



(19) 대한민국특허청(KR)  
(12) 공개특허공보(A)

(11) 공개번호 10-2020-0103860  
(43) 공개일자 2020년09월02일

(51) 국제특허분류(Int. Cl.)

A63F 1/10 (2006.01)

(52) CPC특허분류

A63F 1/10 (2013.01)

(21) 출원번호 10-2020-7024319(분할)

(22) 출원일자(국제) 2015년05월15일

심사청구일자 2020년08월24일

(62) 원출원 특허 10-2018-7025402

원출원일자(국제) 2015년05월15일

심사청구일자 2020년04월27일

(85) 번역문제출일자 2020년08월24일

(86) 국제출원번호 PCT/JP2015/002459

(87) 국제공개번호 WO 2015/174096

국제공개일자 2015년11월19일

(30) 우선권주장

JP-P-2014-115255 2014년05월15일 일본(JP)

(71) 출원인

엔제루 프레잉구 카도 가부시키가이샤

일본국 시가켄 히가시오미시 아오노쵸 4600반치

(72) 발명자

시게타 야스시

일본국 시가켄 히가시오미시 아오노쵸 4600반치

엔제루 프레잉구 카도 가부시키가이샤 내

(74) 대리인

장일우

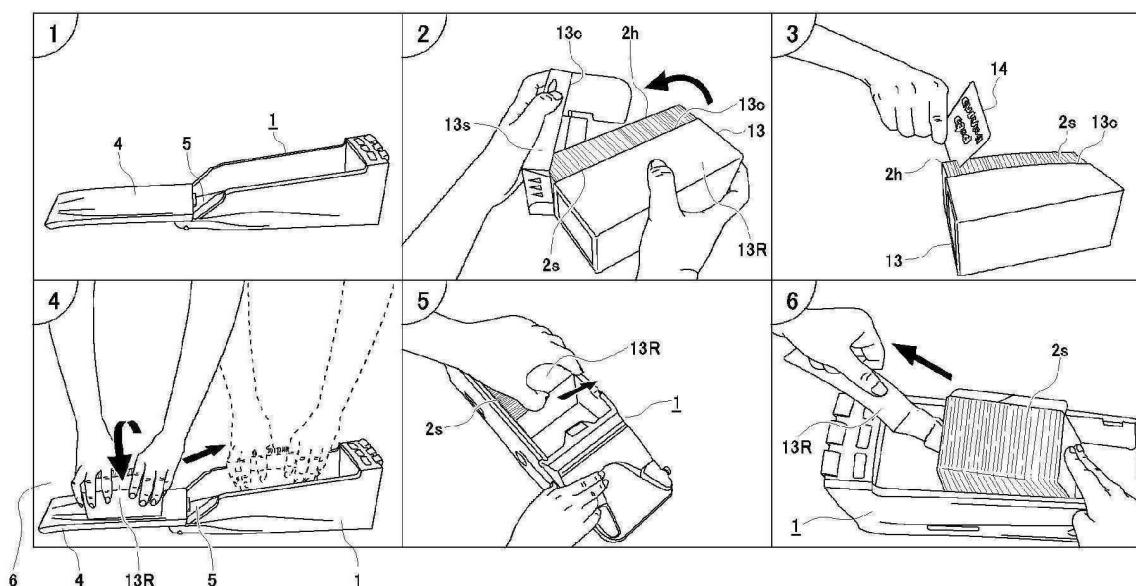
전체 청구항 수 : 총 15 항

(54) 발명의 명칭 카드 슈터 장치 및 카드 수납 방법

### (57) 요 약

카드 슈터 장치(1)는, 소정수의 텍을 구성하는 카드(2s)를 수납하는 카드 수납부(3)를 구비한 본체(7)와, 카드 수납부(3)의 상부에 배치되고 카드 수납부(3)를 덮는 탈착 가능한 천장면 커버(4)와, 카드 수납부(3)로부터 카드(2)를 게임 테이블(6) 상으로 가이드하는 전방으로 경사진 바닥면(5)과, 카드 수납부(3)로부터 카드(2)를 한 장씩 꺼낼 수 있도록 본체(7)의 전방에 배치된 프런트 커버(8)를 구비하는 프런트 커버(8)는, 본체(7)의 전방에 마련된 걸어맞춤 부재(9)와 협동하여 본체(7)로부터 탈착 가능하고, 프런트 커버(8)의 탈거시에는 소정수의 텍을 구성하는 카드(2s)를 카드 수납부(3)에 수납하는 것이 가능한 구성으로 되어 있다.

### 대 표 도



## 명세서

### 청구범위

#### 청구항 1

소정수의 텍을 구성하는 카드를 수납하는 카드 수납부를 구비한 본체와,  
 상기 카드 수납부로부터 카드를 게임 테이블 상으로 가이드하는 전방으로 경사진 바닥면과,  
 상기 카드 수납부로부터 카드를 한 장씩 꺼낼 수 있도록 상기 본체의 전방에 배치된 프런트 커버를 구비하고,  
 상기 프런트 커버는, 상기 본체의 전방에 마련된 걸어맞춤(係合) 부재와 협동하여 상기 본체로부터 탈착 가능하게 장착되고, 상기 프런트 커버 장착시에는 상기 카드 수납부에 수납된 소정수의 텍을 구성하는 카드의 전방 방향의 움직임을 제한함과 함께, 카드가 한 장씩 통과 가능한 개구부를 상기 바닥면과의 사이에 형성함과 함께, 상기 프런트 커버를 탈거한 상태에서는 상기 바닥면을 가이드로 하여 카드를 상기 본체의 전방으로부터 상기 카드 수납부에 미끌어지게 하여 넣는 것이 가능한 전면 개구 상태를 구성하는, 카드 슈터 장치.

#### 청구항 2

제 1 항에 있어서,

상기 본체의 선단 전방에 마련하는 것이 가능한 연장 부재를 더 가지고, 상기 연장 부재가, 상기 게임 테이블 상면과 상기 바닥면과의 브릿징(橋渡)을 하는, 카드 슈터 장치.

#### 청구항 3

제 2 항에 있어서,

상기 연장 부재를, 상기 카드 수납부의 상부에 배치되고 상기 카드 수납부를 덮는 탈착 가능한 천장면(天面) 커버에 의해 구성하는 것을 특징으로 하는, 카드 슈터 장치.

#### 청구항 4

제 2 항 또는 제 3 항에 있어서,

상기 본체의 선단에 상기 연장 부재를 걸어고정하는 걸어멈춤(係止) 부재를 마련한, 카드 슈터 장치.

#### 청구항 5

제 3 항 또는 제 4 항에 있어서,

상기 카드 수납부의 상부에 배치되고 상기 카드 수납부를 덮는 탈착 가능한 천장면 커버를 구비하고,

상기 천장면 커버를 상기 본체의 선단에 걸어고정하기 위해서, 상기 천장면 커버 하측에 상기 걸어멈춤 부재에 걸어고정되는 돌기를 마련한, 카드 슈터 장치.

