为胜利方，以生成比对结果，并显示所述比对结果。

在一些实施例中，所述装置还包括：

- 10 发送单元，被配置为向所述第一用户的用户端发送互动消息，所述互动消息用于指示如下至少一项：所述第二用户进行了所述目标魔表的拍摄、所述比对结果。

关于上述实施例中的装置，其中各个单元执行操作的具体方式已经在上述图 1 所述的魔表数据处理方法的实施例中进行了详细描述，此处将不做详细阐述说明。

- 15 本公开实施例提供的魔表数据处理装置，能够在显示第一用户对应于目标魔表的第一魔表图像的情况下，接收第二用户针对目标魔表的拍摄输入，进而以获得第二用户对应于所述目标魔表的第二魔表图像，并将第二魔表图像对应的第二魔表数据，与已经针对目标魔表进行拍摄了的第一用户对应的第一魔表数据进行比对，以获得比对结果并显示。这样也就使得不同的用户能够针对同一个魔表进行拍摄，并进行比对，进而增强了用户之间的互动性，也提高了魔表拍摄的娱乐性，为用户带来更好的使用和操作体验。

- 20 图 3 是根据一示例性实施例示出的一种电子设备 300 的框图。如图 3 所示，所述电子设备 300 包括处理器 301 和用于存储所述处理器 301 可执行指令的存储器 302。其中，所述处理器 301 被配置为执行所述指令，以实现上述图 1 所述的魔表数据处理方法的步骤，并能达到相同的技术效果，为避免重复，此处不再赘述。

- 25 本公开实施例还提供了一种包括指令的存储介质，当所述存储介质中的指令由电子设备 300 的处理器执行时，使得电子设备 300 能够执行上述图 1 所述的魔表数据处理方法的步骤，并能达到相同的技术效果，为避免重复，此处不再赘述。在一些实施例中，存储介质可以是非临时性计算机可读存储介质，例如，所述非临时性计算机可读存储介质可以是 ROM、随机存取存储器（RAM）、CD-ROM、磁带、软盘和光数据存储设备等。

- 30 本公开实施例还提供了提供一种计算机程序产品，所述计算机程序产品能够执行上述图 1 所述的魔表数据处理方法的步骤，并能达到相同的技术效果，为避免重复，此处不再赘述。

本公开所有实施例均可以单独被执行，也可以与其他实施例相结合被执行，均视为本公开要求的保护范围。

- 35 本领域技术人员在考虑说明书及实践这里公开的发明后，将容易想到本公开的其它实施方案。本申请旨在涵盖本公开的任何变型、用途或者适应性变化，这些变型、用途或者适应性变化遵循本公开的一般性原理并包括本公开未公开的本技术领域中的公知常识或

惯用技术手段。说明书和实施例仅被视为示例性的，本公开的真正范围和精神由下面的权利要求指出。

应当理解的是，本公开并不局限于上面已经描述并在附图中示出的精确结构，并且可以在不脱离其范围进行各种修改和改变。本公开的范围仅由所附的权利要求来限制。

权利要求

1. 一种魔表数据处理方法，应用于电子设备，包括：

在显示第一用户对应于目标魔表的第一魔表图像的情况下，接收第二用户针对所述目标魔表的拍摄输入；

5 响应于所述拍摄输入，获取所述第二用户对应于所述目标魔表拍摄的第二魔表图像；
获取所述第一魔表图像对应的第一魔表数据，以及所述第二魔表图像对应的第二魔表数据；以及

