

(19) 日本国特許庁 (JP)

(12) 特 許 公 報 (B2)

(11) 特許番号

特許第6284093号
(P6284093)

(45) 発行日 平成30年2月28日 (2018. 2. 28)

(24) 登録日 平成30年2月9日 (2018. 2. 9)

(51) Int. Cl. F 1
A 6 3 F 7/02 (2006.01)
 A 6 3 F 7/02 3 O 4 D
 A 6 3 F 7/02 3 2 O

請求項の数 1 (全 278 頁)

(21) 出願番号	特願2013-36928 (P2013-36928)	(73) 特許権者	000148922
(22) 出願日	平成25年2月27日 (2013. 2. 27)		株式会社大一商会
(65) 公開番号	特開2014-161601 (P2014-161601A)		愛知県北名古屋市沖村西ノ川1番地
(43) 公開日	平成26年9月8日 (2014. 9. 8)	(72) 発明者	市原 高明
審査請求日	平成28年2月29日 (2016. 2. 29)		愛知県北名古屋市沖村西ノ川1番地 株式
			会社大一商会内
		(72) 発明者	成吉 明彦
			愛知県北名古屋市沖村西ノ川1番地 株式
			会社大一商会内
		審査官	澤田 真治

最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 遊技機

(57) 【特許請求の範囲】

【請求項 1】

球流下領域が設けられた遊技パネルと、
 該遊技パネルに形成された開口から視認可能に配置されており、演出画像を表示可能な
 第一表示手段と、

該第一表示手段の一辺側に配置され、演出画像を表示可能な第二表示手段と、
 該第二表示手段を前記第一表示手段の前方の前進位置と該前進位置から離れた後退位置
 との間を移動させる移動手段と、

前記移動手段により前記第二表示手段が移動するときに、前記第二表示手段の表示面の
 角度を変更しつつも、該表示面が遊技者側から視認可能な状態を保持する視認性保持手段
 と、

前記第二表示手段の右方及び左方に設けられ、前記第一表示手段の前方の前進位置と該
 前進位置から離れた後退位置との間を移動可能な可動手段と、を備え、

前記可動手段は、前進位置と後退位置のいずれに位置する場合であっても、遊技者が視
 認できるように設けられており、

前記第二表示手段と前記可動手段の双方が後退位置に位置する状態から、前記可動手段
 を後退位置に位置させたままにしつつ、前記第二表示手段の前進位置への移動および表示
 面の角度変更を行うように動作可能である

ことを特徴とする遊技機。

【発明の詳細な説明】

10

20

【技術分野】

【0001】

本発明は、ぱちんこ遊技機（一般的に「パチンコ機」とも称する）や回胴式遊技機（一般的に「パチスロ機」とも称する）等の遊技機に関するものである。

【背景技術】

【0002】

従来、パチンコ機等の遊技機において、遊技媒体として例えば遊技球が打込まれる遊技領域内には、多数の障害釘が所定のゲージ配列をなして備えられていると共に、遊技領域内に打込まれた遊技媒体を受入可能な複数の受入口（例えば、一般入賞口、可変入賞口、始動口、役物入賞口、大入賞口、等）が備えられている。そして、受入口に遊技媒体が受入れられると、遊技者に対して特典（例えば、遊技媒体の払出し、遊技者が有利となる有利遊技状態の発生）が付与される。

10

【0003】

この種の遊技機として、遊技領域内の比較的高い位置に受入口を配置すると共に、遊技パネルの後側で受入口の後側となる位置に移動可能な装飾体を備えたものが提案されている（例えば、特許文献1）。

【0005】

しかしながら、特許文献1の遊技機では、遊技者の興趣が低下するおそれがあった。

【発明の概要】

【発明が解決しようとする課題】

20

【0006】

そこで、本発明は上記の実情に鑑み、遊技者の興趣が低下するのを抑制することが可能な遊技機の提供を課題とする。

【課題を解決するための手段】

【0007】

本発明は、

球流下領域が設けられた遊技パネルと、

該遊技パネルに形成された開口から視認可能に配置されており、演出画像を表示可能な第一表示手段と、

該第一表示手段の一辺側に配置され、演出画像を表示可能な第二表示手段と、

30

該第二表示手段を前記第一表示手段の前方の前進位置と該前進位置から離れた後退位置との間を移動させる移動手段と、

前記移動手段により前記第二表示手段が移動するときに、前記第二表示手段の表示面の角度を変更しつつも、該表示面が遊技者側から視認可能な状態を保持する視認性保持手段と、

前記第二表示手段の右方及び左方に設けられ、前記第一表示手段の前方の前進位置と該前進位置から離れた後退位置との間を移動可能な可動手段と、を備え、

前記可動手段は、前進位置と後退位置のいずれに位置する場合であっても、遊技者が視認できるように設けられており、

前記第二表示手段と前記可動手段の双方が後退位置に位置する状態から、前記可動手段を後退位置に位置させたままにしつつ、前記第二表示手段の前進位置への移動および表示面の角度変更を行うように動作可能である

40

ことを特徴とする。

また、本発明とは別の発明として以下の手段を例示する。

手段1：遊技機において、

「遊技媒体が打込まれる遊技領域と、

該遊技領域の後端を区画している平板状の遊技パネルと、

該遊技パネルの前面側に配置されており前記遊技領域内に打込まれた遊技媒体が受入れられることにより特典を付与する受入口、及び該受入口に受入れられた遊技媒体を前記遊技パネルの後側へ案内する案内通路を有しており、前記遊技パネルに取付けられた受入口

50

ユニットと、

前記遊技パネルの後側に配置され立体的な装飾が施された装飾体、該装飾体を移動可能に支持しており前記遊技パネルの後側に取付けられているユニットベース、前記受入口よりも下側となる位置で前記ユニットベースから前方へ突出しており前記遊技領域内に遊技媒体が打込まれることで変化する遊技状態に応じて前記装飾体を移動させる駆動源、及び前記ユニットベースに取付けられており前記案内通路により案内された遊技媒体を受取り前記駆動源を迂回させて下方へ誘導する樋部材を有した演出ユニットとを具備する」ものであることを特徴とする。

【0008】

ここで、「遊技パネル」としては、平板状であれば良く、「透明板」、「不透明板」、等が挙げられる。また、「遊技パネル」の材質としては、「合板（例えば、ベニヤ板）」、「集成材」、「金属板」、「アクリル樹脂板」、「ポリカーボネイト樹脂板」、「ABS樹脂板」、「ポリプロピレン板」、「ポリアリレート樹脂板」、「メタクリル樹脂板」、「ガラス板」、等が挙げられる。

【0009】

また、「受入口」としては、「一般入賞口」、「可変入賞口」、「始動入賞口（始動口）」、「大入賞口」、「役物入賞口」、「V入賞口」、等が挙げられる。また、「特典」としては、「所定数の遊技媒体の払出し」、「可変入賞口での遊技媒体の受入確率の変更」、「可変入賞口での遊技媒体の受入時間の変更」、「始動口への遊技媒体の受入れにより遊技者が有利となる有利遊技状態が発生する特別抽選結果の抽選」、「特別抽選結果の抽選確率の変更」、「特別抽選結果の抽選時間の変更」、「遊技者が有利となる有利遊技状態の発生」、等が挙げられる。

【0010】

また、「受入口ユニット」としては、「前後に貫通する窓部を有した枠状のセンター役物」、「受入口として大入賞口を備えたアタッカーユニット」、「受入口として始動入賞口を備えた始動口ユニット」、「遊技領域内の左右方向端部付近に配置される表サイドユニット」、等が挙げられる。

【0011】

更に、「装飾体」の装飾としては、「動植物を模した装飾」、「建物や風景等の情景を模した装飾」、「遊技機のコセプトに沿ったキャラクタを模した装飾」、「遊技機のコセプトに沿ったアイテムを模した装飾」、等が挙げられる。また、装飾体の「移動」としては、「回動」、「回転」、「スライド」、「昇降」、等が挙げられる。更に、「駆動源」としては、「モータ」、「ソレノイド」、等が挙げられる。

【0012】

また、「樋部材」としては、「駆動源の外周の一部に沿って遊技媒体を誘導するもの」、「駆動源の直上に遊技媒体を誘導するもの」、「駆動源へ向って遊技媒体を誘導するもの」、等が挙げられる。

【0013】

更に、「遊技状態に応じて」とは、「遊技領域内に配置された受入口（例えば、一般入賞口、始動入賞口（始動口）、大入賞口、役物入賞口、V入賞口、等）への遊技媒体の受入れに応じて」、「遊技領域内に打ち込まれた（投入された）遊技媒体が特定領域（例えば、ゲート、ワープ通路、ステージ、等）を通過したことに応じて」、「受入口（例えば、始動口）への遊技媒体の受入れにより抽選された特別抽選結果に応じて」、「遊技媒体の投入を契機として回転する複数の回転体の回転に応じて」、「遊技媒体の投入を契機として回転した複数の回転体を順次停止させ、停止した回転体に表示された図柄の組合せに応じて」、「受入口としての始動口への遊技媒体の受入れによる特別抽選結果によって決まる演出の種類に応じて」、「遊技領域内へ打ち込まれる遊技媒体の打込量に応じて」、「遊技領域内へ打ち込まれる遊技媒体の打込ブランクの長さに応じて」、等が挙げられる。

【0014】

手段1の構成によると、遊技機に、遊技媒体が打込まれる遊技領域と、遊技領域の後端を区画している平板状の遊技パネルと、遊技パネルの前面側に配置されており遊技領域内に打込まれた遊技媒体が受入れられることにより特典を付与する受入口、及び受入口に受入れられた遊技媒体を遊技パネルの後側へ案内する案内通路を有しており、遊技パネルに取付けられた受入口ユニットと、遊技パネルの後側に配置され立体的な装飾が施された装飾体、装飾体を移動可能に支持しており遊技パネルの後側に取付けられているユニットベース、受入口よりも下側となる位置でユニットベースから前方へ突出しており遊技領域内に遊技媒体が打込まれることで変化する遊技状態に応じて装飾体を移動させる駆動源、及びユニットベースに取付けられており案内通路により案内された遊技媒体を受取り駆動源を迂回させて下方へ誘導する樋部材を有した演出ユニットと、を具備させるようにしたものである。

10

【0015】

これにより、遊技領域内へ打込んだ遊技媒体が受入口へ受入れられると、特典が付与されるため、遊技者に対して得した気分になせることができると共に、遊技者に対して受入口を狙った遊技媒体の打込操作を促すことができ、遊技者に遊技を楽しませることができる。そして、受入口に受入れられた遊技媒体を、演出ユニットの樋部材により駆動源を迂回させて下方へ誘導しているため、遊技媒体が駆動源を迂回する際に曲りくねることで、遊技媒体の流下速度が減衰し、樋部材から遊技媒体が勢い良く排出されるのを抑制することができ、樋部材の下流側に配置された部材が破損しないように遊技媒体を問題なく排出することができる。従って、樋部材の下流側に配置された部材が遊技媒体によって破損することにより遊技を中断させてしまうのを回避させることができるため、遊技の中断によって遊技者が不快な思いをすることで興味が低下してしまうのを抑制することができる。また、排出する樋部材では、駆動源を迂回するように遊技媒体を誘導しているため、樋部材と駆動源とが接近し、それらの間に形成されたデッドスペースを可及的に小さくすることができる。従って、装飾体を大きくしたり、複数の装飾体を配置したりするスペースを確保し易くすることができるため、より多様な装飾体を備えて他の遊技機との差別化を図ることができ、多様な装飾体により遊技者を楽しませて興味が低下するのを抑制することができる。

20

【0016】

また、駆動源により装飾体が移動する演出ユニットに受入口に受入れられた遊技媒体を誘導する樋部材を備えているため、演出ユニットのユニットベースにより駆動源に樋部材が干渉しないように高い精度で予め位置決めすることができ、デッドスペースを可及的に小さくすることができる。

30

【0017】

更に、受入口に受入れられた遊技媒体を、演出ユニットの駆動源を迂回させているため、蓋然的に、演出ユニットの装飾体が受入口の後側近傍に配置されることとなる。従って、受入口の後側で駆動源により装飾体が移動することとなり、装飾体を移動させることで遊技者に対して受入口と関連があるのではないかと思わせることができるため、装飾体の移動により受入口を狙った遊技媒体の打込操作を促したり、受入口への遊技媒体の受入れにより何か良いことがあるのではないかと遊技に対する期待感を高めさせたりすることができ、遊技者の興味が低下するのを抑制することができる。

40

【0018】

また、上述したように、樋部材によって遊技媒体の流下速度を抑制することができるため、遊技領域内のより高い位置に受入口を問題なく配置することができる。これにより、遊技領域内の高い位置に受入口を備えることで、遊技者による遊技媒体の打込操作により受入口を狙い易くすることができ、遊技者をより楽しませられる遊技機とすることができる。なお、遊技領域内における受入口の位置としては、遊技領域の全高に対して下から1/4以上の高さに配置することが望ましく、これにより、樋部材による流下速度の抑制効果を充分に享受することができる。

【0019】

50

また、上述したように、樋部材によって遊技媒体の流下速度を抑制することができるため、受入口により多くの遊技媒体が受入れられたとしても樋部材の下流側の部材を従来の遊技機よりも破損し難くすることができる。従って、受入口として多くの遊技媒体が受入れられる大入賞口や役物入賞口等を問題なく適用することができる。

【0020】

更に、演出ユニットの駆動源を、案内通路の出口側の直下となる位置に配置しても良く、これにより、案内通路の出口から放出された遊技媒体を、樋部材により下方へ誘導すると駆動源に到達するため、駆動源を避けるように駆動源を迂回せざる負えなくなる。従って、上述した作用効果を奏する遊技機を確実に具現化することができる。

【0021】

また、演出ユニットの樋部材により駆動源の外周の一部に沿って遊技媒体を誘導させるようにしても良く、これにより、樋部材の一部が駆動源の外周の一部に沿った状態となるため、駆動源と樋部材とを可及的に接近させることができ、駆動源と樋部材との間のデッドスペースをより小さくすることができる。また、この場合、駆動源の外周の一部に沿って遊技媒体を誘導しているため、遊技媒体の流下速度を減衰させることができ、樋部材から受入口に受入れられた遊技媒体を問題なく排出することができる。

【0022】

また、演出ユニットの樋部材により駆動源の直上へ遊技媒体を誘導させるようにしても良く、これにより、駆動源の直上へ遊技媒体を誘導することによって、樋部材と駆動源とが可及的に接近することとなり、樋部材と駆動源との間のデッドスペースをより小さくすることができる。また、この場合、駆動源の直上へ遊技媒体を誘導することにより、遊技媒体が真っ直ぐに下方へ誘導されるのを回避させることができるため、遊技媒体の流下速度を抑制することができ、上述と同様の作用効果を奏することができる。

【0023】

更に、演出ユニットの樋部材に、遊技媒体を誘導する略一定幅の誘導通路を備えるようにしても良く、これにより、略一定幅の誘導通路によって遊技媒体を下方へ誘導しているため、樋部材が必要以上に大きくなるのを回避させることができ、相対的に装飾体や駆動源等を配置するためのスペースを確保し易くすることができる。従って、装飾体を大きくしたり、別の装飾体を配置したりして多様な装飾体を備えることができるため、他の遊技機との差別化を図ることができ、多彩な装飾体により遊技者を楽しませて興味が低下するのを抑制することができる。なお、この場合、樋部材の誘導通路内に、遊技媒体と当接する複数の突部を備えるようにすることが望ましく、これにより、複数の突部によっても遊技媒体の流下速度を低減させることができるため、樋部材から遊技媒体が勢い良く排出されるのを更に抑制することができ、樋部材の下流側に配置された部材が破損しないように遊技媒体を問題なく排出することができる。

【0024】

また、遊技パネルに、前後に貫通した開口部を備えた上で、受入口ユニットを開口部内に前側から挿入するようにしても良く、これにより、遊技パネルの前面側で受入口に受入れられた遊技媒体を、開口部を通して遊技パネルの後側へ案内することができ、上述した作用効果を確実に奏する遊技機を具現化することができる。なお、この場合、受入口ユニットに、前後に貫通した窓部を備えた上で、演出ユニットの駆動源によって、装飾体を正面視窓部内の位置と窓部外の位置とに跨って移動させるようにすることが望ましく、これにより、装飾体を窓部内へ移動させると窓部を通して遊技者側から装飾体を良好に視認させることができ、装飾体を窓部外へ移動させると受入口ユニットや遊技パネル等によって遊技者側から装飾体を視認し難くすることができるため、装飾体を窓部内へ移動させることで装飾体が出現する演出を行うことができ、装飾体の出現により遊技者を驚かせることができると共に、装飾体の出現により遊技者に対して何か良いことがあるのではないかと思わせることができ、遊技に対する期待感を高めさせて興味が低下するのを抑制することができる。

【0025】

更に、演出ユニットよりも後側に配置し遊技パネルを通して演出画像を表示可能な演出表示手段を備えるようにしても良く、これにより、演出表示手段の前側で装飾体が移動するため、装飾体が演出画像を遮ることで装飾体の移動を遊技者に認識させ易くすることができる。また、運出表示手段によって演出画像を表示することができるため、受入口や装飾体と関連した演出画像を表示することで、遊技者の関心を受入口や装飾体へ引付けることができる。飽き難くして興味が低下するのを抑制することができる。

【0026】

手段2：手段1の構成において、

「前記演出ユニットの前記駆動源は、

前記案内通路の出口側の直下となる位置に配置されている」ものであることを特徴とする。

10

【0027】

手段2の構成によると、演出ユニットの駆動源を、案内通路の出口側の直下となる位置に配置したものである。

【0028】

これにより、案内通路の出口から放出された遊技媒体を、樋部材により下方へ誘導すると駆動源に到達するため、駆動源を避けるように駆動源を迂回せざる負えなくなる。従って、上述した作用効果を奏する遊技機を確実に具現化することができる。

【0029】

手段3：手段1又は手段2の構成において、

「前記演出ユニットの前記樋部材は、

前記駆動源の外周の一部に沿って遊技媒体を誘導する」ものであることを特徴とする。

20

【0030】

手段3の構成によると、演出ユニットの樋部材により駆動源の外周の一部に沿って遊技媒体を誘導させるようにしたものである。

【0031】

これにより、樋部材の一部が駆動源の外周の一部に沿った状態となるため、駆動源と樋部材とを可及的に接近させることができ、駆動源と樋部材との間のデッドスペースをより小さくすることができる。また、駆動源の外周の一部に沿って遊技媒体を誘導しているため、遊技媒体の流下速度を減衰させることができ、樋部材から受入口に受入れられた遊技媒体を問題なく排出することができる。

30

【0032】

手段4：手段1から手段3までの何れか一つの構成において、

「前記演出ユニットの前記樋部材は、

前記駆動源の直上へ遊技媒体を誘導する」ものであることを特徴とする。

【0033】

手段4の構成によると、演出ユニットの樋部材により駆動源の直上へ遊技媒体を誘導させるようにしたものである。

【0034】

これにより、駆動源の直上へ遊技媒体を誘導することによって、樋部材と駆動源とが可及的に接近することとなり、樋部材と駆動源との間のデッドスペースをより小さくすることができる。また、駆動源の直上へ遊技媒体を誘導することにより、遊技媒体が真っ直ぐに下方へ誘導されるのを回避させることができるため、遊技媒体の流下速度を抑制することができる。上述と同様の作用効果を奏することができる。

40

【0035】

手段5：手段1から手段4までの何れか一つの構成において、

「前記演出ユニットの前記樋部材は、

遊技媒体を誘導する略一定幅の誘導通路を備えている」ものであることを特徴とする。

【0036】

50

手段5の構成によると、演出ユニットの樋部材に、遊技媒体を誘導する略一定幅の誘導通路を備えるようにしたものである。

【0037】

これにより、略一定幅の誘導通路によって遊技媒体を下方へ誘導しているため、樋部材が必要以上に大きくなるのを回避させることができ、相対的に装飾体や駆動源等を配置するためのスペースを確保し易くすることができる。従って、装飾体を大きくしたり、別の装飾体を配置したりして多様な装飾体を備えることができるため、他の遊技機との差別化を図ることができ、多彩な装飾体により遊技者を楽しませて興味が低下するのを抑制することができる。

【0038】

手段6：手段5の構成において、

「前記樋部材は、

前記誘導通路内に、遊技媒体と当接する複数の突部を備えている」ものであることを特徴とする。

【0039】

手段6の構成によると、樋部材の誘導通路内に、遊技媒体と当接する複数の突部を備えるようにしたものである。

【0040】

これにより、複数の突部によっても遊技媒体の流下速度を低減させることができるため、樋部材から遊技媒体が勢い良く排出されるのを更に抑制することができ、樋部材の下流側に配置された部材が破損しないように遊技媒体を問題なく排出することができる。

【0041】

手段7：手段1から手段6までの何れか一つの構成において、

「前記遊技パネルは、

前後に貫通した開口部を有し、且つ、

前記受入口ユニットは、

前記開口部内に前側から挿入されている」ものであることを特徴とする。

【0042】

手段7の構成によると、遊技パネルに、前後に貫通した開口部を備えた上で、受入口ユニットを開口部内に前側から挿入するようにしたものである。

【0043】

これにより、遊技パネルの前面側で受入口に受入れられた遊技媒体を、開口部を通して遊技パネルの後側へ案内することができ、上述した作用効果を確実に奏する遊技機を具現化することができる。

【0044】

手段8：手段7の構成において、

「前記受入口ユニットは、

前後に貫通した窓部を有し、且つ、

前記演出ユニットの前記駆動源は、

前記装飾体を正面視前記窓部内の位置と該窓部外の位置とに跨って移動させる」ものであることを特徴とする。

【0045】

手段8の構成によると、受入口ユニットに、前後に貫通した窓部を備えた上で、演出ユニットの駆動源によって、装飾体を正面視窓部内の位置と窓部外の位置とに跨って移動させるようにしたものである。

【0046】

これにより、装飾体を窓部内へ移動させると窓部を通して遊技者側から装飾体を良好に視認させることができ、装飾体を窓部外へ移動させると受入口ユニットや遊技パネル等によって遊技者側から装飾体を視認し難くすることができるため、装飾体を窓部内へ移動させることで装飾体が出現する演出を行うことができ、装飾体の出現により遊技者を驚かせ

10

20

30

40

50

ることができると共に、装飾体の出現により遊技者に対して何か良いことがあるのではないかと思わせることができ、遊技に対する期待感を高めさせて興味が低下するのを抑制することができる。

【0047】

また、受入口ユニットに前後に貫通した窓部を備えているため、蓋然的に、受入口ユニットが枠状に形成された状態となる。従って、遊技領域内に枠状のセンター役物を備えた従来の遊技機と似たような見かけの遊技機とすることができるため、従来の遊技機を見慣れた遊技者に対して違和感を与えてしまうのを抑制することができ、遊技する遊技機として本遊技機を選択させ易くすることができる。

【0048】

また、受入口ユニット及び演出ユニットの後側に、受入口ユニットの窓部を通して遊技者側から視認可能な演出表示手段を備えるようにしても良く、これにより、装飾体を窓部内へ移動させると、装飾体が演出表示手段の前面側に位置して演出画像を遮ることとなるため、装飾体の出現を遊技者に認識させ易くすることができ、装飾体の出現を楽しませて興味が低下するのを抑制することができる。

【0049】

手段9：遊技機において、

「遊技媒体が打込まれる遊技領域と、

該遊技領域の後端を区画しており、前後に貫通した開口部有している平板状の遊技パネルと、

該遊技パネルの前面側に配置されており前記遊技領域内に打込まれた遊技媒体が受入れられることにより特典を付与する受入口、及び該受入口に受入れられた遊技媒体を前記遊技パネルの後側へ案内する案内通路、及び前後に貫通した窓部を有しており、前記遊技パネルの前記開口部内に前側から挿入されて取付けられた受入口ユニットと、

前記遊技パネルの後側に配置され立体的な装飾が施された装飾体、該装飾体を移動可能に支持しており前記遊技パネルの後側に取付けられているユニットベース、前記受入口よりも下側且つ前記案内通路の出口側の直下となる位置で前記ユニットベースから前方へ突出しており前記遊技領域内に遊技媒体が打込まれることで変化する遊技状態に応じて前記装飾体を正面視前記窓部内の位置と該窓部外の位置とに跨って移動させる駆動源、及び「前記案内通路により案内された遊技媒体を受取り前記駆動源の直上へ誘導してから該駆動源の外周の一部に沿って誘導することで該駆動源を迂回させて下方へ誘導する略一定幅の誘導通路と、該誘導通路内に遊技媒体と当接する複数の突部とを備えており、前記ユニットベースに取付けられている樋部材」を有した演出ユニットとを具備する」ことを特徴とする。

【0050】

手段9の構成によると、遊技機に、遊技媒体が打込まれる遊技領域と、遊技領域の後端を区画しており前後に貫通した開口部有している平板状の遊技パネルと、遊技パネルの前面側に配置されており遊技領域内に打込まれた遊技媒体が受入れられることにより特典を付与する受入口、及び受入口に受入れられた遊技媒体を遊技パネルの後側へ案内する案内通路、及び前後に貫通した窓部を有しており、遊技パネルの開口部内に前側から挿入されて取付けられた受入口ユニットと、遊技パネルの後側に配置され立体的な装飾が施された装飾体、装飾体を移動可能に支持しており遊技パネルの後側に取付けられているユニットベース、受入口よりも下側且つ案内通路の出口側の直下となる位置でユニットベースから前方へ突出しており遊技領域内に遊技媒体が打込まれることで変化する遊技状態に応じて装飾体を正面視窓部内の位置と窓部外の位置とに跨って移動させる駆動源、及び「案内通路により案内された遊技媒体を受取り駆動源の直上へ誘導してから駆動源の外周の一部に沿って誘導することで駆動源を迂回させて下方へ誘導する略一定幅の誘導通路と、誘導通路内に遊技媒体と当接する複数の突部とを備えておりユニットベースに取付けられている樋部材」を有した演出ユニットと、を具備させるようにしたものである。

【0051】

これにより、遊技領域内へ打込んだ遊技媒体が受入口へ受入れられると、特典が付与されるため、遊技者に対して得した気分になせることができると共に、遊技者に対して受入口を狙った遊技媒体の打込操作を促すことができ、遊技者に遊技を楽しませることができる。そして、受入口に受入れられた遊技媒体は、案内通路によって遊技パネルの後側へ案内された上で、遊技パネルの後側に配置された演出ユニットの樋部材により駆動源を迂回させて下方へ誘導しているため、遊技媒体が駆動源を迂回する際に曲りくねることで、遊技媒体の流下速度が減衰し、樋部材から遊技媒体が勢い良く排出されるのを抑制することができ、樋部材の下流側に配置された部材が破損しないように遊技媒体を問題なく排出することができる。従って、樋部材の下流側に配置された部材が遊技媒体によって破損することにより遊技を中断させてしまうのを回避させることができるため、遊技の中断によって遊技者が不快な思いをすることで興味が低下してしまうのを抑制することができる。また、排出する樋部材では、駆動源を迂回して遊技媒体を誘導しているため、樋部材と駆動源とが接近してそれらの間に形成されたデッドスペースを可及的に小さくすることができる。従って、装飾体を大きくしたり、複数の装飾体を配置したりするスペースを確保し易くすることができるため、より多様な装飾体を備えて他の遊技機との差別化を図ることができ、多様な装飾体により遊技者を楽しませて興味が低下するのを抑制することができる。

10

【0052】

また、駆動源により装飾体が移動する演出ユニットに受入口に受入れられた遊技媒体を誘導する樋部材を備えているため、演出ユニットのユニットベースにより駆動源に樋部材が干渉しないように高い精度で予め位置決めすることができ、デッドスペースを可及的に小さくすることができる。

20

【0053】

更に、受入口に受入れられた遊技媒体を、演出ユニットの駆動源を迂回させているため、蓋然的に、演出ユニットの装飾体が受入口の後側近傍に配置されることとなる。従って、受入口の後側で駆動源により装飾体が移動することとなり、装飾体を移動させることで遊技者に対して受入口と関連があるのではないかと思わせることができるため、装飾体の移動により受入口を狙った遊技媒体の打込操作を促したり、受入口への遊技媒体の受入れにより何か良いことがあるのではないかと遊技に対する期待感を高めさせたりすることができ、遊技者の興味が低下するのを抑制することができる。

30

【0054】

また、上述したように、樋部材によって遊技媒体の流下速度を抑制することができるため、遊技領域内のより高い位置に受入口を問題なく配置することができる。これにより、遊技領域内の高い位置に受入口を備えることで、遊技者による遊技媒体の打込操作により受入口を狙い易くすることができ、遊技者をより楽しませられる遊技機とすることができる。また、樋部材によって遊技媒体の流下速度を抑制することができるため、受入口により多くの遊技媒体が受入れられたとしても樋部材の下流側の部材を従来の遊技機よりも破損し難くすることができる。従って、受入口として多くの遊技媒体が受入れられる大入賞口や役物入賞口等を問題なく適用することができる。

【0055】

40

更に、演出ユニットの駆動源を、案内通路の出口側の直下となる位置に配置し、樋部材により駆動源の直上へ誘導させた上で、駆動源の外周の一部に沿って誘導して駆動源を迂回しているため、駆動源と樋部材とを可及的に接近させることができ、駆動源と樋部材との間のデッドスペースをより小さくすることができると共に、遊技媒体が真っ直ぐに下方へ誘導されるのを回避させることができ、遊技媒体の流下速度を抑制して上述と同様の作用効果を奏することができる。

【0056】

また、演出ユニットの樋部材に備えられた略一定幅の誘導通路によって、遊技媒体を下方へ誘導しているため、樋部材が必要以上に大きくなるのを回避させることができ、相対的に装飾体や駆動源等を配置するためのスペースを確保し易くすることができる。従って

50

、装飾体を大きくしたり、別の装飾体を配置したりして多様な装飾体を備えることができるため、他の遊技機との差別化を図ることができ、多彩な装飾体により遊技者を楽しませて興味が低下するのを抑制することができる。

【0057】

また、樋部材の誘導通路内に複数の突部を備えており、複数の突部によっても遊技媒体の流下速度を低減させることができるため、樋部材から遊技媒体が勢い良く排出されるのを更に抑制することができ、樋部材の下流側に配置された部材が破損しないように遊技媒体を問題なく排出することができる。

【0058】

更に、受入口ユニットの窓部内の位置と窓部外の位置とに跨って装飾体を移動させるようにしているため、装飾体を窓部内へ移動させると窓部を通して遊技者側から装飾体を良好に視認させることができると共に、装飾体を窓部外へ移動させると受入口ユニットや遊技パネル等によって遊技者側から装飾体を視認し難くすることができる。従って、装飾体を窓部内へ移動させることで装飾体が出現する演出を行うことができ、装飾体の出現により遊技者を驚かせることができると共に、装飾体の出現により遊技者に対して何か良いことがあるのではないかと思わせることができ、遊技に対する期待感を高めさせて興味が低下するのを抑制することができる。

【0059】

手段10：手段1から手段9の何れか一つの遊技機において、
パチンコ機であることを特徴とする。

ここで、パチンコ機とは、遊技者が遊技機に投入する媒体である投入媒体と、遊技者が行う実質的な遊技に用いられる媒体である遊技媒体とを同一のものとした遊技機であり、投入された例えば遊技球等の媒体を用いて遊技が行われるタイプの遊技機の一つである。具体的には、「操作ハンドルの操作に対応して遊技球を発射する発射装置と、多数の障害釘、役物、表示手段等の適宜の機器が組み込まれたり、始動入賞口、大入賞口、通過口、到達口等の遊技球が入球する適宜の入球口が設けられた遊技領域と、発射装置から遊技領域に遊技球を導くルールと、遊技領域に導かれた遊技球の入球口への入球に応じたり、複数の入球口への遊技球の入球態様に応じて、所定数の遊技球を賞球として払い出す払出手段とを具備するもの」である。

【0060】

なお、パチンコ機としては、種々のタイプのものがあり、一般に「デジパチ機」と称されるものに代表される「入球口への入球状態を検出する入球状態検出手段（遊技状態検出手段として捉えることもできる）」と、入球状態検出手段によって入球が検出されると所定の抽選を行う抽選手段と、抽選手段の抽選結果に応じて特別図柄を変動させると共に変動を停止させる特別図柄表示手段とを備えたもの」や「加えて、特別図柄の変動中に、複数の図柄からなる図柄列を変動表示し、図柄列にて図柄を停止表示させたり、キャラクタや種々の物品等の表示物を描写し表示物を動作させたりする等によって適宜の演出表示を行う演出表示手段を更に具備するもの」、一般に「ハネモノ機」と称されるものに代表される「役物内での遊技球の振分けによって抽選を行う抽選手段を備えたもの」、一般に「アレパチ機」と称されるものに代表される「例えば16個等の所定個数の遊技球により1ゲームが行われ、1ゲームにおける複数の入球口への遊技球の入球態様に応じて所定個数の遊技球の払出しを行うもの」等を例示することができる。

【0061】

手段10の構成によると、パチンコ機において、上述した手段のいずれかの作用効果を奏することができる。

【0062】

手段11：手段1から手段9までの何れか一つの遊技機において、
パチスロ機であることを特徴とする。

ここで、パチスロ機とは、投入媒体であるメダルを投入し、メダルの投入後、始動用操作手段（例えば操作レバー）の操作によって、夫々複数の図柄が描かれた複数のリールを

回転させる等して、各リール等によって構成された図柄列を変動表示させるとともに、その後、停止用操作手段（例えばストップボタン）の操作に応じて各図柄列の変動表示を停止させる、といった遊技が遊技者によって行われるものである。換言すれば、停止操作機能付きのスロットマシンとして捉えることができるものである。なお、所定時間が経過しても停止用操作手段が操作されない場合には、所定時間経過したことに応じて図柄列の変動表示を停止させるものであってもよい。そして、各図柄列の変動表示の停止時において、表示された単体の図柄が特定の図柄であったり、各図柄列にて表示された図柄の組合せが特定の組合せであったりする等、特定の条件を満たす場合に、満たされた条件に応じて所定個数のメダルを払出したり、遊技者が多量のメダルを獲得することができる遊技者に有利な特別有利状態を発生させたりするものである。

10

【0063】

手段11の構成によると、パチスロ機において、上述した手段のいずれかの作用効果を奏することができる。

【0064】

手段12：手段1から手段9までの何れか一つの遊技機において、パチンコ機とパチスロ機とを融合させてなることを特徴とする。

ここで、「パチンコ機とパチスロ機とを融合させてなる遊技機」とは、複数個（例えば5個）の遊技球を1単位の投入媒体とし、投入媒体を投入した後、始動用操作手段（例えば操作レバー）の操作に応じて複数の図柄からなる図柄列を変動表示させるとともに、その後、停止用操作手段（例えばストップボタン）の操作に応じて図柄列の変動を停止させるものである。なお、所定時間が経過しても停止用操作手段が操作されない場合には、所定時間経過したことに応じて図柄列の変動表示を停止させるものであってもよい。そして、各図柄列の変動表示の停止時において、表示された単体の図柄が特定の図柄であったり、各図柄列にて表示された図柄の組合せが特定の組合せであったりする等、特定の条件を満たす場合に、満たされた条件に応じて所定個数のメダルを払出したり、遊技者が多量のメダルを獲得することができる遊技者に有利な特別有利状態を発生させたりするものである。

20

【0065】

手段12の構成によると、パチンコ機とパチスロ機とを融合させてなる遊技機において、上述した手段のいずれかの作用効果を奏することができる。

30

【発明の効果】**【0066】**

このように、本発明によれば、遊技者の興趣が低下するのを抑制することが可能な遊技機を提供することができる。

【図面の簡単な説明】**【0067】**

【図1】実施形態に係るパチンコ機の外枠に対して本体枠を開放し、本体枠に対して扉枠を開放した状態を示す斜視図である。

【図2】パチンコ機の正面図である。

【図3】パチンコ機の右側面図である。

40

【図4】パチンコ機の平面図である。

【図5】パチンコ機の背面図である。

【図6】パチンコ機を構成する外枠、本体枠、遊技盤、扉枠の後方から見た分解斜視図である。

【図7】パチンコ機を構成する外枠、本体枠、遊技盤、扉枠の前方から見た分解斜視図である。

【図8】外枠の正面斜視図である。

【図9】外枠の正面から見た分解斜視図である。

【図10】外枠の正面図である。

【図11】外枠の背面斜視図である。

50

【図12】外枠の右側面図である。

【図13】本体枠の上軸支金具と外枠の上支持金具との脱着構造を説明するための斜視図である。

【図14】(A)は外枠の上支持金具の裏面に設けられるロック部材の取付状態を示す分解斜視図であり、(B)は(A)の図を下方から見た斜視図である。

【図15】軸支ピンとロック部材との関係を説明するための上支持金具部分の裏面図である。

【図16】ロック部材の作用を説明するための上支持金具部分の裏面図である。

【図17】扉枠の正面図である。

【図18】扉枠の背面図である。

10

【図19】扉枠を右前方から見た斜視図である。

【図20】扉枠を左前方から見た斜視図である。

【図21】扉枠の右後方から見た斜視図である。

【図22】扉枠を正面から見た分解斜視図である。

【図23】扉枠を背面から見た分解斜視図である。

【図24】(A)は扉枠における扉枠ベースユニットの正面斜視図であり、(B)は扉枠における扉枠ベースユニットの背面斜視図である。

【図25】扉枠ベースユニットを分解して前から見た分解斜視図である。

【図26】扉枠ベースユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図27】扉枠ベースユニットにおける扉枠ベース基板カバーと配線保持部材とを後ろから見た斜視図である。

20

【図28】扉枠と本体枠とを電氣的に接続する配線の様子を拡大して示す斜視図である。

【図29】(A)は扉枠における右サイド装飾ユニットの正面斜視図であり、(B)は扉枠における右サイド装飾ユニットの背面斜視図である。

【図30】右サイド装飾ユニットを分解して前から見た分解斜視図である。

【図31】右サイド装飾ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図32】(A)は扉枠における左サイド装飾ユニットの正面斜視図であり、(B)は扉枠における左サイド装飾ユニットの背面斜視図である。

【図33】左サイド装飾ユニットを分解して前から見た分解斜視図である。

【図34】左サイド装飾ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。

30

【図35】左サイド装飾ユニットの断面図である。

【図36】左サイド装飾ユニットの発光態様を写真で示す説明図である。

【図37】扉枠における上部装飾ユニットの正面斜視図である。

【図38】扉枠における上部装飾ユニットの背面斜視図である。

【図39】上部装飾ユニットを分解して前から見た分解斜視図である。

【図40】上部装飾ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図41】扉枠における皿ユニットの正面斜視図である。

【図42】扉枠における皿ユニットの背面斜視図である。

【図43】皿ユニットを分解して前から見た分解斜視図である。

【図44】皿ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。

40

【図45】扉枠における皿ユニットの貸球ユニットの部位で切断した断面図である。

【図46】(A)は扉枠における操作ユニットの正面斜視図であり、(B)は扉枠における操作ユニットの背面斜視図である。

【図47】操作ユニットを分解して右前上方から見た分解斜視図である。

【図48】操作ユニットを分解して右前下方から見た分解斜視図である。

【図49】操作ユニットの断面図である。

【図50】操作ユニットにおける押圧操作部押した状態で示す断面図である。

【図51】(A)は扉枠におけるハンドル装置を分解して前から見た分解斜視図であり、(B)はハンドル装置を分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図52】(A)扉枠におけるファールカバーユニットを分解して前から見た分解斜視図

50

であり、(B)はファールカバーユニットを分解して後から見た分解斜視図である。

【図53】ファールカバーユニットの前カバーを外した状態で示す正面図である。

【図54】(A)は扉枠における球送りユニットの正面斜視図であり、(B)は球送りユニットの背面斜視図である。

【図55】球送りユニットの背面図である。

【図56】(A)は球送りユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、(B)は球送りユニットの後ケースを外して後から見た分解斜視図である。

【図57】(A)は球送りユニットにおける不正防止部材の平面図であり、(B)は不正防止部材の正面図であり、(C)は不正防止部材を前から見た斜視図であり、(D)は不正防止部材の作用を示す説明図である。

10

【図58】扉枠を上下方向略中央で切断して示す断面図である。

【図59】扉枠における発光装飾用のLEDの配置を示す正面図である。

【図60】扉枠における発光装飾用のLEDの系統を示す正面図である。

【図61】本体枠の正面図である。

【図62】本体枠の背面図である。

【図63】本体枠の正面斜視図である。

【図64】本体枠の背面斜視図である。

【図65】本体枠の左側面図である。

【図66】本体枠を分解して前から見た分解斜視図である。

【図67】本体枠を分解して後から見た斜視図である。

20

【図68】本体枠における本体枠ベースの正面斜視図である。

【図69】本体枠における本体枠ベースの背面斜視図である。

【図70】本体枠における打球発射装置の正面斜視図である。

【図71】本体枠における打球発射装置の背面斜視図である。

【図72】本体枠における賞球ユニットの正面斜視図である。

【図73】本体枠における賞球ユニットの背面斜視図である。

【図74】賞球ユニットを分解して前から見た分解斜視図である。

【図75】賞球ユニットを分解して後から見た分解斜視図である。

【図76】賞球ユニットにおける賞球タンクとタンクレールユニットとの関係を分解して後方から示す分解斜視図である。

30

【図77】賞球ユニットにおける賞球装置を分解して後から見た分解斜視図である。

【図78】賞球装置における払出通路と払出モータと払出回転体との関係を示す背面図である。

【図79】賞球ユニットにおける球の流通通路を示す断面図である。

【図80】本体枠における球出口開閉ユニットの正面斜視図である。

【図81】本体枠における球出口開閉ユニットの背面斜視図である。

【図82】本体枠における球出口開閉ユニットと扉枠におけるファールカバーユニットとの関係を示す説明図である。

【図83】本体枠における基板ユニットの正面斜視図である。

【図84】本体枠における基板ユニットの背面斜視図である。

40

【図85】基板ユニットを分解して前から見た分解斜視図である。

【図86】基板ユニットを分解して後から見た分解斜視図である。

【図87】基板ユニットにおける電源基板ボックスの立壁部の作用を説明する斜視図である。

【図88】(A)は基板ユニットにおける端子基板ボックスの断面図であり、(B)は基板ユニットにおける端子基板ボックスを分解して前から見た分解斜視図である。

【図89】(A)は発射電源基板ボックスの正面図であり、(B)は(A)に示すA-A線の断面図である。

【図90】(A)は本体枠における裏カバーの正面斜視図であり、(B)は本体枠における裏カバーの背面斜視図である。

50

【図 9 1】裏カバーにおける締結機構の部位を拡大して示す断面図である。

【図 9 2】裏カバーにおける締結機構を分解して後側から見た分解斜視図である。

【図 9 3】(A) は本体枠における錠装置の左側面図であり、(B) は本体枠における錠装置を前から見た斜視図である。

【図 9 4】(A) は錠装置の背面斜視図であり、(B) は錠装置のコ字状基体の内部に摺動自在に設けられるガラス扉用摺動杆と本体枠用摺動杆を示す背面斜視図であり、(C) は(B)の正面斜視図である。

【図 9 5】錠装置を分解して後から見た分解斜視図である。

【図 9 6】錠装置におけるガラス扉用摺動杆と本体枠用摺動杆の動作を示す説明図である。

10

【図 9 7】錠装置における不正防止部材の動作を示す説明図である。

【図 9 8】パチンコ機の扉枠を外した状態で本体枠に取付けられた遊技盤を示す正面図である。

【図 9 9】遊技盤の正面図である。

【図 1 0 0】遊技盤を分解して前から見た分解斜視図である。

【図 1 0 1】遊技盤を分解して後から見た分解斜視図である。

【図 1 0 2】(A) はパチンコ機に取付けた状態で遊技盤における機能表示ユニットを拡大して示す正面図であり、(B) は機能表示ユニットの他の形態を示す正面図である。

【図 1 0 3】図 1 0 0 等の例とは異なる実施形態の遊技パネルを用いた遊技盤を分解して前から見た分解斜視図である。

20

【図 1 0 4】図 1 0 3 を後から見た遊技盤の分解斜視図である。

【図 1 0 5】図 1 0 3 の遊技盤における遊技パネルを縦方向に切断した断面図である。

【図 1 0 6】図 1 0 3 等の例とは異なる実施形態の前構成部材を用いた遊技盤を分解して前から見た分解斜視図である。

【図 1 0 7】図 1 0 6 を後から見た遊技盤の分解斜視図である。

【図 1 0 8】パチンコ機の軸支側における防犯構造を示す部分断面図である。

【図 1 0 9】本体枠内に遊技盤を収容した状態で後側から見た斜視図である。

【図 1 1 0】パチンコ機における遊技盤の正面図である。

【図 1 1 1】遊技盤を斜め右前から見た斜視図である。

【図 1 1 2】遊技盤を斜め左前から見た斜視図である。

30

【図 1 1 3】遊技盤を後から見た斜視図である。

【図 1 1 4】遊技盤を構成する主な部材毎に分解して斜め前から見た斜視図である。

【図 1 1 5】遊技盤を構成する主な部材毎に分解して斜め後から見た斜視図である。

【図 1 1 6】遊技盤を上下方向の略中央で切断して上側から見た断面図である。

【図 1 1 7】遊技盤を左右方向の中央で切断して右側から見た断面図である。

【図 1 1 8】遊技盤における表ユニットを前から見た斜視図である。

【図 1 1 9】遊技盤における表ユニットを後から見た斜視図である。

【図 1 2 0】アタッカユニットを前から見た斜視図である。

【図 1 2 1】アタッカユニットを後から見た斜視図である。

【図 1 2 2】アタッカユニットを分解して前から見た分解斜視図である。

40

【図 1 2 3】アタッカユニットを分解して後から見た分解斜視図である。

【図 1 2 4】表ユニットの始動口ユニットを前から見た斜視図である。

【図 1 2 5】表ユニットの始動口ユニットを後から見た斜視図である。

【図 1 2 6】始動口ユニットを分解して前から見た分解斜視図である。

【図 1 2 7】始動口ユニットを分解して後から見た分解斜視図である。

【図 1 2 8】(a) は表ユニットの表サイドユニットを前から見た斜視図であり、(b) は表ユニットの表サイドユニットを後から見た斜視図である。

【図 1 2 9】表サイドユニットを分解して前から見た分解斜視図である。

【図 1 3 0】表サイドユニットを分解して後から見た分解斜視図である。

【図 1 3 1】表ユニットのセンター役物の正面図である。

50

- 【図132】センター役物を前から見た斜視図である。
- 【図133】センター役物を後から見た斜視図である。
- 【図134】センター役物を主な部材毎に分解して前から見た分解斜視図である。
- 【図135】センター役物を主な部材毎に分解して後から見た分解斜視図である。
- 【図136】センター役物の振分部材を前から見た斜視図である。
- 【図137】センター役物の振分部材を後から見た斜視図である。
- 【図138】センター役物における左ルートを一ワープ通路の一部と共に示す正面断面図である。
- 【図139】センター役物における下ワープ通路部材及びステージ部材を示す斜視図である。 10
- 【図140】(a)はセンター役物の第二アタッカユニットを前から見た斜視図であり、(b)は第二アタッカユニットを後から見た斜視図である。
- 【図141】センター役物の第二アタッカユニットを分解して前から見た分解斜視図である。
- 【図142】センター役物の第二アタッカユニットを分解して後から見た分解斜視図である。
- 【図143】(a)センター役物の第二始動口ユニットを前から見た斜視図であり、(b)はセンター役物の第二始動口ユニットを後から見た斜視図である。
- 【図144】センター役物の第二始動口ユニットを分解して前から見た分解斜視図である。 20
- 【図145】センター役物の第二始動口ユニットを分解して後から見た分解斜視図である。
- 【図146】(a)はセンター役物における右ルートを示す正面断面図であり、(b)は(a)におけるB-B断面図である。
- 【図147】(a)はセンター役物の第二始動口が開状態の時の右ルートの要部を拡大して示す正面断面図であり、(b)は(a)における第二始動口の部位で切断した側面断面図である。
- 【図148】センター役物における第二大入賞口が開状態の時の右ルートの要部を拡大して示す正面断面図である。
- 【図149】センター役物におけるセンター上演出ユニットを前から見た斜視図である。 30
- 【図150】センター上演出ユニットを後から見た斜視図である。
- 【図151】センター上演出ユニットを主な構成毎に分解して前から見た分解斜視図である。
- 【図152】センター上演出ユニットを主な構成毎に分解して後から見た分解斜視図である。
- 【図153】センター上演出ユニットのセンター上駆動ユニットを分解して前から見た分解斜視図である。
- 【図154】センター上演出ユニットのセンター上駆動ユニットを分解して後から見た分解斜視図である。
- 【図155】センター上演出ユニットの動きを示す説明図である。 40
- 【図156】遊技盤における裏ユニットの正面図である。
- 【図157】遊技盤における裏ユニットを前から見た斜視図である。
- 【図158】遊技盤における裏ユニットを後から見た斜視図である。
- 【図159】裏ユニットを主な構成部材毎に分解して前から見た分解斜視図である。
- 【図160】裏ユニットを主な構成部材毎に分解して後から見た分解斜視図である。
- 【図161】裏ユニットにおける裏下中演出ユニットを前から見た斜視図である。
- 【図162】裏ユニットにおける裏下中演出ユニットを後から見た斜視図である。
- 【図163】裏下中演出ユニットを主要な構成毎に分解して前から見た分解斜視図である。
- 【図164】裏下中演出ユニットを主要な構成毎に分解して後から見た分解斜視図である。 50

- 。
- 【図165】裏下中演出ユニットの裏下中駆動ユニットを分解して前から見た分解斜視図である。
- 【図166】裏下中演出ユニットの裏下中駆動ユニットを分解して後から見た分解斜視図である。
- 【図167】正面から見た裏下中演出ユニットの動きを示す説明図である。
- 【図168】側面から見た裏下中演出ユニットの動きを示す説明図である。
- 【図169】裏ユニットにおける裏下左演出ユニットを前から見た斜視図である。
- 【図170】裏ユニットにおける裏下左演出ユニットを後から見た斜視図である。
- 【図171】裏下左演出ユニットを主要な構成毎に分解して前から見た分解斜視図である 10
- 。
- 【図172】裏下左演出ユニットを主要な構成毎に分解して後から見た分解斜視図である。
- 。
- 【図173】裏下左演出ユニットの裏下左駆動ユニットを分解して前から見た分解斜視図である。
- 【図174】裏下左演出ユニットの裏下左駆動ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。
- 【図175】裏下左演出ユニットの動きを示す説明図である。
- 【図176】裏ユニットにおける裏下右演出ユニットを前から見た斜視図である。
- 【図177】裏ユニットにおける裏下右演出ユニットを後から見た斜視図である。 20
- 【図178】裏下右演出ユニットを主要な構成毎に分解して前から見た分解斜視図である。
- 。
- 【図179】裏下右演出ユニットを主要な構成毎に分解して後から見た分解斜視図である。
- 。
- 【図180】裏下右演出ユニットの裏下右駆動ユニットを分解して前から見た分解斜視図である。
- 【図181】裏下右演出ユニットの裏下右駆動ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。
- 【図182】裏下右演出ユニットの動きを示す説明図である。
- 【図183】裏ユニットにおける球排出ユニットを前から見た斜視図である。 30
- 【図184】裏ユニットにおける球排出ユニットを後から見た斜視図である。
- 【図185】球排出ユニットを分解して前から見た分解斜視図である。
- 【図186】球排出ユニットを分解して後から見た分解斜視図である。
- 【図187】裏ユニットの裏後演出ユニットを前から見た斜視図である。
- 【図188】裏ユニットの裏後演出ユニットを後から見た斜視図である。
- 【図189】裏後演出ユニットを裏後可動装飾体、裏後左駆動ユニット、及び裏後右駆動ユニットに分解して前から見た分解斜視図である。
- 【図190】裏後演出ユニットを裏後可動装飾体、裏後左駆動ユニット、及び裏後右駆動ユニットに分解して後から見た分解斜視図である。
- 【図191】裏後演出ユニットの裏後左駆動ユニットを分解して前から見た分解斜視図である。 40
- 【図192】裏後演出ユニットの裏後左駆動ユニットを分解して後から見た分解斜視図である。
- 【図193】裏後演出ユニットの裏後右駆動ユニットを分解して前から見た分解斜視図である。
- 【図194】裏後演出ユニットの裏後右駆動ユニットを分解して後から見た分解斜視図である。
- 【図195】裏後演出ユニットの動きを示す説明図である。
- 【図196】図195とは異なる裏後演出ユニットの動きを示す説明図である。
- 【図197】(a)は裏ユニットにおける裏左演出ユニットを前から見た斜視図であり、 50

(b) は裏ユニットにおける裏左演出ユニットを後から見た斜視図である。

【図198】 (a) は裏左演出ユニットを裏左可動装飾体ユニットと裏左駆動ユニットとに分解して前から見た分解斜視図であり、(b) は裏左演出ユニットを裏左可動装飾体ユニットと裏左駆動ユニットとに分解して後から見た分解斜視図である。

【図199】 裏左演出ユニットの裏左可動装飾体ユニットを分解して前から見た分解斜視図である。

【図200】 裏左演出ユニットの裏左可動装飾体ユニットを分解して後から見た分解斜視図である。

【図201】 裏左演出ユニットの裏左駆動ユニットを分解して前から見た分解斜視図である。

10

【図202】 裏左演出ユニットの裏左駆動ユニットを分解して後から見た分解斜視図である。

【図203】 裏左演出ユニットの動きを示す説明図である。

【図204】 (a) は裏ユニットにおける裏右演出ユニットを前から見た斜視図であり、(b) は裏ユニットにおける裏右演出ユニットを後から見た斜視図である。

【図205】 (a) は裏右演出ユニットを裏右可動装飾体ユニット、裏右駆動ユニット、及び球排出部材に分解して前から見た分解斜視図であり、(b) は裏右演出ユニットを裏右可動装飾体ユニット、裏右駆動ユニット、及び球排出部材に分解して後から見た分解斜視図である。

【図206】 裏右演出ユニットの裏右可動装飾体ユニットを分解して前から見た分解斜視図である。

20

【図207】 裏右演出ユニットの裏右可動装飾体ユニットを分解して後から見た分解斜視図である。

【図208】 裏右演出ユニットの裏右駆動ユニットを分解して前から見た分解斜視図である。

【図209】 裏右演出ユニットの裏右駆動ユニットを分解して後から見た分解斜視図である。

【図210】 裏右演出ユニットの動きを示す説明図である。

【図211】 裏ユニットにおける裏上演出ユニットを前から見た斜視図である。

【図212】 裏ユニットにおける裏上演出ユニットを後から見た斜視図である。

30

【図213】 裏上演出ユニットを裏上可動装飾体ユニットと裏上駆動ユニットとに分解して前から見た分解斜視図である。

【図214】 裏上演出ユニットを裏上可動装飾体ユニットと裏上駆動ユニットとに分解して後から見た分解斜視図である。

【図215】 裏上演出ユニットの裏上可動装飾体ユニットを分解して前から見た分解斜視図である。

【図216】 裏上演出ユニットの裏上可動装飾体ユニットを分解して後から見た分解斜視図である。

【図217】 裏上演出ユニットの裏上駆動ユニットを分解して前から見た分解斜視図である。

40

【図218】 裏上演出ユニットの裏上駆動ユニットを分解して後から見た分解斜視図である。

【図219】 裏上演出ユニットの動きを示す説明図である。

【図220】 表ユニットにおけるセンター役物のセンター上演出ユニットの動きを示す説明図である。

【図221】 裏ユニットにおける裏下中演出ユニットの動きを示す説明図である。

【図222】 裏ユニットにおける裏下左演出ユニット及び裏下右演出ユニットの動きを示す説明図である。

【図223】 裏ユニットにおける裏後演出ユニットの動きを示す説明図である。

【図224】 裏後演出ユニットの図223とは異なる動きを示す説明図である。

50

【図 2 2 5】裏ユニットにおける裏左演出ユニット、裏右演出ユニット、及び裏上演出ユニットの動きを示す説明図である。

【図 2 2 6】表ユニットにおけるセンター役物の左通路カバーと裏ユニットにおける裏左演出ユニットの第一回転装飾体の動きとの関係を示す説明図である。

【図 2 2 7】パチンコ機の制御構成を概略的に示すブロック図である。

【図 2 2 8】主制御基板における機能的な構成を示すブロック図である。

【図 2 2 9】遊技盤 4 において遊技領域内の左側での遊技球の主な流れを示す説明図である。

【発明を実施するための形態】

【0068】

10

[1. パチンコ機の全体構造]

以下、図面を参照して本発明の好適な実施形態について、図面を参照して説明する。まず、図 1 乃至図 7 を参照して実施形態に係るパチンコ機の全体について説明する。

図 1 は、実施形態に係るパチンコ機の外枠に対して本体枠を開放し、本体枠に対して扉枠を開放した状態を示す斜視図である。図 2 は、パチンコ機の正面図であり、図 3 は、パチンコ機の右側面図である。また、図 4 は、パチンコ機の平面図であり、図 5 は、パチンコ機の背面図である。更に、図 6 は、パチンコ機を構成する外枠、本体枠、遊技盤、扉枠の後方から見た分解斜視図であり、図 7 は、パチンコ機を構成する外枠、本体枠、遊技盤、扉枠の前方から見た分解斜視図である。

【0069】

20

図 1 乃至図 7 において、本実施形態に係るパチンコ機 1 は、遊技ホールの島設備（図示しない）に設置される外枠 2 と、外枠 2 に開閉自在に軸支され前側が開放された箱枠状の本体枠 3 と、本体枠 3 に前側から装着固定され遊技媒体としての遊技球 Q（図 1 3 8、図 2 2 9 等を参照）が打ち込まれる遊技領域 1 1 0 0 を有した遊技盤 4 と、本体枠 3 及び遊技盤 4 の前面を遊技者側から閉鎖するように本体枠 3 に対して開閉自在に軸支された扉枠 5 とを備えている。このパチンコ機 1 の扉枠 5 には、遊技盤 4 の遊技領域 1 1 0 0 が遊技者側から視認可能となるように形成された遊技窓 1 0 1 と、遊技窓 1 0 1 の下方に配置され遊技球 Q を貯留する皿状の上皿 3 0 1 及び下皿 3 0 2 と、上皿 3 0 1 に貯留された遊技球 Q を遊技盤 5 の遊技領域 1 1 0 0 内へ打ち込むために遊技者が操作するハンドル装置 5 0 0 と、を備えている。

30

【0070】

本例のパチンコ機 1 は、図示するように、正面視において、外枠 2、本体枠 3、及び扉枠 5 が夫々上下方向へ延びた縦長の矩形状に形成されており、夫々の左右方向の横幅が略同じ寸法とされていると共に、上下方向の縦幅の寸法が、外枠 2 に対して本体枠 3 及び扉枠 5 の寸法が若干短く形成されている。そして、本体枠 3 及び扉枠 5 よりも下側の位置において、外枠 2 の前面に装飾カバー 2 3 が取付けられており、扉枠 5 及び装飾カバー 2 3 によって外枠 2 の前面が完全に閉鎖されるようになっている。また、外枠 2、本体枠 3、及び扉枠 5 は、上端が略揃うように夫々が配置されると共に、外枠 2 の左端前側の位置で本体枠 3 及び扉枠 5 が回転可能に軸支されており、外枠 2 に対して本体枠 3 及び扉枠 5 の右端が前側へ移動することで開状態となるようになっている。

40

【0071】

このパチンコ機 1 は、正面視において、略円形状の遊技窓 1 0 1 を介して遊技球 Q が打ち込まれる遊技領域 1 1 0 0 が望むようになっており、その遊技窓 1 0 1 の下側に前方へ突出するように二つの上皿 3 0 1 及び下皿 3 0 2 が上下に配置されている。また、扉枠 5 の前面右下隅部には、遊技者が操作するためのハンドル装置 5 0 0 が配置されており、上皿 3 0 1 内に遊技球 Q が貯留されている状態で遊技者がハンドル装置 5 0 0 を回転操作すると、その回転角度に応じた打球強さで上皿 3 0 1 内の遊技球 Q が遊技盤 4 の遊技領域 1 1 0 0 内へ打ち込まれて、遊技をすることができるようになっている。

【0072】

なお、詳細は後述するが、扉枠 5 の遊技窓 1 0 1 は、透明なガラスユニット 5 9 0 によ

50

って閉鎖されており、遊技者から遊技領域 1100 内を視認することができるものの、遊技者が遊技領域 1100 内へ手等を挿入して遊技領域 1100 内の遊技球 Q や障害釘 G (図 229 を参照)、各種入賞口や役物等に触ることができないようになっている。また、本体枠 3 の後側には、各種の制御基板が備えられていると共に、遊技盤 4 の後方を覆うように閉鎖するカバー体 1250 備えられている。

【0073】

[1-1. 外枠]

外枠 2 について、主として図 8 乃至図 16 を参照して説明する。図 8 は外枠の正面斜視図であり、図 9 は外枠の正面から見た分解斜視図であり、図 10 は外枠の正面図である。また、図 11 は外枠の背面斜視図であり、図 12 は外枠の右側面図である。更に、図 13 は、本体枠の上軸支金具と外枠の上支持金具との脱着構造を説明するための斜視図である。また、図 14 (A) は外枠の上支持金具の裏面に設けられるロック部材の取付状態を示す分解斜視図であり、(B) は (A) の図を下方から見た斜視図である。図 15 は、軸支ピンとロック部材との関係を説明するための上支持金具部分の裏面図である。更に、図 16 は、ロック部材の作用を説明するための上支持金具部分の裏面図である。

【0074】

図 8 及び図 9 に示すように、本実施形態のパチンコ機 1 における外枠 2 は、横方向へ延びる上下の上枠板 10 及び下枠板 11 と、縦(上下)方向へ延びる左右の側枠板 12, 13 と、夫々の枠板 10, 11, 12, 13 の端部を連結する四つの連結部材 14 と、を備えており、連結部材 14 で各枠板 10, 11, 12, 13 同士を連結することで縦長の矩形状(方形状)に組立てられている。本例の外枠 2 における上枠板 10 及び下枠板 11 は、所定厚さの無垢材(例えば、木材、合板、等)により形成されており、左右両端の前後方向の略中央に、上下に貫通し左右方向中央側へ窪んだ係合切欠部 15 が備えられている。なお、上枠板 10 における左側端部の上面及び前面には、その他の一般面よりも窪んだ取付段部 10a が形成されており、この取付段部 10a に後述する上支持金具 20 が取付けられるようになっている。

【0075】

一方、側枠板 12, 13 は、一定断面形状の軽量金属型材(例えば、アルミ合金)とされており、外側側面は略平坦面とされていると共に、内側側面は後端部に内側へ突出し上下方向(押出方向)に貫通する空洞を有した突出部 16 を備えており、強度剛性が高められている(図 9 及び図 108 を参照)。なお、側枠板 12, 13 の外側側面及び内側側面には、上下方向へ延びた複数の溝が形成されており、パチンコ機 1 を遊技ホールの島設備に設置する際等に、作業者の指掛りとなってパチンコ機 1 を保持し易くすることができるようにしていると共に、外観の意匠性を高められるようになっている。なお、便宜上、側枠板 12, 13 の側面に形成された複数の溝を省略して示した図面もある。

【0076】

本例の外枠 2 における連結部材 14 は、所定厚さの金属板をプレス成型等によって屈曲塑性変形させることで形成されたものであり、上枠板 10 又は下枠板 11 に固定され左右方向へ延びた板状の水平片 17 と、水平片 17 の外側端部から上下方向の一方側へ延び側枠板 12, 13 に固定される板状の垂直片 18 と、垂直片 18 とは反対方向へ延び上枠板 10 又は下枠板 11 の係合切欠部 15 内に挿入係合可能な板状の係合片 19 と、を有している。なお、本例では、上枠板 10 と左側の側枠板 12 とを連結する連結部材 14 と、上枠板 10 と右側の側枠板 13 とを連結する連結部材 14 とは、夫々左右非対称の形状に形成されていると共に、垂直片 18 が前後に分かれて形成されている。一方、下枠板 11 と左側の側枠板 12 とを連結する連結部材 14 と、下枠板 11 と右側の側枠板 13 とを連結する連結部材 14 とは、夫々左右対称の形状に形成されている。

【0077】

この連結部材 14 は、水平片 17 の上面及び下面が上枠板 10 及び下枠板 11 の下面及び上面と当接すると共に、係合片 19 が上枠板 10 及び下枠板 11 の係合切欠部 15 内に挿入係合された状態で、水平片 17 及び係合片 19 を貫通して所定のビスが上枠板 10 及

び下枠板 11 にねじ込まれることで、上枠板 10 及び下枠板 11 に固定されるようになっている。また、上枠板 10 に固定された連結部材 14 は、その垂直片 18 が側枠体 12, 13 の上端内側側面に当接した状態で、側枠体 12, 13 を貫通して所定のビスが垂直片 18 へねじ込まれることで、上枠板 10 と側枠板 12, 13 とを連結することができるようになっている。なお、上枠板 10 に固定された連結部材 14 における後側の垂直片 18 は、側枠板 12, 13 の突出部 16 内に挿入された状態で、側枠板 12, 13 へ固定されるようになっている。更に、下枠板 11 に固定された連結部材 14 は、その垂直片 18 が側枠体 12, 13 の下端内側側面に当接した状態で、側枠体 12, 13 を貫通して所定のビスが垂直片 18 へねじ込まれることで、下枠板 11 と側枠板 12, 13 とを連結することができるようになっており、四つの連結部材 14 により、上枠板 10、下枠板 11、及び側枠板 12, 13 を枠状に組立てることができるようになっている。

10

【0078】

本例の外枠 2 は、上枠板 10 の左端上面に固定される上支持金具 20 と、上支持金具 20 と対向するように配置され左側の側枠板 12 における下部内側の所定位置に固定される下支持金具 21 と、下支持金具 21 の下面を支持するように配置され左右の側枠板 12, 13 を連結するように固定される補強金具 22 と、補強金具 22 の前面に固定される裝飾カバー 23 と、を備えている。この上支持金具 20 及び下支持金具 21 は、本体枠 3 及び扉枠 5 を開閉可能に軸支するためのものである。

【0079】

まず、上支持金具 20 は、上枠板 10 に固定される板状の固定片 20a と、固定片 20a の前端から上枠板 10 の前端よりも前方へ突出する支持突出片 20b と、支持突出片 20b における前端付近の右側端から先端中央部へ向かって屈曲するように切欠かれて形成された支持鉤穴 20c と、固定片 20 及び支持突出片 20b の左端から下方へ垂下し左側の側枠板 12 における外側側面と当接する板状の垂下固定片 20d (図 14 (A) を参照) と、垂下固定片 20d と連続し支持突出片 20b の外側縁に沿って垂下する垂下壁 20e (図 14 を参照) と、垂下壁 20e と連続し支持鉤穴 20c の入口端部で内側へ向って傾斜した停止垂下部 20f (図 15 を参照) と、を備えている。この上支持金具 20 における支持鉤穴 20c には、後述する本体枠 3 における上軸支金具 630 の軸支ピン 633 (図 63 を参照) が着脱自在に係合されるようになっている。また、上支持金具 20 は、固定片 20a と垂下固定片 20d とによって、上枠板 10 と左側の側枠板 12 とを連結する

20

30

【0080】

この上支持金具 20 は、支持突出片 20b の外側縁から垂下する垂下壁 20e によって、支持突出片 20b の強度が高められていると共に、詳細は後述するが、正面から見た時に支持突出片 20b の裏面に配置されるロック部材 27 が遊技者側から視認できないように隠蔽することができ、外観の見栄えを良くすることができるようになっている。また、支持突出片 20b に形成された支持鉤穴 20c は、垂下壁 20e が形成されない反対側 (右側) の側方から先端中央部に向かって傾斜状となるようにく字状に屈曲した形状とされていると共に、支持鉤穴 20c の傾斜状穴部の幅寸法は、軸支ピン 633 の直径よりもやや大きな寸法とされている。

40

【0081】

一方、下支持金具 21 は、補強金具 22 上に載置固定される水平固定片 21a と、水平固定片 21a の左端から上方へ立上がり左側の側枠板 12 の内側側面に固定される垂直固定片 21b と、水平固定片 21a の前端から上枠板 10 及び下枠板 11 よりも前方へ突出する板状の支持突出片 21c と、支持突出片 21c の前端付近から上向きに突設されたピン状の支持突起 21d と、を備えている。この下支持金具 21 における支持突起 21d には、後述する本体枠 3 の本体枠軸支金具 644 (図 66 等を参照) に形成された本体枠軸支が挿入されるようになっており、下支持金具 21 の支持突起 21d を、本体枠 3 における本体枠軸支金具 644 の支持穴に挿入した後に、本体枠 3 の上軸支金具 630 の軸支ピン 633 を支持鉤穴 20c に係止することにより簡単に本体枠 3 を開閉自在に軸支するこ

50

とができるようになっている。

【0082】

また、本例の外枠2は、図示するように、右側の側枠板13の内側に、上下方向に所定距離離反して配置される二つの閉鎖板24、25が取付固定されている。これら閉鎖板24、25は、平面視で略L字状に形成されており、下側に配置される閉鎖板25には、前後方向に貫通する矩形状の開口25aを有している（図9を参照）。この閉鎖板24、25は、外枠2に対して本体枠3を閉じる際に、本体枠3の開放側辺に沿って取付けられる錠装置1000のフック部1054、1065（図93を参照）と係合するものであり、詳細は後述するが、錠装置1000のシリンダ錠1010に鍵を差し込んで一方に回転することにより、フック部1054、1065と閉鎖板24、25との係合が外れて本体枠3を外枠2に対して開放することができるものである。

10

【0083】

更に、本例の外枠2は、補強金具22の右端上面に固定される案内板26を更に備えている。この案内板26は、外枠2に対して本体枠3を閉止する際に、本体枠3をスムーズに案内するためのものであり、交換可能に装着固定されている。

【0084】

また、本例の外枠2は、図14等に応示するように、上支持金具20における支持突出片20bの裏面に支持されたロック部材27を更に備えており、リベット28によって支持突出片20bに対して回転可能に軸支されている。このロック部材27は、合成樹脂により形成されており、リベット28により軸支される位置から前方へ突出するストッパ部27aと、リベット28により軸支される位置から右方向へストッパ部27aよりも短く突出する操作部27bと、操作部27bに対してリベット28により軸支される位置とは反対側から突出する弾性片27cと、ストッパ部27aの先端に前方側へ膨出するように形成された円弧状の先端面27dと、を備えている。このロック部材27は、図示するように、ストッパ部27aと操作部27bとで、略L字状に形成されている。また、ロック部材27の弾性部27cは、ストッパ部27aや操作部27bよりも狭い幅に形成されていると共に、ストッパ部27aから左方へ遠ざかるに従って前方へ延びだすように形成されている。

20

【0085】

このロック部材27は、図14（B）や図15に示すように、上支持金具20の支持突出片20bに支持した状態（通常の状態）では、弾性片27cの先端当接部が垂下壁20eの内側面と当接しており、ストッパ部27aが支持鉤穴20cの傾斜状穴部を閉塞するようになっていると共に、ストッパ部27aの先端部分が、支持鉤穴20cの傾斜状穴部の先端空間部分を閉塞した状態とはならず、支持鉤穴20cの先端空間部分に本体枠3の上軸支金具630の軸支ピン633を挿入可能な空間が形成された状態となっている。

30

【0086】

本例の上支持金具20とロック部材27とを用いた軸支ピン633の支持機構は、軸支ピン633が支持鉤穴20cの傾斜状穴部の先端空間部分に挿入されてストッパ部27aの先端側方が入口端部の停止垂下部20fに対向している状態（この状態ではストッパ部27aの先端側方と停止垂下部20fとの間に僅かな隙間があり当接した状態となっていない）である通常の軸支状態においては、屈曲して形成される支持鉤穴20cの傾斜状穴部の先端空間部分に位置する軸支ピン633とストッパ部27aの先端面27dとの夫々の中心が斜め方向にずれて対向した状態となっている。そして、この通常の軸支状態においては、重量のある本体枠3を軸支している軸支ピン633が支持鉤穴20cの先端部分に当接した状態となっているので、軸支ピン633からストッパ部27aの先端面27dへの負荷がほとんどかかっていないため、ロック部材27の弾性片27cに対し負荷がかかっていない状態となっている。なお、ストッパ部27aの先端に円弧状の先端面27dを備えているので、ロック部材27を回転させるために操作部27bを回転操作した時に、ロック部材27がスムーズに回転するようになっている。また、図示では、先端面27dの円弧中心が、リベット28の中心（ロック部材27の回転中心）とされている。

40

50

【0087】

従って、軸支ピン633が支持鉤穴20cの傾斜状穴部の傾斜に沿って抜ける方向に作用力Fがかかって円弧状の先端面27dに当接したとき、その作用力Fを、軸支ピン633と円弧状の先端面27dとの当接部分に作用する分力F1（先端面27dの円弧の法線方向）と、軸支ピン633と支持鉤穴20cの傾斜状穴部の一側内面との当接部分に作用する分力F2と、に分けたときに、分力F1の方向がリベット28の中心（ロック部材27の回転中心）を向くため、ロック部材27のストッパ部27aの先端部が支持突出片20bから外れる方向（図示の時計方向）に回転させるモーメントが働かず、軸支ピン633がロック部材27のストッパ部27aの先端部と支持鉤穴20cの傾斜状穴部の一側内面との間に挟持された状態を保持する。このため、通常の軸支状態でもあるいは軸支ピン633の作用力がロック部材27にかかった状態でも、ロック部材27の弾性片27cに常時負荷がかからず、合成樹脂で一体形成される弾性片27cのクリープによる塑性変形を防止し、長期間に亘って軸支ピン633の支持鉤穴20cからの脱落を防止することができる。なお、仮に無理な力がかかってロック部材27のストッパ部27aの先端部が支持突出片20bから外れる方向（図示の時計方向）に回転させられても、ストッパ部27aの先端部の一側方が停止垂下部20fに当接してそれ以上外れる方向に回転しないので、ロック部材27が支持突出片20bの外側にはみ出ないようになっている。

10

【0088】

なお、ストッパ部27aの先端面27dの形状は円弧状でなくても、上記した分力F1の作用により回転モーメントが生じない位置又はロック部材27をその先端部が支持突出片20bの外側に向って回転させる回転モーメントが生ずる位置にロック部材27の回転中心（リベット28により固定される軸）を位置させることにより、常時ロック部材27の弾性片27cに対しても負荷がかかることはないし、ロック部材27が回転してもストッパ部27aの先端一側方が停止垂下部20fに当接するだけであるため、ロック部材27が支持突出片20bの外側にはみ出ることもないという点を本出願人は確認している。

20

【0089】

本例のロック部材27の作用について図16を参照して具体的に説明する。外枠2に本体枠3を開閉自在に軸支する前提として、本体枠3の本体枠軸支金具644（図63を参照）に形成される本体枠軸支穴（図示しない）に下支持金具21の支持突起21dが挿通されていることが必要である。そのような前提において、図16（A）に示すように、本体枠3の上軸支金具630の軸支ピン633をロック部材27のストッパ部27aの側面に当接させて押し込むことにより、図16（B）に示すように、ロック部材27が弾性片27cを変形させながら反時計方向に回動させるので、軸支ピン633を支持鉤穴20cに挿入することができる。そして、軸支ピン633が支持鉤穴20cの傾斜状穴部の先端空間部分に到達すると、図16（C）に示すように、軸支ピン633とストッパ部27aの先端側面とが当接しなくなるためロック部材27が弾性片27cの弾性力に付勢されて時計方向に回動し、ロック部材27のストッパ部27aが再度通常の状態に戻って支持鉤穴20cの入口部分を閉塞すると同時に、ストッパ部27aの先端部分が軸支ピン633と対向して軸支ピン633が支持鉤穴20cから抜け落ちないようにしている。

30

【0090】

そして、この状態は、図16（D）に示すように、本体枠3が完全に閉じられた状態でもあるいは本体枠3の通常の開閉動作中も保持される。次いで、軸支ピン633を支持鉤穴20cから取外すためには、図16（E）に示すように、指を支持突出片20bの裏面に差し入れてロック部材27の操作部27bを反時計方向に回動することにより、ロック部材27が弾性片27cの弾性力に抗して回動し、ストッパ部27aの先端部分が支持鉤穴20cから退避した状態となるため、軸支ピン633を支持鉤穴20cから取り出すことができる。その後、本体枠3を持ち上げて、本体枠軸支金具644に形成される本体枠軸支穴と下支持金具21の支持突起21dとの係合を解除することにより、本体枠3を外枠2から取外すことができるようになっている。

40

【0091】

50

上述したように、本例の外枠 2 は、外枠 2 の外郭を構成する上枠板 1 0 と下枠板 1 1 とを従来と同じく木製とすると共に、側枠板 1 2, 1 3 を軽量金属（例えば、アルミ合金）の押出型材としているので、パチンコ機 1 を遊技場に列設される島設備に設置する場合に、島の垂直面に対し所定の角度をつけて固定する作業を行う必要があるが、そのような作業は上枠板 1 0 及び下枠板 1 1 と島とに釘を打ち付けて行われるため、釘を打ち易くすることができ、既存の島設備に本パチンコ機 1 を問題なく設置することができるようになっている。また、側枠板 1 2, 1 3 を軽量金属（例えば、アルミ合金）の押出型材としているので、従来の木製の外枠と比較して強度を維持しつつ肉厚を薄く形成することが可能となり、側枠板 1 2, 1 3 の内側に隣接する本体枠 3 の周壁部 6 0 5（図 6 3 等を参照）の正面から見たときの左右幅を広くすることができ、左右方向の寸法の大きな遊技盤 4 を本体枠 3 に装着できると同時に、遊技盤 4 の遊技領域 1 1 0 0 を大きく形成することができるようになっている。

10

【0092】

また、外枠 2 の外郭を構成する上枠板 1 0、下枠板 1 1、及び側枠板 1 2, 1 3 を連結部材 1 4 で連結するようにしており、連結部材 1 4 が側枠板 1 2, 1 3 の内面に密着して止着されると共に連結部材 1 4 と上枠板 1 0 及び下枠板 1 1 が係合した状態で止着されるので、外枠 2 の組付け強度を高くすることができ、頑丈な方形状の枠組みとすることができるようになっている。また、連結部材 1 4 によって上枠板 1 0、下枠板 1 1、及び側枠板 1 2, 1 3 を連結した後、上支持金具 2 0 を所定の位置に取付けたときに、図 1 0 に示すように、各枠板 1 0, 1 1, 1 2, 1 3 の外側面（外周面）から外側に突出する部材が存在しないので、パチンコ機 1 を図示しない遊技ホールの島設備に設置する際に、隣接する装置（例えば、隣接する玉貸機）と密着して取付けることができるようになっている。

20

【0093】

[1-2. 扉枠の全体構成]

次に、上記した本体枠 3 の前面側に開閉自在に設けられる扉枠 5 について、図 1 7 乃至図 2 3 を参照して説明する。図 1 7 は扉枠の正面図であり、図 1 8 は扉枠の背面図であり、図 1 9 は扉枠を右前方から見た斜視図である。また、図 2 0 は扉枠を左前方から見た斜視図であり、図 2 1 は扉枠の右後方から見た斜視図である。更に、図 2 2 は扉枠を正面から見た分解斜視図であり、図 2 3 は扉枠を背面から見た分解斜視図である。

【0094】

本実施形態のパチンコ機 1 における扉枠 5 は、図示するように、外形が縦長の矩形状に形成され内周形状がやや縦長の円形状（楕円形状）とされた遊技窓 1 0 1 を有する扉枠ベースユニット 1 0 0 と、扉枠ベースユニット 1 0 0 の前面で遊技窓 1 0 1 の右外周に取付けられる右サイド装飾ユニット 2 0 0 と、右サイド装飾ユニット 2 0 0 と対向し扉枠ベースユニット 1 0 0 の前面で遊技窓 1 0 1 の左外周に取付けられる左サイド装飾ユニット 2 4 0 と、扉枠ベースユニット 1 0 0 の前面で遊技窓 1 0 1 の上部外周に取付けられる上部装飾ユニット 2 8 0 と、を備えている。

30

【0095】

また、扉枠 5 は、扉枠ベースユニット 1 0 0 の前面で遊技窓 1 0 1 の下部に取付けられる皿ユニット 3 0 0 と、皿ユニット 3 0 0 の上部中央に取付けられる操作ユニット 4 0 0 と、皿ユニット 3 0 0 を貫通して扉枠ベースユニット 1 0 0 の右下隅部に取付けられ遊技球 Q の打込操作をするためのハンドル装置 5 0 0 と、扉枠ベースユニット 1 0 0 を挟んで皿ユニット 3 0 0 の後側に配置され扉枠ベースユニット 1 0 0 の後面に取付けられるフェールカバーユニット 5 4 0 と、フェールカバーユニット 5 4 0 の右側で扉枠ベースユニット 1 0 0 の後面に取付けられる球送りユニット 5 8 0 と、扉枠ベースユニット 1 0 0 の後側に遊技窓 1 0 1 を閉鎖するように取付けられるガラスユニット 5 9 0 と、を備えている。

40

【0096】

[1-2A. 扉枠ベースユニット]

続いて、扉枠 5 における扉枠ベースユニット 1 0 0 について、主に図 2 4 乃至図 2 8 を

50

参照して説明する。図24(A)は扉枠における扉枠ベースユニットの正面斜視図であり、(B)は扉枠における扉枠ベースユニットの背面斜視図である。また、図25は扉枠ベースユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、図26は扉枠ベースユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。更に、図27は扉枠ベースユニットにおける扉枠ベース基板カバーと配線保持部材とを後ろから見た斜視図であり、図28は扉枠と本体枠とを電氣的に接続するの配線の様子を拡大して示す斜視図である。

【0097】

本例の扉枠ベースユニット100は、図示するように、外形が縦長の矩形状に形成されると共に、前後方向に貫通し内周が縦長の略楕円形状に形成された遊技窓101を有する扉枠ベース本体110と、扉枠ベース本体110の前面で遊技窓101の下端左右両外側に配置される一対のサイドスピーカ130と、サイドスピーカ130を扉枠ベース本体110へ固定するためのスピーカブラケット132と、扉枠ベース本体110の前面で正面視右下隅部に取付けられハンドル装置500を支持するためのハンドルブラケット140と、を備えている。

10

【0098】

なお、扉枠ベースユニット100は、正面視で右側のサイドスピーカ130の外側には、サイドスピーカ130の側面と、右サイド装飾ユニット200等へ接続される配線(図示は省略)の前側とを覆い扉枠ベース本体110の前面に取付けられるカバー部材134を更に備えている。このカバー部材134は、配線をスピーカ取付部111の外周に沿って案内させることができると共に、サイドスピーカ130を取付ける際や取外す際に、配線が邪魔にならないように配線を保持することができるようになっている。