#### 청구항 6

제 5 항에 있어서,

상기 걸어멈춤 부재를, 상기 본체의 선단에 마련된, 상기 카드 수납부로부터 한 장씩 꺼내진 카드를 읽어내는 판독 장치를 덮는 판독 장치 커버에 의해 구성하는 것을 특징으로 하는, 카드 슈터 장치.

#### 청구항 7

제 1 항에 있어서,

상기 바닥면의 선단부로부터 경사져서 상기 게임 테이블의 상면에 연속하는 경사 연장체를 구비하는, 카드 슈터 장치.

## 청구항 8

제 1 항 또는 제 7 항에 있어서,

상기 경사 연장체는 상기 본체로부터 탈거할 수 있는, 카드 슈터 장치.

## 청구항 9

제 1 항에 있어서,

상기 프런트 커버 장착시에 있어서의, 상기 바닥면 상의, 상기 프런트 커버 하면 선단 위치로부터, 상기 본체의 선단까지의 길이가, 상기 카드를 수납하는 포장상자의 길이방향의 반 이상의 길이인, 카드 슈터 장치.

## 청구항 10

소정수의 텍을 구성하는 카드를 카드 슈터 장치에 수납하는 방법으로서,

상기 카드 슈터 장치는, 소정수의 텍을 구성하는 카드를 수납하는 카드 수납부를 구비한 본체와, 상기 카드 수납부로부터 카드를 게임 테이블 상으로 가이드하는 전방으로 경사진 바닥면과,

상기 본체의 전방에 마련되고 걸어맞춤 부재와 협동하여 상기 본체에 탈착 가능하게 장착되는 프런트 커버를 구비하고,

상기 방법은,

상기 카드 슈터 장치의 상기 본체로부터 상기 프런트 커버를 탈거하는 스텝과,

상기 카드를, 상기 프런트 커버가 탈거된 상기 본체의 전방으로부터 상기 바닥면을 가이드로 하여 카드를 상기 카드 수납부에 미끌어지게 하여 수납하는 카드의 수납 스텝을 포함하는 카드의 수납 방법.

## 청구항 11

제 10 항에 있어서,

상기 본체의 전방 선단에 연장 부재를 마련하고, 연장 부재의 천장면을 상기 카드 수납부의 바닥면과 연속해서 형성시키고,

상기 카드를, 상기 연장 부재 상에 둔 후, 또는 상기 연장 부재와 상기 본체의 선단에 걸치도록 둔 후,

상기 카드 수납부에 카드를 미끌어지게 하여 수납하는 수납 스텝을 더 포함하는, 카드의 수납 방법.

## 청구항 12

제 11 항에 있어서,

상기 연장 부재로서, 상기 카드 수납부의 상부에 배치되고 상기 카드 수납부를 덮는 탈착 가능한 천장면 커버를 이용하는 것을 특징으로 하는, 카드의 수납 방법.

## 청구항 13

제 11 항 또는 제 12 항에 있어서,

상기 본체의 선단에 마련된 연장 부재를 상기 본체의 선단에서 걸어고정하는 스텝을 더 포함하는 카드의 수납 방법.

## 청구항 14

제 13 항에 있어서,

상기 걸어고정하는 스텝은, 돌기와 상기 돌기로 걸어고정하는 걸어멈춤 부재를 이용하는 것을 특징으로 하는, 카드의 수납 방법.

## 청구항 15

제 14 항에 있어서,

상기 걸어멈춤 부재로서, 상기 본체의 선단에 마련된, 상기 카드 수납부로부터 한 장씩 꺼내진 카드를 읽어내는 판독 장치를 커버하는 판독 장치 커버를 이용하는 것을 특징으로 하는, 카드의 수납 방법.

### 발명의 설명

#### 기술 분야

[0001] 본 발명은, 플레이팅 게임에 이용되는 카드 슈터 장치에 관한 것으로, 플레이팅 카드(이하, 「카드」라고 기재한다), 특히, 소정수의 텍을 구성하는 카드 및 카드가 들어있는 카드 포장상자를 들어올리지 않고 한 번에 수납할 수 있는 카드 슈터 장치 및 카드 수납 방법에 관한 것이다.

#### 배경기술

[0002] 포커, 바카라, 브릿지, 또는 블랙잭 등의 각종 플레이팅 게임에 있어서는, 딜러가, 1 텍 혹은 복수 텍의 카드를 카드 슈터 장치에 수납하고, 그곳으로부터 한 장씩 인출하여, 게임 참가자에게 카드를 나눠준다. 카드를 카드 슈터 장치에 수납할 때는, 일반적으로 딜러가, 카드 슈터 장치의 상부의 천장면 커버를 개방하고, 1 텍 혹은 복수 텍의 카드를, 한 번에 합쳐서 손으로 들어올려서 수납하는 방법이 널리 이용되고 있다(예를 들면, 특허문헌 1 참조).

[0003] 포커, 바카라, 브릿지, 또는 블랙잭 등의 각종 플레이팅 게임에 있어서 사용하는 카드는, 6에서 10 텍의 카드가 카드 슈터 장치에 수납되어서 사용된다. 8 텍의 것이라면 416매의 카드로 구성되고, 약 125 밀리미터(mm)의 높이가 된다. 이 소정수의 텍을 구성하여 셔플된 카드는, 포장상자에서 꺼내거나 또는 포장상자의 일부를 개봉하여 카드를 노출시킨 상태에서, 컷 카드를 삽입한 후, 카드 슈터 장치에 수납된다. 플레이팅 게임을 공정하게 행하기 위해서, 포장상자에서 개봉하고 카드 슈터 장치에 수납할 때까지, 딜러는 게임 참가자에 대해서 카드의 이면만이 보이는 상태를 유지하지 않으면 안 되고, 카드 슈터 장치에 수납할 때도, 카드 슈터 장치의 천장면의 커버를 개방하고, 텍의 구성을 무너뜨리는 일 없이 한 번에 합쳐서 손으로 들어올려서 행하지 않으면 안 된다. 한편, 카드 슈터 장치의 카드 수납부는, 카드가 안에서 분산되거나 배열이 변경되는 일이 없이, 측면 부분의 간격이 카드의 측면과 거의 동일한 정도의 사이즈로 되어 있고, 또한 8 텍의 카드를 수납하는 경우, 안 길이도 수센치 정도 밖에 여유가 없다. 이 때문에, 딜러가 한 번에 소정수의 텍을 구성한 카드를 들어올려서 수납하려고 할 때, 카드를 잘 넣을 수 없다고 하는 문제가 있다. 예를 들면, 8 텍의 카드의 첫번째가 카드 슈터 장치에 걸려서, 카드를 잘못하여 흘어지게 하고, 텍을 무너뜨려 버린다고 하는 미스가 발생되기 쉽다는 문제가 있었다. 게임 테이블에 흘어진 카드는 게임에는 사용할 수 없기 때문에, 게임의 효율적인 운용을 방해하는 요인이 되고 있었다.

#### 선행기술문헌

##### 특허문헌

[0004] (특허문헌 0001) 국제공개 제2014/024239호

#### 발명의 내용

##### 해결하려는 과제

[0005] 본 발명은, 상기 배경하에서 이루어진 것이다. 본 발명의 목적은, 플레이팅 게임에 앞서 딜러가 카드 슈터 장치의 카드 수납부에 카드를 수납하는 것이 용이해지고, 또한 카드를 잘못하여 흘어지게 하고 텍을 무너뜨려 버린다고 하는 미스를 방지하는 카드 슈터 장치, 및 카드를 수납하는 방법을 제공하는 것에 있다.