比对所述第一魔表数据和所述第二魔表数据，生成比对结果，并显示所述比对结果。

2. 根据权利要求1所述的方法，其中，所述目标魔表对应的资源包中包括对决标识，
10 所述对决标识用于指示所述目标魔表为能够进行魔表对决的魔表。

3. 根据权利要求1所述的方法，还包括：

在获取到第一请求的情况下，响应于所述第二用户作用于所述第一请求上的触控输入，接收所述第二用户针对所述目标魔表的拍摄输入；

15 其中，所述第一请求用于请求所述第二用户进行针对所述目标魔表的拍摄，且指示所述
所述第一用户已进行针对所述目标魔表的拍摄。

4. 根据权利要求1或3所述的方法，其中，所述接收第二用户针对所述目标魔表的
拍摄输入，包括：

显示拍摄标签；以及

20 响应于第二用户作用于所述拍摄标签上的触控输入，显示所述目标魔表的拍摄界面，
以接收所述第二用户针对所述目标魔表的拍摄输入。

5. 根据权利要求4所述的方法，其中，所述响应于所述拍摄输入，获取所述第二用
户对应于所述目标魔表的第二魔表图像，包括：

响应于所述拍摄输入，在所述拍摄界面显示计时信息；以及

25 响应于所述计时信息到达预设时间信息，获取所述第二用户对应于所述目标魔表的第
二魔表图像；

其中，所述拍摄界面显示有所述第一用户拍摄所述目标魔表获得的第一魔表图像。

6. 根据权利要求1所述的方法，其中，所述比对所述第一魔表数据和所述第二魔表
数据，生成比对结果，并显示所述比对结果，包括：

30 对所述第一魔表数据和所述第二魔表数据各自对应的比分及耗时时长进行比对；以及
将比分高的一方或者在比分相同时将耗时时长小的一方确定为胜利方，以生成比对结
果，并显示所述比对结果。

7. 根据权利要求1所述的方法，其中，所述比对所述第一魔表数据和所述第二魔表
数据，并显示比对结果，包括：

35 对所述第一魔表数据和所述第二魔表数据各自对应的耗时时长及互动局数进行比对；
以及

将互动局数小的一方或者在互动局数相同时将耗时时长小的一方确定为胜利方，以生成比对结果，并显示所述比对结果。

8. 根据权利要求 1 所述的方法，其中，所述比对所述第一魔表数据和所述第二魔表数据，并显示比对结果，包括：

5 对所述第一魔表数据和所述第二魔表数据各自对应的比分及拍摄时刻进行比对；以及将比分高的一方或者在比分相同时将拍摄时刻早的一方确定为胜利方，以生成比对结果，并显示所述比对结果。

9. 根据权利要求 1 所述的方法，还包括：

10 向所述第一用户的用户端发送互动消息，所述互动消息用于指示如下至少一项：所述第二用户进行了所述目标魔表的拍摄、所述比对结果。

10. 一种魔表数据处理装置，包括：

接收单元，被配置为在显示第一用户对应于目标魔表的第一魔表图像的情况下，接收第二用户针对所述目标魔表的拍摄输入；

15 响应单元，被配置为响应于所述拍摄输入，获取所述第二用户对应于所述目标魔表拍摄的所述第二魔表图像；

获取单元，被配置为获取所述第一魔表图像对应的第一魔表数据，以及所述第二魔表图像对应的第二魔表数据；以及

比对单元，被配置为比对所述第一魔表数据和所述第二魔表数据，生成比对结果，并显示所述比对结果。

20 11. 根据权利要求 10 所述的装置，其中，所述目标魔表对应的资源包中包括对决标识，所述对决标识用于指示所述目标魔表为能够进行魔表对决的魔表。

12. 根据权利要求 10 所述的装置，还包括：

显示单元，被配置为在获取到第一请求的情况下，响应于所述第二用户作用于所述第一请求上的触控输入，接收所述第二用户针对所述目标魔表的拍摄输入；

25 其中，所述第一请求用于请求所述第二用户进行针对所述目标魔表的拍摄，且指示所述第一用户已进行针对所述目标魔表的拍摄。

13. 根据权利要求 10 所述的装置，其中，所述接收单元还被配置为：

显示拍摄标签；以及

30 响应于第二用户作用于所述拍摄标签上的触控输入，显示所述目标魔表的拍摄界面，以接收所述第二用户针对所述目标魔表的拍摄输入。

14. 根据权利要求 13 所述的装置，其中，所述响应单元还被配置为：

响应于所述拍摄输入，在所述拍摄界面显示计时信息；以及

响应于所述计时信息到达预设时间信息，获取所述第二用户对应于所述目标魔表的第二魔表图像；

35 其中，所述拍摄界面显示有所述第一用户拍摄所述目标魔表获得的第一魔表图像。

15. 根据权利要求 10 所述的装置, 其中, 所述比对单元还被配置为:
对所述第一魔表数据和所述第二魔表数据各自对应的比分及耗时时长进行比对; 以及
将比分高的一方或者在比分相同时将耗时时长小的一方确定为胜利方, 以生成比对结果, 并显示所述比对结果。

