

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】平成27年10月15日 (2015.10.15)

【公開番号】特開2015-29787(P2015-29787A)

【公開日】平成27年2月16日 (2015.2.16)

【年通号数】公開・登録公報2015-010

【出願番号】特願2013-162557(P2013-162557)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

A 6 3 F 7/02 3 1 5 Z

【手続補正書】

【提出日】平成27年8月26日 (2015.8.26)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】請求項 1

【補正方法】変更

【補正の内容】

【請求項 1】

図柄群に含まれる図柄を変動表示させて行う図柄変動ゲームをゲーム表示手段にて表示し、該図柄変動ゲームにおいて大当り表示結果が導出された後には大当り遊技が生起される遊技機において、

始動手段に遊技球が入球したことを契機として保留中の図柄変動ゲームを示す保留情報を記憶手段に記憶させる記憶制御手段と、

前記図柄変動ゲームの実行条件が成立したことを契機として前記記憶手段に記憶されている保留情報に基づき前記図柄変動ゲームの変動内容を選択する変動内容選択手段と、

前記変動内容選択手段が選択する変動内容に基づき前記ゲーム表示手段を制御し、前記図柄変動ゲームを実行させるゲーム制御手段と、

前記変動内容選択手段が選択することとなる変動内容が特定の変動内容であるか否かの事前判定を、前記始動手段に遊技球が入球してから前記実行条件が成立する迄の間に行う事前判定手段と、

前記事前判定手段の判定結果に基づいて、前記図柄変動ゲームにおける図柄群を第 1 の図柄群から該第 1 の図柄群とは含まれる図柄が異なる第 2 の図柄群に変更する変更制御を実行する図柄変更手段と、を備えた遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 7

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 7】

上記課題を解決する遊技機は、図柄群に含まれる図柄を変動表示させて行う図柄変動ゲームをゲーム表示手段にて表示し、該図柄変動ゲームにおいて大当り表示結果が導出された後には大当り遊技が生起される遊技機において、始動手段に遊技球が入球したことを契機として保留中の図柄変動ゲームを示す保留情報を記憶手段に記憶させる記憶制御手段と、前記図柄変動ゲームの実行条件が成立したことを契機として前記記憶手段に記憶されている保留情報に基づき前記図柄変動ゲームの変動内容を選択する変動内容選択手段と、前記変動内容選択手段が選択する変動内容に基づき前記ゲーム表示手段を制御し、前記図柄

変動ゲームを実行させるゲーム制御手段と、前記変動内容選択手段が選択することとなる変動内容が特定の変動内容であるか否かの事前判定を、前記始動手段に遊技球が入球してから前記実行条件が成立する迄の間に行う事前判定手段と、前記事前判定手段の判定結果に基づいて、前記図柄変動ゲームにおける図柄群を第１の図柄群から該第１の図柄群とは含まれる図柄が異なる第２の図柄群に変更する変更制御を実行する図柄変更手段と、を備えている。