20

【0099】

また、扉枠ベースユニット100は、扉枠ベース本体110の後側に固定される金属製で枠状の補強ユニット150と、扉枠ベース本体110の後面で遊技窓101の下部を被覆するように取付けられる防犯カバー180と、扉枠ベース本体110の後面で遊技窓101の外周の所定位置に回動可能に取付けられるガラスユニット係止部材190と、背面視で左右方向の中央より左側(開放側)に配置され遊技窓101の下端に沿って扉枠ベース本体110の後面に取付けられる発射カバー191と、発射カバー191の下側で扉枠ベース本体110の後面に取付けられハンドル装置500の回転位置検知センサ512と主制御基板4100との接続を中継するハンドル装置中継基板192と、ハンドル装置中継基板192の後側を被覆するハンドル装置中継基板カバー193と、左右方向の中央を挟んで発射カバー191やハンドル装置中継基板192等とは反対側(背面視で左右方向中央よりも右側(軸支側))に配置され扉枠ベース本体110の後面に取付けられる扉枠ベース基板194と、扉枠ベース基板194の後側を被覆する扉枠ベース基板カバー195と、扉枠ベース基板カバー195の後面に回動可能に軸支され扉枠5側と本体枠3側とを接続する配線コード196(図28を参照)の一部を保持する配線保持部材197と、を備えている。

30

【0100】

本例の扉枠ベースユニット100は、合成樹脂からなる矩形状の扉枠ベース本体110の後側に、金属板金をリベット等で組立てた補強ユニット150が固定されることで、全体の剛性が高められていると共に、各装飾ユニット200、240、280や皿ユニット300等を十分に支持することができる強度を有している。

40

【0101】

この扉枠ベースユニット100における扉枠ベース基板194は、サイドスピーカ130や左右のサイド装飾ユニット200、240の上部スピーカ222、262と接続されると共に、後述する遊技盤4に備えられた周辺制御部4140と接続されており、周辺制御部4140から送られた音響信号を増幅して各スピーカ130へ出力する増幅回路を備えている。なお、本例では、各装飾ユニット200、240、280及び皿ユニット300や操作ユニット400に備えられた各装飾基板430、432、操作ユニット400に備えられたダイヤル駆動モータ414やセンサ432a、432b、432c、ハンドル

50

装置中継基板 192、皿ユニット 300 の貸球ユニット 360 等と、払出制御基板 4110 や周辺制御部 4140 等とを接続する配線コード 196 が、扉枠ベース基板 194 の背面視で右側（軸支側）の位置に集約して束ねられた上で、詳細は後述するが、配線保持部材 197 に保持されて後方へ延出し、本体枠 3 の主側中継端子板 880 や周辺側中継端子板 882 に接続されるようになっている（図 1 及び図 28 を参照）。

【0102】

本例の扉枠ベースユニット 100 における扉枠ベース本体 110 は、図 25 及び図 26 等に示すように、合成樹脂によって縦長の額縁状に形成されており、前後方向に貫通し内形が縦長で略楕円形状の遊技窓 101 が全体的に上方へオフセットするような形態で形成されている。この遊技窓 101 は、図示するように、左右側及び上側の内周縁が連続した滑らかな曲線状に形成されているのに対して、下側の内周縁は左右へ延びた直線状に形成されている。また、扉枠ベース本体 110 における遊技窓 101 の下側の内周縁には、軸支側（正面視で左側）にファールカバーユニット 540 の第一球出口 544a を挿通可能な方形状の切欠部 101a が形成されている。この扉枠ベース本体 110 は、遊技窓 101 によって形成される上辺、及び左右の側辺の幅が、後述する補強ユニット 150 の上側補強板金 151、軸支側補強板金 152、及び開放側補強板金 153 の幅と略同じ幅とされており、正面視における扉枠ベース本体 110 の大きさに対して、遊技窓 101 が可及的に大きく形成されている。従って、扉枠 5 の後側に配置される遊技盤 4 のより広い範囲を遊技者側から視認できるようになっており、従来のパチンコ機よりも広い遊技領域 1100 を容易に形成することができるようになっている。

【0103】

この扉枠ベース本体 110 は、遊技窓 101 の他に、遊技窓 101 の下辺の左右両外側に配置されサイドスピーカ 130 を取付固定するためのスピーカ取付部 111 と、球送りユニット 580 を取付固定するための球送りユニット取付凹部 112（図 26 を参照）と、球送りユニット取付凹部 112 の所定位置で前後方向に貫通し皿ユニット 300 の上皿 301 に貯留された遊技球 Q を球送りユニット 580 へ供給するための球送り開口 113 と、正面視で右下隅部に配置され前方へ膨出した前面の右側（開放側）端が後退するように斜めに傾斜しハンドルブラケット 140 を取付けるためのハンドル取付部 114 と、ハンドル取付部 114 の所定位置で前後方向へ貫通しハンドル装置 500 からの配線が通過可能な配線通過口 115 と、ハンドル取付部 114 の上側で前方へ向かって短く延びた筒状に形成され後述するシリンダ錠 1010 が挿通可能な錠穴 116 と、を備えている。

【0104】

また、扉枠ベース本体 110 は、図 26 に示すように、球送りユニット取付凹部 112 に下側にハンドル装置中継基板 192 を取付けるための中継基板取付部 117 と、背面視で扉枠ベース本体の下部右側（軸支側）に配置され扉枠ベース基板 194 を取付けるための基板取付部 118 と、遊技窓 101 の下端の背面視左側（開放側）でスピーカ取付部 111 よりも中央寄りの配置から後方へ突出し防犯カバー 180 の装着弾性片 185 を装着するための防犯カバー装着部 119 と、扉枠ベース本体 110 は、その後側に、遊技窓 101 の内周に略沿って前側へ凹みガラスユニット 590 の前面外周縁が当接可能なガラスユニット支持段部 110a と、遊技窓 101 の外周の所定位置から後方へ突出しガラスユニット係止部材 190 を回動可能に支持するための二つの係止部材取付部 110b と、を更に備えている。

【0105】

更に、扉枠ベース本体 110 の後側には、その下辺から後方へ所定量突出する扉枠突片 110c を備えており、この扉枠突片 110c は、後述する本体枠 3 の係合溝 603 内に挿入されるようになっている。これにより、扉枠 5 が本体枠 3 に対して位置決め係止することができると共に、扉枠 5 と本体枠 3 との下辺の隙間からピアノ線等の不正な工具をパチンコ機 1 内に挿入しようとしても、係合溝 603 と係合した扉枠突片 110c によって工具の侵入を阻止することができ、パチンコ機 1 の防犯機能が高められている。また、扉枠ベース本体 110 の後側には、背面視で錠穴 116 よりもやや右下の位置から後方へ突

出し本体枠 3 の嵌合溝 6 1 2 と嵌合する位置決め突起 1 1 0 d を、備えており、この位置決め突起 1 1 0 d が嵌合溝 6 1 2 と嵌合することで、扉枠 5 と本体枠 3 とが正しい位置に位置決めされるようになっている。

【0106】

また、扉枠ベース本体 1 1 0 は、図 2 5 に示すように、その前面に、装飾ユニット 2 0 0, 2 4 0, 2 8 0 や皿ユニット 3 0 0 等を固定するための前方へ突出した複数の取付ボス 1 1 0 e が備えられていると共に、ハンドルブラケット 1 4 0 等を取付けるための取付穴が適宜位置に多数形成されている。また、扉枠ベース本体 1 1 0 は、サイドスピーカ 1 3 0 を取付けるスピーカブラケット 1 3 2 を取付けるための取付部 1 1 0 g や、サイドスピーカカバー 3 3 8 を取付けるための取付孔 1 1 0 h (図 1 8 等を参照) が、適宜位置に夫々形成されている。

10

【0107】

また、扉枠ベース本体 1 1 0 には、球送りユニット取付凹部 1 1 2 と基板取付部 1 1 8 との間で、後述する皿ユニット 3 0 0 の皿ユニットベース 3 1 0 における下皿球供給口 3 1 0 g 及びファールカバーユニット 5 4 0 の第二球出口 5 4 4 b と対応する位置に、前後方向に貫通する矩形状の球通過口 1 1 0 f を備えている。

【0108】

更に、扉枠ベース本体 1 1 0 は、その前面側で左右のスピーカ取付部 1 1 1 の上側に形成され、略三角形形状に後方へ窪んだ浅い皿状の防犯凹部 1 2 0 を備えている。この防犯凹部 1 2 0 内には、前側から浅い箱状に形成された防犯部材 1 2 1 が挿入されるようになっている。防犯部材 1 2 1 は、金属板を屈曲させて前側が開放された浅い箱状に形成されている。これにより、パチンコ機 1 の内部に対して不正行為を行うために、例えば、サイド装飾ユニット 2 0 0, 2 4 0 と皿ユニット 3 0 0 との接合部位から細いドリル等により穴を開けられてしまうのを金属製の防犯部材 1 2 1 によって阻止することができ、不正行為が行われるのを防止することができるようになっている。

20

【0109】

また、扉枠ベースユニット 1 0 0 における一対のサイドスピーカ 1 3 0 は、詳細な図示は省略するが、その中心軸の交点が正面視で遊技領域 1 1 0 0 の中央から前方へ所定距離(例えば、0.2 m ~ 1.5 m)の位置となるように斜めに固定されており、パチンコ機 1 の前に着座した遊技者に対して最も効率良く音が届くようになっている。また、このサイドスピーカ 1 3 0 は、主に中高音域の音を出力するようになっていると共に、パチンコ機 1 に対して、可及的に左右方向へ離反した位置に配置されており、左右のサイドスピーカ 1 3 0 から関連した異なる音を出力させることで、ステレオ感の高い音を出力することができるようになっている。

30

【0110】

これらサイドスピーカ 1 3 0 は、その外周が、前側に配置された略円環状のスピーカブラケット 1 3 2 と、後側に配置された扉枠ベース本体 1 1 0 のスピーカ取付部 1 1 1 とによって挟持されることで、扉枠ベース本体 1 1 0 に取付けられるようになっている。なお、スピーカブラケット 1 3 2 は、所定のビスによって、前側から扉枠ベース本体 1 1 0 の取付部 1 1 0 g に取付けられるようになっている。

40

【0111】

また、扉枠ベースユニット 1 0 0 における扉枠ベース基板カバー 1 9 5 は、図 2 5 乃至図 2 7 等に示すように、前側が開放された薄い箱状に形成されていると共に、後側の後面に、上下方向の中央よりもやや下寄りの位置で前方へ窪んだ段部 1 9 5 a を備えている。この扉枠ベース基板カバー 1 9 5 の段部 1 9 5 a に、配線保持部材 1 9 7 が回動可能に取付けられている。

【0112】

一方、扉枠ベースユニット 1 0 0 における配線保持部材 1 9 7 は、図 2 7 及び図 2 8 等に示すように、横方向へ長く延びた板状に形成されていると共に、断面が I 字状に形成されており、比較的、硬質の合成樹脂によって形成されている。また、配線保持部材 1 9 7

50

は、図示するように、上下両端に長手方向へ沿って所定間隔で複数（本例では、上下に夫々三つずつ）の保持孔 197a を備えている。この配線保持部材 197 は、扉枠 5 を組立てた状態で扉枠 5 が本体枠 3 に軸支される側の端部が、扉枠ベース基板カバー 195 における後面の段部 195a に、上下方向へ延びた軸周りに回動可能に軸支されており、詳細な図示は省略するが、配線保持部材 197 の自由端側が扉枠ベース基板カバー 195 側へ回動することで、配線保持部材 197 が扉枠ベース基板カバー 195 の段部 195a 内へ収容することができるようになっている。

【0113】

この配線保持部材 197 は、その後面側に扉枠 5 と本体枠 3 とを電氣的に接続するための配線コード 196 を沿わせた状態で、上下で対になった保持孔 197a に所定の結束バンド 198 を挿通させて、その結束バンド 198 により配線保持部材 197 ごと配線コード 196 を締付けることで、配線コード 196 を保持することができるようになっている（図 1 及び図 28 を参照）。

10

【0114】

本例の配線保持部材 197 は、本体枠 3 に対して扉枠 5 を閉じる方向へ回動させると、配線保持部材 197 の自由端側が、配線コード 196 における自由端側から本体枠 3 へ延びた部分により前方へ押されて扉枠ベース基板カバー 195 側へ近付く方向へ回動することとなる。これにより、扉枠 5 が閉まるに従って、配線保持部材 197 の自由端側が扉枠ベース基板カバー 195 へ接近すると共に、配線保持部材 197 の自由端から本体枠 3 側へ延びだした配線コード 196 が自由端付近で折れ曲りが大きく（鋭く）なる。そして、本体枠 3 に対して扉枠 5 が閉じられた状態となると、配線コード 196 が配線保持部材 197 の自由端側で横方向へ二つに折り畳まれたような状態となる。

20

【0115】

一方、本体枠 3 に対して閉じられた扉枠 5 を開ける場合では、本体枠 3 と扉枠 5 とが相対的に遠ざかることとなるので、本体枠 3 側に接続された配線コード 196 によって配線保持部材 197 の自由端側が後方へ引っ張られることとなり、自由端側が扉枠ベース基板カバー 195 から遠ざかる方向（本体枠 3 の方向）へ移動するように配線保持部材 197 がスムーズに回動する。これにより、配線保持部材 197 の自由端側で折り畳まれた配線コード 196 が真直ぐに延びるように展開し、配線コード 196 によって阻害されることなく扉枠 5 を開くことができるようになっている。

30

【0116】

このように、本例によると、配線保持部材 197 における扉枠 5 が軸支された側と同じ側の端部を、自由端側が本体枠 3 側へ移動するように扉枠ベース基板カバー 195 の後面に回動可能に軸支させると共に、扉枠 5 と本体枠 3 とを電氣的に接続する配線コード 196 の一部が上下方向へ移動しないように保持するようにしているので、本体枠 3 に対して扉枠 5 を開閉させる際に、配線保持部材 197 の自由端側で配線コード 196 を横方向へ折り畳んだり、展開したりすることができ、扉枠 5 の開閉時に配線コード 196 が引っ掛かったり挟まれたりして不具合（配線コード 196 の断線、接続コネクタの外れ、等）が発生するのを防止することができるようになっている。

【0117】

また、本例によると、配線保持部材 197 を比較的硬質で剛性の高い合成樹脂によって形成するようにしているので、扉枠 5 の開閉時に、配線コード 196 を介して力が作用しても、上下方向へブレ難くすることができ、配線コード 196 を確実に横方向へ折り畳んで不具合の発生を防止することができるようになっている。

40

【0118】

更に、上述したように、本体枠 3 に対して扉枠 5 を開閉させると、配線保持部材 197 によって本体枠 3 と扉枠 5 との間に橋が掛けられたような状態となり、配線 196 の一部が配線保持部材 197 によって架橋された状態となるので、扉枠 5 を開閉させても配線 196 が垂れ下がるのを防止することが可能となり、配線 196 が垂れ下がることで他の部材に引っ掛かって断線したり扉枠 5 を閉じることができなくなったりする不具合が発生す

50

るのを防止することができ、本体側電気機器としての主制御基板4100、周辺制御部4140、払出制御基板4110等、と扉側電気機器としての各装飾基板214, 216, 254, 256, 288, 290, 322, 430, 432、スピーカ130, 222, 262、貸球ユニット360、ハンドル装置500等、とを接続する配線196に不具合が発生するのを可及的に低減させることが可能なパチンコ機1を提供することができる。

【0119】

また、配線196の一部を回動可能な配線保持部材197で保持するようにしており、扉枠5を開ける時に、配線196が無理に引っ張られても、配線保持部材197が回動することでその力を逃がすことができるので、配線196が引っ張られるのを防止することができ、配線196が引っ張られて断線したり接続コネクタが外れたりするような不具合が発生するのを防止することができる。また、配線保持部材197によって配線196の一部を保持しており、配線196は配線保持部材197の回動に伴って単に部分的に曲がるだけなので、従来のもの（例えば、特開2009-213675）のように配線196が摺動することは無く、配線196が擦れて漏電や断線等の不具合が発生するのを防止することができる。

10

【0120】

更に、配線保持部材197では、長手方向へ所定間隔で複数配置された貫通する保持孔197aに結束バンド198を挿通し、その結束バンド198によって配線196を保持するようにしているので、配線196を保持した結束バンド198が保持孔197aによって配線保持部材197の長手方向へ移動（スライド）するのを防止することができ、配線保持部材197から結束バンド198ごと配線196が脱落するのを確実に防止することができる。

20

【0121】

また、本体枠3や扉枠5から配線196が伸び出す位置を、扉枠5を軸支した側辺から離れた位置に配置しても、上述したように、配線保持部材197によって配線196をガイド（案内）して扉枠5を開閉する際に配線196が垂れ下がるのを良好に防止することができるので、扉枠5における軸支された側辺側の強度・剛性を高めた本体枠3や扉枠5とすることができ、不正行為に対する防犯性の高いパチンコ機1とすることができる。

【0122】

更に、配線保持部材197に、長手方向に対して直角方向両端から少なくとも配線196が沿う側へ突出した突条を備えるようにしているので、一对の突条と配線保持部材197の板面によって配線196の三方を囲むことができ、配線保持部材197に沿って配線196を保持し易くすることができる。また、配線保持部材197に突条を備えているので、板状の配線保持部材197の曲げ剛性を高めることができ、扉枠5を開閉する際に配線保持部材197が撓むのを防止して、良好な状態で扉枠5を開閉させることができる。

30

【0123】

また、配線保持部材197の基端から先端までの長さを、扉枠5の軸心から基端の軸心までの距離と略同じ長さとすると共に、配線196における本体枠3の延出した所定位置を、本体枠3に対して扉枠5を閉じた状態で、配線保持部材197の先端よりも扉枠5の軸心側の位置としており、扉枠5の軸心と、配線保持部材197の軸心と、配線保持部材197の先端と、本体枠3における配線196が延出した位置とで、パンタグラフ状のリンクが形成されることとなるので、扉枠5を開閉する時の配線保持部材197や配線196等の動きをスムーズにすることができ、開閉作業を行い易くすることができると共に、配線196等に無理な力が作用するのを低減させて断線等の不具合が発生するのを防止することができる。また、パンタグラフ状のリンクを形成するようにしており、扉枠5を閉じる時に、配線196における配線保持部材197の先端から延出した部位が、配線保持部材197と沿うように先端側で折返されるので、扉枠5を閉じた状態では配線196を折り畳んでコンパクトに纏めることができ、配線保持部材197や配線196に係るスペースを小さくすることができる。

40

【0124】

50

また、配線保持部材 197 を軸支した扉枠 5 の扉枠ベース基板カバー 195 に、本体枠 3 に対して扉枠 5 を閉じた状態で、本体枠 3 側へ向かって開口するように凹み、配線保持部材 197 を収納可能な段部 195 a を備えるようにしており、本体枠 3 に対して扉枠 5 を閉じた状態とすると、配線保持部材 197 が扉枠ベース基板カバー 195 に備えられた段部 195 a 内へ収納されるので、扉枠 5 側から本体枠 3 側への配線保持部材 197 の突出を殆ど無くすることができ、扉枠 5 を閉じ易くすることができると共に、配線保持部材 197 や配線 196 をコンパクトに纏めることができ、配線 196 が他の部材に引っ掛かるのを抑制して不具合が発生するのを防止することができる。

【0125】

更に、配線 196 を、本体枠 3 に対して扉枠 5 を閉じた状態で、配線保持部材 197 における本体枠 3 側を向いた面に沿って保持させるようにしており、本体枠 3 に対して扉枠 5 を閉じた状態とした時に、配線保持部材 197 を扉枠 5 側（扉枠ベース基板カバー 195 側）へ可及的に近づけることができるので、これによっても、扉枠 5 からの配線保持部材 197 の突出を少なくすることができ、扉枠 5 を閉じ易くすることができると共に、配線保持部材 197 や配線 196 に係るスペースを可及的に小さくすることができる。

【0126】

また、配線保持部材 197 を移動（開閉）する扉枠 5 側に備えているので、扉枠 5 を開閉させる慣性力や衝撃力等によって配線保持部材 197 を回動させ易くすることができ、上述した作用効果を確実に奏することができる。また、配線保持部材 197 を扉枠 5 に備えており、本体枠 3 に配線保持部材 197 を備えるためのスペースを確保する必要が無いので、相対的に本体枠 3 における遊技盤 4 を保持するスペースを大きくしてより大きな遊技領域 1100 を有した遊技盤 4 を保持させることができ、大型の遊技盤 4 を有して遊技者の関心を強く引付けることが可能なパチンコ機 1 とすることができる。

【0127】

更に、扉枠ベースユニット 100 におけるハンドルブラケット 140 は、図 25 及び図 26 等に示すように、前後方向へ延びた円筒状の筒部 141 と、筒部 141 の後端から筒部 141 の軸に対して直角方向外方へ延びた円環状のフランジ部 142 と、筒部 141 内に突出し筒部 141 の周方向に対して不等間隔に配置された複数（本例では三つ）の突条 143 と、筒部 141 の外周面とフランジ部 142 の前面とを繋ぎ筒部 141 の周方向に対して複数配置された補強リブ 144 と、を備えている。このハンドルブラケット 140 は、フランジ部 142 の後面を、扉枠ベース本体 110 におけるハンドル取付部 114 の前面に当接させた状態で、所定のビスによってハンドル取付部 114 に取付けられるようになっており、図示は省略するが、ハンドル取付部 114 に取付けた状態で、筒部 141 の軸が配線通過口 115 と略一致するようになっている。

【0128】

このハンドルブラケット 140 は、筒部 141 内の上側に一つ、下側に二つの突条 143 が備えられており、これら突条 143 はハンドル装置 500 におけるハンドルベース 502 の円筒部の外周に形成された三つの溝部 502 a と対応する位置に配置形成されている。そして、ハンドルブラケット 140 の三つの突条 143 と、ハンドル装置 500 の三つの溝部 502 a とが一致した状態でのみ、筒部 141 内にハンドル装置 500 の円筒部を挿入させることができるようになっている。従って、ハンドルブラケット 140 に挿入支持されたハンドル装置 500 のハンドルベース 502 は、ハンドルブラケット 140 に対して相対回転不能の状態に支持されるようになっている。

【0129】

なお、このハンドルブラケット 140 は、斜めに傾斜したハンドル取付部 114 に取付けることで、筒部 141 の軸が正面視で前方へ向かうに従って右側（開放側）へ向かうように延びるように取付けられ、この状態でハンドルブラケット 140 に支持されたハンドル装置 500 の軸も、同様に斜めに傾いた状態となるようになっている。

【0130】

続いて、扉枠ベースユニット 100 における補強ユニット 150 は、主に図 25 及び図

10

20

30

40

50

26に示すように、扉枠ベース本体110の上辺部裏面に沿って取付けられる上側補強板金151と、扉枠ベース本体110の軸支側辺部裏面に沿って取付けられる軸支側補強板金152と、扉枠ベース本体110の開放側辺部裏面に沿って取付けられる開放側補強板金153と、扉枠ベース本体110の遊技窓101の下辺裏面に沿って取付けられる下側補強板金154と、を備えており、それらが相互にビスやリベット等で締着されて方形形状に形成されている。

【0131】

この補強ユニット150は、図25に示すように、軸支側補強板金152の上下端部に、その上面に上下方向に摺動自在に設けられる軸ピン155を有する上軸支部156と、その下面に軸ピン157（図18を参照）を有する下軸支部158と、を一体的に備えている。そして、上下の軸ピン155、157が本体枠3の軸支側上下に形成される上軸支金具630及び下軸支金具640に軸支されることにより、扉枠5が本体枠3に対して開閉自在に軸支されるようになっている。

10

【0132】

また、補強ユニット150の下側補強板金154は、所定幅を有して扉枠ベース本体110の横幅寸法と略同じ長さ形成され、その長辺の両端縁のうち下方長辺端縁に前方へ向って折曲した下折曲突片159と（図25を参照）、上方長辺端縁の正面視右側（開放側）部に前方へ向って折曲した上折曲突片160と、上方長辺端縁の中央部分に後方へ折曲した上で垂直方向に延設された垂直折曲突片161と、を備えている。この下側補強板金154は、下折曲突片159や上折曲突片160等によって強度が高められている。また、この下側補強板金154の垂直折曲突片161は、後述するガラスユニット590のユニット枠592の下端に形成された係止片592bと係合係止するように形成されており、ガラスユニット590を扉枠5の裏面側に固定した時に、垂直折曲突片161がガラスユニット590におけるユニット枠592の係止片592bが係止されることで、ガラスユニット590の下端が左右方向及び後方へ移動するのを規制することができるようになっている。なお、下側補強板金154には、扉枠ベース本体110の切欠部101aと略対応した切欠部162が形成されている。

20

【0133】

また、補強ユニット150の開放側補強板金153は、上側補強板金151と下側補強板金154との間の長辺の両側に、後方へ向かって屈曲された開放側外折曲突片163と、開放側内折曲突片164とを備えており、図示するように、開放側外折曲突片163よりも開放側内折曲突片164の方が後方へ長く伸び出したように形成されている。また、開放側補強板金153の後側下部には、後述する錠装置1000の扉枠用フック部1041と当接するフックカバー165が備えられている。更に、軸支側補強板金152には、その長辺の外側端に後方へ伸び出すと共に軸支側の外側に開口したコ字状の軸支側コ字状突片166を備えている（図108を参照）。また、上側補強板金151は、その長辺の両側に後方へ向かって屈曲された屈曲突片167を夫々備えている。

30

【0134】

この補強ユニット150の軸支側補強板金152は、本体枠3に対して上軸支部156と下軸支部158の上下の二点でのみ取付支持されるようになっているので、軸支側の扉枠5と本体枠3との間にドライバーやバール等の不正な工具が差込まれると、軸支側補強板金152が変形して扉枠5と本体枠3との隙間が大きくなって不正行為を行い易くなる虞があるが、本例の軸支側補強板金152では、軸支側コ字状突片166を備えているので、軸支側補強板金152の強度がより高められており、軸支側補強板金152が曲がり難くなっている。また、軸支側補強板金152の軸支側コ字状突片166は、そのコ字内に後述する本体枠3における側面防犯板950における前端片952bが挿入されるようになっている（図108を参照）、工具の挿入を阻止することができると共に、軸支側補強板金152のみが曲がるのを防止することができ、パチンコ機1の防犯機能を高めることができるようになっている。

40

【0135】

50

次に、扉枠5における扉枠ベースユニット100の防犯カバー180について、主に図25及び図26を参照して説明する。この防犯カバー180は、上記したガラスユニット590の下部裏面を被覆して遊技盤4への不正具の侵入を防ぐ防犯機能が付与されたものであり、図示するように、透明な合成樹脂によって左右の補強板金152、153の間に配されるガラスユニット590の下方部を覆うような平板状に形成され、その上辺部に遊技盤4の内レール1112の下方円弧面に略沿って円弧状に形成された当接凹部181と、当接凹部181の上端に沿って後方に向って突出する防犯後突片182と、を備えている。また、防犯カバー180の左右両端には、その端部形状に沿って後方へ突出する防犯後端部突片183が夫々備えられている。なお、背面視で右側（軸支側）の防犯後端部突片183は、反対側（開放側）の防犯後端部突片183よりも後方へ長く延びだした形態となっている。一方、防犯カバー180の前面には、防犯カバー180を取付けた状態でガラスユニット590におけるユニット枠592の下方形状に沿って突設する防犯前突片184と、防犯前突片184の外側で左右の下部端に前方へ突出するU字状の装着弾性片185と、を備えている。

【0136】

この防犯カバー180は、正面視で右側（開放側）の装着弾性片185を扉枠ベースユニット100の防犯カバー装着部119に装着すると共に、反対側（軸支側）の装着弾性片185を皿ユニット300の防犯カバー装着部364に装着することで、扉枠5の裏面側に着脱自在に取付けられるようになっている。この防犯カバー180を、扉枠5に取付けた状態では、詳細な図示は省略するが、防犯前突片184がガラスユニット590のユニット枠592の下部外周と嵌合するようになっていると共に、ユニット枠592の下端部後面が垂直折曲突片161と当接するようになっている。また、後方へ突出した防犯後突片182は、扉枠5を閉じた時に、軸支側の半分が遊技盤4に固定された内レール1112の下側面に挿入され、開放側の半分が前構成部材1110における内レール1112のレール防犯溝1118に挿入された状態となるようになっている。これにより、遊技盤4の遊技領域1100に不正な工具を侵入させようとしても、内レール1112の下側に挿入された防犯後突片182によりその侵入を阻止することができるようになっている。

【0137】

なお、防犯カバー180は、その裏面によって、扉枠5を閉じた状態で外レール1111と内レール1112とで形成される打球の誘導通路の前面下方部分を覆うことができるようになっているので、誘導通路部分を飛送若しくは逆送する打球のガラス板594への衝突を防止することができるようになっている。

【0138】

これにより、本例では、防犯カバー180で扉枠5におけるガラスユニット590（遊技窓101）の後側下部外周を覆うようにしているので、扉枠5の前側から遊技窓101とガラスユニット590との間に可撓性の高い工具を挿入してパチンコ機1内（遊技領域1100内）に対して不正行為を行おうとしても、防犯カバー180によって工具の侵入を阻止することができ、不正行為等に対してより安全性の高いパチンコ機1とすることができるようになっている。

【0139】

続いて、扉枠ベースユニット100における四つのガラスユニット係止部材190は、扉枠ベース本体110から後方へ突出する係止部材取付部110bに対して回動可能に嵌合する嵌合部190aと、嵌合部190aの軸方向に対して直角方向へ延出しガラスユニット590の係止突片451fを係止する係止片190bと、を備えている。このガラスユニット係止部材190は、嵌合部190aに対して扉枠ベース本体110の係止部材取付部110bが貫通した状態で、係止部材取付部110bの先端に抜止め用のビスを固定することで、係止部材取付部110bに対して回転可能に軸支されるようになっている。

【0140】

このガラスユニット係止部材190の係止片190bは、詳細な図示は省略するが、後側に後方へ突出した突条を有しており、この突条がガラスユニット590の着脱時におい

10

20

30

40

50

て、回転操作する際の指掛りとなっている。

【0141】

また、扉枠ベースユニット100における発射カバー191は、補強ユニット150における下側補強板金154の後側に固定されるようになっている。また、ハンドル装置中継基板カバー193及び扉枠ベース基板カバー195は、夫々扉枠ベース110の後側の所定位置に固定されるようになっている。なお、扉枠ユニットベース100に対して発射カバー191、ハンドル装置中継基板カバー193、及び球送りユニット580を取付けた状態では、それらの後面が略同一面状となるようになっており、それらによって本体枠3に取付けられる打球発射装置650の前面を被覆することができるようになっている。

【0142】

[1-2B. 右サイド装飾ユニット]

続いて、扉枠5における右サイド装飾ユニット200について、主に図29乃至図31を参照して説明する。図29(A)は扉枠における右サイド装飾ユニットの正面斜視図であり、(B)は扉枠における右サイド装飾ユニットの背面斜視図である。また、図30は、右サイド装飾ユニットを分解して前から見た分解斜視図である。更に、図31は、右サイド装飾ユニットを分解して後から見た分解斜視図である。

【0143】

本実施形態における扉枠5の右サイド装飾ユニット200は、図示するように、遊技窓101の前側外周のうち、正面視で下部を除く右側半分を装飾するものであり、内側が遊技窓101に沿って円弧状に形成されていると共に、外側が扉枠ベースユニット100の外周に沿って直線状に形成されている。この右サイド装飾ユニット200は、右サイド装飾ユニット200の外面を形成し略紡錘状の複数の湾曲面を有したサイドレンズ210と、サイドレンズ210の後側に配置されるサイドインナーレンズ212と、サイドインナーレンズ212の後側で上下方向の略中央から上側に配置され表面に複数のLED214a(フルカラーLED)、214b(白色LED)が実装された右サイド上装飾基板214と、下側でサイドインナーレンズ212の上下方向の略中央から下側に配置され表面に複数のLED216a(フルカラーLED)、216b(白色LED)が実装された右サイド下装飾基板216と、右サイド上装飾基板214の後側を覆い右サイド上装飾基板214を挟むようにサイドインナーレンズ212に取付けられる右サイド上装飾基板カバー218と、右サイド下装飾基板216の後側を覆い右サイド下装飾基板216を挟むようにサイドレンズ210及びサイド装飾フレーム202に取付けられる右サイド下装飾基板カバー220と、を備えている。

【0144】

また、右サイド装飾ユニット200は、サイドレンズ210の右上隅に取付けられるサイドアウターカバー202と、サイドレンズ210の前面で且つ遊技窓101の周方向に所定間隔で配置されると共に遊技窓101の略中央を中心として放射状に延びた複数のサイド閃光レンズ204と、サイドインナーレンズ212における左上部とサイドレンズ210との間に配置されるサイド上部インナーレンズ206と、サイド上部インナーレンズ206をサイドインナーレンズ212に取付けるためのインナーレンズブラケット208と、サイド上部インナーレンズ206に取付けられる右上部スピーカ222と、を備えている。

【0145】

この右サイド装飾ユニット200は、サイドアウターカバー202、サイド閃光レンズ204、サイド上部インナーレンズ205、インナーレンズブラケット208、サイドレンズ210、及びサイドインナーレンズ212が、透光性の部材によって形成されており、サイドアウターカバー202、サイド上部インナーレンズ205、インナーレンズブラケット208、サイドレンズ210、及びサイドインナーレンズ212が略無色透明に、サイド閃光レンズ204が有色透明(本例では赤色)とされている。

【0146】

なお、詳細な図示は省略するが、サイドインナーレンズ212及びサイド上部インナー

10

20

30

40

50

レンズ206の表面には、複数の小径レンズが形成されており、光を乱屈折させることができるようになっている。そのため、サイドレンズ210、サイドインナーレンズ212、及びサイド上部インナーレンズ206の後側に配置された右サイド上装飾基板214や右サイド下装飾基板216の表面（前面）に実装されたLED214a, 214b, 216a, 216b等が、遊技者側から明確に視認することができないようになっている。また、右サイド上装飾基板214や右サイド下装飾基板216の前面は、白色とされており、実装されたLED214a, 214b, 216a, 216b等の光によって右サイド装飾ユニット200を効率良く発光装飾させることができるようになっていると共に、LED214a, 214b, 216a, 216bが非点灯時に各装飾基板214, 216が目立たないようにしている。なお、右サイド上装飾基板214及び右サイド下装飾基板216は、夫々周辺制御部4140と接続されており、周辺制御部4140からの駆動信号（発光駆動信号）により各LED214a, 214b, 214c, 216a, 216bを適宜発光させて、右サイド装飾ユニット200を発光装飾させることができるようになっている。

10

【0147】

本例の右サイド装飾ユニット200におけるサイドレンズ210は、図示するように、正面視で右端及び上端が扉枠ベース本体110の外周に沿った直線状に形成されていると共に、左端が遊技窓101の右側外周に沿った湾曲状に形成されている。このサイドレンズ210は、略紡錘状の複数の湾曲面からなる周レンズ部210aと、周レンズ部210aを遊技窓101の周方向へ複数に分割すると共に遊技窓101と略同心円状に延びた複数のプリズム面からなる放射レンズ部210bと、を備えている。このサイドレンズ210における複数の放射レンズ部210bは、図示するように、正面視で遊技窓101の中央下部を中心とした放射線上に延びるように形成されていると共に、周レンズ部210aの前面よりも後方へ窪んだ状態に形成されており、その窪みにサイド閃光レンズ204が挿入されるようになっている。

20

【0148】

また、サイドレンズ210は、右側面に、前後方向へ延びると共に上下方向へ列設されたサイド拡散レンズ部210cを備えている。このサイド拡散レンズ部210cにより、右サイド上装飾基板214及び右サイド下装飾基板216からの光をパチンコ機1の右方向及び上下方向へ広く拡散させることができるようになっている。なお、詳細な図示は省略するが、サイドレンズ210における右上部スピーカの下側に該当する部位には、複数の貫通孔が形成されており、右上部スピーカからのサウンドを遊技者側へ良好に伝達させることができるようになっている。

30

【0149】

サイドインナーレンズ212は、略無色透明でサイドレンズ210の内部に後側から挿入嵌合されるものであり、図示するように、サイドレンズ210における周レンズ部210aと対応した部位がシワ状に形成されていると共に、放射レンズ部210bと対応した部位が平坦面状に形成されている。また、詳細な図示は省略するが、サイドインナーレンズ212は、サイドレンズ210の周レンズ部210aに対応したシワ状の部位における前方へ突出した山部に複数の小径レンズが形成されている。このサイドインナーレンズ212は、シワ状の部位と複数の小径レンズとによって光を乱屈折及び乱反射させることができ、前側に配置されるサイドレンズ210と協同して右サイド装飾ユニット200の外観をキラキラさせると共に遠近感が不明瞭な不思議な感じに見せることができるようになっている。

40

【0150】

右サイド装飾ユニット200の右サイド上装飾基板214及び右サイド下装飾基板216は、表面に高輝度のカラーLEDが複数実装されており、サイドレンズ210の周レンズ部210aと対応する位置に配置されたLED214a, 216aは比較的照射角度の広いもの（例えば、60°～180°）が用いられており、サイドレンズ210の放射レンズ部210bと対応する位置に配置されたLED214b, 216bは比較的照射角度

50

の狭いもの（例えば、 $15^{\circ} \sim 60^{\circ}$ ）が用いられている。なお、右サイド上装飾基板 214 の LED 214c は、本例では、赤色と緑色の LED とされている。

【0151】

右サイド装飾ユニット 200 の右上部スピーカ 222 は、サイドスピーカ 130 と同様に、中高音域の音を出力するものであり、サイド上部インナーレンズ 206 により所定位置に所定方向へ向けて取付けられるようになっている。この右上部スピーカ 222 を支持するサイド上部インナーレンズ 206 は、正面視でパチンコ機 1 の左右中央で斜め前下方に向かって延びた円筒状のホーン部を備えており、ホーン部の上端裏側に、右上部スピーカ 222 が固定されて正面視では右上部スピーカ 222 が遊技者側から見えないようになっている。

10

【0152】

本例の右上部スピーカ 222 は、サイド上部インナーレンズ 206 のホーン部によって、パチンコ機 1 の上部から下方の遊技者へ向かって発せられるようになっており、他のパチンコ機に対して騒音に為り難いようになっている。なお、このサイド上部インナーレンズ 206 もまた、サイドインナーレンズ 212 と同様に、その前面がシワ状に形成されていると共に、シワ状の部位における前方へ突出した山部に複数の小径レンズが形成されており、シワ状の部位と複数の小径レンズとによって光を乱屈折及び乱反射させることができるようになっている。

【0153】

右サイド装飾ユニット 200 のサイド閃光レンズ 204 は、サイドレンズ 210 の後方へ窪んだ放射レンズ部 210b の前側に挿入配置されるようになっており、紡錘状の複数の湾曲面によりゴツゴツした岩場を模したサイドレンズ 210 にアクセントを付けることができるようになっている。また、サイド閃光レンズ 204 は、後側に配置される右サイド上装飾基板 214 及び右サイド下装飾基板 216 の LED 214b, 216a の発光により、放射状の発光演出を行うことができると共に、周レンズ部 210a を遊技窓 101 の周方向へ分割させて夫々を強調させることができるようになっている。

20

【0154】

[1-2C. 左サイド装飾ユニット]

続いて、扉枠 5 における左サイド装飾ユニット 240 について、主に図 32 乃至図 36 を参照して説明する。図 32 (A) は扉枠における左サイド装飾ユニットの正面斜視図であり、(B) は扉枠における左サイド装飾ユニットの背面斜視図である。また、図 33 は、左サイド装飾ユニットを分解して前から見た分解斜視図である。更に、図 34 は、左サイド装飾ユニットを分解して後から見た分解斜視図である。また、図 35 は左サイド装飾ユニットの断面図であり、図 36 は左サイド装飾ユニットの発光態様を写真で示す説明図である。

30

【0155】

本実施形態における扉枠 5 の左サイド装飾ユニット 240 は、図示するように、遊技窓 101 の前側外周のうち、正面視で下部を除く左側半分を装飾するものであり、右側が遊技窓 101 に沿って円弧状に形成されていると共に、左側及び上側が扉枠ベースユニット 100 の外周に沿って直線状に形成されており、右サイド装飾ユニット 200 とは非対称に形成されている。この左サイド装飾ユニット 240 は、右サイド装飾ユニット 200 の幅と略同じ幅で遊技窓 101 の周方向へ延びた複数の大窓枠 242a、及び大窓枠 242a 同士の間に配置される楕円状の小窓枠 242b を有した枠状のサイド下装飾フレーム 242 と、サイド下装飾フレーム 242 の上側に連続し遊技窓 101 の周方向へ延びると共に列設された二つの大窓枠 244a、及び大窓枠 244a 同士の間に配置される一つの楕円状の小窓枠 244b を有した枠状のサイド上装飾フレーム 244 と、を備えている。

40

【0156】

また、左サイド装飾ユニット 240 は、サイド下装飾フレーム 242 及びサイド上装飾フレーム 244 の各小窓枠 242a, 244a に対して後側から嵌込まれるサイド閃光レンズ 246 と、サイド閃光レンズ 246 を後側から支持すると共にサイド下装飾フレーム

50

242及びサイド上装飾フレーム244の大窓枠242a, 244aに対して後側から嵌込まれる周レンズ部250aを複数有した透明なサイドレンズ250と、サイドレンズ250における周レンズ部250aの後側に配置され遊技窓101の周方向に延びた複数のスリット251aが形成され表面に金属光沢を有するメッキ層を備えたインナー装飾部材251と、インナー装飾部材251の後側に配置され遊技窓101の左右中央下部を中心とした放射状に延びる複数の帯状レンズにより形成された拡散部252aを有するサイドインナーレンズ252と、を備えている。

【0157】

また、左サイド装飾ユニット240は、サイドインナーレンズ252の後側で上下方向の略中央から上側に配置され表面に複数のLED254a（フルカラーLED）、254b（白色LED）が実装された左サイド上装飾基板254と、下側でサイドインナーレンズ252の上下方向の略中央から下側に配置され表面に複数のLED256a（フルカラーLED）、256b（白色LED）が実装された左サイド下装飾基板256と、左サイド上装飾基板254の後側を覆い左サイド上装飾基板254を挟むようにサイドインナーレンズ252に取付けられる左サイド上装飾基板カバー258と、左サイド下装飾基板256の後側を覆い左サイド下装飾基板256を挟むようにサイドレンズ250に取付けられる左サイド下装飾基板カバー260と、を備えている。

10

【0158】

更に、左サイド装飾ユニット240は、サイドインナーレンズ252の前側且つ正面視右上部に配置される左上部スピーカ262と、左上部スピーカ262を支持しサイドインナーレンズ252の前面右上部に取付けられる透明な上部スピーカブラケット264と、上部スピーカブラケット264の前面に取付けられ正面視右上のインナー装飾部材251内に後側から挿入され左右中央下部を中心とした放射状に延びる複数の帯状レンズにより形成された拡散部266aを有する右上インナーレンズ266と、を備えている。なお、左上部スピーカ262は、サウンドを透過可能な金属板からなる保護板268を挟むように上部スピーカブラケット264に取付けられている。

20

【0159】

この左サイド装飾ユニット240は、サイド下装飾フレーム242、サイド上装飾フレーム244、左サイド上装飾基板カバー258、及び左サイド下装飾基板カバー260が不透光性の部材によって形成されており、インナー装飾部材251の表面には所定色（本例では、銀色）のメッキ層が備えられている。また、サイド閃光レンズ246は、透光性を有し全体が乳白色の合成樹脂により形成されている。また、サイドレンズ250、サイドインナーレンズ252、上部スピーカブラケット264、及び右上インナーレンズ266は、略無色透明の合成樹脂によって形成されている。

30

【0160】

なお、本例では、サイド下装飾フレーム242及びサイド上装飾フレーム244における夫々の小窓枠242b, 244bの両側（遊技窓101の左右中央下部を中心とした放射線状の軸線方向に対して小窓枠242b, 244bを挟んだ両側）には、サイド下装飾フレーム242及びサイド上装飾フレーム244の側面まで切欠いた状態で貫通する開口枠242c, 244cが形成されており、小窓枠242b, 244b及び両側の開口枠242c, 244cが後側からサイド閃光レンズ246によって閉鎖されるようになっている。従って、遊技者側からは、サイド下装飾フレーム242及びサイド上装飾フレーム244における小窓枠242b, 244b及び開口枠242c, 244cの後側が、乳白色のサイド閃光レンズ246によって視認できないようになっている。

40

【0161】

一方、サイド下装飾フレーム242及びサイド上装飾フレーム244における大窓枠242a, 244aには、後側から透明なサイドレンズ250における周レンズ部250aが挿入されて閉鎖されており、透明な周レンズ部250aを通して後側に配置されたインナー装飾部材251が遊技者側から視認できるようになっている。このインナー装飾部材251の後側には、サイドインナーレンズ252の拡散部252aが位置しており、拡散

50

部252aで光が乱屈折することでインナー装飾部材251のスリット251aを通してサイドインナーレンズ252の後側を明確に視認することができないようになっている。つまり、インナー装飾部材251のスリット251aを通してサイドインナーレンズ252の後側に配置された左サイド上装飾基板254や左サイド下装飾基板256の表面（前面）に実装されたLED254a, 254b, 256a, 256b等が、遊技者側から明確に視認することができないようになっている。

【0162】

また、左サイド上装飾基板254や左サイド下装飾基板256の前面は、白色とされており、実装されたLED254a, 254b, 256a, 256b等の光によって左サイド装飾ユニット240を効率良く発光装飾させることができるようになっていると共に、LED254a, 254b, 256a, 256bが非点灯時に各装飾基板254, 256が目立たないようにしている。なお、左サイド上装飾基板254及び左サイド下装飾基板256は、夫々周辺制御部4140と接続されており、周辺制御部4140からの駆動信号（発光駆動信号）により各LED254a, 254b, 256a, 256bを適宜発光させて、左サイド装飾ユニット240を発光装飾させることができるようになっている。

10

【0163】

本例の左サイド装飾ユニット240におけるサイド下装飾フレーム242は、遊技窓101の左側外周に沿って上下方向へ延びた形態とされ、後側が開放された断面コ字状に形成されている。このサイド下装飾フレーム242は、遊技窓101の外周に沿って延び前後方向に貫通した複数の大窓枠242aと、大窓枠242a同士の間配置され前後方向へ貫通した略楕円形状の小窓枠242bと、小窓枠242bの両側（遊技窓101側及びパチンコ機1の外側）に配置され前後方向に貫通すると共に側面まで切欠かれた開口枠242cと、を備えており、合成樹脂により形成されている。

20

【0164】

サイド下装飾フレーム242は、大窓枠242aにサイドレンズ250の対応する周レンズ部250aが後側から嵌め込まれるようになっていると共に、小窓枠242b及び開口枠242cに対応するサイド閃光レンズ246が後側から嵌め込まれるようになっている。つまり、サイド下装飾フレーム242は、夫々対応するサイドレンズ250の周レンズ部250aとサイド閃光レンズ246の外周枠を形成することができるようになっている。

30

【0165】

また、左サイド装飾ユニット240におけるサイド上装飾フレーム244は、サイド下装飾フレーム242の上端に連続し遊技窓101の左上側外周から上側外周にかけて延びた正面視が略三角形の形態とされ、後側が開放された断面コ字状に形成されている。このサイド上装飾フレーム244は、遊技窓101に沿って延び前後方向に貫通した二つの大窓枠244aと、大窓枠244a同士の間配置され前後方向に貫通した略楕円形状の小窓枠244bと、小窓枠244bの両側（遊技窓101側及びパチンコ機1の外側）に配置され前後方向に貫通すると共に側面まで切欠かれた開口枠244cと、を備えており、合成樹脂によって形成されている。

40

【0166】

このサイド上装飾フレーム244は、大窓枠244aにサイドレンズ250の対応する周レンズ部250aが後側から嵌め込まれるようになっていると共に、小窓枠244b及び開口枠244cに対応するサイド閃光レンズ246が後側から嵌め込まれるようになっている。つまり、サイド上装飾フレーム244は、夫々対応するサイドレンズ250の周レンズ部250aとサイド閃光レンズ246の外周枠を形成することができるようになっている。サイド上装飾フレーム244は、左サイド装飾ユニット240として組立てた状態では、サイド下装飾フレーム242と連続した意匠を形成するようになっている。

【0167】

なお、本例では、サイド下装飾フレーム242及びサイド上装飾フレーム244は、黒

50

色に着色されており、大窓枠 242a, 244a、小窓枠 242b, 244b、及び開口枠 242c, 244c から臨むサイドレンズ 250 やサイド閃光レンズ 246 が強調されて見えるようになっている。

【0168】

また、左サイド装飾ユニット 240 におけるサイドレンズ 250 は、サイド下装飾フレーム 242 とサイド上装飾フレーム 244 とを組合せた大きさとされ、遊技窓 101 の左側及び上側で中央よりも左側に亘る大きさとされている。このサイドレンズ 250 は、サイド下装飾フレーム 242 及びサイド上装飾フレーム 244 の大窓枠 242a, 244a に後側から嵌め込まれる周レンズ部 250a と、周レンズ部 250a 同士の間で後側へ窪んだ形態に形成され前側にサイド閃光レンズ 246 が配置される放射レンズ部 250b と、を備えている。サイドレンズ 250 は、周レンズ部 250a が夫々滑らかに湾曲した一つの曲面により形成されており、放射レンズ部 250b が略平坦な面により形成されている。また、サイドレンズ 250 は、透明な合成樹脂により形成されており、後側が視認できるようになっている。

10

【0169】

更に、左サイド装飾ユニット 240 におけるインナー装飾部材 251 は、サイドレンズ 250 における各周レンズ部 250a の後側に配置され、遊技窓 101 の外周に沿って延び前後方向に貫通した複数のスリット 251a を備えている。インナー装飾部材 251 は、図示するように、複数のスリット 251a が、遊技窓 101 の外周に沿って延びると共に、遊技窓 101 の中央を中心として同心円状となるように、その幅方向に対しても複数備えられている。また、インナー装飾部材 251 は、複数のスリット 251a が形成された前面が、サイドレンズ 250 の周レンズ部 250a の内面に略沿った湾曲状に形成されている。なお、本例のインナー装飾部材 251 は、表面に銀色の金属光沢を有したメッキ層を有しており、透明なサイドレンズ 250 の周レンズ部 250a を通して遊技者側から視認できるようになっている。

20

【0170】

また、左サイド装飾ユニット 240 におけるサイドインナーレンズ 252 は、インナー装飾部材 251 の後側に配置されると共にサイドレンズ 250 と略同じ大きさ且つ外形形状とされ、略無色透明な合成樹脂により形成されている。サイドインナーレンズ 252 は、インナー装飾部材 251 と対応する部位が各インナー装飾部材 251 の内部へ後側から挿入されるように前方へ膨出した拡散部 252a が形成されている。このサイドインナーレンズ 252 の拡散部 252a は、前面に遊技窓 101 の左右方向中央下部を中心とした放射状に延びる複数の帯状レンズが形成されており、帯状レンズの延びる方向が前側に配置されるインナー装飾部材 251 のスリット 251a の延びる方向に対して交差（略直交）するようになっている。

30

【0171】

サイドインナーレンズ 252 は、インナー装飾部材 251 のスリット 251a を通して拡散部 252a が遊技者側から見えるようになっているが、拡散部 252a に形成された複数の帯状レンズにより光が乱屈折するため、拡散部 252a を通しては後側が明確には見えないようになっている。また、サイドインナーレンズ 252 は、図示するように、拡散部 252a 同士の間が略平坦面となっており、後側に配置される左サイド上装飾基板 254 や左サイド下装飾基板 256 からの光を、拡散させたり屈折させたりすることなく前方へ透過させることができるようになっている。

40

【0172】

また、左サイド装飾ユニット 240 の左サイド上装飾基板 254 及び左サイド下装飾基板 256 は、表面に高輝度のカラー LED が複数実装されており、サイド下装飾フレーム 242 及びサイド上装飾フレーム 244 の大窓枠 242a, 244a（サイドレンズ 250 の周レンズ部 250a）と対応する位置に配置された LED 254a, 256a は比較的照射角度の広いもの（例えば、60°～180°）が用いられており、サイド下装飾フレーム 242 及びサイド上装飾フレーム 244 の小窓枠 242b, 244b 及び開口枠 2

50

4 2 c, 2 4 4 c (サイドレンズ 2 5 0 の放射レンズ部 2 5 0 b、つまり、サイド閃光レンズ 2 4 6) と対応する位置に配置された L E D 2 5 4 b, 2 5 6 b は比較的照射角度の狭いもの (例えば、 $15^{\circ} \sim 60^{\circ}$) が用いられている。

【0 1 7 3】

左サイド装飾ユニット 2 4 0 の左上部スピーカ 2 6 2 は、サイドスピーカ 1 3 0 と同様に、中高音域の音を出力するものであり、上部スピーカブラケット 2 6 4 により所定位置に所定方向へ向けて取付けられるようになっている。この左上部スピーカ 2 6 2 を支持する上部スピーカブラケット 2 6 4 は、正面視でパチンコ機 1 の左右中央で斜め前下方に向かって突出する円筒状のホーン部 (図示は省略) を備えている。そして、上部スピーカブラケット 2 6 4 におけるホーン部の上端裏側に、左上部スピーカ 2 6 2 が保護板 2 6 8 を介して固定されるようになり、正面視では、左上部スピーカ 2 6 2 が遊技者側から見えなくなっている。また、金属板からなる保護板 2 6 8 により、左上部スピーカ 2 6 2 にイタズラされたり、左上部スピーカ 2 6 2 のコーンを破ってパチンコ機 1 内に不正工具が挿入されたりするのを防止することができるようになっている。本例の左上部スピーカ 2 6 2 は、パチンコ機 1 の上部から下方の遊技者へ向かって発せられるようになっており、他のパチンコ機に対して騒音に為り難いようになっている。

10

【0 1 7 4】

次に、本例の左サイド装飾ユニット 2 4 0 における特徴的な発光演出について説明する。左サイド装飾ユニット 2 4 0 は、上述したように、左サイド装飾ユニット 2 4 0 の外面を形成し湾曲した透明な周レンズ部 2 5 0 a を備えたサイドレンズ 2 5 0 と、周レンズ部 2 5 0 a の後側に配置され表面に金属光沢のメッキ層を有し前後方向に貫通した複数のスリット 2 5 1 a を備えたインナー装飾部材 2 5 1 と、インナー装飾部材 2 5 1 の後側に配置されスリット 2 5 1 a の延びる方向に対して交差する方向へ延びた複数の帯状レンズからなる拡散部 2 5 2 a を備えたサイドインナーレンズ 2 5 2 と、サイドインナーレンズ 2 5 2 の後側に配置され複数の L E D 2 5 4 a, 2 5 6 a が実装された左サイド上装飾基板 2 5 4 及び左サイド下装飾基板 2 5 6 と、を備えている (図 3 5 等を参照)。これにより、左サイド装飾ユニット 2 4 0 では、L E D 2 5 4 a, 2 5 6 a を発光させると、前方へ照射された光が、サイドインナーレンズ 2 5 2 の拡散部 2 5 2 a で拡散された上でインナー装飾部材 2 5 1 のスリット 2 5 1 a を通り、サイドレンズ 2 5 0 の周レンズ部 2 5 0 a から遊技者側へと照射され、左サイド装飾ユニット 2 4 0 の周レンズ部 2 5 0 a を発光装飾させることができるようになっている。

20

30

【0 1 7 5】

ところで、インナー装飾部材 2 5 1 のスリット 2 5 1 a を通って前方 (サイドレンズ 2 5 0 側) へ照射された光は、その一部が透明なサイドレンズ 2 5 0 の周レンズ部 2 5 0 a を透過して遊技者側へ照射されると共に、残りの光が周レンズ部 2 5 0 a の内面で反射してインナー装飾部材 2 5 1 の前面を照射することとなる。そして、インナー装飾部材 2 5 1 に表面には銀色の金属光沢を有したメッキ層が備えられているので、周レンズ部 2 5 0 a の内面でインナー装飾部材 2 5 1 側へ反射した光が、インナー装飾部材 2 5 1 の表面 (前面) で周レンズ部 2 5 0 a 側へ反射することとなり、インナー装飾部材 2 5 1 の表面で反射した光の一部が周レンズ部 2 5 0 a を透過して遊技者側へ照射されることとなる。

40

【0 1 7 6】

この際に、本例では、図 3 5 に示すように、周レンズ部 2 5 0 a、インナー装飾部材 2 5 1 の前面、及びサイドインナーレンズ 2 5 2 の拡散部 2 5 2 a が、夫々滑らかに湾曲しているので、内面側 (後面側) で反射した光は収束し外面側 (前面側) で反射した光は拡散することとなり、周レンズ部 2 5 0 a には、インナー装飾部材 2 5 1 のスリット 2 5 1 a を通した直接的な光と、周レンズ部 2 5 0 a 及びインナー装飾部材 2 5 1 の前面で反射した間接的な光とが、夫々ずれた位置に照射されることとなる。また、インナー装飾部材 2 5 1 のスリット 2 5 1 a を通過する光は、サイドインナーレンズ 2 5 2 における複数の帯状レンズにより形成された拡散部 2 5 2 a によって、スリット 2 5 1 a の延びた方向に対して縞状に拡散されると共に交差 (略直交) する方向へ拡散される。従って、サイドレ

50

ンズ250における周レンズ部250aには、スリット251aの幅よりも長くスリット251aの延びた方向に対して交差する方向へ延び、濃淡の異なる複数の縞状の光が照射（投影）されることとなり、遠近感のある幻想的な発光装飾をすることができるようになっている（図36を参照）。

【0177】

[1-2D. 上部装飾ユニット]

続いて、扉枠5における上部装飾ユニット280について、主に図37乃至図40を参照して説明する。図37は、扉枠5における上部装飾ユニットの正面斜視図であり、図38は、扉枠5における上部装飾ユニットの背面斜視図である。また、図39は上部装飾ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、図40は上部装飾ユニットを分解して後から見た分解斜視図である。

10

【0178】

本実施形態の扉枠5における上部装飾ユニット280は、図17等に示すように、扉枠5の前面中央上部で、右サイド装飾ユニット200及び左サイド装飾ユニット240における中央側の上端縁同士の間に取り付けられ、それらの間を装飾するものである。上部装飾ユニット280は、図示するように、前後方向に貫通した円環状の中央枠281a、中央枠281aの上部から左右に細長く延出し先端に向かうに従って細くなる枠状の上部延出枠281b、及び中央枠281aの下部から左右に延出し先端に向かうに従って細くなる枠状の下部延出枠281cを備えた前面装飾部材281と、前面装飾部材281の後側に配置され上部延出枠281b及び下部延出枠281cの枠内を閉鎖すると共に中央枠281aの内径よりも小径の貫通孔282aを備えた透光性を有する上部レンズ282と、上部レンズ282の貫通孔282aに挿入される筒状の中央スリーブ283と、中央スリーブ283内に挿入され前方へ膨出した上部中央レンズ284と、上部中央レンズ284の後側に配置され表面に微細なプリズムが複数形成された板状の拡散レンズ285と、拡散レンズ285の外周を保持すると共に上部レンズ282の後側に支持される環状のレンズ支持部材286と、レンズ支持部材286の後側に配置されレンズ支持部材286の内径と略同径の筒部287aを有した遮光部材287と、遮光部材287の後側に配置され遮光部材287の筒部287aの内側と対応した位置に配置された複数のLED288a、及び筒部287aの外側と対応した位置に配置された複数のLED288bが前面に実装された上部中央装飾基板288と、を備えている。

20

30

【0179】

また、上部装飾ユニット280は、前面装飾部材281、上部レンズ282、遮光部材287、及び上部中央装飾基板288を後側から支持するユニットベース289と、ユニットベース289の後側に配置され前面に複数のLED290aが実装された上部サイド装飾基板290と、上部サイド装飾基板290の後面を覆いユニットベース289の後側に取付けられる基板カバー291と、基板カバー291の後面下部に取付けられ後方に延出した取付ブラケット292と、取付ブラケット292の下側に取付けられ前面装飾部材281の下部後端から後方へ延出した上部下カバー293と、上部下カバー293の下側を多い透光性を有すると共に所定形状に造形された上部下装飾カバー294と、を備えている。

40

【0180】

更に、上部装飾ユニット280は、基板カバー291に取付けられると共に前面装飾部材281の上部後端から後方へ板状に延出し、左右方向中央に後端側が開放された切欠き部295aを有する上部上カバー295と、上部上カバー295の切欠き部295aを閉鎖する板状の蓋部材296と、ユニットベース289の正面視右側面に取付けられ所定形状に造形された飾り部材297と、を備えている。

【0181】

本例の上部装飾ユニット280は、前面装飾部材281の表面に、銀色の金属光沢を有したメッキ層が形成されており、前面装飾部材281が外部からの光によってキラキラ光るようになっている。また、上部レンズ282は、無色透明な合成樹脂により形成されて

50

おり、貫通孔 282a の外周で前面装飾部材 281 の中央枠 281a 内に臨む中央環レンズ部 282b と、前面装飾部材 281 における上部延出枠 281b 及び下部延出枠 281c の枠内に臨む延出枠レンズ部 282c と、を備えている。上部レンズ 282 は、中央環レンズ部 282b の後面に放射状に延びた複数の帯状レンズが周方向に列設されていると共に、延出枠レンズ部 282c の前面に貫通孔 282a の軸芯を中心とした同心円状に延びた複数のプリズムが形成されている。これにより、上部レンズ 282 の複数のプリズムや帯状レンズにより、光を乱屈折させることができ、上部レンズ 282 の後側が明確には見えないようになっている。

【0182】

また、上部装飾ユニット 280 の上部中央レンズ 284 は、無色透明な合成樹脂により形成されている。この上部中央レンズ 284 は、前面側が滑らかな紡錘形状に形成されているのに対して、後面側が同心円状の複数のレンズが形成されており、光を乱屈折させることができるので、後側が明確には見えないようになっている。

【0183】

また、上部装飾ユニット 280 の上部中央装飾基板 288 は、前面に実装された複数の LED 288a、288b が夫々フルカラー LED とされており、上部中央レンズ 284 と前面装飾部材 281 における中央枠 281a の枠内で上部中央レンズ 284 の外周とを夫々別々に発光装飾させることができるようになっている。更に、上部装飾ユニット 280 の上部サイド装飾基板 290 は、前面に実装された複数の LED 290a が夫々フルカラー LED とされており、それら LED 290a が前面装飾部材 281 における上部延出枠 281b 及び下部延出枠 281c の夫々枠内と対応した位置に配置されている。この上部サイド装飾基板 290 は、LED 290a を適宜発光させることで、前面装飾部材 281 の上部延出枠 281b や下部延出枠 281c を発光装飾させることができるようになっている。

【0184】

[1-2E. 皿ユニット]

続いて、扉枠 5 における皿ユニット 300 について、主に図 41 乃至図 45 を参照して説明する。図 41 は、扉枠における皿ユニットの正面斜視図であり、図 42 は、扉枠における皿ユニットの背面斜視図である。また、図 43 は、皿ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、図 44 は、皿ユニットを分解して後から見た分解斜視図である。図 45 は、扉枠における皿ユニットの貸球ユニットの部位で切断した断面図である。

【0185】

本実施形態の扉枠 5 における皿ユニット 300 は、後述する賞球装置 740 から払出された遊技球 Q を貯留するための上皿 301 及び下皿 302 を備えていると共に、上皿 301 に貯留した遊技球 Q を球送りユニット 580 を介して後述する打球発射装置 650 へ供給することができるものである。本例の皿ユニット 300 は、図 43 及び図 44 等に示すように、扉枠ベースユニット 100 の下部前面に固定される左右方向延びた略板状の皿ユニットベース 310 と、皿ユニットベース 310 の前面略中央に固定され上方及び後方が開放され正面視左側（軸支側）が大きく前方へ膨出した皿状の上皿本体 312 と、上皿本体 312 の上部外周を覆うと共に前端が正面視で左右方向中央が前方へ突出するように湾曲状に形成された上皿上部パネル 314 と、上皿上部パネル 314 の上側前端縁に取付けられる上皿前部装飾部材 316 と、上皿前部装飾部材 316 と上皿上部パネル 314 との間配置される上皿上部インナー装飾部材 318 と、上皿前部装飾部材 316 における右側の部位と連続すると共に上皿上部パネル 314 における右側上部を覆う上皿上部右装飾部材 319 と、を備えている。

【0186】

また、皿ユニット 300 は、上皿上部パネル 314 における左右中央から右側の下面に取付けられ表面に微細なプリズムが複数形成された板状の基板取付ベース 320 と、基板取付ベース 320 の下側に取付けられ上面に複数の LED 322a が実装された上皿装飾基板 322 と、を備えている。この上皿装飾基板 322 の LED 322a を適宜発光させ

10

20

30

40

50

ることで、上皿前部装飾部材 3 1 6 の一部と上皿上部右装飾部材 3 1 9 を発光装飾させることができるようになっている。

【0 1 8 7】

更に、皿ユニット 3 0 0 には、上皿本体 3 1 2 の下側で皿ユニットベース 3 1 0 の前面に固定され上方及び後方が開放されると共に正面視で左右方向中央が前方へ膨出し前端が左右方向中央へ向かうに従って低くなるように形成された皿状の下皿本体 3 2 4 と、下皿本体 3 2 4 の上部に固定され正面視で左右方向中央が下皿本体 3 2 4 と略同様に前方へ膨出し前端が左右方向中央へ向かうに従って高くなるように湾曲した板状の下皿天板 3 2 6 と、下皿本体 3 2 4 の下辺前端を被覆し正面視で右側へ延出した部位に後述する錠装置 1 0 0 0 のシリンダ錠 1 0 1 0 が臨む錠孔 3 2 8 a を有した下皿カバー 3 2 8 と、下皿カバー 3 2 8 下端の左右中央左寄りの位置から右側を装飾し下皿カバー 3 2 8 の錠孔 3 2 8 a と同軸上の上開口部 3 3 0 a 及び上開口部 3 3 0 a の下側に開口し前方からハンドル装置 5 0 0 が挿入される下開口部 3 3 0 b を備えた下皿右サイドカバー 3 3 0 と、を備えている。

10

【0 1 8 8】

また、皿ユニット 3 0 0 には、下皿本体 3 2 4 の左辺前端及び下皿天板 3 2 6 の左側前端を覆う斜めに延びた下皿左上サイドカバー 3 3 2 と、下皿左上サイドカバー 3 3 2 の下端に配置され前後方向に貫通した開口部 3 3 4 a を有する下皿左下サイドカバー 3 3 4 と、下皿左下サイドカバー 3 3 4 の開口部 3 3 4 a を後側から閉鎖しサウンドが透過可能とされた金属板からなる保護カバー 3 3 6 と、保護カバー 3 3 6 の外周を保持し下皿左下サイドカバー 3 3 4 の後面に取付けられる枠状の保持部材 3 3 7 と、を備えている。なお、下皿天板 3 2 6 の右側前端は、上皿前部装飾部材 3 1 6 によって覆われるようになっている。

20

【0 1 8 9】

また、皿ユニット 3 0 0 は、皿ユニットベース 3 1 0 の左右両端上部に取付けられ右サイド装飾ユニット 2 0 0 及び左サイド装飾ユニット 2 4 0 の下端と下皿サイドカバー 3 3 0 及び下皿左上カバー 3 3 2 の上端とがデザイン的に連続するような形状に形成されると共に扉枠ベースユニット 1 0 0 に取付けられたサイドスピーカ 1 3 0 と対応する位置に前後方向に貫通した開口部 3 3 8 a を有するサイドスピーカカバー 3 3 8 と、サイドスピーカカバー 3 3 8 の開口部 3 3 8 a を後側から閉鎖し前側へ膨出するように緩く湾曲した円盤状で複数の孔を有したカバー体 3 3 9 と、を備えている。

30

【0 1 9 0】

なお、本例では、カバー体 3 3 9 が、所定のパンチングメタルによって形成されているので、表側から押されたり、叩かれたりしても、変形し難いようになっており、サイドスピーカ 1 3 0 を可能な限り保護することができるようになっている。また、サイドスピーカカバー 3 3 8 は、表面に銀色の金属光沢を有したメッキ層が形成されている。カバー体 3 3 9 は、黒色に着色されている。

【0 1 9 1】

更に、皿ユニット 3 0 0 には、皿ユニットベース 3 1 0 及び上皿本体 3 1 2 に取付けられ上皿 3 0 1 に貯留された遊技球 Q を下皿 3 0 2 へ抜くための上皿球抜き機構 3 4 0 と、下皿本体 3 2 4 の下面に取付けられ下皿 3 0 2 に貯留された遊技球 Q を下方へ抜くための下皿球抜き機構 3 5 0 と、皿ユニットベース 3 1 0 の正面視で左側上部に取付けられパチンコ機 1 に隣接して設置された球貸し機（C R ユニット 6 と同称す、図示は省略）を作動させる貸球ユニット 3 6 0 と、を備えている。

40

【0 1 9 2】

本例の皿ユニット 3 0 0 は、皿ユニットベース 3 1 0 の一部、上皿本体 3 1 2、及び上皿上部パネル 3 1 4 等によって遊技球 Q を貯留可能な上皿 3 0 1 を構成している。また、皿ユニット 3 0 0 は、皿ユニットベース 3 1 0 の一部、下皿本体 3 2 4、下皿天板 3 2 6、及び下皿カバー 3 2 8 等によって遊技球 Q を貯留可能な下皿 3 0 2 を構成している。

【0 1 9 3】

50

この皿ユニット300における皿ユニットベース310は、図43に示すように、左右方向へ延びた略板状に形成されており、左右へ延びた上端縁には所定形状の形成された装飾部310aが備えられている。この装飾部310aの左端に前後方向へ貫通し貸球ユニット360を取付けるための貸球ユニット取付部310bが形成されている。この皿ユニットベース310は、貸球ユニット取付部310bの下側（正面視で左上隅部近傍）に配置され横長の矩形状で前後方向に貫通する上皿球供給口310cと、上皿球供給口310cよりも下側（皿ユニットベース310の高さ方向の略中間）で装飾部310aの右端近傍の下側に前後方向へ貫通し上下方向へ延びた上皿球排出口310dと、上皿球排出口310d及び上皿球供給口310cの直下に配置され前方へ突出すると共に上面が同じ高さとなされた一対の下皿支持部310eと、を備えている。なお、上皿球排出口310dは、直下に配置された下皿支持部310eの上面の前後方向中間位置まで連続して形成されている。

10

【0194】

また、皿ユニット300は、一対の下皿支持部310eの間に配置され下皿本体324及び下皿天板326の後端と嵌合し正面視で横長の矩形環状に形成された下皿支持溝310fと、下皿支持溝310fによって囲まれた部位の中央右寄りの下部に配置され前後方向に貫通する矩形状の下皿球供給口310gと、を備えている。更に、皿ユニットベース310は、図44に示すように、下皿球供給口310gと連続するように後方へ筒状に延びた下皿球供給樋310hと、下皿球供給樋310hの開放側側面に形成され遊技球Qが通過可能な大きさの切欠部310iと、を備えている。

20

【0195】

この皿ユニットベース310の上皿球供給口310cは、扉枠ベースユニット100における扉枠ベース本体110及び補強ユニット150の切欠部101a、162を介して扉枠ベースユニットの後側に取付けられるファールカバーユニット540の第一球出口544aと連通するようになっている。この上皿球供給口310cの前端には、正面視右方向へ長く延び後方へ窪んだ誘導凹部310jを備えている。この誘導凹部310jは、左右方向に対しては正面視右端側が若干低くなるように傾斜していると共に、前後方向に対しては前端側が低くなるように傾斜している。これにより、誘導凹部310jの前端と上皿本体312の底面との高低差は、誘導凹部310j右端へ向かうほど高くなるようになり、誘導凹部310jの右端では、上皿本体312の底面との高低差が遊技球Qの外径よりも若干高くなるようになっている。

30

【0196】

従って、本例では、上皿301内に貯留された遊技球Qによって上皿球供給口310cの前側が閉鎖された場合、ファールカバーユニット540を介して賞球装置740から払出された遊技球Qが、上皿球供給口310cから直線的に前方の上皿301内に出ることができなくなるので、払出された遊技球Qは上皿球供給口310cの前側を閉鎖した遊技球Qに当接してその転動方向が変化し、誘導凹部310j内を正面視右方向へと転動するように誘導され、誘導凹部310jの右端付近から上皿301内に貯留された遊技球Qの上側へと放出されることとなる。これにより、上皿301内において遊技球Qを自動的に上下二段に貯留させることができるので、上皿球供給口310cの前を遊技球Qが塞いだ時に遊技者が手で遊技球Qを寄せなくても払出された遊技球Qを上皿301内に供給（放出）し続けることが可能となり、上皿301への遊技球Qの貯留に対して遊技者が煩わしく感じてしまうのを抑制することができ、遊技者を遊技球Qの打込操作や打ち込まれた遊技球Qによる遊技に専念させて遊技に対する興趣が低下するのを抑制することができると共に、上皿301における遊技球Qの貯留量を多くすることができるようになっている。

40

【0197】

皿ユニットベース310の上皿球排出口310dは、上皿球抜き機構340における上皿球抜きベース344の開口部344a、及び扉枠ベースユニット100における扉枠ベース本体110の球送り開口113、を介して扉枠ベースユニット100の後側に取付けられる球送りユニット580の進入口581aと連通するようになっている。更に、下皿

50

球供給口 310g は、その後側から後方へ延びた下皿球供給樋 310h が、扉枠ベースユニット 100 における扉枠ベース本体 110 の球通過口 110f を貫通して後方へ延出した上で、扉枠ベースユニット 100 の後側に取付けられるファールカバーユニット 540 の第二球出口 544b に接続されていると共に、下皿球供給樋 310h の切欠部 310i が、上皿球抜き機構 340 における上皿球抜きベース 344 の球抜き流路 344c と接続されている。

【0198】

なお、本例では、図示するように、下皿球供給口 310g の前端には、正面視で左方向へ広がった拡口部 310k を備えており、この拡口部 310k によって下皿球供給口 310g の前端が左右方向へ広がった状態となっている。これにより、下皿球供給口 310g の前側に溜まった下皿 302 内の遊技球 Q により下皿球供給口 310g において早期に球詰りが発生してしまうのを抑制することができ、より多くの遊技球 Q を下皿 302 内へ供給することができるようになっている。

10

【0199】

皿ユニット 300 の上皿本体 312 は、正面視で中央よりも左側（軸支側）が前方へ膨出し、底面が全体的に左端側（開放側）及び後端側が低くなるように形成されている。この上皿本体 312 の底面は、軸支側の後端が皿ユニットベース 310 における上皿球供給口 310c の底辺付近に、開放側の後端が皿ユニットベース 310 における上皿球排出口 310d の上下方向中間位置付近に、夫々位置するように形成されており、上皿球供給口 310c から上皿本体 312（上皿 301）に供給された遊技球 Q が、上皿球排出口 310d へ誘導されるようになっている。

20

【0200】

なお、上皿本体 312 は、底面の後端で左右方向中央から開放側に遊技球 Q と接触可能な金属製の皿上皿レール 313 が取付けられている。この皿上皿レール 313 は、図示は省略するが、電氣的に接地（アース）されており、遊技球 Q に帯電した静電気を除去することができるようになっている。

【0201】

皿ユニット 300 の上皿上部パネル 314 は、上皿本体 312 の上端から扉枠 5 の左右方向中央が前方へ突出するように湾曲状に延びだしており、上皿本体 312 の開放側よりも外側に上下方向へ貫通し後述する上皿球抜き機構 340 の上皿球抜きボタン 341 が取付けられる取付孔 314a が形成されている。この上皿上部パネル 314 は、前端に上皿本体 312 の上部前端よりも一段下がった段状に形成され上皿前部装飾部材 316 及び上皿上部インナー装飾部材 318 を取付けるための装飾取付部 314b と、左右方向の中央で上皿本体 312 よりも前側の位置で装飾取付部 314b よりも更に下がった段状に形成され後述する操作ユニット 400 を取付けるための操作ユニット取付部 314c と、を備えている。

30

【0202】

上皿前部装飾部材 316 は、無色透明な合成樹脂により、上皿上部パネル 314 の前端に沿って左右方向へ湾曲状に延びた形状に形成されている。この上皿前部装飾部材 316 は、左右方向中央右寄りの位置から左側が滑らかな形状に形成されているのに対して、右側が紡錘状に湾曲した複数の湾曲面により形成されており岩場のようなゴツゴツした形状に形成されている。また、上皿前部装飾部材 316 は、詳細な図示は省略するが、複数の湾曲面により形成された右側の後面に複数の小径レンズが形成されており、光を乱屈折させることができると共に遊技者側から後側が明確に見えないようになっている。上皿上部インナー装飾部材 318 は、上皿前部装飾部材 316 における左側の滑らかに形成された部位の後側に配置されるものであり、表面に銀色の金属光沢を有したメッキ層が備えられている。これにより、上皿上部インナー装飾部材 318 は、組立てた状態では上皿前部装飾部材 316 の左側を通して見える部位が遊技者側から明確に見えるのに対して、上皿前部装飾部材 316 の右側を通して見える部位は遊技者側から不明確で距離感の定まらない感じに見えるようになっている。

40

50

【0203】

また、上皿上部右装飾部材319は、無色透明な合成樹脂により形成されている。この上皿上部右装飾部材319は、表面が上皿前部装飾部材316の右側の部位と同様に、紡錘状に湾曲した複数の湾曲面により形成されており、上皿前部装飾部材316の右側の部位と一体的な形状に形成されている共に、上部右端側が後述する上皿球抜き機構340の上皿球抜きボタン341の外周を装飾するように形成されている。また、上皿上部右装飾部材319は、裏面（下面）に複数の小径レンズが形成されており、光を乱屈折させることができると共に、遊技者側から下側が明確に見えないようになっている。なお、上皿前部装飾部材316における右側の部位の後側と、上皿上部右装飾部材319の下側には、上皿装飾基板322が配置されており、上皿装飾基板322のLED322aを適宜発光させることで、上皿前部装飾部材316及び上皿上部右装飾部材319を適宜発光させることができるようになっている。

10

【0204】

皿ユニット300の下皿本体324は、平面視で前方へ扇状に広がり後端が左右方向へ直線状に形成され上面の略中央が最も低くなるように形成された底板324aと、底板324aの中央に上下方向へ貫通するように形成された下皿球抜き孔324bと、底板324aの後端を除く前端及び側端から上方へ立上る側板324cと、を備えている。この下皿本体324の側板324cは、底板324aの側端から上方へ立上った上端が、前側が最も低く後側へ向かうに従って高くなるように曲線状に形成されていると共に、底板324aの側端から上方へ立上った上端が直線状に形成されており、上端の直線状の部分に下皿天板326の左右両端が載置接続されるようになっている。

20

【0205】

この下皿本体324は、底板324a及び側板324cの後端が、皿ユニットベース310の前面に形成された下皿支持溝310f内に挿入支持されるようになっている。また、下皿本体324の下皿球抜き孔324bは、底板324aの裏面側に配置される下皿球抜き機構350の開閉シャッター352によって閉鎖されるようになっている。

【0206】

下皿カバー328は、黒色の合成樹脂で形成されている。一方、下皿サイドカバー330は、所定の合成樹脂により形成されていると共に表面に銀色で金属感（鏡面ではなくサンドブラスト処理をしたような艶消しの状態）のあるメッキ層が備えられている。この下皿サイドカバー330は、下端から後方へ延出し皿ユニット300の底面の一部を形成する板状の部位を備えている。下皿カバー328の錠孔328aと下皿サイドカバー330の上開口部330aとは、本体枠3に取付けられた錠装置1000のシリンダ錠1010と対応した位置に形成されており、本体枠3に対して扉枠5を閉じた状態とすると、この錠孔328a及び上開口部330aからシリンダ錠1010の錠穴が臨むようになっている。

30

【0207】

また、下皿左上カバー332は、所定の合成樹脂により形成されていると共に表面に銀色の金属光沢を有したメッキ層が備えられている。また、下皿左下カバー334は、所定の合成樹脂により形成されていると共に表面に赤色の金属光沢を有したメッキ層が備えられており、下端から後方へ延出し皿ユニット300の底面の一部を形成する板状の部位を備えている。下皿左下カバー334の開口部334aは、後述する本体枠3に備えられたスピーカ821の前面に相当する位置に形成されており、スピーカ821からのサウンドを遊技者側へ透過させることができるようになっている。この下皿左下カバー334の開口部334aを閉鎖する保護カバー336は、金属板に複数の孔を穿設したパンチングメタルとされており、内部に不正工具が挿入されるのを防止している。

40

【0208】

本例の皿ユニット300は、下皿サイドカバー330と下皿左下カバー334とによって左右方向中央を除いた底面が閉鎖されるようになっており、下皿サイドカバー330と下皿左下カバー334との間の底面が後述する下皿球抜き機構340によって閉鎖される

50

ようになっている。

【0209】

皿ユニット300における上皿球抜き機構340は、上皿上部パネル314の取付孔314aに対して上下方向へ進退可能に取付けられる上皿球抜きボタン341と、上皿球抜きボタン341の操作に対して上皿球抜きボタン341の上下動よりも大きく上下動し皿ユニットベース310の前面側に支持される作動片342と、作動片342を作動（回動）可能に支持すると共に皿ユニットベース310の前面に取付けられる取付ベース346と、取付ベース346に支持された作動片342の上下動によって上下方向へスライドし後述する球送りユニット580における球抜き部材583の作動棹583cと当接する当接片343aを備え皿ユニットベース310の後側に配置される上皿球抜きスライダ343と、上皿球抜きスライダ343を上下方向へスライド可能に支持し皿ユニットベース310の後側に取付けられる上皿球抜きベース344と、を備えている。

10

【0210】

この上皿球抜き機構340は、詳細な図示は省略するが、上皿球抜きボタン341が上側の移動端に位置するように、上皿球抜きボタン341と伴に上下動する作動片342がコイルバネによって上方側へ付勢されている。また、上皿球抜きスライダ343は、上皿球抜きベース344との間に備えられたコイルバネによって上方側へ付勢された状態となっている。

【0211】

上皿球抜き機構340の上皿球抜きベース344は、皿ユニットベース310の上皿球排出口310dを閉鎖すると同時に上皿球排出口310dと連絡し前方へ向かって開口する開口部344a（図43を参照）と、上皿球抜きベース344の裏面側で開口部344aと連通し開口部344aを通過した遊技球Qを下方へ誘導した後に後方へ誘導する球誘導流路344b（図42及び図44を参照）と、球誘導流路344bの下側から下方へ延出した後に上皿球抜きベース344の下辺に略沿って背面視で右側（軸支側）の端部へ向かって延出し遊技球Qが流通可能とされた球抜き流路344cと、を備えている。