##### 과제의 해결 수단

[0006] 본 발명의 1의 형태는, 카드 슈터 장치이며, 이 카드 슈터 장치는, 소정수의 텍을 구성하는 카드를 수납하는 카드 수납부를 구비한 본체와, 상기 카드 수납부의 상부에 배치되고 상기 카드 수납부를 덮는 탈착 가능한 천장면 커버와, 상기 카드 수납부로부터 카드를 게임 테이블 상으로 가이드하는 전방으로 경사진 바닥면과, 상기 카드

수납부로부터 카드를 한 장씩 꺼낼 수 있도록 상기 본체의 전방에 배치된 프런트 커버를 구비하고, 상기 프런트 커버는, 상기 본체의 전방에 마련된 걸어맞춤 부재와 협동하여 상기 본체로부터 탈착 가능하게 장착되고, 상기 프런트 커버 장착시에는 상기 카드 수납부에 수납된 소정수의 텍을 구성하는 카드의 전방 방향의 움직임을 제한함과 함께, 카드가 한 장씩 통과 가능한 개구부를 상기 바닥면과의 사이에 형성함과 함께, 상기 프런트 커버를 탈거한 상태에서는 상기 바닥면을 가이드로 하여 카드를 상기 본체의 전방에서 상기 카드 수납부에 미끌어지게 하여 넣는 것이 가능한 전면 개구 상태를 형성하는 구성을 구비한다.

[0007] 본 발명의 다른 형태는, 카드의 수납 방법이며, 이 카드의 수납 방법은, 소정수의 텍을 구성하는 카드를 수납하는 포장상자를 이용하여, 상기 포장상자 내의 카드를 게임 테이블에 나눠주기 위한 카드 슈터 장치에 수납하는 방법으로서, 상기 포장상자는, 직방체 형상을 가지고, 직방체의 길이방향에 평행하게 컷 선을 구비하고, 상기 컷 선을 따라서 상기 포장상자를 분단하여 상기 포장상자의 좌 혹은 우측의 측면을 제거하는 것으로 상기 포장상자 내에서 상기 카드의 측면을 노출시키는 것이 가능한 구성을 구비하고, 상기 카드 슈터 장치는, 소정수의 텍을 구성하는 카드를 수납하는 카드 수납부를 구비한 본체와, 상기 카드 수납부로부터 카드를 게임 테이블 상으로 가이드하는 전방으로 경사진 바닥면과, 상기 본체의 전방에 마련되고 걸어맞춤 부재와 협동하여 상기 본체에 탈착 가능하게 장착되는 프런트 커버를 구비하고, 상기 방법은, 카드 슈터 장치의 상기 카드 수납부의 상부에 배치된 천장면 커버를 탈거하는 스텝, 상기 카드 슈터 장치의 상기 본체로부터 상기 프런트 커버를 탈거하는 스텝, 소정수의 텍을 구성하는 카드를 수납한 포장상자를 준비하고, 포장상자의 상기 컷 선을 따라서 상기 포장상자를 분단하여 상기 포장상자의 좌 혹은 우측의 측면을 제거하여 상기 포장상자 내의 카드의 측면을 노출시키는 측면 노출 스텝, 측면을 노출시킨 상태의 상기 포장상자 내의 카드에 컷 카드를 삽입하는 카드 컷 스텝, 상기 카드를, 상기 측면을 제거한 포장상자와 함께, 상기 프런트 커버가 탈거된 상기 본체의 전방에서 상기 바닥면을 가이드로 하여 카드를 상기 카드 수납부에 미끄러지게 하여 수납하는 카드의 수납 스텝, 상기 포장상자를 상기 카드 수납부로부터 제거하고, 상기 카드만을 상기 카드 수납부에 남기는, 수납 완료 스텝으로부터 이루어지는 것이다.

### 발명의 효과

[0008] 본 발명에 의하면, 플레이 게임에 앞서 카드 슈터 장치의 카드 수납부에 카드를 수납하는 것을 용이하게 하고, 카드를 잘못하여 흘어지게 하고, 텍을 무너뜨려 버린다고 하는 미스를 방지하고, 또한 카지노에서의 게임의 작업 효율의 향상에 연결된다.

[0009] 이하에 설명하는 바와 같이, 본 발명에는 다른 형태가 존재한다. 따라서, 이 발명의 개시는, 본 발명의 일부의 형태의 제공을 의도하고 있고, 여기서 기술되어 청구되는 발명의 범위를 제한하는 것은 의도하고 있지 않다.

### 도면의 간단한 설명

[0010] 도 1a는, 본원발명의 실시형태 1의 카드 슈터 장치의 사시도이고, 도 1b는, 상기 카드 슈터 장치의, 천장면 커버를 탈거한 상태의 사시도이고, 도 1c는, 상기 카드 슈터 장치의 천장면 커버 및 프런트 커버를 탈거한 상태의 주요부 확대 사시도이고, 도 1d는, 상기 카드 슈터 장치의, 천장면 커버 및 프런트 커버를 탈거하고, 천장면 커버의 단부를 상기 카드 슈터 장치의 본체 앞부분과 걸어맞춤한 상태의 사시도이다.

도 2는, 셔플카드를 포장상자에서 개봉하여 꺼내고, 상기 카드 슈터 장치에 수납하는 순서의 설명도이다.

도 3은, 상기 카드 슈터 장치로부터 탈착 가능한 프런트 커버의 사시도이다.

도 4는, 프런트 커버를 상기 카드 슈터 장치로부터 탈착하기 위한 걸어맞춤 부재의 사시도이다.

도 5는, 상기 카드 슈터 장치의 걸어맞춤 부재와 프런트 커버의 후 받이부의 걸어맞춤 상태를 나타내는 개략 설명도이다.

도 6의 (a)는, 상기 카드 슈터 장치의 걸어맞춤 부재의 락 장치를 락 상태로 하는 구조를 나타내는 개략 설명도이며, 도 6의 (b)는, 상기 카드 슈터 장치의 걸어맞춤 부재의 락 장치를 해제하는 구조를 나타내는 개략 설명도이다.

도 7의 (a)는, 상기 카드 슈터 장치의 걸어맞춤 부재의 락 장치의 수평 방향의 파단도이며, 도 7의 (b)는, 상기 카드 슈터 장치의 걸어맞춤 부재의 락 장치의 연직 방향의 파단도이다.

도 8은, 상기 포장상자의 측면을 제거하여, 상기 카드 슈터 장치의 바닥면의 전방부에 설치한 상태의 사시도이

다.

도 9의 (a)는, 상기 카드 슈터 장치의 바닥면 선단부로부터 경사되어서 상기 게임 테이블 상면에 연속하는 경사 연장체를 구비한 상태의 사시도이며, 도 9의 (b)는, 상기 상태의 부분 측면도이다.

도 10은, 카드의 평면도이다.

도 11은, 상기 카드 슈터 장치의 선단에 있는 카드 판독 장치를 노출시킨 상태의 주요부 확대 사시도이다.