5 16. 根据权利要求 10 所述的装置, 其中, 所述比对单元还被配置为:
对所述第一魔表数据和所述第二魔表数据各自对应的耗时时长及互动局数进行比对;
以及

将互动局数小的一方或者在互动局数相同时将耗时时长小的一方确定为胜利方, 以生成比对结果, 并显示所述比对结果。

10 17. 根据权利要求 10 所述的装置, 其中, 所述比对单元还被配置为:
对所述第一魔表数据和所述第二魔表数据各自对应的比分及拍摄时刻进行比对; 以及
将比分高的一方或者在比分相同时将拍摄时刻早的一方确定为胜利方, 以生成比对结果, 并显示所述比对结果。

18. 根据权利要求 10 所述的装置, 其中, 所述装置还包括:
15 发送单元, 被配置为向所述第一用户的用户端发送互动消息, 所述互动消息用于指示如下至少一项: 所述第二用户进行了所述目标魔表的拍摄、所述比对结果。

19. 一种电子设备, 包括:

处理器;

用于存储所述处理器可执行指令的存储器;

20 其中, 所述处理器被配置为执行所述指令, 以实现包括以下步骤的一种魔表数据处理方法:

在显示第一用户对应于目标魔表的第一魔表图像的情况下, 接收第二用户针对所述目标魔表的拍摄输入;

响应于所述拍摄输入, 获取所述第二用户对应于所述目标魔表拍摄的第二魔表图像;

25 获取所述第一魔表图像对应的第一魔表数据, 以及所述第二魔表图像对应的第二魔表数据; 以及

比对所述第一魔表数据和所述第二魔表数据, 生成比对结果, 并显示所述比对结果。

20. 根据权利要求 19 所述的电子设备, 其中, 所述目标魔表对应的资源包中包括对决标识, 所述对决标识用于指示所述目标魔表为能够进行魔表对决的魔表。

30 21. 根据权利要求 19 所述的电子设备, 其中, 所述处理器被配置为执行所述指令, 以实现以下步骤:

在获取到第一请求的情况下, 响应于所述第二用户作用于所述第一请求上的触控输入, 接收所述第二用户针对所述目标魔表的拍摄输入;

35 其中, 所述第一请求用于请求所述第二用户进行针对所述目标魔表的拍摄, 且指示所述
所述第一用户已进行针对所述目标魔表的拍摄。

22. 根据权利要求 19 或 21 所述的电子设备, 其中, 所述处理器被配置为执行所述指令, 以实现以下步骤:

显示拍摄标签; 以及

5 响应于第二用户作用于所述拍摄标签上的触控输入, 显示所述目标魔表的拍摄界面, 以接收所述第二用户针对所述目标魔表的拍摄输入。

23. 根据权利要求 22 所述的电子设备, 其中, 所述处理器被配置为执行所述指令, 以实现以下步骤:

响应于所述拍摄输入, 在所述拍摄界面显示计时信息; 以及

10 响应于所述计时信息到达预设时间信息, 获取所述第二用户对应于所述目标魔表的第二魔表图像;

其中, 所述拍摄界面显示有所述第一用户拍摄所述目标魔表获得的第一魔表图像。

24. 根据权利要求 19 所述的电子设备, 其中, 所述处理器被配置为执行所述指令, 以实现以下步骤:

15 对所述第一魔表数据和所述第二魔表数据各自对应的比分及耗时时长进行比对; 以及 将比分高的一方或者在比分相同时将耗时时长小的一方确定为胜利方, 以生成比对结果, 并显示所述比对结果。

25. 根据权利要求 19 所述的电子设备, 其中, 所述处理器被配置为执行所述指令, 以实现以下步骤:

20 对所述第一魔表数据和所述第二魔表数据各自对应的耗时时长及互动局数进行比对; 以及

将互动局数小的一方或者在互动局数相同时将耗时时长小的一方确定为胜利方, 以生成比对结果, 并显示所述比对结果。

26. 根据权利要求 19 所述的电子设备, 其中, 所述处理器被配置为执行所述指令, 以实现以下步骤:

25 对所述第一魔表数据和所述第二魔表数据各自对应的比分及拍摄时刻进行比对; 以及 将比分高的一方或者在比分相同时将拍摄时刻早的一方确定为胜利方, 以生成比对结果, 并显示所述比对结果。

27. 根据权利要求 19 所述的电子设备, 其中, 所述处理器被配置为执行所述指令, 以实现以下步骤:

30 向所述第一用户的用户端发送互动消息, 所述互动消息用于指示如下至少一项: 所述第二用户进行了所述目标魔表的拍摄、所述比对结果。

28. 一种存储介质, 当所述存储介质中的指令由电子设备的处理器执行时, 使得电子设备能够执行以下处理:

35 在显示第一用户对应于目标魔表的第一魔表图像的情况下, 接收第二用户针对所述目标魔表的拍摄输入;

响应于所述拍摄输入，获取所述第二用户对应于所述目标魔表拍摄的第二魔表图像；
获取所述第一魔表图像对应的第一魔表数据，以及所述第二魔表图像对应的第二魔表数据；以及
比对所述第一魔表数据和所述第二魔表数据，生成比对结果，并显示所述比对结果。

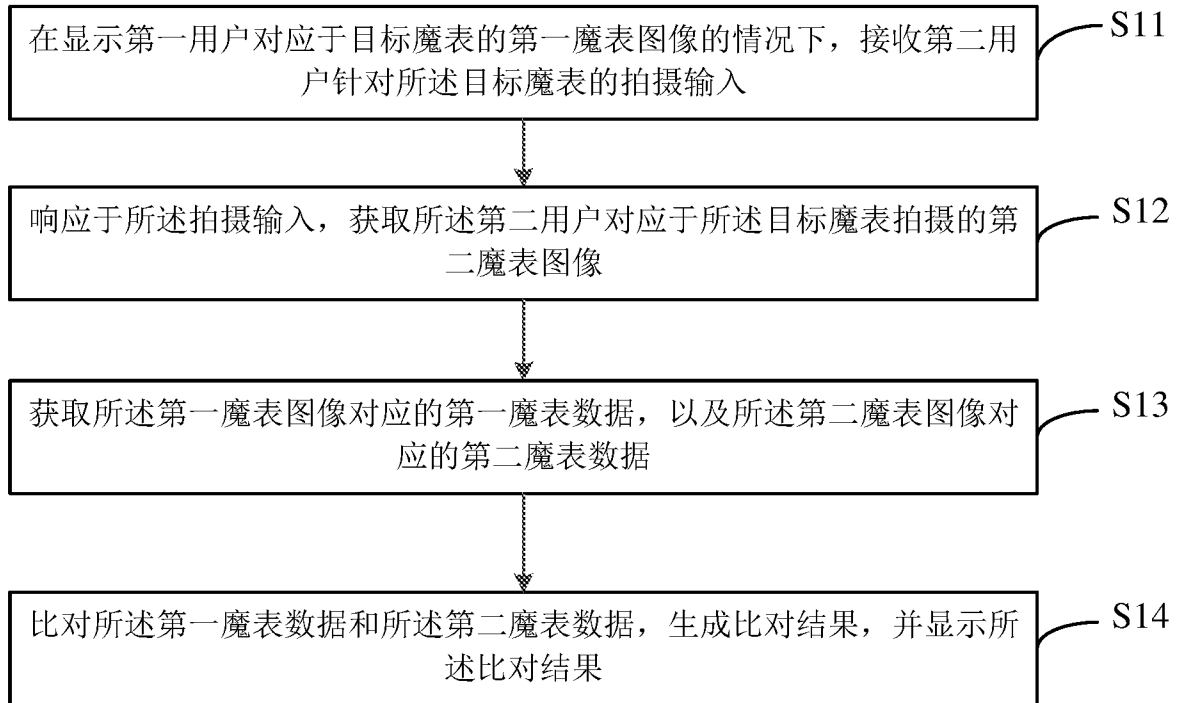


图 1

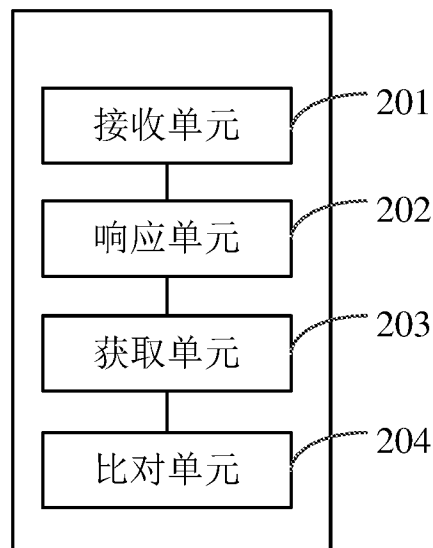


图 2

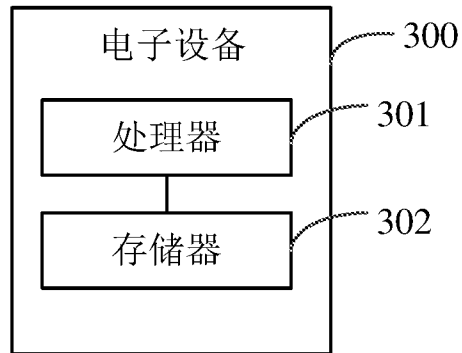


图 3

INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.

PCT/CN2021/105791

A. CLASSIFICATION OF SUBJECT MATTER

G06F 3/0484(2013.01)i

According to International Patent Classification (IPC) or to both national classification and IPC

B. FIELDS SEARCHED

Minimum documentation searched (classification system followed by classification symbols)

G06F

Documentation searched other than minimum documentation to the extent that such documents are included in the fields searched

Electronic data base consulted during the international search (name of data base and, where practicable, search terms used)

CNPAT, WPI, EPODOC, IEEE, CNKI: 魔法, 表情, 特效, 拍摄, 图像, 比对, 比较, 比拼, 标签, 标识, 显示, magic, expression, capture, shoot, image, compare, label, identifier, display, show

C. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT

Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
PX	CN 112363661 A (BEIJING DAJIA INTERCONNECTION INFORMATION TECHNOLOGY CO., LTD.) 12 February 2021 (2021-02-12) claims 1-10	1-28
A	CN 111541950 A (TENCENT TECHNOLOGY SHENZHEN CO., LTD.) 14 August 2020 (2020-08-14) claims 1-15, description paragraphs [0127]-[0241]	1-28
A	CN 109260705 A (GUANGRUI HENGYU (BEIJING) TECHNOLOGY CO., LTD.) 25 January 2019 (2019-01-25) entire document	1-28
A	CN 110582020 A (BEIJING DAJIA INTERCONNECTION INFORMATION TECHNOLOGY CO., LTD.) 17 December 2019 (2019-12-17) entire document	1-28