20

【0212】

上皿球抜きベース344は、開口部344aが上皿球排出口310dと連通すると共に、開口部344aと連通する球誘導流路344bの下端が扉枠ベースユニット100における扉枠ベース本体110の球送り開口113を介して扉枠ベース本体110の後側に取付けられる球送りユニット580の進入口581aと連通するようになっており、上皿301内に貯留された遊技球Qを、球送りユニット580へ供給することができるようになっている。

30

【0213】

また、上皿球抜きベース344の球抜き流路344cは、球誘導流路344bと隣接した上端が扉枠ベース本体110の球送り開口113を介して球送りユニット580の球抜口581bと連通していると共に、軸支側へ延びた下端が皿ユニットベース310における下皿球供給樋310hの切欠部310iと連通しており、球送りユニット580の球抜口581bから排出された遊技球Qを下皿302へ誘導することができるようになっている。なお、球抜き流路344cの後端下部は上皿球抜き流路カバー345によって閉鎖されている。

40

【0214】

この上皿球抜き機構340は、コイルバネの付勢力に抗して上皿球抜きボタン341を下方へ押圧すると、上皿球抜きスライダ343が下方へスライドすると共に後方へ突出した当接片343aも下方へ移動する。そして、当接片343aの上面と当接する球送りユニット580における球抜き部材583の作動棹583cは、当接片343aが下方へ移動することで球抜き部材583の仕切部583aが所定方向へ回動し、仕切部583aによって仕切られた進入口581aと球抜口581bとの仕切りが解除されて進入口581aと球抜口581bとが連通した状態となる。これにより、上皿301に貯留された遊技球Qは、上皿球排出口310dから上皿球抜きベース344の開口部344a及び球誘導

50

路 3 4 4 b を介して、球送りユニット 5 8 0 の進入口 5 8 1 a へ進入した上で球抜口 5 8 1 b から上皿球抜きベース 3 4 4 の球抜き流路 3 4 4 c へと排出され、皿ユニットベース 3 1 0 の下皿球供給樋 3 1 0 h を介して下皿球供給口 3 1 0 g から下皿 3 0 2 へ排出することができるようになっている。

【0 2 1 5】

なお、球送りユニット 5 8 0 の球抜き部材 5 8 3 は、その作動棒 5 8 3 c がコイルバネによって上方へ付勢された上皿球抜きスライダ 3 4 3 における当接片 3 4 3 a の上面と当接しているため、球抜き部材 5 8 3 の仕切部 5 8 1 a 上に遊技球 Q が勢い良く供給されても、その衝撃を、作動棒 5 8 3 c を介して上皿球抜きスライダ 3 4 3 を付勢するコイルバネによって吸収させることができ、球抜き部材 5 8 3 等が破損するのを防止することができるようにできると共に、遊技球 Q が仕切部 5 8 3 a で跳ね返るのを防止することができるようになっている。

10

【0 2 1 6】

皿ユニット 3 0 0 における下皿球抜き機構 3 5 0 は、下皿本体 3 2 4 の下側で下皿サイドカバー 3 3 0 と下皿左下カバー 3 3 4 との間に配置され皿ユニット 3 0 0 の底面中央部を形成する下皿球抜きベース 3 5 1 と、下皿球抜きベース 3 5 1 の上面に回動可能に軸支され下皿本体 3 2 4 の下皿球抜き孔 3 2 4 b を開閉可能な板状の開閉シャッター 3 5 2 と、開閉シャッター 3 5 2 を回動させると共に下皿球抜きベース 3 5 1 の上面に前後方向へスライド可能に支持された下皿球抜きスライダ 3 5 3 と、下皿球抜きスライダ 3 5 3 の前端に取付けられる下皿球抜きボタン 3 5 4 と、を備えている。

20

【0 2 1 7】

この下皿球抜きベース 3 5 1 は、下皿本体 3 2 4 の下皿球抜き孔 3 2 4 b と対向する位置に上下方向に貫通したベース球抜き孔 3 5 1 a を備えている。また、開閉シャッター 3 5 2 は、下皿球抜き孔 3 2 4 b を閉鎖可能な閉鎖部 3 5 2 a と、閉鎖部 3 5 2 a の前側に配置され下皿球抜き孔 3 2 4 b と略一致可能な上下方向に貫通したシャッター球抜き孔 3 5 2 b と、を備えており、下皿球抜きベース 3 5 1 との間でコイルバネ 3 5 6 によって閉鎖部 3 5 2 a が下皿球抜き孔 3 2 4 b 及びベース球抜き孔 3 5 1 a を閉鎖する位置となるように付勢されている。

【0 2 1 8】

なお、詳細な図示は省略するが、開閉シャッター 3 5 2 は、下皿球抜きスライダ 3 5 3 と当接可能な当接ピンを備えており、この当接ピンが下皿球抜きスライダ 3 5 3 と当接することで、下皿球抜きスライダ 3 5 3 によって閉鎖部 3 5 2 a 及びシャッター球抜き孔 3 5 2 b が後方へ移動するように回動させられたり、コイルバネ 3 5 6 の付勢力により下皿球抜きスライダ 3 5 3 を前方側へスライドさせたりすることができるようになっている。

30

【0 2 1 9】

また、下皿球抜き機構 3 5 0 は、開閉シャッター 3 5 2 のシャッター球抜き孔 3 5 2 b が、下皿本体 3 2 4 の下皿球抜き孔 3 2 4 b 及び下皿球抜きベース 3 5 1 のベース球抜き孔 3 5 1 a と略一致した回動位置に保持するために、下皿球抜きスライダ 3 5 3 を所定位置に保持する保持機構 3 5 5 を、更に備えている。

【0 2 2 0】

40

この下皿球抜き機構 3 5 0 は、下皿球抜きボタン 3 5 4 の表面形状が下皿カバー 3 2 8 等の表面形状と連続したような状態では、下皿球抜きボタン 3 5 4 が前方端へ移動した閉状態であり、開閉シャッター 3 5 2 の閉鎖部 3 5 2 a によって下皿本体 3 2 4 の下皿球抜き孔 3 2 4 b が閉鎖された状態となっている。この状態で、下皿本体 3 2 4 (下皿 3 0 2) 内に遊技球 Q を貯留することができるようになっている。閉状態の下皿球抜きボタン 3 5 4 を、後方へ押圧しすると、下皿球抜きボタン 3 5 4 と下皿球抜きスライダ 3 5 3 とが後方へスライドすると共に、下皿球抜きスライダ 3 5 3 の後方へのスライドによって開閉シャッター 3 5 2 がコイルバネ 3 5 6 の付勢力に抗してその閉鎖部 3 5 2 a 及びシャッター球抜き孔 3 5 2 b が後方へ移動するように回動することとなる。

【0 2 2 1】

50

そして、開閉シャッター 3 5 2 が後方へ回動することでシャッター球抜き孔 3 5 2 b が下皿球抜き孔 3 2 4 b 及びベース球抜き孔 3 5 1 a と重なるようになり、やがて、シャッター球抜き孔 3 5 2 b と下皿球抜き孔 3 2 4 b とが一致し、下皿 3 0 2 に貯留された遊技球 Q を下皿球抜き孔 3 2 4 b を介して皿ユニット 3 0 0 の下方へ排出することができる。なお、シャッター球抜き孔 3 5 2 b と下皿球抜き孔 3 2 4 b とが略一致する位置へ下皿球抜きスライダ 3 5 3 が後方へ移動すると、下皿球抜きスライダ 3 5 3 が保持機構 3 5 5 によってスライドが保持されるようになっており、下皿球抜きスライダ 3 5 3 のスライドがロック（保持）されることで下皿球抜きボタン 3 5 4 が後方へ後退した開状態のままとなると共に、シャッター球抜き孔 3 5 2 b が下皿球抜き孔 3 3 2 4 b と一致した状態で保持され、下皿球抜きボタン 3 5 4 を押し続けていなくても、下皿 3 0 2 に貯留された遊技球 Q を下方へ排出することができるようになっている。

10

【0 2 2 2】

一方、下皿球抜き孔 3 2 4 b を閉鎖する場合、後退した開状態の下皿球抜きボタン 3 5 4 を更に後方へ押圧すると、保持機構 3 5 5 による下皿球抜きスライド 3 5 3 の保持が解除されて、下皿球抜きスライド 3 5 3 がスライドすることができるようになり、コイルバネによって閉鎖部 3 5 2 a が下皿球抜き孔 3 2 4 b を閉鎖する方向へ付勢された開閉シャッター 3 5 2 が、その付勢力によって閉鎖部 3 5 2 a が下皿球抜き孔 3 2 4 b の方向（前方）へ移動する方向へ回動することとなる。そして、開閉シャッター 3 5 2 の前方への回動に伴って下皿球抜きスライド 3 5 3 が前方へスライドし、閉鎖部 3 5 2 a によって下皿球抜き孔 3 2 4 b が閉鎖されると共に、下皿球抜きボタン 3 5 4 が下皿カバー 3 2 8 等の

20

【0 2 2 3】

なお、下皿球抜き機構 3 5 0 の保持機構 3 5 5 は、上記の機能を有した公知の技術を用いており、その詳細な機構については、説明を省略する。

【0 2 2 4】

皿ユニット 3 0 0 における貸球ユニット 3 6 0 は、後方へ押圧可能な貸球ボタン 3 6 1 及び返却ボタン 3 6 2 を備えていると共に、貸球ボタン 3 6 1 と返却ボタン 3 6 2 の間に貸出残表示部 3 6 3 を備えている。この貸球ユニット 3 6 0 は、パチンコ機 1 に隣接して設けられた球貸し機に対して現金やプリペイドカードを投入した上で、貸球ボタン 3 6 1 を押すと、所定数の遊技球 Q を皿ユニット 3 0 0 の上皿 3 0 1 内へ貸出す（払出す）ことができると共に、返却ボタン 3 6 2 を押すと貸出された分の残りを引いた上で投入した現金の残金やプリペイドカードが返却されるようになっている。また、貸出残表示部 3 6 3 には、球貸し機に投入した現金やプリペイドカードの残数が表示されるようになっている。

30

【0 2 2 5】

この貸球ユニット 3 6 0 は、皿ユニットベース 3 1 0 における上端の装飾部 3 1 0 a に形成された球貸ユニット取付部 3 1 0 b に対して、後側から取付けられるようになっている。また、球貸ユニット 3 6 0 には、後面から後方へ突出し防犯カバー 1 8 0 における軸支側（正面視で左側）の装着弾性片 1 8 5 を装着係止する防犯カバー装着部 3 6 4 を備えている。

40

【0 2 2 6】

更に詳述すると、貸球ユニット 3 6 0 は、貸出残表示部 3 6 3 の前面側を覆う透明な前カバー 3 6 5 と、前カバー 3 6 5 の後側に配置され貸出残表示部 3 6 3 が取付けられると共に貸球ボタン 3 6 1 及び返却ボタン 3 6 2 の操作により作動するスイッチが取付けられる貸球ユニット基板 3 6 6（図 4 5 を参照）と、貸球ユニット基板 3 6 6 の後側を覆い皿ユニットベース 3 1 0 の貸球ユニット取付部 3 1 0 b の後側に取付けられる後カバー 3 6 7 と、を備えている。なお、防犯カバー装着部 3 6 4 は、後カバー 3 6 4 の後面に備えられている。

【0 2 2 7】

50

この貸球ユニット360が取付けられる皿ユニットベース310の貸球ユニット取付部310bには、貸球ボタン361及び返却ボタン362が臨む円形状のボタン開口310mと、ボタン開口310m同士の間形成され前カバー365によって閉鎖される矩形状の表示開口310nと、二つのボタン開口310mの外周に夫々形成され前方へ突出した突出部310oと、を備えており、表示開口310nを閉鎖する透明な前カバー365を通して後側に配置された貸出残表示部363が遊技者側から見えるようになっている。また、皿ユニットベース310の突出部310oは、図45に示すように、前端が丸く形成されている。

【0228】

本例の貸球ユニット360は、図示するように、皿ユニットベース310の貸球ユニット取付部310bが、上皿301よりも上側で上皿球供給口310cの直上に配置されていると共に、正面を向くように配置されている。また、貸球ユニット360は、返却ボタン362が貸球ボタン361よりも左右方向中央寄りの位置に配置されている。なお、本例では、貸球ボタン361及び返却ボタン362が、皿ユニットベース310（貸球ユニット取付部310b）とは異なる色に着色されている。これにより、遊技者に対して貸球ボタン361や返却ボタン362が認識し易くなっている。

10

【0229】

また、貸球ユニット360は、貸球ボタン361及び返却ボタン362の外周から前方（遊技者側）へ突出した突出部310oを備えており、遊技者が上皿301内に手を挿入した際に、手が貸球ボタン361や返却ボタン362に触れる前に突出部310oに触れることとなるので、遊技者に対して貸球ボタン361や返却ボタン362の存在に気付かせることができ、貸球ボタン361や返却ボタン362等を誤操作してしまうのを防止することができるようになっている。

20

【0230】

本例の皿ユニット300は、上皿301と下皿302とを備えており、貯留皿を二つ備えた従前のパチンコ機と同様な感じのパチンコ機1とすることができるので、昔ながらのパチンコ機を髣髴とさせることができ、新しいパチンコ機1（新機種のパチンコ機）でも遊技者に与える不安感等を低減させて遊技するパチンコ機として選択し易いパチンコ機1とすることができるようになっている。

【0231】

30

[1-2F. 操作ユニット]

次に、扉枠5における操作ユニット400について、主に図46乃至図50を参照して説明する。図46（A）は扉枠5における操作ユニットの正面斜視図であり、（B）は扉枠5における操作ユニットの背面斜視図である。また、図47は、操作ユニットを分解して右前上方から見た分解斜視図であり、図48は、操作ユニットを分解して右前下方から見た分解斜視図である。更に、図49は、操作ユニットの断面図であり、図50は、操作ユニットにおける押圧操作部押した状態で示す断面図である。

【0232】

本実施形態の扉枠5における操作ユニット400は、正面視左右方向の略中央で上皿301の前面に配置され、遊技者が回転操作可能なダイヤル操作部401と、遊技者が押圧可能な押圧操作部405と、を備えており、遊技状態に応じて遊技者の操作を受付けたり、ダイヤル操作部401が可動したりすることができ、遊技者に対して遊技球Qの打込操作だけでなく、遊技中の演出にも参加することができるようにするものである。

40

【0233】

この操作ユニット400は、円環状のダイヤル操作部401と、ダイヤル操作部401の円環内に挿入される円柱状の押圧操作部405と、ダイヤル操作部405の下端と連結される円環状の従動ギア410と、従動ギア410と噛合する円盤状の駆動ギア412と、駆動ギア412が回転軸に固定されるダイヤル駆動モータ414と、従動ギア410を回転可能に支持する円環状のギアレール416a、及び押圧操作部405を上下方向へ摺動可能に支持する円筒状のボタン支持筒416bを有した操作部保持部材416と、操作

50

部保持部材 4 1 6 のボタン支持筒 4 1 6 b 内に配置され押圧操作部 4 0 5 を上方へ付勢するバネ 4 1 8 と、操作部保持部材 4 1 6 のギアレール 4 1 6 a 及びボタン支持筒 4 1 6 b が通過可能な開口 4 2 0 a を有し操作部保持部材 4 1 6 とダイヤル駆動モータ 4 1 4 とが下面に固定されるベース部材 4 2 0 と、ベース部材 4 2 0 の上面を覆いダイヤル操作部 4 0 1 の内筒部 4 0 1 a が通過可能な開口 4 2 2 a を有した上カバー 4 2 2 と、上カバー 4 2 2 の下側にベース部材 4 2 0 を挟むように取付けられベース部材 4 2 0 及びダイヤル駆動モータ 4 1 4 の下面を覆う下カバー 4 2 4 と、を主に備えている。

【0 2 3 4】

また、操作ユニット 4 0 0 は、上カバー 4 2 2 の上側を覆うようにベース部材 4 2 0 に固定されダイヤル操作部 4 0 1 の内筒部 4 0 1 a が通過可能な開口 4 2 6 a、及び開口 4 2 6 a の左右両側から外方へ延出し皿ユニット 3 0 0 における操作ユニット取付部 3 1 4 c へ固定するための固定部 4 2 6 b を有したカバー本体 4 2 6 と、カバー本体 4 2 6 の上側に配置され所定形状に形成されると共に表面に銀色の金属光沢を有したメッキ層が備えられたインナーカバー 4 2 7 と、インナーカバー 4 2 7 の上面を覆う透明な表面カバー 4 2 8 と、を備えている。インナーカバー 4 2 7 及び表面カバー 4 2 8 には、ダイヤル操作部 4 0 1 の外筒部 4 0 1 c が通過可能な円形の開口が形成されている。

10

【0 2 3 5】

更に、操作ユニット 4 0 0 は、ベース部材 4 2 0 の上面に取付けられ操作部保持部材 4 1 6 のボタン支持筒 4 1 6 b 及びダイヤル操作部 4 0 1 の内筒部 4 0 1 a が通過可能な開口 4 3 0 a を有し上面におけるダイヤル操作部 4 0 1 の円環と対応した位置に複数のカラー L E D 4 3 0 b が実装されたダイヤル装飾基板 4 3 0 と、操作部保持部材 4 1 6 の下側に固定され、ダイヤル操作部 4 0 1 の回転を検知する一対の回転検知センサ 4 3 2 a、4 3 2 b、押圧操作部 4 0 5 の操作を検知する押圧検知センサ 4 3 2 c、及び押圧操作部 4 0 5 の直下の上面に実装されたカラー L E D 4 3 2 d を有したボタン装飾基板 4 3 2 と、を備えている。このボタン装飾基板 4 3 2 は、操作部保持部材 4 1 6 の基板保持爪 4 1 6 g によって操作部保持部材 4 1 6 の下面に係止保持されるようになっている。

20

【0 2 3 6】

本例の操作ユニット 4 0 0 におけるダイヤル操作部 4 0 1 は、透光性を有した素材により形成されており、上下方向へ延びた筒状の内筒部 4 0 1 a と、内筒部 4 0 1 a の上端から外方へ延出し表面に所定の装飾が施された円環状の天板部 4 0 1 b と、天板部 4 0 1 b の外周端から下方へ筒状に延出し内筒部 4 0 1 a よりも短い外筒部 4 0 1 c と、外筒部 4 0 1 c の下端から外側へ環状に延出する鏝部 4 0 1 d と、を主に備えている。このダイヤル操作部 4 0 1 における鏝部 4 0 1 d の外径は、上カバー 4 2 2 における開口 4 2 2 a の内径よりも大径とされている。また、ダイヤル操作部 4 0 1 は、内筒部 4 0 1 a の下端に連結係止部（図 4 8 を参照）を備えており、従動ギア 4 1 0 の連結係止爪 4 1 0 b が係止されることで、ダイヤル操作部 4 0 1 と従動ギア 4 1 0 とを連結することができるようになっている。

30

【0 2 3 7】

更に、ダイヤル操作部 4 0 1 は、上端から所定距離下がった位置に内筒部 4 0 1 a の内壁から中心方向へ突出した突出部 4 0 1 f を更に備えている。ダイヤル操作部 4 0 1 の突出部 4 0 1 f は、内筒部 4 0 1 a の内周に沿って環状に形成されている。この突出部 4 0 1 f は、詳細は後述するが、押圧操作部 4 0 5 におけるボタンキャップ 4 0 7 の段部 4 0 7 a と当接することができるようになっており、ボタンキャップ 4 0 7 の段部 4 0 7 a がダイヤル操作部 4 0 1 の突出部 4 0 1 f と当接することで、ボタンキャップ 4 0 7（押圧操作部 4 0 5）がこれ以上内筒部 4 0 1 e 内へ没入するのを防止することができるようになっている（図 5 0 を参照）。

40

【0 2 3 8】

なお、図示するように、ダイヤル操作部 4 0 1 の突出部 4 0 1 f と、押圧操作部 4 0 5 におけるボタンキャップ 4 0 7 の段部 4 0 7 a は、互いの当接面が、ダイヤル操作部 4 0 1 の中心へ向かうに従って低くなるような傾斜面とされており、互いが当接した時の接触

50

面積が大きくなるようになっている。これにより、押圧操作部４０５からの荷重をダイヤル操作部４０１側へより多く分散させる（逃がす）ことができると共に、ダイヤル操作部４０１からの振動を押圧操作部４０５側へ伝え易くすることができるようになっている。

【０２３９】

また、操作ユニット４００における押圧操作部４０５は、上端が閉鎖された円筒状に形成されており、有底筒状のボタン本体４０６と、ボタン本体４０６の上端を閉鎖するボタンキャップ４０７と、ボタンキャップ４０７の内側に配置されボタン本体４０６の上端とボタンキャップ４０７の間に挟持されるキャップインナ４０８と、を備えている。この押圧操作部４０５のボタン本体４０６は、底部下面が下方へ向かうに従って窄まる円錐台形状とされており、この円錐台形状の下面にコイル状のバネ４１８の上端が挿入されるようになっていると共に、円錐台形状の下端面中央に上下方向に貫通する貫通孔４０６ａを備えており、この貫通孔４０６ａを通してボタン装飾基板４３２のＬＥＤ４３２ｄからの光がボタンキャップ４０７及びボタンインナ４０８へ照射されるようになっている。

10

【０２４０】

また、ボタン本体４０６は、外周下部から下方へ向かって延出し下端が軸直角方向外方へ突出した一对の係止爪４０６ｂを有しており、この係止爪４０６ｂが操作部保持部材４１６のボタン支持筒４１６ｂ内に形成された係止凸部４１６ｆ（図４９及び図５０を参照）と係止することで、ボタン本体４０６がボタン支持部４１６ｂから抜けないように、上方への移動端を規制することができるようになっている。また、詳細な図示は省略するが、操作部保持部材４１６におけるボタン支持筒４１６ｂ内には、ボタン本体４０６の係止爪４０６ｂが周方向へ移動するのを阻止する当接部を備えており、ボタン本体４０６（押圧操作部４０５）が、ボタン支持筒４１６ｂ内で回転しないようになっている。なお、ボタン本体４０６の係止爪４０６ｂと、ボタン支持筒４１６ｂ内の当接部との間には、周方向へ所定量の隙間が形成されており、その隙間によって、ボタン本体４０６が所定角度範囲内で回転することができるようになっている。

20

【０２４１】

また、ボタン本体４０６は、係止爪４０６ｂとは外周下部の異なる位置から下方へ延出しボタン装飾基板４３２の押圧検知センサ４３２ｃによって検知可能な押圧検知片４０６ｃを備えている。この押圧検知片４０６ｃは、バネ４１８の付勢力に抗してボタン本体４０６（押圧操作部４０５）が下方へ移動すると、押圧検知センサ４３２ｃによって検知されるようになっている。

30

【０２４２】

更に、押圧操作部４０５のボタンキャップ４０７は、図示するように、上下方向の略中央よりも下側の外径が上側よりも小径とされており、上側と下側との間に段部４０７ａが形成されている。このボタンキャップ４０７（押圧操作部４０５）は、段部４０７ａよりも下側が、ダイヤル操作部４０１における突出部４０１ｆの内径よりも小径とされていると共に、段部４０７ａよりも上側が、ダイヤル操作部４０１の内筒部４０１ａの内径よりも小径で突出部４０１ｆの内径よりも大径とされている。これにより、ボタンキャップ４０７（押圧操作部４０５）を、ダイヤル操作部４０１の上側から内筒部４０１ａ内へ挿入すると、ボタンキャップ４０７の段部４０７ａがダイヤル操作部４０１の突出部４０１ｆに当接して、ボタンキャップ４０７（押圧操作部４０５）がこれ以上内筒部４０１ａ内へ没入することができないようになっている（図５０を参照）。

40

【０２４３】

更に、押圧操作部４０５のボタンキャップ４０７及びキャップインナ４０８は、透光性環有した素材によって形成されている。キャップインナ４０８の上面には「Push」の文字が表示されており、その文字がボタンキャップ４０７を通して外側から視認することができるようになっている。

【０２４４】

操作ユニット４００における従動ギア４１０は、円環状の外周に駆動ギア４１２と噛合する複数のギア歯を備えている。この従動ギア４１０は、その内径が操作部保持部材４１

50

6におけるボタン支持筒416bの外径よりも若干大径とされていると共に、下面に操作部保持部材416のギアレール416aと当接する円環状の摺動面410aを備えている。この摺動ギア410をボタン支持筒416bへ挿入すると共に、摺動面410aをギアレール416a上に当接させることで、摺動ギア410がボタン支持筒416bと略同心状に摺動回転することができるようになっている。

【0245】

また、従動ギア410は、上端の対向する位置から上方へ延出した上で内側へ向かって突出する一对の連結係止爪410bを備えており、この連結係止爪410bがダイヤル操作部401における内筒部401aの連結係止部401eと係止することで、従動ギア410とダイヤル操作部401とが一体回転可能に連結されるようになっている。

10

【0246】

また、従動ギア410は、下端から下方へ突出し周方向に一定間隔で列設された複数の回転検知片410cを備えている。これら回転検知片410cは、ボタン装飾基板432に取付けられた一对の回転検知センサ432a、432bによって検知されるようになっており、詳細は後述するが、回転検知片410cと回転検知片410c同士の間形成されたスリット410dとにより、回転検知片410cに対する各回転検知センサ432a、432bの検知パターンによって従動ギア410すなわちダイヤル操作部401の回転方向を検知することができるようになっている。なお、本例では、回転検知片410cとスリット410dにおける周方向の長さが、略同じ長さとしてされている。

【0247】

20

また、操作ユニット400における駆動ギア412は、図示するように、従動ギア410と噛合する平歯車とされており、ダイヤル駆動モータ414の回転軸と一体回転可能に固定されている。また、ダイヤル駆動モータ414は、回転方向、回転速度、及び回転角度を任意に制御可能な公知のステッピングモータとされており、ダイヤル駆動モータ414によって回転軸を介して駆動ギア412を回転駆動させることで、従動ギア410を介してダイヤル操作部401を回転させることができるようになっている。また、ダイヤル駆動モータ414によって駆動ギア412（回転軸）を小刻みに正転・逆転を繰返させることで、ダイヤル操作部401を振動させるようにすることができる。また、回転検知センサ432a、432bからの検知信号等に基づいて所定回転角度毎にダイヤル駆動モータ414の回転を短時間停止させるようにすることで、ダイヤル操作部401の回転操作に対して、クリック感を付与することができるようになっている。

30

【0248】

更に、操作ユニット400における操作部保持部材416は、従動ギア410を回転可能に支持する円環状のギアレール416aと、ギアレール416aの内側から上方へ筒状に突出し内部に押圧操作部405のボタン本体406を上下方向へ摺動可能に支持するボタン支持筒416bと、ボタン支持筒416b内の底部近傍の内周面に形成されボタン本体406の係止爪406bと係止可能な係止凸部416f（図49及び図50を参照）と、ボタン支持筒416b内の底部中央を貫通しボタン装飾基板432に実装されたLED432dからの光をボタン支持筒416b内（押圧操作部405）へ送る貫通孔416cと、ボタン支持筒416bよりも外側の底部を上下方向に貫通しボタン装飾基板432に取付けられた回転検知センサ432a、432bが通過可能な開口部416dと、ボタン支持筒416b内の底部を上下方向に貫通しボタン装飾基板432に取付けられた押圧検知センサ432cが上側から望む開口部416eと、下面から下方へ延出しボタン装飾基板432を係止保持するための一对の基板保持爪416gと、を備えている。

40

【0249】

また、操作部保持部材416は、詳細な図示は省略するが、ボタン支持筒416b内に配置され、ボタン本体406の係止爪406bに対して周方向へ所定量の隙間を形成すると共に係止爪406bと当接可能とされた複数の当接部を更に備えている。この当接部によって、ボタン本体406（押圧操作部405）が、所定角度範囲内で回動できると共に、ボタン支持筒416b内でグルグルと回転しないようになっている。更に、

50

操作部保持部材 4 1 6 は、詳細な説明は省略するが、ベース部材 4 2 0 へ固定するためのビス孔や、ベース部材 4 2 0 やボタン装飾基板 4 3 2 との位置決めをするための位置決めボス等が適宜位置に備えられている。

【0250】

この操作部保持部材 4 1 6 は、ボタン支持筒 4 1 6 b の外周に従動ギア 4 1 0 を挿通させてギアレール 4 1 6 a 上に載置することで、従動ギア 4 1 0 (ダイヤル操作部 4 0 1) を所定の回転軸を中心として摺動回転可能に支持することができるようになっている。また、ボタン支持筒 4 1 6 b 内に押圧操作部 4 0 5 のボタン本体 4 0 6 を挿入することで、ボタン本体 4 0 6 を介して押圧操作部 4 0 5 を上下方向へ摺動可能に支持することができるようになっている。なお、ボタン支持筒 4 1 6 b 内の底部とボタン本体 4 0 6 の円錐台状の下面と間に、コイル状のバネ 4 1 8 が配置されるようになっており、このバネ 4 1 8 によって、ボタン本体 4 0 6 (押圧操作部 4 0 5) が上方へ向かって付勢された状態となっている。

10

【0251】

操作ユニット 4 0 0 におけるベース部材 4 2 0 は、アルミ合金等の金属により形成されており、ダイヤル操作部 4 0 1 や押圧操作部 4 0 5 を強く叩いても操作ユニット 4 0 0 が破損し難いようになっている。このベース部材 4 2 0 は、操作部保持部材 4 1 6 の外周が嵌合可能とされ上方へ向かって窪んだ下部凹部 4 2 0 b と、下部凹部 4 2 0 b の底部(天井部)を上下方向に貫通し操作部保持部材 4 1 6 のギアレール 4 1 6 a が通過可能な内形とされた開口 4 2 0 a と、開口 4 2 0 a を挟んで下部凹部 4 2 0 b とは反対側に配置され少なくとも従動ギア 4 1 0 を収容可能な下方へ向かって窪んだ上部凹部 4 2 0 c と、を備えている。また、ベース部材 4 2 0 は、図 4 8 に示すように、下部凹部 4 2 0 b の外側に下方へ向かって開放されダイヤル駆動モータ 4 1 4 を取付けるためのモータ取付部 4 2 0 d と、下部凹部 4 2 0 b の外側から下方へ向かって所定量突出する複数(本例では四つ)の脚部 4 2 0 e と、各脚部 4 2 0 e の下端に下方へ向かって開口する位置決め孔 4 2 0 f と、を備えている。

20

【0252】

また、ベース部材 4 2 0 は、上部凹部 4 2 0 c の外側に上方に配置されるカバー本体 4 2 6 を固定するための複数のカバー固定部 4 2 0 g と、カバー固定部 4 2 0 g とは上部凹部 4 2 0 c の外側の異なる位置から上方へ突出しダイヤル装飾基板 4 3 0 を取付けるための複数の基板取付ボス 4 2 0 h と、を備えている。更に、ベース部材 4 2 0 は、詳細な説明は省略するが、その上面及び下面の適宜位置に、各部材の位置決めをするための位置決めボスや、取付孔等が形成されている。

30

【0253】

このベース部材 4 2 0 は、中央の開口 4 2 0 a に対して、下側からボタン支持筒 4 1 6 b 及びギアレール 4 1 6 a が通過するように下部凹部 4 2 0 b 内に操作部保持部材 4 1 6 を嵌合挿入した上で、所定のビスを上側から下部凹部 4 2 0 b の天井部を通して操作部保持部材 4 1 6 にねじ込むことで、操作部保持部材 4 1 6 を支持することができるようになっている。ベース部材 4 2 0 は、詳細な図示は省略するが、操作部保持部材 4 1 6 を支持した状態では、ギアレール 4 1 6 a の上端が下部凹部 4 2 0 b の天井部の上面、つまり、上部凹部 4 2 0 c の底面よりも僅かに上方へ突出した状態となるようになっており、ギアレール 4 1 6 a 上に載置される従動ギア 4 1 0 が、上部凹部 4 2 0 c 内で問題なく摺動回転することができるようになっている。

40

【0254】

また、ベース部材 4 2 0 の脚部 4 2 0 e は、その下端に形成された位置決め孔 4 2 0 f が、後述する下カバー 4 2 4 における底部の上面に形成された位置決め突起 4 2 4 a と嵌合するようになっており、ベース部材 4 2 0 と下カバー 4 2 4 とが互いに決められた位置に位置決めすることができるようになっている。また、ベース部材 4 2 0 の基板取付ボス 4 2 0 h は、上部凹部 4 2 0 c 内に収容配置された従動ギア 4 1 0 よりも上方の位置まで突出しており、基板取付ボス 4 2 0 h 上に取付けられたダイヤル装飾基板 4 3 0 が、従動

50

ギア４１０と接触しないようになっている。

【０２５５】

更に、ベース部材４２０は、モータ取付部４２０ｄにダイヤル駆動モータ４１４を取付けることで、ダイヤル駆動モータ４１４の上面と面で接触するようになっており、ダイヤル駆動モータ４１４からの熱をベース部材４２０側へ充分に伝達させることができ、ダイヤル駆動モータ４１４の熱を、ベース部材４２０によって放熱させることができるようになっている。これにより、ダイヤル駆動モータ４１４の過熱を抑制させることができ、過熱によりダイヤル駆動モータ４１４等に不具合が発生するのを防止することができるようになっている。

【０２５６】

操作ユニット４００の上カバー４２２は、下方が開放された箱状で、その天板にダイヤル操作部４０１の外筒部４０１ｃが通過可能で鏝部４０１ｄが通過不能とされた内径の開口４２２ａを備えている。この上カバー４２２は、平面視で、押圧操作部４０５（従動ギア４１０）の軸心と、ダイヤル駆動モータ４１４（駆動ギア４１２）の軸心とを結ぶ方向（パチンコ機１における左右方向）が長く伸びたように形成されており、その長軸方向両端に下方へ突出した係合爪４２２ｂを備えており、この係合爪４２２ｂを下カバー４２４の係合部４２４ｂに係合させることで、上カバー４２２と下カバー４２４とを組立てることができるようになっている。

【０２５７】

また、上カバー４２２は、短軸方向（パチンコ機１における前後方向）の一方（パチンコ１における前側）の外周から下方へ延出した上で下端が外側へ突出した爪状の係止片４２２ｃを備えている。この係止片４２２ｃは、皿ユニット３００における上皿前部装飾部材３１６に係止することができるようになっており、係止片４２２ｃを上皿前部装飾部材３１６に係止させることで、操作ユニット４００が操作ユニット取付部３１４ｃから上方へ抜けるのを阻止することができるようになっている。

【０２５８】

この上カバー４２２は、ベース部材４２０に、操作部保持部材４１６、従動ギア４１０、ダイヤル装飾基板４３０、及びダイヤル部材４０１等を取付けた状態で、開口４２２ａに対して下側からダイヤル操作部４０１が通るようにベース部材４２０の上方を覆うことで、開口４２２ａによってダイヤル操作部４０１が上方へ抜けるのを防止することができるようになっている。

【０２５９】

一方、操作ユニット４００の下カバー４２４は、上方が開放された箱状で、外周形状が上カバー４２２の外周と略一致した形状とされており、底部上面の所定位置にベース部材４２０における脚部４２０ｄ下端の位置決め孔４２０ｆと嵌合可能な位置決め突起４２４ａを備えている。この下カバー４２４は、長軸方向（パチンコ機１における左右方向）両端の上部に、上カバー４２２の係合爪４２２ｂと係合可能な係合部４２４ｂを備えており、この係合部４２４ｂに係合爪４２２ｂに係合させることで、下カバー４２４に上カバー４２２を取付けることができるようになっている。

【０２６０】

操作ユニット４００におけるカバー本体４２６は、図示するように、中央に上下方向に貫通し上カバー４２２が通過可能な開口４２６ａと、開口４２６ａの左右両側から外方へ延出し皿ユニット３００の操作ユニット取付部３１４ｃに固定される固定部４２６ｂと、開口４２６ａの外周下面から下方へ延出しベース部材４２０のカバー固定部４２０ｇに固定される固定ボス４２６ｃと、を備えている。

【０２６１】

本例の操作ユニット４００は、カバー本体４２６の固定部４２６ｂを介して皿ユニット３００に取付けられるようになっており、詳細な図示は省略するが、皿ユニット３００の操作ユニット取付部３１４ｃに取付けた状態では、操作ユニット４００（下カバー４２４）の下面が操作ユニット取付部３１４ｃの上面よりも若干浮いた状態（例えば、０．５ｍ

10

20

30

40

50

m～2.0mm)で取付けられるようになっており、操作ユニット400を押圧操作した場合や叩いた場合に、カバー本体426が弾性変形して衝撃を緩和させることができるようになっている。

【0262】

なお、この操作ユニット400は、インナーカバー427及び表面カバー428を外した状態で、皿ユニット300の操作ユニット取付部314cに対して、カバー本体426の固定部426bを所定のビスで取付け、その後、カバー本体426の上面にインナーカバー427及び表面カバー428を取付けるような構造となっている。

【0263】

本実施形態の操作ユニット400は、ダイヤル操作部401と共に回転する従動ギア410の回転検知片410cが、隣接する回転検知片410c同士の間のスリットにおける周方向の長さ、回転検知片410cの周方向の長さが同じ長さとされている。また、ボタン装飾基板432に取付けられた一对の回転検知センサ432a、432bは、ダイヤル操作部401に対応した周方向の間隔が、回転検知片410の周方向における長さの2.5倍の間隔とされている。これにより、詳細は後述するが、遊技者がダイヤル操作部401を回転操作することで、一对の回転検知センサ432a、432bによる回転検知片410cの検知・非検知にタイムラグが発生し、各回転検知センサ432a、432bによる回転検知片410cの検知パターンから、ダイヤル操作部401が何れの方に回転しているのかを検知することができるようになっている。

【0264】

また、本例の操作ユニット400は、詳細は後述するが、ダイヤル駆動モータ414の駆動力によって、ダイヤル操作部401を時計回りや、反時計周りの方向へ回転させることができるようになっている。また、操作ユニット400は、ステッピングモータを用いたダイヤル駆動モータ414の駆動力によって、ダイヤル操作部401を、カクカクと段階的に回転させたり、遊技者がダイヤル操作部401を回転操作した時に、その回転を補助したり、わざと回らないようにしたり、回転にクリック感を付与したりすることができるようになっている。更に、操作ユニット400は、ダイヤル駆動モータ414を小刻みに正転・逆転を繰返させることで、ダイヤル操作部401を振動させるようにすることができるようになっている。

【0265】

また、本例の操作ユニット400は、図50に示すように、押圧操作部405を下方へ押圧すると、ボタンキャップ407の段部407aがダイヤル操作部401の突出部401fへ当接して、ボタンキャップ407(押圧操作部405)がこれ以上内筒部401e内へ没入することができないようになっているので、押圧操作部405へ加えられた荷重を、段部407a及び突出部401fを介してダイヤル操作部401側へ分散させることができ、押圧操作部405(操作ユニット400)が壊れ難いようになっている。

【0266】

更に、本例の操作ユニット400は、押圧操作部405を押圧してボタンキャップ407の段部407aとダイヤル操作部401の突出部401fとが当接した状態で、ダイヤル駆動モータ414を小刻みに正転・逆転を繰返させることで、ダイヤル操作部401と共に押圧操作部405も振動させるようにすることができ、押圧操作部405の振動によって遊技者を驚かせて遊技や演出を楽しませることができるようになっている。

【0267】

本例の操作ユニット400によると、遊技者が回転操作可能なダイヤル操作部401と押圧操作可能な押圧操作部405とを、金属製のベース部材420によって支持するようにしており、操作ユニット400の強度を高めることができるので、遊技者等が操作部401、405を強く叩いても、操作ユニット400が破損するのを防止することができ、遊技者に対して操作部401、405を自由に操作させることができると共に、操作部401、405の操作性を向上させることができ、操作部401、405を用いた演出を楽しませて遊技者の遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。

【0268】

また、円環状のダイヤル操作部401の中心に押圧操作部405を配置するようにしており、押圧操作部405を強く叩こうとすると、蓋然的に、ダイヤル操作部401も叩くこととなり、操作部401、405を叩く力をダイヤル操作部401と押圧操作部405とに分散させることができ、叩いた衝撃が集中するのを抑制して、操作ユニット400や皿ユニット300が破損するのを防止することができるので、操作ユニット400の操作部401、405を強打に耐え得るものとするのが可能となり、遊技者に対して操作部401、405を自由に操作させることができ、操作部401、405の操作性を向上させることができると共に、操作部401、405を用いた演出を楽しませて、遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。

10

【0269】

また、操作ユニット400のベース部材420等を皿ユニット300の凹んだ操作ユニット取付部内314cに収容すると共にベース部材420の下端と操作ユニット取付部314cの底面との間で所定量の隙間が形成されるように、ベース部材420に取付けられたカバー本体426を皿ユニット300の上面に固定しており、操作ユニット400の操作部401、405を叩いて衝撃をかけたり、荷重をかけたりした場合、操作ユニット400の下端が操作ユニット取付部314cの底面と当接するまでは、カバー本体426の弾性変形によって衝撃や荷重を吸収することができ、操作ユニット400の下端が操作ユニット取付部314cの底面と当接した後は、操作ユニット取付部314cの底部（皿ユニット300）によって衝撃や荷重を受けることができるので、操作部401、405からの衝撃等を分散させて衝撃等が集中するのを回避させることができ、操作ユニット400及び皿ユニット300による耐衝撃性や耐荷重性を高めることができる。

20

【0270】

更に、操作部401、405を支持する位置から離れた位置に下方へ突出した複数の脚部420eをベース部材420に備えるようにしており、ベース部材420の脚部420eが皿ユニット300における操作ユニット取付部314cの底面と当接して、操作部401、405からの衝撃がベース部材420にかかっても、衝撃の直下に脚部420eが配置されていないので、ベース部材420における操作部401、405を支持した部位が衝撃によって撓むこととなり、ベース部材420が撓む（弾性変形する）ことで操作部401、405からの衝撃をある程度吸収することができ、ベース部材420から皿ユニット300へかかる衝撃を減少させて皿ユニット300が破損するのを防止することができる。

30

【0271】

また、ベース部材420に下側から取付けられる操作部保持部材416によって、ダイヤル操作部401の一部が平面視でベース部材420と重なるようにダイヤル操作部401を保持するようにしているので、ダイヤル操作部401を上側から強打した時に、ダイヤル操作部401を保持する操作部保持部材416がベース部材420から外れて下方へ移動しても、ベース部材420の上面にダイヤル操作部401が当接してベース部材420によりダイヤル操作部401の下方への移動を規制することができ、ダイヤル操作部401が落ち込んでしまうのを良好に防止することができる。

40

【0272】

更に、中心に押圧操作部405を配置したダイヤル操作部401を、遊技状態に応じてダイヤル駆動モータ414により回転させるようにしているので、勝手に回転（振動も含む回転駆動）するダイヤル操作部401によって、遊技者を驚かせて操作部401、405による演出に注目させることができ、遊技者を楽しませることができると共に、ダイヤル操作部401をダイヤル駆動モータ414によって適宜駆動させることで、ダイヤル操作部401（押圧操作部405）を用いた演出をより多様なものとして飽き難くすることができ、遊技者の遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。

【0273】

また、ダイヤル操作部401を従動ギア410及び駆動ギア412を介してダイヤル駆

50

動モータ４１４によって回転させるようにしており、蓋然的に、ダイヤル駆動モータ４１４の回転軸の位置をダイヤル操作部４０１（従動ギア４１０）の回転軸の位置に対して偏芯した位置とすることができるので、ダイヤル操作部４０１や押圧操作部４０５が強く叩かれても、その衝撃がダイヤル操作部４０１の回転軸を介して直接ダイヤル駆動モータ４１４にかかるのを回避させることができ、ダイヤル駆動モータ４１４（操作ユニット４００）が破損するのを防止することができる。

【０２７４】

更に、ベース部材４２０の開口４２０aをダイヤル操作部４０１よりも小径とした上で、その開口４２０aを通して操作部保持部材４１６のギアレール４１６aによりダイヤル操作部４０１を支持するようにしているので、ダイヤル操作部４０１からの衝撃や荷重によってギアレール４１６a（操作部保持部材４１６）が下方へ移動しても、ダイヤル操作部４０１がベース部材４２０の開口４２０a上面に当接することができ、ダイヤル操作部４０１がベース部材４２０よりも落ち込んでしまうのを確実に防止することができる。また、ダイヤル操作部４０１を円環状のギアレール４１６aによって支持するようにしているので、ダイヤル操作部４０１と操作部保持部材４１６（ギアレール４１６a）との接触面積を増加させることができ、ダイヤル操作部４０１からの衝撃や荷重を分散させて操作部保持部材４１６が破損するのを防止することができる。

【０２７５】

また、ダイヤル操作部４０１を回転駆動させるダイヤル駆動モータ４１４を金属製のベース部材４２０に取付けるようにしているので、ダイヤル駆動モータ４１４によりダイヤル操作部４０１を頻繁に回転駆動させたり、ダイヤル駆動モータ４１４により回転駆動させられているにも関わらず遊技者によってダイヤル操作部４０１の回転が強制的に停止させられていたりすることで、ダイヤル駆動モータ４１４に対する過度の負荷により発熱量が多くなっても、ダイヤル駆動モータ４１４から発生する熱を、ベース部材４２０を介して良好に発散・放熱させることができ、過熱によってダイヤル駆動手段４１４に不具合が発生するの防止することができると共に、ダイヤル駆動手段４１４を高い負荷に耐えられるようにすることが可能となり、上述したようなダイヤル駆動手段４１４を用いたダイヤル操作部４０１の演出を十分に具現化することができ、遊技者を楽しませられるパチンコ機１とすることができる。

【０２７６】

更に、ダイヤル操作部４０１の回転を検知する回転検知センサ４３２a、４３２bと、押圧操作部４０５の押圧を検知する押圧検知センサ４３２cと、を備えるようにしており、ダイヤル操作部４０１や押圧操作部４０５の回転操作や押圧操作を検知することができるので、その検知信号に基いて遊技者の操作に応じた演出を行うことが可能となり、操作部４０１、４０５を操作する遊技者に対してより一体感の有る演出を提供することができ、遊技者を楽しませて遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。また、操作部４０１、４０５を発光装飾させるためのダイヤル装飾基板４３０やボタン装飾基板４３２を備えるようにしており、操作部４０１、４０５を発光装飾させることができるので、操作部４０１、４０５を発光させることで、遊技者の関心を操作部４０１、４０５に引付けることができ、遊技者に対して操作部４０１、４０５を操作させ易くすることができる。

【０２７７】

また、操作ユニット４００における押圧操作部４０５を押圧した時に、押圧操作部４０５の段部４０７aとダイヤル操作部４０１の突出部４０１fとが互いに接触するようにしているので、遊技者が押圧操作部４０５を押圧した時に、ダイヤル駆動モータ４１４によりダイヤル操作部４０１を所定角度範囲内で正転・逆転を繰返させて振動させることで、ダイヤル操作部４０１の突出部４０１fと接触した段部４０７aを介して押圧操作部４０５も振動させることができる。従って、押圧操作部４０５を振動させるためのバイブレータ等を別途備えなくても、遊技者に対して押圧操作部４０５に対する操作感を付与することができるので、操作ユニット４００を用いた演出を楽しませて遊技に対する興味が低下するの

10

20

30

40

50

を抑制することができる。また、押圧操作部405を押圧操作した時に押圧操作部405が振動するので、勝手には動かないと思っていた押圧操作部405が動くことで遊技者を大きく驚かせることができ、何か良いことがあるのではないかと思わせることが可能となり、遊技に対する期待感を高めて興味が低下するのを抑制することができる。従って、従来の操作部と違ってダイヤル操作部401や押圧操作部405が勝手に動くことで遊技者の関心を操作ユニット400へ強く引付けることができ、操作ユニット400を用いた演出へ参加させ易くすることができると共に、遊技者に対して操作ユニット400を積極的に操作させることができ、操作ユニット400のダイヤル操作部401や押圧操作部405の操作を楽しませて遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。

【0278】

10

更に、押圧操作部405を押圧操作した時に、押圧操作部405とダイヤル操作部401とが互いに接触するようにしているので、押圧操作部405からの力をダイヤル操作部401側へ伝達させることが可能となり、押圧操作部405を強打された場合でも、押圧操作部405にかかった荷重や衝撃をダイヤル操作部401側にも分散させることができ、押圧操作部405に対する耐荷重性や耐衝撃性を高めることができる。従って、押圧操作部405を強打しても、押圧操作部405が破損するのを防止することができるので、押圧操作部405（操作ユニット400）の破損によって遊技が中断してしまうのを回避させることができ、遊技の中断によって遊技者の遊技に対する興味が低下するのを防止することができる。

【0279】

20

また、押圧操作部405を、上下方向へ延びた軸心周りに対して所定角度範囲内のみ回転可能に支持するようにしており、遊技者が押圧操作部405を押圧操作した時に、ダイヤル駆動モータ414によってダイヤル操作部401を回転駆動させても、押圧操作部405がダイヤル操作部401と一緒に回転しようとするのを防止することができるので、遊技者に対して操作ユニット400におけるダイヤル操作部401と押圧操作部405の夫々の役割を確実に認識させることができ、遊技者に対して操作ユニット400を用いた演出を楽しませ易くすることができると共に、押圧操作部405の上面に案内された「PUSH」の文字が回ったり大きく傾いたりすることがなく遊技者側から読み易くすることができ、遊技者に対して押圧操作部405が押圧操作するものであることを確実に認識させることができる。

30

【0280】

また、ダイヤル操作部401における内筒部401aの内周から軸心側へ突出した突出部401fを備えると共に、押圧操作部405の外周面に上下方向の所定位置よりも下側を小径とすることで形成する段部407aを備えるようにしているので、操作ユニット400の上端ではダイヤル操作部401の内筒部401aの内周面と押圧操作部405の外周面とを可及的に近付けることができ、ダイヤル操作部401と押圧操作部405との隙間を可及的に小さくして見栄えを良くすることができると共に、ダイヤル操作部401と押圧操作部405との隙間を介して操作ユニット400内へゴミや埃等の異物の侵入をし難くすることができ、異物の侵入によってダイヤル操作部401が回転し難くなったり、押圧操作部405を押圧し難くなったりする不具合の発生を防止することができる。

40

【0281】

更に、操作ユニット400における押圧操作部405とダイヤル操作部401との接触部位を円環状に形成しており、押圧操作部405を押圧操作した際に、ダイヤル操作部401に対して周方向のどの位置でも接触することができるので、押圧操作部405が傾くような感じで押圧（押圧操作部405の中心よりも外周へ偏った位置を押圧）されても、確実にダイヤル操作部401と接触させることができ、ダイヤル操作部401を介してダイヤル駆動モータ414からの回転駆動を押圧操作部405へ確実に伝達させることができる。また、ダイヤル操作部401と押圧操作部405とが円環状に接触するので、押圧操作部405からの荷重を広くダイヤル操作部401側へ分散させることができ、押圧操作部405に対する耐荷重性や耐衝撃性をより高めることができる。

50

【0282】

また、操作ユニット400における押圧操作部405とダイヤル操作部401との接触部位を、ダイヤル操作部401の回転軸心の方角へ向かって低くなるように傾斜させているので、傾斜していない場合と比較して相対的に接触面積を増やすことができ、ダイヤル操作部401を介してダイヤル駆動モータ414からの駆動力を押圧操作部405側へ伝達させ易くすることができる。また、押圧操作部405からの荷重を、回転軸心の延びた方向に対して直角方向の外側方向へ放射状に分散させることができ、荷重が集中するのを防止して、操作ユニット400における耐荷重性や耐衝撃性を確実に高めることができると共に、操作ユニット400の耐久性を高めることができ、遊技中に不具合が発生するのを可及的に低減させて遊技者の興味が低下するのを抑制することができる。

10

【0283】

更に、操作ユニット400のダイヤル駆動モータ414を、正転・逆転可能なステッピングモータとしているので、ダイヤル操作部401を単に回転させるだけでなく、簡単に所定位置で停止させたり、正転、逆転の繰返しにより簡単に振動させたりすることができ、上記の作用効果を奏する操作ユニット400（パチンコ機1）を確実に具現化することができる。

【0284】

また、遊技球Qを貯留する上皿301を備えた皿ユニット300に操作ユニット400を支持させるようにしているので、蓋然的に、多数の遊技球Qを貯留するために皿ユニット300の強度剛性が高くなっており、操作ユニット400（押圧操作部405）への強打に対しても充分に対応することができ、操作ユニット400を用いた演出を楽しませ易くすることができる。

20

【0285】

[1-2G. ハンドル装置]

次に、扉枠5におけるハンドル装置500について、主に図51を参照して説明する。図51（A）は扉枠におけるハンドル装置を分解して前から見た分解斜視図であり、（B）はハンドル装置を分解して後から見た分解斜視図である。本実施形態のハンドル装置500は、図示するように、皿ユニット300における皿サイド外カバー334のハンドル挿通孔334aを通して扉枠ベースユニット100における扉枠ベース本体110の前面に取付けられたハンドルブラケット140に固定され円筒状で前端が軸直角方向へ丸く膨出したハンドルベース502と、ハンドルベース502に対して相対回転可能にハンドルベース502の前側に配置されるハンドル本体504と、ハンドル本体504の前面に配置されると共にハンドルベース502に固定されハンドルベース502と協働してハンドル本体後504を回転可能に支持する前端カバー506と、を備えている。

30

【0286】

また、ハンドル装置500は、ハンドル本体504の後側でハンドルベース502の前面に取付けられるインナーベース508と、インナーベース508及び前端カバー506とによって後端及び前端が回転可能に支持されると共にハンドル本体504と一体回転可能とされ外周に駆動ギア部510aを有した軸部材510と、軸部材510の駆動ギア部510aと噛合する伝達ギア511と、伝達ギア511と一体回転可能な検知軸部512aを有しインナーベース508とハンドルベース502との間に挟持される回転位置検知センサ512と、を備えている。

40

【0287】

更に、ハンドル装置500は、一端側がインナーベース508に取付けられると共に他端側が伝達ギア511に取付けられ伝達ギア511を介して回転位置検知センサ512の検知軸部512aを正面視で時計回りの方向へ付勢する補助バネ514と、インナーベース508の後側に取付けられるタッチセンサ516と、タッチセンサ516とはインナーベース508の後面の異なる位置に取付けられる発射停止スイッチ518と、インナーベース508に対して回転可能に軸支され発射停止スイッチ518を作動させる単発ボタン520と、一端側がハンドルベース502に取付けられると共に他端側がハンドル本体5

50

04に取付けられハンドル本体504を初期回転位置（正面視で反時計周りの方向への回転端）へ復帰させるように付勢するハンドル復帰バネ522と、を備えている。

【0288】

本例のハンドル装置500のハンドルベース502は、図示するように、前側が開放され後方へ丸く膨出した前端部から後方へ円筒状に延びた後端部を有した形態とされ、後端部の円筒状の外周に軸方向へ延びた三つの溝部502aが形成されている。ハンドルベース502の三つの溝部502aは、ハンドルブラケット140における筒部141内の三つの突条143と対応するように、上側に一つ、下側に二つ、周方向に対して不等間隔に配置されている。このハンドルベース502は、溝部502aが突条143と嵌合するように、ハンドルブラケット140の筒部141内に挿入することで、回転不能な状態で支持されるようになっている。

10

【0289】

ハンドル装置500は、ハンドル本体504に、その回転軸と同心円状に配置された円弧状のスリット504aが形成されていると共に、前端カバー506に、後方へ突出する三つの取付ボス506aが形成されており、これら取付ボス506aがハンドル本体504のスリット504aを通してハンドルベース502の前面に固定されるようになっている。これにより、ハンドル本体504におけるスリット504aの周方向端部が、前端カバー506の取付ボス506aに当接することで、ハンドル本体504の回転範囲が規制されるようになっている。

20

【0290】

また、ハンドル装置500は、ハンドル本体504に、後方へ突出する係止突部504bが形成されており、この係止突部504bにコイル状のハンドル復帰バネ522の他端側（前端側）が係止されることで、一端側がハンドルベース502に取付けられたハンドル復帰バネ522によってハンドル本体504が正面視で反時計周りの方向へ回転するように付勢されている。

【0291】

本例のハンドル装置500は、扉枠ベース本体110のハンドル取付部114に対して、ハンドルブラケット140を介して取付けられるようになっている。この扉枠ベース本体110のハンドル取付部114は、上方から見た平面視において、その取付面が、外側（開放側）を向くように傾斜しているため、ハンドルブラケット140を介して取付けられるハンドル装置500も平面視で外側に傾斜（換言すると、パチンコ機1の前面垂直面に直交する線に対してその先端部がパチンコ機1の外側に向かうように傾斜している。）して扉枠5に取付固定されるようになっている。これにより、遊技者がハンドル装置500を握り易く、回転動作に違和感がなく回転操作が行い易いようになっている。

30

【0292】

また、ハンドル装置500は、回転位置検知センサ512が可変抵抗器とされており、ハンドル本体504（ハンドル装置500）を回転させると、軸部材510及び伝達ギア511を介して回転位置検知センサ512の検知軸部512aが回転することとなる。そして、検知軸部512aの回転角度に応じて回転位置検知センサ512の内部抵抗が変化し、回位置検知センサ512の内部抵抗に応じて後述する打球発射装置650における発射ソレノイド654の駆動力が変化して、ハンドル装置500の回転角度に応じた強さで遊技球Qが遊技領域1100内へ打ち込まれるようになっている。

40

【0293】

なお、ハンドル本体504や前端カバー508の外周表面は、導電性のメッキが施されており、遊技者がハンドル本体504等に接触することでタッチセンサ516が接触を検出するようになっている。そして、タッチセンサ516が遊技者の接触を検出している時に、ハンドル本体504が回転すると、その回転に応じた強さで発射ソレノイド654の回転駆動が制御されて、遊技球Qを打ち込むことができるようになっている。つまり、遊技者がハンドル装置500を触らずに、何らかの方法でハンドル装置500を回転させて遊技球Qの打ち込みを行おうとしても、発射ソレノイド654は駆動されず、遊技球Qを

50

打ち込むことができず、遊技者が本来とは異なる遊技をするのを防止してパチンコ機1を設置する遊技ホールに係る負荷（負担）を軽減させることができるようになっている。

【0294】

また、遊技者がハンドル装置500を回転操作中に、単発ボタン520を押圧すると、発射停止スイッチ518が単発ボタン520の操作を検知し、発射制御部4120（図227を参照）によって発射ソレノイド654の回転駆動が停止させられるようになっている。これにより、ハンドル装置500の回転操作を戻さなくても、遊技球Qの発射を一時的に停止させることができると共に、単発ボタン520の押圧操作を解除することで、単発ボタン520を操作する前の打込強さで遊技球Qを発射することができるようになっている。

10

【0295】

本例のハンドル装置500は、ハンドル本体504の回転操作を回転位置検知センサ512によって電氣的に検知した上で、その回転位置検知センサ512からの回転位置の検知に基いて、発射制御部4120で発射ソレノイド654の回転駆動強さを制御するようにしているので、従来のパチンコ機のように、扉枠5に備えられるハンドル装置500と、本体枠3に備えられる打球発射装置650とを、扉枠5の閉鎖時には互いに係合し、扉枠5の開放時には係合が解除されるように機械的（例えば、ジョイントユニット）な機構を備える必要が無く、パチンコ機1に係る構成を簡略化することができると共に、ジョイントユニットでの不具合の発生をなくすことができ、遊技球Qの打込不具合によって遊技者の興味が低下するのを抑制することができるようになっている。

20

【0296】

[1-2H. ファールカバーユニット]

次に、扉枠5におけるファールカバーユニット540について、主に図52及び図53を参照して説明する。図52（A）は扉枠5におけるファールカバーユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、（B）ファールカバーユニットを分解して後から見た分解斜視図である。また、図53は、ファールカバーユニットの前カバーを外した状態で示す正面図である。

【0297】

扉枠5におけるファールカバーユニット540は、扉枠ベースユニット100における遊技窓101よりも下側の後面に取付けられ、後述する賞球ユニット700から払出された遊技球Qや、打球発射装置650により発射されにも関わらず遊技領域1100内へ到達しなかった遊技球Q（ファール球）を、皿ユニット300の上皿301や下皿302へ誘導するものである。本例のファールカバーユニット540は、前側が開放され複数の遊技球Qの流路を内部に有したカバーベース542と、カバーベース542の前端を閉鎖する前カバー544と、を備えている。

30

【0298】

このファールカバーユニット540のカバーベース542は、図52（B）に示すように、背面視で右上隅に配置され前後方向に貫通する第一球入口542aと、第一球入口と連通しカバーベース542の前端に向かうに従って正面視右側へ広がる第一球通路542bと、第一球入口542aの外側（背面視で右側）に配置され第一球入口542aよりも大口の第二球入口542cと、第二球通路542dと連通しカバーベース542の内部で、下方へ延びた上で正面視右下隅へ向かって低くなるように傾斜した第二球入口542cと、を備えている。この第一球入口542a及び第二球入口542cは、扉枠5を本体枠3に対して閉じた状態で、賞球ユニット700における満タン分岐ユニット770の通常球出口774及び満タン球出口776と夫々対向する位置に形成されている。なお、カバーベース542における第二球通路542dは、図示するように、下端に沿って左右方向へ延びた部分の高さが、遊技球Qの外径に対して約3倍の高さとされており、所定量の遊技球Qを収容可能な収容空間546が形成されている。

40

【0299】

また、カバーベース542は、左右方向の略中央上部に配置され上方に開口したファール

50

ル球入口 5 4 2 e と、ファール球入口 5 4 2 e と連通し第二球通路 5 4 2 d の下流付近の上部へ遊技球 Q を誘導可能なファール球通路 5 4 2 f と、を備えている。また、カバーベース 5 4 2 は、第二球入口 5 4 2 c の下側の後面に球出口開閉ユニット 7 9 0 の開閉シャッター 7 9 2 を作動させるための開閉作動片 5 4 2 g を、備えている。この開閉作動片 5 4 2 g は、扉枠 5 を本体枠 3 に対して閉じた時に、球出口開閉ユニット 7 9 0 における開閉クランク 7 9 3 の球状の当接部 7 9 3 d と当接することで、開閉クランク 7 9 3 を回転させて開閉シャッター 7 9 2 を開状態とすることができるものである。

【0300】

ファールカバーユニット 5 4 0 の前カバー 5 4 4 は、カバーベース 5 4 0 の前面を閉鎖する略板状に形成されており、正面視左上隅に配置されカバーベース 5 4 0 の第一球通路 5 4 2 b と連通し前後方向に貫通した第一球出口 5 4 4 a と、正面視右下隅に配置されカバーベース 5 4 0 の第二球通路の下流端と連通し前後方向に貫通した第二球出口 5 4 4 b と、を備えている。前カバー 5 4 4 の第一球出口 5 4 4 a は、扉枠ベースユニット 1 0 0 の切欠部 1 0 1 a を通して皿ユニット 3 0 0 の上皿球供給口 3 1 0 c と接続されるようになっている。また、第二球出口 5 4 4 b は、扉枠ベース本体 1 1 0 の球通過口 1 1 0 f を通して皿ユニット 3 0 0 における下皿球供給樋 3 1 0 h の後端が接続されるようになっている。

10

【0301】

本例のファールカバーユニット 5 4 0 は、賞球ユニット 7 0 0 における満タン分岐ユニット 7 7 0 の通常球出口 7 7 4 から第一球入口 5 4 2 a へ供給された遊技球 Q を、第一球通路 5 4 2 b を通って第一球出口 5 4 4 a から皿ユニット 3 0 0 の上皿球供給口 3 1 0 c を介して上皿 3 0 1 へ供給することができるようになっている。また、ファールカバーユニット 5 4 0 は、賞球ユニット 7 0 0 における満タン分岐ユニット 7 7 0 の満タン球出口 7 7 6 から第二球入口 5 4 2 c へ供給された遊技球 Q を、第二球通路 5 4 2 d を通って第二球出口 5 4 4 b から皿ユニット 3 0 0 の下皿球供給樋 3 1 0 h 及び下皿球供給口 3 1 0 g を介して下皿 3 0 2 へ供給することができるようになっている。

20

【0302】

更に、ファールカバーユニット 5 4 0 は、詳細は後述するが、扉枠 5 を本体枠 3 に対して閉じた状態とすると、ファール球入口 5 4 2 e が本体枠 3 のファール空間 6 2 6 の下部に位置するようになり、打球発射装置 6 5 0 により発射された遊技球 Q が遊技領域 1 1 0 0 内へ到達せずにファール球となってファール空間 6 2 6 を落下すると、ファール球入口 5 4 2 e によって受けられるようになっている。そして、ファールカバーユニット 5 4 0 は、ファール球入口 5 4 2 e に受けられた遊技球 Q を、ファール球通路 5 4 2 f 及び第二球通路 5 4 2 d を通って第二球出口 5 4 4 b から皿ユニット 3 0 0 の下皿 3 0 2 へ排出（供給）することができるようになっている。

30

【0303】

また、本例のファールカバーユニット 5 4 0 は、第二球通路 5 4 2 d における收容空間 5 4 6 の上流側（正面視左側）側面を形成し收容空間 5 4 6 内に貯留された遊技球 Q によって揺動可能にカバーベース 5 4 2 に軸支された揺動部材 5 4 8 と、揺動部材 5 4 8 の揺動を検知する満タン検知センサ 5 5 0 と、揺動部材 5 4 8 が満タン検知センサ 5 5 0 によって非検知状態となる方向へ付勢するバネ 5 5 2 と、を備えている。この揺動部材 5 4 8 は、図 5 3 に示すように、カバーベース 5 4 2 に対して下端が回動可能に軸支されていると共に、上端が正面視左側へ回動するようになり、略垂直な状態で收容空間 5 4 6 の左側側壁を形成するようになっている。また、揺動部材 5 4 8 は、バネ 5 5 2 によって略垂直状態となる位置へ付勢されている。また、動揺部材 5 4 8 は、收容空間 5 4 6 側とは反対側の側面に外側へ突出する検知片 5 4 8 a が形成されており、この検知片 5 4 8 a が満タン検知センサ 5 5 0 によって検知されるようになっている。

40

【0304】

更に、ファールカバーユニット 5 4 0 は、第二球通路 5 4 2 d における收容空間 5 4 6 の底部に配置されるアースレール 5 5 4 と、カバーベース 5 4 2 の背面視で右端と、左端

50

を夫々被覆する板状のアース金具 5 5 6 と、を備えており、遊技球 Q の流通による転動抵抗によって発生する静電気を除去することができるようになっている。

【0305】

本例では、賞球ユニット 7 0 0 から払出された遊技球 Q が満タン分岐ユニット 7 7 0 の通常球出口 7 7 4 からファールカバーユニット 5 4 0 を介して皿ユニット 3 0 0 の上皿 3 0 1 へ供給されるようになっており、上皿 3 0 1 内が満杯となっても更に遊技球 Q が賞球ユニット 7 0 0 から払出されると、ファールカバーユニット 5 4 0 の第一球通路 5 4 2 b 内で滞り、更に満タン分岐ユニット 7 7 0 における通常球出口 7 7 4 の上流の通常通路 7 7 3 内も一杯になると、満タン分岐ユニット 7 7 0 の分岐空間 7 7 2 を介して満タン通路 7 7 5 側へ遊技球 Q が流通するようになり（図 7 9 を参照）、満タン分岐ユニット 7 7 0 の満タン球出口 7 7 6 からファールカバーユニット 5 4 0 の第二球入口 5 4 2 c、第二球通路 5 4 2 d、及び第二球出口 5 4 4 b を介して皿ユニット 3 0 0 の下皿 3 0 2 へ供給されるようになる。

10

【0306】

そして、皿ユニット 3 0 0 の下皿 3 0 2 内が遊技球 Q で一杯になると、ファールカバーユニット 5 4 0 の第二球出口 5 4 4 b から遊技球 Q が出られなくなり、第二球通路 5 4 2 d 内の収容空間 5 4 6 内に滞った遊技球 Q が貯留されることとなる。更に、賞球ユニット 7 0 0 から遊技球 Q が払出されて収容空間 5 4 6 内に遊技球 Q が多く貯留されるにつれて、遊技球 Q の貯留圧が揺動部材 5 4 8 に作用し、バネ 5 5 2 の付勢力に抗して揺動部材 5 4 8 の上端が左方へと移動することとなる。そして、揺動部材 5 4 8 の検知片 5 4 8 a が、満タン検知センサ 5 5 0 によって検知されると、払出制御基板 4 1 1 0（図 2 2 7 を参照）において賞球ユニット 7 0 0 から遊技球 Q の払出しが停止されると共に、遊技者に対して皿ユニット 3 0 0 内の遊技球 Q を外部へ排出するのを促す通知を行うようになっている。

20

【0307】

なお、収容空間 5 4 6（下皿 3 0 2）内の遊技球 Q が排出されて、揺動部材 5 4 8 がバネ 5 5 2 の付勢力によって略垂直な状態に復帰すると、満タン検知センサ 5 5 0 による検知片 5 4 8 a の検知が非検知となり、賞球ユニット 7 0 0 からの遊技球 Q の払出しが再開されるようになっている。

【0308】

30

[1-2 I. 球送りユニット]

続いて、扉枠 5 における球送りユニット 5 8 0 について、主に図 5 4 乃至図 5 7 を参照して説明する。図 5 4（A）は扉枠 5 における球送りユニットの正面斜視図であり、（B）は球送りユニットの背面斜視図である。また、図 5 5 は、球送りユニットの背面図である。また、図 5 6（A）は球送りユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、（B）は球送りユニットの後ケースを外して後から見た分解斜視図である。更に、図 5 7（A）は球送りユニットにおける不正防止部材の平面図であり、（B）は不正防止部材の正面図であり、（C）は不正防止部材を前から見た斜視図であり、（D）は不正防止部材の作用を示す説明図である。扉枠 5 における球送りユニット 5 8 0 は、皿ユニット 3 0 0 における上皿 3 0 1 から供給される遊技球 Q を一つずつ打球発射装置 6 5 0 へ供給できると共に、上皿 3 0 1 内に貯留された遊技球 Q を、上皿球抜き機構 3 4 0 の上皿球抜きボタン 3 4 1 の操作によって下皿 3 0 2 へ抜くことができるものである。

40

【0309】

この球送りユニット 5 8 0 は、皿ユニット 3 0 0 の上皿 3 0 1 に貯留された遊技球 Q が、皿ユニットベース 3 1 0 の上皿球排出口 3 1 0 d、扉枠ベース本体 1 1 0 の球送り開口 1 1 3 を通して供給され前後方向に貫通した進入口 5 8 1 a、及び進入口 5 8 1 a の下側に開口する球抜口 5 8 1 b を有し後方が開放された箱状の前カバー 5 8 1 と、前カバー 5 8 1 の後端を閉鎖すると共に前方が開放された箱状で、前後方向に貫通し前カバー 5 8 1 の進入口 5 8 1 a から進入した遊技球 Q を打球発射装置 6 5 0 へ供給するための打球供給口 5 8 2 a を有した後カバー 5 8 2 と、後カバー 5 8 2 及び前カバー 5 8 1 の間で前後方

50

向へ延びた軸周りに回動可能に軸支され前カバー 581 の後側で進入口 581 a と球抜口 581 b との間を仕切る仕切部 583 a を有した球抜き部材 583 と、球抜き部材 583 の仕切部 583 a 上の遊技球 Q を一つずつ後カバーの打球供給口 582 a へ送り前カバー 581 と後カバー 582 との間で上下方向へ延びた軸周りに回動可能に支持された球送り部材 584 と、球送り部材 584 を回動させる球送ソレノイド 585 と、を備えている。本例では、図示するように、正面視で、球送り部材 584 が進入口 581 a の右側に配置されており、この球送り部材 584 の左側に球抜き部材 583 が右側に球送ソレノイド 585 が夫々配置されている。

【0310】

この球送りユニット 580 の前カバー 581 は、正面視で球抜口 581 b の左側に、球抜き部材 583 の回転中心に対して同心円状に形成された円弧状のスリット 581 c を備えており、このスリット 581 c から後述する球抜き部材 583 の作動棒 583 c が前方へ延びだすようになっている。また、前カバー 581 は、進入口 581 a の上縁から上縁が上方へ延びだしており、扉枠ベースユニット 100 へ組立てた際に、上皿球抜きベース 344 における球誘導流路 344 b の後端開口を閉鎖するように形成されている。

【0311】

また、球抜き部材 583 は、進入口 581 a よりも下側で進入口 581 a と球抜口 581 b と間を仕切り上面が球送り部材 584 の方向へ向かって低くなる仕切部 583 a と、仕切部 583 a の球送り部材 584 とは反対側の端部から下方へ延出すると共に上下方向の中間付近から球抜口 581 b の下側中央へ向かってく字状に屈曲し下端が前後方向へ延びた軸周りに回動可能に支持される回動棒部 583 b と、回動棒部 583 b の上端から前方へ向かって突出する棒状の作動棒 583 c と、作動棒 583 c よりも下側で回動棒部 583 b の側面から仕切部 583 a とは反対側へ突出した錘部 583 d と、を備えている。この球抜き部材 583 の作動棒 583 c は、前カバー 581 に形成された円弧状のスリット 581 c を通して前方へ突出するように形成されており（図 54 を参照）、扉枠ベース本体 110 の球送り開口 113 を介して皿ユニット 300 の上皿球抜き機構 340 における上皿球抜きスライダ 343 の当接片 343 a の上端と当接するようになっている。

【0312】

更に、球送り部材 584 は、進入口 581 a 及び球抜き部材 583 の仕切部 583 a の方向を向き上下方向へ延びた回転軸芯を中心とした平面視が扇状の遮断部 584 a と、遮断部 584 a の後端から回転軸芯側へ円弧状に窪んだ球保持部 584 b と、球保持部 584 b の後端から下方へ延出する棒状の棒部 584 c と、を備えている。この球送り部材 584 における遮断部 584 a と球保持部 584 b は、夫々回転軸芯を中心とした約 90° の角度範囲内に夫々形成されている。また、球送り部材 584 の球保持部 584 b は、一つの遊技球 Q を保持可能な大きさとされている。この球送り部材 584 は、球送ソレノイド 585 の駆動によって回転軸芯と偏芯した位置に配置された棒部 584 c が左右方向へ移動させられることで、回転軸芯周りに回動するようになっている。

【0313】

球送り部材 584 は、遮断部 584 a が仕切部 583 a の方向を向くと同時に球保持部 584 b が打球供給口 582 a と連通した方向を供給位置と、球保持部 584 b が仕切部 583 a の方向へ向いた保持位置との間で回動するようになっている。この球送り部材 584 が供給位置の時には、球保持部 584 b に保持された遊技球 Q が、打球供給口 582 a から打球発射装置 650 へ供給されると共に、進入口 581 a から仕切部 583 a 上に進入した遊技球 Q が、遮断部 584 a によって球保持部 584 b （打球供給口 582 a ）側への移動が遮断されて仕切部 583 a 上に留まった状態となる。一方、球送り部材 584 が保持位置へ回動すると、球保持部 584 b が仕切部 583 a の方向を向くと共に、球保持部 584 b の棒部 584 c 側の端部が打球供給口 582 a を閉鎖した状態となり、仕切部 583 a 上の遊技球 Q が一つだけ球保持部 584 b 内に保持されるようになっている。

【0314】

また、球送りユニット５８０は、球送ソレノイド５８５の駆動（通電）によって先端が上下方向へ揺動する球送り作動桿５８６と、球送り作動桿５８６における上下方向へ揺動する先端の動きによって前後方向へ延びた軸周りに回転すると共に、球送り部材５８４を上下方向へ延びた軸周りに回転させる球送りクランク５８７と、を備えている。この球送りクランク５８７は、球送り作動桿５８６の上下動する先端と係合可能とされ左右方向へ延びた係合部５８７aと、係合部５８７aの球送り作動桿５８６と係合する側とは反対側に配置され前カバー５８１と後カバー５８２との間で前後方向へ延びた軸周りに回転可能に軸支される軸部５８７bと、軸部５８７bから上方へ延出し球送り部材５８４における回転中心に対して偏芯した位置から下方へ突出する棒状の棹部５８４c（図５６を参照）と係合する伝達部５８７cと、を備えている。

10

【０３１５】

本例の球送りユニット５８０は、球送り作動桿５８６及び球送りクランク５８７によって、上下方向へ進退する球送ソレノイド５８５の駆動により揺動する球送り作動桿５８６の動きを伝達させて球送り部材５８４を回転させることができるようになっている。なお、球送ソレノイド５８５の非駆動時（通常時）では、球送り作動桿５８６が球送ソレノイド５８５の下端から離れて揺動する先端が下方へ位置した状態となるようになっている。この状態では球送り部材５８４が供給位置に位置した状態となる。また、球送ソレノイド５８５の駆動時では、球送り作動桿５８６が球送ソレノイド５８５の下端に吸引され揺動する先端が上方へ位置した状態となり、球送り部材５８４が保持位置へ回転するようになっている。つまり、球送ソレノイド５８５が駆動される（ＯＮの状態）と球送り部材５８

20

４が遊技球Ｑを一つ受入れ、球送ソレノイド５８５の駆動が解除される（ＯＦＦの状態）と球送り部材５８４が受入れた遊技球Ｑを打球発射装置６５０側へ送る（供給する）ようになっている。この球送りユニット５８０における球送ソレノイド５８５の駆動は、発射制御部４１２０により発射ソレノイド６５４の駆動制御と同期して制御されるようになっている。

【０３１６】

また、本例の球送りユニット５８０における回転可能に軸支された球抜き部材５８３は、錘部５８３cによって正面視反時計周りの方向へ回転するようなモーメントがかかるようになっているが、前方へ突出した作動棒５８３cが皿ユニット３００の上皿球抜き機構３４０における上皿球抜きスライダ３４３の当接片３４３aの上端と当接することで、その回転が規制されるようになっている。通常時では、球抜き部材５８３の仕切部５８３aが進入口５８１aと球抜口５８１bとの間を仕切って、球抜口５８１b側へ遊技球Ｑが侵入しないようになっている。そして、遊技者が、皿ユニット３００における上皿球抜き機構３４０の上皿球抜きボタン３４１を下方へ押圧操作すると、上皿球抜きスライダ３４３が当接片３４３aと共に下方へスライドして、当接片３４３aの下方への移動に伴って作動棒５８３cも相対的に下方へ移動することとなる。

30

【０３１７】

このように、上皿球抜き機構３４０の当接片３４３aと共に作動棒５８３cが下方へ移動することで、球抜き部材５８３が正面視反時計周りの方向へ回転して仕切部５８３aによる進入口３８１aと球抜口３８１bとの間の仕切りが解除され、進入口３８１aから進入した遊技球Ｑが、球抜口３８１bから皿ユニット３００の上皿球抜きベース３４４の球抜き流路３４４cへと排出され、下皿３０２へ排出（供給）されるようになっている。

40

【０３１８】

なお、球抜き部材５８３の作動棒５８３cが当接する上皿球抜きスライダ３４３の当接片３４３aは、コイルバネによって上方へ付勢されているので、仕切部５８１a上に遊技球Ｑが勢い良く供給されても、その衝撃を、作動棒５８３cを介して上皿球抜きスライダ３４３を付勢するコイルバネによって吸収させることができ、球抜き部材５８３等が破損するのを防止することができる。また、遊技球Ｑが仕切部５８３aで跳ね返るのを防止することができるようになっている。

【０３１９】

50

また、本例の球送りユニット５８０は、後カバー５８２における打球供給口５８２ａの背面視で右上に前方へ窪んだ矩形状の取付凹部５８２ｂ（図５６（Ｂ）等を参照）が形成されていると共に、その取付凹部５８２ｂ内に不正防止部材５８８が取付けられている。球送りユニット５８０の不正防止部材５８８は、工具鋼やステンレス等の硬質の金属板により形成されており、後カバー５８２の取付凹部５８２ａ内に対して後側から脱着可能に取付けられている。この不正防止部材５８８は、図５５等々に示すように、背面視における全体の外径が横長の矩形状に形成されており、背面視で左辺側となる先端における上下方向の略中央から反対側の基端側（右辺側）へ向かって所定長さ伸びた分割線５８８ａを境界として上下に分断された上片部５８８ｂ及び下片部５８８ｃと、上片部５８８ｂ及び下片部５８８ｃの先端が互いに遠ざかるように上片部５８８ｂの基端側を不正防止部材５８
10
８の一般面に対して垂直方向（後方）へ屈曲させることで上片部５８８ｂと下片部５８８ｃとの間に形成されるＶ字状の切断部５８８ｄと、上片部５８８ｂ及び下片部５８８ｃの先端に形成され切断部５８８ｄへ向かって傾斜した傾斜部５８８ｅと、を備えている。

【０３２０】

この不正防止部材５８８は、図示するように、上片部５８８ｂの先端（背面視で左端側）が後方へ移動するように上片部５８８ｂの基端側が屈曲されることで、切断部５８８ｄが平面視でＶ字状に形成されており、Ｖ字状の内部に不正な遊技球Ｉに付けられた線材Ｉｗが挿入されるようになっている。この不正防止部材５８８の切断部５８８ｄは、上片部
20
５８８ｂの下辺と下片部５８８ｃの上辺とが平面視において所定角度で交差した状態となっており、基端側へ向かうに従って隙間が狭くなるように形成されている。

【０３２１】

また、不正防止部材５８８の傾斜部５８８ｅは、切断部５８８ｄの先端に形成されており、傾斜部５８８ｅによって不正な遊技球Ｉに付けられた線材Ｉｗを切断部５８８ｄ内へ誘導案内することができるようになっている。本例の球送りユニット５８０は、不正防止部材５８８が、図示するように、後カバー５８２の取付凹部５８２ｂ内に後側から取付けられていると共に、後カバー５８２における取付凹部５８２ｂ内の切断部５８８ｄが形成された部位と対応した部位が前後方向に貫通すると同時に打球供給口５８２ａと連通した形態に形成されている。換言すると、後カバー５８２は、打球供給口５８２ａが取付凹部
30
５８２ｂ内まで延びだした形状に形成されている。