도 12는, 상기 카드 슈터 장치의 선단에서 연장 부재를 걸어멈춤시킨 상태의 주요부 확대 사시도이다.

### 발명을 실시하기 위한 구체적인 내용

[0011]

이하에 본 발명의 상세한 설명을 기술한다. 다만, 이하의 상세한 설명과 첨부의 도면은 발명을 한정하는 것은 아니다.

[0012]

본 발명의 실시형태 1에 대해서 설명한다. 도 1a, 도 1b, 도 1c는, 실시형태 1의 카드 슈터 장치(1)의 사시도이며, 서로 다른 상태를 나타내고 있다. 카드 슈터 장치(1)는, 소정수의 텍을 구성하는 카드(2s)를 수납하는 카드 수납부(3)를 구비한 본체(7)와, 카드 수납부(3)의 상부에는, 카드 수납부(3)를 덮는 탈착 가능한 천장면 커버(4)가 배치되어 있다. 또한, 카드 수납부(3)는, 카드 수납부(3)에 수납되어 있는 카드(2s)를 지지하고, 또한 전방에서 카드(2)를 게임 테이블(6) 상으로 가이드하는 바닥면(5)이 본체(7)에 형성되어 있다. 또한, 카드 수납부(3)로부터 카드를 한 장씩 꺼낼 수 있도록, 카드 슈터 장치(1)의 본체(7) 전방에 프런트 커버(8)가 배치되어 있고, 프런트 커버(8)는, 카드 슈터 장치(1)의 전방에 마련된 걸어맞춤 부재(9)와 협동하여 카드 슈터 장치(1)로부터 탈착 가능하게 장착되고, 프런트 커버(8) 장착시에는 카드 수납부(3)에 수납된 소정수의 텍을 구성하는 카드(2s)의 전방 F 화살표 방향의 움직임을 제한함과 함께 카드(2)를 한 장씩 통과 가능한 개구부(10)를 바닥면(5)에 형성하도록 구성되어 있다. 프런트 커버(8)의 탈거시에는 소정수의 텍을 구성하는 카드(2s)를 카드 수납부(3)에 수납하는 것이 가능하게 된다. 프런트 커버(8)의 상부에 자석을 마련하는 것으로써, 본체(7)에의 천장면 커버(4)의 장착을 안정시킬 수 있다. 또한, 도 1d에 도시된 바와 같이, 천장면 커버(4)의 뒤측의 단부에, 돌기(11)가 있고, 카드 슈터 장치(1)의 걸어멈춤 부재(12)에 걸어서, 브릿징(bridging; 橋渡)할 수 있고, 천장면 커버(4)로부터 바닥면(5)까지 계속되는 슬로프를 형성할 수 있다.

[0013]

도 2를 이용하여, 소정수의 텍을 구성하는 카드(2s)를 수납하는 포장상자(13)를 이용하여, 상기 포장상자(13) 내의 카드(2)를 게임 테이블(6)에 나눠주기 위한 카드 슈터 장치(1)에 수납하는 방법에 대해서 설명한다. 상기 포장상자(13)는, 직방체 형상을 가지고, 직방체의 길이방향에 평행하게 컷 선(13c)을 구비하고, 상기 컷 선(13c)을 따라서 상기 포장상자(13)를 분단하여 상기 포장상자(13)의 좌 혹은 우측의 측면을 제거하는 것으로써 상기 포장상자(13) 내에서 상기 카드(2s)의 측면을 노출시키는 것이 가능한 구성을 구비하고, 상기 카드 슈터 장치(1)는, 소정수의 텍을 구성하는 카드(2s)를 수납하는 카드 수납부(3)를 구비한 본체와, 상기 카드 수납부(3)로부터 카드(2)를 게임 테이블(6) 상으로 가이드하는 전방으로 경사진 바닥면(5)과, 상기 본체(7)의 전방에 마련되고 걸어맞춤 부재(9)와 협동하여 상기 본체(7)에 탈착 가능하게 장착되는 프런트 커버(8)를 구비하고 있다.

[0014]

본 방법은, [1] 카드 슈터 장치(1)의 상기 카드 수납부(3)의 상부에 배치된 천장면 커버(4)를 탈거하고(천장면 커버 탈거 스텝), [2] 상기 카드 슈터 장치(1)의 상기 본체(7)로부터 상기 프런트 커버(8)를 탈거(프런트 커버 탈거 스텝), [3] 소정수의 텍을 구성하는 카드(2s)를 수납한 포장상자(13)를 준비하고, 포장상자(13)의 상기 컷 선(13c)을 따라서 상기 포장상자(13)를 분단하여 상기 포장상자(13)의 좌 혹은 우측의 측면을 제거하여 상기 포장상자(13) 내의 카드(2s)의 측면을 노출시키고(카드 측면 노출 스텝. 도 2에 있어서는, 2로 나타낸다), [4] 측면을 노출시킨 상태의 상기 포장상자(13) 내의 카드(2s)에 컷 카드(14)를 삽입하고(카드 컷 삽입 스텝. 도 2에 있어서는, 3으로 나타낸다), [5] 상기 카드(2s)를, 상기 포장상자(13)의 일부와 함께, 상기 프런트 커버(8)가 탈거된 상기 본체(7)의 전방에서 상기 바닥면(5)을 가이드로 하여 상기 카드 수납부(3)에 미끄러지게 하여 수납하고(카드(2s)의 수납 스텝. 도 2에 있어서는, 4로 나타낸다), [6] 상기 포장상자(13)를 상기 카드 수납부(3)로부터 제거하고, 상기 카드(2s)만을 상기 카드 수납부(3)에 남긴다(수납 완료 스텝. 도 2에 있어서는, 6으로 나타낸다), 의 각 스텝에 의해 구성되고, 카드(2s)가 카드 수납부(3)에 수납된다.

[0015]

또한, 포장상자(13)의 컷 선은 1개로 한정되지 않는다. 예를 들면, 컷 선을 2개 구비하는 포장상자(13)를 사용할 수도 있다. 우선 이 컷 선을 2개 구비하는 포장상자(13)의 좌측 또는 우측 어느 한쪽의 측면을 제거하고, 컷 카드(14)를 넣는다(스텝(4)). 다음에 다른 한쪽의 측면을 제거하고, 남은 중앙부의 띠 형상의 부분에서 카드

(2s)를 유지한 상태, 즉, 카드(2s)의 양측면이 노출된 상태에서 카드(2s)를 카드 수용부(3)에 수용해도 좋다.

[0016] 또한, 도 1d에 기재와 같이, 카드 슈터 장치(1)의 전방의 선단에, 게임 테이블(6)의 상면에 브릿징하는 구조를 형성하는 연장 부재(21)를 배치할 수 있다. 연장 부재(21)의 상면으로부터 상기 포장상자(13)의 일부와 함께 카드(2s)를 미끄러지게 하여, 카드 수납부(3)에 수납할 수 있다. 이 도에서는 상기 연장 부재(21)로서 천장면 커버(4)를 이용하여, 카드 슈터 장치(1)의 전방의 선단에, 게임 테이블(6)의 상면에 브릿징하는 구조를 형성하는 예를 나타내고 있다(도 2에 있어서는, 부호 1 및 4로 나타낸다).

