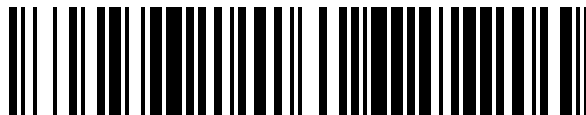


19



OFICINA ESPAÑOLA DE
PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA



11 Número de publicación: **1 276 325**

21 Número de solicitud: 202131078

51 Int. Cl.:

B65B 5/00

(2006.01)

12

SOLICITUD DE MODELO DE UTILIDAD

U

22 Fecha de presentación:

26.05.2021

43 Fecha de publicación de la solicitud:

10.08.2021

71 Solicitantes:

CERVIÑO ALONSO, José Ramón (100.0%)
C/ Celso Emilio Ferreiro 3 6A
36203 Pontevedra (Pontevedra) ES

72 Inventor/es:

CERVIÑO ALONSO, José Ramón

74 Agente/Representante:

HERRERA DÁVILA, Álvaro

54 Título: **Dispositivo con sistema de pantallas independientes para carro de compra**

ES 1 276 325 U

DESCRIPCIÓN

DISPOSITIVO CON SISTEMA DE PANTALLAS INDEPENDIENTES PARA CARRO DE COMPRAS

OBJETO DE LA INVENCION

5 La presente invención se refiere a un dispositivo constituido por un juego de pantallas con interfaz usuario-máquina para instalar sobre los carros de compras con otra serie de sistemas y dispositivos ya instalados, que ofrece importantes ventajas técnicas sobre otros tipos de carros de compra convencionales del mercado.

10 Cada vez son más los equipos, servicios y avances tecnológicos a la hora de realizar la compra, como son las cajas automáticas, carros inteligentes, sistemas de gestión de colas, servicio a domicilio, etc., agilizando tiempo y comodidad para el usuario.

15 Entre las características técnicas que comprenden los carros más sofisticados se puede encontrar: un equipo integrado de tracción con sistema de frenada de emergencia para llevarlo sin esfuerzo y de forma segura, control de peso de los artículos adquiridos en la base de la cesta del carro, plataforma elevadora de la base de la cesta, para acceder mejor a los artículos del fondo, báscula externa auxiliar, para el peso de alimentos a granel como frutas, verduras, y similares, y elementos de control de la salud, prevención y protección frente a virus y transmisión de
20 enfermedades, como pueden ser control de temperatura, elementos de advertencia por no guardar distancia de seguridad, control de aforo del supermercado, etc.

25 No obstante, el objeto de la presente invención es la de dotar al carro con un sistema de pantallas, dos al menos, que pueden colocarse en diversos puntos del carro, ya sea para insertar anuncios, promociones y/o publicidad, asistencia en la compra, coger turnos, realizar el pago de la compra, acceder a ofertas personalizadas, e incluso poderse extraer del mismo para acercarse a hacer alguna comprobación con algún artículo sin necesidad de llevar todo el carro hasta el lugar donde se encuentra dicho producto.

La aplicación industrial de esta invención se encuentra dentro del sector de dispositivos y equipos para efectuar compras, y más concretamente, juego de pantallas /monitores para carros de la compra.

ANTECEDENTES DE LA INVENCION

5 Aunque no se ha encontrado ninguna invención idéntica a la descrita, exponemos a continuación los documentos encontrados que reflejan el estado de la técnica relacionado con la misma.

Así el documento ES1235929U describe un módulo de autopropulsión para pequeños carros manuales, caracterizado por poseer integrado: al menos una rueda
10 motriz, al menos un bloque motriz formado por un motor eléctrico y una caja de engranajes reductora, un brazo telescópico y, al menos, una varilla abatible. Se refiere, por tanto, a una mejora en el sistema de propulsión, en lugar de un elemento de gestión y espacio de comunicación/publicidad, como propone la invención solicitada.