【０３２２】

この不正防止部材５８８によると、線材Ｉｗが付けられた不正な遊技球Ｉを球送りユニット５８０から打球発射装置６５０へ供給し、打球発射装置６５０によって不正な遊技球Ｉを遊技盤４の遊技領域１１００内へ向かって打込むと、打球発射装置６５０によって発射された不正な遊技球Ｉが発射レール６６０に沿って正面視で斜め左上へと移動し、外レール１１１１と内レール１１１２との間を通過して遊技領域１１００内に侵入しようとする。この際に、不正な遊技球Ｉに付けられた線材Ｉｗは、打撃された遊技球Ｉの勢いによって引張られることとなり、線材Ｉｗは不正な遊技球Ｉの移動軌跡とは異なり、遊技球Ｑの通路内において最短距離で結ぶルート上に沿うように移動することとなる。従って、皿ユニット３００から球送りユニット５８０の打球供給口５８２ａを通過して打球発射装置６５
40
０側へ延びた線材Ｉｗは、遊技球Ｉが正面視で左上方向（背面視で右上方向）へ移動することで、最短ルート上へ移動しようとして打球供給口５８２ａの背面視右上隅の方へと引張られ、打球供給口５８２ａの背面視右上に形成された取付凹部５８２ｂ内へと移動することとなる。そして、打球供給口５８２ａの背面視で右方へ延出した部位（取付凹部５８２ｂ内）へ移動した線材Ｉｗは、当該位置に配置された不正防止部材５８８の一对の傾斜部５８８ｅによって、切断部５８８ｄ内へと案内された上で、更に、不正な遊技球Ｉの勢いによって背面視右方へと引張られる。

【０３２３】

これにより、不正な遊技球Ｉに付いた線材Ｉｗが、不正な遊技球Ｉの勢いにより、不正防止部材５８８の切断部５８８ｄで、その隙間が狭くなる方向（正面視で左方向）へ引張られた状態となり、切断部５８８ｄにより摩擦や剪断力が作用して、線材Ｉｗが切断され
50

ることとなる（図５７（Ｄ）を参照）。この際に、線材 I w が付いた不正な遊技球 I は、線材 I w に作用する摩擦等によりその勢いが減衰するので、遊技領域 1 1 0 0 内へ侵入することなく外レール 1 1 1 1 と発射レール 6 6 0 との間を通過して排出されることとなる。

【０３２４】

従って、不正防止部材 5 8 8 の切断部 5 8 8 d によって、不正な遊技球 I に付いた線材 I w を切断することができるので、遊技領域 6 0 5 内において線材 I w の付いた不正な遊技球 I で不正行為が行われるのを防止することができるようになっている。なお、仮に不正な遊技球 I が遊技領域 1 1 0 0 内へ侵入した場合でも、上述したように、不正防止部材 5 8 8 により線材 I w を切断することができるので、不正行為を行うことができない状態となる。また、仮に不正防止部材 5 8 8 により線材 I w を切断することができなかった場合でも、線材 I w が V 字状の切断部 5 8 8 d に食込むことで不正な遊技球 I の勢いを減衰させて遊技領域 1 1 0 0 内に侵入するのを阻止することができるので、不正行為が行われるのを防止することができるようになっている。

【０３２５】

上述したように、本例によると、上皿 3 0 1 内に遊技球 Q を貯留させて球送りユニット 5 8 0 へ遊技球 Q を供給した上で、扉枠 5 の前面に備えられたハンドル装置 5 0 0 を遊技者が操作すると、球送りユニット 5 8 0 の球送ソレノイド 5 8 5 の駆動によって遊技球 Q が打球発射装置 6 5 0 へ送られ、打球発射装置 6 5 0 によって遊技球 Q が遊技領域 1 1 0 0 へ打ち込まれることで、扉枠 5 の遊技窓 1 0 1 を介して視認可能とされた遊技領域 1 1 0 0 内で遊技が行われることとなり、遊技者を楽しませることができると共に、扉枠ベースユニット 1 0 0 の後面に送り機構（球送り部材 5 8 4 や球送ソレノイド 5 8 5 等）と排出機構（球抜き部材 5 8 3）とを備えた球送りユニット 5 8 0 を配置しているので、球送り部材 5 8 4 と球抜き部材 5 8 3 だけでなく球送り部材 5 8 4 と打球発射装置 6 5 0 も可及的に接近した状態となり、上皿球抜きボタン 3 4 1 の操作によって上皿 3 0 1 内の遊技球 Q を排出させた時に、球送り部材 5 8 4 側に残存する遊技球 Q の数を可及的に低減させることができ、遊技者が損した気分となるのを回避させて興味が低下するのを抑制することができる。

【０３２６】

また、球抜き部材 5 8 3 を備えた球送りユニット 5 8 0 を扉枠ベースユニット 1 0 0 の後面に配置しているので、皿ユニット 3 0 0 における上皿 3 0 1 の容量を大きくすることが可能となり、遊技球 Q の打込操作によって上皿 3 0 1 内の遊技球 Q が早期になくなったり、上皿 3 0 1 内が遊技球 Q で早期に満タンとなってしまったりするのを抑制することができ、上皿 3 0 1 内の遊技球 Q に対して遊技者が煩わしく感じるのを低減させて興味が低下するのを抑制することができる。また、上皿 3 0 1 の容量を維持した状態で皿ユニット 3 0 0 を小型化することができるので、相対的に遊技領域 1 1 0 0 を大きく（広く）して遊技者の関心を強く引付けられるパチンコ機 1 とすることができる。

【０３２７】

また、球送りユニット 5 8 0 に球抜き部材 5 8 3 を備えるようにしているので、球送り部材 5 8 4 と球抜き部材 5 8 3 とを別々にしたものと比較して、球送りユニット 5 8 0 を取付けるだけで球送り部材 5 8 4 と球抜き部材 5 8 3 を取付けることができ、組立てに係る手間を簡略化することができる。また、送りユニット 5 8 0 を容易に交換することができ、球送り部材 5 8 4 や球抜き部材 5 8 3 に不具合が発生しても、球送りユニット 5 8 0 を交換することで簡単に不具合を解消させることができる。

【０３２８】

更に、扉枠 5 における扉枠ベースユニット 1 0 0 の後面に球送りユニット 5 8 0 を配置するようにしているので、球送りユニット 5 8 0 を本体枠 3 側に備えるようにしたものと比較して、上皿球抜きボタン 3 4 1 の操作を球送りユニット 5 8 0 の球抜き部材 5 8 4 へ伝達させる伝達機構（上皿球抜き機構 3 4 0）を開閉可能な扉枠 5 と本体枠 3 とに跨るように構成する必要がなく、伝達機構にかかる構成を簡略化することができる。また、球送りユニット 5 8 0 を扉枠 5 側に備えるようにしているので、球送りユニット 5 8 0 を本体

枠 3 側に備えるようにした場合と比較して、扉枠 5 を開放する度に伝達機構（上皿球抜き機構 3 4 0）が遮断されることで伝達機構が早期に消耗して誤作動したり破損したりする虞を回避させることができ、伝達機構や球送りユニット 5 8 0 等の作動に対する信頼性や耐久性を高めることができる。

【0 3 2 9】

また、上皿球抜きボタン 3 4 1 を下方へ押圧操作するものとしているので、上皿球抜きボタン 3 4 1 を下方へ押圧するだけで上皿 3 0 1 から遊技球 Q を下皿 3 0 2 へ排出させたり、上皿 3 0 1 からの遊技球 Q の排出を停止させたりすることができ、遊技者に対して上皿球抜きボタン 3 4 1 による上皿 3 0 1 内の球抜き操作を楽に操作させることができる。

【0 3 3 0】

また、上皿球抜きボタン 3 4 1 の操作に応じて上下方向へスライドする上皿球抜きスライダ 3 4 3 の動きによって、球抜き部材 5 8 3 の仕切部 5 8 3 a を可動させるようにしており、上皿球抜きスライダ 3 4 3 と共に仕切部 5 8 3 a も上下方向へ可動するので、上皿球抜きスライダ 3 4 3 や仕切部 5 8 3 a に係る水平方向の移動範囲を可及的に小さくすることが可能となり、上皿球抜き機構 3 4 0 や球送りユニット 5 8 0 を小型化することができ、上述した作用効果を確実に奏することが可能なパチンコ機 1 とすることができる。

【0 3 3 1】

更に、上皿球抜きスライダ 3 4 3 を上方へ付勢すると共に、上皿球抜きスライダ 3 4 3 が上昇位置の時に球抜き部材 5 8 3 の仕切部 5 8 3 a が進入口 5 8 1 a と打球供給口 5 8 2 a とを連通させるようにしているので、上皿 3 0 1 から遊技球 Q が勢い良く仕切部 5 8 3 a に当接しても、その衝撃を上皿球抜きスライダ 3 4 3 に作用する付勢力によって緩和させることができ、仕切部 5 8 3 a（球抜き部材 5 8 3）の耐久性を高めることができる。また、上皿球抜きスライダ 3 4 3 に作用する付勢力によって仕切部 5 8 3 a に係る衝撃を緩和させることができるので、遊技球 Q が仕切部 5 8 3 a に衝突しても撥ね難くすることができ、遊技球 Q の撥ねにより球送りユニット 5 8 0 等が破損して不具合が発生するのを抑制することができる。

【0 3 3 2】

また、仕切部 5 8 3 a を回動させるようにしているので、仕切部 5 8 3 a をスライドさせるようにした場合と比較して、仕切部 5 8 3 a に遊技球 Q の荷重がかかった時の仕切部 5 8 3 a の移動に係るフリクションロスを低減させることができ、上皿球抜きボタン 3 4 1 の操作を軽くして操作性を向上させることができると共に、平面投影において仕切部 5 8 3 a の移動範囲を小さくすることができ、上記と同様の作用効果を奏することができる。

【0 3 3 3】

また、仕切部 5 8 3 a を、自重によって進入口 5 8 1 a と球抜口 5 8 1 b を連通する方向へ回動させるようにしているので、仕切部 5 8 3 a や上皿球抜き機構 3 4 0 に不具合が発生した場合、仕切部が自重によって回動することで進入口と排出口とを連通させた状態となり、排出操作部を操作していないのにも関わらず貯留皿内の遊技媒体が送り機構（投入装置）側へ送られずに遊技者側へ排出されることとなるため、遊技者に対してパチンコ機 1 に不具合が発生していることを認識させることができ、不具合の無いパチンコ機 1 へ移動させて興趣が低下するのを抑制することができる。

【0 3 3 4】

更に、球抜き部材 5 8 3 において仕切部 5 8 3 a を屈曲した回動棹部 5 8 3 b を介して回動させるようにしているので、遊技球 Q が仕切部 5 8 3 a に衝突した場合、その衝撃を屈曲した回動棹部 5 8 3 b によって分散させたり、回動棹部 5 8 3 b の撓りによって吸収させたりすることで、回動軸へ直線的に衝撃が伝達されるのを防止することができ、球抜き部材 5 8 3 の耐久性を高めることができる。

【0 3 3 5】

また、上皿 3 0 1 側と連通する進入口 5 8 1 a の直下に球抜口 5 8 1 b を配置しているので、上皿 3 0 1 内の遊技球 Q を排出させる際に、球送りユニット 5 8 0 内での遊技球 Q

10

20

30

40

50

の左右方向の動きを最小限とすることができ、球送りユニット５８０内での遊技球Ｑの通りを良くして遊技球Ｑを良好に排出させることができる。また、進入口５８１ａの直下に球抜口５８１ｂを配置しているので、球送りユニット５８０内における遊技球Ｑの排出経路を可及的に短くすることができ、球送りユニット５８０に排出機構としての球抜き部材５８３を備えても、球送りユニット５８０が不必要に大型化するのを抑制することができる。

【０３３６】

更に、不正防止部材５８８を、後カバー５８２の後側の取付凹部５８２ｂに取付けるようにしており、不正防止部材５８８（切断部５８８ｄ）を打球発射装置６５０に対して可及的に近い位置に配置することができるので、打球発射装置６５０によって発射された直後の最も速度の速い（勢いのある）状態の不正な遊技球Ｉに付着した線材Ｉｗが切断部５８８ｄに接触することとなり、切断部５８８ｄに対して線材Ｉｗが速く（強く）引張られることで、線材Ｉｗを確実に切断することができると共に、不正な遊技球Ｉの勢いを減衰させて遊技領域１１００内に侵入するのを阻止することができ、不正な遊技球Ｉによって不正行為が行われるのを確実に防止することができる。

10

【０３３７】

また、切断部５８８ｄを備えた不正防止部材５８８を、後カバー５８２の後面から前方へ向かって窪んだ取付凹部５８２ｂ内に取付けるようにしているので、Ｖ字状の切断部５８８ｄを形成するために後方へ折曲げられた上片部５８８ｂが後カバー５８２の後端面から後方へ突出しない状態とすることができ、不正防止部材５８８の上片部５８８ｂによって組立て等の際に作業者が怪我をしてしまうのを防止することができる。

20

【０３３８】

また、不正な遊技球Ｉに付けられた線材Ｉｗを切断することが可能な不正防止部材５８８において、金属板材の右端から伸びた分割線５８８ａを挟んで上側の上片部５８８ｂを後方へ屈曲させることで、Ｖ字状の切断部５８８ｄを形成するようにしているので、剪断力を発揮することが可能な切断部５８８ｄを簡単に形成（加工）することができ、パチンコ機１に係るコストが増加するのを抑制することができる。

【０３３９】

[１－２Ｊ．ガラスユニット]

次に、扉枠５におけるガラスユニット５９０について、主に図２２及び図２３を参照して説明する。このガラスユニット５９０は、遊技窓１０１と略同じ大きさの開口を有し合成樹脂で成型した環状で縦長八角形状のユニット枠５９２と、ユニット枠５９２の開口の前後端を夫々閉鎖する二枚の透明なガラス板５９４（図１０８を参照）と、を備えている。このガラスユニット５９０のユニット枠５９２は、左右両辺の上部に配置され外方へ板状に延出した二つの止め片５９２ａと、下端に沿って左右方向へ延び下方へ延出した板状の係止片５９２ｂと、を備えている。

30

【０３４０】

このガラスユニット５９０は、下端の係止片５９２ｂを、扉枠ベースユニット１００の補強ユニット１５０における下側補強板金１５４の垂直折曲突片１６１に対して後上方から係合するように係止させた上で、ユニット枠５９２の外周縁を扉枠ベース本体１１０のガラスユニット支持段部１１０ａ内に嵌め込み、ガラスユニット係止部材１９０によってユニット枠５９２の止め片５９２ａを係止させることで、扉枠ベースユニット１００に対して脱着可能に取付けられるようになっている（図２１等を参照）。

40

【０３４１】

[１－２Ｋ．扉枠における造形装飾]

次に、扉枠５における造形装飾、つまり、形状的な装飾について主に図１７、図１９、図２０、及び図５８を参照して説明する。図５８は、扉枠を上下方向略中央で切断して示す断面図である。本実施形態のパチンコ機１における扉枠５は、図示するように、縦長楕円形状の遊技窓１０１の下側に、遊技球Ｑを貯留するための上皿３０１と下皿３０２とが上下に並ぶと共に、下皿３０２の正面視右側に、上皿３０１に貯留された遊技球Ｑを遊技

50

窓101を閉鎖する透明なガラスユニット590の後側に配置された遊技盤4の遊技領域1100内へ打ち込むためのハンドル装置500が配置されている。また、扉枠5は、遊技窓101の左右及び上側を囲むように右サイド装飾ユニット200、左サイド装飾ユニット2200、及び上部装飾ユニット280が配置されていると共に、遊技窓101の下側を囲むように皿ユニット300が配置されている。

【0342】

扉枠5は、遊技窓101を挟んで両側の外観が大きく異なっており、右側が右サイド装飾ユニット200の外観を形成するサイドレンズ210によりゴツゴツした自然の岩のような感じの外観となっているのに対して、左側が左サイド装飾ユニット240の透明なサイドレンズ250の周レンズ部250aから見えるサイド下装飾フレーム242及びサイド上装飾フレーム244により金属質のシャープで人工的な感じの外観となっている。

10

【0343】

また、扉枠5は、図58に示すように、右サイド装飾ユニット200と左サイド装飾ユニット240とでは、前方への突出量が異なっており、右サイド装飾ユニット200の方が左サイド装飾ユニット240よりも大きく前方へ突出している。また、右サイド装飾ユニット200の前端は前方へ尖ったような形状に形成されているのに対して、左サイド装飾ユニット240の前端は緩く湾曲した平面状に形成されている。

【0344】

これにより、本例の扉枠5は、右前方から見た時には右サイド装飾ユニット200と左サイド装飾ユニット240とが互いに同じようなボリュームに見える（図19を参照）のに対して、左前方から見た時には右サイド装飾ユニット200が左サイド装飾ユニット240よりも大きく見える上に左サイド装飾ユニット240の装飾が殆ど見えなくなり、パチンコ機1に対する遊技者の立ち位置によって異なる印象を与えることができるようになっている。つまり、本パチンコ機1に対する遊技者の位置によって本パチンコ機1の外観が変化して見えて機種異なるパチンコ機のように錯覚させることができるので、遊技するパチンコ機を選択中の遊技者等に対する訴求力を高くすることができ、遊技者の関心を強く引付けられるパチンコ機1とすることができる。

20

【0345】

また、扉枠5の前面外観を左右非対称としているので、例えば、遊技ホールの島設備等で本パチンコ機1を左右方向へ複数列設した場合、島設備全体の外観がのっぺりとしたベタな感じになってしまうのを抑制し異なる形態の右サイド装飾ユニット200と左サイド装飾ユニット240とが交互に配置されることでリズムカルな印象を与えて遊技者をワクワクさせられる外観（雰囲気）とすることができ、遊技者に対する訴求力を高くして遊技者の関心を強く引付けることができる。

30

【0346】

また、扉枠5は、各ユニット200、220、280、300に備えられた装飾基板214、216、254、256、288、290、322等を実装されたLEDを発光させることで、遊技窓101を囲むように任意の発光色で発光装飾させることができるようになっている。また、右サイド装飾ユニット200及び左サイド装飾ユニット220に備えられた装飾基板214、216、254、256に実装されたLEDのうち、サイド閃光レンズ204、246の後側に配置されたLED214b、216b、254b、256を点灯したり消灯したりすることで、遊技窓101を囲んだ発光装飾の態様を変化させることができるようになっている。

40

【0347】

[1-2L. 扉枠における発光装飾]

続いて、扉枠5における発光装飾について、主に図59及び図60を参照して説明する。図59は、扉枠5における発光装飾用のLEDの配置を示す正面図である。また、図60は、扉枠5における発光装飾用のLEDの系統を示す正面図である。本実施形態の扉枠5は、右サイド装飾ユニット200、左サイド装飾ユニット240、上部装飾ユニット280、及び皿ユニット300によって遊技盤4の遊技領域1100と略対応した遊技窓101

50

の外周を略環状に囲うように形成されている。これら各ユニット200, 240, 280, 300には、LEDが実装された装飾基板214, 216, 254, 256, 288, 290, 322を備えており、各LEDを適宜発光させることで、遊技窓101の外周を発光装飾させることができるようになっている。

【0348】

扉枠5の右サイド装飾ユニット200及び左サイド装飾ユニット240は、上述したように、遊技窓101の下辺を除く外周の殆どを囲うように形成されており、サイドレンズ210, 250における複数の周レンズ部210a, 250aが遊技窓101の外周に沿うように配置されていると共に、サイド閃光レンズ204, 246が遊技窓101の左右方向中央の下部付近を中心とした放射状の軸線に沿って延びるように隣接した周レンズ部210a, 250a同士の間

10

【0349】

本例の扉枠5は、右サイド装飾ユニット200におけるサイドレンズ210の周レンズ部210aが略紡錘状の複数の湾曲面により形成されているのに対して、左サイド装飾ユニット240におけるサイドレンズ250の周レンズ部250aが一つの滑らかな緩い湾曲面により形成されている。また、扉枠5は、右サイド装飾ユニット200及び左サイド装飾ユニット240におけるサイドレンズ210, 250の後側に、光を拡散させることが可能なサイドインナーレンズ212, 252が配置されている。なお、左サイド装飾ユニット240では、サイドレンズ250における周レンズ部250aとサイドインナーレンズ252との間に複数のスリット251aを有したインナー装飾部材251が配置されている。

20

【0350】

また、扉枠5は、右サイド装飾ユニット200及び左サイド装飾ユニット240におけるサイドインナーレンズ212, 252の後側に、右サイド上装飾基板214、右サイド下装飾基板216、左サイド上装飾基板254、及び左サイド下装飾基板256が配置されており、各装飾基板214, 216, 254, 256の前面には複数のLED214a, 214b, 214c, 216a, 216b, 254a, 254b, 256a, 256bが実装されている。

【0351】

サイドインナーレンズ212, 252の後側に配置される右サイド上装飾基板214、右サイド下装飾基板216、左サイド上装飾基板254、左サイド下装飾基板256には、周レンズ部210a, 250aと対応する位置に配置されたLED214a, 216a, 254a, 256aと、放射レンズ部210b, 250b（サイド閃光レンズ204, 246）と対応する位置に配置されたLED214b, 216b, 254b, 256bとを備えている。本例では、周レンズ部210a, 250aと対応したLED214a, 216a, 254a, 256aがフルカラーLEDとされており、放射レンズ部210b, 250bと対応したLED214b, 216b, 254b, 256bが比較的高輝度のLEDとされている。また、右サイド上装飾基板214における上部右端に配置された二つのLED214cは、緑色LEDと赤色LEDとされている。

30

【0352】

なお、本例では、右サイド上装飾基板214、右サイド下装飾基板216、左サイド上装飾基板254、及び左サイド下装飾基板256の表面が、白色のフォトレジスト、白色印刷（例えば、シルク印刷）、白色塗装、等によって白色とされている。これにより、装飾基板214, 216, 254, 256での反射率を高めることができるので、各LED210a, 210b等が非点灯時に遊技者側からの光を装飾基板214, 216, 254, 256によって反射させることで、サイドレンズ210, 250が暗くなりすぎて見栄えが悪くなるのを防止することができると共に、発光する各LED210a, 210b等からの光を基板によって遊技者側へ反射させることで、サイドレンズ210, 250をより明るく発光装飾させることができるようになっている。

40

【0353】

50

扉枠5の上部装飾ユニット280は、上述したように、右サイド装飾ユニット200及び左サイド装飾ユニット240の上部における扉枠5の左右方向中央側を向いた端部同士の間を接続するように形成されており、遊技窓101の上部中央を装飾するものである。この上部装飾ユニット280は、左右方向中央に配置される上部中央レンズ284と、上部中央レンズ284の外周に配置される環状の中央環レンズ部282bと、中央環レンズ部282bよりも外側で外方へ延びた四つの延出枠レンズ部282cと、を備えている。なお、正面視右下側の延出枠レンズ部282cは前面が上部下装飾カバー294によって被覆されている。

【0354】

この上部装飾ユニット280は、上部中央レンズ284及び上部レンズ282における中央環レンズ部282bの後側に配置される上部中央装飾基板288と、上部中央装飾基板288よりも左右方向へ延出し上部レンズ282における延出枠レンズ部282c及び上部中央装飾基板288の後側に配置される上部サイド装飾基板290と、を備えている。上部中央装飾基板288には、上部中央レンズ284と対応した複数のLED288aと、中央環レンズ部282bと対応した複数のLED288bとが前面に実装されており、上部中央レンズ284と中央環レンズ部282bとを夫々別々に発光装飾させることができるようになっている。また、上部サイド装飾基板290には、延出枠レンズ部282cと対応した複数のLED290aが前面に実装されており、各延出枠レンズ部282cを夫々発光装飾させることができるようになっている。なお、上部中央装飾基板288及び上部サイド装飾基板290の各LED288a、288b、290aは、フルカラーLEDとされている。

【0355】

続いて、皿ユニット300では、外側表面が略紡錘状の複数の湾曲面によって形成されており、右サイド装飾ユニット200の外観と連続した外観となっている。この皿ユニット300は、上皿前部装飾部材316の後側に上皿装飾基板322が配置されており、上皿装飾基板322に実装された複数のLED322aによって、上皿前部装飾部材316における右側の部位と、上皿球抜きボタン341の前側外周を装飾する上皿上右装飾部材319を発光装飾させることができるようになっている。なお、本例では、上皿装飾基板322のLED322aは、フルカラーLEDとされている。

【0356】

次に、皿ユニット300に取付けられる操作ユニット400は、透光性を有した環状のダイヤル操作部401と、ダイヤル操作部401の内側に配置された透光性を有した円柱状の押圧操作部405とを備えており、ダイヤル操作部401及び押圧操作部405の下側にはダイヤル装飾基板430及びボタン装飾基板432が夫々配置されている。ダイヤル装飾基板430には、ダイヤル操作部401と対応するように周方向へ複数（本例では、四つ）配置されたLED430bが備えられている。また、ボタン装飾基板432には、押圧操作部405と対応するように一つのLED432dが備えられている。本例では、ダイヤル装飾基板430のLED430bが高輝度の白色LEDとされており、ボタン装飾基板432のLED432dがフルカラーLEDとされている。また、ダイヤル装飾基板430及びボタン装飾基板432の表面（上面）もまた、白色とされており、上記と同様の作用効果を奏することができるようになっている。

【0357】

ところで、本例の扉枠5では、遊技窓101の下辺よりも上側の外周を覆う右サイド装飾ユニット200及び左サイド装飾ユニット240におけるサイドレンズ210、250の各周レンズ部210a、250aと対応したLED214a、216a、254a、256aが、遊技窓101に近い第一環状グループ102（図59及び図60においてハッチの範囲内）と、第一環状グループ102よりも外側に配置された第二環状グループ103（図59及び図60においてクロスハッチの範囲内）とに分けられており、第一環状グループ102と第二環状グループ103のLEDを適宜発光させることで、遊技窓101を囲むように略同心円状に複数（本例では二つ）発光装飾させることができるようになっ

ている。つまり、第一環状グループ102のLED214a, 216a, 254a, 256aを全て発光させると、遊技窓101に近いハッチの範囲が環状に発光装飾され、第二環状グループ103のLED214a, 216a, 254a, 256aを全て発光させると、遊技窓101から遠ざかったクロスハッチの範囲が環状に発光装飾されるようになる。

【0358】

また、扉枠5では、右サイド装飾ユニット200及び左サイド装飾ユニット240におけるサイド閃光レンズ204, 246（サイドレンズ210, 250の放射レンズ部210b, 250b）と対応したLED214b, 216b, 254b, 256bが、第一環状グループ102及び第二環状グループ103を周方向へ分割するように遊技窓101（遊技領域1100）の左右方向中央下部を中心として放射状に延びた放射状グループ104（図59及び図60において網掛けの範囲内）とされている。この放射状グループ104のLED214b, 216b, 254b, 256bを適宜発光させることで、遊技窓101の外側を放射状に発光装飾させることができる他に、第一環状グループ102や第二環状グループ103による環状の発光装飾を周方向へ分割するように発光装飾させることができるようになっている。

10

【0359】

また、扉枠5では、右サイド装飾ユニット200におけるサイドレンズ210の右上隅と対応した右サイド上装飾基板214のLED214cは、報知グループ105とされており、このLED214cを適宜発光させることで、遊技者やパチンコ機1を設置した遊技ホールの従業員等に対して様々な情報を報知させることができるようになっている。

20

【0360】

また、扉枠5では、遊技窓101の上側中央を装飾する上部装飾ユニット280における上部中央レンズ284及び中央環レンズ部282bと対応したLED288a, 288bが、第一環状グループ102及び第二環状グループ103の上部中央を発光装飾する上部中央グループ106とされている。この上部中央グループ106のLED288a, 288bを適宜発光させることで、遊技窓101の上部中央を発光装飾させることができる他に、第一環状グループ102や第二環状グループ103による環状の発光装飾の基準点となるような発光装飾をさせることができるようになっている。また、上部装飾ユニット280における延出枠レンズ部282cと対応したLED290aは、上部中央グループ106の左右両側を発光装飾させる上部中央サイドグループ107とされている。この上部中央サイドグループ107のLED290aを適宜発光させることで、第一環状グループ102及び第二環状グループ103と上部中央グループ106との境界を発光装飾させることができるようになっている。

30

【0361】

更に、扉枠5では、遊技窓101の下側に配置された皿ユニット300の上皿前部装飾部材316及び上皿上右装飾部材319と対応したLED322aは、上皿301を発光装飾させる上皿グループ108とされている。また、扉枠5では、遊技窓101の下側中央で皿ユニット300の上部中央に配置された操作ユニット400のダイヤル操作部401及び押圧操作部405と対応したLED430b, 432dが、操作ユニット400を発光装飾させる操作部グループ109とされている。この操作部グループ109のLED430b, 432dを適宜発光させることで、ダイヤル操作部401や押圧操作部405を発光装飾させることができ、ダイヤル操作部401や押圧操作部405の操作タイミングや操作方向等を遊技者に知らせることができるようになっている。

40

【0362】

本実施形態における扉枠5における発光装飾について、更に、詳述すると、本例では、扉枠5に備えられた各LED214a, 214b, 214c, 216a, 216b, 254a, 254b, 256a, 256b, 288a, 288b, 290a, 322a, 430b, 432dが、夫々が属するグループ102, 103, 104, 106, 107, 108, 109内で制御系統に対応して更に細分化されている。具体的には、図60に示す

50

ように、第一環状グループ102に属する20個のLED214a, 216a, 254a, 256aは、サイドレンズ210, 250の各周レンズ部210a, 250a毎に102a~102jの10系統に分けられており、第二環状グループ103に属する26個のLED214a, 216a, 254a, 256aは、サイドレンズ210, 250の各周レンズ部210a, 250a毎に103a~103jの10系統に分けられている。

【0363】

また、放射状グループ104に属する20個のLED214b, 216b, 254b, 256bは、サイド閃光レンズ204, 246（サイドレンズ210, 250の放射レンズ部210b, 250b）毎に104a~104hの8系統に分けられている。また、報知グループ105に属する2個のLED214cは、上側105aと下側105bの2系統に分けられている。更に、上部中央グループ106に属する8個のLED288a, 288bは、中央部106a、右部106b、左部106cの3系統に分けられている。また、上部中央サイドグループ107に属する7個のLED290aは、右側107aと左側107bの2系統に分けられている。

【0364】

更に、上皿グループ108に属する11個のLED322aは、前後及び左右に108a~108dの4系統に分けられている。また、操作グループ109に属する5個のLED430b, 432dは、ダイヤル操作部401と対応した4個のLED430bが押圧操作部405を挟んで対角線状に配置されたLED430bを一組として左右109aと前後109bの2系統、押圧操作部405と対応した1個のLED432cが1系統、の3系統に分けられている。このように、本例の扉枠5では、各LED214a, 214b, 214c, 216a, 216b, 254a, 254b, 256a, 256b, 288a, 288b, 290a, 322a, 430b, 432dが、42の系統に分けられている。

【0365】

ところで、扉枠5では、上述したように、LED214a, 216a, 254a, 256a, 288a, 288b, 290a, 322a, 432dがフルカラーLEDとされており、それらLED214a, 216a, 254a, 256a, 288a, 288b, 290a, 322a, 432dの属する28の系統102a~102j, 103a~103j, 106a~106c, 108a~108d, 109cでは、フルカラーで発光させるためにRGBの独立した3つの系統を更に備えており、実際の発光制御では3倍の84系統となっている。また、LED288a, 430bは高輝度の白色LEDとされており、それらLED288a, 430bが属する4つの系統107a, 109a, 109bでは、高輝度で発光させるために多くの電流を必要とするので、夫々2つの系統が接続されており、実際の発光制御では2倍の8系統となっている。

【0366】

なお、LED214b, 216b, 254b, 256bは通常の輝度の白色LEDとされており、8つの系統104a~108hに属している。また、LED214cは緑色LED及び赤色LEDとされており、2つの系統105a, 105bに属している。これらLED214b, 216b, 254b, 256b, 214cによる10の系統104a~108h, 105a, 105bは、各系統で十分に制御することができるので、実際の発光制御でも同数の10系統となっている。

【0367】

従って、扉枠5における発光制御での実際の系統数は、102系統となっており、各LED214a, 214b, 214c, 216a, 216b, 254a, 254b, 256a, 256b, 288a, 288b, 290a, 322a, 430b, 432dが属した系統毎に、点灯・点滅等がダイナミック点灯により制御されていると共に、階調（色や明るさ）がPWM制御（パルス幅変調制御）により制御されるようになっている。これにより、表情豊かな発光演出をすることができるようになっている。

【0368】

扉枠 5 における発光演出としては、例えば、第一環状グループ 102 から第二環状グループ 103 へ順に発光（同色、或いは、類似色で順次発光）させることで遊技窓 101 を中心として外側へ広がるような発光演出や、逆に、第二環状グループ 103 から第一環状グループ 102 へ順に発光（同色、或いは、類似色で順次発光）させることで遊技窓 101 へ向かって外側から収束するような発光演出、或いは、第一環状グループ 102 と第二環状グループ 103 とを同時に発光させることで遊技窓 101 の外周全体を広く発光させるような発光演出等を行うことができるようになっている。

【0369】

また、遊技盤 4 に備えられた LED（詳細な図示は省略する）と協調することで、遊技盤 4 の LED と、遊技窓 101 に近い第一環状グループ 102 の LED と、第一環状グループ 102 よりも外側に配置された第二環状グループ 103 の LED とによって、更に表情豊かな発光演出を行うことが可能となり、遊技者の関心を強く引付けることができると共に、遊技者を楽しませて興味が低下するのを抑制することができる。

10

【0370】

また、第一環状グループ 102、第二環状グループ 103 や、下部グループ 108 において、各系統 102a~102j, 103a~103j を適宜発光させることで、遊技窓 101 の外周に沿って上部装飾ユニット 280 の上部中央レンズ 284 へ向かって光が移動するような、或いは、上部中央レンズ 284 から光が遊技窓 101 の外周に沿って移動するような発光演出をしたりすることができる。なお、本例では、第一環状グループ 102 や第二環状グループ 103 を周方向へ 10 系統 102a~102j, 103a~103j に分割（10 分割）したものを示したが、これに限定するものではなく、8 系統程に分割（8 分割程）されていれば遊技窓 101 の外周を光が周回するような発光演出を良好に行うことができる。

20

【0371】

更に、放射状グループ 104 のみを発光させることで遊技窓 101 を中心に放射状に発光する発光演出をしたり、放射状グループ 104 と同時に第一環状グループ 102、第二環状グループ 103、及び下部グループ 108 を発光させることで遊技窓 101 の外周全体を略均一に発光させる発光演出をしたり、第一環状グループ 102 や第二環状グループ 103 の発光中に放射状グループ 104 を発光（点灯・点滅）させることで環状の発光装飾に対してアクセントを付与する発光演出をしたりすることができる。また、放射状グループ 104 の各系統 104a~104h を夫々個々に発光させることで、サイド閃光レンズ 204, 246（放射レンズ部 210b, 250b）が周回するような発光演出もすることができる。

30

【0372】

また、上部中央グループ 106 や上部中央サイドグループ 105 を発光させることで、遊技者に対してチャンスの到来や特定の遊技状態（例えば、大当たり遊技状態、確変遊技状態、時短遊技状態、確変時短遊技状態、等）を示唆する発光演出を行うことができる。

【0373】

更に、下部グループ 108 の各系統 108a~108d を適宜発光させることで、上皿 301 を発光装飾させる発光演出をしたり、操作グループ 109 と関連させて発光させることで、ダイヤル操作部 401 や押圧操作部 405 の操作を促す発光演出をしたりすることができる。また、操作グループ 109 におけるダイヤル操作部 401 と対応した系統 109a, 109b を適宜発光させることで、ダイヤル操作部 401 の操作を促したり、ダイヤル操作部 401 の回転操作方向を案内したりする発光演出をすることができる。更に、操作グループ 109 における押圧操作部 405 と対応した系統 109c を発光させることで、押圧操作部 405 の操作を促す発光演出をすることができる。

40

【0374】

なお、第一環状グループ 102、第二環状グループ 103、上部中央グループ 106、下部グループ 108、及び操作グループ 109 の系統 109c は、フルカラー LED とされているので、各グループ 102, 103, 106, 108, 109 毎や、各系統 102

50

a～102j, 103a～103j, 106a～106c, 108a～108d, 109c 毎に、発光色や明るさ等の階調を異ならせた発光演出を行うことができ、多彩で表情豊かな発光演出を行うことができる。

【0375】

[1-3. 本体枠の全体構成]

次に、パチンコ機1における本体枠3について、図61乃至図67を参照して説明する。図61は、本体枠の正面図であり、図62は、本体枠の背面図である。また、図63は、本体枠の正面斜視図であり、図64は、本体枠の背面斜視図である。更に、図66は、本体枠を分解して前から見た分解斜視図であり、図65は、本体枠の左側面図であり、図67は、本体枠を分解して後から見た斜視図である。本実施形態の本体枠3は、外枠2に対して正面視左辺が軸支されており、扉枠5の後側で外枠2の前面を開閉するように扉状に支持されていると共に、前側が扉枠5によって開閉させられるようになっている。また、本体枠3は、扉枠5の遊技窓101と対応した位置に前側から遊技盤4を着脱自在に保持することができるようになっている。

10

【0376】

本例の本体枠3は、本体枠3の骨格を形成すると共に前後方向に貫通し遊技盤4を保持するための矩形状の遊技盤保持口601を有した本体枠ベース600と、本体枠ベース600の正面視左側端部の上端及び下端に夫々取付けられ外枠2に軸支されると共に扉枠5を軸支するための上軸支金具630及び下軸支金具640と、本体枠ベース600の下部前面に取付けられ遊技盤4の遊技領域1100内へ遊技球Qを打ち込むための打球発射装置650と、本体枠ベース600の後側に取付けられ皿ユニット300の上皿301へ遊技球Qを払出すための賞球ユニット700と、本体枠ベース600の前面に取付けられ本体枠3に対して扉枠5が開いた時に賞球ユニット700から扉枠5の皿ユニット300への遊技球Qの流れを遮断する球出口開閉ユニット790と、を備えている。

20

【0377】

また、本体枠3は、本体枠ベース600の下部後面に取付けられ遊技盤4を除く扉枠5や本体枠3に備えられた電氣的部品を制御するための各種の制御基板や電源基板851等を一纏めにしてユニット化した基板ユニット800と、本体枠ベース600における遊技盤保持口601の後側開口を覆う裏カバー900と、本体枠ベース600の正面視左側端部を被覆する側面防犯板950と、本体枠ベースの正面視右側端部に取付けられ外枠2に対する本体枠3の開閉施錠、及び本体枠3に対する扉枠5の開閉施錠をする錠装置1000と、を主に備えている。

30

【0378】

[1-3A. 本体枠ベース]

次に、本体枠3における本体枠ベース600について、主に図68及び図69を参照して説明する。図68は、本体枠における本体枠ベースの正面斜視図である。また、図69は、本体枠における本体枠ベースの背面斜視図である。本実施形態の本体枠3における本体枠ベース600は、合成樹脂によって一体成形されており、正面視の外形が扉枠5の外形と沿った縦長の矩形状とされていると共に、前後方向へ略一定の奥行きDを有するように形成されている（図65を参照）。これにより、本体枠ベース600に対して、その後側に賞球ユニット700、基板ユニット800、裏カバー900、及び錠装置1000等の取付作業時において、本体枠ベース600を伏せた状態で作業する際に、本体枠ベース600の後面が本体枠ベース600における奥行きDの高さで略平らな状態となり、賞球ユニット700等を容易に載置することができ、本体枠3の組立てに係る作業性を良くすることができるようになっている。

40

【0379】

本体枠ベース600は、図示するように、上部から下部へ向かって全体の約3/4の範囲内が前後方向へ矩形状に貫通し遊技盤4の外周を嵌合保持可能な遊技盤保持口601と、本体枠ベース600の正面視左辺を除く前端外周を形成するコ字状の前端枠部602と、前端枠部602の前面から後方へ向かって窪み、扉枠5における扉枠ベース本体110

50

の下端から後方へ突出した扉枠突片110c、扉枠5の補強ユニット150における上側補強板金151の後方へ突出した上側の屈曲突片167及び開放側補強板金153の後方へ突出した開放側外折曲突片163が挿入係合される係合溝603と、を備えている。

【0380】

また、本体枠ベース600は、遊技盤保持口601の下側から本体枠ベース600下端まで延出し前端枠部602の前端から所定量後側へ窪み左右方向へ板状に広がった下部後壁部604と、前端枠部601よりも内側で後方へ突出し遊技盤保持口601の内周壁を形成する周壁部605と、を備えている。この周壁部605によって、コ字状の前端枠部602の自由端部（正面視で上下の左側端部）同士が連結されるようになっており、本体枠ベース600の外形が枠状となるようになっている。

10

【0381】

また、本体枠ベース600は、下部後壁部604の上端に遊技盤保持口601の下辺を形成すると共に遊技盤4が載置される遊技盤載置部606と、遊技盤載置部606の左右方向略中央から上方へ突出し遊技盤4における遊技パネル1150のアウト球排出溝1156と係合する位置決め突起607と、周壁部605における正面視右側内壁の所定位置に形成され遊技盤4の遊技盤止め具1120が止め付けられる遊技盤係止部608（図61を参照）と、周壁部605の上側内壁から下方へ垂下し下端が遊技盤4の上端と当接可能な板状で左右方向に複数配置された上端規制リブ609と、を備えている。本体枠ベース600の位置決め突起607は、遊技盤4のアウト球排出溝1156と嵌合することで、遊技盤4の下端が左右方向及び後方向へ移動するのを規制することができるようになっている。また、遊技盤係止部608は、遊技盤4の遊技盤止め具1120に係止されることで遊技盤4の正面視右辺が前後方向へ移動するのを規制することができるようになっている。なお、遊技盤4の正面視左辺は、詳細は後述するが、側面防犯板950の位置決め部材956によって前後方向への移動が規制されるようになっている。

20

【0382】

更に、本体枠ベース600は、コ字状の前端枠部602の自由端部（正面視で上下の左側端部）の後面に上軸支金具630及び下軸支金具640を取付けるための金具取付部610を備えている（図69を参照）。この金具取付部610は、図68等示すように、その前側が上下及び左右に延びた複数のリブによって補強されており、十分な強度で上軸支金具630及び下軸支金具640を取付けることができるようになっている。また、本体枠ベース600は、正面視で下部後壁部604の右端上部に前後方向に貫通した略円形のシリンダ錠貫通穴611と、シリンダ錠貫通穴611の正面視左下に形成され扉枠5における扉枠ベース本体110から後方へ突出する位置決め突起110dと嵌合するU字状の嵌合溝612と、嵌合溝612の正面視左下に形成され打球発射装置650の発射ソレノイド654を収容するソレノイド収容凹部613と、を備えている。

30

【0383】

本例の本体枠ベース600は、上述したように、下部後壁部604が前端枠部602の前面よりも後側へ一段窪んだ位置に形成されており、下部後壁部604の正面視右側前面に、打球発射装置650の発射ソレノイド654がソレノイド収容凹部613内に収容されるように前側から打球発射装置650が取付けられるようになっている。この下部後壁部604の前面に打球発射装置650を取付けた状態では、図63や図98等に示すように、打球発射装置650における発射レール660の上端よりも正面視左側に、左方向及び下方へ広がったファール空間626が形成されるようになっている。本例では、本体枠3に対して扉枠5を閉じた状態とすると、ファール空間626の下部にファールカバーユニット540におけるファール球入口542eが位置するようになっており、ファール空間626を下降した遊技球Qが、ファールカバーユニット540のファール球入口542eに受けられて、皿ユニット300における下皿302へ排出されるようになっている。

40

【0384】

また、本体枠ベース600は、正面視で下部後壁部604の左右中央よりも左側に前後方向へ矩形状に貫通する開口部614と、開口部614の上側及び正面視左右両側に複数

50

形成され前後方向に貫通した透孔 615 と、を備えている。この本体枠ベース 600 の開口部 614 は、前側から中継端子板カバー 692（図 66 等を参照）によって閉鎖されるようになっており、中継端子板カバー 692 の開口 692a を通して、下部後壁部 604 の後面に取付けられた基板ユニット 800 の主側中継端子板 880 と周辺側中継端子板 882 とが前側へ臨むようになっている。また、複数の透孔 615 は、基板ユニット 800 のスピーカボックス 820 からの音を、本体枠ベース 600 の前側へ伝達させるためのものである。なお、開口部 614 の左右両側に配置された透孔 615 は、前側に衝壁を有したベンチレーション型の孔とされている。

【0385】

また、本体枠ベース 600 は、開口部 614 の上側で下部後壁部 604 の前面上端付近に遊技盤 4 を脱着可能に固定するための遊技盤固定具 690 を回転可能に支持する固定具支持部 616 と、固定具支持部 616 の正面視右下から前方へ突出し遊技盤固定具 690 の回転位置を規制するストッパ 617 と、を備えている。

【0386】

ここで、遊技盤固定具 690 は、図 61 等に示すように、本体枠ベース 600 の固定具支持部 616 に軸支される軸心を中心に扇状に広がる固定片 690a と、固定片 690a における周方向一端側（正面視で時計回りの方向へ回転させた時に後端となる側）から外方へ延出する操作片 690b と、を備えている。この遊技盤固定具 690 は、本体枠ベース 600 の固定具支持部 616 に軸支させた上で、操作片 690b を操作して遊技盤固定具 690 を正面視で時計回りの方向へ回動させると、固定片 690a が遊技盤載置部 606 よりも上方へ突出し、遊技盤載置部 606 に載置された遊技盤 4 の固定凹部 1121 内に挿入されるようになっており、遊技盤 4 が前側へ移動するのを阻止することができるようになっている。また、遊技盤固定具 690 は、操作片 690b がストッパ 617 と当接するようになっており、ストッパ 617 と当接することで、正面視反時計周りの方向への回動端が規制されるようになっている。

【0387】

更に、本体枠ベース 600 は、シリンダ錠貫通穴 611 の下側前面に、本体枠 3 に対する扉枠 5 の開放を検知するための扉枠開放スイッチ 618 が取付けられており、本体枠 3 に対して扉枠 5 が開かれる（開放される）と、その押圧が解除されて扉枠 5 の開放を検知することができるようになっている。また、本体枠ベース 600 は、扉枠開放スイッチ 618 が取付けられた位置よりも下側後面に、外枠 2 に対する本体枠 3 の開放を検知するための本体枠開放スイッチ 619 が取付けられており（図 69 を参照）、外枠 2 に対して本体枠 3 が開かれる（開放される）と、その押圧が解除されて本体枠 3 の開放を検知することができるようになっている。

【0388】

また、本体枠ベース 600 は、コ字状の前端枠部 602 における正面視で右側（開放側）辺の係合溝 603 よりも内側（軸支側）に、前後方向へ縦長に貫通する三つの扉用フック穴 620 と、下端の扉用フック穴 620 の下側に前後方向へ貫通し左右方向に二つ並んだ錠係止穴 621 と、を備えている。これら三つの扉用フック穴 620 は、上下方向の上下両端付近と、上下方向の略中央に夫々形成されている。この上側と中央の扉用フック穴 620 と錠係止穴 621 には、錠装置 1000 の上下両端に備えられた係止突起 1004 が係合係止されるようになっており、前端枠部 602 における正面視右辺の後側で周壁部 605 の外壁に沿って錠装置 1000 が本体枠ベース 600 に取付けられるようになっている。そして、本体枠ベース 600 に錠装置 1000 を取付けた状態では、錠装置 1000 の三つの扉枠用フック部 1041 が、三つの扉用フック穴 620 から前方へ突出すると共に、錠装置 1000 のシリンダ錠 1010 がシリンダ錠貫通穴 611 から前方へ突出した状態となるようになっている（図 63 を参照）。

【0389】

更に、本体枠ベース 600 は、下部後壁部 604 の後面に、背面視で、右側上端から左右方向略中央へ向かって緩く斜めに下降した上で、左右方向の略中央で下部後壁部 604

における上下方向の中間からやや上寄りの位置まで垂下し遊技球Qが流通可能とされた本体枠ベース球抜通路622を備えている。この本体枠ベース球抜通路622は、基板ユニット800における基板ユニットベース810によって後側が閉鎖されようになっており、詳細は後述するが、賞球装置740における球抜通路741dを流通した遊技球Qが流通するようになっている。

【0390】

また、本体枠ベース600は、周壁部605における背面視左辺の後端に、上下方向へ所定間隔で複数配置され裏カバー900の軸支ピン906を回動可能に軸支する裏カバー軸支部623と、下部後壁部604の前面で開口部614の正面視斜め左上に球出口開閉ユニット790を取付けるための取付部624と、周壁部605の正面視右側（開放側）側面に錠装置1000を取付固定するための錠取付部625と、を備えている。

10

【0391】

なお、詳細な説明は省略するが、本体枠ベース600には、上記の他に、打球発射装置650、賞球ユニット700、及び基板ユニット800等を取付けるための取付ボスや取付孔等が適宜位置に形成されている。

【0392】

[1-3B. 上軸支金具及び下軸支金具]

次に、本体枠3における上軸支金具630及び下軸支金具640について、主に図66及び図67を参照して説明する。本体枠3における上軸支金具630及び下軸支金具640は、本体枠ベース600の正面視左端上下後面の金具取付部610に、所定のビスを用いて夫々取付けることで、本体枠3に対して扉枠5を開閉可能に軸支することができると共に、外枠2に対して本体枠3を開閉可能に軸支させることができるものである。

20

【0393】

まず、上軸支金具630は、本体枠ベース600の上側の金具取付部610に取付けられ上下左右方向へ広がる板状の取付部631と、取付部631の上端から前方へ延出する板状の前方延出部632と、前方延出部632の前端付近から上方へ延びだすように突設された軸支ピン633と、軸支ピン633の正面視左側に配置され扉枠5の軸ピン155が挿入される上下方向に貫通した扉枠軸支穴634（図63等を参照）と、前方延出部632の正面視左側端部から下方へ垂下し扉枠5の開放側への回動端を規制するストッパ635（図65及び図109を参照）と、を備えている。この上軸支金具630は、取付部631、前方延出部632、及びストッパ635が、一枚の金属板を屈曲成形することで一体的に形成されている。

30

【0394】

一方、下軸支金具640は、扉枠5を軸支するための扉枠軸支金具642と、扉枠軸支金具642の下側に配置され外枠2に対して本体枠3を軸支するための本体枠軸支金具644と、を備えている。下軸支金具640における扉枠軸支金具642は、本体枠ベース600の下側の金具取付部610に取付けられ上下左右方向へ広がる板状の取付部642aと、取付部642aの下端から前方へ延出する板状の前方延出部642bと、前方延出部642bの前端付近に上下方向へ貫通し扉枠5の軸ピン157が挿入される扉枠軸支穴642cと、前方延出部642aの正面視左側端部から上方へ立設され扉枠5の開放側への回動端を規制するストッパ642dと、を備えている。この扉枠軸支金具642は、取付部642a、前方延出部642b、及びストッパ642dが、一枚の金属板を屈曲成形することで一体的に形成されている。

40

【0395】

また、下軸支金具640における本体枠軸支金具644は、本体枠ベース600の下側の金具取付部610に取付けられ上下左右方向へ広がる板状の取付部644aと、取付部644aの下端から前方へ延出する前方延出部644bと、前方延出部644b前端付近に上下方向へ貫通した本体枠軸支穴（図示は省略する）と、を備えている。この本体枠軸支金具644もまた、取付部644a、及び前方延出部644bが、一枚の金属板を屈曲成形することで一体的に形成されている。

50

【0396】

本例の下軸支金具640は、扉枠軸支金具642の取付部642aと本体枠軸支金具644の取付部644aとが前後方向に重なった（接した）状態とされると共に、扉枠軸支金具642の前方延出部642bと本体枠軸支金具644の前方延出部644bとが上下方向に所定距離離間した状態で、本体枠ベース600における下側の金具取付部610に取付けられるようになっている。

【0397】

この上軸支金具630及び下軸支金具640は、本体枠ベース600に取付けた状態で、上軸支金具630の軸支ピン633と、下軸支金具640の図示しない本体枠軸支穴とが同軸上に位置するようになっており、下軸支金具640における本体枠軸支金具644の本体枠軸支穴が、外枠2における下支持金具21の支持突起21dに嵌合挿入されるように、本体枠軸支金具644の前方延出部644bを、下支持金具21の支持突出片21c上に載置した上で、上軸支金具630の軸支ピン633を、外枠2における上支持金具20の支持鉤穴20c内に挿入することで、本体枠3を外枠2に対して開閉可能に軸支させることができるようになっている。

10

【0398】

また、この上軸支金具630及び下軸支金具640は、本体枠ベース600に取付けた状態で、上軸支金具630の扉枠軸支穴634と、下軸支金具640の扉枠軸支金具642cとが同軸上に位置するようになっており、下軸支金具640における扉枠軸支金具642の扉枠軸支穴642cに、扉枠5の軸ピン157が挿入されるように扉枠5の下軸支部158を扉枠軸支金具642の前方延出部642b上に載置した上で、扉枠5の軸ピン155を、上軸支金具630の扉枠軸支穴634に挿入することで、本体枠3に対して扉枠5を開閉可能に軸支することができるようになっている。なお、本例では、扉枠5の上側の軸ピン155は、上下方向へ摺動可能とされており、上軸支金具630の扉枠軸支穴634へ挿入させる際に、軸ピン155を一旦、下方へスライドさせて、扉枠5の上軸支部156と上軸支金具630の前方延出部632とが上下に重なるようにした上で、軸ピン155を上方へスライドさせることで扉枠軸支穴634へ挿入することができるようになっている。

20

【0399】

[1-3C. 打球発射装置]

30

次に、本体枠3における打球発射装置650について、主に図70及び図71を参照して説明する。図70は、本体枠における打球発射装置の正面斜視図である。また、図71は、本体枠における打球発射装置の背面斜視図である。この打球発射装置650は、扉枠5の球送りユニット580から供給された遊技球Qを、ハンドル装置500の回転操作に応じた強さで遊技盤4の遊技領域1100内へ打ち込むことができるものである。

【0400】

本実施形態の打球発射装置650は、本体枠ベース600における下部後壁部604の前面所定位置に取付けられる金属板の発射ベース652と、発射ベース652の下部後面に前側へ回転駆動軸654aが突出するように取付けられる発射ソレノイド654と、発射ソレノイド654の駆動軸654aに一体回転可能に固定される打球槌656と、打球槌656の先端に固定される槌先658と、槌先658の移動軌跡上における所定位置を基端として正面視斜め左上へ延出し発射ベース652の前面に取付けられる発射レール660と、発射レール660の基端上部に発射レール660との間で打球槌656先端の槌先658が通過可能とされると同時に遊技球Qが通過不能な隙間を形成し発射レール660の基端に遊技球Qを保持する球止め片662と、球止め片662によって発射レール660の基端に保持された遊技球Qを打球可能な打球位置よりも打球槌656（槌先658）が発射レール660側へ回転するのを規制するストッパ664と、を備えている。

40

【0401】

この打球発射装置650における発射ソレノイド654は、詳細な図示は省略するが、駆動軸654aがハンドル装置500の回転操作角度に応じた強さ（速さ）で往復回転す

50

るようになっている。また、打球発射装置 650 の打球槌 656 は、発射ソレノイド 654 の駆動軸 654a に固定される固定部 656a と、固定部 656a から緩やかな円弧状に延出し先端が駆動軸 654a の軸心に対して法線方向を向き先端に槌先 658 が固定される棹部 656b と、棹部 656b に対して固定部 656a を挟んで反対側へ延出しストッパ 664 と当接可能なストッパ部 656c と、を備えている。打球槌 656 のストッパ部 656c がストッパ 664 と当接することで、先端の槌先 658 が打球位置（正面視で反時計周りの方向の回動端）よりも発射レール 660 側へ回動するのが規制されるようになっている。

【0402】

また、打球発射装置 650 の発射レール 660 は、遊技盤 4 の外レール 1111 の下端延長線上と略沿うように下方が窪んだ緩い円弧状とされている（図 98 を参照）と共に、前後方向に対して中央が V 字状に窪んだ形状とされており、打球槌 656 によって打球された遊技球 Q を発射レール 660 に沿って滑らかに遊技盤 4 側へ誘導させることができるようになっている。この発射レール 660 は、金属板を屈曲成形することで形成されている。

10

【0403】

また、打球発射装置 650 は、打球槌 656 における打球位置側への回動端を規制可能なストッパ 664 の前面を被覆するストッパカバー 666 と、打球槌 656 における打球位置とは離れた位置の回動端（正面視で時計回りの方向の回動端）を規制するストッパ 668 と、を備えている。本例の打球発射装置 650 は、ストッパ 664、668 の表面がゴムで覆われており、打球槌 656 が当接した時の衝撃を吸収することができると共に、当接による騒音の発生を抑制することができるようになっている。

20

【0404】

本例の打球発射装置 650 は、図 63 や図 98 等に示すように、本体枠ベース 600 の下部後壁部 604 に取付けた状態とすると、発射レール 660 の上端が左右方向の略中央で下部後壁部 604 の上端、つまり、遊技盤載置部 606（遊技盤保持口 601 の下辺）よりも下方に位置するようになっており、遊技盤保持口 601 に保持された遊技盤 4 における外レール 1111 の下端との間で、左右方向に所定幅で下方へ広がったファール空間 626 が形成されるようになっている。そして、本例の打球発射装置 650 は、発射レール 660 よりも正面視左側のファール空間 626 を飛び越えるようにして遊技球 Q を発射することで、遊技盤 4 の遊技領域 1100 内へ遊技球 Q を打ち込むことができるようになっている。なお、上述したように、本体枠 3 に対して扉枠 5 を閉じた状態とすると、ファール空間 626 の下部にファールカバーユニット 540 のファール球入口 542e が位置するようになっており、遊技領域 1100 内へ打ち込まれずにファール球となった遊技球 Q が、ファール空間 626 を落下してファール球入口 542e へ受入れられて、下皿 302 へ排出されるようになっている。

30

【0405】

また、打球発射装置 650 は、発射ソレノイド 654 が、発射制御部 4120 によりハンドル装置 500 の回転操作に応じた駆動強さで駆動させられるようになっており、球送りユニット 580 の球送ソレノイド 585 の駆動と同期するように駆動させられるようになっている。具体的には、打球発射装置 650 へ遊技球 Q を供給する球送りユニット 580 では、球送ソレノイド 585 が駆動（ON）すると球送り部材 584 が遊技球 Q を受入れ、その状態から球送ソレノイド 585 の駆動が解除（OFF）されると球送り部材 584 が受入れた遊技球 Q を打球発射装置 650 側へ送るようになっているので、この球送りユニット 580 の球送ソレノイド 585 と略同時に発射ソレノイド 654 を駆動（ON）することで、球送りユニット 580 から発射レール 660 の後端へ遊技球 Q を円滑に供給することができ、打球槌 656 の回動により遊技球 Q を確実に発射することができるようになっている。

40

【0406】

[1-3D. 賞球ユニット]

50

次に、本体枠3における賞球ユニット700について、主に図72乃至図79を参照して説明する。図72は、本体枠における賞球ユニットの正面斜視図であり、図73は、本体枠における賞球ユニットの背面斜視図である。また、図74は、賞球ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、図75は、賞球ユニットを分解して後から見た分解斜視図である。更に、図76は、賞球ユニットにおける賞球タンクとタンクレールユニットとの関係を分解して後方から示す分解斜視図である。図77は、賞球ユニットにおける賞球装置を分解して後から見た分解斜視図である。図78は、賞球装置における払出通路と払出モータと払出回転体との関係を示す背面図である。また、図79は、賞球ユニットにおける球の流通通路を示す断面図である。

【0407】

本実施形態の本体枠3における賞球ユニット700は、パチンコ機1を設置する遊技ホールにおける島設備において、島設備側からパチンコ機1へ供給された遊技球Qを貯留した上で、所定の払出指示に基いてパチンコ機1の上皿301へ払出すものである。この賞球ユニット700は、本体枠ベース600の後面に取付けられる賞球ベース710と、賞球ベース710の後面上部に取付けられ島設備側から供給される遊技球Qを受けると共に貯留する賞球タンク720と、賞球タンク720の下側に配置され賞球タンク720に貯留された遊技球Qを整列させて下流側へ送るタンクレールユニット730と、タンクレールユニット730によって整列された遊技球Qを所定の払出指示に基いて払出す払出装置740と、払出装置740によって払出された遊技球Qを皿ユニットの上皿301へ誘導することができると共に上皿301が遊技球Qで満タンになると払出された遊技球Qを下皿302側へ分岐誘導することができる満タン分岐ユニット770と、を主に備えている。

【0408】

また、賞球ユニット700は、賞球ベース710に形成された賞球通路715の後側開口を閉鎖する賞球通路蓋780と、タンクレールユニット730や賞球装置740を接地するためのアース金具782と、賞球ベース710の後面に取付けられる外部端子板784と、外部端子板784の後側を覆う外部端子板カバー786と、を備えている。賞球ユニット700における賞球通路蓋780は、その後面に裏カバー900を固定するための裏カバー係合溝780aと、裏カバー係合溝780aの背面視左側に裏カバー900を締結固定するための裏カバー締結孔780bとが形成されている（図73及び図75等を参照）。

【0409】

この賞球ユニット700は、賞球ベース710が、正面視で本体枠ベース600の上辺と左辺に沿うような逆L字状に形成されており、上辺に賞球タンク720及びタンクレールユニット730が配置されていると共に、左辺に縦長の賞球装置740が配置されており、賞球装置740の下側に満タン分岐ユニット770が配置されている。また、賞球装置740の直上でタンクレールユニット730よりも上側に賞球タンク720と隣接するように外部端子板784及び外部端子板カバー786が配置されている。

【0410】

次に、賞球ユニット700における賞球ベース710は、図示するように、本体枠ベース600の上辺と正面視で遊技盤保持口601の左辺と略対応するような正面視逆L字状に形成されており、透明な合成樹脂によって一体的に成形されている。この賞球ベース710は、逆L字状の外側外周に略沿って後方へ延出した周壁部710aと、周壁部710aの後端から内側へ所定幅で延出し略同一面状に配置された後壁部710bと、を備えている。本例では、図75に示すように、周壁部710aの上辺側が、賞球ベース710の上端よりも一段下がった位置から後方へ延出するように形成されている。この賞球ベース710は、後壁部710bが前端よりも奥まった位置に位置しており、本体枠ベース600に取付けた時に、遊技盤4を収容可能な空間を形成することができるようになっている。

【0411】

また、賞球ベース710は、周壁部710aの上辺上側に賞球タンク720を取付けるタンク取付部711と、タンク取付部711の横（背面視で右側）に配置され外部端子板784及び外部端子板カバー786を取付けるための外部端子板取付部712と、後壁部710bの上辺下端後側にタンクレールユニット730を取付けるための複数の取付係止部713と、後壁部710bの垂直辺後側に賞球装置740を取付けるための賞球装置取付部714と、賞球装置取付部714に隣接して賞球装置740から払出された遊技球Qを下方へ誘導する賞球通路715と、後壁部710bの下端に満タン分岐ユニット770を取付けるための取付係止部716と、を備えている。

【0412】

更に、賞球ベース710は、後壁部710bの賞球装置取付部714の位置に前後方向へ貫通し賞球装置740から前方へ突出した払出モータ744等を逃がすための逃し穴717と、裏カバー900を固定するための裏カバー係合溝718と、を備えている。また、賞球ベース710には、詳細な説明は省略するが、賞球タンク720や賞球装置740等を取付けたり、本体枠ベース600に取付けたりするための取付孔や取付ボス等が適宜位置に形成されている。

【0413】

続いて、賞球ユニット700における賞球タンク720は、図76にも示すように、上方が開放された横長箱状に形成されており、平面視が横長の略矩形状とされた底壁部721と、底壁部721の外周から上方へ立上ると共に平面視で右側後部（開放側の後部）のみが矩形状に底壁部710よりも後方へ突出した外周壁部722と、外周壁部722における右側後部の底壁部721よりも後方へ突出した部位によって形成され下方へ開口した排出口723と、排出口723の平面視左側（軸支側）から賞球タンク720の左端まで板状に延びた底部724と、底部724の平面視左端下側から後方へ延出する棒状の軸部725と、軸部725の基端付近及び外周壁722の前側両端に形成され賞球タンク720を賞球ベース710における賞球タンク取付部711へ取付けるための取付部726と、を備えている。

【0414】

この賞球タンク720は、底壁部721の外周が外周壁部722で囲まれており、底壁部721上に所定量の遊技球Qを貯留することができるようになっている。また、賞球タンク720は、底壁部721の上面が、排出口723へ向かって低くなるように傾斜しており、底壁部721上の遊技球Qが排出口723へ向かって転動するようになっている。

【0415】

また、賞球タンク720は、軸部725に回動自在に軸支される二つの球ならし部材727を備えている。この球ならし部材727は、図示するように、一端側が軸部725に軸支されるようになっていると共に内部に錘を保持しており、自重によって他端側が垂下するようになっている。この球ならし部材727は、後述するタンクレールユニット730内に垂下するようになっていると、タンクレールユニット730内を流通する遊技球Qをならして整列させることができるものである。また、賞球タンク720の底部724は、タンクレールユニット730の上側の略半分を覆うように形成されており、タンクレールユニット730内から遊技球Qが溢れるのを防止することができると共に、タンクレールユニット730内に埃等が侵入するのを防止することができるようになっている。

【0416】

なお、詳細な図示は省略するが、賞球タンク720の底壁部721の上面は、平面視で左側（排出口723から遠い側）が右側へ向かって低くなるように傾斜していると共に、平面視で右側（排出口723に近い側）が後側の排出口723へ向かって傾斜するように形成されている。これにより、遊技球Qの流れをスムーズにすることができ、賞球タンク720内で球詰まりが発生するのを抑制することができるようになっていると共に、排出口723からタンクレールユニット730側へ遊技球Qをスムーズに排出することができるようになっている。

【0417】

次に、賞球ユニット700におけるタンクレールユニット730は、図76にも示すように、賞球タンク720の下側に配置され左右方向へ長く延びたタンクレール731を備えている。このタンクレール731は、上方が開放された所定深さの樋状で前後方向に遊技球Qが二列で整列することが可能な幅（奥行）とされ、正面視左側（軸支側）端部が低くなるように底部が傾斜している。このタンクレール731は、左側（軸支側）端部に下方へ開口する排出口731a（図79を参照）と、前後方向の略中央で底部から上方へ延出した仕切壁731bと、前端下面より下方へ突出し賞球ベース710の取付係止部713に上側から係止される複数の係止突片731c（図74を参照）と、を備えている。

【0418】

このタンクレール731は、正面視右側（開放側）端部が賞球タンク720における排出口723の直下に位置するようになっており、賞球タンク720の排出口723から排出された遊技球Qを受取った後に左方向へ転動させて排出口731aから賞球装置740側へ受け渡すことができるようになっている。また、タンクレール731の係止突片731cを賞球ベース710の取付係止部713に係止させることで、タンクレール731つまりタンクレールユニット730を賞球ベース710に取付けることができるようになっている。

【0419】

また、タンクレールユニット730は、タンクレール731の排出口731a上部に回転可能に支持される整列歯車732と、整列歯車732の上部を覆う歯車カバー733と、歯車カバー733の正面視右端と連続しタンクレール731の上部を閉鎖する球押え板734と、タンクレール731内に進退可能とされタンクレール731内の遊技球Qが排出口731a側へ転動するのを停止させることが可能な球止片735と、タンクレール731内に配置されタンクレール731内の遊技球Qと接触可能とされたアース板736と、を備えている。整列歯車732は、図示するように、タンクレール731の仕切壁731bによって二列に仕切られた遊技球Qの二つの流路と対応するように、前後方向に並んで二つ備えられている。また、球押え板734は、上部に球止片735が取付けられる取付部734aと、上下方向に貫通し球止片735の突片735aが挿通可能な二つのスリット734bと、を備えている。

【0420】

このタンクレールユニット730内には、賞球タンク720に軸支された二つの球ならし部材727が上方から球押え板734の上流側（開放側）に挿入されるようになっており、この球ならし部材727によって賞球タンク720の排出口723からタンクレール731内に排出された遊技球Qが、一段となるようにならずと共に、仕切壁731bに沿って二列に整列させるようにすることができるようになっている。また、球押え板734は、球ならし部材727によって一段とならなかった遊技球Qを強制的に一段とするためのものであり、排出口731a側へ向かうに従ってタンクレール731の底部との隙間が狭くなるようにタンクレール731に取付けられている。

【0421】

タンクレールユニット730の整列歯車732は、図示するように、外周に複数の歯が形成されており、一對の整列歯車732における歯のピッチが半ピッチずつ、ずれるように軸支されている。これにより、タンクレール731を流下してきた遊技球Qの上部が整列歯車732の歯と噛み合いながら下流側の排出口732へ流下する時に、二列に整列された遊技球Qが交互に一つずつ賞球装置740へ送られるようになっている。

【0422】

なお、タンクレール731の底部には、上下に貫通する細溝が形成されており、タンクレール731内を遊技球Qと一緒に転動する埃等の異物とその細溝から下方に落下するようになっている。また、タンクレール731の内壁に配置されたアース板736は、詳細な図示は省略するが、アース金具782を介して電源基板851のアース用コネクタを経由して外部に接地されるようになっており、タンクレール731内で遊技球Qがアース板736と接触することで、帯電した静電気を除去することができるようになっている。

【0423】

また、タンクレールユニット730は、球押え板734の取付部734aに回転可能に取付けられた球止片735を回転させて、球止片735の突片735aをスリット734aを通してタンクレール730内へ挿入することで、突片735aによってタンクレール731内の二列の流路を閉止することができ、賞球装置740側へ遊技球Qが供給されるのを停止させることができるようになっている。

【0424】

更に、タンクレールユニット730は、タンクレール731が透明な合成樹脂によって形成されており、外部からタンクレール731内の遊技球Q等の状態を視認することができるようになっている。

10

【0425】

続いて、賞球ユニット700における賞球装置740は、タンクレールユニット730の排出口731aから排出供給された遊技球Qを、所定の払出指示に基いて皿ユニット300の上皿301へ払出するためのものである。この賞球装置740は、図77乃至図79等に応示するように、賞球ベース710における賞球装置取付部714に取付けられる上下方向へ延びたユニットベース741を備えている。賞球装置740におけるユニットベース741は、図示するように、後面側に、上端に開口し遊技球Qの外形よりも若干広い幅で上下方向の中央よりもやや下側の位置まで延出する供給通路741aと、供給通路741aの下端と連通し所定広さの空間を有した振分空間741bと、振分空間741bの背面視左側（開放側）下端と連通し略く字状に曲がって背面視左側面に開口する賞球通路741cと、振分空間741bの背面視右側（軸支側）下端と連通し下方へ延出して下端に開口する球抜通路741dと、を備えている。このユニットベース741の供給通路741a、振分空間741b、賞球通路741c、及び球抜通路741dは、後方へ開放された状態で形成されている。

20

【0426】

本例の賞球装置740は、ユニットベース741の後側に取付けられユニットベース741よりも上下方向の長さが短い裏蓋742と、裏蓋742の下側に配置される板状のモータ支持板743と、モータ支持板743の前側に配置され回転軸744aがモータ支持板743よりも後方へ突出するようにユニットベース741に固定される払出モータ744と、払出モータ744の回転軸744aに一体回転可能に固定されモータ支持板743の後側に配置される第一ギア745と、第一ギア745と噛合しユニットベース741に軸支される第二ギア746と、第二ギア746と噛合しユニットベース741に軸支される第三ギア747と、第三ギア747と共に一体回転しユニットベース741の振分空間741c内に配置される払出回転体748と、払出回転体748とは第三ギア747を挟んで反対側に一体回転可能に固定され周方向に等間隔で複数（本例では三つ）の検出スリット749aを有した回転検出盤749と、を備えている。

30

【0427】

また、賞球装置740は、ユニットベース741に取付けられ供給通路741a内の遊技球Qの有無を検出する球切れスイッチ750と、ユニットベース741に取付けられ賞球通路741c内を流通する遊技球Qの数を計測するための計数センサ751と、払出回転体748と一体回転する回転検出盤749の検出スリット749aを検出する回転角センサ752と、回転角センサ752を保持し裏蓋742の後面に取付けられるセンサ基板753と、払出モータ744、球切れスイッチ750、計数センサ751、及び回転角センサ752と払出制御基板4110との接続を中継し裏蓋742の後面に取付けられる賞球中継基板754と、を備えている。

40

【0428】

更に、賞球装置740は、賞球中継基板754を後側から覆い裏蓋742の後面に取付けられる基板カバー755と、第一ギア745、第二ギア746、第三ギア747（回転検出盤749）、及びセンサ基板753を後側から覆い裏蓋742を挟んでユニットベース741の後面に取付けられるギアカバー756と、ユニットベース741の供給通路7

50

4 1 a内を流通する遊技球Qと接触可能な供給通路アース金具7 5 7と、モータ支持板7 4 3を挟んで払出モータ7 4 4をユニットベース7 4 1へ固定すると共に払出モータ7 4 4をアース接続するためのビス7 5 8と、裏蓋7 4 2をユニットベース7 4 1に対して着脱可能に支持する着脱ボタン7 5 9と、を備えている。

【0 4 2 9】

本例の賞球装置7 4 0は、ユニットベース7 4 1の後側に裏蓋7 4 2が取付けられることで、供給通路7 4 1 a、振分空間7 4 1 b、賞球通路7 4 1 c、及び球抜通路7 4 1 dの開放された後端が閉鎖されるようになっている。また、ユニットベース7 4 1は、供給通路7 4 1 aにおける上端よりも下の位置が、一旦、後方へ膨出した形状とされており、タンクレールユニット7 3 0から排出落下してきた遊技球Qの勢いを緩和させることができるようになっている。また、ユニットベース7 4 1は、供給通路7 4 1 aにおける後方へ膨出した位置よりも下側の一方（背面視左側）の側面が部分的に切欠かれていると共に供給通路7 4 1 aの切欠かれた位置の外側に球切れスイッチ7 5 0を取付けるためのスイッチ取付部7 4 1 eと、賞球通路7 4 1 cの途中に計数センサ7 5 1を取付けるためのセンサ取付部7 4 1 fと、賞球通路7 4 1 aよりも下側で前後方向へ貫通するように形成され払出モータ7 4 4を挿通可能なモータ挿通孔7 4 1 gと、を備えている。

10

【0 4 3 0】

このユニットベース7 4 1のスイッチ取付部7 4 1 eに球切れスイッチ7 5 0を取付けることで、球切れスイッチ7 4 1 eの作動片が供給通路7 4 1 aの側壁の一部を形成するようになり、供給通路7 4 1 a内に存在する遊技球Qによって作動片が押圧されることで球切れスイッチ7 4 1 eによって供給通路7 4 1 a内の遊技球Qの有無を検知することができるようになっている。この球切れスイッチ7 4 1 eにより供給通路7 4 1 e内の遊技球Qが検知されていない状態（球切れの状態）では、払出モータ7 4 4が回転しないようになっていると共に、球切れであることが遊技者やホール側に報知されるようになっている。

20

【0 4 3 1】

また、ユニットベース7 4 1は、第二ギア7 4 6、及び第三ギア7 4 7（払出回転体7 4 8）を軸支するための軸受部7 4 1 hと、供給通路7 4 1 aにおけるスイッチ取付部7 4 1 eと振分空間7 4 1 bとの間に配置され供給通路アース金具7 5 7を取付けるためのアース金具取付部7 4 1 iと、ユニットベース7 4 1の上部に配置され裏蓋7 4 2を着脱支持するための着脱ボタン7 5 9が支持されるボタン支持孔7 4 1 jと、を備えている。このユニットベース7 4 1は、アース金具取付部7 4 1 iに供給通路アース金具7 5 7を取付けることで、供給通路アース金具7 5 7の後面が供給通路7 4 1 a内の遊技球Qと接触することができるようになっていると共に、供給通路アース金具7 5 7の前面がコ字状のアース金具7 8 2の下端後面と接触するようになり、供給通路アース金具7 5 7を介して供給通路7 4 1 a内を流通する遊技球Qの静電気を除去することができるようになっている。

30

【0 4 3 2】

賞球装置7 4 0の裏蓋7 4 2は、全体が縦長の板状とされ上端が後方へ膨出した形態とされている。裏蓋7 4 2の上部には、着脱ボタン7 5 9を挿通させるボタン挿通穴7 4 2 aと、上下方向の略中央後面に賞球中継基板7 5 4及び基板カバー7 5 5を取付けるための中継基板取付部7 4 2 bと、中継基板取付部7 4 2 bの下側に配置されセンサ基板7 5 3を取付けるためのセンサ基板取付部7 4 2 cと、払出回転体7 4 8が通過可能な貫通孔7 4 2 dと、を備えている。裏蓋7 4 2の中継基板取付部7 4 2 bは、ユニットベース7 4 1のアース金具取付部7 4 1 iの後側に位置するように形成されている。

40

【0 4 3 3】

また、賞球装置7 4 0のモータ支持板7 4 3は、本例では、アルミ板とされており、払出モータ7 4 4の金属製のモータハウジングと接触するようになり、払出モータ7 4 4で発生する熱を放熱し易くすることができるようになっている。

【0 4 3 4】

50

また、賞球装置740の払出回転体748は、図78に示すように、周方向に等間隔で夫々一つの遊技球Qを収容可能な大きさの三つの凹部748aを備えており、払出回転体748が回転することで、供給通路741aから供給された遊技球Qが一つずつ凹部748aに収容されて、賞球通路741c又は球抜通路741d側へ払出すことができるようになってい。また、払出回転体748と一体回転する回転検出盤749の三つの検出スリット749aは、払出回転体748の凹部748a間と対応する位置に夫々形成されており、検出スリット749aを回転角センサ752によって検出することで、払出回転体748の回転位置を検出することができるようになってい。

【0435】

本例の賞球装置740は、払出制御基板4110に、主制御基板4100からの払出コマンドやCRユニット6からの貸出コマンド等が入力されたり、球抜スイッチ860bが操作されたりすることで払出モータ744が回転して、所定数の遊技球Qを遊技者側（上皿301）へ払出したり、遊技ホール側（パチンコ機1の後側）へ排出したりすることができるようになってい。この払出モータ744の回転軸744aを回転駆動させると、回転軸744aに固定された第一ギア745を回転すると同時に、第一ギア745と噛合する第二ギア746が回転し、更に第二ギア746と噛合する第三ギア747が回転するようになってい。この第三ギア747には、前側に払出回転体748が、後側に回転検出盤749が、夫々一体回転可能に固定されており、第三ギア747と共に払出回転体748及び回転検出盤749が回転するようになってい。

【0436】

この賞球装置740は、図78に示すように、振分空間741bの略中央に払出回転体748が回転可能に軸支されている。そして、払出モータ744によって払出回転体748が背面視反時計周りの方向へ回転させられると、供給通路741a内の遊技球Qが、賞球通路741c側へ払出されるようになっており、払出回転体748の回転によって賞球通路741c側へ払出された遊技球Qは、計数センサ751によって一つずつ数えられた上で賞球ベース710の賞球通路715へ受け渡されるようになってい。一方、払出モータ744によって払出回転体748が背面視時計回りの方向へ回転させられると、供給通路741a内の遊技球Qが球抜通路741d側へ払出されるようになっており、払出回転体748によって球抜通路741d側へ払出された遊技球Qは、球抜通路741dの下端から後述する満タン振分ユニット770の球抜通路778、本体枠ベース600の本体枠ベース球抜通路622、基板ユニット800における基板ユニットベース810の開口部812、及び電源基板ボックスホルダ840の排出通路842を介してパチンコ機1の後側外部へと排出することができるようになってい。

【0437】

なお、本例の賞球装置740におけるユニットベース741は、透明な合成樹脂によって形成されており、本体枠3に組立てられた状態でも、透明な賞球ベース710を通して本体枠3の前側から、賞球装置740の供給通路741a、振分空間741b、賞球通路741c、球抜通路741d等の内部を視認することができ、球詰り等の不具合を簡単に発見することができるようになってい。

【0438】

次に、賞球ユニット700における満タン分岐ユニット770について、主に図74、図75及び図79を参照して説明する。賞球ユニット700における満タン振分ユニット770は、賞球ベース710の下端に取付けられるものであり、賞球ユニット740の賞球通路741c側へ払出された遊技球Qを、皿ユニット300へ誘導することができると共に、皿ユニット300の上皿301において遊技球Qが満タンになると、皿ユニット300の下皿302に対して遊技球Qを払出すように振分けることができるものである。

【0439】

この満タン分岐ユニット770は、前後方向の略中央上部に賞球ベース710の取付係止部716に係止される係止部770aと、後端上部に賞球ベース710の下端裏面に固定される固定部770bと、を備えてい。満タン分岐ユニット770は、係止部770

aを賞球ベース710の取付係止部716に、後側から係止させることで取付係止部716に対して吊持ちされた状態となり、賞球ベース710に対して固定部770bを所定のビスで固定することで、満タン分岐ユニット770を賞球ベース710の下端に取付固定することができるようになっている。

【0440】

また、満タン分岐ユニット770は、図示するように、全体が後端から前端へ向かうに従って低くなるような箱状に形成されており、後端上部における左右方向の略中央に上方へ向かって開口し賞球ベース710の賞球通路715を流下してきた遊技球Qを受ける賞球受口771と、賞球受口771の下側に配置され左右方向へ広がった分岐空間772（図79を参照）と、分岐空間772における賞球受口771の直下から前側へ向かって遊技球Qを誘導する通常通路773（図79を参照）と、通常通路773を流通した遊技球Qを前方へ放出し前端の正面視右端に開口した通常球出口774と、分岐空間772における賞球受口771の直下よりも背面視右側へ離れた位置から前側へ向かって遊技球Qを誘導する満タン通路775（図79を参照）と、満タン通路775を流通した遊技球Qを前方へ放出し通常球出口774の正面視左側に開口した満タン球出口776と、を備えている。

10

【0441】

更に、満タン分岐ユニット770は、後端上部の正面視左側端部に上方へ向かって開口し賞球装置740の球抜通路741dを流下してきた遊技球Qを受ける球抜受口777と、球抜受口777に受けられた遊技球Qを前側へ誘導する球抜通路778（図79を参照）と、球抜通路778を流通した遊技球Qを前方へ放出し正面視左端で通常球出口774及び満タン球出口776よりも後方の位置で開口した球抜出口779と、を備えている。

20

【0442】

本例の満タン分岐ユニット770は、本体枠3に対して扉枠5を閉じた状態とすると、通常球出口774及び満タン球出口776が、夫々扉枠5におけるファールカバーユニット540の第一球入口542a及び第二球入口542cと対向して連通するようになり、通常球出口774から放出された遊技球Qは、ファールカバーユニット540の第一球入口542aを通過して皿ユニット300の上皿301へ供給され、満タン球出口776から放出された遊技球Qは、ファールカバーユニット540の第二球入口542cを通過して皿ユニット300の下皿302へ供給されるようになっている。また、球抜出口779は、本体枠ベース600における本体枠ベース球抜通路622の背面視右側上端と連通するように形成されており、球抜出口779から放出された遊技球Qが本体枠ベース600の本体枠ベース球抜通路622へ受け渡されるようになっている。