A	CN 111629247 A (BEIJING DAJIA INTERCONNECTION INFORMATION TECHNOLOGY CO., LTD.) 04 September 2020 (2020-09-04) entire document	1-28
A	EP 1528483 A1 (NEC CORPORATION) 04 May 2005 (2005-05-04) entire document	1-28



Further documents are listed in the continuation of Box C.



See patent family annex.

* Special categories of cited documents:

“A” document defining the general state of the art which is not considered to be of particular relevance

“E” earlier application or patent but published on or after the international filing date

“L” document which may throw doubts on priority claim(s) or which is cited to establish the publication date of another citation or other special reason (as specified)

“O” document referring to an oral disclosure, use, exhibition or other means

“P” document published prior to the international filing date but later than the priority date claimed

“T” later document published after the international filing date or priority date and not in conflict with the application but cited to understand the principle or theory underlying the invention

“X” document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered novel or cannot be considered to involve an inventive step when the document is taken alone

“Y” document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered to involve an inventive step when the document is combined with one or more other such documents, such combination being obvious to a person skilled in the art

“&” document member of the same patent family

Date of the actual completion of the international search

28 September 2021

Date of mailing of the international search report

12 October 2021

Name and mailing address of the ISA/CN

China National Intellectual Property Administration (ISA/
CN)
No. 6, Xitucheng Road, Jimenqiao, Haidian District, Beijing
100088, China

Facsimile No. (86-10)62019451

Authorized officer

Telephone No.

INTERNATIONAL SEARCH REPORT
Information on patent family members

International application No.