[0017] 이와 같이 본 발명의 실시에 있어서는, 먼저 카드 슈터 장치(1)의 상기 카드 수납부(3)의 상부에 배치된 천장면 커버(4)를 탈거하고, 카드 수납부(3) 안에 카드(2)가 남아있는 경우는 이것을 제거해 둔다. 또한, 카드 수납부(3)에 카드(2s)를 수납한 후, 상기 본체로부터 탈거되어 있었던 상기 프런트 커버(8)를, 카드 슈터 장치(1)에 장착한(도 2에 있어서는, 5로 나타낸다) 후, 수납 완료 스텝(6)을 행한다.

[0018] 다음에 도 3 내지 도 7의 (b)을 이용하여, 프런트 커버(8)를 카드 슈터 장치(1)로부터 탈착하기 위한 걸어맞춤 부재(9)의 상세한 구조에 대해서 설명한다. 도 4에 나타내는 바와 같이, 카드 슈터 장치(1)에 볼트(B)로 고정되는 걸어맞춤 부재(9)에는 2개의 L자형의 혹(15)이 마련되어 있다. 프런트 커버(8)의, 걸어맞춤 부재(9)와 장착되는 뒤측에는, 이것과 역방향의 2개의 L자형의 혹 받이부(16)가 마련되어 있고, 도 5에 나타내는 바와 같이 양 부재의 마크(A)를 맞추어서, 프런트 커버(8)를 걸어맞춤 부재(9)의 상방으로부터 아래쪽으로 비스듬한 화살표(X) 방향으로 슬라이드시키면, 걸어맞춤 부재(9)의 2개의 혹(15)과 프런트 커버(8)의 2개의 혹 받이부(16)가 맞물리도록 되어 있다.

[0019] 또한, 걸어맞춤 부재(9)에는 도 4에 나타내는 바와 같이, 내측에 걸어멈춤 돌기(17)가 장착된 홈(18)이 마련되어 있고, 또한 프런트 커버(8)의, 걸어맞춤 부재(9)와 장착되는 뒤측에는, 도 5로부터 도 7에 나타내는 바와 같이, 하부에 막대 형상의 버튼 연장부(19)를 가진 버튼(20)이 장착되어 있다(락 장치). 프런트 커버(8)를 걸어맞춤 부재(9)의 상방으로부터 아래쪽으로 비스듬한 화살표(X)에 중첩되게 하여 슬라이드시키면, 프런트 커버(8)에 장착된 버튼(20)의 하부의 버튼 연장부(19)는 걸어맞춤 부재(9)의 홈(18) 안에 들어가서, 홈(18)과 홈(18) 안의 걸어멈춤 돌기(17)와의 간극을 통과하여 진행한다. 그러나 간극을 통과한 후는, 역방향으로 되돌리려고 하면, 버튼 연장부(19)가 걸어멈춤 돌기(17)에 걸려서, 되돌릴 수 없는 구조로 되어 있다(L 상태). 여기서 버튼 연장부(19)의 상부에 있는 버튼(20)을 외측에서 내측으로 화살표(Y) 방향으로 밀어넣음과 함께, 화살표(X)와 반대의 방향으로 슬라이드시키는 것으로, 버튼 연장부(19)가 연동하여 내측으로 움직이고, 홈(18)과 홈(18) 안의 걸어멈춤 돌기(17)와의 간극을 통과하여, 원래대로 되돌릴 수 있다(UL 상태). 여기서, 버튼(20)과 버튼 연장부(19)는 탄성 스프링(s)의 구조를 가진 부재로 프런트 커버에 접속되어 있고, 버튼(20)을 외측에서 내측으로 손가락 등으로 밀어넣은 후에 손을 떼면 원래대로 되돌아가기 때문에, 버튼(20)을 누르면서 프런트 커버(8)를 위쪽으로 비스듬한 방향(화살표(X)의 역방향)으로 슬라이드시켜서 탈거하지 않으면 안 되는 구조로 되어 있다. 이러한, 프런트 커버(8)와 걸어맞춤 부재(9)의 사이에서 구성되는 맞물림 구조나 락 구조 이외에도, 프런트 커버(8)와 카드 슈터 장치(1)를 탈착 가능하게 하기 위해서, 걸어두기 형상 부재, 자석, 탄성 스프링(s)을 이용할 수도 있다.

[0020] 카드 슈터 장치(1)는, 프런트 커버(8) 장착시에 있어서의, 바닥면(5) 상의, 프런트 커버 하면 선단 위치(51)로부터 본체의 선단(52)까지의 길이(1)가, 카드(2s)를 수납하는 포장상자(13)의 길이방향의 반 이상의 길이가 되도록 구성하는 것이 바람직하다(도 8 참조). 이와 같이 구성하면, 프런트 커버(8) 장착시의 프런트 커버 하면 선단 위치(51)로부터 본체의 선단(52)까지의 바닥면(5) 상에 측면을 노출시킨 상태의 포장상자(13)의 카드(2s)를 안정적으로 두도록, 즉 카드(2s)가 게임 테이블(6)의 방향으로 기울지 않도록 할 수 있기 때문에, 카드(2s)의 배열을 정리할 때의 작업성이 향상된다.

[0021] 또한, 상기 본체의 선단(52)에 별도, 선단이 게임 테이블(6)과 접촉하는 경사 연장체(23)를 설치하고, 경사 연장체(23)의 선단이 게임 테이블(6)과 접촉하도록 구성하는 것으로써, 바닥면(5)이, 게임 테이블(6)의 상면과 연속하도록 형성되도록 해도 좋다(도 9의 (a), (b) 참조). 이와 같이 구성하면, 측면을 노출시킨 상태의 포장상자(13)의 카드(2s)를 게임 테이블(6)과 본체의 선단(52)에 걸치도록 둔 후, 일단 카드(2s)의 배열을 정리한 후에 본체(7)의 전방에서 카드 수용부(3)에 미끄러지게 하여 넣을 수 있다. 여기서 바닥면(5)이, 게임 테이블(6)의 상면과 연속한다는 것은, 바닥면(5)과 게임 테이블(6)의 사이에 카드(2s)를 카드 수용부(3)에 미끄러지게 할 때 지장이 없는 범위에서, 경사 연장체(23)의 선단과 게임 테이블(6)의 사이에 단차가 있는 경우도 포함한다. 여기서, 경사 연장체(23)를 이용하는 대신에, 본체의 선단(52)이 게임 테이블(6)과 접촉하도록 해도 좋다. 이와 같이 구성하면, 카드(2s)를 두는 장소의 제한이 완화되기 때문에, 카드(2s)의 배열을 정리할 때의 작업성이 향상

된다.

[0022] 도 10은 카드(2s)를 구성하는 카드(2)를 나타낸다. 바카라 등의 테이블 게임에 사용되는 카드(2)에는, 숫자가 코드화되어서 통상으로는 눈에 보이지 않는 UV 잉크 등으로 코드(C)로서 인쇄되어 있다. 코드(C)가, 카드(2)의 외관과 하면에 점 대칭으로 마련되어 있다. 코드(C)는, 자외광을 받는 것으로써 가시화되는 도료로 인쇄되고, 카드의 종류 표기나 인덱스와 중첩되지 않는 위치에 인쇄되어 있는 것이 바람직하다.