30

【0443】

この満タン分岐ユニット770は、賞球装置740の賞球通路741c側へ払出された遊技球Qが、賞球ベース710の賞球通路715を介して賞球受口771で受取られるようになっており、賞球受口771へ進入した遊技球Qは、通常の状態では、分岐空間772を垂下して賞球受口771の直下に配置された通常通路773内へと流下する。そして、通常通路773内へ流下した遊技球Qは、通常出口774からファールカバーユニット540の第一球入口542aに進入し、第一球通路542bを通過して第一球出口544aから皿ユニット300の上皿301へ供給されることとなる。

40

【0444】

ところで、皿ユニット300の上皿301が遊技球Qで満タンとなった状態で、更に賞球ユニット700（賞球装置740）から遊技球Qが払出されると、ファールカバーユニット540の第一球出口544aから上皿301側へ出られなくなった遊技球Qが、ファールカバーユニット540の第一球通路542b内で滞り、やがて、満タン分岐ユニット770における通常球出口774を通して上流の通常通路773内も一杯になる。この状態で、賞球受口771から分岐空間772内へ進入した遊技球Qは、通常通路773内へ進入することができず、分岐空間772内で横方向へ移動し始め、横方向へ移動した遊技球Qが満タン通路775内へ進入して、満タン球出口776からファールカバーユニット

50

540の第二球入口542c、第二球通路542d、及び第二球出口544bを介して皿ユニット300の下皿302へ供給されるようになっている。

【0445】

なお、本例の満タン分岐ユニット770は、全体が透明な合成樹脂によって形成されており、外部から内部を視認することができるようになっている。これにより、満タン分岐ユニット770内に侵入した埃やゴミ等の異物や、球詰りの発生等を、満タン分岐ユニット770を分解しなくても簡単に発見することができるようになっている。

【0446】

このように、本例の満タン分岐ユニット770は、上皿301内で遊技球Qが満タンとなると、その満タンが解消されるまでは、賞球装置740から払出された遊技球Qを、自動的に下皿302へ供給させることができるので、従来のパチンコ機のように上皿が満タンとなって上皿の球抜ボタンを操作することで遊技球Qが打球発射装置に供給されなくなって遊技球Qの打込が中断してしまうのを回避させることができ、遊技中の煩わしさを解消させて遊技に対する興味が低下するのを抑制することができるようになっている。

【0447】

また、本例の満タン分岐ユニット770は、上述したように、上皿301が満タンとなると、賞球装置740の直下、つまり、パチンコ機1の後部で払出される遊技球Qの通路を分岐させるようにしており、満タン分岐ユニット770の通常通路773内で滞留した遊技球Qは上皿301へ払出されるので、上皿301内の遊技球Qと通常通路773内の遊技球Qが打球発射装置650によって直接打ち込むことができる遊技球Qとなり、上皿301における遊技球Qの貯留量は、実質的には、上皿301の容量と通常通路773の容量とを合わせた量となる。つまり、上皿301の容量を、従来のパチンコ機における上皿の容量よりも小さくしても、通常通路773の容量が加えられるので、従来と同等量の遊技球Qを上皿301で貯留することができる。従って、上皿301を小さくすることで相対的に扉枠5における遊技窓101を大きく（広く）することが可能となり、より広い遊技領域1100を備えたパチンコ機1とすることができ、遊技する遊技者に対して訴求力の高いパチンコ機1とすることができると共に、広い遊技領域1100により遊技者を楽しませることができるようになっている。

【0448】

更に、満タン分岐ユニット770の二つの通常球出口774と満タン球出口776とを左右に並べて配置しているので、扉枠5に貯留皿を一つのみ備えるようにして受入口（第一球入口542a及び第二球入口542c）を一つのみとした場合でも、本体枠3側（満タン分岐ユニット770）を変更することなく、扉枠5側へ遊技球Qを送ることができる。従って、本体枠3における遊技球Qの流路（満タン分岐ユニット770）を変更しなくても、貯留皿の数が異なる扉枠5に対応させることが可能なパチンコ機1とすることができると共に、貯留皿の数が異なる扉枠5を備えたパチンコ機1のラインナップにかかるコストが増加するのを抑制することができる。

【0449】

また、上述したように、扉枠5に備えられた貯留皿の数を変更しても、本体枠3を変更することなく対応させることができるので、扉枠5の変更にかかるパチンコ機1全体のコストを低減させることができ、多様なパチンコ機1を低コストで提供することができるようになっている。

【0450】

更に、通常通路773を通して通常球出口774から扉枠5側へ送られる遊技球Qが、優先的に遊技領域1100内へ打ち込まれるようにしており、貯留皿を一つのみ備えた扉枠5に交換しても、賞球装置740から払出された遊技球Qを通常通路773及び通常球出口774を介して直ちに貯留皿へ送ることができるので、払出しから貯留までのタイムラグを少なくすることができ、打ち込むための遊技球Qが不足して遊技者の興味が低下するのを抑制することができる。更に、貯留皿の数が異なる扉枠5に対して充分に対応することができるようになっている。

【0451】

また、上皿301が満タンでない限りは、賞球装置740から払出された遊技球Qが上皿301へ送られるので、下皿302に貯留された遊技球Qを上皿301へ移す頻度を低減させることが可能となり、遊技球Qの打込操作等に遊技者を専念させることができ、遊技者の遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。

【0452】

また、満タン分岐ユニット770の通常球出口774と満タン球出口776とを、左右に並んで配置しており、扉枠5に貯留皿を一つのみ備えるようにした場合でも、第一球入口542a等に相当する受入口の下端の位置を、貯留皿を二つ備えた扉枠5の上皿301と対応した第一球入口542a等と同じ高さとすることができるので、貯留皿の深さが浅くなるのを回避させることが可能となり、貯留皿を深くして十分な遊技球Qの貯留量を確保することができ、遊技者に対して頻繁に貯留量を気にさせることなく遊技を行わせることができると共に、本体枠3側を変更することなく、異なる数の貯留皿を備えた扉枠5に対応させることができ、パチンコ機1の機種変更等にかかるコストが増加するのを抑制することができる。

10

【0453】

更に、満タン分岐ユニット770における満タン通路775が通常通路773から分岐する位置を、賞球装置740に可及的に近い位置で分岐させるようにしており、上皿301が遊技球Qで満タンとなり通常球出口774から遊技球Qが出られなくなっても、通常球出口774から満タン通路775の分岐位置までの間の通常通路773内に貯留される遊技球Qの量を可及的に多くすることができ、上皿301に貯留される実質的な遊技球Qの貯留量を可及的に多くすることができる。なお、扉枠5に一つのみ貯留皿を備えるようにした場合では、貯留皿が遊技球Qで満タンとなって通常球出口773や満タン球出口776から遊技球Qが出られなくなっても、通常通路773から満タン通路775が分岐する位置を、賞球装置740に対して可及的に近い位置に配置しているので、通常通路773だけでなく満タン通路775にも多くの遊技球Qを貯留させることができ、貯留皿に貯留される実質的な遊技球Qの貯留量を可及的に多くすることができる。従って、扉枠5側に備えられた貯留皿の数が異なっている、本体枠3側（満タン分岐ユニット770）を変更することなく、夫々の扉枠5における遊技球Qの貯留量を最大限に多くすることができ、異なる扉枠5に対して充分に対応することが可能なパチンコ機1とすることができる。

20

30

【0454】

また、満タン分岐ユニット770における通常通路773及び満タン通路775を、複数列で遊技球Qを流通可能な広さとしており、満タン分岐ユニット770内での遊技球Qの停留量（貯留量）をより多くすることができるので、扉枠5に備えられた貯留皿の数が異なっている、満タン分岐ユニット770内の遊技球Qを合わせた実質的な貯留量が少なくなるのを回避させることができ、本体枠3における遊技球Qの流路を変更することなく、貯留皿の数が異なる扉枠5に対応させることが可能なパチンコ機1とすることができる。

【0455】

また、満タン分岐ユニット770を透明樹脂で形成することで通常通路773及び満タン通路775の内部を、外部から視認可能としているので、満タン分岐ユニット770内で遊技球Qが詰まって不具合が発生した際に、満タン分岐ユニット770の外部から球詰りの箇所を容易に発見することができ、不具合を早期に解消させてパチンコ機1の稼働率を高めることができる。

40

【0456】

[1-3E. 球出口開閉ユニット]

次に、本体枠3における球出口開閉ユニット790について、主に図80乃至図82を参照して説明する。図80は、本体枠3における球出口開閉ユニットの正面斜視図である。また、図81は、本体枠3における球出口開閉ユニットの背面斜視図である。更に、図82

50

は、本体枠における球出口開閉ユニットと扉枠におけるファールカバーユニットとの関係を示す説明図である。本実施形態の本体枠3における球出口開閉ユニット790は、本体枠ベース600の下部後壁部604における正面視左上端付近に形成された取付部624に取付けられるものであり、本体枠3に対して扉枠5が開いた時に、賞球ユニット700における満タン分岐ユニット770前端的通常球出口774と満タン球出口776とを閉鎖して、賞球ユニット700から扉枠5の皿ユニット300への遊技球Qの流れを遮断することができるものである。

【0457】

この球出口開閉ユニット790は、本体枠ベース600の下部後壁部604における正面視左上端付近に形成された取付部624に下部後壁部604の上端よりも突出しないように取付けられるシャッターベース791と、シャッターベース791に上下方向へスライド可能に保持される板状の開閉シャッター792と、開閉シャッター792を上下方向へスライドさせる開閉クランク793と、開閉クランク793を介して開閉シャッター792が上昇するように付勢する開閉バネ794と、を備えている。

10

【0458】

球出口開閉ユニット790のシャッターベース791は、開閉シャッター792がシャッターベース791の上端よりも上方へ突出するように上下方向へスライド可能に保持するための上下方向へ延びた一对のスライド溝791aと、一对のスライド溝791aの間で前後方向に貫通した矩形状の開口部791bと、正面視で左側端部前面に配置され開閉クランク793を前後方向へ延びた軸周りに回動可能に支持するクランク支持部791cと、開閉バネ794の一端（上端）を係止するバネ係止部791dと、を備えている。シャッターベース791のクランク支持部791cは、開口部791bの正面視左側に配置されていると共に、バネ係止部791dは、正面視で左右方向中央から左寄りの上部付近に配置されている。

20

【0459】

また、球出口開閉ユニット790の開閉シャッター792は、平板状のシャッター本体792aと、シャッター本体792aの前面から突出しシャッターベース791のスライド溝791a内を摺動する一对の摺動突部（図示は省略）と、一对の摺動突部の間でシャッターベース791の開口部791bから臨む位置に配置され前後方向へ貫通した横長矩形状の駆動孔792bと、を備えている。

30

【0460】

更に、球出口開閉ユニット790の開閉クランク793は、シャッターベース791のクランク支持部791cにより前後方向へ延びた軸周りに回動可能に支持される軸部793aと、軸部793aの正面視右側外周から右外方へ延出し先端が開口部791bの左右方向中央付近まで延出した駆動棒793bと、駆動棒793bの先端から後方へ突出し開閉シャッター792の駆動孔792b内に摺動可能に挿入される駆動ピン793cと、軸部793aの正面視下側外周から下方へ延出し先端が球形状とされた当接部793dと、駆動棒793bの途中上面に形成され開閉バネ794の他端（下端）を係止するバネ係止部793eと、を備えている。

【0461】

40

なお、本例の球出口開閉ユニット790は、シャッターベース791及び開閉シャッター792が、透明な合成樹脂によって形成されており、開閉シャッター792が上昇した状態でも、開閉シャッター792を通して後側に配置された満タン分岐ユニット770における通常球出口774や満タン球出口776等が視認できるようになっている。

【0462】

本例の球出口開閉ユニット790は、開閉クランク793が前後方向へ延びた軸回りに回動することで、開閉クランク793の駆動ピン793cが円弧状に上下方向へ回動すると同時に、駆動ピン793cが挿入された駆動孔792bを介して開閉シャッター792が上下方向へスライドするようになっている。この球出口開閉ユニット790は、本体枠3に対して扉枠5を閉じた状態では、開閉クランク793の当接部793dが扉枠5にお

50

けるファールカバーユニット540の開閉作動片542gと当接して、当接部793dが正面視で時計回りの方向へ開閉バネ794の付勢力に抗して回転させられるようになっており、当接部793dと共に駆動ピン793cが正面視時計回りの方向へ回転することで、開閉シャッター792が下降して満タン分岐ユニット770前端的通常球出口774と満タン球出口776とを開放させることができるようになっている。

【0463】

この状態から本体枠3に対して扉枠5を開くと、開閉クランク793の当接部793cと、扉枠5におけるファールカバーユニット540の開閉作動片542gとの当接が解除され、開閉クランク793が開閉バネ794の付勢力によって正面視反時計周りの方向へ回転すると同時に、開閉シャッター792が上昇して、満タン分岐ユニット770前端的通常球出口774と満タン球出口776とを閉鎖することができるようになっている。

10

【0464】

このように、本体枠3に対する扉枠5の開閉に応じて、球出口開閉ユニット790により賞球ユニット700における満タン分岐ユニット770前端的通常球出口774と満タン球出口776とを自動的に開閉させることができるので、満タン分岐ユニット770内に遊技球Qが残っている状態で扉枠5を開いても、通常球出口774や満タン球出口776から遊技球Qがこぼれてしまうのを防止することができるようになっている。

【0465】

[1-3F. 基板ユニット]

次に、本体枠3における基板ユニット800について、主に図83乃至図89を参照して説明する。図83は、本体枠における基板ユニットの正面斜視図であり、図84は、本体枠における基板ユニットの背面斜視図である。また、図85は、基板ユニットを分解して前から見た分解斜視図である。更に、図86は、基板ユニットを分解して後から見た分解斜視図である。また、図87は、基板ユニットにおける電源基板ボックスの立壁部の作用を説明する斜視図である。図88(A)は基板ユニットにおける端子基板ボックスの断面図であり、(B)は基板ユニットにおける端子基板ボックスを分解して前から見た分解斜視図である。また、図89(A)は発射電源基板ボックスの正面図であり、(B)は(A)に示すA-A線の断面図である。

20

【0466】

本体枠3における基板ユニット800は、本体枠ベース600の下部後壁部604の後面に取付けられる基板ユニットベース810と、基板ユニットベース810の正面視左側後面に取付けられるスピーカボックス820と、基板ユニットベース810の正面視右側後面に取付けられる発射電源基板ボックス830と、発射電源基板ボックス830を後側から囲うように基板ユニットベース810の後面に取付けられる電源基板ボックスホルダ840と、電源基板ボックスホルダ840の後面に取付けられ後端がスピーカボックス820の後端と略同一面状となる大きさに形成された電源基板ボックス850と、電源基板ボックス850及びスピーカボックス820の後面に取付けられる払出制御基板ボックス860と、払出制御基板ボックス860の正面視左側端部を覆うようにスピーカボックス820の後面に取付けられる端子基板ボックス840と、基板ユニットベース810の前面に取付けられる主側中継端子板880及び周辺側中継端子板882と、を備えている。

30

40

【0467】

本例の基板ユニット800における基板ユニットベース810は、図示するように、左右方向へ長く延びた形態とされ、左右方向の略中央部が下方へ一段下がり左右両端へ向かうに従って緩やかに上側へ傾斜し前面から前方へ突出した壁状の遮蔽壁部811と、遮蔽壁部811における左右方向中央の一段下がった位置の上側に配置され前後方向へ貫通した開口部812と、遮蔽壁部811の下側で正面視左端近傍の前面に形成され主側中継端子板880及び周辺側中継端子板882を取付けるための基板取付部813と、基板取付部813の正面視左側で前後方向へ横長の矩形状に貫通した筒状のダクト部814と、後面に固定されるスピーカボックス820のスピーカ821と対応する位置で前後方向に貫通する縦長スリット状の複数の透孔815と、背面視左側(正面視右側)上部の後面に後

50

方及び上方へ開放され発射電源基板ボックス 8 3 0 の前側を収容可能なボックス収容部 8 1 6 と、を備えている。

【0 4 6 8】

この基板ユニットベース 8 1 0 は、遮蔽壁部 8 1 1 が、本体枠ベース 6 0 0 における下部後壁部 6 0 4 の後面に形成された本体枠ベース球抜通路 6 2 2 の下側に沿うように形成されており、本体枠ベース球抜通路 6 2 2 から遊技球 Q が下方へ脱落するのを防止することができると共に、基板ユニットベース 8 1 0 の強度を高めることができるようになっている。また、基板ベースユニット 8 1 0 は、前後方向に貫通した開口部 8 1 2 を通して、本体枠ベース球抜通路 6 2 2 を流下してきた遊技球 Q を基板ユニットベース 8 1 0 の後側に配置された電源基板ボックスホルダ 8 4 0 へ送ることができるようになっている。

10

【0 4 6 9】

また、基板ユニットベース 8 1 0 は、主側中継端子板 8 8 0 及び周辺側中継端子板 8 8 2 を取付ける基板取付部 8 1 3 が、本体枠ベース 6 0 0 における矩形状に開口した開口部 6 1 4 と対応した位置に配置されており、基板取付部 8 1 3 に主側中継端子板 8 8 0 と周辺側中継端子板 8 8 2 を取付けた状態では、本体枠ベース 6 0 0 の開口部 6 1 4 から主側中継端子板 8 8 0 と周辺側中継端子板 8 8 2 が前側へ臨むようになっている。また、基板ユニットベース 8 1 0 は、ダクト部 8 1 4 及び複数の透孔 8 1 5 によってスピーカボックス 8 2 0 のスピーカ 8 2 1 からの音を前側へ良好に伝達させることができるようになっている。

【0 4 7 0】

20

更に、基板ユニットベース 8 1 0 は、ボックス収容部 8 1 6 が後側に配置される電源基板ボックスホルダ 8 4 0 の前ボックス収容部 8 4 3 と対応した位置に形成されており、ボックス収容部 8 1 6 と前ボックス収容部 8 4 3 とで、発射電源基板ボックス 8 3 0 を収容する収容凹部を形成することができるようになっている。

【0 4 7 1】

基板ユニット 8 0 0 におけるスピーカボックス 8 2 0 は、文字通り、前側を向いて取付けられたスピーカ 8 2 1 を備えている。このスピーカボックス 8 2 0 は、スピーカ 8 2 1 の後側を密閉状に覆うと同時に、正面視でスピーカ 8 2 1 の左側に横長矩形状の開放口 8 2 2 が形成されている。この開放口 8 2 2 は、詳細な図示は省略するが、所定の迷路状の通路を介してスピーカ 8 2 1 の後側の空間と連通することで、スピーカ 8 2 1 の後側の音の位相を反転させて前方へ放射するようにしており、スピーカ 8 2 1 の口径に対してより重低音を発することが可能なバスレフ型のスピーカボックスとされている。なお、基板ユニットベース 8 1 0 におけるダクト部 8 1 4 は、スピーカボックス 8 2 0 の開放口 8 2 2 と対応する位置に形成されており、開放口 8 2 2 から放射される音を前方へ良好に伝達させることができるようになっている。

30

【0 4 7 2】

基板ユニット 8 0 0 における発射電源基板ボックス 8 3 0 は、後方が開放された箱状に形成されており、その後端開口を閉鎖するように取付けられた発射電源基板 8 3 1 を備えている。この発射電源基板ボックス 8 3 0 は、発射電源基板 8 3 1 に取付けられた各種電子部品が内部に収容されるようになっており、上面及び下面に形成されたスリット 8 3 0 a を介して、電子部品等からの熱を外部へ放出することができるようになっている。

40

【0 4 7 3】

この発射電源基板ボックス 8 3 0 は、基板ユニットベース 8 1 0 のボックス収容部 8 1 6 と、後述する電源基板ボックスホルダ 8 4 0 の前ボックス収容部 8 4 4 とによって形成される上方へ開放された収容凹部内に、上方から脱着可能に収容されるようになっている。これにより、本体枠 3 を組立てた状態では、発射電源基板ボックス 8 3 0 に不具合が発生した場合、本体枠 3 の前側から発射電源基板ボックス 8 3 0 を簡単に脱着して交換したり修理したりすることができるようになっている（図 6 3 を参照）。

【0 4 7 4】

更に、発射電源基板ボックス 8 3 0 を詳述すると、図 8 9 にも示すように、発射電源基

50

板 8 3 1 には、DC/DCコンバータ 8 3 1 a と、DC/DCコンバータ 8 3 1 a からの電力を充電及び放電する電解コンデンサ S C 0 と、を備えており、DC/DCコンバータ 8 3 1 a からの電流と電解コンデンサ S C 0 からの放電による電流とを併合した併合電流を打球発射装置 6 5 0 の発射ソレノイド 6 5 4 に電流を流して駆動している。この発射電源基板ボックス 8 3 0 は、発射電源基板 8 3 1 に実装される DC/DCコンバータ 8 3 1 a 及び電解コンデンサ S C 0 が発する熱を外部へ放出するために、その上面及び下面に放熱孔としてのスリット 8 3 0 a が形成されている。

【0475】

また、発射電源基板 8 3 1 の電解コンデンサ S C 0 は DC/DCコンバータ 8 3 1 a と比べて熱によって破損しやすい電子部品であるため、電解コンデンサ S C 0 が配置される発射電源基板ボックス 8 3 0 の側面には放熱孔としてのスリット 8 3 0 a が形成されている。また発射電源基板ボックス 8 3 0 には、その内部空間を、DC/DCコンバータ 8 3 1 a を収容するための空間と、電解コンデンサ S C 0 を収容するための空間と、の 2 つの空間に仕切る仕切壁 8 3 0 b が上面内壁と下面内壁とを接続するように底面から端開口縁まで一体に形成されている。これにより、発射電源基板ボックス 8 3 0 の端開口に発射電源基板 8 3 1 を取付けて発射電源基板ボックス 8 3 0 の内部空間を閉鎖すると、発射電源基板ボックス 8 3 0 の内部空間が仕切壁 8 3 0 b によって、電解コンデンサ S C 0 を収容するための収容空間 8 3 0 c と、DC/DCコンバータ 8 3 1 a を収容するための収容空間 8 3 0 d と、の 2 つ空間が形成されるため、仕切壁 8 3 0 b は、電解コンデンサ S C 0 を収容するための収容空間 8 3 0 c と、DC/DCコンバータ 8 3 1 a を収容するための収容空間 8 3 0 d と、の熱の出入りを遮断する断熱壁として機能している。

【0476】

電解コンデンサ S C 0 が収容された収容空間 8 3 0 c 内の熱は、つまり、電解コンデンサ S C 0 が発する熱は、収容空間 8 3 0 c と外気とを連通する上面、側面、及び下面にそれぞれ形成された放熱孔としてのスリット 8 3 0 a を介して、外部へ放出されることにより、この放出される熱を DC/DCコンバータ 8 3 1 a が収容される収容空間 8 3 0 d へ入り込ませないようにすることができる。従って、電解コンデンサ S C 0 が発する熱を DC/DCコンバータ 8 3 1 a へ伝えないようにすることができる。また、DC/DCコンバータ 8 3 1 a が収容された収容空間 8 3 0 d 内の熱は、つまり、DC/DCコンバータ 8 3 1 a が発する熱は、収容空間 8 3 0 d と外気とを連通する上面及び下面にそれぞれ形成された放熱孔としてのスリット 8 3 0 a を介して、外部へ放出されることにより、この放出される熱を電解コンデンサ S C 0 が収容される収容空間 8 3 0 c へ入り込ませないようにすることができる。従って、DC/DCコンバータ 8 3 1 a が発する熱を電解コンデンサ S C 0 へ伝えないようにすることができる。

【0477】

本実施形態では、打球発射装置 6 5 0 の発射ソレノイド 6 5 4 に流す併合電流を作成するための DC/DCコンバータ 8 3 1 a 及び電解コンデンサ S C 0 が電源基板 8 5 1 に設けられるのではなく、電源基板 8 5 1 と別体の発射電源基板 8 3 1 に設けられることにより発射電源基板 8 3 1 のサイズを電源基板 8 5 1 のサイズと比べて小さくすることができる。従って、発射電源基板 8 3 1 の小型化により取り扱え易くなって発射電源基板 8 3 1 の交換作業が容易となりその交換作業に費やす時間の短縮化に寄与することができる。この交換作業では、発射電源基板ボックス 8 3 0 の端開口に発射電源基板 8 3 1 が取付けたままの状態、つまり発射電源基板ボックス 8 3 0 ごと、交換することもできる。

【0478】

またパチンコ遊技機 1 が稼働されて電解コンデンサ S C 0 がその寿命を迎え、発射ソレノイド 6 5 4 による駆動発射が突然発射不能となって遊技を中断せざるを得なくなっても、発射電源基板 8 3 1 の交換作業が容易に行えることにより遊技の中断を早い段階で解消することができる。したがって、電解コンデンサ S C 0 の寿命による発射不能を極めて簡単に解消することができるとともに、その発射不能による遊技の中断を早い段階で解消して遊技を再開することができ、遊技者の興味が低下するのを抑制することができる。

【0479】

なお、発射電源基板831の電解コンデンサSC0は、発射ソレノイド654による駆動発射が行われるごとに、例えば、1分あたりに100回という頻度において、充放電が繰り返し行われることにより劣化して寿命を迎えるのに対して、電源基板851は、遊技ホール等の島設備の交流電源から直流電源を作成するものの、発射電源基板831の電解コンデンサSC0と同様の頻度で充放電が繰り返し行われるものではないため、発射電源基板831と比べると、その寿命は極めて長い。換言すると、発射電源基板831は、電解コンデンサSC0の充放電にともなう劣化によって寿命を迎えるのに対して、電源基板851は、経年変化によって寿命を迎える。発射ソレノイド654に流す併合電流を作成するためのDC/DCコンバータ831a及び電解コンデンサSC0が電源基板851に設けられるのではなく、電源基板851と別体の発射電源基板831に設けられることにより、寿命の長い経年変化にともなう電子部品を電源基板851に集中させることができる。これにより、寿命の長い経年変化にともなう電子部品が寿命の短い電解コンデンサSC0と一緒に交換されることを防止することができる。

10

【0480】

また、打球発射装置650を制御する電解コンデンサSC0を備えた発射電源基板831を、遊技盤4を保持する遊技盤保持口601を通して前側から脱着可能としているので、打込特性を変化させるために容量の異なる電解コンデンサSC0に変更する不正を行おうとしても、発射電源基板831を脱着させるには遊技盤保持口601に保持された遊技盤4を外す必要があり、発射電源基板831を交換し辛くして不正を行い難くすることができ、発射電源基板831が不正改造されて最適化されている打込強さを故意に変化させる不正を抑止することができると共に、不正を行い難くすることで苛立ち等を覚えた遊技者が不正行為等の不正へ発展するのを抑止することが可能なパチンコ機1とすることができるようにしている。

20

【0481】

また、発射電源基板831を脱着可能として交換できるようにしているので、仮に、発射電源基板831の電解コンデンサSC0等に対して不正が行われても、発射電源基板831を直ちに交換して不正を解消させることができ、遊技の中断期間を可及的に短くすることができると共に、遊技の中断によって苛立ちを感じたり残念な気分になってしまったりするのを早期に解消させることができ、遊技者の遊技に対する興味が低下するのを抑制することができるようにしている。

30

【0482】

更に、打球発射装置650を制御する発射制御部4120における電解コンデンサSC0を備えた発射電源基板831が、遊技盤4を保持する本体枠3の遊技盤保持口601を通して前側から脱着可能とされており、機種変更等により遊技盤4を交換する際に、発射制御部4120の発射電源基板831（発射電源基板ボックス830）も簡単に交換することができるので、交換する新機種のコンセプト等にマッチした打込特性を実現できる電解コンデンサSC0やDC/DCコンバータ831aを備えた発射電源基板831に交換することで、本体枠3に以前から備えられている打球発射装置650の打込特性を、新しい遊技盤4にマッチしたものとすることができる。従って、遊技球Qの打込特性を遊技盤4のコンセプトに簡単に合わせることができるので、新機種の遊技盤4による遊技を充分に楽しませることができ、遊技者の興味が低下するのを抑制することができる。

40

【0483】

また、発射制御部4120の発射電源基板831を前側から脱着できるようにしているので、発射電源基板831を交換する際に、遊技ホール等の島設備に対して本体枠3を開ける必要がなく、交換にかかる手間を簡略化することができると共に、短時間で交換することができ、遊技ホール側の負担が増加するのを抑制することができる。また、発射電源基板831（発射電源基板ボックス830）を脱着可能として交換できるようにしているので、発射制御部4120（払出制御基板4110）全体を交換する場合と比較して、打込特性の変更にかかるコストを低減させることができ、ホール側等の負担を軽減させるこ

50

とができる。

【0484】

更に、機種等を変更する際に、遊技盤4のみを交換して扉枠5や本体枠3等は以前のものでそのまま使用できるようにしているので、長期間の使用によって発射制御部4120の発射電源基板831の電解コンデンサSC0等が劣化した場合、上述したように、発射電源基板ボックス830を前側から簡単に交換することができるので、劣化によって不具合が発生して発射電源基板831を直ちに交換して不具合を解消させることができ、遊技の中断期間を可及的に短くできると共に、遊技の中断によって苛立ちを感じたり残念な気分になってしまったりするのを早期に解消させることができ、遊技者の遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。

10

【0485】

また、本体枠3の遊技盤保持口601を通して発射電源基板831（発射電源基板ボックス830）を支持させるようにしており、発射電源基板831を脱着させるには、遊技盤保持口601に保持された遊技盤4を取外す必要があるため、扉枠5と本体枠3との隙間から不正行為を行うための工具を侵入させても、遊技盤4によって不正な工具が発射電源基板831に到達するのを阻止することができ、発射電源基板831に対して不正行為が行われるのを防止することができると共に、不正行為に対する防御力の高いパチンコ機1とすることができる。

【0486】

更に、遊技盤保持口601を通して発射電源基板ボックス830を支持させるようにしており、蓋然的に、発射電源基板ボックス830を支持する位置が本体枠3の前面よりも後側となるので、発射電源基板ボックス830を支持するためのスペースを確保し易くすることができ、発射電源基板ボックス830を支持して上記の作用効果を奏するパチンコ機1を確実に具現化することができる。

20

【0487】

また、電解コンデンサSC0を発射電源基板831に備えるようにしており、発射電源基板831を本体枠3の前側から簡単に脱着することができるので、電解コンデンサSC0から発射ソレノイド654へ電源を供給することで電解コンデンサSC0にかかる負荷が大きくなって電解コンデンサSC0が劣化し易くなっても、電解コンデンサSC0（発射電源基板831）を簡単に交換することができ、不具合を早期に解消させて遊技の中断時間を可及的に短くできると共に、上述した作用効果を確実に奏するパチンコ機1とすることができる。

30

【0488】

また、基板ユニット800における電源基板ボックスホルダ840は、正面視で左右中央よりも左側前面に、上方へ開放され遊技盤4のアウト球排出部1161から排出された下方へ排出された遊技球Qを受ける排出球受部841と、排出球受部841で受けられた遊技球Qを下方へ誘導して排出する排出通路842と、排出通路842及び排出球受部841の横（正面視で右側）の前面に前方及び上方へ開放され発射電源基板ボックス830の後側を収容可能な前ボックス収容部843と、電源基板ボックスホルダ840の後面全体が前側へ窪んだように形成され電源基板ボックス850の前端を収容可能な後ボックス収容部844と、を備えている。

40

【0489】

この電源基板ボックスホルダ840は、排出通路842の開放された前端側が基板ユニットベース810の後面によって閉鎖されるようになっており、基板ユニットベース810の開口部812が排出通路842へ望む位置に形成されており、本体枠ベース600における下部後壁部604の後面に形成された本体枠ベース球抜通路622を流通して基板ベースユニット810の開口部812を通して基板ユニットベース810の後側へ流下した遊技球Qと、詳細は後述するが遊技盤4のアウト球排出部1161から排出されて排出球受部841で受けられた遊技球Qとを、排出通路842を通してパチンコ機1の後側下方へ排出することができるようになっている。

50

【0490】

また、電源基板ボックスホルダ840は、基板ユニットベース810のボックス収容部816と対応した位置に形成されており、ボックス収容部816と前ボックス収容部843とで、発射電源基板ボックス830を収容する収容凹部を形成することができるようになっている。

【0491】

更に、基板ユニット800における電源基板ボックス850は、前方が開放された横長の箱状に形成されており、その前端開口を閉鎖するように取付けられた電源基板851を備えている。この電源基板ボックス850は、電源基板851に取付けられた各種電子部品が収容されるようになっており、上面及び下面に形成された複数のスリット850aを介して、電子部品等からの熱を外部へ放出することができるようになっている。なお、図86に示すように、電源基板ボックス850の後面には、電源基板851に取付けられた電源スイッチ852が臨むようになっている。

10

【0492】

また、電源基板ボックス850は、電源基板851における電源スイッチ852の下側に取付けられた電源端子853（図84及び図86を参照）が後側へ臨む開口の下辺に沿って後方へ突出した立壁部850bと、立壁部850bの後端の両側から後方へ突出した突起部850cと、立壁部850bよりも前側且つ下側に配置され電源基板ボックス850の外周との間で配線コード854を挿通可能な隙間を形成する配線ガイド部850dと、を備えている。なお、詳細な図示は省略するが、電源基板851に実装された電源端子853は、コネクタ端子855の係止爪と係止する係止片を有しており、それら係止爪と係止片とを係止させることで、電源端子853からコネクタ端子855が外れないようになっている。

20

【0493】

この電源基板ボックス850は、立壁部850bが、図87に示すように、電源基板851の電源端子853に配線コード854のコネクタ端子855を接続した状態で、コネクタ端子855の後端よりも若干後方へ突出するように形成されている。本例の電源基板ボックス850では、配線コード854が電源基板ボックス850の前方下側から立壁部850bの後端に引っ掛かるように後側へ回り込んだ状態で、電源基板851の電源端子853にコネクタ端子855が接続されるようになっている。

30

【0494】

ところで、基板に取付けられた接続端子に対して、配線コードが延びだしたコネクタ端子を接続した上で、その配線コードを基板側へ引っ張った状態とすると、配線コードから係る張力によってコネクタ端子が接続端子側へ押し付けられるような状態となるので、接続端子からコネクタ端子を外し難くなる問題がある。しかしながら、本例の電源基板ボックス850によると、配線コード854の先端側（電源端子853と接続されたコネクタ端子855側とは反対側）が電源基板851側（本体枠3に対して前側）へ引っ張られても、コネクタ端子855よりも後方へ突出した立壁部850bによって、配線コード854がコネクタ端子855よりも後側へ回り込む（折返す）ように取り回されているので、配線コード854からコネクタ端子855が電源端子853側へ押し付けられるような力が作用するのを防止することができ、電源端子853に接続されたコネクタ端子855を簡単に外すことができるようになっている。

40

【0495】

また、電源基板ボックス850は、立壁部850bの後端両側に後方へ突出した突出部850cを備えているので、配線コード854が立壁部850bの後端に沿ってスライドしても、後端の両端に備えられた突起部850cによって、それ以上外側へ配線コード854がスライドするのを阻止することができ、配線コード854が立壁部850bから外れるのを防止することができるようになっている。

【0496】

また、電源基板ボックス850の配線ガイド部850dに配線コード854を挿入させ

50

ることで、立壁部 850b で折返された配線コード 854 を立壁部 850b 側へ寄せることができるので、立壁部 850b から配線コード 854 を外れ難くすることができると共に、立壁部 850b で配線コード 854 を折返した上で、直ちに配線ガイド部 850d で配線コード 854 を立壁部 850b 側へ寄せることができるので、一連の作業を連続して行わせることができ、組立てに係る作業工程を簡略化することができるようになっている。

【0497】

なお、電源基板ボックス 850 及び電源基板ホルダ 840 は、互いに組付けた状態における前後方向の寸法が、スピーカボックス 820 の前後方向の寸法と略同じとなるように形成されており、基板ユニットベース 810 に取付けると、電源基板ボックス 850 の後面と、スピーカボックス 820 の後面とが略同一面状となるようになっている。

10

【0498】

また、本例では、電源基板 851 を覆う電源基板ボックス 850 の開口から臨む電源端子 853 にコネクタ端子 855 を接続した上で、コネクタ端子 855 の後端よりも後側へ突出した立壁部 850b によってコネクタ端子 855 の後端から延出した配線コード 854 を折返させるようにしているので、配線コード 854 が引っ張られることでコネクタ端子 855 に作用する張力を、係止爪等により接続が固定された電源端子 853 との接続を解除するような方向へ作用させることが可能となり、配線コード 854 によってコネクタ端子 855 が外せなくなるのを回避させることができ、電源基板 851 の電源端子 853 に接続されたコネクタ端子 855 を外し易くして基板の交換等のメンテナンスを簡単にすることができる。

20

【0499】

また、電源基板ボックス 850 の立壁部 850b によって配線コード 854 を折返させるようにしており、立壁部 850b が無い場合と比較して、配線コード 854 の折曲がり具合を緩くさせることができるので、配線コード 854 自体に無理な力が作用するのを回避させることができ、無理な力により配線コード 854 が断線して不具合が発生するのを防止することができる。

【0500】

更に、電源端子 853 が臨む電源基板ボックス 850 の開口の近傍に立壁部 850b を備えるようにしており、蓋然的に、立壁部 850b が電源端子 853 と隣接した位置となるので、電源端子 853 に接続されたコネクタ端子 855 から延びた配線コード 854 を、コネクタ端子 855 に対して可及的に真直ぐ後側へ延びださせることが可能となり、コネクタ端子 855 と配線コード 854 との繋ぎ目が折れて無理な力が作用するのを防止することができ、断線等の不具合が発生するのを防止することができる。

30

【0501】

また、電源基板 851 を被覆する電源基板ボックス 850 に立壁部 850b を備えるようにしているので、電源基板 851 に立壁部 850b を備える必要が無く、電源基板 851 の組立作業を容易にすることができる。また、電源基板ボックス 850 で電源基板 851 を覆うようにしているので、電源基板 851 に不具合の発生原因となる埃やゴミ等が付着するのを防止することができると共に、電源基板 851 に実装された電子部品（例えば、抵抗器、コンデンサ、トランジスタ、IC、CPU、メモリー、等）に対して触れ難くしたり交換し難くしたりすることができ、不正行為に対する防御力を高めることができるようになっている。

40

【0502】

また、電源基板 851 における電源端子 853 にコネクタ端子 855 を接続する方向を、基板面に対して略直角方向（前後方向）としており、電源基板 851 に実装された電源端子 853 に対して、コネクタ端子 855 を接続したり取外したりする時にかかる力を電源基板 851 の面に作用させ易くすることができるので、電源端子 853 におけるリード部に剪断力が作用するのを防止することが可能となり、リード部が破断して通電不良が発生したり電源基板 851 から電源端子 853 が外れてしまったりするのを防止することが

50

でき、不具合が発生し難いパチンコ機 1 とすることができる。

【0503】

更に、コネクタ端子 855 と電源端子 853 との接続を係止爪と係止片とによる固定手段によって固定するようにしているので、配線コード 854 が立壁部 850b によって折返されることで配線コード 854 を介してコネクタ端子 855 に電源端子 853 との接続を解除するような方向へ力が作用しても、コネクタ端子 855 と電源端子 853 との接続が解除されてしまうのを防止することができ、コネクタ端子 855 と電源端子 853 との接続を確実に維持して接触不良や通電不良等の不具合が発生するのを防止することができる。

【0504】

また、電源基板ボックス 850 の立壁部 850b における配線コード 854 が折返される後端の両端に、後方へ突出する突起部 850c を備えるようにしているので、配線コード 854 が立壁部 850b における折返される辺に沿ってスライドしても、辺の両端に備えられた突起部 850c によって、それ以上外側へ配線コード 854 がスライドするのを阻止することができ、配線コード 854 が立壁部 850b から外れるのを防止して上述した作用効果を確実に奏するパチンコ機 1 を具現化することができる。

【0505】

また、電源基板ボックス 850 に備えられた配線ガイド部 850d によって、立壁部 850b で折返された配線コード 854 を立壁部 850b 側へ寄せるようにしているので、立壁部 850b から配線コード 854 を外れ難くすることができ、上述した作用効果を確実に奏するようにすることができると共に、立壁部 850b で配線コード 854 を折返した上で、直ちに配線ガイド部 850d で配線コード 854 を立壁部 850b 側へ寄せることが可能となり、一連の作業を連続して行わせることができ、組立てに係る作業工程を簡略化してコストが増加するのを抑制することができる。

【0506】

また、基板ユニット 800 における払出制御基板ボックス 860 は、横長で後方が開放された薄箱状のボックススペース 861 と、ボックススペース 861 内へ後側から嵌合し前方が開放された薄箱状のカバー 862 と、ボックススペース 861 の後面に取付けられカバー 862 によって後面が覆われる払出制御基板 4110 (図 227 を参照) と、を備えている。また、払出制御基板ボックス 860 は、背面視左端から外方へ突出しボックススペース 861 及びカバー 862 の双方に形成された複数の分離切断部 863 を備えており、複数の分離切断部 863 の一箇所でボックススペース 861 とカバー 862 とがカシメ固定されている。これによってボックススペース 861 とカバー 862 とを分離するためには、分離切断部 863 を切断しないと分離できないようになっており、払出制御基板ボックス 860 を開くと、その痕跡が残るようになっており、従って、払出制御基板ボックス 860 が不正に開閉させられたか否かが判るようになっており、なお、本例では、検査等のために払出制御基板ボックス 860 を一回だけ開閉することができるようになっており、

【0507】

この払出制御基板ボックス 860 は、払出制御基板 4110 に取付けられたエラー解除スイッチ 860a、球抜スイッチ 860b、検査用出力端子 860c、等がカバー 862 を通して後方へ臨むようになっている (図 62 を参照)。また、払出制御基板ボックス 860 は、主制御基板 4100 等と接続するための各種接続用の端子が、カバー 862 を通して後方へ臨むようになっている。

【0508】

更に、基板ユニット 800 における端子基板ボックス 870 は、スピーカボックス 820 の後面に取付けられ、背面視左側上部後面に形成された基板取付部 871a、及び背面視右端後面に形成された基板カバー取付部 871b を有した基板ベース 871 と、基板ベース 871 の基板取付部 871a に後側から取付けられ後面に周辺パネル中継端子 872a が取付けられた周辺パネル中継端子板 872 と、基板ベース 871 の基板カバー取付部 871b に後側から取付けられ後壁部 873a に上下方向へ延びた開口部 873b を有す

10

20

30

40

50

る接続端子板カバー 873 と、接続端子板カバー 873 の開口部 873 a から後方へ臨む C R ユニット接続端子 874 a が後面に取付けられた接続端子板カバー 873 内に支持される C R ユニット接続端子板 874 と、接続継端子板カバー 873 と共に基板ベース 871 の後側を覆う基板ボックスカバー 875 と、を備えている。

【0509】

この端子基板ボックス 870 における周辺パネル中継端子板 872 は、パチンコ機 1 を設置する島設備側に備えられたパチンコ機 1 の稼動状態等を表示するための度数表示器と本パチンコ機 1 とを接続するためのものであり、C R ユニット接続端子板 874 は、パチンコ機 1 と隣接して設置される球貸し機（C R ユニット 6 と同称す）と本パチンコ機 1 とを接続するためのものである。なお、端子基板ボックス 870 における基板ベース 871 、接続端子板カバー 873 、及び基板ボックスカバー 875 は、夫々透明な合成樹脂によって形成されており、外部から内部の周辺パネル中継端子板 872 や C R ユニット接続端子板 874 等を視認することができるようになっている。また、基板ボックスカバー 875 の後面には、パチンコ機 1 において球詰り等の不具合が発生した場合に、島設備側に設置された度数表示器や C R ユニット 6 等に表示されるエラーコードの内容が表示された状態表示シール 876 が貼り付けられている。

【0510】

この端子基板ボックス 870 における基板ベース 871 は、図 88 に示すように、基板取付部 871 a が、後端が開放された薄い箱状に形成されている。この基板ベース 871 は、基板取付部 871 a の内側上部に形成され周辺パネル中継端子板 872 の上端を固定する固定片（図示は省略する）と、基板取付部 871 a の内側下部に形成され周辺パネル中継端子板 872 の下端に係止する係止爪 871 c と、を備えており、固定片と係止爪 871 c とによって周辺パネル中継端子板 872 を後側から脱着可能に保持することができるようになっている。

【0511】

また、基板ベース 871 は、基板カバー取付部 871 b が、後側へ開放された薄い箱状に形成されており、その内周の大きさが接続端子板カバー 873 の外周が挿入可能な大きさとされていると共に、その内周壁が前後方向へ延びた外片部 871 c とされている。基板ベース 871 は、背面視右側の外片部 871 c を左右方向へ貫通する一対の固定孔 871 d と、基板カバー取付部 871 b の底壁から後方へ延出し C R ユニット接続端子板 874 の前面と当接する上下方向へ延びた二つの突条 871 e と、基板カバー取付部 871 b の背面視左外側に配置され前後方向へ貫通する係止孔 871 f と、を備えている。この基板ベース 871 における突条 871 e は、後方への突出量が外片部 871 c よりもやや控えた状態となっていると共に、図示するように、C R ユニット接続端子板 874 の両側端に可及的に近い位置となるように配置されている。

【0512】

更に、基板ベース 871 は、基板カバー取付部 871 b の背面視右側後面に上下方向へ離反して配置され基板ボックスカバー 875 を回動可能に軸支するための一対の軸受部 871 g と、背面視左端部付近の後面に配置され前後方向へ延びた角筒状の係止部 871 h と、を備えている。

【0513】

端子基板ボックス 870 における接続端子板カバー 873 は、C R ユニット接続端子板 872 の外周を囲うと共に基板ベース 871 の外片部 871 c で囲まれた基板カバー取付部 871 b 内へ挿入可能とされた外壁部 873 c と、外壁部 873 c の後端を閉鎖する後壁部 873 a と、後壁部 873 a を貫通し上下方向へ延びた矩形状の開口部 873 b と、開口部 873 b の内周に略沿って後壁部 873 a から前方（基板ベース 871 側）へ延出する内壁部 873 d と、内壁部 873 d の前端が C R ユニット接続端子板 874 の前面と当接するように C R ユニット接続端子板 874 を保持し上下の外壁部 873 c に形成された鉤爪状の一対の基板保持部 873 e と、を備えている。

【0514】

また、接続端子板カバー 873 は、CR ユニット接続端子板 874 に取付けられた複数の内部接続端子 874 b と対応する位置に配置され後壁部 873 a を貫通した複数の開口部 873 f と、上下方向の略中央に配置された開口部 873 f の後側を覆い背面視左側が開放された箱状の保護部 873 g と、外壁部 873 c における背面視右側端部から外方（右方向）へ延出し基板ベース 871 の固定孔 871 d 内へ挿通可能とされた一对の固定片 873 h と、外壁部 873 c における背面視左側端部に形成され基板ベース 871 の係止孔 871 f へ係止可能とされた弾性爪状の係止爪片 873 i と、を備えている。なお、図示は省略するが、保護部 873 g を備えた中央の開口部 873 f における内周の上下にも前方へ延出した内壁部 873 d が形成されている。

【0515】

この接続端子板カバー 873 は、外壁部 873 c と後壁部 873 a とによって、前側が開放された薄い箱状となっている。また、接続端子板カバー 873 は、開口した前側から CR ユニット接続端子板 874 を内部へ挿入することで、内壁部 873 d の前端によって CR ユニット接続端子板 874 が後方へ移動するのを規制することができると共に、一对の基板保持部 873 e によって CR ユニット接続端子板 874 が前方へ移動するのを規制することができ、而して、CR ユニット接続端子板 874 を脱着可能に保持することができるようになっている。更に、接続端子板カバー 873 は、その固定片 873 h を基板ベース 871 の固定孔 871 d 内へ挿入した上で、係止爪片 873 i を基板ベース 871 の係止孔 871 f へ係止させることで、基板ベース 871 の基板カバー取付部 871 b へ脱着可能に取付けることができるようになっている。

【0516】

端子基板ボックス 870 における CR ユニット接続端子板 874 は、その表面側（後面側）に、パチンコ機 1 と遊技ホールの島設備側に設置された CR ユニット 6 とを接続するための CR ユニット接続端子 874 a の他に、払出制御基板 4110 や、貸球ユニット 360 等と接続するための複数の内部接続端子 874 b が備えられている。なお、本例の CR ユニット接続端子板 874 では、図示するように、CR ユニット接続端子 874 a が係止機能を有した D-sub コネクタとされており、内部接続端子 874 b が角形ツーピースコネクタとされている。

【0517】

また、端子基板ボックス 870 における基板ボックスカバー 875 は、基板ベース 871 の後面全体を略覆う大きさで全体が前側へ開放された薄い箱状に形成され、背面視右側面に配置され基板ベース 871 の軸受部 871 g に回動可能に軸支される一对の軸部 875 a と、接続端子板カバー 873 における開口部 873 b と対応し前後方向へ貫通した貫通口 875 b と、貫通口 875 b の左右両側端から前方へ延出する衝壁 875 c と、基板ベース 871 の係止部 871 h に係止される係止片 875 d と、を備えている。

【0518】

この基板ボックスカバー 875 は、一对の軸部 875 a を基板ベース 871 の軸受部 871 g に軸支させることで、接続端子板カバー 873 と共に基板ベース 871 の後面を開閉可能に覆うことができるようになっている。また、基板ボックスカバー 875 は、軸部 875 a に近い側（軸支された側）の衝壁 875 c が基板ベース 871 の後面まで延出する長さとしており、軸部 875 a から遠い側の衝壁 875 c が接続端子板カバー 873 の後面まで延出する長さとしてされている。つまり、本例の端子基板ボックス 870 では、基板ボックスカバー 875 を閉じた状態とすると、夫々の衝壁 875 c の前端が、基板ベース 871 や接続端子板カバー 873 の後面に略当接した状態となるようになっている。

【0519】

本例の端子基板ボックス 870 は、CR ユニット接続端子板 874 の CR ユニット接続端子 874 a を D-sub コネクタとしているので、図 88 に示すように、CR ユニット接続端子板 874 の後面に対して CR ユニット接続端子 874 a の本体が浮いた状態となっており、CR ユニット接続端子 874 a から延びたリード部が CR ユニット接続端子板 874 の後面側でも外部に露出した状態となっている。また、CR ユニット接続端子板 87

10

20

30

40

50

4の内部接続端子874bは、角形のツーピースコネクタとされており、図示するように、後方から嵌合接続できるように取付けられている。

【0520】

そして、本例の端子基板ボックス870は、図88に示すように、組立てた状態では、CRユニット接続端子板874の前面に沿った方向には接続端子板カバー873の外壁部873cと基板ベース871の突条871e及び外片部871cとが、また、CRユニット接続端子板874の後面に沿った方向には接続端子板カバー873の外壁部873cと内壁部873dと基板ボックスカバー875の軸部875a側の衝壁875cとが、夫々存在するので、幾重にもよる防壁が構築されることとなると共に、接続端子板カバー873と基板ベース871との境界の断面形状が蛇行したクランク形状となるようになっている。従って、喩え、接続端子板カバー873と基板ベース871との間（境界）に、可撓性に優れた不正な工具を侵入させようとしても、境界に沿って工具が曲がらず、CRユニット接続端子板874の面に沿った方向からの不正な工具の侵入を確実に阻止することができ、CRユニット接続端子板874に備えられたCRユニット接続端子874aに対する不正行為を確実に防ぐことができるようになっている。

10

【0521】

また、この端子基板ボックス870は、接続端子板カバー873における内壁部873dの前端がCRユニット接続端子板874の後面と当接するようになっているので、CRユニット接続端子874aとして取付けられたCRユニット接続端子板874との間に隙間が形成されるD-s-u-bコネクタを用いても、内壁部873dによって露出したリード部の外周を覆うことができ、不正行為が行われるのを防止することができるようになっている。

20

【0522】

また、端子基板ボックス870は、基板ベース871の後面に回動可能に軸支された基板ボックスカバー875に、CRユニット接続端子874aが臨む貫通口875bの軸部875a側に、一対の軸部875a間に跨る長さの衝壁875cを備えており、衝壁875cによって基板ボックスカバー875の強度・剛性を高めることができるので、基板ボックスカバー875と基板ベース871との間にドライバー等を差し込んで一対の軸部875aの間に隙間を形成させようとしても、基板ボックスカバー875が歪むのを阻止して隙間が形成されるのを防止することができ、不正行為を行い難くして抑止力の高いものとすることができるようになっている。

30

【0523】

更に、本例の端子基板ボックス870は、CRユニット接続端子板874の中央付近の内部接続端子874bの後側を接続端子板カバー873の保護部873gと基板ボックスカバー875とで覆うようにしているので、ツーピースコネクタとされた内部接続端子874bに配線コード側の接続端子が嵌合接続された状態で接続端子のコネクタ本体と配線コードとの隙間を通して針状の電極を挿入する不正行為を行おうとしても、保護部873gと基板ボックスカバー875とによって電極の挿入を阻止することができ、内部接続端子874bに対する不正行為も防止することができるようになっている。

【0524】

このように、本例によると、本体枠3の後面にCRユニット接続端子板874を収容した端子基板ボックス870を取付けるようにしているので、パチンコ機1の表側から外枠2と本体枠3との間等を介して不正な工具を挿入して、パチンコ機1の裏面側へ不正な工具の先端を侵入させても、端子基板ボックス870によって、収容されたCRユニット接続端子板874を保護することができ、CRユニット接続端子板874に対する不正行為を確実に防ぐことができる。

40

【0525】

また、端子基板ボックス870内にCRユニット接続端子板874を収容した状態では、CRユニット接続端子板874の前面（基板の裏面）に沿った方向には接続端子板カバー873の外壁部873cと基板ベース871の突条871e及び外片部と871cが、

50

また、C Rユニット接続端子板 8 7 4 の後面（基板の表面）に沿った方向には接続端子板カバー 8 7 3 の外壁部 8 7 3 c と内壁部 8 7 3 d と基板ボックスカバー 8 7 5 の衝壁 8 7 5 c とが、夫々存在するので、幾重にもよる防壁が構築されることとなると共に、接続端子板カバー 8 7 3 と基板ベース 8 7 1 との境界の断面形状が蛇行したクランク形状となり、例えば、接続端子板カバー 8 7 3 と基板ベース 8 7 1 との間（境界）に、可撓性に優れた不正な工具を侵入させようとしても、境界に沿って工具が曲がらず、C Rユニット接続端子板 8 7 4 の面に沿った方向からの不正な工具の侵入を確実に阻止することができ、C Rユニット接続端子板 8 7 4 に備えられたC Rユニット接続端子 8 7 4 a や内部接続端子 8 7 4 b に対する不正行為を確実に防ぐことが可能なパチンコ機 1 とすることができる。

【0 5 2 6】

10

また、接続端子板カバー 8 7 3 における内壁部 8 7 3 d の前端がC Rユニット接続端子板 8 7 4 の後面と当接するようにしているので、C Rユニット接続端子 8 7 4 a として基板との間に各リード部が露出するようなD - s u b コネクタを用いても、内壁部 8 7 3 d によって露出したリード部の外周を覆うことができ、不正行為が行われるのを確実に防止することができる。

【0 5 2 7】

更に、端子基板ボックス 8 7 0 に、基板ベース 8 7 1 の後面に一方の端部が回動可能に軸支されて接続端子板カバー 8 7 3 の後面を開閉可能に覆うと共に、接続端子板カバー 8 7 3 の開口部 8 7 3 b と対応した貫通口 8 7 5 b における軸支された側の側端から前方へ基板ベース 8 7 1 の後面まで延出する板状の衝壁 8 7 5 c を有した基板ボックスカバー 8 7 5 を更に備えるようにしているので、基板ボックスカバー 8 7 5 における基板ベース 8 7 1 に対して軸支された部位同士の間、ドライバー等を差し込んで隙間を形成して不正な工具を侵入させようとしても、衝壁 8 7 5 c によって不正な工具が接続端子板カバー 8 7 3 （C Rユニット接続端子板 8 7 4 ）側へ到達するのを阻止することができ、不正行為が行われるのを防止することができる。

20

【0 5 2 8】

また、端子基板ボックス 8 7 0 内のC Rユニット接続端子板 8 7 4 を取出すには、基板ボックスカバー 8 7 5 を開けた上で接続端子板カバー 8 7 3 を開けなければならず、C Rユニット接続端子板 8 7 4 を取出し難くすることができ、不正行為に対する抑止力を高めることができる。また、衝壁 8 7 5 c によって基板ボックスカバー 8 7 5 の強度・剛性を高めることができるので、基板ボックスカバー 8 7 5 と基板ベース 8 7 1 との間にドライバー等を差し込んで隙間を形成させようとしても、基板ボックスカバー 8 7 5 が歪むのを阻止して隙間が形成されるのを防止することができ、不正行為を行い難くして抑止力の高いものとすることができる。

30

【0 5 2 9】

更に、C Rユニット接続端子板 8 7 4 のC 内部接続端子 8 7 4 b に接続された配線コード側の端子における被コネクタ本体と配線コードとの隙間を通して、針状の電極を挿入する不正行為を行おうとしても、対応した開口部 8 7 3 f の後側、すなわち、被コネクタ本体の配線コードに沿った隙間の開口の後側を保護部 8 7 3 g と基板ボックスカバー 8 7 5 とで覆うようにしているので、端子基板ボックス 8 7 0 の外側（後側）から被コネクタ本体の隙間へ針状の電極を挿入することができず、接続された配線コードの端子に対して不正行為が行われるのを防止することができ、防犯能力の高いものとすることができる。

40

【0 5 3 0】

また、接続端子板カバー 8 7 3 の外壁部 8 7 3 c に、C Rユニット接続端子板 8 7 4 を保持する基板保持部 8 7 3 e を備えると共に、外壁部 8 7 3 c をC Rユニット接続端子板 8 7 4 よりも前側へ延出させているので、不正行為を行うために接続端子板カバー 8 7 3 と基板ベース 8 7 1 との間にドライバー等を差し込んで隙間を形成させても、C Rユニット接続端子板 8 7 4 が接続端子板カバー 8 7 3 と共に後側へ移動するため、接続端子板カバー 8 7 3 における外壁部 8 7 3 c の前端とC Rユニット接続端子板 8 7 4 との位置関係は変化することが無く、C Rユニット接続端子板 8 7 4 の外周が外壁部 8 7 3 c （接続端

50

子板カバー 873) で保護されたままとすることができ、C Rユニット接続端子板 874 の後面のC Rユニット接続端子 874 a等に対して不正行為を行うことができず、C Rユニット接続端子板 874やC Rユニット接続端子 874 a等を狙った不正行為を防止することができる。

【0531】

更に、端子基板ボックス 870を、透明樹脂によって形成しており、外側から端子基板ボックス 870内を視認することができるので、端子基板ボックス 870を分解しなくても、端子基板ボックス 870の外側から、内部に収容されたC Rユニット接続端子板 874や周辺パネル中継端子板 872等に対して不正な工具が挿入されていないか、C Rユニット接続端子板 874等自体が不正なものに交換されていないか、或いは、C Rユニット接続端子板 874等に実装された電子部品（例えば、ROM、IC、抵抗器、コンデンサ、等）が不正なものに交換されていないか、等を簡単に点検することができ、不正行為を発見し易くすることができる。不正行為が発見し易くなるので、不正行為を行うものに対して不正行為の実行を躊躇させることができ、不正行為に対する抑止力を高めることができる。

10

【0532】

また、本体枠 5の裏面側に、C Rユニット接続端子板 874等の表面が後側を向く方向となるように端子基板ボックス 870を取付けているので、メンテナンス等の際に外枠 2に対して本体枠 5を前側へ回動させて本体枠 5の後側が現れると、端子基板ボックス 870に収容されたC Rユニット接続端子板 874等が作業者側（遊技者側）を向いた状態となり、C Rユニット接続端子板 874等や端子基板ボックス 870を点検し易くすることができる。

20

【0533】

基板ユニット 800における主側中継端子板 880及び周辺側中継端子板 882は、本体枠 3に取付けられる遊技盤 4に備えられた周辺制御部 4140や基板ユニット 800の払出制御基板 4110等と、扉枠 5に備えられたハンドル装置 500、各装飾基板や操作ユニット 400等との接続を中継するためのものである。これら主側中継端子板 880及び周辺側中継端子板 882は、本体枠 3側や扉枠 5側へ接続するための複数の接続端子を備えており、基板ユニットベース 810の前面に形成された基板取付部 813に取付けることで、それら接続端子が本体枠ベース 600の前面から前側を向くようになっている。

30

【0534】

なお、主側中継端子板 880及び周辺側中継端子板 882は、図 61及び図 63等に示すように、本体枠ベース 600の前面に取付けられる中継端子板カバー 692によってその前側が覆われるようになっていると共に、中継端子板カバー 692の開口 692aを通して、扉枠 5側と接続するための接続端子のみが前側へ臨むようになっており、それらの接続端子に配線コード 196が接続されるようになっている（図 1及び図 28を参照）。

【0535】

また、主側中継端子板 880は、扉枠 5側に配置される皿ユニット 300における貸球ユニット 360の貸球ボタン 361、返却ボタン 362、貸出残表示部 363、ハンドル装置 500の回転位置検知センサ 512、タッチセンサ 516、発射停止スイッチ 518、及びファールカバーユニット 540の満タン検知センサ 550と、本体枠 3側に配置される払出制御基板 4110との接続を中継するためのものである。また、周辺側中継端子板 882は、扉枠 5側に配置される各装飾ユニット 200, 240, 280及び皿ユニット 300や操作ユニット 400に備えられた各装飾基板 430, 432、及び操作ユニット 400に備えられたダイヤル駆動モータ 414やセンサ 432a, 432b, 432cと、本体枠 3側に配置される遊技盤 4の周辺制御部 4140との接続を中継するためのものである。

40

【0536】

[1-3G. 裏カバー]

続いて、本体枠 3における裏カバー 900について、図 90乃至図 92を参照して説明

50

する。図90(A)は本体枠における裏カバーの正面斜視図であり、(B)は本体枠における裏カバーの背面斜視図である。また、図91は、裏カバーにおける締結機構の部位を拡大して示す断面図であり、図92は、裏カバーにおける締結機構を分解して後側から見た分解斜視図である。本例の裏カバー900は、透明な合成樹脂によって形成されており、パチンコ機1の後側から本体枠3内を視認することができるようになっている。

【0537】

本体枠3における裏カバー900は、本体枠3における遊技盤4を保持するための遊技盤保持口601(本体枠3に取付けられた遊技盤4)の後側を開閉可能に被覆するものである。この裏カバー900は、遊技盤保持口601の後側開口を開鎖する板状の本体部902と、本体部902の正面視右辺から前方へ延出する側部904と、側部904の前端に上下方向へ並んで複数配置され下方へ向かって突出し本体枠ベース600の裏カバー軸支部623に軸支される軸支ピン906と、本体部902の正面視左辺上部と下部に夫々形成され賞球ベース710の裏カバー係合溝718と賞球通路蓋780の裏カバー係合溝780aとに夫々係合する係合片908と、下側の係合片908の近傍に裏カバー900を本体枠3に対して開閉不能に締結するための締結機構920とを備えている。

【0538】

裏カバー900における締結機構920は、図91及び図92等に示すように、裏カバー900の本体部902における下側の係止片908の背面視で左側に前後方向へ貫通した円形の挿通孔921と、挿通孔921の背面視で左側に所定距離はなれて配置され前後方向へ貫通した縦長矩形形状の係止口922と、係止口922に対して後側から弾性係止される係止片923aを一端側に有すると共に他端側に挿通孔921と対応した横長の長孔923bを有する板状のガイド部材923と、ガイド部材923の長孔923bへ後側から挿通され本体部902の挿通孔921を介して賞球通路蓋780の裏カバー締結孔780bへ螺合される雄ねじ部924aを有した締結部材924と、締結部材924の雄ねじ部924aにガイド部材923を挟むように取付けられる保持部材925と、を備えている。なお、締結機構920におけるガイド部材923は、軟質の合成樹脂によって形成されており、曲がり易くなっている。

【0539】

また、締結機構920は、ガイド部材923の係止片923aが、本体部902の係止口922に対して遊嵌状態で係止されるようになっており、ガイド部材923が所定の範囲内で遊動することができるようになっている。また、締結機構920は、締結部材924の雄ねじ部924aに取付けられた円盤状の保持部材925によって、締結部材924が長孔923bを通してガイド部材923に支持された状態となり、長孔923bに沿って左右方向へスライドすることができると共に、長孔923bから脱落しないようになっている。この締結機構920は、本体部902の係止口922へ後側からガイド部材923の係止片923aを係止させると、ガイド部材923の長孔923bを介して前側へ突出した締結部材924の雄ねじ部924aが、本体部902の挿通孔921へ挿通された状態となるようになっている。

【0540】

本例の裏カバー900は、軸支ピン906を本体枠ベース600の裏カバー軸支部623に軸支させることで、本体枠3における遊技盤保持口601の後側開口を開閉することができ、係合片908を本体枠ベース600及び賞球通路蓋780の裏カバー係合溝718、780aに係合させることで、閉じた状態とすることができるようになっている。なお、裏カバー900を閉じた状態とすると、締結機構920における挿通孔921と賞球通路蓋780の裏カバー締結孔780bとが略一致した状態となるようになっている。

【0541】

この裏カバー900を閉じた状態では、挿通孔921へ後側から前側へ挿通された締結部材924の雄ねじ部924aが、裏カバー締結孔780b内へ自然と螺合されることがないので、裏カバー900を閉じて雄ねじ部924aの先端が裏カバー締結孔780bの後端で止まった状態となり、締結部材924が裏カバー900の本体部902から後方

10

20

30

40

50

へ突出することとなる。ところで、本例では、締結部材 9 2 4 が裏カバー 9 0 0 の本体部 9 0 2 の係止されたガイド部材 9 2 3 の長孔 9 2 3 b 内に支持されているので、締結部材 9 2 4 が裏カバー 9 0 0 から脱落することなく、本体部 9 0 0 2 の後側に位置した状態が維持されるようになっている。

【0 5 4 2】

そして、この状態から締結部材 9 2 4 の雄ねじ部 9 2 4 a の先端を裏カバー締結孔 7 8 0 b へ挿入して締結部材 9 2 4 を回転させることで、雄ねじ部 9 2 4 a が裏カバー締結孔 7 8 0 b 内へとねじ込まれて（螺合されて）、裏カバー 9 0 0 を締結固定することができるようになっている。なお、本例の締結機構 9 2 0 は、締結部材 9 2 4 を裏カバー締結孔 7 8 0 b へねじ込む時に、締結部材 9 2 4 を支持するガイド部材 9 2 3 が本体部 9 0 2 に 10 対して斜めになっていても、締結部材 9 2 4 を長孔 9 2 3 b で支持しているので、締結部材 9 2 4（雄ねじ部 9 2 4 a）を裏カバー締結孔 7 8 0 b の軸心に対して真直ぐに位置させることができ、締結部材 9 2 4 を裏カバー締結孔 7 8 0 b へ良好にねじ込むことができるようになっている。

【0 5 4 3】

また、本例では、裏カバー 9 0 0 を、一箇所の締結機構 9 2 0 によって本体枠 3 側へ締結固定するようにしているので、一箇所の締結部材 9 2 4 を操作するだけで簡単に締結したり締結を解除したりすることができ、裏カバー 9 0 0 の開閉に係る手間を簡略化してメンテナンス性を向上させることができるようになっている。

【0 5 4 4】

また、裏カバー 9 0 0 は、本体部 9 0 2 の正面視右側下端で上方へ矩形状に切欠かれた接続用切欠部 9 1 0 と、接続用切欠部 9 1 0 の正面視上側で矩形状に貫通した確認用開口部 9 1 2 と、本体部 9 0 2 の正面視左下隅部に矩形状に切欠かれた確認用切欠部 9 1 4 と、を備えている。 20

【0 5 4 5】

この裏カバー 9 0 0 は、図 5 に示すように、本体枠 3 に対して閉じた状態で、接続用切欠部 9 1 0 を通して遊技盤 4 における主制御基板ボックス 1 1 7 0 の RAM クリアスイッチ 4 1 0 0 c や試験用端子 4 1 0 0 f 等が後側へ臨むようになっている。また、裏カバー 9 0 0 は、確認用開口部 9 1 2 を通して、主制御基板ボックス 1 1 7 0 の後面に貼り付けられた基板管理シール 1 1 7 8（図 1 0 1 を参照）が後側へ臨むようになっており、共に 30 、確認用切欠部 9 1 4 を通して主制御基板ボックス 1 1 7 0 の封止部 1 1 7 6 が臨むようになっている。これにより、裏カバー 9 0 0 を本体枠 3 に対して開かなくても、主制御基板ボックス 1 1 7 0 及び主制御基板 4 1 0 0 の作動確認や外観確認、管理状態確認等を行うことができるようになっている。

【0 5 4 6】

また、裏カバー 9 0 0 は、本体部 9 0 2 及び側部 9 0 4 に細長く貫通した複数のスリット 9 1 6 が形成されており、これらスリット 9 1 6 を通して遊技盤 4 等で発生した熱を本体枠 3（パチンコ機 1）の後側外部へ排出することができるようになっている。なお、図示するように、中央から正面視でやや左寄りの位置に、幅広で上下方向へ長く延びた左右方向へ所定間隔で列設された複数の透孔 9 1 8 を備えている。これら透孔 9 1 8 は、裏カ 40 バー 9 0 0 を本体枠 3 に対して閉じた状態とすると共に、本体枠 3 内に遊技盤 4 を収容保持させた状態で、遊技盤 4 におけるメイン液晶表示装置 1 9 0 0 の後側に備えられた周辺制御部 4 1 4 0 や液晶制御部 4 1 5 0 を冷却するための冷却ファンの後側に位置するようになり、周辺制御部 4 1 4 0 等からの熱を良好に排気することができるようになっている。因みに、透孔 9 1 8 の幅は、遊技球 Q の外径よりも小さい幅とされており、透孔 9 1 8 を通してパチンコ機 1 内へ遊技球 Q が侵入しないようになっている。

【0 5 4 7】

これにより、本例では、本体枠 3 に保持された遊技盤 4 の後側を閉鎖する裏カバー 9 0 0 を本体枠 3 へ締結する締結部材 9 2 4 を、裏カバー 9 0 0 に取付けられたガイド部材 9 2 3 に対して遊動可能に保持させているので、本体枠 3 に遊技盤 4 を保持した状態で、本 50

本体枠 3 の後側から裏カバー 900 を開いて遊技盤 4 の後側をメンテナンス等を行う際に、本体枠 3 に対して裏カバー 900 を締結固定している締結部材 924 の締結を解除して本体枠 3 の裏カバー締結孔 780b から締結部材 924 を分離させても、締結部材 924 がガイド部材 923 を介して裏カバー 900 に保持された状態となり、締結部材 924 を紛失してしまったり、パチンコ機 1 内に取残してしまったりするのを防止することができ、裏カバー 900 から締結部材 924 が脱落するのを防止することが可能なパチンコ機 1 とすることができる。

【0548】

また、上述したように、開いた裏カバー 900 から締結部材 924 が脱落するのを防止することができるので、メンテナンス等の際に、締結を解除した締結部材 924 を所定位置に保管する必要が無く、ガイド部材 923 を介して裏カバー 900 の挿入孔 921 の近傍に保持することができ、メンテナンスを行い易くすることができる。

10

【0549】

また、ガイド部材 923 の長孔 923b を、少なくとも係止口 922 側とは反対側へ延びるようにしているので、ガイド部材 923 が裏カバー 900 の面に対して傾いた状態となっても、締結部材 923 の雄ねじ部 924a を裏カバー 900 の挿通孔 921 を通して本体枠 3 の裏カバー締結孔 780b へ真直ぐに位置させることができ、裏カバー締結孔 780b に対して雄ねじ部 924a を正しい状態で確実に締結させることができる。従って、本体枠 3 に裏カバー 900 をきちんと締結させることができ、裏カバー 900 による防犯効果を確実に発揮させることができる。

20

【0550】

更に、締結部材 924 の頭部と協働して締結部材 924 をガイド部材 923 に対して遊動可能に保持させる保持部材 925 を締結部材 924 の雄ねじ部 924a に取付けるようにしているので、締結部材 924 の頭部と保持部材 925 とでガイド部材 923 が挟まれた状態となり、締結部材 924 の雄ねじ部 924a がガイド部材 923 の長孔 923b から抜けるのを確実に防止することができると共に、保持部材 925 との隙間と長孔 923b によってガイド部材 923 に対して締結部材 924 を遊動可能に保持させることができる。

【0551】

また、裏カバー 900 における挿通孔 921 の周囲に保持部材を収容可能な収容凹部を備えるようにしており、締結部材 924 の雄ねじ部 924a を、裏カバー 900 の挿通孔 921 を通して本体枠 3 の裏カバー締結孔 780b へ締結させる際に、締結部材 924 の頭部とでガイド部材 923 を挟んだ保持部材 925 を、収容凹部内へ収容することができるので、裏カバー 900 とガイド部材 923 とを密着させて裏カバー 900 からの突出を可及的に少なくすることができ、ガイド部材 923 や締結部材 924 の突出した部位に他の部材が当接する可能性を低くして不具合が発生するのを低減させることができると共に、見栄えを良くすることができる。

30

【0552】

また、本体枠 3 の裏カバー締結孔 780b を雌ねじ部として、締結部材 924 の雄ねじ部 924a とねじ結合するようにしているので、単なる係止爪による係合と比較して、引っ張っただけでは締結を解除することができず裏カバー 900 を取外し難くすることができる、裏カバー 900 による防犯効果をより高めることができると共に、不正行為に対する抑止力の高いパチンコ機 1 とすることができる。

40

【0553】

更に、可撓性を有したガイド部材 923 としており、ガイド部材 923 が撓むことができるので、裏カバー 900 (挿通孔 921) に対する締結部材 924 の動きの自由度を更に高めることが可能となり、締結部材 924 の雄ねじ部 924a を本体枠 3 の裏カバー締結孔 780b に対して真直ぐな位置に位置させたり、雄ねじ部 924 を裏カバー締結孔 770b に対して真直ぐに移動させたりするのをし易くすることができ、裏カバー締結孔 780b に対して雄ねじ部 924a を確実に締結させることができる。

50

【0554】

また、ガイド部材923の係止片923aが、裏カバー900の係止口922における挿通孔921とを結んだ軸線に対して直角方向へ延びた内壁に沿って当接した状態で、係止口922へ弾性係止されるようにしているので、遊動可能に取付けられたガイド部材923の先端側（長孔923b側）を、挿通孔921とを結んだ軸線に対して直角方向へ延びた軸心周りを回転するように動かすことができ、係止口922に対して係止片923aが軸支されたようにすることができる。従って、ガイド部材923の先端側の長孔923bに保持された締結部材924を、裏カバー900の挿通孔921、すなわち、本体枠3の裏カバー締結孔780bを開閉するように回転させることができるので、挿通孔921や裏カバー締結孔780bに対して締結部材924の雄ねじ部924aを挿入し易くすることができ、締結部材924による締結作業を行い易くすることができる。

10

【0555】

更に、本体枠3における裏カバー締結孔780bとは異なる位置に複数の裏カバー係合溝718、780aを更に備えた上で、裏カバー900に裏カバー係合溝718、780aと夫々弾性係合する複数の係合片908を更に備えるようにしており、裏カバー900の係合片908を本体枠3の裏カバー係合溝718、780aに係合させることで、締結部材924による締結とは別に、裏カバー900を本体枠3へ固定することができるので、締結部材924を用いて締結する箇所を一箇所のみとして締結作業を可及的に少なくすることができ、組立てやメンテナンス等の作業性を高めることができる。また、上述したように、締結部材924とは別に係合片908と裏カバー係合溝718、780aとの係合によって裏カバー900を本体枠3へ固定することができるので、閉鎖範囲の広い裏カバー900でも締結部材924による締結箇所を増やすことなく良好な状態で本体枠3における遊技盤保持口601の後側（遊技盤4の後側）を開鎖させることができる。

20

【0556】

また、本体枠3（本体枠ベース600）の裏カバー軸支部623に裏カバー900の軸支ピン906を軸支させることで、本体枠3に対して裏カバー900を回転可能に軸支できるようにしているので、裏カバー900を閉じる方向へ回転させて本体枠3における遊技盤保持口601の後側を開鎖するだけで、裏カバー900の挿通孔921と本体枠3の裏カバー締結孔780bとを簡単に一致させることができ、挿通孔921を通して裏カバー900に保持された締結部材924を簡単に裏カバー締結孔780bへ締結させることができる。また、本体枠3に対して裏カバー900を回転可能に軸支するようにしているので、メンテナンス等の際に、締結部材924による締結を解除して裏カバー900を開けた場合でも、裏カバー900を本体枠3に軸支させた状態のままとすることができ、裏カバー900を本体枠3から取外す必要が無く、裏カバー900の開閉にかかる手間を簡略化することができる。

30

【0557】

[1-3H. 側面防犯板]

次に、本体枠3における側面防犯板950について、主に図66及び図67を参照して説明する。本体枠3における側面防犯板950は、図示するように、正面視における本体枠3の左側面を形成するものであり、本体枠ベース600に取付けられるようになっている。この側面防犯板950は、平面視で浅いコ字状に押出し成形された金属製の本体952と、本体952の内側前端付近の上下に固定され本体枠ベース600の前面に取付けられる取付金具954と、本体952の内側に固定され遊技盤4の位置決め凹部1119と係合する位置決め部材956と、を備えている。

40

【0558】

この側面防犯板950の本体952は、本体枠ベース600の高さと略同じ長さで上下方向へ延びると共に前後方向が略一定奥行きとされた側板片952aと、側板片952aの前端から正面視右方向へ延出した前端片952bと、前端片952bの後側に所定量の隙間を形成するように配置され前端片952bよりも突出量の少ない中片952cと、側板片952aの後端から正面視右方向へ前端片952bよりも長く延出した後端片952

50

dと、を備えている（図108を参照）。この本体952は、側板片952a、前端片952b、及び後端片952dによって浅いコ字状に形成されており、中片952cと後端片952dとの間に遊技盤4における前構成部材1110と遊技パネル1150との正面視左側側部が挿入されるようになっている（図108を参照）。

【0559】

本例の側面防犯板950は、取付金具954が本体枠ベース600の前面に取付けられると共に、本体952の後端片952dが本体枠ベース600の後面に取付けられるようになっている。この側面防犯板950は、本体枠3に対して扉枠5を閉じた状態とすると、本体952の前端片952bが、扉枠5の補強ユニット150における軸支側補強板金152の軸支側コ字状突片166のコ字内に挿入されるようになっており、正面視左側において本体枠3と扉枠5との間に不正行為を行うための工具が挿入されるのを防止することができるようになっている（図108を参照）。また、側面防犯板950の本体952は、金属（例えば、アルミ合金）の押出型材とされていると共に、側板片952aの面に対して直角方向へ配置された前端片952b、中片952c、及び後端片952dを備えているので、側面防犯板950の強度・剛性が高められており、本体枠3全体の強度を高めて遊技盤4や扉枠5等を良好に支持することができるようになっている。

10

【0560】

このように、本例によると、本体枠3の前面を扉枠5で閉鎖した状態とすると、防犯側面板950の前端内側に形成された前端片952bと中片952cとの間に扉枠5における補強ユニット150の略コ字状に形成された軸支側コ字状突片166の後側の片が挿入される（侵入する）ようになっており、前端片952bを軸支側コ字状突片166で挟持した状態となるので、本体枠3に対して扉枠5を無理やり開けようとしても、扉枠5の軸支側コ字状突片166が本体枠3の前端片952bに当接して扉枠5の軸支側コ字状突片166が本体枠3から離れる方向へ移動するのを阻止することが可能となり、閉鎖された扉枠5が挟み開けられるのを防止することができ、本体枠3に対して扉枠5を挟み開けるような不正行為が行われるのを防止することが可能なパチンコ機1とすることができる。

20

【0561】

また、本体枠3における金属により形成された防犯側面板950と、扉枠5における金属により形成された補強ユニット150とを嵌合させるようにしているので、本体枠3と扉枠5との間の強度・剛性が高くなり、不正工具によって本体枠3や扉枠5を歪み難くすることができ、パチンコ機1における防犯性能を高めることができる。また、遊技盤4を支持する本体枠ベース600を合成樹脂により形成した上で、扉枠5を軸支する側（軸支側）の防犯側面板950を金属により形成するようにしているので、本体枠3全体を金属によって形成するようにした場合と比較して、パチンコ機1に係るコストを低減させることができる。

30

【0562】

更に、本体枠3に対して扉枠5を施錠する錠装置1000の扉枠用フック部1041を、上下両端と上下両端の間の一箇所で扉枠5における補強ユニット150のフックカバー165と係止させるようにして、錠装置1000側（開放側）における扉枠5と本体枠3との間を三つの扉枠用フック部1041によって係止するようにしているので、開放側がボール等の不正な工具によって挟まれても扉枠5と本体枠3との間が広がるのを良好に防止することができ、扉枠5が無理やり挟み開けられるのを防止することができる。

40

【0563】

また、防犯側面板950における側面片952aの後端を、遊技盤4の前面（遊技領域1100）よりも後方へ延出させるようにしており、側面片952aの前後方向の寸法が長くなることで前後方向へかかる荷重に対する曲げ剛性が強くなるので、防犯側面板950全体の強度・剛性をより高めることができ、防犯側面板950が無理やり曲げられて不正行為が行われるのを防止することができる。

【0564】

また、金属製の押出型材によって本体枠3の防犯側面板950を形成するようにしてい

50

るので、前端片 952b や中片 952c を有した所定断面形状の防犯側面板 950（本体 952）を簡単に形成することができ、パチンコ機 1 の防犯性能を高めてもコストが増加するのを抑制することができると共に、金属板を屈曲させた場合と比較して、加工時に生ずる強度低下等の欠陥を可及的に少なくすることができ、耐久性や強度の高い防犯側面板 950 とすることができる。

【0565】

[1-3I. 錠装置]

続いて、本体枠 3 における錠装置 1000 について、主に図 93 乃至図 97 を参照して説明する。図 93（A）は本体枠における錠装置の左側面図であり、（B）は本体枠における錠装置を前から見た斜視図である。また、図 94（A）は錠装置の背面斜視図であり、（B）は錠装置のコ字状基体の内部に摺動自在に設けられるガラス扉用摺動杆と本体枠用摺動杆を示す背面斜視図であり、（C）は（B）の正面斜視図である。更に、図 95 は、錠装置を分解して後から見た分解斜視図であり、図 96 は、錠装置におけるガラス扉用摺動杆と本体枠用摺動杆の動作を示す説明図であり、図 97 は、錠装置における不正防止部材の動作を示す説明図である。

10

【0566】

本体枠 3 における錠装置 1000 は、本体枠 3 の本体枠ベース 600 における周壁部 605 の開放側の外側側面に沿って本体枠 3 の略上端から下端にかけて取付けられるものであり、図 68 に示すように、本体枠ベース 600 における前端枠部 602 の正面視右側（開放側）辺の上部に形成された扉用フック穴 620 及び下部に形成された錠係止穴 621 と、本体枠ベース 600 における周壁部 605 の正面視右側側面に複数形成された錠取付部 625 と、に取付けられるようになっている。