15 ES1073231U describe un carro de compra inteligente, de los de tipo reciclable y fabricado en material plástico, que comprende sobre su manillar, además de un dispositivo de bloqueo por moneda, una carcasa dotada de medios de visualización configurados para recibir y mostrar las ofertas del comercio en donde el carro preste su servicio habitual caracterizado porque dichos medios de visualización previstos en
20 la carcasa comprenden una memoria y una pantalla táctil cuyas baterías están alimentadas por un elemento de conexión a la red dispuesto de forma que, cuando los carros se encuentran apilados y fuera de uso, se acoplan sucesivamente entre sí para alimentar las baterías de los medios de visualización de cada carro, contando así mismo con medios para cargar la información comercial en su memoria y así poder
25 mostrarla en la pantalla. En este caso, el citado modelo de utilidad describe un carro de compra inteligente, de los de tipo reciclable y fabricado en material plástico, pero los medios de visualización descritos no son extraíbles, para mayor comodidad del usuario, ni se pueden colocar en distintos puntos del carro en función de las necesidades que presente el consumidor o establecimiento.

Conclusiones: Como se desprende de la investigación realizada, ninguno de los documentos encontrados soluciona los problemas planteados como lo hace la invención propuesta.

DESCRIPCIÓN DE LA INVENCION

5 El dispositivo con sistema de pantallas independientes para carro de compras objeto de la presente invención se constituye a partir de un juego de monitores acoplados al manillar de un carro de compras con cesta principal, que suponen unas mejoras con respecto a los carros convencionales, como puede ser medios de entrada y salida de datos como teclado táctil y pantalla, con un TPV (Terminal Punto de Venta)
10 incorporado para poder efectuar el pago de la compra directamente desde el carro, lectores de códigos de barra y/o sensores RFID (Radio Frequency Identification) para ir registrando los productos, cámaras orientadas tanto al usuario consumidor como hacia el carro, para un mayor control y vigilancia frente a robos, puertos y/o bases de carga para cargar el móvil u otros dispositivos portátiles, medios de localización y
15 comunicación con el supermercado físico, y sus distintas dependencias, permitiendo al usuario orientarse para encontrar un producto, pedir el turno automáticamente en algún departamento (carnicería, pescadería, panadería, etc.), donde se avisa de su ubicación y tiempo y momento de espera.

En lo que se refiere al objeto de esta invención, hay que destacar los medios
20 de entrada y salida de datos como teclado táctil y pantalla, donde se establecen, al menos, dos pantallas, una para poder interactuar con las gestiones de compra y manejada por el propio cliente, y la segunda pantalla, orientada al público, para mostrar publicidad.

Ambas pantallas son independientes, y extraíbles, pudiendo colocarse en
25 distintos puntos del carro, o portándolas el usuario/consumidor consigo para acercarse a los productos y artículos sin necesidad de llevarse el carro, mediante sistema de baterías autónomo.

A través de la pantalla del equipo el usuario puede visualizar la información de los productos que va introduciendo en el carro, el sumatorio de los precios de los
30 artículos que introduce y restando los que pueda retirar, ofertas y cupones, la posición

en cola de los departamentos donde haya solicitado el turno, un mapa del establecimiento y el camino hacia un producto en concreto, etc., y también para que el personal del establecimiento pueda encontrar al usuario si este solicita asistencia, también a través del equipo.

5 **BREVE DESCRIPCIÓN DE LOS DIBUJOS**

Para una mejor comprensión de la presente descripción se acompañan unos dibujos que representan una realización preferente de la presente invención:

Figura 1: Vista esquemática de un carro de compras con el dispositivo con sistema de pantallas independientes para carro de compras objeto de la presente invención colocadas en posición normal de reposo.

Figura 2: Vista esquemática de un carro de compras con el dispositivo con sistema de pantallas independientes para carro de compras objeto de la presente invención fuera de su posición normal de reposo.

Las referencias numéricas que aparecen en dichas figuras corresponden a los siguientes elementos constitutivos de la invención:

1. Carro de compras con cesta principal
2. Pantallas
3. Puntos del carros habilitados para colocar las pantallas
4. Sistema de baterías autónomo

20 **DESCRIPCIÓN DE UNA REALIZACIÓN PREFERENTE**

Una realización preferente del dispositivo con sistema de pantallas independientes para carro de compras objeto de la presente invención, con alusión a las referencias numéricas, puede basarse en un juego de monitores o pantallas (2), dos, al menos, acopladas al manillar de un carro de compras con cesta principal (1), que comprende unos medios de entrada y salida de datos como teclado táctil y pantalla, donde una de estas pantallas (2) es para poder interactuar con las gestiones de compra y es manejada por el propio cliente, y la segunda pantalla (2) está orientada al público, para mostrar publicidad.