[0023] 다음에, 카드 수용부(3)로부터 카드(2)가 수동으로 인출될 때에 카드(2)의 숫자(지위, 수, 랭크)를 나타내는 코드(C)를 카드(2)로부터 읽어내는 판독 장치(22)의 상세에 대해서도 11에 의해 설명한다. 판독 장치(22)는, 카드 수납부(3)의 전방의 개구부(10)에서 1매씩 수동으로 꺼내지는 카드(2)를 게임 테이블(6) 상에 안내하는 바닥면(5)에 마련되어 있다. 판독 장치(22)의 센서군을 커버하는 판독 장치 커버(25)를 겹친 걸어맞춤 부재(12)를 탈거하면, 판독 장치(22)의 센서군이 노출된다(판독 장치 커버(25)는 나사로 탈착 가능하게 되어 있다). 센서군은, 예를 들면 자외선 반응 센서(UV 센서)(120)와, 2개의 대상을 검출 센서(122, 123)로 구성된다.

[0024] 판독 장치(22)는, 대상을 검출 센서(122, 123)의 검출 신호에 기초하여, UV 센서(120)의 판독의 개시와 종료가 제어부(도시하지 않음)에 의해 제어된다. 또한, 제어부(도시하지 않음)는, 카드(2)가 정상적으로 바닥면(5)을 통과했는지 아닌지를 대상을 검출 센서(122, 123)의 검출 신호에 기초하여 판정한다. 도 10에 나타내는 바와 같이, 카드의 랭크(수) 및 수트(하트나 스페이드 등)를 나타내는 사각형의 코드(C)가 카드(2)의 가장자리에 2행, 4행렬로 배열되어 있다. UV 센서(120)는, 코드(C)를 검지하면, 온(on) 신호를 출력한다. 판독 장치(22)에서는, UV 센서(120)로부터 입력되는 양 신호의 상대 관계를 판정한다. 이것에 의해, UV 센서(120)에서 검지된 2개의 코드(C)의 상대적인 차이 등에 의해 판독 장치(22)는, 코드를 특정하고, 대응하는 카드(2)의 수(랭크)와 종류(수트)를 특정한다.

[0025] 이와 같이 카드(2)로부터 읽어낸 카드(2)의 수(랭크)를 기초로, 제어장치(도시하지 않음)에 의해 게임의 승패가 판정된다.

[0026] 이 판독 장치 커버(25)는 판독 장치(22)의 센서군이 파손되지 않도록 보호하는 역할을 하는 것이지만, 판독 장치 커버(25)가 걸어맞춤 부재(12)로서의 기능을 하도록 구성해도 좋다.

[0027] 이상으로 현시점에서 생각할 수 있는 본 발명의 적합한 실시형태를 설명했지만, 본 실시의 형태에 대해서 다양한 변형이 가능한 것으로 이해되고, 그리고, 본 발명의 진실의 정신과 범위 내에 있는 그러한 모든 변형을, 첨부의 청구의 범위가 포함하는 것이 의도되어 있다.

[0028] 본 발명에 관한 카드 슈터 장치, 카드 슈터 장치의 카드 수납부에의 카드 수납 방법은, 플레잉 게임에 앞서 카드 슈터 장치의 카드 수납부에 카드를 수납하는 것을 용이하게 하고, 카드를 잘못하여 흘어지게 하고, 택을 무너뜨려 버린다고 하는 미스를 방지할 수 있고, 카지노 등의 플레잉 게임에 유용하다.