20

【0567】

図 93 乃至図 95 に示すように、錠装置 1000 は、断面コ字状に形成される錠基体としてのコ字状基体 1001 と、コ字状基体 1001 内に摺動自在に設けられる扉枠用摺動杆 1040 と、コ字状基体 1001 内に摺動自在に設けられる本体枠用摺動杆 1050 と、本体枠用摺動杆 1050 の摺動を不正に行うことができないようにコ字状基体 1001 の下部に取付けられる不正防止部材 1023、1032 と、を備えている。

【0568】

錠装置 1000 におけるコ字状基体 1001 は、所定の金属板を断面コ字状となるように折曲成形したものであり、その内部に扉枠用摺動杆 1040 と本体枠用摺動杆 1050 とが摺動可能に配置されるようになっている。なお、コ字状基体 1001 は、その横幅寸法が従来の断面 L 字状に成形された基体に集約された錠装置に比べて極めて薄いものとなっている。これにより、錠装置 1000 の左右方向の寸法を可及的に薄くすることが可能となり、相対的に本体枠 3 における遊技盤保持口 601 の左右方向の寸法を大きくすることができ、より遊技領域 1100 の広い遊技盤 4 を備えることができるようになっている。

30

【0569】

このコ字状基体 1001 は、断面コ字状の開放側が本体枠ベース 600 の裏面と対面した状態で取付けられるようになっており、錠装置 1000 を本体枠 3 に取付けた状態では、コ字状基体 1001 の開放側が本体枠ベース 600 に閉鎖されるようになっている。これにより、コ字状基体 1001 の内部に配置された扉枠用摺動杆 1040 と本体枠用摺動杆 1050 とが、夫々のフック部 1041、1054、1065 を除いてコ字状基体 1001 に完全に被覆された状態となり、外部から錠装置 1000 に対して不正行為を行い難い不正防止構造となっている。

40

【0570】

また、錠装置 1000 におけるコ字状基体 1001 は、その開放側（後側）と反対の閉塞側（前側）上下に本体枠用摺動杆 1050 のフック部 1054、1065 が貫通可能な長形状のフック貫通開口 1002 と、前側における本体枠ベース 600 の周壁部 605 と接する側面 1001b（図 95 を参照）の上部と中程に外方へ向かって突設されたビス

50

止め部１００３と、ビス止め部１００３が突設された側面１００１ｂとは反対側の側面１００１ａ（図９５を参照）の開放側（前側）の上端部と中間部、及び開放側の両側面１００１ａ、１００１ｂの下端部から前方へ突出した係止突起１００４と、を備えている。

【０５７１】

コ字状基体１００１のビス止め部１００３と係止突起１００４は、錠装置１０００を本体枠ベース６００の裏面に取付けるためのものであり、係止突起１００４を本体枠ベース６００の扉用フック穴６２０及び錠係止穴６２１に後側から挿入した上で、上方へ移動させると、ビス止め部１００３と本体枠ベース６００の錠取付部６２５とが一致するようになっており、ビス止め部１００３を介して図示しないビスを錠取付部６２５へ螺着することで、錠装置１０００を本体枠ベース６００（本体枠３）に強固に固定することができる

10

【０５７２】

なお、錠装置１０００のビスによる取付けは、上部と中程のビス止め部１００３だけではなく、後述する錠取付片１００８に形成されたビス止め部１００３と、シリンダ錠貫通穴６１１の上方近傍に形成された錠取付部６２５と、においても図示しないビスで本体枠ベース６００に止着されるようになっており、錠装置１０００の下方も取付けられるようになっている。

【０５７３】

また、錠装置１０００の取付けに際し、コ字状基体１００１の開放側（前側）の上中下の３箇所に形成された係止突起１００４を、上中の扉用フック穴６２０と錠係止穴６２１

20

【０５７４】

換言すると、錠装置１０００を極めて横幅寸法の薄いコ字状基体１００１に集約して構成した場合でも、錠装置１０００の前側及び後側の係止及び固定により、錠装置１０００を本体枠３に強固に固定することができるものである。特に、本実施形態の場合には、前側の係止構造（固定構造でもよい）を構成する係止突起１００４がコ字状基体１００１の周壁部６０５と接しない側面１００１ａに突設した上で、後側の固定構造を構成するビス止め部１００３がコ字状基体１００１の周壁部６０５と密する側面１００１ｂから周壁部

30

【０５７５】

また、コ字状基体１００１は、その両側面１００１ａ、１００１ｂの上部、中程、下部に左右方向へ貫通した挿通穴１００５を備えており、コ字状基体１００１に扉枠用摺動杆１０４０及び本体枠用摺動杆１０５０を収納した状態で挿通穴１００５にリベット１００６を差込んでかしめることで、コ字状基体１００１の内部に扉枠用摺動杆１０４０及び本体枠用摺動杆１０５０を上下方向へ摺動自在に取付けることができるようになっている。

【０５７６】

40

つまり、図９４（Ｃ）に示すように、扉枠用摺動杆１０４０の上中下の３箇所に形成されたリベット用長穴１０４２の上端部にリベット１００６が貫通していると共に、図９４（Ｂ）に示すように、本体枠用摺動杆１０５０の上フック部材１０５１及び下フック部材１０５２に夫々一つずつ形成されたリベット用長穴１０５５、１０６１の下端部にリベット１００６が貫通しており、扉枠用摺動杆１０４０を上方に、本体枠用摺動杆１０５０を下方に移動させることができるようになっている。

【０５７７】

更に、コ字状基体１００１は、その下部の閉塞側面に形成された不正防止切欠部１００７と、開放側の本体枠ベース６００における周壁部６０５と接する側面１００１ｂの前端から側方へ向かって突設されシリンダ錠１０１０を取付けるための錠取付片１００８と、

50

周壁部605と接する側面1001bに挿入縦開口1020、バネ係止片1021、及び逃げ横穴1022と、が夫々形成されている。コ字状基体1001の不正防止切欠部1007は、詳細は後述するが、第一不正防止部材1023のストッパ片部1027が進退するようになっている。また、コ字状基体1001の錠取付片1008は、錠装置1000を本体枠ベース600の裏面に取付けた状態で、遊技盤保持口601の下端辺よりも下方の位置となるように側面1001bの前端部から側方に向かって突設されており、シリンダ錠1010が貫通する錠挿通穴1009と、シリンダ錠1010の錠取付基板1011に形成された取付穴1013をビス1012で取付けるため上下2箇所に穿設された取付穴1014と、錠装置1000の下部を本体枠3の裏面に取付けるために穿設されたビス止め部1003と、が形成されている。

10

【0578】

また、コ字状基体1001は、シリンダ錠1010に固定される係合カム1016の第一係合突片1017及び第二係合突片1018がシリンダ錠1010の回転時に侵入する挿入縦開口1020と、第二不正防止部材1032を上方へ付勢するバネ1035を係止するためのバネ係止片1021と、連結ピン1034の移動の邪魔をしないように逃げ穴を形成する逃げ横穴1022と、を備えている。

【0579】

錠装置1000におけるシリンダ錠1010は、コ字状基体1001における錠取付片1008に取付けられるものである。このシリンダ錠1010は、円筒状のシリンダ錠本体の後端に錠取付片1008へ取付けるための錠取付基板1011が固定されており、錠取付基板1011の後面からシリンダ錠本体の錠軸1015が延びだしていると共に、錠軸1015の後端にビス1019によって係合カム1016が固定されている。この係合カム1016は、ブーメラン形状に形成され、一端辺が回転時に本体枠用摺動杆1050の下降係合穴1062に係合する第一係合突片1017とされており、他端辺が回転時に扉枠用摺動杆1040の上昇係合穴1045に係合する第二係合突片1018とされている。

20

【0580】

このシリンダ錠1010は、円筒状のシリンダ錠本体部分を錠取付片1008に形成された錠挿通穴1009に後側から挿通した上で、錠取付基板1011の上下2箇所に形成された取付穴1013を通して錠取付片1008の取付穴1014へビス1012を螺着することで、シリンダ錠1010をコ字状基体1001に固定することができるようになっている。

30

【0581】

錠装置1000のコ字状基体1001に取付けられる不正防止部材1023、1032は、シリンダ錠1010を正式な鍵で回転させずに、例えばピアノ線や針金等で不正に本体枠用摺動杆1050を下降させることを防止するためのものである。この不正防止部材1023、1032は、図95に示すように、第一不正防止部材1023と第二不正防止部材1032とを連結ピン1034で連結した構造となっている。第一不正防止部材1023は、縦長の板状で上端の揺動軸穴1025を中心にしてコ字状基体1001に揺動自在に支持されるようになっている。具体的には、この第一不正防止部材1023は、その揺動軸穴1025を通して、コ字状基体1001の内部に配置される扉枠用摺動杆1040及び本体枠用摺動杆1050と共に最下方の挿通穴1005及びリベット1006によって取付けられるようになっている。

40

【0582】

また、第一不正防止部材1023は、その板状面にコ字状基体1001の挿入縦開口1020と重複する位置で縦長に開口し係合カム1016の第二係合突片1018が挿入可能とされた突片挿入穴1026を備えている。この突片挿入穴1026と挿入縦開口1020とを、係合カム1016の第二係合突片1018が貫通することで、コ字状基体1001の内部に設けられた扉枠用摺動杆1040の上昇係合穴1045と第二係合突片1018とが係合するようになっている。また、第一不正防止部材1023は、突片挿入穴1

50

026の前斜め上方の外辺に、係合カム1016の回転時に第一係合突片1017の後面側と当接可能な斜めに傾斜した傾斜部1024を備えており、この傾斜部1024が、係合カム1016の回転時に第一係合突片1017と当接することで、第一不正防止部材1023が揺動軸穴1025を中心として揺動（図97（B）において時計回転方向）するようになっている。

【0583】

更に、第一不正防止部材1023は、突片挿入穴1026の斜め後下方の外辺からコ字状基体1001側へ向かって突出したストッパ片部1027と、ストッパ片部1027が突出した位置から更に下方へ突出した規制突片1031と、規制突片1031の前側に左右方向へ貫通し上下に配置されたピン穴1029及び連結穴1030と、を備えている。この第一不正防止部材1023のストッパ片部1027は、本体枠用摺動杆1050の施錠時に、不正防止切欠部1007及び本体枠用摺動杆1050の係合切欠部1066に侵入係合させることで、本体枠用摺動杆1050が不正に摺動しないようにすることができるようになっている。また、第一不正防止部材1023の規制突片1031は、バネ1035によって上方へ付勢された第二不正防止部材1032と当接することで、第二不正防止部材1032が上方（付勢方向）へ移動するのを規制することができるようになっている。

【0584】

また、第一不正防止部材1023のピン穴1029は、ガイドピン1028が第一不正防止部材1023の裏面側から挿入固定されるようになっており、ピン穴1029に固定されたガイドピン1028を、コ字状基体1001における挿入縦開口1020の最下端部に形成された横長状開口部に係合させることで、第一不正防止部材1023をコ字状基体1001の側面1001bに沿って案内することができるようになっている。更に、第一不正防止部材1023の連結穴1030は、連結ピン1034によって、第一不正防止部材1023と第二不正防止部材1032とを回転可能に連結するためのものである。

【0585】

一方、第一不正防止部材1023に連結される第二不正防止部材1032は、逆「て」字状の板材で形成され、その上部一端に連結穴1033と、上部他端にバネ係止穴1036とが夫々穿設されていると共に、下方端部に当接部1037が備えられている。第二不正防止部材1032は、連結穴1033を第一不正防止部材1023の連結穴1030と合わせた上で連結ピン1034を挿入することで第一不正防止部材1023と相対回転可能に連結することができるようになっている。また、第二不正防止部材1032は、バネ係止穴1036に、上端（一端）がコ字状基体1001のバネ係止片1021に係止されたバネ1035の下端（他端）に係止させることで、バネ1035によって上方へ付勢されるようになっている。更に、第二不正防止部材1032は、当接部1037が、本体枠3の閉鎖時に外枠2の内側下部に固定された閉鎖板25と当接するようになっている。

【0586】

次に、錠装置1000における扉枠用摺動杆1040は、コ字状基体1001の内部に摺動自在に支持され、縦長の金属製の板状部材によって形成されている。この扉枠用摺動杆1040は、その一側縦辺の上中下の3箇所に前方へ向かって突出する扉枠用フック部1041を備えている。扉枠用摺動杆1040の扉枠用フック部1041は、コ字状基体1001内に扉枠用摺動杆1040を収納した状態で、コ字状基体1001の開放側から前方に突出するようになっており、錠装置1000を本体枠ベース600の裏面に固定した時に、本体枠ベース600に形成された扉枠用フック穴620（図63及び図68等を参照）から前方に突出して、扉枠5の裏面に形成されるフックカバー165（図18を参照）に係止することができるようになっている。なお、扉枠用フック部1041は、図示するように、下向きの係合爪形状となっており、これにより、扉枠用摺動杆1040を上昇させることで扉枠用フック部1041とフックカバー165との係止状態を解除することができるようになっている。

【0587】

また、扉枠用摺動杆1040は、上中下の側面中央に穿設されリベット1006が挿通される縦長のリベット用長穴1042と、最上部のリベット用長穴1042の下方及び扉枠用摺動杆1040の最下端に扉枠用摺動杆1040の面に対して直角方向へ突出したガイド突起1043と、を備えている。この扉用摺動杆1040のリベット用長穴1042は、コ字状基体1001の挿通穴1005に挿通されるリベット1006が挿通されるようになっていると共に、リベット1006が扉枠用摺動杆1040の上昇動作を邪魔しないように縦長に形成されている。なお、通常状態では、リベット用長穴1042の上端部に貫通したリベット1006が当接した状態となっている。また、扉枠用摺動杆1040は、ガイド突起1043が、本体枠用摺動杆1050の上フック部材1051及び下フック部材1052に形成された突片移動穴1056、1064に挿通されるようになっており、扉枠用摺動杆1040と本体枠用摺動杆1050との相互の摺動動作を案内することができるようになっている。

10

【0588】

また、扉枠用摺動杆1040は、上端部にスプリング1048の一端を係止するスプリングフック部1046が形成されている。このスプリングフック部1046に係止されたスプリング1048の他端は、本体枠用摺動杆1050における上フック部材1051のスプリングフック部1057に係止されており、スプリング1048によって、扉枠用摺動杆1040が下方方向に、本体枠用摺動杆1050が上方方向に、夫々相互に付勢されるようになっている。また、扉枠用摺動杆1040は、上下方向の中程に凸状に形成された当接弾性片1047を備えており、扉枠用摺動杆1040の一側側面からプレス成形により打ち出して凸状に形成されている。この当接弾性片1047は、コ字状基体1001の内側面に当接するようになっており、コ字状基体1001の内部で扉枠用摺動杆1040がガタ付くのを抑制することができるようになっている。

20

【0589】

更に、扉枠用摺動杆1040は、下方部分の側面に縦長な遊び穴1044と、上昇係合穴1045と、を備えている。この遊び穴1044は、係合カム1016の第一係合突片1017が差し込まれて回転する時に、係合カム1016の回転動作の邪魔にならないように第一係合突片1017の先端部が移動可能な空間を構成するものである。また、上昇係合穴1045は、係合カム1016の第二係合突片1018が差し込まれて回転する時に、係合カム1016の回転動作によって扉枠用摺動杆1040が上昇するように係合するためのものである。なお、扉枠用摺動杆1040は、縦辺下部後方に、不正防止切欠部1007よりも上下方向に大きく切欠いた逃げ切欠部1049を備えている。この逃げ切欠部1049は、第一不正防止部材1023のストッパ片部1027が、確実に不正防止切欠部1007及び係合切欠部1066に係合するように、扉枠用摺動杆1040が邪魔にならないように該当部分を切欠いたものである。

30

【0590】

一方、本体枠用摺動杆1050は、金属板製の上下フック部材1051と、金属板製の上下フック部材1052と、上下フック部材1051と下フック部材1052とを連結する連結線杆1052と、を備えている。つまり、本体枠用摺動杆1050は、従来のように1つの金属製の縦長板で構成されておらず、フック部1054、1065を有する上下フック部材1051と下フック部材1052とを金属製の板材をプレスで形成し、その金属製の上下フック部材1051と下フック部材1052とを細い金属製の連結線杆1053で連結したものである。これにより、狭いコ字状基体1001の空間に扉枠用摺動杆1040と本体枠用摺動杆1050とを効率よく収納することができるようになっている。

40

【0591】

この本体枠用摺動杆1050の上フック部材1051は、上端部に後方に向かって形成されたフック部1054と、フック部1054に隣接した板面部に左右方向へ貫通したリベット用長穴1055と、リベット用長穴1055の下方に左右方向へ貫通した突片移動穴1056と、突片移動穴1056の前方の縦辺下端部に形成されたスプリングフック部1057と、スプリングフック部1057の下側に穿設された連結穴1058と、上フッ

50

ク部材１０５１の上辺及び下辺に形成された当接部１０５９と、を備えている。この上フック部材１０５１のフック部１０５４は、コ字状基体１００１の上方のフック貫通開口１００２を貫通して外枠２の開放側内側の上部に備えられた閉鎖板２４に係合するようになっており、上向きに係止爪部が形成されている。

【０５９２】

また、上フック部材１０５１のこのリベット用長穴１０５５は、扉枠用摺動杆１０４０の上部に形成されたリベット用長穴１０４２に対応する位置に配置されており、このリベット用長穴１０５５にリベット１００６が貫通した通常の状態では、リベット１００６がリベット用長穴１０５５の最下端部を貫通した状態となり、上フック部材１０５１が下方へ向かって移動することができるようになっている。上フック部材１０５１の突片移動穴１０５６は、扉枠用摺動杆１０４０の上方のガイド突片１０４３が挿入されるようになっており、扉枠用摺動杆１０４０と本体枠用摺動杆１０５０との相互の移動を案内することができるようになっている。

10

【０５９３】

また、上フック部材１０５１のスプリングフック部１０５７は、スプリング１０４８の他端に係止されるようになっている。また、上フック部材１０５１の連結穴１０５８は、連結線杆１０５３の上端が折り曲げられて挿入されるようになっている。更に、上フック部材１０５１の当接部１０５９は、コ字状基体１００１に収納された時に、コ字状基体１００１の内部側壁に当接するようになっており、上フック部材１０５１の摺動動作においてガタ付きがなくスムーズに摺動することができるようになっている。

20

【０５９４】

一方、本体枠用摺動杆１０５０の下フック部材１０５２は、下端部から後方に向かって突設されたフック部１０６５と、下フック部材１０５２の板面部の上端付近で左右方向へ貫通したリベット用長穴１０６１と、リベット用長穴１０６１の下側に配置された下降係合穴１０６２と、下降係合穴１０６２の下部後側から下方へ延出した遊び穴１０６３と、遊び穴１０６３の下方で下端付近に形成された突片移動穴１０６４と、下フック部材１０５２の縦边上端部の前端側に穿設された連結穴１０６０と、下フック部材１０５２の後方の縦辺下部に形成された係合切欠部１０６６と、下フック部材１０５２の上辺及び下辺に形成された当接部１０６７と、を備えている。

【０５９５】

この下フック部材１０５２のフック部１０６５は、コ字状基体１００１の下方のフック貫通開口１００２を貫通して外枠２の開放側内側の下部に形成された閉鎖板２５に係合するようになっており、上向きに係止爪部が形成されている。また、下フック部材１０５２のリベット用長穴１０６１は、扉枠用摺動杆１０４０の下部に形成されたリベット用長穴１０４２と対応する位置に形成されており、このリベット用長穴１０６１にリベット１００６を貫通させた通常の状態では、リベット１００６がリベット用長穴１０６１の最下端部を貫通した状態となるようになっている。これにより、下フック部材１０５２が下方に向かって移動することができるようになっている。

30

【０５９６】

また、下フック部材１０５２の下降係合穴１０６２は、係合カム１０１６の第一係合突片１０１７が差し込まれて回転する時に、その回転動作によって本体枠用摺動杆１０５０が下降するように係合するためのものである。また、下フック部材１０５２の遊び穴１０６３は、係合カム１０１６の第二係合突片１０１８が差し込まれて回転する時に、その回転動作の邪魔にならないように第二係合突片１０１８の先端部が移動可能な空間を形成することができるようになっている。また、下フック部材１０５２の突片移動穴１０６４は、扉枠用摺動杆１０４０の下方のガイド突片１０４３が挿入されるようになっており、扉枠用摺動杆１０４０と本体枠用摺動杆１０５０との相互の移動を案内することができるようになっている。

40

【０５９７】

また、下フック部材１０５２の連結穴１０６０は、連結線杆１０５３の折り曲げられた

50

下端が挿入されるようになっている。更に、下フック部材 1052 の当接部 1067 は、コ字状基体 1001 に収納された時に、コ字状基体 1001 の内部側壁に当接するようになり、コ字状基体 1001 に対して下フック部材 1052 が摺動動作する際に、ガタ付きがなくスムーズに摺動させることができるようになっている。

【0598】

次に、本実施形態の錠装置 1000 の組立てについて説明する。この錠装置 1000 を組付けるには、本体枠用摺動杆 1050 の上フック部材 1051 と下フック部材 1052 とを連結線杆 1053 で連結し、その状態で扉枠用摺動杆 1040 のガイド突片 1043 を、上フック部材 1051 と下フック部材 1052 の突片移動穴 1056, 1064 に挿入すると共に、相互のリベット長穴 1042 とリベット用長穴 1055, 1061 を位置合わせして重ね合わせ、その重ね合わせた状態で上フック部材 1051 のフック部 1054 と下フック部材 1052 のフック部 1065 とを、コ字状基体 1001 のフック貫通開口 1002 に貫通させながら扉枠用摺動杆 1040 及び本体枠用摺動杆 1050 をコ字状基体 1001 のコ字状の空間に挿入した後に、挿通穴 1005 からリベット 1006 を差し込む。

10

【0599】

このリベット 1006 を挿入する際に、リベット 1006 がリベット用長穴 1055, 1061, 1042 を貫通するように差し込む。なお、最下端のリベット 1006 を差し込む時には、第一不正防止部材 1023 の揺動軸穴 1025 にもリベット 1006 を差し込んで第一不正防止部材 1023 をコ字状基体 1001 に同時に取付ける必要がある。また、第一不正防止部材 1023 をコ字状基体 1001 に取付ける前に、第一不正防止部材 1023 と第二不正防止部材 1032 とを連結ピン 1034 で連結し、且つ、ガイドピン 1028 を、ピン穴 1029 に図示しないビスで止着してから、さらにガイドピン 1028 を挿入縦開口 1020 の最下端の開口部に挿入しておく必要がある。

20

【0600】

更に、リベット 1006 で扉枠用摺動杆 1040 及び本体枠用摺動杆 1050 をコ字状基体 1001 内に収納固定した状態で、スプリング 1048 をスプリングフック部 1046, 1057 相互間に掛け渡し、扉枠用摺動杆 1040 と本体枠用摺動杆 1050 とを相互に反対方向に付勢し、さらに、バネ 1035 をバネ係止片 1021 とバネ係止穴 1036 とに掛け渡して第二不正防止部材 1032 が規制突片 1031 に当接した状態とする。その後、錠取付片 1008 の錠挿通穴 1009 に、シリンダ錠 1010 の円筒状本体部分を挿入してシリンダ錠 1010 をビス 1012 で取付穴 1014 に固定する。なお、この時、係合カム 1016 の第一係合突片 1017 の先端部が傾斜部 1024 の外側で且つ挿入縦開口 1020 に僅かに挿入されると共に、係合カム 1016 の第二係合突片 1018 の先端部が第一不正防止部材 1023 の突片挿入穴 1026 及び挿入縦開口 1020 に僅かに挿入された状態となるようにシリンダ錠 1010 を錠取付片 1008 に取付ける。

30

【0601】

このように、組立てた錠装置 1000 を本体枠ベース 600 の裏面に取付けるには、扉枠用摺動杆 1040 の扉枠用フック部 1041 を本体枠ベース 600 に形成された扉用フック穴 620 に差し込みながら、鉤型に突出する係止突起 1004 を本体枠ベース 600 の扉用フック穴 620 及び錠係止穴 621 に差し込んで上方に移動させ、その状態で水平方向に突出したビス止め部 1003 を錠取付部 625 に一致させ、その一致した穴に図示しないビスを螺着することにより、錠装置 1000 を本体枠ベース 600 の裏面に強固に固定することができる。特に、本実施形態の場合には、前方部の係止構造を構成する係止突起 1004 がコ字状基体 1001 の周壁部 605 と接しない側面 1001a に突設形成される一方、後方部の固定構造を構成するビス止め部 1003 がコ字状基体 1001 の周壁部 605 と接する側面 1001b から水平方向に突設形成される構造とされているので、前方部の係止構造が周壁部 605 と接する側面 1001b に形成された場合と比較して、ガタ付きが生じないように錠装置 1000 を本体枠ベース 600 に固定することができるようになっている。

40

50

【0602】

次に、本実施形態の錠装置1000の作用について、図96及び図97を参照して説明する。図96に示すように、本体枠ベース600（本体枠3）が外枠2に対して閉じ且つ扉枠5が本体枠3に対して閉じている状態においては、図96（A）に示すように、外枠2の閉鎖板24，25と本体枠用摺動杆1050のフック部1054，1065とが係止し且つ扉枠用摺動杆1040の扉枠用フック部1041と扉枠5のフックカバー165とが係止した状態となっている。その状態でシリンダ錠1010に図示しない鍵を差し込んで係合カム1016の第一係合突片1017が挿入縦開口1020内に侵入する方向に回転すると、図96（B）に示すように、第一係合突片1017の先端が本体枠用摺動杆1050の下降係合穴1062に係合してスプリング1048の付勢力に抗して下フック部材1052を下方に押下げ、これと連結されている連結線杆1053と上フック部材1051も押下げられて下降する。これにより、外枠2の閉鎖板24，25と本体枠用摺動杆1050のフック部1054，1065との係止状態が解除され、本体枠3を前面側に引くことにより本体枠3を外枠2に対して開放することができる。

10

【0603】

なお、本体枠3を閉じる場合には、フック部1054，1065がスプリング1048の付勢力により上昇した状態（図96（A）に示す状態と同じ上昇した位置）となっているが、フック部1054，1065の上辺が外側に向かって下り傾斜しているため、強制的に本体枠3を外枠2に対して押圧することにより、フック部1054，1065の上辺傾斜部が閉鎖板24，25の下端部と当接するので、本体枠用摺動杆1050が下方に下降し、フック部1054，1065の上向き爪部と閉鎖板24，25とが再度係止した状態となって本体枠用摺動杆1050が上昇して係止状態に戻るようになっている。

20

【0604】

一方、シリンダ錠1010に図示しない鍵を差し込んで係合カム1016の第二係合突片1018が挿入縦開口1020内に侵入する方向に回転すると、図96（C）に示すように、第二係合突片1018の先端が扉枠用摺動杆1040の上昇係合穴1045に係合してスプリング1048の付勢力に抗して扉枠用摺動杆1040を上方に押し上げ上昇する。このため、扉枠5のフックカバー165と扉枠用摺動杆1040の扉枠用フック部1041とが係止状態が解除されるので、扉枠5を前面側に引くことにより扉枠5を本体枠3に対して開放することができる。

30

【0605】

なお、扉枠5を閉じる場合には、扉枠用フック部1041がスプリング1048の付勢力により下降した状態（図96（A）に示す状態と同じ下降した位置）となっているが、扉枠用フック部1041の下辺が外側に向かって上り傾斜しているので、強制的に扉枠5を本体枠3に対して押圧することにより、扉枠用フック部1041の下辺傾斜部がフックカバー165の上端部と当接して扉枠用摺動杆1040が上方に上昇し、更に、扉枠用フック部1041の下向き爪部とフックカバー165とが再度係止した状態となって扉枠用摺動杆1040が下降して係止状態に戻る。なお、本実施形態における扉枠用摺動杆1040は、コ字状基体1001の全長と略同じ長さに形成されると共に、そのコ字状基体1001が本体枠3の縦方向の側面の略全長に亘って取付けられ、しかも、扉枠5との係止部である扉枠用フック部1041が扉枠用摺動杆1040の上端部、中央部、下端部の3箇所形成されているので、扉枠5と本体枠3の縦方向の全長における施錠を確実に行うことができ、扉枠5と本体枠3との間を無理やりこじ開けてその間からピアノ線等の不正具を挿入する不正行為を行うことができないようになっている。

40

【0606】

このように、本実施形態の扉枠3の錠装置1000は、シリンダ錠1010に差し込んだ鍵を一方に回転することにより、外枠2に対する本体枠3の施錠を解除し、他方向に回転することにより、本体枠3に対する扉枠5の施錠を解除することができる。また、本例の錠装置1000は、シリンダ錠1010に鍵を差し込むことなく本体枠用摺動杆1050のフック部1054，1065にピアノ線等を引っ掛けてこれを下降させるような不

50

正行為を行うことができないようになっている。このような不正行為を防止する構造の第一番目が第一不正防止部材１０２３と第二不正防止部材１０３２とから構成されるロック機構であり、第二番目の不正防止構造がコ字状基体１００１の閉鎖空間に扉枠用摺動杆１０４０及び本体枠用摺動杆１０５０が収納される構造である。

【０６０７】

まず、第一番目の不正防止構造であるロック機構の作用について図９７を参照して説明する。まず、外枠２と本体枠３とが閉じている状態では、図９７（Ａ）に示すように、外枠２の閉鎖板２５と第二不正防止部材１０３２の当接部１０３７とが当接した状態となっている。この状態においては、バネ１０３５の付勢力により第一不正防止部材１０２３が反時計方向に回転してストッパ片部１０２７が不正防止切欠部１００７内に侵入し、ストッパ片部１０２７が不正防止切欠部１００７に対応する位置にある本体枠用摺動杆１０５０の下フック部材１０５２に形成される係合切欠部１０６６と係合した状態となっている。これにより、本体枠用摺動杆１０５０にピアノ線等を引っ掛けて引き降ろそうとしても、ストッパ片部１０２７と係合切欠部１０６６とが係合しているので、本体枠用摺動杆１０５０を不正に下方に引き降ろすこと（解錠すること）が不能となり、本体枠３を開放するという不正行為を行うことができないようになっている。

【０６０８】

一方、シリンダ錠１０１０に鍵を差し込んで正規に本体枠３を開錠する場合には、図９７（Ｂ）に示すように、鍵を回転させることにより係合カム１０１６の第一係合突片１０１７が挿入縦開口１０２０内に侵入するように回転される。この第一係合突片１０１７の回転時に、第一不正防止部材１０２３の傾斜部１０２４と第一係合突片１０１７の側面とが当接するため、第一不正防止部材１０２３が揺動軸穴１０２５を中心として図示の時計回転方向に回転を始め、ストッパ片部１０２７も不正防止切欠部１００７から退避するように移動する。これにより、ストッパ片部１０２７と係合切欠部１０６６との係合が解除された状態となる。この時、第二不正防止部材１０３２は、バネ１０３５を伸ばして当接部１０３７が後退した位置となっている。この状態でさらに係合カム１０１６を回転させて第一係合突片１０１７も回転させると、第一係合突片１０１７の先端が下フック部材１０５２の下降係合穴１０６２に係合して本体枠用摺動杆１０５０の全体を下降させるので、フック部１０５４、１０６５と外枠２の閉鎖板２４、２５との係止状態が解除されて本体枠３を外枠２に対して開放することができるようになっている。

【０６０９】

なお、本体枠３を外枠２に対して閉じる時には、第二不正防止部材１０３２は、規制突片１０３１に当接した状態となっているので、第一不正防止部材１０２３と第二不正防止部材１０３２との位置関係は、図９７（Ａ）に示す状態と略同じ位置関係になっている。この状態で本体枠３を閉めると、外枠２の閉鎖板２５と第二不正防止部材１０３２の当接部１０３７とが正面から当接し、最終的に図９７（Ａ）に示す状態となる。これにより、第一不正防止部材１０２３と第二不正防止部材１０３２とが、本体枠３を閉じる時に邪魔にならないようになっている。また、本実施形態においては、第一不正防止部材１０２３と第二不正防止部材１０３２とが本体枠用摺動杆１０５０の下降動作だけが不正に行われないように防止しているのは、本体枠用摺動杆１０５０を不正に開放すれば、解放後に扉枠用摺動杆１０４０を手動で簡単に開けることができることと、ピアノ線等で摺動杆を上昇させる不正行為は事実上行い難いという理由により、本体枠用摺動杆１０５０に対する不正操作ができないように工夫されている。

【０６１０】

また、上記した第一番目の不正防止構造であるロック機構であっても、第一不正防止部材１０２３をピアノ線等で揺動させることにより、ロック機構の機能を無力化することも不可能ではない。そこで、万一ロック機構のロック機能が不正な行為により無力化される場合を想定すると、本実施形態においては、錠装置１０００が本体枠３（本体枠ベース６００）に取付けられた状態では、内部に設けられる扉枠用摺動杆１０４０と本体枠用摺動杆１０５０とが、夫々のフック部１０４１、１０５４、１０６５を除いてコ字状基体１０

01の閉鎖空間に収納されて完全に被覆された状態となっているので、ピアノ線等を差し込んでコ字状基体1001の閉鎖空間の内部に設けられる本体枠用摺動杆1050を引き下げようとしても、コ字状基体1001の両側面1001a, 1001bによって不正具の閉鎖空間への侵入が阻止されるため、不正行為を簡単に行うことができない構造となっている。

【0611】

このように、本実施形態の錠装置1000は、その横幅寸法が従来のL字状基体に集約される錠装置に比べて極めて薄いコ字状基体1001の内部に扉枠用摺動杆1040と本体枠用摺動杆1050とを摺動可能に設け且つ錠装置1000を操作するためのシリンダ錠1010のコ字状基体1001への取付位置を遊技盤4の下端辺よりも下方となる位置として、遊技盤4の左右方向及び上下方向の大きさを極めて大きくすると共に、本体枠3の側面壁540～543で囲まれる空間を大きくしても、錠装置1000を本体枠3の裏側に強固に取付けることができる。

10

【0612】

また、コ字状基体1001の断面コ字状の開放側が本体枠3の裏面に対面するように取付けられるので、錠装置1000が本体枠3（本体枠ベース600）に取付けられた状態では、内部に配置された扉枠用摺動杆1040と本体枠用摺動杆1050とが、夫々のフック部1041、1054, 1065を除いてコ字状基体1001に完全に被覆された状態となっており、ピアノ線等を差し込んで内部に設けられる本体枠用摺動杆1050を引き下げる等の不正行為を簡単に行うことができないようになっている。

20

【0613】

また、錠装置1000の取付けに際し、コ字状基体1001の開放側（前方部）の上中下の3箇所に形成される係止突起1004を扉用フック穴620や錠係止穴621に差し込んで位置決め係止し、コ字状基体1001の閉塞側（後方部）の上中下の3箇所に形成されたビス止め部1003を錠取付部625にビスで固定する構造としているので、極めて簡単な構造で錠装置1000を本体枠3（本体枠ベース600）に強固に固定することができるようになっている。

【0614】

なお、本例の錠装置1000では、コ字状基体1001の下方部をビス止めする構造として錠取付片1008に形成されたビス止め部1003と本体枠3のシリンダ錠貫通穴611の上部近傍に形成した錠取付部625とを螺着する構造としたものを示しているが、これに代えて、シリンダ錠1010を錠取付片1008に取付けるビス1012を利用して、ビス1012の先端が錠取付片1008を貫通して螺着される錠取付穴をシリンダ錠貫通穴611の上下に形成する構造としても良い。また、コ字状基体1001の下方部をビス止めしなくても、錠装置1000の後方部のビス止め部1003と錠取付部625との固定だけでも、錠装置1000を本体枠3（本体枠ベース600）の裏面に、十分に強固に固定することができる。

30

【0615】

また、本例の錠装置1000では、扉枠用摺動杆1040及び本体枠用摺動杆1050を左右の側面1001a, 1001bを有するコ字状基体1001で完全に被覆するものを示したが、例えば、扉枠用摺動杆1040及び本体枠用摺動杆1050を周壁部605に接しない反対側の側面1001aに摺動自在にリベット等で装着し、周壁部605に接する側面1001bを省略したL字状基体（錠基体）とし、そのL字状基体（錠基体）の側面1001aと第一側面壁540とによって形成される閉鎖空間に扉枠用摺動杆1040及び本体枠用摺動杆1050を収納する構造としても良く、上述した錠装置1000と同様の作用効果を奏することができる。

40

【0616】

上述したように、本例の本体枠3によると、本体枠ベース600の後側に後方（前後方向）へ延出した周壁部710aを有する透明な賞球ベース710と、賞球ベース710の上側に本パチンコ機1を設置する遊技ホールの島設備側から供給された遊技球Qを貯留す

50

る賞球タンク720と、賞球タンク720から排出された遊技球Qを整列させ賞球ベースの後壁部710bの後側に取付けられる透明なタンクレールユニット730と、タンクレールユニット730から放出された遊技球Qを所定の払出指示に基いて扉枠5の上皿301へ払出し賞球ベース710の後壁部710bの後側に取付けられる一部が透明の賞球装置740と、本体枠ベース600の後端へ延出した側部904を有し後面がタンクレールユニット730や賞球装置740の後面と略同一面状に配置された透明な裏カバー900とを備えているので、賞球ベース710や裏カバー900等を通して本体枠ベース600の遊技盤保持口601に保持された遊技盤4の後側と後側側面とを視認することができ、遊技盤4の後側を覆う裏カバー900を開けなくても簡単に遊技盤4の後側を点検（目視点検）することが可能なパチンコ機1とすることができる。

10

【0617】

また、透明な賞球ベース710や裏カバー900等を通して遊技盤4の後側（後面）だけでなく遊技盤4の後側側面も視認することができるので、本体枠ベース600の遊技盤保持口601へ前側から遊技盤4を脱着した際に、遊技盤4と裏カバー900との間にドライバーやペンチ等の工具、洗浄用のウェス、埃やゴミ、等が残留した場合でも、それらを外側からは簡単に発見することができ、残留物によって何らかの不具合が発生するのを防止することができる。

【0618】

更に、上述したように、遊技盤4の後面や後側側面を外側から視認することができるので、遊技盤4の後側や側面等に不正行為を行うための不正な装置や工具等が取付けられていても、容易に発見することができ、不正行為が行われるのを防止することができると共に、遊技盤4に取付けられた不正な装置等を外側から簡単に発見することができるので、不正な装置等の取付けを躊躇させることができ、不正行為に対する抑止力の高いパチンコ機1とすることができる。

20

【0619】

また、遊技盤4の後側を賞球ベース710や裏カバー900で覆うようにしているので、遊技盤4を設置した島設備内の他の部材が遊技盤4と接触したり、遊技盤4の後側にゴミや埃等の異物が付着したりするのを防止することができ、遊技盤4を良好な状態に維持して不具合が発生するのを抑制することができる。

【0620】

また、賞球タンク720の後面が本体枠ベース600の奥行きDに対して、本体枠ベース600の前端から約2倍の奥行きの位置となるようにしている、つまり、本体枠ベース600の奥行きDを、本体枠3の奥行きの約半分としているので、賞球ベース710や裏カバー900等を通して遊技盤4の後側や後側側面をより見易くすることができ、上記した作用効果を確実に奏することができる。また、本体枠ベース600の奥行きDを、本体枠3の奥行きの約半分としているので、本体枠ベース600を伏せた時の高さを可及的に低くして平坦な形状とすることができ、本体枠ベース600の後側へ賞球ベース710や裏カバー900、タンクレールユニット730、賞球装置740等を取付ける取付作業を行い易くすることができる。

30

【0621】

更に、透明な裏カバー900の後面（本体部902）を、賞球ベース710に取付けられた賞球タンク720、タンクレールユニット730、及び賞球装置740等の後面と、略同一面状となるようにしている、パチンコ機1の後面を略フラットな面とすることができ、後方への突起物を無くすことで設置される島設備内の他の部材に引っ掛かったり当接したりするのを防止して不具合が発生するのを防止することができる。また、パチンコ機1の後面が略フラットとなるので、パチンコ機1を搬送する際に、単純な形状の緩衝材を用いることができると共に、集積効率（収納効率）を高くすることができ、パチンコ機1に係るコストを低減させることができる。

40

【0622】

また、裏カバー900に、複数のスリット916や透孔918を備えるようにしており

50

、スリット916等を介して遊技盤4の後側や後側側面等を直接視認することができるので、遊技盤4の後側等を更に見易くすることができ、上述した作用効果を確実に奏することができる。また、本体枠ベース600に保持された遊技盤4の後側を裏カバー900で覆っても、裏カバー900のスリット916等を介して遊技盤4からの熱を外部へ放出することができるので、遊技盤4からの熱が蓄積されるのを防止することができ、熱によって遊技に関する制御が不安定になったり、合成樹脂等の部材が変形したりして不具合が発生するのを抑制することができる。更に、裏カバー900のスリット916や透孔918を、遊技球Qが通過不能な大きさとしているので、例えば、島設備内でパチンコ機1の後側に遊技球Qがこぼれても、スリット916等を通して遊技球Qがパチンコ機1内へ侵入するのを阻止することができ、遊技球Qの侵入によって不具合が発生するのを防止することができる。

10

【0623】

[1-4. 遊技盤の基本構成]

次に、パチンコ機1における遊技盤4の基本構成について、図98乃至図107を参照して説明する。図98は、パチンコ機の扉枠を外した状態で本体枠に取付けられた遊技盤を示す正面図である。また、図99は、遊技盤の正面図であり、図100は、遊技盤を分解して前から見た分解斜視図であり、図101は、遊技盤を分解して後から見た分解斜視図である。更に、図102(A)はパチンコ機に取付けた状態で遊技盤における機能表示ユニットを拡大して示す正面図であり、(B)は機能表示ユニットの他の形態を示す正面図である。

20

【0624】

また、図103は、図100等の例とは異なる実施形態の遊技パネルを用いた遊技盤を分解して前から見た分解斜視図であり、図104は、図103を後から見た遊技盤の分解斜視図である。また、図105は、図103の遊技盤における遊技パネルを縦方向に切断した断面図である。更に、図106は図103等の例とは異なる実施形態の前構成部材を用いた遊技盤を分解して前から見た分解斜視図であり、図107は図106を後から見た遊技盤の分解斜視図である。

【0625】

本実施形態の遊技盤4は、図示するように、遊技者がハンドル装置500を操作することで遊技球Qが打ち込まれる遊技領域1100の外周を区画し外形が正面で略矩形状とされた前構成部材1110と、前構成部材1110の後側に配置され遊技領域1100の後端を区画する板状の遊技パネル1150と、遊技パネル1150の後側下部に配置される基板ホルダ1160と、基板ホルダ1160の後面に取付けられ遊技球Qを遊技領域1100内へ打ち込むことで行われる遊技内容を制御する主制御基板4100を収容する主制御基板ボックス1170と、主制御基板4100からの制御信号に基づいて所定の遊技状況を表示可能とされ前構成部材1110の所定位置に遊技者側へ視認可能に取付けられる機能表示ユニット1180と、を備えている。この遊技盤4は、図98乃至図105での図示は省略し詳細は後述するが、遊技パネル1150の前面に取付けられる表ユニット2000と、遊技パネル1150の後面に取付けられる裏ユニット3000と、を更に備えている(図110乃至図117等を参照)。

30

40

【0626】

本実施形態の遊技盤4は、前構成部材1110、遊技パネル1150、基板ホルダ1160、主制御基板ボックス1170、及び機能表示ユニット1180によって、基本的な構成が形成されており、遊技パネル1150に取付けられる表ユニット2000と裏ユニット3000、及び主制御基板ボックス1170内に収容される主制御基板4100によってパチンコ機1(遊技盤4)を特徴付ける詳細な構成が形成されている。ここでは、遊技盤4の基本構成を説明し、詳細構成については後述する。

【0627】

[1-4A. 前構成部材]

続いて、遊技盤4における前構成部材1110について説明する。本例の遊技盤4にお

50

ける前構成部材１１１０は、外形が本体枠３の遊技盤保持口６０１内へ挿入可能な略矩形状とされ、内形が略円形状に前後方向へ貫通しており、内形の内周によって遊技領域１１００の外周が区画されるようになっている。この前構成部材１１１０は、正面視で左右方向中央から左寄りの下端から時計回りの周方向へ沿って円弧状に延び正面視左右方向中央上端を通り過ぎて右斜め上部まで延びた外レール１１１１と、外レール１１１１に略沿って外レール１１１１の内側に配置され正面視左右方向中央下部から正面視左斜め上部まで円弧状に延びた内レール１１１２と、内レール１１１２の下端から滑らかに連続するように正面視反時計回りの周方向へ沿って外レール１１１１の終端（上端）よりも下側の位置まで円弧状に延びた内周レール１１１３と、内周レール１１１３の終端（上端）と外レール１１１１の終端（上端）とを結び外レール１１１１に沿って転動してきた遊技球Ｑが当接可能とされた衝止部１１１４と、内レール１１１２と内周レール１１１３との境界部で遊技領域１１００の最下端に配置され後方へ向かって低くなったアウト口誘導面１１１５と、内レール１１１２の上端に回動可能に軸支され、外レール１１１１との間を閉鎖するように内レール１１１２の上端から上方へ延出した閉鎖位置と正面視時計回りの方向へ回動して外レール１１１１との間を開放した開放位置との間でのみ回動可能とされると共に閉鎖位置側へ復帰するように図示しないバネによって付勢された逆流防止部材１１１６と、を備えている。

10

【０６２８】

この前構成部材１１１０は、遊技盤４を本体枠３に取付けた状態とすると、図９８等に表示するように、外レール１１１１と内レール１１１２との間の下端開口が、本体枠３の打球発射装置６５０における発射レール６６０の延長線上に位置するようになっている。この外レール１１１１の下端と、発射レール６６０の上端との間には、左右方向及び下方へ広がった空間が形成されており、打球発射装置６５０の発射レール６６０に沿って打ち出された遊技球Ｑが、その空間を飛び越えて、外レール１１１１と内レール１１１２との間の下端開口から外レール１１１１と内レール１１１２との間へ打ち込まれるようになっている。外レール１１１１と内レール１１１２との間に打ち込まれた遊技球Ｑは、その勢いに応じて外レール１１１１に沿って上方へ転動し、内レール１１１２の上端に軸支された逆流防止部材１１１６を、その付勢力に抗して開放位置側へ回動させることにより、遊技領域１１００内へ進入することができるようになっている。

20

【０６２９】

また、打球発射装置６５０において遊技球Ｑを強く打球した場合、遊技領域１１００内で外レール１１１１に沿って転動した遊技球Ｑが、外レール１１１１の終端に備えられた衝止部１１１４に当接するようになり、この衝止部１１１４に遊技球Ｑが当接することで遊技球Ｑの転動方向を強制的に変化させることができ、外レール１１１１から内周レール１１１３へ連続して遊技球Ｑが転動するのを防止することができるようになっている。なお、遊技領域１１００内へ進入した（打ち込まれた）遊技球Ｑが、外レール１１１１と内レール１１１２との間へ戻ろうとしても、その前に逆流防止部材１１１６が付勢力によって閉鎖位置へ復帰することで、逆流防止部材１１１６によって遊技球Ｑの逆流が阻止されるようになっている。

30

【０６３０】

また、遊技領域１１００内へ打ち込まれた遊技球Ｑは、後述する表ユニット２０００の始動口２１０１、２１０２や入賞口２１０３、２１０４、２２０１等に受入れられなかった場合は、遊技領域１１００の下端へと流下し、内レール１１１２と内周レール１１１３との境界のアウト口誘導面１１１５によって、遊技パネル１１５０のアウト口１１５１へ誘導され、アウト口１１５１から遊技盤４の後側下方へ排出されるようになっている。

40

【０６３１】

一方、打球発射装置６５０から発射された遊技球Ｑが、内レール１１１２先端の逆流防止部材１１１６を越えて遊技領域１１００内へ進入することができなかった場合は、外レール１１１１と内レール１１１２との間を逆方向の下方へ向かって転動し、外レール１１１１と内レール１１１２との間の下端開口から、発射レール６６０の上端と外レール１１

50

1 1 の下端との間に形成されたファール空間 6 2 6 を落下することとなり、ファール空間 6 2 6 の下部に位置する扉枠 5 におけるファールカバーユニット 5 4 0 のファール球入口 5 4 2 e に受入れられて、皿ユニット 3 0 0 における下皿 3 0 2 へ排出されるようになっている。

【0 6 3 2】

なお、前構成部材 1 1 1 0 における外レール 1 1 1 1 は、その表面に金属板が取付けられており、遊技球 Q の転動による耐摩耗性が高められていると共に、遊技球 Q が滑らかに転動するようになっている。また、衝止部 1 1 1 4 は、表面にゴムや合成樹脂等の弾性体が配置されており、遊技球 Q が外レール 1 1 1 1 に沿って勢い良く転動してきて衝突しても、その衝撃を緩和させることができるようになっていると共に、遊技球 Q を内側へ反発

10

【0 6 3 3】

また、前構成部材 1 1 1 0 は、外レール 1 1 1 1 の下部外側から前方へ向かって突出した壁状の防犯突起 1 1 1 7 と、アウト口誘導面 1 1 1 5 の下側から内周レール 1 1 1 3 に沿って上下方向の略中央まで延出し前端から所定量窪んだ溝状のレール防犯溝 1 1 1 8 と、を備えている。前構成部材 1 1 1 0 における防犯突起 1 1 1 7 は、本体枠 3 に対して扉枠 5 を閉じた状態とした時に、扉枠 5 における防犯カバー 1 8 0 の防犯後端部突片 1 8 3 と上下方向に重複するようになっており、これにより、軸支側（正面視左側）における本体枠 3 と扉枠 5 との間からピアノ線等の不正具を侵入させても、不正具を遊技領域 1 1 0 0 内まで到達させることができないようになっている。

20

【0 6 3 4】

また、本例の前構成部材 1 1 1 0 は、本体枠 3 に対して扉枠 5 を閉じた状態とすると、レール防犯溝 1 1 1 8 内に、扉枠 5 における防犯カバー 1 8 0 の防犯後突片 1 8 2 が挿入されるようになっており、防犯後突片 1 8 2 が内レール 1 1 1 2 の外側（遊技領域 1 1 0 0 とは反対側）面に略接するように内レール 1 1 1 2 と外レール 1 1 1 1 との間に挿入されるようになっており、内レール 1 1 1 2 及びレール防犯溝 1 1 1 8 と防犯後突片 1 8 2 とでも、本体枠 3 と扉枠 5 との間から侵入させたピアノ線等の不正具が遊技領域 1 1 0 0 内へ到達するのを防止することができるようになっている。

【0 6 3 5】

また、前構成部材 1 1 1 0 は、正面視左端に上下方向へ離間して配置され前方から後方へ向かって窪むと共に左端に開放された一对の位置決め凹部 1 1 1 9 と、正面視右端に上下方向へ離間して配置された一对の遊技盤止め具 1 1 2 0 と、外レール 1 1 1 1 の下端よりも正面視左側に配置され下方へ開放されると共に上側が円弧状に形成され前側から窪んだ固定凹部 1 1 2 1 と、正面視下端の左側端部付近に下端から上方へ左右方向へ長く延びた矩形状に切欠かれた球通路用切欠部 1 1 2 2 と、を備えている。前構成部材 1 1 1 0 の位置決め凹部 1 1 1 9 は、本体枠 3 における側面防犯版 9 5 0 の内側に取付けられた位置決め部材 9 5 6 と嵌合させることで、遊技盤保持口 6 0 1 に挿入された遊技盤 4 の正面視左端が、前後方向へ移動するのを規制することができるようになっている。また、遊技盤止め具 1 1 2 0 は、本体枠 3 における本体枠ベース 6 0 0 の遊技盤係止部 6 0 8 に対して着脱可能に係止することができるようになっており、遊技盤止め具 1 1 2 0 を遊技盤係止部 6 0 8 に係止させることで、本体枠 3 の遊技盤保持口 6 0 1 に挿入された遊技盤 4 の正面視右端が、前後方向へ移動するのを規制することができるようになっている。

30

40

【0 6 3 6】

また、前構成部材 1 1 1 0 の固定凹部 1 1 2 1 は、遊技盤 4 を本体枠 3 の遊技盤保持口 6 0 1 へ挿入した状態で、本体枠 3 の前面に軸支された遊技盤固定具 6 9 0 を正面視で時計回りの方向へ回動させると、遊技盤固定具 6 9 0 の固定片 6 9 0 a が挿入されるようになっており、遊技盤固定具 6 9 0 によって遊技盤 4 の下端が前方へ移動するのが規制されるようになっている。また、前構成部材 1 1 1 0 の球通路用切欠部 1 1 2 2 は、遊技パネル 1 1 5 0 の同位置にも同様の球通路用切欠部 1 1 5 2 が形成されており、遊技盤 4 を本体枠 3 の遊技盤保持口 6 0 1 へ挿入した状態では、球通路用切欠部 1 1 2 2, 1 1 5 2 内

50

に満タン分岐ユニット 770 の前端が挿通されるようになっている。

【0637】

更に、前構成部材 1110 は、下端部における正面視右端近傍に、前後方向へ貫通した横長の貫通穴 1123 と、貫通穴 1123 の下辺における左右方向の中央から正面視左寄りの位置に前後方向の厚さを薄く形成した締結部 1124 と、貫通穴 1123 の正面視左側に配置され証明確認用の証紙を貼付するための証紙貼付部 1125 と、を備えている。この前構成部材 1110 における締結部 1124 は、詳細な図示は省略するが、本遊技盤を従前の本体枠に取付ける場合に、従前の本体枠に形成された締結穴に対して所定の締結バンドを互いに巻き掛けて締結することで、遊技盤 4 を取外し難くすることができ、遊技盤 4 の不正な取外しを防止することができるものである。

10

【0638】

また、前構成部材 1110 は、内周レール 1113 に沿ったレール防犯溝 1118 の外側で正面視右下に、後述する機能表示ユニット 1180 の表示部 1181 が配置されている。また、前構成部材 1110 は、後面の下部の左右両端から後方へ突出した複数の取付ボス 1126 と、内レール 1112 の後面から後方へ突出した複数の位置決め突起 1127 と、を備えている。この取付ボス 1126 は、遊技パネル 1150 を貫通して基板ホルダ 1160 の固定ボス 1162 と係合するようになっており、基板ホルダ 1160 の後側から固定ボス 1162 を通して取付ボス 1126 へ所定のビスを螺着することで、前構成部材 1110 と基板ホルダ 1160 とで遊技パネル 1150 を挟持することができるようになっている。また、位置決め突起 1127 は、遊技パネル 1150 に形成された内レール固定孔 1155 へ嵌合させることで、内レール 1112 を遊技パネル 1150 の所定位置に固定することができるようになっている。

20

【0639】

[1-4B. 遊技パネル]

続いて、遊技盤 4 における遊技パネル 1150 について説明する。本例の遊技パネル 1150 は、所定厚さ（例えば、18mm～21mm）のベニヤ合板等の木質板材によって形成されており、外形が前構成部材 1110 の外形と略同形状とされている。この遊技パネル 1150 は、正面視左右方向略中央の下部で前構成部材 1110 におけるアウト口誘導面 1115 と対応した位置に前後方向へ貫通するアウト口 1151 と、下端の正面視左側に前後方向へ横長に貫通すると共に下方へ開放され前構成部材 1110 の球通路用切欠部 1122 と同形状の球通路用切欠部 1152 と、正面視右下隅部に前後方向へ貫通し機能表示ユニット 1180 の後方突出部 1182 が挿入される挿入穴 1153 と、を備えている。

30

【0640】

また、遊技パネル 1150 は、下部の左右両端付近で前構成部材 1110 の取付ボス 1126 と対応した位置に前後方向へ貫通した複数のボス挿通孔 1154 と、前構成部材 1110 の位置決め突起 1127 が挿入固定される複数の内レール固定孔 1155 と、アウト口 1151 の後面側で後面から前方へ向かって所定量窪むと共に下端側が下方へ開放された溝状のアウト球排出溝 1156（図 101 を参照）と、前構成部材 1110 の遊技盤止め具 1120 と対応した位置に形成され正面視右端から前後方向へ貫通するように切欠かれた切欠部 1157 と、を備えている。また、遊技パネル 1150 は、適宜位置に前構成部材 1110 の後面に対して取付固定するための複数の取付孔を備えている。

40

【0641】

本例の遊技盤 4 における遊技パネル 1150 は、前構成部材 1110 によって外周が区画される遊技領域 1100 の後端を区画することができるものであり、前面における遊技領域 1100 と対応した範囲内に、複数の障害釘 G が所定のゲージ配列で植設されるようになっていると共に、表ユニット 2000 が取付けられるようになっている。また、遊技パネル 1150 の後面には、裏ユニット 3000 が取付けられるようになっている。また、遊技パネル 1150 は、アウト口 1151 が、遊技領域 1100 の最下端に位置するように形成されており、遊技盤 4 に組立てた状態では、前構成部材 1110 における遊技領

50

域 1 1 0 0 の最下端に形成されたアウト口誘導面 1 1 1 5 によって後方へ誘導された遊技球 Q がアウト口 1 1 5 1 へ進入して遊技盤 4 の後側へ排出されるようになっている。

【0 6 4 2】

[1-4 C. 基板ホルダ]

次に、遊技盤 4 における基板ホルダ 1 1 6 0 について説明する。基板ホルダ 1 1 6 0 は、上方及び前方が開放された横長の箱状に形成されている。この基板ホルダ 1 1 6 0 は、正面視左右方向の略中央における底壁部の前端に上下方向へ貫通するように形成されたアウト球排出部 1 1 6 1 が形成されていると共に、底壁部の上面がアウト球排出部 1 1 6 1 へ向かって低くなるように形成されており、遊技パネル 1 1 5 0 のアウト口 1 1 5 1、表ユニットや裏ユニットから排出されて、基板ホルダ 1 1 6 0 の底部上面に供給（排出）された遊技球 Q が、アウト球排出部 1 1 6 1 から下方へ排出されるようになっている。なお、アウト球排出部 1 1 6 1 は、遊技盤 4 を本体枠 3 に取付けた状態とすると、本体枠 3 における基板ユニット 8 0 0 の排出球受部 8 4 1 の直上に位置するようになっており、遊技盤 4 から排出された遊技球 Q は、すべて基板ユニット 8 0 0 の排出通路 8 4 2 を通ってパチンコ機 1 の後側下方へ排出されるようになっている。

10

【0 6 4 3】

また、基板ホルダ 1 1 6 0 は、側壁部における上下両端の前端から前方へ突出した複数の固定ボス 1 1 6 2 を備えている。複数の固定ボス 1 1 6 2 は、先端が遊技パネル 1 1 5 2 0 の後側からボス挿通孔 1 1 5 4 内へ挿入された上で、前構成部材 1 1 1 0 の取付ボス 1 1 2 6 の後端と嵌合するようになっており、取付ボス 1 1 2 6 と嵌合させた状態で、基板ホルダ 1 1 6 0 の後側から固定ボス 1 1 6 2 内を貫通して取付ボス 1 1 2 6 へ所定のビスを螺着することで、前構成部材 1 1 1 0 に対して基板ホルダ 1 1 6 0 を組付けることができるようになっており、前構成部材 1 1 1 0 と基板ホルダ 1 1 6 0 とで遊技パネル 1 1 5 0 を挟持することができるようになっている。

20

【0 6 4 4】

また、基板ホルダ 1 1 6 0 は、図 1 0 1 に示すように、後壁部における後面の背面視左側端部に主制御基板ボックス 1 1 7 0 の固定片 1 1 7 4 が横側から嵌合可能な固定部 1 1 6 3 と、固定部 1 1 6 3 と対向するように配置され主制御基板ボックス 1 1 7 0 の弾性固定片 1 1 7 5 が後方から係止可能な係止部 1 1 6 4 と、を備えている。この基板ホルダ 1 1 6 0 の固定部 1 1 6 3 及び係止部 1 1 6 4 によって、基板ホルダ 1 1 6 0 の後面に主制御基板ボックス 1 1 7 0 を着脱可能に支持することができるようになっている。

30

【0 6 4 5】

[1-4 D. 主制御基板ボックス]

続いて、遊技盤 4 における主制御基板ボックス 1 1 7 0 について説明する。この主制御基板ボックス 1 1 7 0 は、後側が開放された薄い横長箱状の基板ベース 1 1 7 1 と、基板ベース 1 1 7 1 の後面を覆い前側が開放された薄い横長箱状で基板ベース 1 1 7 1 の内部へ後側から嵌合する基板カバー 1 1 7 2 と、基板カバー 1 1 7 1 の前端に電子部品や端子等が後面側に実装された主制御基板 4 1 0 0 と、を備えている。また、主制御基板ボックス 1 1 7 0 は、基板ベース 1 1 7 1 における背面視左側端部から外方へ延出し基板ホルダ 1 1 6 0 の固定部 1 1 6 3 と嵌合する固定片 1 1 7 4 と、基板カバー 1 1 7 2 における背面視右側端部から後方へ突出し基板ホルダ 1 1 6 0 の係止部 1 1 6 4 に弾性係止される弾性固定片と、を備えている。

40

【0 6 4 6】

また、主制御基板ボックス 1 1 7 0 は、図 1 0 1 等 に示すように、弾性固定片 1 1 7 5 を挟んで上下に二つずつ背面視右側端部に配置され基板ベース 1 1 7 1 と基板カバー 1 1 7 2 との開閉を封止可能な封止部 1 1 7 6 と、基板ベース 1 1 7 1 と基板カバー 1 1 7 2 の下端で基板ベース 1 1 7 1 と基板カバー 1 1 7 2 とに跨って貼付けられる密封シール（図示は省略）と、密封シールの表面を被覆する透明なシール保護カバー 1 1 7 7 と、基板カバー 1 1 7 2 の後面に貼り付けられる基板管理シール 1 1 7 8 と、を備えている。この主制御基板ボックス 1 1 7 0 の封止部 1 1 7 6 は、基板ユニット 8 0 0 における払出制御

50

基板ボックス 860 の分離切断部 863 と同様の構成とされており、四つの封止部 1176 の何れか一つにおいてカシメ固定されている。この主制御基板ボックス 1170 は、基板ベース 1171 と基板カバー 1172 とを分離するには、カシメ固定された封止部 1176 を切断する必要がある、主制御基板ボックス 1170 の開閉の痕跡が残るようになっている。これにより、主制御基板ボックス 1170 が不正に開かれたか否かが外部から目視で明瞭に判別することができるようになっている。

【0647】

なお、主制御基板ボックス 1170 の封止部 1176 は、本例では四つ備えられているので、主制御基板ボックス 1170 を三回まで開閉することができるようになっている。また、本例の主制御基板ボックス 1170 は、基板ベース 1171 と基板カバー 1172 とに跨って密封シールが貼付られており、基板ベース 1171 と基板カバー 1172 とを分離させる際に、密封シールを切断したり剥したりする必要がある、この密封シールにおいても開閉の痕跡が残るようになっている。従って、主制御基板ボックス 1170 が不正に開閉されて、内部の主制御基板 4100 が不正に改造されたり、不正な主制御基板（或いは、遊技内容のプログラム等を記憶した ROM）と交換されたりしても、外部から目視で確認することができ、それらの不正行為が行われるのを防止することができるようになっている。

【0648】

また、主制御基板ボックス 1170 は、基板カバー 1172 の前後方向へ貫通した開口が適宜位置に形成されており、その開口を通して主制御基板 4100 に取付けられた、RAM クリアスイッチ 4100c や試験用端子 4100f、周辺制御基板 4010 や払出制御基板 4110 等と接続するための各種接続端子等が後側へ臨むようになっている。なお、主制御基板ボックス 1170 の後面から臨む試験用端子 4100f に、所定の計測機器を接続することで、主制御基板ボックス 1170 を開けることなく主制御基板 4100 を外部からチェックすることができると共に、上述の封止部 1176 や密封シールに対して巧妙な細工がなされていても、主制御基板 4100 に対する不正な改造の有無を目視以外に確認することができ、防犯性能の高いパチンコ機 1 とすることができるようになっている。

【0649】

[1-4E. 機能表示ユニット]

次に、遊技盤 4 における機能表示ユニット 1180 について説明する。この機能表示ユニット 1180 は、前構成部材 1110 の所定位置に取付配置されるものであり、前構成部材 1110 の前面で遊技者側から視認可能に配置される表示部 1181 と、前構成部材 1110 の後面よりも後方へ突出した後方突出部 1182 と、を備えている。

【0650】

本例の機能表示ユニット 1180 の表示部 1181 には、図 102 (A) に拡大して示すように、正面視左側端部に遊技領域 1100 内へ打ち込まれた遊技球 Q によって変化する遊技状態を表示するための一つの LED からなる遊技状態表示器 1183 と、遊技状態表示器 1183 の右側で上下方向へ並んだ二つの LED からなり第一始動口 2101 への遊技球 Q の受入れに関する保留数を表示するための第一特別図柄記憶表示器 1184 と、第一特別図柄記憶表示器 1184 の右側に配置され第一始動口 2101 への遊技球 Q の受入れにより抽選された第一特別抽選結果を第一特別図柄として表示するための一つの 7 セグメント LED からなる第一特別図柄表示器 1185 と、第一特別図柄表示器 1185 の右斜め上に配置され第二始動口 2102 への遊技球 Q の受入れにより抽選された第二特別抽選結果を第二特別図柄として表示するための一つの 7 セグメント LED からなる第二特別図柄表示器 1186 と、第二特別図柄表示器 1186 の右側で上下方向へ並んだ二つの LED からなり第二始動口 2102 への遊技球 Q の受入れに関する保留数を表示するための第二特別図柄記憶表示器 1187 と、を備えている。

【0651】

また、機能表示ユニット 1180 の表示部 1181 には、第二特別図柄表示器 1186

の直上から内周レール 1 1 1 3 に略沿った円弧状に並んで配置され遊技球 Q によるゲート部 2 3 0 1 の通過に関する保留数を表示するための四つの L E D からなる普通図柄記憶表示器 1 1 8 8 と、普通図柄記憶表示器の下側に配置され遊技球 Q がゲート部 2 3 0 1 を通過することで抽選された普通抽選結果を普通図柄として表示するための一つの L E D からなる普通図柄表示器 1 1 8 9 と、普通図柄記憶表示器 1 1 8 8 の斜め右上側へ並んで配置され第一特別抽選結果又は第二特別抽選結果が「大当たり」の時に第一大入賞口 2 1 0 2 の開閉パターンの繰返し回数（ラウンド数）を表示するための二つの L E D からなるラウンド表示器 1 1 9 0 と、を備えている。

【0652】

本例の機能表示ユニット 1 1 8 0 における遊技状態表示器 1 1 8 3 は、赤色・緑色・橙色と、その発光色を変化させることが可能なカラー L E D とされており、発光する発光色と、点灯・点滅との組合せにより、様々な遊技状態（例えば、確率変動状態、時間短縮状態、確変時短状態、大当たり遊技状態、小当たり遊技状態、等）を表示することができるようになっている。

【0653】

また、機能表示ユニット 1 1 8 0 における第一特別図柄記憶表示器 1 1 8 4 は、第一特別図柄表示器 1 1 8 5 において第一特別図柄を変動表示させることができない時に、第一始動口 2 1 0 1 へ遊技球 Q が受入れられた場合に、変動表示の開始が保留（記憶）された第一特別図柄の保留数（記憶数）を表示するものである。この第一特別図柄記憶表示器 1 1 8 4 は、所定の L E D からなる第一特別図柄記憶ランプ 1 1 8 4 a と、第一特別図柄記憶ランプ 1 1 8 4 b とを有しており、第一特別図柄記憶ランプ 1 1 8 4 a, 1 1 8 4 b の点灯・点滅パターンによって、保留数を表示することができるようになっている。具体的には、例えば、保留数が一つの時には第一特別図柄記憶ランプ 1 1 8 4 a が点灯して第一特別図柄記憶ランプ 1 1 8 4 b が消灯し、保留数が二つの時には第一特別図柄記憶ランプ 1 1 8 4 a, 1 1 8 4 b が共に点灯し、保留数が三つの時には第一特別図柄記憶ランプ 1 1 8 4 a が点滅して第一特別図柄記憶ランプ 1 1 8 4 b が点灯し、保留数が四つの時には第一特別図柄記憶ランプ 1 1 8 4 a, 1 1 8 4 b が共に点滅するようになっている。なお、本例では、四つまで保留されるようになっている。

【0654】

また、機能表示ユニット 1 1 8 0 における第二特別図柄記憶表示器 1 1 8 7 は、第二特別図柄表示器 1 1 8 6 において第二特別図柄を変動表示させることができない時に、第二始動口 2 1 0 2 へ遊技球 Q が受入れられた場合に、変動表示の開始が保留（記憶）された第二特別図柄の保留数（記憶数）を表示するものである。この第二特別図柄記憶表示器 1 1 8 7 は、所定の L E D からなる第二特別図柄記憶ランプ 1 1 8 7 a と、第二特別図柄記憶ランプ 1 1 8 7 b とを有しており、第二特別図柄記憶ランプ 1 1 8 7 a, 1 1 8 7 b の点灯・点滅パターンによって、保留数を表示することができるようになっている。具体的には、例えば、保留数が一つの時には第二特別図柄記憶ランプ 1 1 8 7 a が点灯して第二特別図柄記憶ランプ 1 1 8 7 b が消灯し、保留数が二つの時には第二特別図柄記憶表示ランプ 1 1 8 7 a, 1 1 8 7 b が共に点灯し、保留数が三つの時には第二特別図柄記憶ランプ 1 1 8 7 a が点滅して第二特別図柄記憶ランプ 1 1 8 7 b が点灯し、保留数が四つの時には第二特別図柄記憶ランプ 1 1 8 7 a, 1 1 8 7 b が共に点滅するようになっている。なお、本例では、四つまで保留されるようになっている。

【0655】

更に、機能表示ユニット 1 1 8 0 における第一特別図柄表示器 1 1 8 5 及び第二特別図柄表示器 1 1 8 6 は、第一始動口 2 1 0 1 や第二始動口 2 1 0 2 への遊技球 Q の受入れにより、抽選された第一特別抽選結果や第二特別抽選結果を表示するものであり、7 セグメント L E D が特別抽選結果に応じた所定の時間、変動した後に停止し、停止した 7 セグメント L E D の発光パターン（特別図柄）によって、第一特別抽選結果や第二特別抽選結果を遊技者側に認識させることができるようになっている。

【0656】

また、機能表示ユニット1180における普通図柄表示器1189は、赤色・緑色・橙色と、その発光色を変化させることが可能なカラーLEDとされており、発光する発光色と、点灯・点滅との組合せにより、ゲート部2301を遊技球Qが通過することで抽選される普通抽選結果を表示することができるようになっている。なお、普通図柄表示器1189による普通図柄の表示も、特別図柄と同様に、所定時間変動表示した後に、普通抽選結果に対応した発光パターンで停止表示するようになっている。

【0657】

また、機能表示ユニット1180における普通図柄記憶表示器1188は、普通図柄表示器1189において普通図柄を変動表示させることができない時に、ゲート部2301を遊技球Qが通過した場合に、変動表示の開始が保留（記憶）された普通図柄の保留数（記憶数）を表示するものである。この普通図柄記憶表示器1188は、下から並んで配置された四つの普通図柄記憶ランプ1188a～1188dを備え、夫々が所定のLEDとされており、保留数に応じて下から普通図柄記憶ランプ1188a～1188dを順次点灯させることで普通図柄の保留数を表示させることができるようになっている。なお、本例では、普通図柄の変動表示が四つまで保留（記憶）されるようになっている。

【0658】

更に、機能表示ユニット1180におけるラウンド表示器1190は、所定のLEDからなる2ラウンド表示ランプ1190aと、15ラウンド表示ランプ1190bとを備えており、夫々のランプが点灯することで「大当り」遊技におけるラウンド数を表示することができるようになっている。

【0659】

本例の機能表示ユニット1180は、図102（A）に示すように、遊技盤4をパチンコ機1に取付けた状態で、扉枠5の遊技窓101を通して遊技者側から視認することができるようになっている。また、機能表示ユニット1180の遊技状態表示器1183、第一特別図柄記憶表示器1184、第一特別図柄表示器1185、第二特別図柄表示器1186、第二特別図柄記憶表示器1187、普通図柄記憶表示器1188、普通図柄表示器1189、及びラウンド表示器1190は、機能表示基板1191（図227を参照）の前面に取付けられている。また、機能表示ユニット1180の後方突出部1182の後端には、機能表示基板1191と、主制御基板4100とを接続するための接続端子が取付けられている。

【0660】

本例では、機能表示ユニット1180を遊技盤4の前構成部材1110に備えるようにしているので、遊技パネル1150に取付けられる表ユニット2000や裏ユニット300に備えるようにした場合と比較して、機能表示ユニット1180を遊技盤4の基本構成として流用することができ、パチンコ機1に係る構成を簡略化してコストが増加するのを防止することができると共に、パチンコ機1の機種（表ユニット2000や裏ユニット3000により具現化されパチンコ機1の機種を特徴付けることが可能な遊技盤4の詳細構成）が異なっても、機能表示ユニット1180の表示部1181の位置が変化しないので、遊技者や遊技ホールの店員等に対して、戸惑うことなく表示部1181の位置を認識させることができるようになっている。

【0661】

また、パチンコ機1の機能表示ユニット1180としては、図102（B）に示すような形態としても良い。この例では、7セグメントLEDにより構成した第一特別図柄表示器1185と第二特別図柄表示器1186を、夫々八つのLED群によって構成したものである。また、第一特別図柄記憶表示器1184と第二特別図柄記憶表示器1187を、夫々四つのLED群により構成すると共に、普通図柄記憶表示器1188を、二つのLEDにより構成するようになっている。

【0662】

この機能表示ユニット1180でも上記と同様の作用効果を奏することができる他に、第一特別図柄表示器1185と第二特別図柄表示器1186を八つのLED群で構成する

10

20

30

40

50

ようにしているので、7セグメントLEDを用いた場合と比較して、遊技者に対して表示される特別図柄を憶え難くすることができる。従って、機能表示ユニット1180で表示されている内容が判り辛いので、遊技中に機能表示ユニット1180の表示が気掛かりとなって遊技に専念し難くなるのを抑制することができ、遊技球Qの動き、可動演出や演出画像等に専念させて遊技をより楽しませることができるようになっている。

【0663】

[1-4F. 遊技パネルの第二実施形態]

続いて、上記した遊技盤4における遊技パネル1150とは異なる形態の遊技パネル1200について、図103乃至図105を参照して説明する。なお、図103乃至図105における前構成部材1110、基板ホルダ1160、及び主制御基板ボックス1170は、上述したものと同一の構成とされており、ここでの詳細な説明は省略する。本実施形態の遊技パネル1200は、上述した遊技パネル1150よりも厚さが薄く前構成部材1110によって外周が区画された遊技領域1100の後端を区画可能な板状で前構成部材1110の外形よりも外形が小さく形成されたパネル板1210と、パネル板1210を前側から脱着可能に保持すると共に前構成部材1110の後面に取付けられる枠状のパネルホルダ1220と、を備えている。

10

【0664】

この遊技パネル1200パネル板1210は、その外形が遊技領域1100よりも若干大きい多角形状とされており、アクリル樹脂、ポリカーボネイト樹脂、ポリアリレート樹脂、メタクリル樹脂等の合成樹脂板や、ガラスや金属等の無機質板により形成されている。このパネル板1210の板厚は、パネルホルダ1220（遊技パネル1150）よりも薄く、障害釘Gを前面に植設したり表ユニット2000を取付けたりしても十分に保持可能な必要最低限の厚さ（8～10mm）とされている。なお、本例では、透明な合成樹脂板によってパネル板1210が形成されている。

20

【0665】

このパネル板1210は、外周近傍に配置され前後方向に貫通する丸孔からなる複数の嵌合孔1211と、左下部の外周近傍に配置され前後方向に貫通し上下方向に延びる長孔1212と、を備えている。これら嵌合孔1211及び長孔1212は、遊技領域1100よりも外側に配置されており、パネルホルダ1220との位置決めを行うものである。また、パネル板1210には、その上辺の両端と下辺の両端に、前側が窪んだ段状の係合段部1213が夫々備えられている。この係合段部1213は、パネル板1210の板厚の略半分まで切欠いた形態とされると共に、嵌合孔1211及び長孔1212と同様に、遊技領域1100よりも外側に配置されており、パネル板1210をパネルホルダ1220へ係合固定するためのものである。

30

【0666】

また、パネル板1210は、所定位置に内レール固定孔1214が複数備えられている。この内レール固定孔1214に内レール1112の後側から突出する位置決め突起1127を嵌合固定させることで、内レール1112を所定の位置に固定することができるようになっている。更に、パネル板1210は、詳細は後述するが、アタッカユニット2100やセンター役物2500等の表ユニット2000を取付けるための前後方向へ貫通した複数の開口部1215を備えており、開口部1215に対して前側からアタッカユニット2100等が挿入固定されるようになっている（図示は省略）。

40

【0667】

一方、遊技パネル1200におけるパネルホルダ1220は、パネル板1210を包含する大きさで外形が略四角形状とされ、上述した木質板からなる遊技パネル1150の厚さと略同じ厚さ（本例では、約20mm）とされた合成樹脂（例えば、熱可塑性合成樹脂）からなるものである。このパネルホルダ1220には、パネル板1210を着脱可能に保持し前面側から後方側に向かって凹んだ保持段部1221と、保持段部1221の内側において略遊技領域1100と同等の大きさで前後方向に貫通する貫通口1222とを主に備えている。

50

【0668】

パネルホルダ1220の保持段部1221は、前面からの深さがパネル板1210の厚さと略同じ深さとされており、保持段部1221内に保持されたパネル板1210の前面がパネルホルダ1220の前面と略同一面となるようになっている。また、この保持段部1221は、その前側内周面が、パネル板1210の外周面に対して所定量のクリアランスが形成される大きさとされている。このクリアランスにより、温度変化や経時変化により相対的にパネル板1210が伸縮しても、その伸縮を吸収できるようになっている。なお、クリアランス内にゴム等の弾性部材を詰めても良い。

【0669】

また、パネルホルダ1220には、保持段部1221に保持されるパネル板1210に形成された嵌合孔1211及び長孔1212と対応する位置に配置され、保持段部1221の前面から前方に向かって延び、パネル板1210の嵌合孔1211及び長孔1212に嵌合及び挿通可能な複数の突出ピン1223を備えている。これらの突出ピン1223をパネル板1210の嵌合孔1211及び長孔1212に嵌合及び挿通することで、パネルホルダ1220とパネル板1210とを互いに位置決めすることができるようになっている。

【0670】

更に、パネルホルダ1220には、パネル板1210の係合段部1213と対応する位置に、係合段部1213と係合する係合爪1224及び係合片1225を供えている。詳しくすると、係合爪1224は、パネルホルダ1220の上側の保持段部1221に配置されており、パネル板1210における上側の係合段部1213と対応し、保持段部1221の前面から前方に向かって突出し係合段部1213と弾性係合するようになっている。この係合爪1224は、その先端がパネルホルダ1220の前面から突出しない大きさとされている。一方、係合片1225は、パネルホルダ1220の下側の保持段部1221に配置され、パネル板1210における下側の係合段部1213と対応し、保持段部1221の前面との間にパネル板1210の係合段部1213が挿入可能な大きさの所定の隙間を形成した状態で、パネルホルダ1220の前面に沿って上側（中心側）に向かって所定量延びる形態とされている。これら係合爪1224及び係合片1225にパネル板1210の係合段部1213を係合させることで、パネル板1210がパネルホルダ1220に対して着脱可能に保持されるようになっている。

【0671】

また、パネルホルダ1220には、前構成部材1110に備えられた取付ボス1126を挿通可能な前後方向に貫通するボス挿通孔1226を備えており、このボス挿通孔1226に前構成部材1110の取付ボス1126を挿通することで、パネルホルダ1220と前構成部材1110とが互いに位置決めされるようになっている。

【0672】

このパネルホルダ1220には、図104に示すように、その後面側に、上下方向の中央やや下方より下側と外周縁を残すように前側に所定量窪んだ形態の取付支持部1227が備えられている。この取付支持部1227により、パネルホルダ1220の後面は、下端より所定高さまでの所定範囲より上側で、後面側外周部が後方に突出したような状態で窪んだ形態となると共に、その窪み量（深さ）が、取付支持部1227に取付固定される裏ユニット3000における裏箱3010のフランジ状の固定部3010c（図114等を参照）を収容できる深さ（本例では、約2.5mmとされており、1～3mmの間とすることが望ましい）とされている。この取付支持部1227に所定の部材を取付固定することで、その固定部3010cがパネルホルダ1220よりも後側に突出するのを防止することができ、パネルホルダ1220すなわち遊技盤4を本体枠3（パチンコ機1）の遊技盤保持口601内に確実に設置装着できるようになっている。

【0673】

更に、パネルホルダ1220には、図示するように、後面側の取付支持部1227内及び収容凹部630hよりも上側に配置され所定のビスを螺合可能な複数の取付孔1228

10

20

30

40

50

が所定配列で配置されている。また、パネルホルダ1220には、取付孔1228と対応するように配置される複数の位置決め孔1229が備えられている。この位置決め孔1229は、取付孔1228を用いて取付固定される部材に形成された位置決め突起（例えば、裏箱3010における前面のフランジ状に形成された固定部3010cから前方へ突出する位置決め突起（図示は省略する））が挿入されるものである。なお、本例では、位置決め孔1229は、背面視略矩形状（角孔状）の止り孔とされている。

【0674】

なお、取付孔1228に対して、その孔の内径が大径のものと小径のものとを混在させるようにして、取付固定する所定の部材の大きさや重量等に応じて、適宜径の取付孔1228を用いるようにしても良い。

10

【0675】

また、パネルホルダ1220には、少なくとも下端から所定高さまでの所定範囲では後面側に開口する複数の肉抜き部1230が形成されており、肉抜き部1230によりパネルホルダ1220の重量が軽減されるようになっている。図103に示すように、収容凹部630hの前側、つまり、パネルホルダ1220の前面側の下端から所定高さまでの所定範囲内には、これらの肉抜き部1230が形成されておらず、その範囲内では、パネルホルダ1220の前面が略平らな面となるようになっているので、その前面に配置される前構成部材1110の後面が略平らな面となり、打球発射装置650から発射された遊技球Qが、滑らかに案内されるようになっている。また、このパネルホルダ1220は、図示するように、肉抜き部1230が形成されることで、取付孔1228等がボス状に形成されたと共に、それらを支持したりパネルホルダ1220の強度を維持したりするために、箱状のリブが形成された状態となっている。