Ambas pantallas (2) son independientes, y extraíbles, pudiendo colocarse en distintos puntos del carros habilitados (3), o portándolas el usuario/consumidor consigo para acercarse a los productos y artículos sin necesidad de llevarse el carro, mediante sistema de baterías autónomo (4).

- 5 A través de las pantallas (2) el usuario puede visualizar la información relacionada con los productos que va introduciendo en el carro, el sumatorio de los precios de los artículos que introduce y restando los que pueda retirar, ofertas y cupones, la posición en cola de los departamentos donde haya solicitado el turno, un mapa del establecimiento y el camino hacia un producto en concreto, etc., y también
- 10 para que el personal del establecimiento pueda encontrar al usuario si este solicita asistencia, también a través del equipo.

REIVINDICACIONES

- 1.- Dispositivo con sistema de pantallas independientes para carro de compras, constituido por un juego de monitores o pantallas (2) acoplado al manillar de un carro de compras con cesta principal (1), caracterizado por que comprende unos medios de
- 5 entrada y salida de datos como teclado táctil y pantalla, compuestos de, al menos, dos pantallas (2), donde ambas pantallas (2) son independientes, y extraíbles, pudiendo colocarse en distintos puntos del carros habilitados (3), o portándolas el usuario/consumidor consigo mediante sistema de baterías autónomo (4).