## 부호의 설명

[0029] 1: 카드 슈터 장치

2: 카드

2s: 소정수의 텍을 구성하는 카드

3: 카드 수납부

4: 천장면 커버

5: 바닥면

6: 게임 테이블

7: 본체

8: 프런트 커버

9: 걸어맞춤 부재

10: 개구부

11: 돌기

12: 걸어멈춤 부재

13: 포장상자

14: 컷 카드

15: 혹

16: 혹 받이부

17: 걸어멈춤 돌기

18: 흄

19: 베튼 연장부

20: 베튼

21: 연장 부재

22: 판독 장치

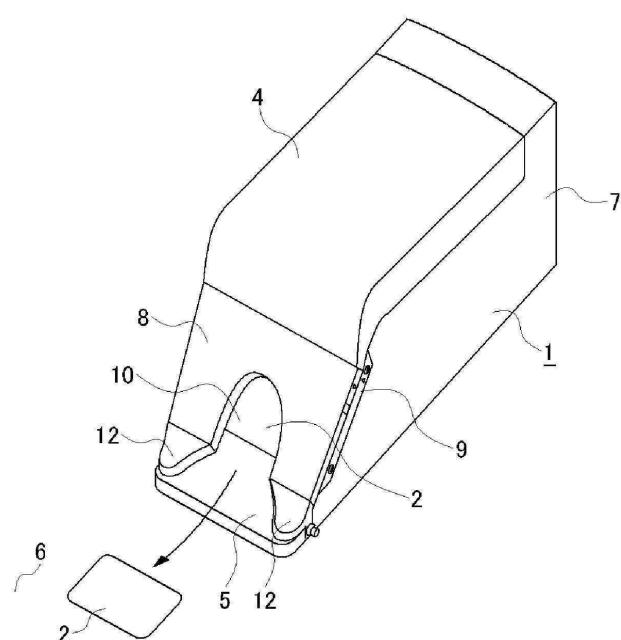
23: 경사 연장체

24: 나사

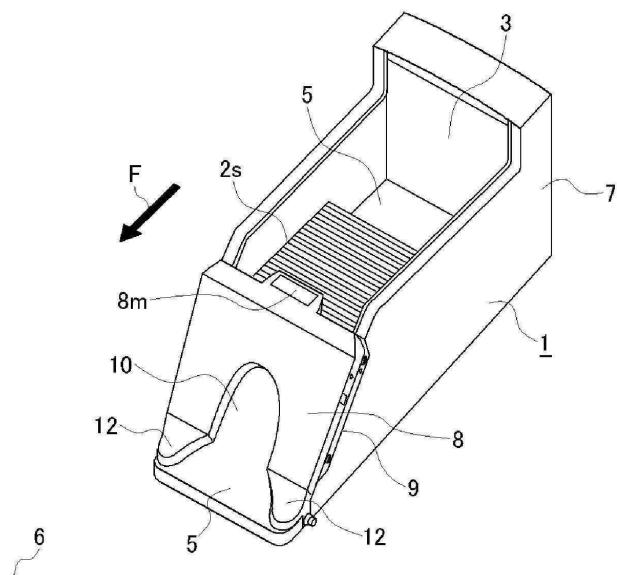
25: 판독 장치 커버

C: 코드

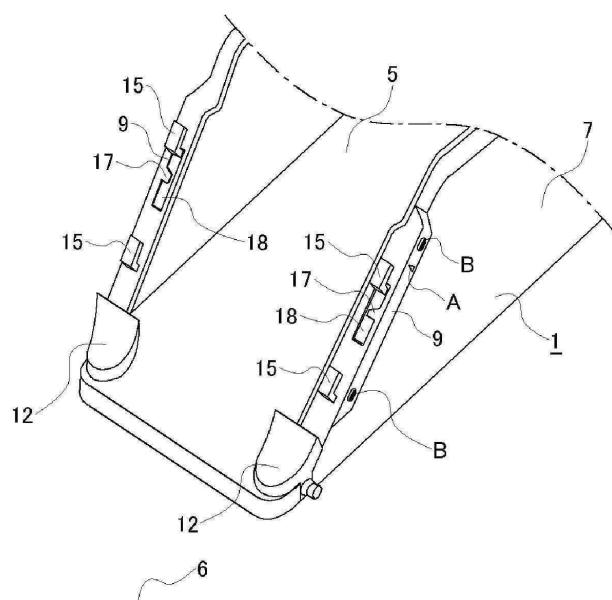
A: 마크

**도면****도면 1a**

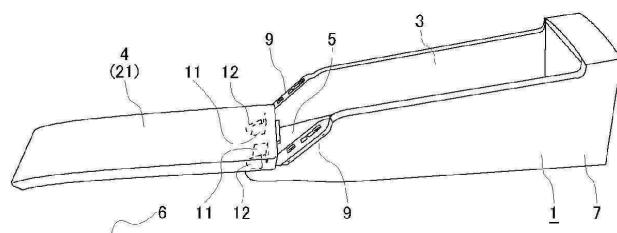
도면 1b



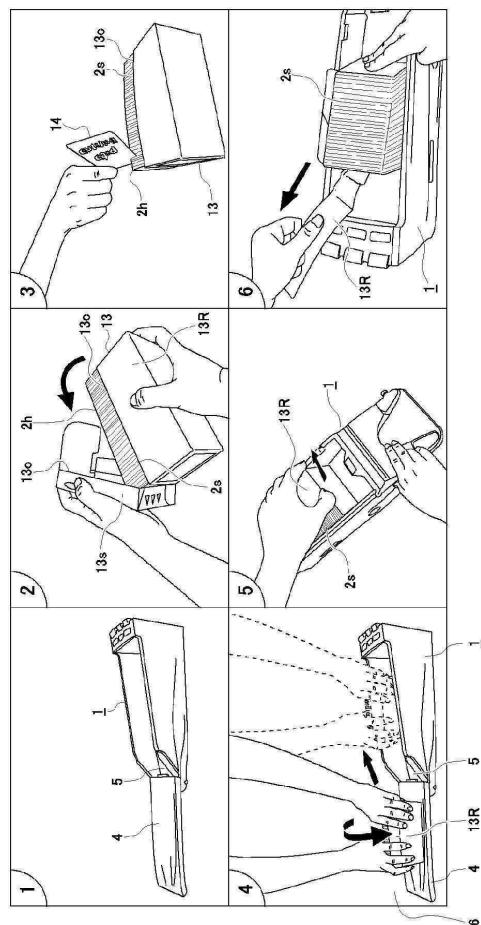
도면 1c



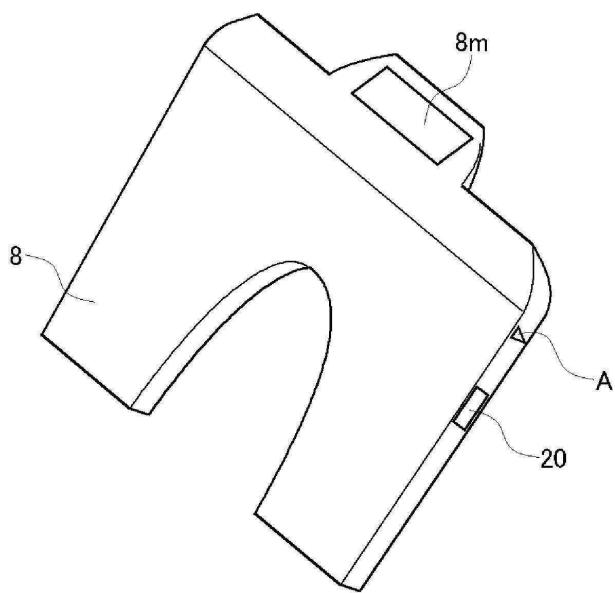
도면 1d



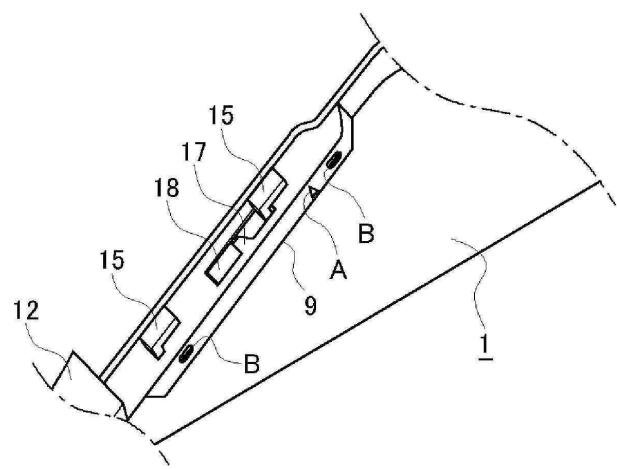
도면2



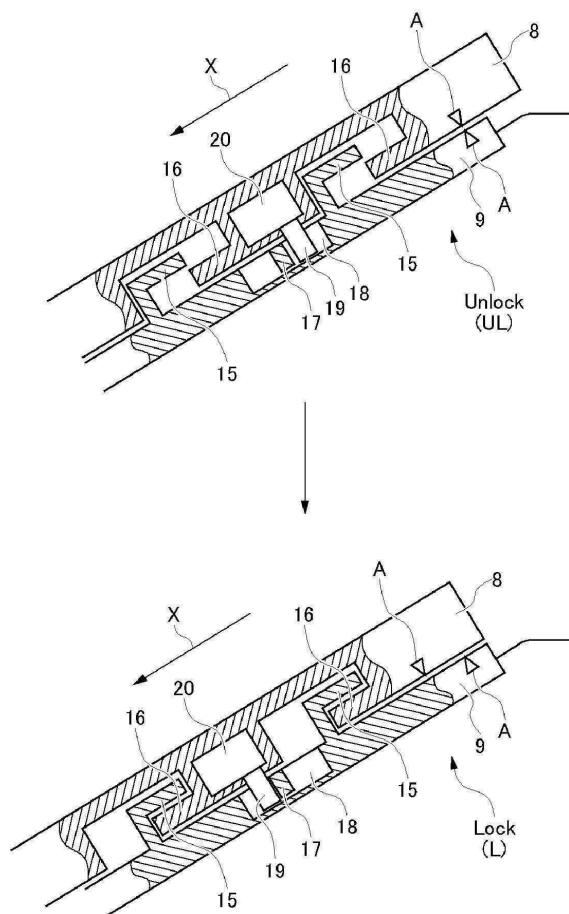
도면3



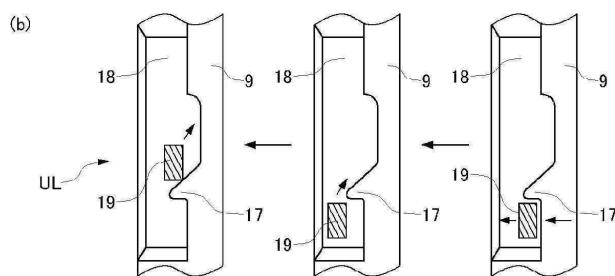
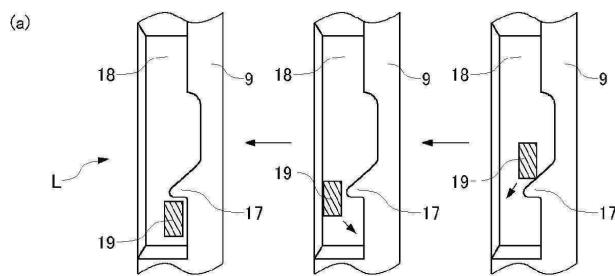
도면4