20

【0676】

なお、このパネルホルダ1220には、障害釘植設装置（図示しない）や、組立治具等の位置決め手段に対応した位置決め部1231が形成されており、障害釘植設装置に遊技パネル1150を保持した状態でセットできるようになっている。また、パネルホルダ1220の下部には、前構成部材1110のアウト口誘導面1115と対応した位置に前後方向へ貫通するアウト口1232と、下端の正面視左側に前後方向へ横長に貫通すると共に下方へ開放され前構成部材1110の球通路用切欠部1122と同形状の球通路用切欠部1233と、正面視右下隅部に前後方向へ貫通し機能表示ユニット1180の後方突出部1182が挿入される挿入穴1234と、を備えている。

30

【0677】

また、パネルホルダ1220は、アウト口1232の後面側で後面から前方へ向かって所定量窪むと共に下端側が下方へ開放された溝状のアウト球排出溝1235（図104を参照）と、前構成部材1110の遊技盤止め具1120と対応した位置に形成され正面視右端から前後方向へ貫通するように切欠かれた切欠部1236と、を備えている。また、パネルホルダ1220は、適宜位置に前構成部材1110の後面に対して取付固定するための複数の取付孔を備えている。

【0678】

このパネルホルダ1220におけるアウト球排出溝1235は、遊技盤4を本体枠3の遊技盤保持口601へ挿入保持させると、本体枠3（本体枠ベース600における遊技盤載置部606の上面）に備えられた位置決め突起607と嵌合するようになっており、アウト球排出溝1235が位置決め突起607と嵌合することで、本体枠3に対して遊技盤4が左右方向へ相対移動するのが規制されるようになっている。

40

【0679】

本実施形態の遊技パネル1200は、前方からパネルホルダ1220の保持段部1221内へパネル板1210を嵌合挿入して、係合爪1224及び係合片1225と、係合段部1213とを係合させることで、パネルホルダ1220にパネル板1210を保持させることができると共に、パネル板1210とパネルホルダ1220の前面側が略面一となるようになっていると、従来より用いられている障害釘植設装置を改造等しなくてもパネル

50

板 1 2 1 0 をパネルホルダ 1 2 2 0 に保持した状態で従前の障害釘植設装置にセットすることが可能となり、障害釘 G の植設にかかるコストが増加するのを抑制することができるようになっている。

【0680】

また、本例の遊技パネル 1 2 0 0 は、図示は省略するが、パネル板 1 2 1 0 の前面における遊技領域 1 1 0 0 と対応した範囲内に、複数の障害釘 G が所定のゲージ配列で植設されるようになっていると共に、表ユニット 2 0 0 0 が取付けられるようになっている。また、パネルホルダ 1 2 2 0 の後面には、裏ユニット 3 0 0 0 が取付けられるようになっている。これにより、薄いパネル板 1 2 1 0 においては、表ユニットのみを支持するようにしているので、表ユニットの荷重によってパネル板 1 2 1 0 が歪むのを防止することができるようになっている。

10

【0681】

更に、遊技パネル 1 2 0 0 を、パネル板 1 2 1 0 とパネルホルダ 1 2 2 0 とによる分割構造としているので、パネル板 1 2 1 0 を透明板としても遊技パネル 1 2 0 0 全体の重量が増加するのを抑制することができ、透明なパネル板 1 2 1 0 を通して遊技領域 1 1 0 0 の後側が遊技者から見えるパチンコ機 1 を具現化することができ、遊技者の関心を強く引付けられるパチンコ機 1 とすることができるようになっている。

【0682】

また、遊技パネル 1 2 0 0 を、パネル板 1 2 1 0、及びパネルホルダ 1 2 2 0 に分割するようにしているので、パチンコ機 1 の機種によって障害釘 G や入賞口等の位置が変化するパネル板 1 2 1 0 を交換パーツとすると共に、パネルホルダ 1 2 2 0 を共通パーツとすることができ、パネル板 1 2 1 0 のみを交換するだけで種々の機種に対応可能な遊技盤 4 を備えたパチンコ機 1 とすることができるようになっている。

20

【0683】

更に、パネルホルダ 1 2 2 0 に予め複数の取付孔 1 2 2 8 が所定配列で備えられているので、機種に応じてパネルホルダ 1 2 2 0 の後面側に取付固定される裏ユニット 3 0 0 0 等の種々の所定部材の取付固定位置が異なる位置となっても、各種部材の固定部を取付孔 1 2 2 8 の位置と対応させるように設計することで、パネルホルダ 1 2 2 0 を機種に依存しないパチンコ機 1 の共通パーツとすることができるようになっている。

【0684】

30

[1-4 G. 前構成部材の第二実施形態]

次に、上記した遊技盤 4 における前構成部材 1 1 1 0 とは異なる形態の前構成部材 1 1 1 0 A について、図 1 0 6 及び図 1 0 7 を参照して説明する。なお、図 1 0 6 及び図 1 0 8 における遊技パネル 1 2 0 0、基板ホルダ 1 1 6 0、及び主制御基板ボックス 1 1 7 0 は、パネル板 1 2 1 0 の外形とパネルホルダ 1 2 2 0 の貫通口 1 2 2 2 の内形が、図 1 0 3 乃至図 1 0 5 の実施形態と異なるのみで、図 1 0 3 乃至図 1 0 5 の例と同一の構成とされており、ここでの詳細な説明は省略する。

【0685】

図 1 0 6 及び図 1 0 7 に示す前構成部材 1 1 1 0 A は、上記の前構成部材 1 1 1 0 と比較して、前後方向に貫通した内周形状の一部が異なっている他に、機能表示ユニット 1 1 8 0 を備えていない点が大きく異なっている。なお、その他の構成については、前構成部材 1 1 1 0 と同様であり、同一の符号を付すと共に、詳細な説明は省略する。また、この前構成部材 1 1 1 0 A を用いた遊技盤 4 では、機能表示ユニット 1 1 8 0 が、遊技盤 4 における表ユニット 2 0 0 0 又は裏ユニット 3 0 0 0 の何れかに備えられるようになっている（本例では、表ユニット 2 0 0 0 に備えられている）。

40

【0686】

この前構成部材 1 1 1 0 A は、図示するように、枠状の内周形状が、アウト口誘導面 1 1 1 5 を基点として正面視で時計回りの方向へ内レール 1 1 1 2 及び外レール 1 1 1 1 の衝止部 1 1 1 4 までの形状が、前述の前構成部材 1 1 1 0 と同じ形状に形成されており、衝止部 1 1 1 4 から時計回りの方向へアウト口誘導面 1 1 1 5 までの形状が、前述の前構

50

成部材 1 1 1 0 とは異なる形状となっている。具体的には、衝止部 1 1 1 4 から衝止部 1 1 1 4 の直下に配置された右側の証紙貼付部 1 1 2 5 の直上までの間が緩やかな円弧状に形成されていると共に、円弧状の下端からアウト口誘導面 1 1 1 5 までの間がアウト口誘導面 1 1 1 5 へ向かって低くなるように傾斜した直線状に形成されている。

【0687】

本例の前構成部材 1 1 1 0 A は、前述の前構成部材 1 1 1 0 と比較して、遊技領域 1 1 0 0 がより広く確保することができるようになっており、広い遊技領域 1 1 0 0 によって遊技者をより楽しませることができるようになっている。

【0688】

なお、図 1 0 6 及び図 1 0 7 の例では、前構成部材 1 1 1 0 A の後側に遊技パネル 1 2 0 0 を取付けるものを示したが、これに限定するものではなく、前構成部材 1 1 1 0 A の後側に図 1 0 0 及び図 1 0 1 に示すような一枚の板からなる遊技パネル 1 1 5 0 を取付けるようにしても良い。

【0689】

[1-5. パチンコ機の防犯構造]

続いて、本実施形態のパチンコ機 1 における防犯構造について、主に図 1 0 8 及び図 1 0 9 を参照して説明する。図 1 0 8 は、パチンコ機の軸支側における防犯構造を示す部分断面図である。また、図 1 0 9 は、遊技盤を収容した状態で後側から見た斜視図である。

【0690】

まず、本例のパチンコ機 1 における軸支側の防犯構造は、図 1 0 8 に示すように、本体枠 3 における合成樹脂によって形成された本体枠ベース 6 0 0 の軸支側（正面視で左側）の側面に取付けられる金属製の防犯側面板 9 5 0 と、扉枠 5 における合成樹脂によって形成された扉枠ベース 1 1 0 の後面に取付けられる金属製の補強ユニット 1 5 0 とによって構成されている。

【0691】

本体枠 3 の防犯側面板 9 5 0 は、上述したように、金属（例えば、アルミ合金）製の押出型材によって形成されており、上下方向の寸法が本体枠ベース 6 0 0 の上下方向の寸法と略同じ寸法とされると共に、前後方向の寸法が遊技盤 4 における前構成部材 1 1 1 0 と遊技パネル 1 1 5 0 とを合せた前後方向の寸法よりも大きい寸法とされている。この側面防犯板 9 5 0 は、上下方向へ延びると共に前後方向へ延び本体枠 3 の側面を形成する板状の側面片 9 5 2 a と、側面片 9 5 2 a の前端から略直角方向内側（開放側）へ延びた前端片 9 5 2 b と、前端片 9 5 2 b の後側に所定量の隙間を形成するように側面片 9 5 2 a から前端片 9 5 2 b に沿って延びた中片 9 5 2 c と、側面片 9 5 2 a の後端から略直角方向内側へ延びた後端片 9 5 2 d とを備えている。これにより、防犯側面板 9 5 0 の前端は、前端片 9 5 2 b と中片 9 5 2 c とによって内側（開放側）に開口する断面が略コ字状に形成されている。

【0692】

また、側面防犯板 9 5 0（本体 9 5 2）は、側板片 9 5 2 a の面に対して直角方向へ配置された前端片 9 5 2 b、中片 9 5 2 c、及び後端片 9 5 2 d により、側面防犯板 9 5 0 の強度・剛性が高められており、本体枠 3 全体の強度を高めて遊技盤 4 や扉枠 5 等を良好に支持することができるようになっている。

【0693】

一方、扉枠 5 の補強ユニット 1 5 0 は、上述したように、複数の長尺状の金属板をスポット溶接やリベット等を用いて扉枠 5 における遊技窓 1 0 1 の外周を囲うように枠状に形成したものであり、軸支側の軸支側補強板金 1 5 2 の外側辺には外側（軸支側）に開口した断面が略コ字状の軸支側コ字状突片 1 6 6 を備えている。この補強ユニット 1 5 0 の軸支側補強板金 1 5 2 では、軸支側コ字状突片 1 6 6 によって軸支側補強板金 1 5 2 の強度がより高められており、軸支側補強板金 1 5 2 が曲がり難くなっている。

【0694】

ところで、本例では、扉枠 5 が本体枠 3 に対して上軸支部 1 5 6 と下軸支部 1 5 8 の上

10

20

30

40

50

下の二点でのみ取付支持されるようになっているので、軸支側の扉枠5と本体枠3との間にドライバーやボール等の不正な工具が差込まれると、軸支側補強板金152が変形して扉枠5と本体枠3との隙間が大きくなりその隙間を介して不正行為が行われる虞がある。これに対して、本例の防犯構造は、本体枠3に対して扉枠5を閉じた状態とすると、防犯側面板950の前端内側に形成された前端片952bと中片952cとの間に扉枠5における補強ユニット150の略コ字状に形成された軸支側コ字状突片166の後側の片が挿入される（侵入する）ようになっており、前端片952aを軸支側コ字状突片166で挟持した状態となるようになっている。これにより、本体枠3に対して扉枠5を無理やり開けようとしても、扉枠5の軸支側コ字状突片166が本体枠3の前端片952bの後面側に当接して扉枠5の軸支側コ字状突片166が本体枠3から離れる方向へ移動するのを阻止することができるので、閉鎖された扉枠5が挟み開けられるのを防止することができ、本体枠3に対して扉枠5を挟み開けるような不正行為が行われるのを防止することができるようになっている。

10

【0695】

また、本体枠3における金属により形成された防犯側面板950と、扉枠5における金属により形成された補強ユニット150とを嵌合させるようにしているので、本体枠3と扉枠5との間の強度・剛性が高くなり、不正な工具によって本体枠3や扉枠5を歪み難くすることができ、防犯性能を高めることができるようになっている。

【0696】

更に、防犯側面板950における側面片952aの後端が遊技盤4における遊技パネル1150よりも後方へ延出するようにしているので、仮に側面片952aの後端よりも後側の本体枠ベース600が破壊されても、側面片952aの後端から遊技盤4（遊技パネル1150）の前面の遊技領域1100内へピアノ線等の不正な工具を侵入させることができず、不正行為が行われるのを確実に防止することができるようになっている。なお、図108に示すように、防犯側面板950の外側を覆うように外枠2の側枠板12が接しているため、堅牢な側面を有したパチンコ機1となっており、側面側からの破壊行為に対して充分に対抗できるようになっている。また、一般的に、パチンコ機1を設置する遊技ホールでは、パチンコ機1の側面がパチンコ機1を設置するための島設備の枠内に挿入固定されるようになっているので、遊技者側（前側）からは側面片952cの後端よりも後側へ不正工具を侵入させることはほとんど不可能な状態となり、パチンコ機1の防犯性能

20

30

【0697】

続いて、本例のパチンコ機1における後方側からの防犯構造としては、図109に示すように、遊技盤4を収容する本体枠3における賞球ベース710、タンクレール731、賞球装置740のユニットベース741、満タン分岐ユニット770、及び裏カバー900が、透明な合成樹脂によって形成されているので、本体枠3内に収容された遊技盤4の後側や側面側を、遊技盤4を本体枠3から取外したり裏カバー900を開けたりしなくても、本体枠3の後側から視認することができるようになっている。これにより、遊技盤4の後側等に不正な装置が取付けられていても、容易に発見することができ、不正行為が行われるのを防止することができるようになっている。また、遊技盤4に取付けられた不正な装置等を外側から簡単に発見することができるので、不正な装置の取付けを躊躇させることができ、不正行為に対する抑止力を高めることができるようになっている。

40

【0698】

また、本体枠3の後側から遊技盤4の後側や側面側を、透明な賞球ベース710や裏カバー900等を通して視認することができるので、メンテナンスや機種の変更を行うために本体枠3に対して遊技盤4を脱着した際、本体枠3と遊技盤4との間に、ドライバーやペンチ等の工具、洗浄用のウエス、埃やゴミ、等が残留した場合でも、それらを外側から簡単に発見することができ、それらによって何らかの不具合が発生するのを防止することができるようになっており、パチンコ機1に対するメンテナンス性を向上させることができるようになっている。

50

【0699】

〔2. 遊技盤の詳細構成〕

続いて、本実施形態のパチンコ機1における遊技盤4の詳細な構成について、図110乃至図117を参照して説明する。図110はパチンコ機における遊技盤の正面図であり、図111は遊技盤を斜め右前から見た斜視図であり、図112は遊技盤を斜め左前から見た斜視図である。また、図113は、遊技盤を後から見た斜視図である。更に、図114は遊技盤を構成する主な部材毎に分解して斜め前から見た斜視図であり、図115は遊技盤を構成する主な部材毎に分解して斜め後から見た斜視図である。また、図116は遊技盤を上下方向の略中央で切断して上側から見た断面図であり、図117は遊技盤を左右方向の中央で切断して右側から見た断面図である。

10

【0700】

本実施形態のパチンコ機1における遊技盤4は、外レール1111及び内レール1112を有し、遊技者がハンドル装置500を操作することで遊技媒体としての遊技球Q（単に「球」とも称す）が打ち込まれる遊技領域1100の内周を区画形成する枠状の前構成部材1110Aと、前構成部材1110Aの後側に遊技領域1100を閉鎖するように取付けられ遊技領域1100と対応する位置に所定形状で前後方向へ貫通した複数の開口部1158（図114及び図115等を参照）を有し遊技領域1100の後端を区画する板状の遊技パネル1150と、を備えている。

【0701】

本例の遊技パネル1150は、ベニヤ板等の木製の合板により形成されている。

20

【0702】

また、遊技盤4は、遊技パネル1150の開口部1158に対して前側から取付けられる表ユニット2000と、遊技パネル1150の後面に取付けられる裏ユニット3000と、裏ユニット3000の後側に遊技者側から視認可能に取付けられ所定の演出画像を表示可能なメイン液晶表示装置1900と、裏ユニット3000の下部を後側から覆うように遊技パネル1150の後面下部に取付けられる基板ホルダ1160と、基板ホルダ1160の後面に取付けられる主制御基板ボックス1170と、を備えている。

【0703】

本例の遊技盤4における表ユニット2000は、遊技領域1100内の下部でアウト口1151の正面視右上に配置されたアタッカユニット2100と、アタッカユニット2100の左側でアウト口1151の直上に配置された始動口ユニット2200と、始動口ユニット2200の左側で遊技領域1100の内周に沿って円弧状に延びた表サイドユニット2300と、表サイドユニット2300に取付けられ遊技状態を表示可能な機能表示ユニット1180と、遊技領域1100の略中央部分に配置された枠状のセンター役物2500と、を備えている。

30

【0704】

また、遊技盤4における裏ユニット3000は、遊技パネル1150の後側に取付けられ前側が開放されると共に後壁3010aにメイン液晶表示装置1900の表示画面が臨み前後方向に貫通する開口3010bが形成された裏箱3010と、裏箱3010の後壁3010aに取付けられるパネル中継基板3020、ランプ駆動基板3021、モータ駆動基板3023、及び表ランプ中継基板3025と、を備えている。

40

【0705】

更に、裏ユニット3000は、裏箱3010内に取付けられサブ液晶表示装置3111を有した裏下中演出ユニット3100と、裏下中演出ユニット3100の左右両側に取付けられる裏下左演出ユニット3200及び裏下右演出ユニット3300と、裏下左演出ユニット3200及び裏下右演出ユニット3300の前面に取付けられる球排出ユニット3400と、裏箱3010内の左右両側に夫々取付けられる裏後演出ユニット3500と、裏後演出ユニット3500の前側に夫々配置される裏左演出ユニット3600及び裏右演出ユニット3700と、裏後演出ユニット3500の前側に取付けられる裏上演出ユニット3800と、を備えている。

50

【0706】

また、遊技盤4におけるメイン液晶表示装置1900の後側には、詳細は後述するが、周辺制御部4140及び液晶制御部4150を有した周辺制御基板4010（図227を参照）を収容する周辺制御基板ボックス1910を備えている。

【0707】

本実施形態のパチンコ機1の遊技盤4は、遊技領域1100内の略中央にメイン液晶表示装置1900が遊技者側へ臨むように、枠状のセンター役物2500が遊技パネル1150に取付けられている。このセンター役物2500は、正面視左右両端の夫々少なくとも一部が、遊技領域1100の内周まで延出しており、遊技領域1100を上下に分断している。なお、詳細は後述するが、遊技領域1100内へ打込まれた遊技球Qは、センター役物2500の窓部2501の左右外側を流下することができる。そして、遊技領域1100内には、センター役物2500の正面視左上の領域と、下側から左側の上下方向の略中央までの領域が、遊技球Qが流通可能な比較的広い領域に形成されており、これらの領域に複数の障害釘Gが所定のゲージ配列で植設されている。

10

【0708】

本実施形態の遊技盤4は、遊技球Qを、センター役物2500の周壁部2502における最も高くなった部位よりも正面視左側つまり左ルート1100L側へ打込むと、センター役物2500の複数の突出部2512の間を通してセンター役物2500の左側を流下する。そして、センター役物2500の周壁部2502に開口したワープ入口2503へ進入すると、ステージ2506へ供給するワープ出口2505側か遊技領域1100内へ戻す放出口2508側かの何れかに振分ける振分部材2520へ供給されて、何れか一方に振分けられる。これにより、ワープ入口2503へ進入した遊技球Qが、振分部材2520によってワープ出口2505側（ステージ2506側）へ振分けられるか否かを気にさせて遊技者をハラハラ・ドキドキさせることができ、遊技者に遊技球Qの動きを楽しませることができる。なお、本実施形態では、遊技球Qがワープ出口2505側へ高い確率で振分けられる。

20

【0709】

振分部材2520によってワープ出口2505側へ振分けられた遊技球Qは、ステージ2506へと供給される。このステージ2506へ供給された遊技球Qはステージ2506上を左右方向へ転動した後に遊技領域1100内へ放出され、障害釘Gによる動きとは異なる動きを楽しませることができると共に、ステージ2506のチャンス出口2506dから遊技球Qが遊技領域1100内へ放出されると、高い確率で始動口ユニット2200の第一始動口2201へ入賞させることができる。

30

【0710】

また、左ルート1100L側へ打込まれた遊技球Qが、ワープ入口2503へ進入しなかった場合、進入口2507へ進入して振分部材2520よりも下側の放出口2508から遊技領域1100内へ放出される。遊技領域1100の左ルート1100L側へ打込まれてセンター役物2500の放出口2508から放出された遊技球Qは、表サイドユニット2300の左棚部2302によって遊技領域1100の左右方向中央側へ誘導され、表サイドユニット2300の一般入賞口2301へ入賞する可能性がある。

40

【0711】

一方、遊技球Qを、センター役物2500の周壁部2502における最も高くなった部位よりも正面視右側つまり右ルート1100R側へ打込むと、センター役物2500の右側外周と遊技領域1100の内周との狭い隙間を通して、前構成部材1110Aの衝止部1114付近に開口したアタッカ通路2509a内へ進入し、第二始動口ユニット2580のゲート部2585aの直上へ放出される。つまり、右打ちを行うことで、極めて高い確率でゲート部2585aに遊技球Qを通過させることができる。

【0712】

また、詳細は後述するが、ゲート部2585aを遊技球Qが通過してゲートセンサ2586により検知されると、極めて短時間で普通抽選結果が抽選されて実行されるようにな

50

っているので、普通抽選結果が「普通当り」であれば、扉部材 2 5 8 9 が回転して第二始動口 2 5 8 7 b への遊技球 Q の受入れが可能となり、ゲート部 2 5 8 5 a へ進入した遊技球 Q を第二始動口 2 5 8 7 b に入賞させることができる。なお、普通抽選結果が「普通ハズレ」の場合は、ゲート部 2 5 8 5 a を通過した遊技球 Q が、第二始動口 2 5 8 7 b を閉鎖する扉部材 2 5 8 9 の前面を流下して誘導部材 2 5 8 4 によりアタッカユニット 2 1 0 0 の第一大入賞口 2 1 0 2 側へ放出される。従って、右打ちによって、第二始動口 2 5 8 7 b や第一大入賞口 2 1 0 2 を直接的に狙った遊技を行うことができる。

【0713】

更に、第一始動口 2 2 0 1 や第二始動口 2 5 8 7 b に遊技球 Q が入賞した場合、特別抽選結果の抽選が行われ、大当り遊技等の遊技者が有利となる特別有利遊技状態が発生する特別抽選結果が抽選されると、第一大入賞口 2 1 0 2 やアタッカ通路 2 5 0 9 a 内に配置された第二大入賞口 2 5 0 9 が、所定のパターンで遊技球 Q の受入れが可能となる。そして、第一大入賞口 2 1 0 2 や第二大入賞口 2 5 0 9 が受入可能となった時には、右打ちをすることで、極めて高い確率で第一大入賞口 2 1 0 2 や第二大入賞口 2 5 0 9 に遊技球 Q を入賞させることができる。

10

【0714】

このように、本実施形態の遊技盤 4 では、センター役物 2 5 0 0 の右側と左側とでは、異なる印象の遊技を行うことができるようになっており、多彩な遊技を提供して飽き難くすることができる。

【0715】

20

〔2-1. 表ユニットの全体構成〕

次に、本実施形態のパチンコ機 1 における遊技盤 4 の表ユニット 2 0 0 0 の全体構成について、図 1 1 8 及び図 1 1 9 を参照して説明する。図 1 1 8 は遊技盤における表ユニットを前から見た斜視図であり、図 1 1 9 は遊技盤における表ユニットを後から見た斜視図である。

【0716】

遊技盤 4 における表ユニット 2 0 0 0 は、遊技領域 1 1 0 0 内の左右方向略中央下部でアウト口 1 1 5 1 の右上側に配置され遊技パネル 1 1 5 0 の前面に支持されるアタッカユニット 2 1 0 0 と、遊技領域 1 1 0 0 における左右方向略中央でアウト口 1 1 5 1 の直上に配置され遊技パネル 1 1 5 0 の前面に取付けられる始動口ユニット 2 2 0 0 と、始動口ユニット 2 2 0 0 の左側に配置され遊技領域 1 1 0 0 の内周に略沿って円弧状に延びた表サイドユニット 2 3 0 0 と、表サイドユニット 2 3 0 0 の前面で上下方向の略中央に取付けられた機能表示ユニット 1 1 8 0 と、遊技領域 1 1 0 0 の略中央に配置され遊技パネル 1 1 5 0 に支持される枠状のセンター役物 2 5 0 0 と、を備えている。

30

【0717】

表ユニット 2 0 0 0 のアタッカユニット 2 1 0 0 は、遊技領域 1 1 0 0 内へ打ち込まれた遊技球 Q を常時受入可能とした一般入賞口 2 1 0 1 と、一般入賞口 2 1 0 1 の下側に配置された可変入賞口としての第一大入賞口 2 1 0 2 とを備えている。アタッカユニット 2 1 0 0 の第一大入賞口 2 1 0 2 は、詳細は後述するが、第一始動口 2 2 0 1 や第二始動口 2 5 8 7 b への遊技球 Q の受入れにより抽選される特別抽選結果に応じて遊技球 Q の受入れが可能となる。

40

【0718】

また、表ユニット 2 0 0 0 の始動口ユニット 2 2 0 0 は、詳細は後述するが、上方へ開口し遊技球 Q を常時受入可能な第一始動口 2 2 0 1 を備えている。この第一始動口 2 2 0 1 は、遊技領域 1 1 0 0 における左右方向の略中央で、センター役物 2 5 0 0 のステージ 2 5 0 6 におけるチャンス出口 2 5 0 6 d の直下に配置されており、チャンス出口 2 5 0 6 d から放出された遊技球 Q を高い確率で受入れることができる。

【0719】

更に、表ユニット 2 0 0 0 の表サイドユニット 2 3 0 0 は、詳細は後述するが、遊技球 Q を常時受入可能とされた三つの一般入賞口 2 3 0 1 を備えている。また、表サイドユニ

50

ット2300は、機能表示ユニット1180が取付けられる機能表示ボンネット2307の上面に、遊技球Qを中央側へ誘導する左棚部2302を備えている。

【0720】

また、表ユニット2000のセンター役物2500は、詳細は後述するが、遊技パネル1150の略中央に形成された大きな開口部1158に取付けられ、後側に配置されたメイン液晶表示装置1900の表示画面等が遊技者側から視認することができる窓部2501を有した枠状に形成されている。このセンター役物2500には、枠内へ遊技球Qが侵入するのを阻止する周壁部2502と、周壁部2502の正面視左側外周面の所定位置に開口したワープ入口2503と、ワープ入口2503へ進入した遊技球Qが流通するワープ通路2504と、ワープ通路2504を流通した遊技球Qを放出可能なワープ出口2505と、ワープ出口2505から放出された遊技球Qを左右方向へ転動させた後に遊技領域1100内へ放出して還流させるステージ2506と、ワープ入口2503へ進入した遊技球Qをワープ出口2505側又は遊技領域1100内に放出する放出口2508側の何れかに振分ける振分部材2520と、を備えている。

10

【0721】

また、センター役物2500は、周壁部2502の正面視右側外周面に開口し遊技球Qが流通可能なアタッカ通路2509aと、アタッカ通路2509a内に配置され可変入賞口としての第二大入賞口2509と、アタッカ通路2509aの下流端の直下に配置され遊技球Qの通過を検知可能なゲート部2585aと、ゲート部2585aの直下に配置され可変入賞口としての第二始動口2587bと、を備えている。センター役物2500の第二始動口2587bは、ゲート部2585aを遊技球Qが通過することで抽選される普通抽選結果に応じて遊技球Qの受入れが可能となる。また、センター役物2500の第二大入賞口2509は、第一始動口2201や第二始動口2587bへの遊技球Qの受入れにより抽選される特別抽選結果に応じて遊技球Qの受入れが可能となる。

20

【0722】

[2-2. アタッカユニット]

次に、本実施形態のパチンコ機1の遊技盤4における表ユニット2000のアタッカユニット2100について、図120乃至図132参照して説明する。図120はアタッカユニットを前から見た斜視図であり、図121はアタッカユニットを後から見た斜視図である。また、図122はアタッカユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、図123はアタッカユニットを分解して後から見た分解斜視図である。

30

【0723】

本例の表ユニット2000における遊技盤4のアタッカユニット2100は、遊技パネル1150の下部における左右方向中央よりも右側に形成された開口部1158に対して、前側から挿入された上で、遊技パネル1150の前面に固定されるものである。このアタッカユニット2100は、遊技領域1100内へ打ち込まれた遊技球Qが受入可能とされた一般入賞口2101と、一般入賞口2101の下側に配置された第一大入賞口2102とを備えている。アタッカユニット2100の第一大入賞口2102は、後述する横長板状の開閉部材2104によって開閉可能とされている。

【0724】

アタッカユニット2100の一般入賞口2101は、図示するように、遊技球Qの直径よりもやや広い幅で上方へ向かって開放されており、遊技球Qを常時受入可能な状態となっている。アタッカユニット2100の第一大入賞口2102は、正面視左右方向が遊技球Qの直径に対して4～6倍の長さで上下方向が遊技球Qの直径よりもやや長い横長矩形形状で前方へ向かって開放されており、その開放された開口が板状の開閉部材2104によって開閉可能とされている。この第一大入賞口2102は、開閉部材2104が、下辺を回転軸として回動可能とされており、開閉部材2104が略垂直な状態となると遊技球Qの受入れが不能となり、開閉部材2104が略水平な状態となると遊技球Qの受入れが可能となるようになっており、所謂、可変入賞口とされている。

40

【0725】

50

本実施形態のアタッカユニット2100について、更に詳述する。アタッカユニット2100は、遊技パネル1150の前面に当接し第一大入賞口2102が貫通した横長板状の台板2104a、台板2104aの上部に取付けられると共に一般入賞口2101を構成し台板2104aの前面から前方へ突出し上方及び後方が開放された箱状の受部2104b、及び受部2104bの後端下部から後方へ演出し遊技球Qを誘導可能な樋部2104cを有したアタッカベース2104と、アタッカベース2104の台板2104aに開口した第一大入賞口2102を閉鎖可能とされた横長板状の開閉部材2104とを備えている。アタッカベース2103の樋部2103cは、一般入賞口2101へ受入れられた遊技球Qを後述する裏ユニット3000の球排出ユニット3400へ受け渡すことができる。

10

【0726】

開閉部材2104は、左右両端の下部から外方へ延出した軸部2103aと、正面視右端における軸部2103aよりも斜め下後の位置から右方向へ延出した作用ピン2103bとを備えている。開閉部材2104は、軸部2103aが後述する上ケース2105及び下ケース2106によって回動可能に支持されることで、第一大入賞口2102を開閉することができる。

【0727】

また、アタッカユニット2100は、開閉部材2104の軸部2104aを支持可能な一对の軸受部上2105a、第一大入賞口2102と対応し前方及び下方が開放された横長箱状の収容部上2105b、及び収容部上2105bの後側でアタッカベース2103の樋部2103cの後方の略直下に形成され遊技球Qが通過可能な上下方向に貫通した通過孔上2105cを有し、アタッカベース2104における台板2104aの後側に取付けられる上ケース2105を備えている。

20

【0728】

また、アタッカユニット2100は、上ケース2105の軸受部上2105aと協働して開閉部材2104の軸部2104aを回動可能に支持する一对の軸受部下2106a、上ケース2105の収容部上2105bと対向し前方及び上方が開放された横長箱状の収容部下2106b、収容部下2106bの後側で上ケース2105の通過孔上2105cと連通し遊技球Qが通過可能な上下方向へ貫通した通過孔下2106c、及び通過孔下2106cよりも正面視左側の位置で収容部下2106bの底壁を上下方向に貫通し遊技球Qが通過可能な貫通孔2106dを有し、上ケース2105に下側から組合わせられると共にアタッカベース2104における台板2104aの後側に取付けられる下ケース2106とを備えている。この下ケース2106は、収容部下2106bの底壁が貫通孔2106dへ向って低くなるように傾斜している。

30

【0729】

アタッカユニット2100の上ケース2105及び下ケース2106は、組合わせることで、軸受部上2105a及び軸受部下2106aによって、開閉部材2104の軸部2104aを回動可能に支持することができ、開閉部材2104を回動させることで第一大入賞口2102を開閉可能とすることができる。また、上ケース2105及び下ケース2106の収容部上2105b及び収容部下2106bによって、第一大入賞口2102の後側に遊技球Qを収容可能な空間を形成することができ、収容した遊技球Qを貫通孔2106dを通して下方へ排出することができる。なお、上ケース2105及び下ケース2106は、透光性を有した材料で形成されている。

40

【0730】

また、アタッカユニット2100は、上ケース2105及び下ケース2106によって挟持され左右方向へ進退可能なプランジャ2107aを有し第一アタッカソレノイド2107と、第一アタッカソレノイド2107のプランジャ2107aの進退を伝達させて開閉部材2104を回動させるリンク部材2108とを備えている。第一アタッカソレノイド2107は、右端からプランジャ2107aが進退するように通過孔上2105c及び通過孔下2106cの正面視右側に配置されている。

50

【0731】

また、リンク部材2108は、第一アタッカユニット2107の進退するプランジャ2107aの先端近傍に配置され上ケース2105及び下ケース2106によって前後方向へ延びた軸芯に対して回動可能に支持された回動軸2108aと、回動軸2108aの軸芯から偏芯した位置に配置されると共に回動軸2108aと一体回動しプランジャ2107aの先端と係合する被係合部2108bと、被係合部2108bとは異なる位置で且つ回動軸2108aの軸芯から偏芯した位置に配置されると共に回動軸2108aと一体回動し周方向に離間した一对の作動ピン2108cとを備えている。リンク部材2108の一对の作動ピン2108cは、前方へ延出しており、アタッカユニット2100を組立てた状態では一对の作動ピン2108cの間に開閉部材2104の作用ピン2104bが位置している。

10

【0732】

また、アタッカユニット2100は、下ケース2106の下面に取付けられ貫通孔2106dを通った遊技球Qを受けた上で、貫通孔2106dよりも後側で下方へ放出する通路部材2109と、上ケース2105の上面で通過孔上2105cの直上に取付けられ遊技球Qを検知可能な予備センサ2110と、下ケース2106の貫通孔2106dに取付けられ第一大入賞口2102に受入れられた遊技球Qを検知する第一カウントセンサ2111とを備えている。

【0733】

なお、本実施形態では、アタッカユニット2100の予備センサ2110へは遊技球Qが供給されない。

20

【0734】

更に、アタッカユニット2100、上ケース2105及び下ケース2106の後側を跨ぐようにアタッカベース2103における台板2103aの後面に取付けられ透光性を有した基板カバー2112と、基板カバー2112の後面に取付けられ前面に複数のLEDが実装された第一大入賞口装飾基板2113と、上ケース2105の上面に取付けられ第一アタッカソレノイド2107、予備センサ2110、及び第一カウントセンサ2111とパネル中継基板3020との接続を中継するアタッカユニット中継端子板2114とを備えている。なお、第一大入賞口装飾基板2113は、裏ユニット3000のランプ駆動基板3021に接続されている。

30

【0735】

本例のアタッカユニット2100は、通常の状態では、第一アタッカソレノイド2107のプランジャ2107aが伸長した状態となっている。この状態では、開閉部材2104の作用ピン2104bがリンク部材2108の一方の作動ピン2108cによって下方へ押された状態となり、板状の開閉部材2104が直立した状態となって第一大入賞口2102を閉鎖した状態となっている。

【0736】

この通常の状態から、大当り遊技等により第一アタッカソレノイド2107へ通電すると、プランジャ2107aが正面視左方向へ移動して没入した状態となる。このプランジャ2107aが正面視左方向へ移動することで、プランジャ2107aの先端に係合したリンク部材2108の被係合部2108bにより、リンク部材2108が回動軸2108aの軸芯を中心に正面視時計回りの方向へ回動することとなる。リンク部材2108が正面時計回りの方向へ回動すると、リンク部材2108の一对の作動ピン2108cが上昇する方向へ公転し、この作動ピン2108cの上昇に伴って開閉部材2104の作用ピン2104bが上昇する方向へ軸部2104aを中心として回動することとなる。これにより、開閉部材2104は、軸部2104aを中心としてその上辺が前方へ移動するように回動し、第一大入賞口2102への遊技球Qの受入れが可能な状態となる。

40

【0737】

また、アタッカユニット2100は、第一大入賞口装飾基板2113に備えられたLEDを発光させることで、透光性を有した開閉部材2104と共に第一大入賞口2102を

50

発光装飾させることができる。

【0738】

[2-3. 始動口ユニット]

続いて、本実施形態のパチンコ機1の遊技盤4における表ユニット2000の始動口ユニット2200について、主に図124乃至図127を参照して説明する。図124は表ユニットの始動口ユニットを前から見た斜視図であり、図125は表ユニットの始動口ユニットを後ろから見た斜視図である。また、図126は始動口ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、図127は始動口ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。本例の始動口ユニット2200は、図示するように、遊技領域1100における左右方向の中央でアウト口1151の直上に配置されており、上方へ向って開口した常時遊技球Qを受入可能な第一始動口2201を備えている。

10

【0739】

本例の始動口ユニット2200は、図示するように、遊技パネル1150の前面に取付けられる板状の始動口ベース2202と、始動口ベース2202の前面に取付けられると共に前方へ膨出し上部に第一始動口2201が配置された始動口ボンネット2203と、始動口ベース2202の後側に取付けられた透光性を有するレンズ部材2204と、レンズ部材2204の後側に配置され前面に複数のLEDが実装された第一始動口装飾基板2205と、第一始動口装飾基板2205と始動口ボンネット2203との間に配置され前後方向へ延びた筒状のリフレクタ2206と、第一始動口装飾基板2205の後側を被覆しレンズ部材2204の後側に取付けられる基板カバー2207とを備えている。

20

【0740】

始動口ユニット2200の始動口ベース2202は、前面に浅いレリーフ状の装飾が形成されていると共に、金属光沢を有したメッキ層が形成されている。また、始動口ベース2202は、略中央の位置で前後方向へ貫通しリフレクタ2206が通過可能な挿通孔2202aと、始動口ボンネット2203の正面視外側の位置で前後方向に貫通しレンズ部材2204が臨む複数の開口2202bとを備えている。

【0741】

また、始動口ユニット2200の始動口ボンネット2203は、後側が開放された箱状に形成されており、前面に所定の装飾が施されている。また、始動口ボンネット2203は、第一始動口2201を形成し上方及び後方に開放された箱状の受部2203aを上部に備えている。この始動口ボンネット2203は、全体が透光性を有した材料で形成されており、前面における受部2203aよりも下側の略中央を除いた部位に金属光沢を有したメッキ層が形成されている。

30

【0742】

始動口ユニット2200のレンズ部材2204は、上端に形成され第一始動口2201に受入れられた遊技球Qを後方へ誘導する樋部2204aと、樋部2204aの下側で始動口ベース2202の挿通孔2202aと略一致するように前後方向へ貫通しリフレクタ2206が通過可能な挿通孔2204bと、前方へ膨出し始動口ベース2202の開口2202bから遊技者側へ臨む装飾部2204cとを備えている。このレンズ部材2204は、第一始動口装飾基板2205の外周付近に備えられたLEDからの光を誘導して始動口ベース2202の開口2202b及び始動口ボンネット2203の側面を発光装飾させることができる。

40

【0743】

始動口ユニット2200のリフレクタ2206は、透光性の低い材料で形成されており、レンズ部材2204の後面に取付けられている。このリフレクタ2206は、第一始動口装飾基板2205の中央付近に備えられたLEDからの光が、外側へ漏れるのを防止することができると共に、第一始動口装飾基板2205の外周付近に備えられたLEDからの光が、内側へ漏れるのを防止することができ、始動口ボンネット2203の前面中央のみを発光装飾させることができる。

【0744】

50

本実施形態の始動口ユニット２２００は、第一始動口２２０１を形成する始動口ボンネット２２０３の受部２２０３ａに遊技球Ｑが受入れられると、始動口ボンネット２２０３から後側のレンズ部材２２０４における樋部２２０４ａを介して後述する裏ユニット３０００の球排出ユニット３４００へ受渡すことができる。

【０７４５】

[２－４．表サイドユニット]

続いて、本実施形態のパチンコ機１の遊技盤４における表ユニット２０００の表サイドユニット２３００について、主に図１２８乃至図１３０を参照して説明する。図１２８（a）は表ユニットの表サイドユニットを前から見た斜視図であり、（b）は表ユニットの表サイドユニットを後から見た斜視図である。また、図１２９は表サイドユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、図１３０は表サイドユニットを分解して後から見た分解斜視図である。

10

【０７４６】

遊技盤４の表ユニット２０００における表サイドユニット２３００は、遊技パネル１１５０のパネル板１２１０における遊技領域１１００内の左右方向中央よりも左側で上下方向中央から下寄りの位置に、遊技領域１１００の内周（内レール１１１２の正面視右側面）と接するように遊技パネル１１５０の前面に固定されている。この表サイドユニット２３００は、正面視の外形が遊技領域１１００の内周に沿った円弧状に形成されている。

【０７４７】

本実施形態の表サイドユニット２３００は、遊技球Ｑを常時受入可能とされ遊技領域１１００の内周に沿って円弧状に配列された三つの一般入賞口２３０１と、三つの一般入賞口２３０１よりも正面視左側且つ上側へ配置され右側が低くなるように傾斜した遊技球Ｑが転動可能な左柵部２３０２と、遊技領域１１００の左右方向中央に近い二つの一般入賞口２３０１に跨って配置され右側が低くなるように傾斜した遊技球Ｑが転動可能な右柵部２３０３と、を備えている。

20

【０７４８】

また、表サイドユニット２３００は、遊技パネル１１５０の前面に取付けられると共に全体が円弧状に形成され三つの一般入賞口２３０１を有した表サイドベース２３０４と、表サイドベース２３０４の後側に配置され前面に複数のＬＥＤが実装された表サイド装飾基板２３０５と、表サイド装飾基板２３０５の後側を覆い表サイドベース２３０４の後側に取付けられる基板カバー２３０６と、最も上側の一般入賞口２３０１よりも正面視左側且つ上側で表サイドベース２３０４の前面に取付けられ後方が開放された浅い箱状の機能表示ボンネット２３０７と、を備えている。本実施形態の表サイドユニット２３００は、機能表示ボンネット２３０７の後側に機能表示基板１１９１が取付けられている。

30

【０７４９】

表サイドユニット２３００の表サイドベース２３０４は、夫々前方へ突出し、上下方向の略中央からやや下側に配置され一つの一般入賞口２３０１を形成する上受部２３０４ａと、上受部２３０４ａよりも下側に配置され二つの一般入賞口２３０１を形成する下受部２３０４ｂと、上受部２３０４ａ及び下受部２３０４ｂの後側から夫々後方へ延出し各一般入賞口２３０１に受入れられた遊技球Ｑを後方へ案内する樋部２３０４ｃとを備えている。上受部２３０４ａは、一つの一般入賞口２３０１が上方へ開口するように形成されている。下受部２３０４ｃは、正面視で上受部２３０４ａに近い側の一般入賞口２３０１が、斜め左上へ開口するように形成されていると共に、上受部２３０４ａから遠い側の一般入賞口２３０１が、右方へ開口するように形成されている。また、下受部２３０４ｃの上面は、右側が低くなるように傾斜しており、遊技球Ｑを誘導可能な右柵部２３０３とされている。

40

【０７５０】

また、表サイドベース２３０４は、上受部２３０４ａの正面視左側に機能表示ボンネット２３０７を取付けるための扇形の枠状のボンネット取付部２３０４ｄを備えている。この表サイドベース２３０４は、ボンネット取付部２３０４ｄを除いた前面に、透光性を有

50

した所定の装飾が施されている。

【0751】

表サイドユニット2300の機能表示ボンネット2307は、正面視の形状が遊技領域1100の内周に沿った円弧を有する扇形に形成されており、右側が低くなるように傾斜した上面が左棚部2302とされている。また、機能表示ボンネット2307は、前面に機能表示基板1191に実装された複数のLEDと対応した複数の開口2307aを備えている。なお、詳細な図示は省略するが、機能表示ボンネット2307は、後側に各開口2307aを囲むように後方へ延出し、一つの開口2307aと対応した機能表示基板1191のLEDからの光が他の開口2307aへ漏れるのを防止するリフレクタ片を備えている。本実施形態では、機能表示基板1191及び機能表示ボンネット2307によって機能表示ユニット1180を構成している。

10

【0752】

本実施形態の表サイドユニット2300は、遊技領域1100内におけるセンター役物2500の左側、詳しくは、放出口2508から放出されて流下してきた遊技球Qを、左棚部2302及び右棚部2303によって右方向（遊技領域1100の左右方向の中央）へ案内することができる。また、表サイドユニット2300は、表サイドユニット2300の三つの一般入賞口2301に受入れられた遊技球Qを、夫々の樋部2304cによって遊技パネル1150の後側へと送り、後述する裏ユニット3000の球排出ユニット3400へ受渡すことができる。

【0753】

20

[2-5. センター役物]

続いて、本実施形態のパチンコ機1の遊技盤4における表ユニット2000のセンター役物2500について、主に図131乃至図148を参照して説明する。図131は表ユニットのセンター役物の正面図であり、図132はセンター役物を前から見た斜視図であり、図133はセンター役物を後から見た斜視図である。また、図134はセンター役物を主な部材毎に分解して前から見た分解斜視図であり、図135はセンター役物を主な部材毎に分解して後から見た分解斜視図である。また、図136はセンター役物の振分部材を前から見た斜視図であり、図137はセンター役物の振分部材を後から見た斜視図である。更に、図138は、センター役物における左ルートを一ワープ通路の一部と共に示す正面断面図である。また、図139は、センター役物における下ワープ通路部材及びステージ部材を示す斜視図である。また、図140(a)はセンター役物の第二アタッカユニットを前から見た斜視図であり、(b)は第二アタッカユニットを後から見た斜視図である。更に、図141はセンター役物の第二アタッカユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、図142はセンター役物の第二アタッカユニットを分解して後から見た分解斜視図である。

30

【0754】

また、図143(a)センター役物の第二始動口ユニットを前から見た斜視図であり、(b)はセンター役物の第二始動口ユニットを後から見た斜視図である。また、図144はセンター役物の第二始動口ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、図145はセンター役物の第二始動口ユニットを分解して後から見た分解斜視図である。更に、図146(a)はセンター役物における右ルートを示す正面断面図であり、(b)は(a)におけるB-B断面図である。また、図147(a)はセンター役物の第二始動口が開状態の時の右ルートの要部を拡大して示す正面断面図であり、(b)は(a)における第二始動口の部位で切断した側面断面図である。更に、図148は、センター役物における第二大入賞口が開状態の時の右ルートの要部を拡大して示す正面断面図である。

40

【0755】

更に、図149はセンター役物におけるセンター上演出ユニットを前から見た斜視図であり、図150はセンター上演出ユニットを後から見た斜視図である。また、図151はセンター上演出ユニットを主な構成毎に分解して前から見た分解斜視図であり、図152はセンター上演出ユニットを主な構成毎に分解して後から見た分解斜視図である。また、

50

図153はセンター上演ユニットのセンター上駆動ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、図154はセンター上演ユニットのセンター上駆動ユニットを分解して後から見た分解斜視図である。更に、図155はセンター上演ユニットの動きを示す説明図である。

【0756】

本実施形態のセンター役物2500は、遊技パネル1150の略中央を広く貫通した開口部1158に対して、前側から挿入された上で、遊技パネル1150の前面に取付けられるものであり、遊技パネル1150に取付けることで遊技領域1100を上下に分割することができる。このセンター役物2500は、図110等にも示すように、遊技者側から後側が視認可能な窓部2501を備えており、この窓部2501によって全体が枠状に形成されている。

10

【0757】

センター役物2500は、遊技パネル1150に取付けた状態で遊技パネル1150よりも前方へ膨出し窓部2501内へ遊技球Qが侵入するのを阻止可能とされた周壁部2502と、周壁部2502の正面視左側外周面に開口し遊技球Qが進入可能なワープ入口2503と、ワープ入口2503に進入した遊技球Qが流通可能なワープ通路2504と、ワープ通路2504を流通した遊技球Qを放出可能とされ周壁部2502の内周面（窓部2501内）に開口したワープ出口2505と、ワープ出口2505から放出された遊技球Qのみが供給されると共に窓部2501内の下部に配置され、供給された遊技球Qを転動させた後に遊技領域1100内へ還流放出させるステージ2506と、を備えている。

20

【0758】

センター役物2500のステージ2506は、正面視左端にワープ出口2505が配置されると共に左右方向へ湾曲状に延び遊技球Qを前方へ放出可能とされた第一ステージ2506aと、第一ステージ2506aの前側且つ下側に配置されると共に左右方向へ湾曲状に延び遊技球Qを前方の遊技領域1100内へ放出可能とされた第二ステージ2506bと、第一ステージ2506aの第一始動口2201の直上と対応した位置に開口し遊技球Qが進入可能なチャンス入口2506cと、チャンス入口2506cへ進入した遊技球Qを遊技領域1100内へ放出し第二ステージ2506bの前側且つ下側で第一始動口2201の直上と対応した位置に開口したチャンス出口2506dと、を備えている。

【0759】

30

ステージ2506の第一ステージ2506a及び第二ステージ2506bは、左右方向の中央側が窪んだ湾曲状で、夫々第一始動口2201の直上と対応した位置、つまり、センター役物2500を遊技パネル1150に取付けた状態で左右方向の略中央の位置が、その左右両側よりも若干高くなるような波状に形成されている。また、第一ステージ2506aの最も低くなった部位は、第二ステージ2506bの最も低くなった部位よりも左右方向の外側となるように形成されている。

【0760】

また、ステージ2506は、図139等にも示すように、第一ステージ2506a及び第二ステージ2506bの所定位置に配置され前方へ向って低くなるように傾斜した複数の案内部2506eと、第一ステージ2506a及び第二ステージ2506bにおける案内部2506eが配置された部位を除いた前端に配置され上方へ突出した堤部2506fとを備えている。ステージ2506の案内部2506eは、第一ステージ2506a及び第二ステージ2506bの最も低くなった位置と、第二ステージ2506bにおける第一始動口2201の直上と対応した位置に夫々備えられている。

40

【0761】

このセンター役物2500は、周壁部2502の上部外周形状が、正面視左右方向中央よりも左寄りの位置から右側へ向かって前構成部材1110Aの衝止部1114と対応した位置までは遊技領域1100の内周に沿った円弧状に形成されており、その円弧状に形成された部位の左側では下方へ所定距離窪んだ上で、左方へ向って低くなるように傾斜した形状に形成されている。これにより、前構成部材1110Aの外レール1111と内レ

50

ール1112との間を通して遊技領域1100の上部へ打込まれた遊技球Qは、周壁部2502によって窓部2501の正面視左側を通る左ルート1100Lと、窓部2501の正面視右側を通る右ルート1100Rの何れかを流通する。

【0762】

また、センター役物2500は、図示するように、左右両端の一部が遊技領域1100の内周まで延出しており、ワープ入口2503の正面視左側の遊技領域1100の内周付近で且つ下流側に開口した進入口2507と、進入口2507へ進入した遊技球Qを遊技領域1100内へ放出し後述する振分部材2520の下側の位置に開口した放出口2508と、窓部2501の正面視右側で周壁部2502の上部における遊技領域1100の内周に沿った円弧状の部位の右端からアタッカユニット2100の上流側まで遊技球Qを誘導すると共に通路内に第二大入賞口2509（図146等を参照）が配置されたアタッカ通路2509aとを備えている。これにより、遊技領域1100に打込まれた遊技球Qは、左ルート1100L又は右ルート1100Rの何れを流通しても、センター役物2500内を流通する。

10

【0763】

センター役物2500は、図134及び図135等に示すように、遊技パネル1150の開口部1158に前側から取付けられ周壁部2502の一部を備えると共にワープ通路2504の後壁を形成する枠状のセンターベース2510と、センターベース2510の前面でワープ通路2504内に取付けられる振分部材2520と、振分部材2520の前側を覆いワープ通路2504の前壁を形成する左通路カバー2530と、振分部材2520の後方の位置でセンターベース2510の後側に取付けられ遊技球Qを誘導可能な左通路後カバー2540と、振分部材2520よりも下流側でセンターベース2510の後側に取付けられワープ通路2504の一部を構成すると共にワープ出口2505を有した下ワープ通路部材2550と、センターベース2510の下辺後側に取付けられステージ2506を有したステージ部材2560とを備えている。

20

【0764】

また、センター役物2500は、センターベース2510の正面視右辺後側に取付けられる第二アタッカユニット2570と、第二アタッカユニット2570の下側に配置されセンターベース2510の右辺下端に取付けられる第二始動口ユニット2580と、センターベース2510の正面視右辺前側に取付けられ第二アタッカユニット2570の一部を被覆可能な右通路カバー上2600と、右通路カバー上2600の下側に配置されると共にセンターベース2510の前面に取付けられ第二アタッカユニット2570及び第二始動口ユニット2580の夫々一部を被覆可能な右通路カバー下2605と、第二アタッカユニット2570の後側に取付けられ前方へ向って光を照射可能なセンター右発光ユニット2610と、センターベース2510に後側から取付けられる分岐センサ2620とを備えている。

30

【0765】

更に、センター役物2500は、振分部材2520の上側でセンターベース2510の後側に取付けられ前後方向へ延びた円筒状のリフレクタ2630と、リフレクタ2630の外周に広がると共にセンターベース2510の後側に配置され前面に複数のLEDが実装されたセンター左装飾基板2632と、センター左装飾基板2632の後側を覆いセンターベース2510の後側に取付けられるセンター左基板カバー2634と、センターベース2510とリフレクタ2630とで挟持され磁気を検出可能な磁気検出センサ2636とを備えている。センター左装飾基板2632及びセンター左基板カバー2634には、リフレクタ2630の後端が挿通可能な孔が形成されている。

40

【0766】

また、センター役物2500は、第二アタッカユニット2570の正面視左側に隣接するようにセンターベース2510の後側に取付けられ発光装飾可能なセンター右発光装飾ユニット2640と、センター右発光装飾ユニット2640及びセンターベース2510の後側に取付けられ窓部2501を通して後側へ遊技球Qが侵入するのを阻止する透明板

50

状の保護カバー 2 6 5 0 と、保護カバー 2 6 5 0 の正面視左側面へ向って光を照射可能な複数の LED が実装され前後方向及び上下方向へ板状に延びた保護カバー左装飾基板 2 6 5 2 と、保護カバー左装飾基板 2 6 5 2 の後端を保持しセンターベース 2 5 1 0 の後側に取付けられる基板カバー 2 6 5 4 と、を備えている。

【0767】

更に、センター役物 2 5 0 0 は、センターベース 2 5 1 0 の前側における枠内上部に取付けられパチンコ機 1 のコンセプトに沿ったロゴの装飾が施され遊技状態に応じて可動するセンター上演ユニット 2 6 6 0 を備えている。

【0768】

次に、センター役物 2 5 0 0 を構成する各部材について詳細に説明する。センター役物 2 5 0 0 のセンターベース 2 5 1 0 は、遊技パネル 1 1 5 0 よりも前方へ膨出する周壁部 2 5 0 2 が、下辺のステージ部材 2 5 6 0 が取付けられる部位を除いて略全周に配置されている。また、センターベース 2 5 1 0 は、ステージ部材 2 5 6 0 が取付けられる下辺が遊技パネル 1 1 5 0 の前面に沿った板状に形成されており、第一始動口 2 2 0 1 の直上と対応した位置にチャンス出口 2 5 0 6 d が開口している。

【0769】

本実施形態のセンターベース 2 5 1 0 は、ワープ通路 2 5 0 4 におけるワープ入口 2 5 0 3 から振分部材 2 5 2 0 までの通路の後壁を形成し窓部 2 5 0 1 の正面視左端に沿って上下方向へ延びると共に後方へ凹んだ通路凹部 2 5 1 0 a と、通路凹部 2 5 1 0 a の左端から左方へ延出した板状の左延出部 2 5 1 0 b と、左延出部 2 5 1 0 b 及び通路凹部 2 5 1 0 a の下側に形成され横長で後方へ窪むと共に内部に振分部材 2 5 2 0 が取付けられる振分空間凹部 2 5 1 0 c と、振分空間凹部 2 5 1 0 c における正面視右端底部に下方へ開口し遊技球 Q が通過可能な右開口部 2 5 1 0 d と、右開口部 2 5 1 0 d よりも大きく振分空間凹部 2 5 1 0 c における左右方向中央から左側の位置で後方へ開口した左開口部 2 5 1 0 e とを備えている。

【0770】

また、センターベース 2 5 1 0 は、左延出部 2 5 1 0 b の上端から前方へ板状に延出し左端が低くなるように傾斜した棚部 2 5 1 0 f と、棚部 2 5 1 0 f 左端の下方且つ振分空間凹部 2 5 1 0 c よりも上側の位置で左延出部 2 5 1 0 b を前後方向に貫通し遊技球 Q が通過可能な通過口 2 5 1 0 g と、通過口 2 5 1 0 g の下端から前方へ延出し後方へ向って低くなるように傾斜した誘導片 2 5 1 0 h と、左延出部 2 5 1 0 b における棚部 2 5 1 0 f の下側の位置で前後方向へ貫通しリフレクタ 2 6 3 0 が通過可能な通過孔 2 5 1 0 i とを備えている。

【0771】

更に、センターベース 2 5 1 0 は、窓部 2 5 0 1 の正面視右側で周壁部 2 5 0 2 の一部を形成すると共に遊技球 Q が流通可能なアタッカ通路 2 5 0 9 a を形成し前方へ延出した板状の通路壁 2 5 1 0 j を備えている。このセンターベース 2 5 1 0 は、図 1 4 6 等に詳しく示すように、周壁部 2 5 0 2 における上部の円弧状に形成された部位に沿って正面視右方向へ流下した遊技球 Q を案内し通路壁 2 5 1 0 j によってクランク状に形成された分岐進入通路 2 5 1 0 k と、分岐進入通路 2 5 1 0 k の下端と連通すると共に分岐進入通路 2 5 1 0 k の下端直下に分岐センサ 2 6 2 0 が配置され通路壁 2 5 1 0 j によって形成された所定広さの分岐空間 2 5 1 0 l と、分岐空間 2 5 1 0 l の右下隅と連通すると共に通路壁 2 5 1 0 j によって形成され遊技球 Q を下方へ案内する略円弧状に延びた連絡通路 2 5 1 0 m と、連絡通路 2 5 1 0 m の下端と連通すると共に下端が遊技領域 1 1 0 0 内と連通し第二大入賞口 2 5 0 9 が配置され通路壁 2 5 1 0 j によって形成された所定広さの第二アタッカ空間 2 5 1 0 n とを備えている。

【0772】

また、センターベース 2 5 1 0 は、第二アタッカ空間 2 5 1 0 n の上部と連通すると共に第二アタッカ空間 2 5 1 0 n の正面視左側を通して下端が遊技領域 1 1 0 0 内と連通し通路壁 2 5 1 0 j によって形成された遊技球 Q が流通可能なバイパス通路 2 5 1 0 o と、

第二アタッカ空間 2 5 1 0 n の内壁の一部を形成すると共に第二大入賞口 2 5 0 9 へ向って低くなるように傾斜し連絡通路 2 5 1 0 m を流通した遊技球 Q を誘導する誘導部 2 5 1 0 p と、正面視右端が第二大入賞口 2 5 0 9 の上端を形成すると共に左端がバイパス通路 2 5 1 0 o の入口端部を形成し右端側が低くなるように傾斜した傾斜部 2 5 1 0 q と、傾斜部 2 5 1 0 q の下側で前後方向に貫通し第二アタッカユニット 2 5 7 0 の一部が後側から挿入される挿入孔 2 5 1 0 r とを備えている。センターベース 2 5 1 0 の誘導部 2 5 1 0 p は、傾斜した面の延長線が第二大入賞口 2 5 0 9 を通るように形成されている。

【0773】

更に、センターベース 2 5 1 0 は、周壁部 2 5 0 2 の上部における正面視左右方向中央から左側の下方へ窪んだ部位の後端から遊技パネル 1 1 5 0 の前面に沿うように外方へ延出した板状の上延出部 2 5 1 1 と、上延出部 2 5 1 1 から前方へ突出した複数（本例では三つ）の突出部 2 5 1 2 と、上延出部 2 5 1 1 の後側に配置され前面に複数の LED が実装されたセンター左上装飾基板 2 5 1 3 と、センター左上装飾基板 2 5 1 3 の後側を覆いセンターベース 2 5 1 0 の後側に取付けられる基板カバー 2 5 1 4 とを備えている。

【0774】

センター役物 2 5 0 0 の振分部材 2 5 2 0 は、センターベース 2 5 1 0 の振分空間凹部 2 5 1 0 c 内に取付けられるものであり、ワープ入口 2 5 0 3 に進入した遊技球 Q をワープ出口 2 5 0 5 側又は放出口 2 5 0 8 側の何れかに振分けるものである。この振分部材 2 5 2 0 は、図 1 3 6 及び図 1 3 7 に示すように、左右方向へ延びると共に左右方向の中央が低くなるように湾曲し遊技球 Q が転動可能な転動面 2 5 2 1 と、転動面 2 5 2 1 の最も低くなった部位に配置され後方へ向って左右方向へ広がると共に低くなった扇状の放出部 2 5 2 2 と、放出部 2 5 2 2 の後側且つ下側に配置され前後方向へ延びた稜部 2 5 2 3 と、稜部 2 5 2 3 の左右両側から夫々斜め下方へ向って延出し遊技球 Q を誘導可能な誘導面 2 5 2 4 と、転動面 2 5 2 1 の後端における放出部 2 5 2 2 を除いた部位から上方へ突出した突部 2 5 2 5 と、を備えている。

【0775】

この振分部材 2 5 2 0 の左右方向へ延びた転動面 2 5 2 1 は、正面視左右方向中央から右寄りの位置が最も低くなるように形成されている。また、振分部材 2 5 2 0 の転動面 2 5 2 1 は、最も低くなった部位に対して正面視右側が左側よりも水平からの傾斜角度が大きく形成されている。

【0776】

センター役物 2 5 0 0 の左通路カバー 2 5 3 0 は、センターベース 2 5 1 0 の通路凹部 2 5 1 0 a の前側に配置されワープ入口 2 5 0 3 とワープ通路 2 5 0 4 の上部前側を形成し透光性を有した上ワープ通路カバー 2 5 3 1 と、上ワープ通路カバー 2 5 3 1 から正面視左方へ離間して配置され進入口 2 5 0 7 及び進入口 2 5 0 7 へ進入した遊技球 Q をセンターベース 2 5 1 0 の誘導片 2 5 1 0 h まで案内し透光性を有した案内通路カバー 2 5 3 2 と、案内通路カバー 2 5 3 2 及び上ワープ通路カバー 2 5 3 1 の下側に配置されセンターベース 2 5 1 0 の振分空間凹部 2 5 1 0 c の前側を閉鎖する透明板状の振分空間カバー 2 5 3 3 と、振分空間カバー 2 5 3 3 の上側で且つ上ワープ通路カバー 2 5 3 1 と案内通路カバー 2 5 3 2 の間に配置され前方へ膨出した半球状で透光性を有したセンター左装飾体 2 5 3 4 とを備えている。

【0777】

左通路カバー 2 5 3 0 の上ワープ通路カバー 2 5 3 1 は、上側、下側、及び後側が開放されると共に上下方向へ延びた箱状に形成されており、センターベース 2 5 1 0 の通路凹部 2 5 1 0 a と協同することで、ワープ入口 2 5 0 3 に進入した遊技球 Q を前後方向へジグザグ状に流下させることができる。また、案内通路カバー 2 5 3 2 は、上側、下側、及び後側が開放されると共に上下方向へ延びた箱状に形成されており、センターベース 2 5 1 0 の左延出部 2 5 1 0 b により後側が閉鎖されることで遊技球 Q を案内する案内通路 2 5 3 2 a を形成することができる。

【0778】

10

20

30

40

50

また、左通路カバー 2 5 3 0 のセンター左装飾体 2 5 3 4 は、透明な半球状の前面側が滑らかな面に形成されていると共に、後面側が大きさや形状の異なる複数の三角形の面によって多面に形成されている。これにより、半球状の部位の板厚が不均一となり、各三角形の部位毎にレンズが形成された状態となり、透過する光を乱屈折させることができる。また、センター左装飾体 2 5 3 4 は、半球状の前面外周に金属光沢を有したレリーフ状の装飾を有している。このセンター左装飾体 2 5 3 4 は、センターベース 2 5 1 0 の通過孔 2 5 1 0 i の前方に配置されるものであり、リフレクタ 2 6 3 0 の筒内を通して後側に配置された裏ユニット 3 0 0 0 における裏左演出ユニット 3 6 0 0 の裏左可動装飾体ユニット 3 6 1 0 からの光によって発光装飾可能とされている。

【0779】

10

センター役物 2 5 0 0 の左通路後カバー 2 5 4 0 は、前側が開放された箱状に形成されており、センターベース 2 5 1 0 における左開口部 2 5 1 0 e と通過口 2 5 1 0 g の後側を覆うことができる。この左通路カバー 2 5 4 0 は、センターベース 2 5 1 0 の誘導片 2 5 1 0 h に誘導されることで通過口 2 5 1 0 g を通過してセンターベース 2 5 1 0 の後側へ誘導された遊技球 Q を、正面視斜め右下の左開口部 2 5 1 0 e の略下辺の高さまで誘導する誘導壁 2 5 4 1 と、誘導壁 2 5 4 1 によって誘導された遊技球 Q を前方へ案内し緩やかに傾斜した放出スロープ 2 5 4 2 とを備えている。

【0780】

左通路後カバー 2 5 4 0 の放出スロープ 2 5 4 2 は、センターベース 2 5 1 0 における左開口部 2 5 1 0 e の下辺まで後側から延出しており、誘導壁 2 5 4 1 によって放出スロープ 2 5 4 2 へ誘導された遊技球 Q は、放出スロープ 2 5 4 2 の傾斜により前方へ転動して左開口 2 5 1 0 e を通って放出口 2 5 0 8 から遊技領域 1 1 0 0 内へ放出される。

20

【0781】

センター役物 2 5 0 0 の下ワープ通路部材 2 5 5 0 は、透光性を有し上下方向へ延びた角筒状に形成されており、図 1 3 9 に示すように、上部に遊技球 Q が通過可能な開口 2 5 5 1 が形成されていると共に、正面視右側面下部にワープ出口 2 5 0 5 が開口している。この下ワープ通路部材 2 5 5 0 の開口 2 5 5 1 は、組立てた状態でセンターベース 2 5 1 0 の右開口部 2 5 1 0 d と一致し、右開口部 2 5 1 0 d を通った遊技球 Q が下ワープ通路部材 2 5 5 0 内を流通することができる。

【0782】

30

センター役物 2 5 0 0 のステージ部材 2 5 6 0 は、第一ステージ 2 5 0 6 a 及び第二ステージ 2 5 0 6 b を備えた透明なステージ本体 2 5 6 1 と、ステージ本体 2 5 6 1 の後側及び下側を覆う透明なステージ裏カバー 2 5 6 2 と、ステージ裏カバー 2 5 6 2 とステージ本体 2 5 6 1 との間に配置され前面に複数の LED が実装されたステージ装飾基板 2 5 6 3 とを備えている。

【0783】

ステージ部材 2 5 6 0 のステージ本体 2 5 6 1 は、第一ステージ 2 5 0 6 a におけるチャンス入口 2 5 0 6 c を除いた後端から上方へ板状に延出した後壁部 2 5 6 1 a を備えている。ステージ本体 2 5 6 1 の後壁部 2 5 6 1 a によりステージ 2 5 0 6 に供給された遊技球 Q がステージ 2 5 0 6 の後側へ脱落するのを防止することができる。このステージ本体 2 5 6 1 は、詳細な図示は省略するが、第一ステージ 2 5 0 6 a、第二ステージ 2 5 0 6 b、及び第一ステージ 2 5 0 6 a と第二ステージ 2 5 0 6 b との間で上下方向に延びた部位の裏側に、断面が半円形状で前後方向、及び上下方向へ延びた複数のレンズ部 2 5 6 1 b を備えている。これらレンズ部 2 5 6 1 b によりステージ 2 5 0 6 の下側を視認し難くできると共に、ステージ装飾基板 2 5 6 3 の LED からの光によってステージ 2 5 0 6 全体を発光装飾させることができる。

40

【0784】

また、ステージ部材 2 5 6 0 のステージ裏カバー 2 5 6 2 は、チャンス入口 2 5 0 6 c とチャンス出口 2 5 0 6 d とを連絡するチャンス通路 2 5 6 2 a と、ステージ本体 2 5 6 1 の後壁部 2 5 6 1 a の上端から前方へ突出した返し部 2 5 6 2 b とを備えている。更に

50

、ステージ部材 2 5 6 0 のステージ装飾基板 2 5 6 3 は、詳細な図示は省略するが、ステージ 2 5 0 6 の後側で且つ第一ステージ 2 5 0 6 a の下側に配置されている。

【0 7 8 5】

センター役物 2 5 0 0 の第二アタッカユニット 2 5 7 0 は、図 1 4 0 乃至図 1 4 2 に示すように、センターベース 2 5 1 0 の後側に取付けられるユニットベース 2 5 7 1 と、ユニットベース 2 5 7 1 の前面下部の所定位置に前後方向へ延びた軸周りに回動可能に支持される第二開閉部材 2 5 7 2 と、第二開閉部材 2 5 7 2 の前側に配置されると共にユニットベース 2 5 7 1 の前面に取付けられる透明板状の前カバー 2 5 7 3 と、ユニットベース 2 5 7 1 の後側に配置され進退可能なプランジャ 2 5 7 4 a を有した第二アタッカソレノイド 2 5 7 4 と、第二アタッカソレノイド 2 5 7 4 のプランジャ 2 5 7 4 a の先端に取付けられプランジャ 2 5 7 4 a の進退を伝達して第二開閉部材 2 5 7 2 を回動させるリンク部材 2 5 7 5 と、を備えている。

10

【0 7 8 6】

また、第二アタッカユニット 2 5 7 0 は、第二アタッカソレノイド 2 5 7 4 を後側から収容支持しユニットベース 2 5 7 1 の後側に取付けられるソレノイドベース 2 5 7 6 と、ソレノイドベース 2 5 7 6 の前側に取付けられ第二アタッカソレノイド 2 5 7 4 の前面を覆うソレノイドカバー 2 5 7 7 と、ユニットベース 2 5 7 1 に後側から取付けられ第二大入賞口 2 5 0 9 に受入れられた遊技球 Q を検知可能な第二カウントセンサ 2 5 7 8 と、第二カウントセンサ 2 5 7 8 に検知されてユニットベース 2 5 7 1 の後側へ誘導された遊技球 Q を下方へ誘導しユニットベース 2 5 7 1 の後側に取付けられる通路カバー 2 5 7 9 と、を備えている。

20

【0 7 8 7】

第二アタッカユニット 2 5 7 0 のユニットベース 2 5 7 1 は、正面視の形状が、下端が広がった三日月状に形成されており、後側が開放された浅い箱状に形成されている。このユニットベース 2 5 7 1 は、下部の前面から前方へ僅かに突出し外形がセンターベース 2 5 1 0 の挿入孔 2 5 1 0 r と対応した板状の挿入面 2 5 7 1 a と、挿入面 2 5 7 1 a の略中央で前後方向へ貫通し第二開閉部材 2 5 7 2 を回動可能に支持する軸孔 2 5 7 1 b と、軸孔 2 5 7 1 b の外周に沿って円弧状に貫通し後述する第二開閉部材 2 5 7 2 の作用ピン 2 5 7 2 c が挿通される開口部 2 5 7 1 c と、軸孔 2 5 7 1 b の正面視左側の位置で矩形状に前後方向へ貫通し第二大入賞口 2 5 0 9 に受入れられた遊技球 Q が通過可能な通過口 2 5 7 1 d と、通過口 2 5 7 1 d の上辺を除いた外周から前方へ突出した受部 2 5 7 1 e と、受部 2 5 7 1 e の左上端から夫々左右外方へ延出し受部 2 5 7 1 e 内へ向って低くなるように傾斜した誘導部 2 5 7 1 f と、誘導部 2 5 7 1 f よりも下側で受部 2 5 7 1 e の対向した左右側面に形成され第二カウントセンサ 2 5 7 8 を保持するセンサ保持部 2 5 7 1 g と、受部 2 5 7 1 e の底面から上方へ延出し後方へ向うに従って低くなるように傾斜した三角形の誘導片 2 5 7 1 h と、を備えている。

30

【0 7 8 8】

また、ユニットベース 2 5 7 1 は、軸孔 2 5 7 1 b の正面視右下の位置から前方へ突出した右下突出部 2 5 7 1 i と、右下突出部 2 5 7 1 i と正面視右側の誘導部 2 5 7 1 f に夫々形成され第二開閉部材 2 5 7 2 の回動範囲を規制する一対のストッパ部 2 5 7 1 j と、右下突出部 2 5 7 1 i の下端から受部 2 5 7 1 e の正面視右側面の略中央と下端へ夫々延びた板状のリブ 2 5 7 1 k とを備えている。これら右下突出部 2 5 7 1 i、ストッパ部 2 5 7 1 j、及びリブ 2 5 7 1 k の前端は、受部 2 5 7 1 e の前端と同じ位置まで前方へ突出している。これら受部 2 5 7 1 e、誘導部 2 5 7 1 f、右下突出部 2 5 7 1 i、及びリブ 2 5 7 1 k の前側を覆うように前カバー 2 5 7 3 が取付けられる。

40

【0 7 8 9】

更に、ユニットベース 2 5 7 1 は、後面から後方へ延出すると共に後方へ開放され通過口 2 5 7 1 d を通過した遊技球 Q を正面視右方向へ誘導する球通路 2 5 7 1 l を備えている。この球通路 2 5 7 1 l の後端には、後端の正面視右端に遊技球 Q が通過可能な開口が形成されるように通路カバー 2 5 7 9 が取付けられる。

50

【0790】

ユニットベース2571の挿入面2571aは、第二アタッカユニット2570をセンターベース2510に取付けると、その前面が第二アタッカ空間2510nの後面と前後方向の位置が略一致するように前方へ突出している。また、ユニットベース2571における正面視右側の誘導部2571fの右端は、第二大入賞口2509の下端を形成している。更に、右側の誘導部2571fと右下突出部2571iとに夫々形成されたストッパ部2571jは、軸孔2571bの軸芯を中心とした円弧に沿って対向するように配置されていると共に、軸孔2571bの軸芯を中心と約90度の角度に離間して配置されている。これら一対のストッパ部2571jに第二開閉部材2572のストッパ片2572cが当接することで第二開閉部材2572の回動範囲を規制することができると共に、第二開閉部材2572を開位置と閉位置とに位置決めすることができる。

10

【0791】

第二アタッカユニット2570の第二開閉部材2572は、第二大入賞口2509を開閉する流滴状の羽根部2572aと、羽根部2572aの基端から後方へ延出しユニットベース2571の軸孔2571bに挿入支持される軸部2572bと、軸部2572bとは偏芯した位置で羽根部2572aの後側から後方へ延出した作用ピン2572cと、羽根部2572aの基部から羽根部2572aの先端とは軸部2572bを挟んで反対側へ延出したストッパ片2572dとを備えている。

【0792】

第二開閉部材2572は、ユニットベース2571の前側から、作用ピン2572cがユニットベース2571の開口部2571cを貫通するように、軸部2572bをユニットベース2571の軸孔2572bへ挿入することで、回動可能に支持されると共に、ストッパ片2572dがユニットベース2571における一対のストッパ部2571jの間に位置し、羽根部2572aと共に回動するストッパ片2572dがストッパ部2571jに当接することで所定角度範囲内でのみ回動することができる。

20

【0793】

第二開閉部材2572は、作用ピン2572cの後端が、リンク部材2575のスリット2575c内に摺動可能に挿入される。これにより、リンク部材2572が第二アタッカソレノイド2574のプランジャ2574aにより左右方向へ進退すると、作用ピン2572cの後端がリンク部材2575のスリット2575c内を上下方向へ摺動し、第二開閉部材2572が軸部2572bを中心に回動する。

30

【0794】

また、第二開閉部材2572は、ストッパ片2572dが、組立てた状態でユニットベース2571における一対のストッパ部2571jの間に位置し、羽根部2572aが略垂直に立上って第二大入賞口2509を閉状態とした時にはストッパ片2572dが右下突出部2571iのストッパ部2571jに当接し、羽根部2572aの先端が正面視右方向へ移動して第二大入賞口2509を開状態とした時にはストッパ片2572dが右側の誘導部2571fの下側のストッパ部2571jに当接することで、第二開閉部材2572の回動範囲が規制される。

40

【0795】

第二アタッカユニット2570の第二アタッカソレノイド2574は、プランジャ2574aが正面視右方向へ伸長する向きに配置されている。また、第二アタッカユニット2570のリンク部材2575は、第二アタッカソレノイド2574におけるプランジャ2574aの先端に取付けられるプランジャ取付部2575aと、プランジャ取付部2575aの前端から正面視右方向へ板状に延出した延出片2575bと、延出片2575bを前後方向へ貫通すると共に上下方向へ延び第二開閉部材2572の作用ピン2572cが摺動可能に挿入されるスリット2575cとを備えている。

【0796】

第二アタッカユニット2570のソレノイドベース2576は、前方が開放された箱状に形成されており、第二アタッカソレノイド2574を収容すると共に、ソレノイドカバ

50

ー 2 5 7 7 と協同してリンク部材 2 5 7 5 を左右方向へスライド可能に保持する。

【0797】

本実施形態の第二アタッカユニット 2 5 7 0 は、センターベース 2 5 1 0 に取付けることで、センターベース 2 5 1 0 の傾斜部 2 5 1 0 q と、ユニットベース 2 5 7 1 の誘導部 2 5 7 1 f とで第二大入賞口 2 5 0 9 を形成する。第二大入賞口 2 5 0 9 へ受入れられた遊技球 Q は、ユニットベース 2 5 7 1 の誘導部 2 5 7 1 f により受部 2 5 7 1 e 内へ誘導され、第二カウントセンサ 2 5 7 8 により検知された後に、誘導片 2 5 7 1 h により後方へ誘導される。そして、誘導片 2 5 7 1 h により後方へ誘導された遊技球 Q は、ユニットベース 2 5 7 1 の通過口 2 5 7 1 d を通って後側の球通路 2 5 7 1 l へ進入し、球通路 2 5 7 1 l の正面視右端から後方へ放出される。

10

【0798】

また、第二アタッカユニット 2 5 7 0 は、通常の状態では、第二アタッカソレノイド 2 5 7 4 のプランジャ 2 5 7 4 a が図示しないバネの付勢力により正面視右側へ前進した状態となっており、プランジャ 2 5 7 4 a の前進によりリンク部材 2 5 7 5 を介して第二開閉部材 2 5 7 2 の羽根部 2 5 7 2 a が略垂直に立上がった状態となっている。これにより、第二大入賞口 2 5 0 9 が第二開閉部材 2 5 7 2 によって閉鎖された状態となっている。一方、大当たり遊技等によって第二アタッカソレノイド 2 5 7 4 に通電すると、プランジャ 2 5 7 4 a が第二アタッカソレノイド 2 5 7 4 内へと後退し、リンク部材 2 5 7 5 を介して第二開閉部材 2 5 7 2 が正面視時計回りの方向へ回転する。これにより、第二大入賞口 2 5 0 9 が開状態となる。

20

【0799】

センター役物 2 5 0 0 の第二始動口ユニット 2 5 8 0 は、図 1 4 3 乃至図 1 4 5 に示すように、第二アタッカユニット 2 5 7 0 の下側でセンターベース 2 5 1 0 の後側に取付けられ左右方向略中央に前後方向へ貫通すると共に上下方向へ延びた開口部 2 5 8 1 a を有するユニット台板 2 5 8 1 と、ユニット台板 2 5 8 1 の正面視略中央から左側の前面に取付けられる逆三角形の右下前カバー 2 5 8 2 と、右下前カバー 2 5 8 2 の後側に配置され前面に LED からなる普通図柄表示器 1 1 8 9 が実装された普通図柄表示基板 1 1 9 1 a と、普通図柄表示基板 1 1 9 1 a を後側から保持し右下前カバー 2 5 8 2 の後側に取付けられる基板ホルダー 2 5 8 3 と、右下前カバー 2 5 8 2 の正面視左側でユニット台板 2 5 8 1 の前面における開口部 2 5 8 1 a の下部に取付けられる誘導部材 2 5 8 4 とを備えている。

30

【0800】

また、第二始動口ユニット 2 5 8 0 は、ユニット台板 2 5 8 1 の後側に取付けられユニット台板 2 5 8 1 の開口部 2 5 8 1 a を通して前方へ突出し上下に列設されたゲート部 2 5 8 5 a 及び障壁部 2 5 8 5 b を有したゲート部材 2 5 8 5 と、ゲート部材 2 5 8 5 のゲート部 2 5 8 5 a に取付けられ遊技球 Q の通過を検知するゲートセンサ 2 5 8 6 と、ゲート部材 2 5 8 5 の後側に取付けられゲート部 2 5 8 2 a を通過して後方へ案内された遊技球 Q を前方へ案内する案内通路 2 5 8 7 a、案内通路 2 5 8 7 a の下側に開口した第二始動口 2 5 8 7 b、及び第二始動口 2 5 8 7 b を通過した遊技球 Q が流通する排出通路 2 5 8 7 c を有し、正面視右側が開放された箱状の通路部材 2 5 8 7 と、通路部材 2 5 8 7 の正面視右端に取付けられると共にゲート部材 2 5 8 5 の後側に取付けられる板状の通路蓋 2 5 8 8 とを備えている。

40

【0801】

更に、第二始動口ユニット 2 5 8 0 は、通路部材 2 5 8 7 と通路蓋 2 5 8 8 とで回転可能に支持され第二始動口 2 5 8 7 b を開閉する扉部材 2 5 8 9 と、通路部材 2 5 8 7 における案内通路 2 5 8 7 a の後側に取付けられ上下方向へ進退可能なプランジャ 2 5 9 0 a を有した始動口ソレノイド 2 5 9 0 と、始動口ソレノイド 2 5 9 0 のプランジャ 2 5 9 0 a の進退に伴って上下方向へ移動する第一リンク部材 2 5 9 1 と、第一リンク部材 2 5 9 1 の上下方向の移動を伝達して扉部材 2 5 8 9 を回転させる第二リンク部材 2 5 9 2 と、通路部材 2 5 8 7 の第二始動口 2 5 8 7 b の後側に支持され第二始動口 2 5 8 7 b を通過