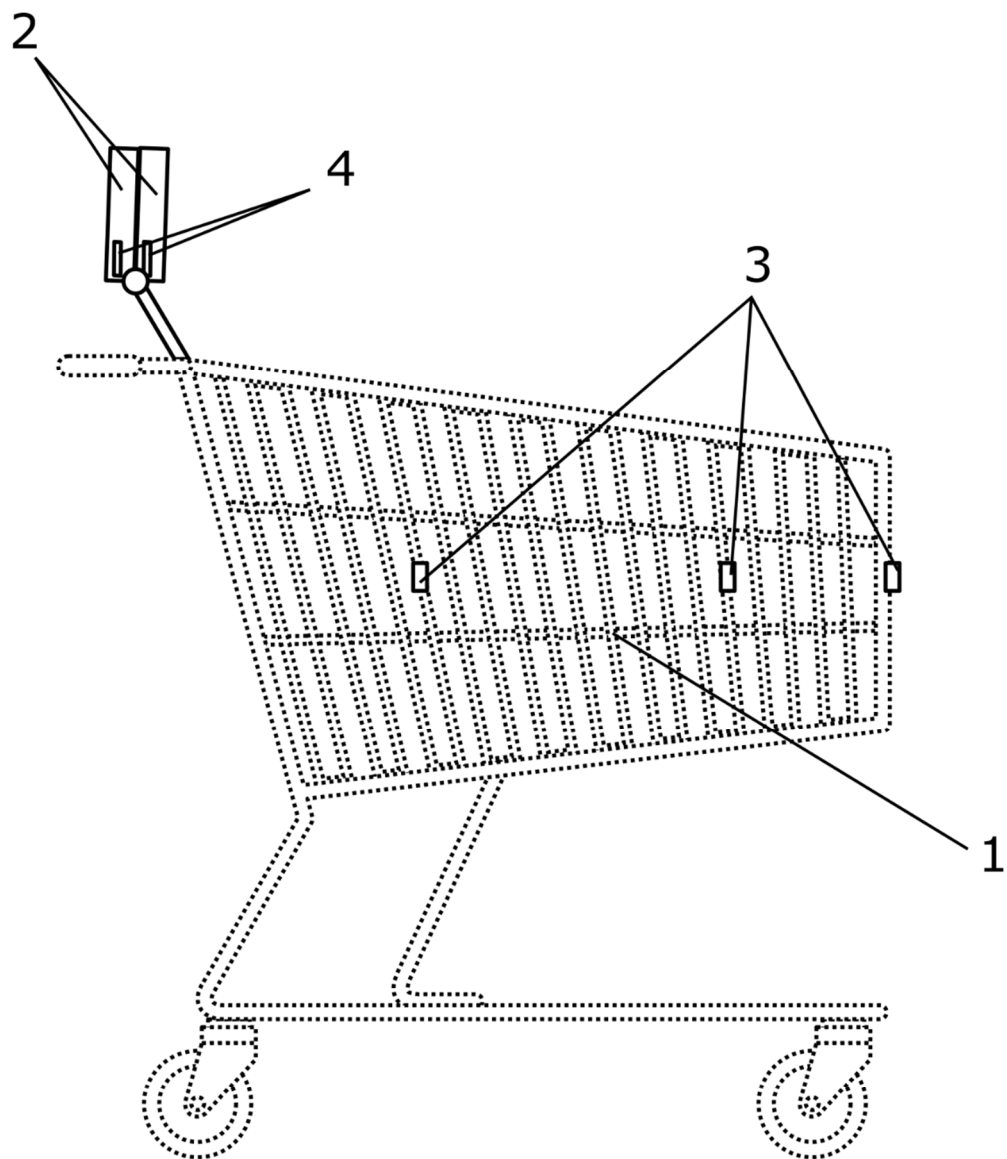


FIG 1

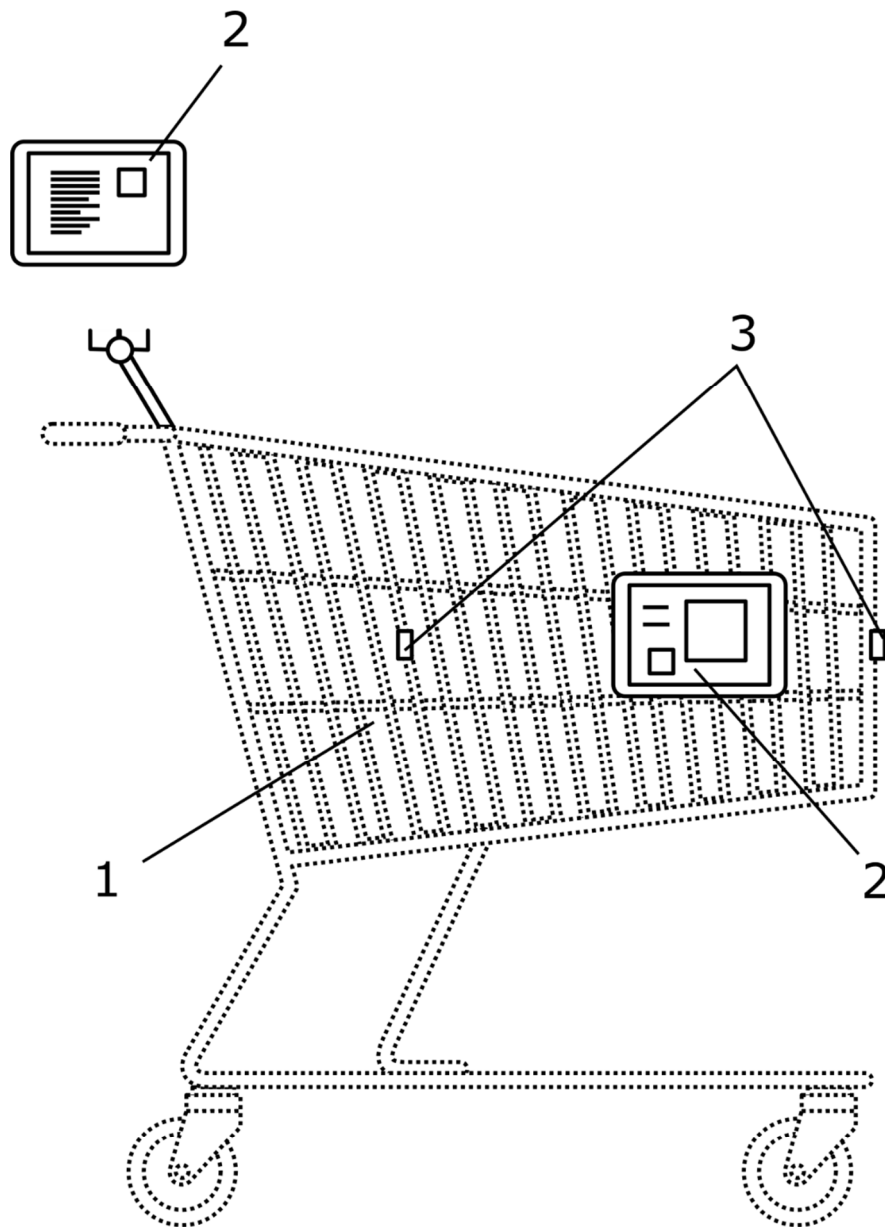


FIG 2