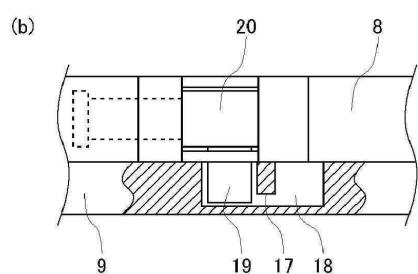
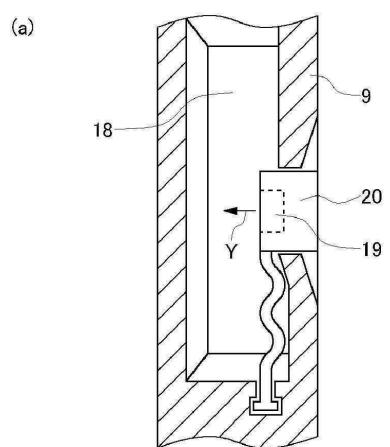
도면5



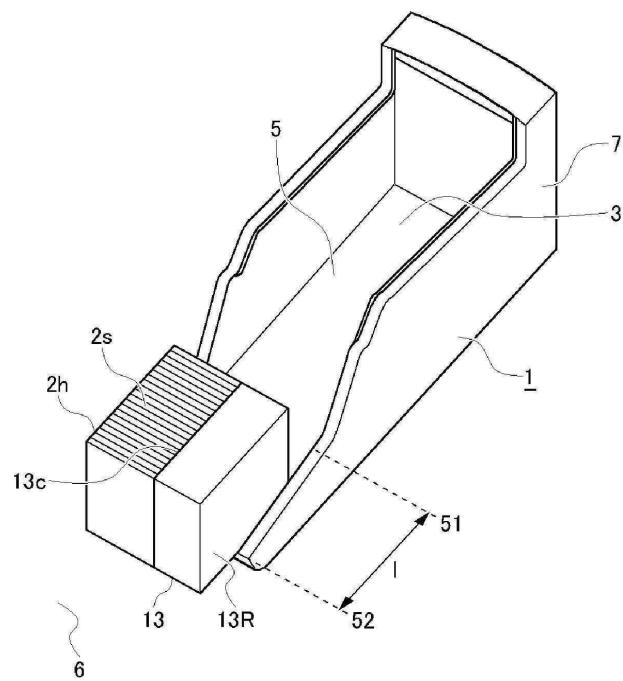
## 도면6



## 도면7

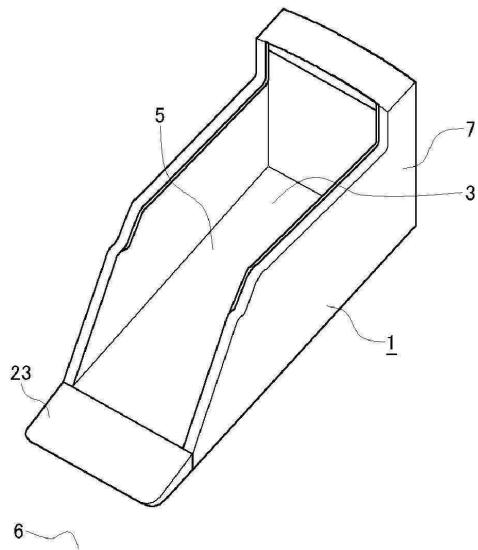


도면8

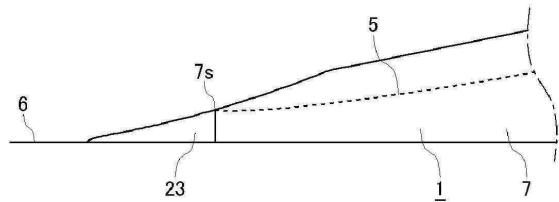


도면9

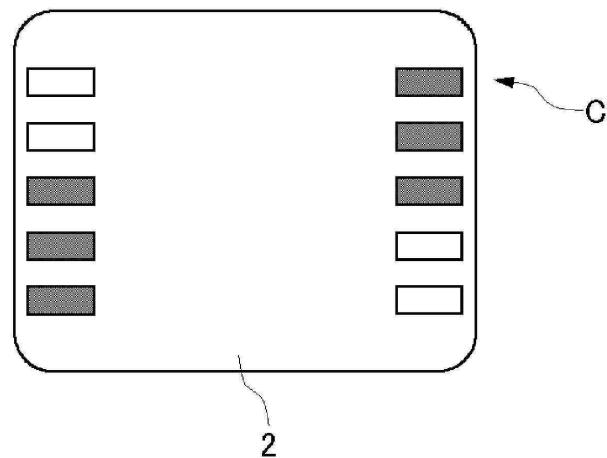
(a)



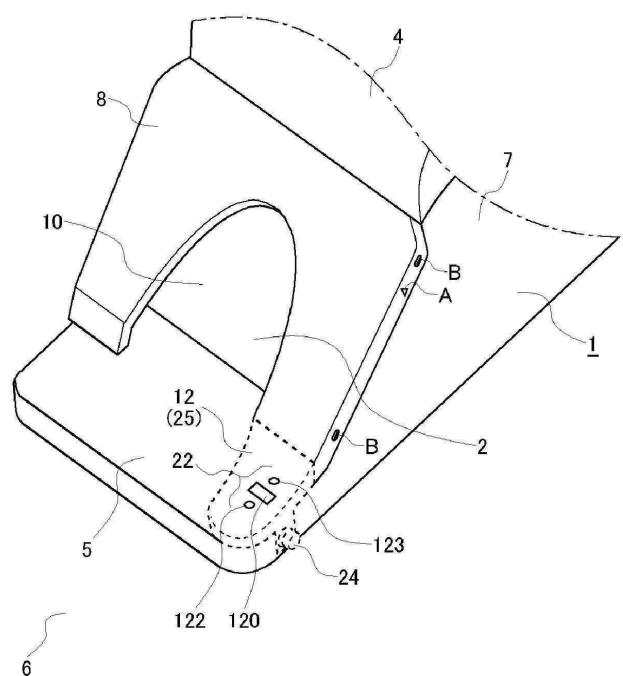
(b)



## 도면10



### 도면11



도면12