PCT/CN2021/105791

Patent document cited in search report			Publication date (day/month/year)	Patent family member(s)	Publication date (day/month/year)
CN	112363661	A	12 February 2021	None	
CN	111541950	A	14 August 2020	None	
CN	109260705	A	25 January 2019	None	
CN	110582020	A	17 December 2019	None	
CN	111629247	A	04 September 2020	None	
EP	1528483	A1	04 May 2005	CN 1614583 A	11 May 2005
				JP 2005135169 A	26 May 2005
				US 2005107127 A1	19 May 2005

国际检索报告

国际申请号

PCT/CN2021/105791

A. 主题的分类 G06F 3/0484(2013.01) i 按照国际专利分类(IPC)或者同时按照国家分类和IPC两种分类		
B. 检索领域 检索的最低限度文献(标明分类系统和分类号) G06F 包含在检索领域中的除最低限度文献以外的检索文献 在国际检索时查阅的电子数据库(数据库的名称, 和使用的检索词(如使用)) CNPAT, WPI, EPODOC, IEEE, CNKI: 魔法, 表情, 特效, 拍摄, 图像, 比对, 比较, 比拼, 标签, 标识, 显示, magic, expression, capture, shoot, image, compare, label, identifier, display, show		
C. 相关文件		
类 型*	引用文件, 必要时, 指明相关段落	相关的权利要求
PX	CN 112363661 A (北京达佳互联信息技术有限公司) 2021年 2月 12日 (2021 - 02 - 12) 权利要求1-10	1-28
A	CN 111541950 A (腾讯科技深圳有限公司) 2020年 8月 14日 (2020 - 08 - 14) 权利要求1-15, 说明书第[0127]-[0241]段	1-28
A	CN 109260705 A (光锐恒宇北京科技有限公司) 2019年 1月 25日 (2019 - 01 - 25) 全文	1-28
A	CN 110582020 A (北京达佳互联信息技术有限公司) 2019年 12月 17日 (2019 - 12 - 17) 全文	1-28
A	CN 111629247 A (北京达佳互联信息技术有限公司) 2020年 9月 4日 (2020 - 09 - 04) 全文	1-28
A	EP 1528483 A1 (NEC CORPORATION) 2005年 5月 4日 (2005 - 05 - 04) 全文	1-28
☐ 其余文件在C栏的续页中列出。 ☒ 见同族专利附件。		
* 引用文件的具体类型: “A” 认为不特别相关的表示了现有技术一般状态的文件 “E” 在国际申请日的当天或之后公布的在先申请或专利 “L” 可能对优先权要求构成怀疑的文件, 或为确定另一篇引用文件的公布日而引用的或者因其他特殊理由而引用的文件(如具体说明的) “O” 涉及口头公开、使用、展览或其他方式公开的文件 “P” 公布日先于国际申请日但迟于所要求的优先权日的文件 “T” 在申请日或优先权日之后公布, 与申请不相抵触, 但为了理解发明之理论或原理的在后文件 “X” 特别相关的文件, 单独考虑该文件, 认定要求保护的发明不是新颖的或不具有创造性 “Y” 特别相关的文件, 当该文件与另一篇或者多篇该类文件结合并且这种结合对于本领域技术人员为显而易见时, 要求保护的发明不具有创造性 “&” 同族专利的文件		
国际检索实际完成的日期 2021年 9月 28日		国际检索报告邮寄日期 2021年 10月 12日
ISA/CN的名称和邮寄地址 中国国家知识产权局(ISA/CN) 中国 北京市海淀区蓟门桥西土城路6号 100088 传真号 (86-10)62019451		授权官员 王莹 电话号码 86-(10)-53961411

国际检索报告
关于同族专利的信息

国际申请号

PCT/CN2021/105791

检索报告引用的专利文件			公布日 (年/月/日)	同族专利	公布日 (年/月/日)
CN	112363661	A	2021年 2月 12日	无	
CN	111541950	A	2020年 8月 14日	无	
CN	109260705	A	2019年 1月 25日	无	
CN	110582020	A	2019年 12月 17日	无	
CN	111629247	A	2020年 9月 4日	无	
EP	1528483	A1	2005年 5月 4日	CN 1614583 A	2005年 5月 11日
				JP 2005135169 A	2005年 5月 26日
				US 2005107127 A1	2005年 5月 19日