50

した遊技球Qを検知する第二始動口センサ2593と、通路蓋2588の正面視右側に取付けられ第二リンク部材2592を覆うリンクカバー2594とを備えている。

【0802】

また、第二始動口ユニット2580は、通路部材2587及び通路蓋2588の後側に配置され前面に複数のLEDが実装された第二始動口装飾基板2595と、第二始動口装飾基板2595の後側を覆いユニット台板2581の後側に取付けられる第一基板カバー2596と、ユニット台板2581の後側に配置され前面に複数のLEDが実装された逆L字状の表右下装飾基板2597と、表右下装飾基板2597とユニット台板2581との間に配置されるリフレクタ2598と、表右下装飾基板2597の後側を覆いユニット台板2581の後側に取付けられる第二基板カバー2599と、を備えている。

10

【0803】

第二始動口ユニット2580のユニット台板2581は、透光性を有した材料によって形成されており、開口部2581aの正面視右側で右下前カバー2582と対応する位置に前後方向へ貫通した貫通口2581bを備えている。また、ユニット台板2581は、右下前カバー2582が取付けられる部位よりも正面視左側の前面には、装飾が施されている。

【0804】

第二始動口ユニット2580の右下前カバー2582は、上面に第二アタッカ空間2510nの底部を形成し正面視左側が低くなるように傾斜した傾斜面2582aと、ゲート部材2585のゲート部2585aと対応する高さの位置で前後方向へ貫通し普通図柄表示基板1191aの普通図柄表示器1189が前方へ臨む表示孔2582bと、正面視右辺に沿って円弧状に延び前後方向へ貫通した貫通口2582cと、貫通口2582c内を上下方向へ複数の区画する板状の区画片2582dとを備えている。

20

【0805】

第二始動口ユニット2580の誘導部材2584は、正面視略L字状に形成されており、第二始動口2587bに受入れられなかった遊技球Qを正面視左方向へ誘導することができる。

【0806】

第二始動口ユニット2580のゲート部材2585は、ユニット台板2581の開口部2581aを貫通して前方へ突出し遊技球Qを受取って後方へ誘導するゲート部2585aと、ゲート部2585aの下側に配置され開口部2581aを貫通して前方へ棒状に突出した障壁部2585bと、ゲート部2585aの下端から障壁部2585bよりも下側へ延びると共に前後方向へ貫通した貫通口2585cと、貫通口2585cの左右両側から後方へ延出し通路部材2587及び通路蓋2588を保持する保持片2585dとを備えている。また、ゲート部材2585は、ゲート部2585aの上部にゲートセンサ2586を後側から保持するセンサ保持部2585eを備えている。このゲート部材2585は、透明な材料によって形成されており、遊技者側からゲート部2585a内や第二始動口2587bを視認することができる。

30

【0807】

第二始動口ユニット2580の通路部材2587は、ゲート部材2585のゲート部2585aにより後方へ誘導された遊技球Qを前方へ案内し後方へ円弧状に膨出した案内通路2587aと、案内通路2587aの下側で前後方向へ開口し遊技球Qが通過可能とされた第二始動口2587bと、第二始動口2587bを通過した遊技球Qを後方へ案内した上で下方へ排出する排出通路2587cと、第二始動口2587bを通過した遊技球Qを検知する第二始動口センサ2593を保持するためのセンサ保持部2587dと、始動口ソレノイド2590を保持するためのソレノイド保持部2587eと、を備えている。通路部材2587は、ソレノイド保持部2587eによって始動口ソレノイド2590をプランジャ2590aが下面から下方へ進退するように保持することができる。

40

【0808】

第二始動口ユニット2580の通路蓋2588は、左右方向へ貫通し第一リンク部材2

50

５９１の延出部２５９１ｂ及び第二リンク部材２５９２の後端が挿通される第一開口２５８８ａと、第一開口２５８８ａの前側で左右方向へ貫通し扉部材２５８９の延出片２５８９ｂが挿通される第二開口２５８８ｂとを備えている。

【０８０９】

第二始動口ユニット２５８０の扉部材２５８９は、第二始動口２５８７ｂを前側から閉鎖可能な扉部２５８９ａと、扉部２５８９ａの下端且つ正面視右端から後方へ延出した延出片２５８９ｂと、延出片２５８９ｂの後端から右方向へ突出した伝達ピン２５８９ｃとを備えている。この扉部材２５８９は、扉部２５８９ａの下端の左右両側が、第二始動口２５８７ａの前端下部の位置で通路部材２５８７及び通路蓋２５８８によって左右方向へ延びた軸回りを回動可能に支持される。また、扉部材２５８９の延出片２５８９ｂは、通路蓋２５８８の第二開口２５８８ｂを通して後端が通路蓋２５８８の正面視右側へ延出する。更に、伝達ピン２５８９ｃは、第二リンク部材２５９２の伝達スリット２５９２ｄ内へ摺動可能に挿入される。

10

【０８１０】

第二始動口ユニット２５８０の第一リンク部材２５９１は、始動口ソレノイド２５９０のプランジャ２５９０ａの先端が取付けられ通路蓋２５８８によって上下方向へ移動可能に支持されるプランジャ取付部２５９１ａと、プランジャ取付部２５９１ａの正面視右端から下方へ延出した延出部２５９１ｂと、延出部２５９１ｂの下端から正面視右方へ突出したリンクピン２５９１ｃとを備えている。第一リンク部材２５９１の延出部２５９１ｂは、通路蓋２５８８の第一開口２５８８ａを通して下端が通路蓋２５８８の正面視右側へ延出する。また、リンクピン２５９１ｃは、第二リンク部材２５９２のリンクスリット２５９２ｃ内へ摺動可能に挿入される。

20

【０８１１】

第二始動口ユニット２５８０の第二リンク部材２５９２は、前後方向へ帯板状に延びた本体２５９２ａと、本体２５９２ａの後端に形成され第一リンク部材２５９１の延出部２５９１ｂよりも後側の位置で通路部材２５８７及び通路蓋２５８８によって左右方向へ延びた軸回りを回動可能に支持される軸部２５９２ｂと、軸部２５９２ｂから前端寄りの位置に形成され本体２５９２ａを貫通すると共に本体２５９２ａの長手方向へ延びた長孔状で第一リンク部材２５９１のリンクピン２５９１ｃが摺動可能に挿入されるリンクスリット２５９２ｃと、本体２５９２ａの前端に形成され本体２５９２ａを貫通すると共に本体２５９２ａの長手方向へ延びた長孔状で扉部材２５８９の伝達ピン２５８９ｃが摺動可能に挿入される伝達スリット２５９２ｄと、を備えている。

30

【０８１２】

第二始動口ユニット２５８０の表右下装飾基板２５９７は、ユニット台板２５８１の貫通口２５８１ｂに対応した位置と、ユニット台板２５８１の上端よりも上側の位置とに複数のＬＥＤが位置するように逆Ｌ字状に形成されている。これにより、右下前カバー２５８２の貫通口２５８２ｃ内と傾斜面２５８２ａの上側を発光装飾させることができる。

【０８１３】

本実施形態の第二始動口ユニット２５８０は、通常の状態では、始動口ソレノイド２５９０のプランジャ２５９０ａが下方へ突出し、扉部材２５８９の扉部２５８９ａが略垂直に立上がった状態となっており、扉部材２５８９によって第二始動口２５８７ｂが閉鎖されている（図１４６を参照）。通常の状態では、ゲート部材２５８５のゲート部２５８５ａに上から進入した遊技球Ｑが、ゲートセンサ２５８６に検知された上で、ゲート部２５８５ａから後側の通路部材２５８７の案内通路２５８７ａへと送られ、その案内通路２５８７ａにより前側のゲート部２５８５ａの下側の障壁部２５８５ｂへと送られる。そして、障壁部２５８５ｂの枠内を通ると共に扉部材２５８９により閉鎖された第二始動口２５８７ｂの前側を通して、誘導部材２５８４へ送られ、誘導部材２５８４により正面視左方向へ誘導されて遊技領域１１００内へ放出される。

40

【０８１４】

第二始動口ユニット２５８０は、通常の状態から、始動口ソレノイド２５９０に通電す

50

ると、プランジャ2590aが始動口ソレノイド2590内へ没入するように上昇し、プランジャ2590aと共に第一リンク部材2591も上昇する。そして、第一リンク部材2591が上昇することで第一リンク部材2591のリンクピン2591cが第二リンク部材2592のリンクスリット2592c内を摺動すると同時に、リンクスリット2592cを介して第二リンク部材2592が後端の軸部2592bを中心として先端が上昇する方向へ回動する。第二リンク部材2592の先端が上昇する方向へ回動すると、第二リンク部材2592の先端の伝達スリット2592d内を扉部材2589の伝達ピン2589cが摺動すると同時に、伝達ピン2589cが上昇する方向へ扉部材2589が回動する。これにより、扉部材2589の扉部2589aの上端が前方へ移動する方向へ回動することとなり、扉部2589aによって閉鎖されていた第二始動口2587bが開状態となり、第二始動口2587aへの遊技球Qが受入可能となる（図147を参照）。

10

【0815】

センター役物2500の右通路カバー上2600は、透明板状で、前面に装飾が施されている。この右通路カバー上2600は、アタッカ通路2509aにおける第二アタッカ空間2510nよりも上側の前面とバイパス通路2510oの前面とを閉鎖している。また、センター役物2500の右通路カバー下2605は、透明板状で、前面に装飾が施されている。この右通路カバー下2605は、アタッカ通路2509aの第二アタッカ空間2510nの前面を閉鎖すると共に第二始動口ユニット2580における右下前カバー2582の前面を覆っている。

【0816】

20

センター役物2500のセンター右発光ユニット2610は、第二アタッカユニット2570の後側で右通路カバー上2600の後方と対応した位置に配置され前面に複数のLEDが実装された表右上装飾基板2611と、第二アタッカユニット2570の後側で第二アタッカユニット2570の下端に沿うように配置され前面に複数のLEDが実装された表右中装飾基板2612と、表右上装飾基板2611の後側を覆う右上基板カバー2613と、右上基板カバー2613の後側下部に取付けられ表右中装飾基板2612の後側を覆う右中基板カバー2614と、右上基板カバー2613の後側に配置される表中継基板2615と、表中継基板2615の後側を覆い右上基板カバー2613の後側に取付けられる基板カバー2616とを備えている。

【0817】

30

センター役物2500のセンター右発光装飾ユニット2640は、パチンコ機1のコンセプトに沿った所定のキャラクタを立体的に模し透光性を有したセンター右装飾体2641と、センター右装飾体2641の後側に配置され前面に複数のLEDが実装されたセンター右装飾基板2642と、センター右装飾基板2642の後側に配置されセンター右装飾体2641の後側から支持すると共にセンターベース2510の後側に取付けられる基板カバー2643と、基板カバー2643の後側に配置され保護カバー2650の正面視右側面へ向って光を照射可能な複数のLEDが実装された保護カバー右装飾基板2644と、保護カバー右装飾基板2644を支持し基板カバー2643の後側に取付けられる基板支持部材2645とを備えている。

【0818】

40

センター役物2500のセンター上演出ユニット2660は、図149乃至図152に示すように、センターベース2510に取付けられるセンター上駆動ユニット2670と、センター上駆動ユニット2670の前側に配置されセンター上駆動ユニット2670によって昇降するセンター上可動装飾体ユニット2690と、センター上可動装飾体ユニット2690の上側でセンター上駆動ユニット2670の前面に取付けられるセンター上装飾体2700とを備えている。

【0819】

センター上演出ユニット2660のセンター上駆動ユニット2670は、図153及び図154に示すように、センターベース2510の前面側に取付けられ左右方向へ延びると共に前方が開放された浅い箱状のユニットベース2671と、ユニットベース2671

50

の後側に取付けられ回転軸がユニットベース 2671 を貫通して前側へ延出した表上駆動モータ 2672 と、表上駆動モータ 2672 の回転軸に固定される駆動ギア 2673 と、駆動ギア 2673 と噛合しユニットベース 2671 により回転可能に支持され後方へ板状に延出した検知片 2674a を有した従動ギア 2674 と、従動ギア 2674 と噛合しユニットベース 2671 により回転可能に支持されると共に、回転中心から偏芯した位置に前方へ突出した作用ピン 2675a を有する作用ギア 2675 とを備えている。

【0820】

また、センター上駆動ユニット 2670 は、作用ギア 2675 の作用ピン 2675a が摺動可能とされた作用スリット 2676a、作用スリット 2676a から離間した位置に配置されユニットベース 2671 によって前後方向へ延びた軸芯周りに回転可能に支持される第一軸部 2676b、第一軸部 2676b から作用スリット 2676a よりも遠ざかった位置まで長く延出した第一棹部 2676c、第一棹部 2676c の先端に形成され回転中心を通る線に沿って延びた第一伝達スリット 2676d、及び第一軸部 2676b を挟んで第一棹部 2676c が延びた方向とは反対側に形成され第一軸部 2676b から作用スリット 2676a までよりも短い半径の円周に沿って円弧状に配置された第一ギア部 2676e を有した第一リンク部材 2676 と、第一リンク部材 2676 の第一ギア部 2676e と噛合すると共に第一ギア部 2676e と同じ半径の円周に沿って円弧状に配置された第二ギア部 2677a、第二ギア部 2677a の中心に配置されユニットベース 2671 によって回転可能に支持される第二軸部 2677b、第二軸部 2677b から第二ギア部 2677a とは反対方向へ第一リンク部材 2676 の第一棹部 2676c と同じ長さ

10

20

【0821】

更に、センター上駆動ユニット 2670 は、ユニットベース 2671 の前側に取付けられ、駆動ギア 2673、従動ギア 2674、作用ギア 2675、第一リンク部材 2676、及び第二リンク部材 2677 の前側を覆うユニットカバー 2678 と、ユニットカバー 2678 及びユニットベース 2671 によってユニットベース 2671 の左右両端付近の位置で上端及び下端が夫々支持され上下方向へ延びた昇降シャフト 2679 と、ユニットベース 2671 の後側に取付けられると共に後面に表上駆動モータ 2672 が取り付けられるモータベース 2680 と、ユニットベース 2671 に取付けられ従動ギア 2674 の検知片 2674a を検知することでセンター上可動装飾体 2690 の昇降位置を検知する昇降位置検知センサ 2681 と、ユニットベース 2671 とユニットカバー 2678 との間でセンター上装飾体 2700 と対応した位置に配置され前面に複数の LED が実装されたセンター上装飾体装飾基板 2682 とを備えている。ユニットカバー 2678 は、左右両端における昇降シャフト 2679 から中央側寄りの位置に下方へ上下方向に延びると共に開放された切欠部 2678a を備えている。

30

【0822】

また、センター上演習ユニット 2660 のセンター上可動装飾体ユニット 2690 は、図 151 及び図 152 に示すように、パチンコ機 1 のコンセプトに沿った所定のロゴが形成され透光性を有したロゴ装飾体 2691 と、ロゴ装飾体 2691 の後側に配置され透光性を有した透過ユニット（図示は省略）と、透過ユニットの後側に配置され前面に複数の LED が実装されたセンター上可動装飾体装飾基板 2693 と、センター上可動装飾体装飾基板 2693 の後側を覆いロゴ装飾体 2691 の後側に取付けられる裏カバー 2694 と、裏カバー 2694 の後側から後方へ突出しセンター上駆動ユニット 2670 における第一リンク部材 2676 の第一伝達スリット 2676d 及び第二リンク部材 2677 の第二伝達スリット 2677d 内へ夫々摺動可能に挿入される一対の伝達ピン 2695 と、一対の伝達ピン 2695 よりも左右方向外側の位置で裏カバー 2694 の後側に夫々取付け

40

50

られセンター上駆動ユニット２６７０におけるユニットカバー２６７８の切欠部２６７８aを通して昇降シャフト２６７９により昇降可能に支持される一対の昇降スライダ２６９６とを備えている。

【０８２３】

このセンター上可動装飾体ユニット２６９０は、昇降スライダ２６９６がセンター上駆動ユニット２６７０の昇降シャフト２６７９に支持されることで、上下方向へスライド（昇降）することができる。

【０８２４】

更に、センター上演ユニット２６６０のセンター上装飾体２７００は、前面に所定の装飾が施され後側が開放された容器状の装飾体本体２７０１と、装飾体本体２７０１の後側に配置されセンター上装飾体装飾基板２６８２からの光を拡散させる拡散部材２７０２と、拡散部材２７０２の後側に配置される枠状のリフレクタ２７０３と、装飾体本体２７０１の前側に取付けられる透光性を有した飾り部材２７０４とを備えている。

【０８２５】

本実施形態のセンター上演ユニット２６６０は、図１５５に示すように、表上駆動モータ２６７２を回転駆動させると、駆動ギア２６７３及び従動ギア２６７４を介して作用ギア２６７５が回転し、作用ギア２６７５の作用ピン２６７５aが所定半径で公転する。そして、作用ピン２６７５aが公転することで、作用ピン２６７５aが第一リンク部材２６７６の作用スリット２６７６a内を摺動し、その摺動に伴って第一リンク部材２６７６が第一軸部２６７６bを中心に所定方向へ回転する。この第一リンク部材２６７６が回転することで、第一リンク部材２６７６の第一ギア部２６７６eと噛合した第二リンク部材２６７７の第二ギア２６７７aにより第二リンク部材２６７７が第二軸部２６７７bを中心として第一リンク部材２６７６とは逆方向へ回転することとなる。

【０８２６】

従って、第一リンク部材２６７６及び第二リンク部材２６７７の第一棹部２６７６c及び第二棹部２６７７cの先端は、互いに同じ高さを維持したままで、上下方向へ回転することとなり、第一棹部２６７６c及び第二棹部２６７７cの先端に備えられた第一伝達スリット２６７６d及び第二伝達スリット２６７７d内をセンター上可動装飾体２６９０の伝達ピン２６９５が摺動すると同時にセンター上可動装飾体２６９０が上下方向へ移動する。この際に、センター上可動装飾体２６９０の一対の昇降スライダ２６９６が、夫々センター上駆動ユニット２６７０の昇降シャフト２６７９によってスライド可能に支持されているので、センター上可動装飾体２６９０はスムーズに昇降することができる。

【０８２７】

本実施形態のセンター役物２５００のセンター上演ユニット２６６０は、通常の状態では、センター上可動装飾体ユニット２６９０が上昇端に位置しており、窓部２５０１を通して後側に配置されたメイン液晶表示装置１９００を十分に視認することができる（図１１０等を参照）。センター上演ユニット２６６０は、表上駆動モータ２６７２の駆動により、センター上可動装飾体ユニット２６９０を、通常的位置から下降させて、下降端に位置させると、正面視においてメイン液晶表示装置１９００の上部を覆う状態となり、メイン液晶表示装置１９００の表示画面の視認可能領域が上下に狭まった状態となる（図２２０を参照）。

【０８２８】

次に、センター役物２５００における遊技球Ｑの流れについて説明する。まず、センター役物２５００における窓部２５０１の正面視左側では、図１３８に示すように、左ルート１１００L側へ流下した遊技球Ｑが、周壁部２５０２の外周面に開口したワープ入口２５０３に進入すると、センターベース２５１０と左通路カバー２５３０とで形成されたワープ通路２５０４内を流通することとなる。詳述すると、遊技領域１１００内に打込まれてワープ入口２５０３へ進入した遊技球Ｑは、まず、センターベース２５１０の通路凹部２５１０aと左通路カバー２５３０の上ワープ通路カバー２５３１とによって前後方向へジグザグに転動しつつ下方へ誘導される。このジグザグに誘導される遊技球Ｑは、上ワー

10

20

30

40

50

プ通路カバー 2 5 3 1 を通して遊技者側から視認することができる。また、ジグザグに遊技球 Q を誘導することで、遊技球 Q の流下速度が速くなるのを抑制することができる。

【0829】

ワープ入口 2 5 0 3 へ進入して通路凹部 2 5 1 0 a 及び上ワープ通路カバー 2 5 3 1 によって誘導された遊技球 Q は、振分空間凹部 2 5 1 0 c に配置された振分部材 2 5 2 0 における転動面 2 5 2 1 の正面視右端に供給される。そして、振分部材 2 5 2 0 の転動面 2 5 2 1 の左端へ供給された遊技球 Q は、転動面 2 5 2 1 の傾斜に沿って正面視左方向へと転動し、最も低くなった放出部 2 5 2 2 を通過して放出部 2 5 2 2 よりも左側へと転動する。転動面 2 5 2 1 における放出部 2 5 2 2 よりも左側は、図示するように、左端側が高くなるように傾斜しているので、遊技球 Q は斜面を登ることとなり、転動速度が減衰し、速度が 0 になると、転動面 2 5 2 1 の傾斜に従って右方向へ転動を開始する。

10

【0830】

この転動面 2 5 2 1 は、放出部 2 5 2 2 よりも右側の傾斜角度が左側よりも大きくなっているため、左側から右方向へ転動した遊技球 Q が右側の斜面を登り難いと共に、放出部 2 5 2 2 により後方へ誘導されるため、高い確率で稜部 2 5 2 3 の左側の誘導面 2 5 2 4 へ放出されることとなり、稜部 2 5 2 3 により正面視左側（ワープ出口 2 5 0 5 側）へ振分けられることとなる。稜部 2 5 2 3 に対して左側の誘導面 2 5 2 4 へ振分けられて誘導された遊技球 Q は、センターベース 2 5 1 0 の右開口部 2 5 1 0 d を通って下ワープ通路部材 2 5 5 0 の開口 2 5 5 1 内へ進入し、下ワープ通路部材 2 5 5 0 を通ってワープ出口 2 5 0 5 からステージ 2 5 0 6 （第一ステージ 2 5 0 6 a ）へ供給される。

20

【0831】

このステージ 2 5 0 6 では、第一ステージ 2 5 0 6 a の正面視左端にワープ出口 2 5 0 5 が配置されているので、ワープ出口 2 5 0 5 から第一ステージ 2 5 0 6 a の左端に供給された遊技球 Q は、第一ステージ 2 5 0 6 a を右方向へ転動を開始し、遊技球 Q の転動の勢いがある間は、第一ステージ 2 5 0 6 a を左右方向へ転動する。そして、第一ステージ 2 5 0 6 a を転動した遊技球 Q は、案内部 2 5 0 6 e から前方へ放出され、第一ステージ 2 5 0 6 a の前側且つ下側の第二ステージ 2 5 0 6 b へと供給される。この第二ステージ 2 5 0 6 b でも、遊技球 Q の転動の勢いがある間は、第二ステージ 2 5 0 6 b を左右方向へ転動し、案内部 2 5 0 6 e から前方の遊技領域 1 1 0 0 内へ放出される。

30

【0832】

ところで、第一ステージ 2 5 0 6 a の略中央には、チャンス入口 2 5 0 6 c が開口しており、第一ステージ 2 5 0 6 a を転動する遊技球 Q が、チャンス入口 2 5 0 6 c へ進入すると、第二ステージ 2 5 0 6 b の下側のチャンス出口 2 5 0 6 d から遊技領域 1 1 0 0 内へ放出される。このチャンス出口 2 5 0 6 d は、図 1 1 0 等 に示すように、第一始動口 2 2 0 1 の直上に位置しており、チャンス出口 2 5 0 6 d から放出された遊技球 Q が、高い確率で第一始動口 2 2 0 1 に受入れられる。

【0833】

一方、振分部材 2 5 2 0 の放出部 2 5 2 2 から後方へ放出された遊技球 Q が、稜部 2 5 2 3 の正面視左側へ振分けられると、稜部 2 5 2 3 の左側の誘導面 2 5 2 4 により誘導されて、左通路後カバー 2 5 4 0 の放出スロープ 2 5 4 2 へと供給される。そして、放出スロープ 2 5 4 2 に供給された遊技球 Q は、その傾斜に従って前方へ転動しセンターベース 2 5 1 0 の左開口部 2 5 1 0 e を通って左延出部 2 5 1 0 b 下端の放出口 2 5 0 8 から遊技領域 1 1 0 0 内へ放出される。従って、ワープ入口 2 5 0 3 に進入した遊技球 Q が振分部材 2 5 2 0 の稜部 2 5 2 3 により左側つまり放出口 2 5 0 8 側へ振分けられると、ステージ 2 5 0 6 へ供給されずに、遊技領域 1 1 0 0 内へ戻されて左ルート 1 1 0 0 L を再び流下することとなる。

40

【0834】

また、遊技領域 1 1 0 0 内の上部から左ルート 1 1 0 0 L へ流下し、センター役物 2 5 0 0 の周壁部 2 5 0 2 に開口したワープ入口 2 5 0 3 に進入しなかった遊技球 Q は、ワープ入口 2 5 0 3 の左外側で下側に形成されたセンターベース 2 5 1 0 の棚部 2 5 1 0 f に

50

より、正面視左方向へ誘導されて、遊技領域 1 1 0 0 の内周付近に開口した進入口 2 5 0 7 へ進入する。そして、進入口 2 5 0 7 へ進入した遊技球 Q は、案内通路カバー 2 5 3 2 の案内通路 2 5 3 2 a により、センターベース 2 5 1 0 の振分空間凹部 2 5 1 0 c の上部の一部を形成する誘導片 2 5 1 0 h 上へ案内される。この進入口 2 5 0 7 へ進入して案内通路 2 5 3 2 a によって案内されている遊技球 Q は、案内通路カバー 2 5 3 2 を通して遊技者側から視認することができる。

【0 8 3 5】

これら案内通路 2 5 3 2 a 及び誘導片 2 5 1 0 h は、振分部材 2 5 2 0 における転動面 2 5 2 1 の正面視左端付近の直上に位置しており、遊技者に対して進入口 2 5 0 7 へ進入した遊技球 Q が、あたかも振分部材 2 5 2 0 へ案内されるように錯覚させることができる。この案内通路 2 5 3 2 a を通って誘導片 2 5 1 0 h へ案内された遊技球 Q は、誘導片 2 5 1 0 h により後方へ誘導され、センターベース 2 5 1 0 の通過口 2 5 1 0 g を通ってセンターベース 2 5 1 0 の後側の左通路後カバー 2 5 4 0 へ誘導される。そして、左通路後カバー 2 5 4 0 へ誘導された遊技球 Q は、振分部材 2 5 2 0 の後側で誘導壁 2 5 4 1 によって振分部材 2 5 2 0 よりも下側に配置された放出スロープ 2 5 4 2 へ誘導された上で、放出スロープ 2 5 4 2 により前方へ転動してセンターベース 2 5 1 0 の左開口部 2 5 1 0 e を通って左延出部 2 5 1 0 b 下端の放出口 2 5 0 8 から遊技領域 1 1 0 0 内へ放出される。

【0 8 3 6】

従って、遊技領域 1 1 0 0 内の左ルート 1 1 0 0 L を流下してワープ入口 2 5 0 3 へ進入しなかった遊技球 Q は、進入口 2 5 0 7 へ進入し案内通路 2 5 3 2 a 等を通して放出口 2 5 0 8 から遊技領域 1 1 0 0 内の左ルート 1 1 0 0 L へ再び放出される。

【0 8 3 7】

一方、センター役物 2 5 0 0 における窓部 2 5 0 1 の正面視右側では、図 1 4 6 等のように、右ルート 1 1 0 0 R 側へ流下した遊技球 Q が、センター役物 2 5 0 0 の周壁部 2 5 0 2 からアタッカ通路 2 5 0 9 a におけるセンターベース 2 5 1 0 の分岐通路 2 5 1 0 k 内へ進入し、分岐空間 2 5 1 0 l へと送られる。この分岐空間 2 5 1 0 l 内には、分岐通路 2 5 1 0 k の下流端直下に分岐センサ 2 6 2 0 が配置されており、高い確率で分岐センサ 2 6 2 0 によって検知される。なお、分岐センサ 2 6 2 0 は、通常の遊技状態では非検知状態となっている。

【0 8 3 8】

センターベース 2 5 1 0 の分岐通路 2 5 1 0 k へ送られた遊技球 Q は、分岐通路 2 5 1 0 k の正面視右下隅から連絡通路 2 5 1 0 m を通って第二アタッカ空間 2 5 1 0 n へと送られる。第二アタッカ空間 2 5 1 0 n の入口には、第二大入賞口 2 5 0 9 へ向って低くなるように傾斜した誘導部 2 5 1 0 p が形成されており、この誘導部 2 5 1 0 p によって遊技球 Q が第二大入賞口 2 5 0 9 へ向って流下する。そして、通常の状態では、第二大入賞口 2 5 0 9 が第二アタッカユニット 2 5 7 0 の第二開閉部材 2 5 7 2 によって閉鎖されており、誘導部 2 5 1 0 p によって誘導された遊技球 Q は、第二開閉部材 2 5 7 2 により第二大入賞口 2 5 0 9 への受入れが阻止されて、第二アタッカ空間 2 5 1 0 n における第二開閉部材 2 5 7 2 の正面視左側を下方へ流下することとなる。

【0 8 3 9】

この際に、第二開閉部材 2 5 7 2 は、ストッパ片 2 5 7 2 d がユニットベース 2 5 7 1 の右下突出部 2 5 7 1 i の左側に備えられたストッパ部 2 5 7 1 j に当接しており、正面視反時計周りの方向へ回動するのを阻止された状態となっている。従って、第二開閉部材 2 5 7 2 の羽根部 2 5 7 2 a の右側に、誘導部 2 5 1 0 p からの遊技球 Q が当接することで第二開閉部材 2 5 7 2 を反時計回りの方向へ回動させようとする力が作用しても、第二回部材 2 5 7 2 は反時計回りの方向へ回動することはない。

【0 8 4 0】

第二大入賞口 2 5 0 9 に受入れられずに第二アタッカ空間 2 5 1 0 n を流下した遊技球 Q は、第二アタッカ空間 2 5 1 0 n の底部を形成する第二始動口ユニット 2 5 8 0 の右下

10

20

30

40

50

前カバー2582の傾斜面2582aを正面視左方向へ転動し、傾斜面2582aの左端から第二アタッカ空間2510n外となる下方へ放出される。

【0841】

そして、第二始動口ユニット2580における傾斜面2582aの左端の直下には、ゲート部材2585のゲート部2585aが配置されており、アタッカ通路2509aの第二アタッカ空間2510nから下方へ放出された遊技球Qは、高い確率でゲート部2585aを通過することとなる。なお、ゲート部2585aを通過できなかった遊技球Qは、ゲート部2585aの左右何れかを通って下方へ流下することとなる。ゲート部材2585のゲート部2585aを通過した遊技球Qは、ゲートセンサ2586により検知された上で後方へ誘導され、後側に配置された通路部材2587の案内通路2587aによりゲート部2585aの下側の枠状の障壁部2585b内へ案内されて第二始動口2587bの前面を流下する。

10

【0842】

本実施形態では、ゲートセンサ2586により遊技球Qの通過が検知されると、普通抽選結果が抽選され、その抽選された普通抽選結果に応じて第二始動口2587bを閉鎖している扉部材2589が開閉する。具体的には、通常の状態では、第二始動口ユニット2580の始動口ソレノイド2590のプランジャ2590aが自重により下方へ下降しており、プランジャ2590aの下降により第一リンク部材2591及び第二リンク部材2592を介して扉部材2589の扉部2589aが略垂直に立上がった状態となって第二始動口2587bを閉鎖している。つまり、通常の状態では、第二始動口2587bが扉部材2589により閉鎖されており、遊技球Qの受入れが不能の状態となっている。

20

【0843】

そして、ゲートセンサ2586による遊技球Qの検知に基づいて抽選された普通抽選結果が「ハズレ」の場合は、始動口ソレノイド2590に通電されず、プランジャ2590aが下降したままの状態となる。従って、普通抽選結果が「ハズレ」の時は、図146に示すように、扉部材2589が第二始動口2587bを閉鎖しており、ゲート部2585aを通過して障壁部2585bから流下してきた遊技球Qは、第二始動口2587aへ受入れられることなく扉部材2589の扉部2589aの前側を通過して、誘導部材2584上へ流下し、誘導部材2584によって正面視左方向へ放出される。

【0844】

30

一方、ゲートセンサ2586による遊技球Qの検知に基づいて抽選された普通抽選結果が「当り」の場合は、始動口ソレノイド2590に通電されてプランジャ2590aが上昇し、第一リンク部材2591及び第二リンク部材2592を介して扉部材2589の扉部2589aが、その先端が前方へ移動する方向へと回動して、第二始動口2587bが開状態となる（図147を参照）。この状態で、ゲート部2585aを通過して障壁部2585bから流下してきた遊技球Qは、前方へ回動した扉部材2589の裏側に当接して第二始動口2587b側へ誘導され、第二始動口2587bに受入れられることとなる。そして、第二始動口2587bに受入れられた遊技球Qは、第二始動口センサ2593に検知された上で、排出通路2587cを通過して下方へ排出される。

【0845】

40

なお、本実施形態では、ゲートセンサ2586により遊技球Qの通過が検知されると、直ちに普通抽選結果が抽選され、抽選された普通抽選結果が「当り」の場合は、即座に始動口ソレノイド2590に通電されて第二始動口2587bが受入可能となるため、「当り」を抽選した遊技球Qが極めて高い確率で第二始動口2587bに受入れられる。

【0846】

また、本実施形態における第二アタッカユニット2570では、第一始動口2201や第二始動口2587bへの遊技球Qの受入れにより抽選される特別抽選結果に応じて、第二アタッカソレノイド2574に通電されると、プランジャ2574aが第二アタッカソレノイド2574内へと後退し、リンク部材2575を介して第二開閉部材2572が正面視時計回りの方向へ回動する（図148を参照）。この状態では、第二開閉部材257

50

2の羽根部2572aの先端が第二大入賞口2509の上端から正面視右方向へ離れると共に、センターベース2510の誘導部2510pの左端よりも右側に位置した状態となり、第二大入賞口2509へ遊技球Qが受入可能な状態となる。また、この状態では、第二開閉部材2572は、ストッパ片2572dがユニットベース2571の誘導部2571fに備えられたストッパ部2571jと当接し、正面視時計回りの方向への回動が規制された状態となっている。

【0847】

そして、センターベース2510の誘導部2510pにより誘導された遊技球Qは、第二大入賞口2509を通り、ユニットベース2571の誘導部2571fに誘導されて第二カウントセンサ2578によって検知された上で、受部2571eから通過口2571dを通過してユニットベース2571の後側の球通路2571lの下流端が後方へ放出される。この際に、センターベース2510の誘導部2510pから誘導された遊技球Qは、第二開閉部材2572の羽根部2572aにおける軸部2752bへ当接するため、遊技球Qが羽根部2572aの先端に当接した場合と比較して、第二開閉部材2572に係るモーメントの衝撃が小さくなり、第二開閉部材2572を破損し難くすることができる。

10

【0848】

また、第二アタッカユニット2570では、第二開閉部材2572の下端側を、第二大入賞口2509の下端近傍で前後方向へ延びた軸周りに回動可能に支持しているので、第二開閉部材2572を開位置へ回動させると、図148に示すように、第二開閉部材2572の先端（上端）側が誘導部2510pに近づく方向へ回動することとなる。これにより、誘導部2510pと第二大入賞口2509との間に第二開閉部材2572が架渡されたような状態となるので、誘導部2510pによって誘導された遊技球Qが、誘導部2510pから第二開閉部材2572を転動して第二大入賞口2509へ受入れられることとなり、遊技球Qの流下によって第二開閉部材2572に作用する衝撃を小さくすることができ、第二開閉部材2572を破損し難くすることができる。

20

【0849】

また、第二アタッカユニット2570の第二開閉部材2572が開位置から閉位置へ回動する際には、第二開閉部材2572の先端（上端）が誘導部2510pによって誘導される遊技球Qの流路を遮るように誘導部2510pから遠ざかる方向へ回動するため、このタイミングで誘導部2510pから誘導された遊技球Qが第二大入賞口2509へ受入れられるのを阻止することができる。従って、大当り遊技等の際に、所定数以上の遊技球Qが第二大入賞口2509へ受入れられるのを防止することができ、本パチンコ機1を設置する遊技ホール側の負担を軽減させることができる。

30

【0850】

なお、本実施形態の第二アタッカユニット2570は、第二開閉部材2572が開位置の時に、第二開閉部材2572の先端と誘導部2510pの下側の通路壁2510jとの間に遊技球Qが通過可能な隙間が形成される。従って、第二開閉部材2572が開位置の時に傾斜部2510q側から第二開閉部材2572へ遊技球Qが放出されると、第二開閉部材2572と通路壁2510jとの間を遊技球Qが通過する場合がある。

40

【0851】

[2-6. 裏ユニットの全体構成]

続いて、本実施形態のパチンコ機1における遊技盤4の裏ユニット3000について、図156乃至図160を参照して説明する。図156は、遊技盤における裏ユニットの正面図である。また、図157は遊技盤における裏ユニットを前から見た斜視図であり、図158は遊技盤における裏ユニットを後から見た斜視図である。また、図159は裏ユニットを主な構成部材毎に分解して前から見た分解斜視図であり、図160は裏ユニットを主な構成部材毎に分解して後から見た分解斜視図である。

【0852】

本実施形態の裏ユニット3000は、遊技パネル1150の後側に取付けられ前側が開放されると共に後壁3010aにメイン液晶表示装置1900の表示画面が臨み前後方向

50

へ貫通する開口3010bが形成された裏箱3010を備えている。裏ユニット3000における裏箱3010は、前側が開放された箱状で後壁3010aに前後方向に貫通した略矩形状の開口3010bと、前端外周から外側へ延出し遊技パネル1150の後側に固定されるフランジ状の固定部3010cとを備えている。裏箱3010の開口3010bは、メイン液晶表示装置1900の正面視外形よりも小さく形成されている。

【0853】

なお、詳細な説明は省略するが、裏箱3010には、各演出ユニット3100、3200、3300、3500、3600、3700、3800、基板やカバー等を取付けるための取付孔や取付ボス等が適宜位置に形成されている。

【0854】

また、裏ユニット3000は、裏箱3010の後壁3010aにおける後面で開口3010bよりも下側且つ正面視左右方向中央から右側の位置に取付けられるパネル中継基板3020と、裏箱3010の後壁3010aにおける後面で開口3010bよりも下側且つ正面視左右方向中央から左側の位置に取付けられるランプ駆動基板3021と、ランプ駆動基板3021の後側を覆い裏箱3010の後面に取付けられるランプ駆動基板カバー3022と、裏箱3010の後壁3010aにおける後面で開口3010bの正面視右側に取付けられるモータ駆動基板3023と、モータ駆動基板3023の後側を覆い裏箱3010の後面に取付けられるモータ駆動基板カバー3024と、モータ駆動基板3023の上側で裏箱3010の後壁3010aの後面に取付けられる表ランプ中継基板3025と、表ランプ中継基板3025の後側を覆い裏箱3010の後面に取付けられる表ランプ中継基板カバー3026とを備えている。

【0855】

更に、裏ユニット3000は、裏箱3010の後壁3010aにおける前面で開口3010bの上側に取付けられる裏後演出ユニット中継基板3027と、裏箱3010の後壁3010aにおける前面で開口3010bの正面視右側に取付けられる裏後可動装飾体ユニット中継基板3028とを備えている。

【0856】

また、裏ユニット3000は、裏箱3010の後壁3010aにおける前面で開口3010bの内周に沿って取付けられ、前面に装飾が施された一对の飾り枠3040と、裏箱3010の後壁3010aにおける後面で開口3010bの正面視左側に取付けられメイン液晶表示装置1900を着脱可能に支持するロック機構3050とを備えている。

【0857】

更に、裏ユニット3000は、裏箱3010内における開口3010cの下側で左右方向の中央に配置され裏箱3010の後壁3010aの前面に取付けられる裏下中演出ユニット3100と、裏下中演出ユニット3100の左右両側に配置され夫々裏箱3010の後壁3010aの前面に取付けられる裏下左演出ユニット3200及び裏下右演出ユニット3300と、裏下左演出ユニット3200及び裏下右演出ユニット3300の前面に取付けられる球排出ユニット3400と、裏箱3010内における開口3010cの左右両側に配置され後壁3010aの前面に夫々取付けられる裏後演出ユニット3500と、裏箱3010内における開口3010cの左右両側で且つ裏後演出ユニット3500の前側に夫々配置される裏左演出ユニット3600及び裏右演出ユニット3700と、裏箱3010内における開口3010bの上側で且つ裏後演出ユニット3500の前側に配置される裏上演出ユニット3800とを備えている。

【0858】

裏ユニット3000の裏下中演出ユニット3100は、詳細は後述するが、サブ液晶表示装置3111を備えたサブ表示ユニット3110と、サブ表示ユニット3110を支持する昇降スライダ3130と、昇降スライダ3130を昇降可能に支持すると共に遊技状態に応じて昇降駆動させる裏下中駆動ユニット3150とを備えている。

【0859】

裏ユニット3000の裏下左演出ユニット3200は、詳細は後述するが、パチンコ機

10

20

30

40

50

1のコンセプトに沿ったキャラクタを模した裏下左内可動装飾体3210と、裏下左内可動装飾体3210の正面視左側に配置され裏下左内可動装飾体3210とは異なるキャラクタを模した裏下左外可動装飾体3220と、裏下左内可動装飾体3210及び裏下左外可動装飾体3220を遊技状態に応じて夫々独立して昇降させる裏下左駆動ユニット3250とを備えている。

【0860】

裏ユニット3000の裏下右演出ユニット3300は、詳細は後述するが、パチンコ機1のコンセプトに沿った更に異なるキャラクタを模した裏下右内可動装飾体3310と、裏下右内可動装飾体3310の正面視右側に配置され裏下右内可動装飾体3310とは異なるキャラクタを模した裏下右外可動装飾体3320と、裏下右内可動装飾体3310及び裏下右外可動装飾体3320を遊技状態に応じて夫々独立して昇降させる裏下右駆動ユニット3350と、を備えている。

10

【0861】

裏ユニット3000の球排出ユニット3400は、詳細は後述するが、アタッカユニット2100の一般入賞口2101、始動口ユニット2200の第一始動口2201、及び表サイドユニット2300の一般入賞口2301に受入れられて遊技パネル1150の後側へ誘導された遊技球Qを下方へ誘導して排出する球排出通路部材3410と、一般入賞口2101、2301に受入れられた遊技球Qを検知する一般入賞口センサ3421と、第一始動口2201に受入れられた遊技球Qを検知する第一始動口センサ3422と、第一始動口2201付近の磁気を検知可能な磁気検出センサ3423と、を備えている。

20

【0862】

裏ユニット3000の裏後演出ユニット3500は、詳細は後述するが、パチンコ機1のコンセプトに沿ったアイテムを模し左右方向へ裏箱3010の開口3010bの略全幅に亘って延びた裏後可動装飾体3510と、裏後可動装飾体3510の正面視左端を上下方向へ昇降可能に支持すると共に裏箱3010の後壁3010aの前面における開口3010bの正面視左側に取付けられる裏後左駆動ユニット3530と、裏後可動装飾体3510の正面視右端を上下方向へ昇降可能に支持すると共に裏箱3010の後壁3010aの前面における開口3010bの正面視右側に取付けられる裏後右左駆動ユニット3560と、を備えている。

【0863】

30

裏ユニット3000の裏左演出ユニット3600は、詳細は後述するが、前面に花を模った複数の装飾が形成された裏左可動装飾体ユニット3610と、裏左可動装飾体3610を遊技状態に応じて正面視裏箱3010の開口3010bの中央側へ回動させる裏左駆動ユニット3650と、を備えている。

【0864】

裏ユニット3000の裏右演出ユニット3700は、詳細は後述するが、前面に花を模った複数の装飾が形成された裏右可動装飾体ユニット3710と、裏右可動装飾体3710を遊技状態に応じて正面視裏箱3010の開口3010bの中央側へ回動させる裏右駆動ユニット3750と、裏右駆動ユニット3750の前側に取付けられ第二大入賞口2509と第二始動口2587bに受入れられて遊技パネル1150の後側へ誘導された遊技球Qを下方へ誘導して排出する球排出部材3790と、を備えている。

40

【0865】

裏ユニット3000の裏上演出ユニット3800は、詳細は後述するが、前面に花を模った複数の装飾とパチンコ機1のコンセプトに沿ったキャラクタを模したレリーフとが形成された裏上可動装飾体ユニット3810と、裏上可動装飾体ユニット3810を遊技状態に応じて正面視裏箱3010の開口3010bの中央側へ回動させる裏上駆動ユニット3850と、を備えている。

【0866】

[2-7. 裏下中演出ユニット]

続いて、本実施形態の遊技盤4における裏ユニット3000の裏下中演出ユニット31

50

00について、図161乃至図168を参照して詳細に説明する。図161は裏ユニットにおける裏下中演出ユニットを前から見た斜視図であり、図162は裏ユニットにおける裏下中演出ユニットを後から見た斜視図である。また、図163は裏下中演出ユニットを主要な構成毎に分解して前から見た分解斜視図であり、図164は裏下中演出ユニットを主要な構成毎に分解して後から見た分解斜視図である。更に、図165は裏下中演出ユニットの裏下中駆動ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、図166は裏下中演出ユニットの裏下中駆動ユニットを分解して後から見た分解斜視図である。また、図167は正面から見た裏下中演出ユニットの動きを示す説明図であり、図168は側面から見た裏下中演出ユニットの動きを示す説明図である。

【0867】

10

裏ユニット3000の裏下中演出ユニット3100は、裏箱3010内における開口3010cの下側で左右方向の中央に配置され、裏箱3010の後壁3010aの前面に取付けられている。この裏下中演出ユニット3100は、所定の演出画像を表示可能なサブ液晶表示装置3111を備えたサブ表示ユニット3110と、サブ表示ユニット3110を支持する上下に延びた平板状の昇降スライダ3130と、昇降スライダ3130を昇降可能に支持すると共に遊技状態に応じて昇降駆動させる裏下中駆動ユニット3150とを備えている。

【0868】

裏下中演出ユニット3100のサブ表示ユニット3110は、図163及び図164等
20
に示すように、正面視の形状が横長四角形で遊技状態に応じて所定の演出画像を表示可能なサブ液晶表示装置3111と、サブ液晶表示装置3111の前面外周を囲むと共に表面に立体的な装飾が施された枠状で透光性を有した液晶カバー3112と、サブ液晶表示装置3111の後側に配置され、液晶カバー3112における前面の後側の位置でサブ液晶表示装置3111の外周に沿って複数のLEDが実装されたサブ液晶装飾基板（図示は省略）と、サブ液晶装飾基板及びサブ液晶表示装置3111の後側を覆う液晶裏カバー3114と、を備えている。

【0869】

サブ表示ユニット3110の液晶裏カバー3114は、上部付近の左右方向中央部から、左右に離間した後方へ突出した一対の上突片3114aと、一対の上突片3114aを同軸上に左右方向へ貫通した取付孔3114bと、を備えている。また、液晶裏カバー31
30
14は、下部の左右両端から後方へ突出した一対の下突片3114cと、一対の下突片3114cから夫々左右方向外側へ円柱状に延出した案内ピン3114dと、を備えている。液晶裏カバー3114は、一対の取付孔3114bに、後述する昇降スライダ3130の取付部3133に挿通された取付ピン3140が挿通されることで、昇降スライダ3130に対して回転可能に取付けられる。また、液晶裏カバー3114の一対の案内ピン3114dは、後述する裏下中駆動ユニット3150におけるユニットベース3151の案内スリット3151d内へ移動可能に挿入される。

【0870】

裏下中演出ユニット3100の昇降スライダ3130は、図163及び図164等
40
に示すように、正面視の形状が上下に延びた四角形の平板状に形成されている。昇降スライダ3130は、前後に貫通し上下に延びると共に左右に離間した一対のガイドスリット3131と、一対のガイドスリット3131の下側の位置で前後に貫通し左右に延びた駆動用スリット3132と、を備えている。また、昇降スライダ3130は、上端に形成され、左右に延びた円筒状の取付部3133を備えている。

【0871】

昇降スライダ3130は、ガイドスリット3131内に、後述する裏下中駆動ユニット3150におけるユニットベース3151のガイド部3151aが摺動可能に挿入される。これにより、上下方向へスライド可能に支持される。また、昇降スライダ3130は、駆動用スリット3132内に、後述する裏下中駆動ユニット3150における昇降駆動部材3158の駆動ピン3158cが摺動可能に挿入される。これにより、駆動ピン315
50

8 c が公転することで、駆動ピン 3 1 5 8 c が駆動用スリット 3 1 3 2 内を摺動すると共に、駆動ピン 3 1 5 8 c に押圧されて昇降スライダ 3 1 3 0 が上下方向へスライド（昇降）する。

【0872】

昇降スライダ 3 1 3 0 の取付部 3 1 3 3 は、左右の長さがサブ表示ユニット 3 1 1 0 における液晶裏カバー 3 1 1 4 の一対の上突片 3 1 1 4 a 同士の間隔よりも若干短く形成されている。昇降スライダ 3 1 3 0 は、円筒状の取付部 3 1 3 3 を一対の上突片 3 1 1 4 a 同士の間へ挿入すると共に、その軸芯を一対の上突片 3 1 1 4 a に形成された取付孔 3 1 1 4 b の軸芯と一致させ、一対の上突片 3 1 1 4 a に亘って取付ピン 3 1 4 0 を挿通させることで、サブ液晶ユニット 3 1 1 0 を左右に延びた軸周りに対して回転可能に支持することができる。なお、取付ピン 3 1 4 0 は、ブッシュ 3 1 4 1 を介して液晶裏カバー 3 1 1 4 の取付孔 3 1 1 4 b に挿入される。

10

【0873】

裏下中演出ユニット 3 1 0 0 の裏下中駆動ユニット 3 1 5 0 は、裏箱 3 0 1 0 内に取付けられると共に、昇降スライダ 3 1 3 0 を昇降可能に支持するユニットベース 3 1 5 1 を備えている。このユニットベース 3 1 5 1 は、前面における上部付近の左右方向中央に、左右に離間し前方へ突出した一対のガイド部 3 1 5 1 a と、一対のガイド部 3 1 5 1 a の下側の位置で円弧状に前後に貫通した開口部 3 1 5 1 b と、上部の左右両端から上下に延びると共に前方へ平板状に延出した一対の案内支持片 3 1 5 1 c と、一対の案内支持片 3 1 5 1 c を夫々左右に貫通し円弧状に延びた案内スリット 3 1 5 1 d と、を備えている。

20

【0874】

ユニットベース 3 1 5 1 の一対のガイド部 3 1 5 1 a は、夫々上下に離間した二つの円筒状のボスの間を板状のリブで連結した構成とされている。一対のガイド部 3 1 5 1 a の間隔は、昇降スライダ 3 1 3 0 における一対のガイドスリット 3 1 3 1 の間隔と同じとされている。これにより、ユニットベース 3 1 5 1 は、一対のガイド部 3 1 5 1 a を昇降スライダ 3 1 3 0 の一対のガイドスリット 3 1 3 1 内へ挿入することで、昇降スライダ 3 1 3 0 を上下方向へスライド可能に支持することができる。なお、一対のガイド部 3 1 5 1 a は、昇降スライダ 3 1 3 0 の一対のガイドスリット 3 1 3 1 内に挿入した状態で、その前端が昇降スライダ 3 1 3 0 の前面よりも若干前方へ突出した長さに形成されている。

【0875】

30

ユニットベース 3 1 5 1 の開口部 3 1 5 1 b は、後述する昇降駆動部材 3 1 5 8 の駆動ピン 3 1 5 8 c が後側から挿通される。この円弧状の開口部 3 1 5 1 b は、円弧の中心が、左右に離間した一対のガイド部 3 1 5 1 a の左右方向中央を通る軸線上に配置されている。

【0876】

ユニットベース 3 1 5 1 の一対の案内支持片 3 1 5 1 c は、その内側面同士の間隔が、サブ表示ユニット 3 1 1 0 における液晶裏カバー 3 1 1 4 の一対の下突片 3 1 1 4 c の外側面同士の間隔よりも若干広く形成されている。ユニットベース 3 1 5 1 の案内スリット 3 1 5 1 d は、サブ表示ユニット 3 1 1 0 における液晶裏カバー 3 1 1 4 の案内ピン 3 1 1 4 d が挿入可能な幅に形成されている。本例では、案内スリット 3 1 5 1 d 内に対して、サブ表示ユニット 3 1 1 0 の案内ピン 3 1 1 4 d が、ブッシュ 3 1 4 2 を介して挿入されている。なお、ブッシュ 3 1 4 2 は、案内ピン 3 1 1 4 d の周りを回転に支持されている。

40

【0877】

ユニットベースの案内スリット 3 1 5 1 d は、パチンコ機 1 に組立てた状態で、遊技領域 1 1 0 0 の正面投影範囲内における前方の遊技者が位置する付近を中心とした円弧状に形成されている。これにより、案内スリット 3 1 5 1 d は、ガイド部 3 1 5 1 a が突出し昇降スライダ 3 1 3 0 の後側に位置する垂直に延びた面に対して、下方へ向うに従って前方へ遠ざかっている。

【0878】

50

また、裏下中駆動ユニット3150は、ユニットベース3151の前面中央に取付けられ昇降スライダ3130前側を覆う平板状の昇降前ガイド3152と、昇降前ガイド3152の前側に配置され前面に複数のLEDが実装された裏下中装飾基板3153と、裏下中装飾基板3153の前側を覆いユニットベース3151の前面に取付けられると共に前面に装飾が施され透光性を有した裏下中装飾体3154と、を備えている。

【0879】

更に、裏下中駆動ユニット3150は、図163乃至図166に示すように、ユニットベース3151の前面に取付けられユニットベース3151の後方へ回転軸が延出した裏下中駆動モータ3155と、裏下中駆動モータ3155の回転軸に固定される平歯車状の駆動ギア3156と、駆動ギア3156と噛合しユニットベース3151によって回転可能に支持された平歯車状の伝達ギア3157と、ユニットベース3151における円弧状の開口部3151bの中心を軸芯としてユニットベース3151の後側に回転可能に支持され、伝達ギア3157と噛合し平歯車状で円弧状にギア歯が配列されたギア部3158a、ギア部3158aの形成されていない外周から半径方向外方へ延出した延出部3158b、延出部3158bの先端からユニットベース3151の開口部3151bを通して前方へ円柱状に突出した駆動ピン3158c、延出部3158bから平板状に延びた検知片3158dを備えた昇降駆動部材3158と、を備えている。

10

【0880】

また、裏下中駆動ユニット3150は、ユニットベース3151の後側に取付けられ昇降駆動部材3158の検知片3158dを検知する二つの昇降位置検知センサ3159と、ユニットベース3151の後側に取付けられサブ液晶表示装置3111と周辺制御基板4010との接続を中継するサブ液晶中継基板3160と、を備えている。

20

【0881】

本実施形態の裏下中演出ユニット3100は、通常の状態では、図167(a)及び図168(a)に示すように、昇降スライダ3130と共にサブ表示ユニット3110が下方へ降下している。この状態では、サブ表示ユニット3110(サブ液晶表示装置3111)が、正面視でメイン液晶表示装置1900の下端付近に位置しており、メイン液晶表示装置1900に表示された演出画像を妨げることをない退避位置に位置している(図110等を参照)。

【0882】

この通常(退避位置)の状態では、昇降駆動部材3158の駆動ピン3158cが、昇降駆動部材3158の回転中心の直下に位置していると共に、昇降駆動部材3158の検知片3158dが下側の昇降位置検知センサ3159に検知されている。また、サブ表示ユニット3110の下部に備えられた案内ピン3114dが、ユニットベース3151の案内スリット3151d内下端に位置している。従って、通常の状態では、サブ表示ユニット3110の案内ピン3114dが、案内スリット3151dによって前方へ移動させられるため、サブ液晶表示装置3111の表示画面(前面)が、水平方向に対して斜め上方を向いた状態となる(図168(a)を参照)。これにより、サブ液晶表示装置3111の表示画面が、パチンコ機1の前で着座した遊技者を向いた状態となり、遊技者側から表示画面を見易くすることができる。

30

40

【0883】

この通常の状態から、裏下中駆動モータ3155の駆動により、昇降駆動部材3158を正面視で反時計回りの方向へ回転させると、昇降駆動部材3158の駆動ピン3158cが所定半径で公転を開始する。この駆動ピン3158cは、昇降スライダ3130の駆動用スリット3132内に摺動可能に挿入されているため、駆動ピン3158cが公転すると、駆動ピン3158cが駆動用スリット3132内で左右方向へ摺動すると共に、駆動用スリット3132を介して昇降スライダ3130を上方へ押圧する。これにより、昇降スライダ3130が上昇する。

【0884】

この昇降スライダ3130の上端には、取付部3133に挿通された取付ピン3140

50

を介してサブ表示ユニット 3 1 1 0 の上部が回転可能に取付けられているため、昇降スライダ 3 1 3 0 の上昇に伴って、サブ表示ユニット 3 1 1 0 も一緒に上昇する。このサブ表示ユニット 3 1 1 0 が上昇することで、サブ表示ユニット 3 1 1 0 の下部に備えられた案内ピン 3 1 1 4 a が、案内スリット 3 1 5 1 d 内を上方へ向って移動する。そして、案内スリット 3 1 5 1 d は、上方へ向うに従って、ユニットベース 3 1 5 1 の前面、つまり、昇降スライダ 3 1 3 0 へ接近するように円弧状に延びているため、サブ表示ユニット 3 1 1 0 の下部が、後方の昇降スライダ 3 1 3 0 へ接近するように移動することとなる。

【0885】

そして、昇降駆動部材 3 1 5 8 の駆動ピン 3 1 5 8 c が、その回転中心の直上の位置へ公転すると、検知片 3 1 5 8 d が上側の昇降位置検知センサ 3 1 5 9 によって検知され、裏下中駆動モータ 3 1 5 5 の駆動が停止する（図 1 6 7 (b) を参照）。これにより、サブ表示ユニット 3 1 1 0（サブ液晶表示装置 3 1 1 1）が、正面視でメイン液晶表示装置 1 9 0 0 の下端よりも上方に位置した状態となり、サブ液晶表示装置 3 1 1 1 がメイン液晶表示装置 1 9 0 0 の前面に位置した出現位置の状態となる（図 2 2 1 を参照）。

【0886】

この出現位置の状態では、図 1 6 8 (b) に示すように、サブ表示ユニット 3 1 1 0 の下部の案内ピン 3 1 1 4 d が、案内スリット 3 1 5 1 d 内の上端に位置し、昇降スライダ 3 1 3 0 に対して前後の位置が可及的に接近している。従って、出現位置の状態では、サブ表示ユニット 3 1 1 0 のサブ液晶表示装置 3 1 1 1 の表示画面が、略水平方向を向いた状態となり、パチンコ機 1 の前で着座した遊技者の正面を向いた状態となる。

【0887】

なお、本実施形態では、案内スリット 3 1 5 1 d を円弧状としているため、退避位置から出現位置へ上昇を開始した直後や、出現位置から下降して退避位置へ到達する直前等の時に、サブ表示ユニット 3 1 1 0 の昇降の速度に対して、サブ表示ユニット 3 1 1 0 が傾斜する速度が、他の位置と比較して相対的に速くなるため、サブ表示ユニット 3 1 1 0 の動きにメリハリが付き、遊技者を驚かせて遊技者の関心を強く引付けることができる。

【0888】

[2-8. 裏下左演出ユニット]

続いて、本実施形態の遊技盤 4 における裏ユニット 3 0 0 0 の裏下左演出ユニット 3 2 0 0 について、図 1 6 9 乃至図 1 7 5 を参照して詳細に説明する。図 1 6 9 は裏ユニットにおける裏下左演出ユニットを前から見た斜視図であり、図 1 7 0 は裏ユニットにおける裏下左演出ユニットを後から見た斜視図である。また、図 1 7 1 は裏下左演出ユニットを主要な構成毎に分解して前から見た分解斜視図であり、図 1 7 2 は裏下左演出ユニットを主要な構成毎に分解して後から見た分解斜視図である。また、図 1 7 3 は裏下左演出ユニットの裏下左駆動ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、図 1 7 4 は裏下左演出ユニットの裏下左駆動ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。更に、図 1 7 5 は、裏下左演出ユニットの動きを示す説明図である。

【0889】

裏ユニット 3 0 0 0 の裏下左演出ユニット 3 2 0 0 は、裏箱 3 0 1 0 内における開口 3 0 1 0 c の下側で裏下中演出ユニット 3 1 0 0 の正面視左側に配置され、裏箱 3 0 1 0 の後壁 3 0 1 0 a の前面に取付けられている。この裏下左演出ユニット 3 2 0 0 は、パチンコ機 1 のコンセプトに沿った所定のキャラクタを有した裏下左内可動装飾体 3 2 1 0 と、裏下左内可動装飾体 3 2 1 0 の正面視左側に配置され裏下左内可動装飾体 3 2 1 0 とは異なるキャラクタを有した裏下左外可動装飾体 3 2 2 0 と、裏下左内可動装飾体 3 2 1 0 及び裏下左外可動装飾体 3 2 2 0 を遊技状態に応じて夫々独立して昇降させる裏下左駆動ユニット 3 2 5 0 とを備えている。

【0890】

裏下左演出ユニット 3 2 0 0 の裏下左内可動装飾体 3 2 1 0 は、図 1 7 1 及び図 1 7 2 に示すように、後方及び下方が開放された縦長の箱状で表面に複数のプリズムが形成された透光性を有する左内装飾体ベース 3 2 1 1 と、左内装飾体ベース 3 2 1 1 の前面上部に

取付けられパチンコ機 1 のコンセプトに沿った所定のキャラクタを立体的に模すと共に透光性を有した左内装飾体本体 3 2 1 2 と、左内装飾体ベース 3 2 1 1 の後側に取付けられ前面に L E D が実装された裏下左内装飾基板 3 2 1 3 と、裏下左内装飾基板 3 2 1 3 の下側で左内装飾体ベース 3 2 1 1 の後側に取付けられた鍮部材 3 2 1 4 と、を備えている。

【0891】

裏下左演出ユニット 3 2 0 0 の裏下左外可動装飾体 3 2 2 0 は、図 1 7 1 及び図 1 7 2 に示すように、後方及び下方が開放された縦長の箱状で表面に複数のプリズムが形成された透光性を有する左外装飾体ベース 3 2 2 1 と、左外装飾体ベース 3 2 2 1 の前面上部に取付けられ左内装飾体本体 3 2 1 2 とは異なるキャラクタを立体的に模すと共に透光性を有した左外装飾体本体 3 2 2 2 と、左外装飾体ベース 3 2 2 1 の後側に取付けられ前面に L E D が実装された裏下左外装飾基板 3 2 2 3 と、裏下左外装飾基板 3 2 2 3 の下側で左外装飾体ベース 3 2 2 1 の後側に取付けられた鍮部材 3 2 2 4 と、を備えている。

10

【0892】

裏下左演出ユニット 3 2 0 0 の裏下左駆動ユニット 3 2 5 0 は、図 1 7 3 及び図 1 7 4 に示すように、左右に列設され夫々下方へ向ってプランジャの先端が進退する裏下左内駆動ソレノイド 3 2 5 1 及び裏下左外駆動ソレノイド 3 2 5 2 と、裏下左内駆動ソレノイド 3 2 5 1 及び裏下左外駆動ソレノイド 3 2 5 2 の後側を支持すると共に裏箱 3 0 1 0 内に取付けられるユニットベース 3 2 5 3 と、ユニットベース 3 2 5 3 の前側に取付けられ裏下左内駆動ソレノイド 3 2 5 1 及び裏下左外駆動ソレノイド 3 2 5 2 の前面を被覆する前ベース 3 2 5 4 と、を備えている。

20

【0893】

また、裏下左駆動ユニット 3 2 5 0 は、前ベース 3 2 5 4 の前面で夫々上下へスライド可能に支持されると共に上端に夫々裏下左内可動装飾体 3 2 1 0 及び裏下左外可動装飾体 3 2 2 0 が取付けられる左内昇降部材 3 2 5 5 及び左外昇降部材 3 2 5 6 と、夫々一端側が前ベース 3 2 5 4 に回転可能に支持され裏下左内駆動ソレノイド 3 2 5 1 及び裏下左外駆動ソレノイド 3 2 5 2 のプランジャの進退を夫々伝達して左内昇降部材 3 2 5 5 及び左外昇降部材 3 2 5 6 を昇降させる左内リンク部材 3 2 5 7 及び左外リンク部材 3 2 5 8 と、を備えている。

【0894】

更に、裏下左駆動ユニット 3 2 5 0 は、左内リンク部材 3 2 5 7 及び左外リンク部材 3 2 5 8 の前側を被覆すると共に、左内昇降部材 3 2 5 5 及び左外昇降部材 3 2 5 6 の前側を被覆し、前ベース 3 2 5 4 の前側に取付けられたカバー 3 2 5 9 と、ユニットベース 3 2 5 3 の後側に取付けられ裏下左内装飾基板 3 2 1 3、裏下左外装飾基板 3 2 2 3、裏下左内駆動ソレノイド 3 2 5 1、及び裏下左外駆動ソレノイド 3 2 5 2 とランプ駆動基板 3 0 2 1 及びモータ駆動基板 3 0 2 3 との接続を中継する裏下左中継基板 3 2 6 0 と、を備えている。

30

【0895】

裏下左駆動ユニット 3 2 5 0 のユニットベース 3 2 5 3 は、前側上部に、裏下左内駆動ソレノイド 3 2 5 1 及び裏下左外駆動ソレノイド 3 2 5 2 を夫々収容する箱状のソレノイド収容部 3 2 5 3 a を備えている。このソレノイド収容部 3 2 5 3 a の前端が、前ベース 3 2 5 4 によって閉鎖される。

40

【0896】

裏下左駆動ユニット 3 2 5 0 の前ベース 3 2 5 4 は、裏下左内駆動ソレノイド 3 2 5 1 及び裏下左外駆動ソレノイド 3 2 5 2 の夫々プランジャが進退する位置と対応した位置に、前後に貫通した二つの貫通孔 3 2 5 4 a と、各貫通孔 3 2 5 4 a の正面視左側から前方へ円柱状に突出した二つの支持軸 3 2 5 4 b と、を備えている。前ベース 3 2 5 4 の貫通孔 3 2 5 4 a は、後述する左内リンク部材 3 2 5 7 及び左外リンク部材 3 2 5 8 から夫々後方へ延出した係合片 3 2 5 7 c、3 2 5 8 c が貫通する。また、前ベース 3 2 5 4 の二つの支持軸 3 2 5 4 b は、夫々後述する左内リンク部材 3 2 5 7 及び左外リンク部材 3 2 5 8 の支持孔 3 2 5 7 a、3 2 5 8 a へ挿入される。

50

【0897】

裏下左駆動ユニット3250の左内昇降部材3255及び左外昇降部材3256は、夫々上下に延びた棒状に形成されている。これら左内昇降部材3255及び左外昇降部材3256は、下部の前面から前方へ円柱状に突出した駆動ピン3255a、3256aと、上下方向の略中央から正面視左方へ突出したストップ部3255b、3256bと、を備えている。

【0898】

裏下左駆動ユニット3250の左内リンク部材3257及び左外リンク部材3258は、夫々全体が棒状に形成されている。左内リンク部材3257及び左外リンク部材3258は、一端側（正面視左端側）に前後に貫通し前ベース3254の支持軸3254bが挿通される支持孔3257a、3258aと、一端側とは反対の他端側からU字状に切欠かれると共に前後に貫通し左内昇降部材3255及び左外昇降部材3256の駆動ピン3255a、3256aが夫々摺動可能に挿入される駆動スリット3257b、3258bと、駆動スリット3257b、3258bと支持孔3257a、3258aとの間から後方へ延出し前ベース3254の貫通孔3254aを貫通して裏下左内駆動ソレノイド3251及び裏下左外駆動ソレノイド3252の夫々のプランジャの先端と係合する係合片3257c、3258cと、を備えている。

10

【0899】

本実施形態の裏下左演出ユニット3200は、通常の状態では、図175（a）に示すように、裏下左内駆動ソレノイド3251及び裏下左外駆動ソレノイド3252の各プランジャが夫々下方へ伸長しており、裏下左内可動装飾体3210及び裏下左外可動装飾体3220が、夫々下降した状態となっている。この通常の状態では、裏下左内可動装飾体3210及び裏下左外可動装飾体3220の上端が、正面視でメイン液晶表示装置1900の下端付近に位置しており、メイン液晶表示装置1900に表示された演出画像を妨げることのない退避位置に位置している（図110等を参照）。

20

【0900】

この通常の状態で、遊技状態に応じて裏下左内駆動ソレノイド3251及び裏下左外駆動ソレノイド3252に通電すると、伸長していた夫々のプランジャが裏下左内駆動ソレノイド3251及び裏下左外駆動ソレノイド3252内へ夫々没入し、夫々のプランジャの先端が上昇する。これらプランジャが上昇することで、各プランジャの先端に係合された左内リンク部材3257の係合片3257c及び左外リンク部材3258の係合片3258cを介して、左内リンク部材3257及び左外リンク部材3258が正面視で反時計回りの方向へ回動する。

30

【0901】

これら左内リンク部材3257及び左外リンク部材3258が、正面視で反時計回りの方向へ回動することで、それらの駆動スリット3257b、3258bが、上昇する方向へ移動し、駆動スリット3257b、3258b内に挿入された駆動ピン3255a、3256aを介して、左内昇降部材3255及び左外昇降部材3256が夫々上昇する。そして、左内昇降部材3255及び左外昇降部材3256が上昇することで、それらに取付けられた裏下左内可動装飾体3210及び裏下左外可動装飾体3220が上昇する（図175（b）を参照）。

40

【0902】

裏下左内可動装飾体3210及び裏下左外可動装飾体3220が上昇した状態では、裏下左内可動装飾体3210及び裏下左外可動装飾体3220が正面視でメイン液晶表示装置1900の前面に位置した出現位置の状態となる（図222を参照）。これにより、遊技者側から裏下左内可動装飾体3210及び裏下左外可動装飾体3220が目立つようになり、遊技者の関心を裏下左内可動装飾体3210や裏下左外可動装飾体3220へ引付けることができる。

【0903】

また、裏下左演出ユニット3200は、裏下左内駆動ソレノイド3251と裏下左外駆

50

動ソレノイド 3 2 5 2 を夫々別々に駆動することで、裏下左内可動装飾体 3 2 1 0 と裏下左外可動装飾体 3 2 2 0 を夫々別々に昇降させることができる。

【0904】

[2-9. 裏下右演出ユニット]

続いて、本実施形態の遊技盤 4 における裏ユニット 3 0 0 0 の裏下右演出ユニット 3 3 0 0 について、図 1 7 6 乃至図 1 8 2 を参照して詳細に説明する。図 1 7 6 は裏ユニットにおける裏下右演出ユニットを前から見た斜視図であり、図 1 7 7 は裏ユニットにおける裏下右演出ユニットを後から見た斜視図である。また、図 1 7 8 は裏下右演出ユニットを主要な構成毎に分解して前から見た分解斜視図であり、図 1 7 9 は裏下右演出ユニットを主要な構成毎に分解して後から見た分解斜視図である。また、図 1 8 0 は裏下右演出ユニットの裏下右駆動ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、図 1 8 1 は裏下右演出ユニットの裏下右駆動ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。更に、図 1 8 2 は、裏下右演出ユニットの動きを示す説明図である。

10

【0905】

裏ユニット 3 0 0 0 の裏下右演出ユニット 3 3 0 0 は、裏箱 3 0 1 0 内における開口 3 0 1 0 c の下側で裏下中演出ユニット 3 1 0 0 の正面視右側に配置され、裏箱 3 0 1 0 の後壁 3 0 1 0 a の前面に取付けられている。この裏下右演出ユニット 3 3 0 0 は、パチンコ機 1 のコンセプトに沿った所定のキャラクタを有した裏下右内可動装飾体 3 3 1 0 と、裏下右内可動装飾体 3 3 1 0 の正面視右側に配置され裏下右内可動装飾体 3 3 1 0 とは異なるキャラクタを有した裏下右外可動装飾体 3 3 2 0 と、裏下右内可動装飾体 3 3 1 0 及び裏下右外可動装飾体 3 3 2 0 を遊技状態に応じて夫々独立して昇降させる裏下右駆動ユニット 3 3 5 0 とを備えている。

20

【0906】

裏下右演出ユニット 3 3 0 0 の裏下右内可動装飾体 3 3 1 0 は、図 1 7 8 及び図 1 7 9 に示すように、後方及び下方が開放された縦長の箱状で表面に複数のプリズムが形成された透光性を有する右内装飾体ベース 3 3 1 1 と、右内装飾体ベース 3 3 1 1 の前面上部に取付けられパチンコ機 1 のコンセプトに沿った所定のキャラクタを立体的に模すと共に透光性を有した右内装飾体本体 3 3 1 2 と、右内装飾体ベース 3 3 1 1 の後側に取付けられ前面に LED が実装された裏下右内装飾基板 3 3 1 3 と、裏下右内装飾基板 3 3 1 3 の下側で右内装飾体ベース 3 3 1 1 の後側に取付けられた錘部材 3 3 1 4 と、を備えている。

30

【0907】

裏下右演出ユニット 3 3 0 0 の裏下右外可動装飾体 3 3 2 0 は、図 1 7 8 及び図 1 7 9 に示すように、後方及び下方が開放された縦長の箱状で表面に複数のプリズムが形成された透光性を有する右外装飾体ベース 3 3 2 1 と、右外装飾体ベース 3 3 2 1 の前面上部に取付けられ右内装飾体本体 3 3 1 2 とは異なるキャラクタを立体的に模すと共に透光性を有した右外装飾体本体 3 3 2 2 と、右外装飾体ベース 3 3 2 1 の後側に取付けられ前面に LED が実装された裏下右外装飾基板 3 3 2 3 と、裏下右外装飾基板 3 3 2 3 の下側で右外装飾体ベース 3 3 2 1 の後側に取付けられた錘部材 3 3 2 4 と、を備えている。

【0908】

裏下右演出ユニット 3 3 0 0 の裏下右駆動ユニット 3 3 5 0 は、図 1 8 0 及び図 1 8 1 に示すように、左右に列設され夫々下方へ向ってプランジャの先端が進退する裏下右内駆動ソレノイド 3 3 5 1 及び裏下右外駆動ソレノイド 3 3 5 2 と、裏下右内駆動ソレノイド 3 3 5 1 及び裏下右外駆動ソレノイド 3 3 5 2 の後側を支持すると共に裏箱 3 0 1 0 内に取付けられるユニットベース 3 3 5 3 と、ユニットベース 3 3 5 3 の前側に取付けられ裏下右内駆動ソレノイド 3 3 5 1 及び裏下右外駆動ソレノイド 3 3 5 2 の前面を被覆する前ベース 3 3 5 4 と、を備えている。

40

【0909】

また、裏右左駆動ユニット 3 3 5 0 は、前ベース 3 3 5 4 の前面で夫々上下へスライド可能に支持されると共に上端に夫々裏下右内可動装飾体 3 3 1 0 及び裏下右外可動装飾体 3 3 2 0 が取付けられる右内昇降部材 3 3 5 5 及び右外昇降部材 3 3 5 6 と、夫々一端側

50

が前ベース 3354 に回転可能に支持され裏下右内駆動ソレノイド 3351 及び裏下右外駆動ソレノイド 3352 のプランジャの進退を夫々伝達して右内昇降部材 3355 及び右外昇降部材 3356 を昇降させる右内リンク部材 3357 及び右外リンク部材 3358 と、を備えている。

【0910】

更に、裏下右駆動ユニット 3350 は、右内リンク部材 3357 及び右外リンク部材 3358 の前側を被覆すると共に、右内昇降部材 3355 及び右外昇降部材 3356 の前側を被覆し、前ベース 3354 の前側に取付けられたカバー 3359 と、ユニットベース 3353 の後側に取付けられ裏下右内装飾基板 3313、裏下右外装飾基板 3323、裏下右内駆動ソレノイド 3351、及び裏下右外駆動ソレノイド 3352 と、ランプ駆動基板 3021 及びモータ駆動基板 3023 との接続を中継する裏下右中継基板 3360 と、を備えている。

10

【0911】

裏下右駆動ユニット 3350 のユニットベース 3353 は、前側上部に、裏下右内駆動ソレノイド 3351 及び裏下右外駆動ソレノイド 3352 を夫々収容する箱状のソレノイド収容部 3353a を備えている。このソレノイド収容部 3353a の前端が、前ベース 3354 によって閉鎖される。

【0912】

裏下右駆動ユニット 3350 の前ベース 3354 は、裏下右内駆動ソレノイド 3351 及び裏下右外駆動ソレノイド 3352 の夫々プランジャが進退する位置と対応した位置に、前後に貫通した二つの貫通孔 3354a と、各貫通孔 3354a の正面視右側から前方へ円柱状に突出した二つの支持軸 3354b と、を備えている。前ベース 3354 の貫通孔 3354a は、後述する右内リンク部材 3357 及び右外リンク部材 3358 から夫々後方へ延出した係合片 3357c、3358c が貫通する。また、前ベース 3354 の二つの支持軸 3354b は、夫々後述する右内リンク部材 3357 及び右外リンク部材 3358 の支持孔 3357a、3358a へ挿入される。

20

【0913】

裏下右駆動ユニット 3350 の右内昇降部材 3355 及び右外昇降部材 3356 は、夫々上下に延びた棒状に形成されている。これら右内昇降部材 3355 及び右外昇降部材 3356 は、下部の前面から前方へ円柱状に突出した駆動ピン 3355a、3356a と、上下方向の略中央から正面視右方へ突出したストッパ部 3355b、3356b と、を備えている。

30

【0914】

裏下右駆動ユニット 3350 の右内リンク部材 3357 及び右外リンク部材 3358 は、夫々全体が棒状に形成されている。右内リンク部材 3357 及び右外リンク部材 3358 は、一端側（正面視右端側）に前後に貫通し前ベース 3354 の支持軸 3354b が挿通される支持孔 3357a、3358a と、一端側とは反対の他端側から U 字状に切欠かれると共に前後に貫通し右内昇降部材 3355 及び右外昇降部材 3356 の駆動ピン 3355a、3356a が夫々摺動可能に挿入される駆動スリット 3357b、3358b と、駆動スリット 3357b、3358b と支持孔 3357a、3358a との間から後方へ延出し前ベース 3354 の貫通孔 3354a を貫通して裏下右内駆動ソレノイド 3351 及び裏下右外駆動ソレノイド 3352 の夫々のプランジャの先端と係合する係合片 3357c、3358c と、を備えている。

40

【0915】

本実施形態の裏下右演出ユニット 3300 は、通常の状態では、図 182 (a) に示すように、裏下右内駆動ソレノイド 3351 及び裏下右外駆動ソレノイド 3352 の各プランジャが夫々下方へ伸長しており、裏下右内可動装飾体 3310 及び裏下右外可動装飾体 3320 が、夫々下降した状態となっている。この通常の状態では、裏下右内可動装飾体 3310 及び裏下右外可動装飾体 3320 の上端が、正面視でメイン液晶表示装置 1900 の下端付近に位置しており、メイン液晶表示装置 1900 に表示された演出画像を妨げ

50

ることのない退避位置に位置している（図110等を参照）。

【0916】

この通常の状態、遊技状態に応じて裏下右内駆動ソレノイド3351及び裏下右外駆動ソレノイド3352に通電すると、伸長していた夫々のプランジャが裏下右内駆動ソレノイド3351及び裏下右外駆動ソレノイド3352内へ夫々没入し、夫々のプランジャの先端が上昇する。これらプランジャが上昇することで、各プランジャの先端に係合された右内リンク部材3357の係合片3357c及び右外リンク部材3358の係合片3358cを介して、右内リンク部材3357及び右外リンク部材3358が正面視で時計回りの方向へ回動する。

【0917】

10

これら右内リンク部材3357及び右外リンク部材3358が、正面視で時計回りの方向へ回動することで、それらの駆動スリット3357b、3358bが、上昇する方向へ移動し、駆動スリット3357b、3358b内に挿入された駆動ピン3355a、3356aを介して、右内昇降部材3355及び右外昇降部材3356が夫々上昇する。そして、右内昇降部材3355及び右外昇降部材3356が上昇することで、それらに取付けられた裏下右内可動装飾体3310及び裏下右外可動装飾体3320が上昇する（図182（b）を参照）。

【0918】

裏下右内可動装飾体3310及び裏下右外可動装飾体3320が上昇した状態では、裏下右内可動装飾体3310及び裏下右外可動装飾体3320が正面視でメイン液晶表示装置1900の前面に位置した出現位置の状態となる（図222を参照）。これにより、遊技者側から裏下右内可動装飾体3310及び裏下右外可動装飾体3320が目立つようになり、裏下右内可動装飾体3310や裏下右外可動装飾体3320へ遊技者の関心を引けることができる。

20

【0919】

また、裏下右演出ユニット3300は、裏下右内駆動ソレノイド3351と裏下右外駆動ソレノイド3352を夫々別々に駆動することで、裏下右内可動装飾体3310と裏下右外可動装飾体3320を夫々別々に昇降させることができる。

【0920】

なお、裏下左演出ユニット3200の裏下左内可動装飾体3210及び裏下左外可動装飾体3220と、裏下右演出ユニット3300の裏下右内可動装飾体3310及び裏下右外可動装飾体3320は、互いに異なるキャラクタを模している。

30

【0921】

[2-10. 球排出ユニット]

続いて、本実施形態の遊技盤4における裏ユニット3000の球排出ユニット3400について、図183乃至図186を参照して詳細に説明する。図183は裏ユニットにおける球排出ユニットを前から見た斜視図であり、図184は裏ユニットにおける球排出ユニットを後から見た斜視図である。図185は球排出ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、図186は球排出ユニットを分解して後から見た分解斜視図である。

【0922】

40

裏ユニット3000の球排出ユニット3400は、裏下左演出ユニット3200のカバー3259及び裏下右演出ユニット3300のカバー3359の夫々前面に取付けられる横長の球排出通路部材3410と、球排出通路部材3410の前端の一部に取付けられる通路カバー3411と、一般入賞口2101、2301に受入れられた遊技球Qを検知する一般入賞口センサ3421と、第一始動口2201に受入れられた遊技球Qを検知する第一始動口センサ3422と、第一始動口2201付近の磁気を検知可能な磁気検出センサ3423と、を備えている。

【0923】

球排出ユニット3400の球排出通路部材3410は、表ユニット2000の一般入賞口2101、2301及び第一始動口2201に受入れられて遊技パネル1150の後側

50

に誘導された遊技球Qを、下方へ誘導して排出することができる。この球排出通路部材3410は、図185に示すように、アタッカユニット2100の一般入賞口2101に受入れられた遊技球Qを下方へ誘導し正面視右端付近に形成された第一球通路3410aと、第一球通路3410aの正面視左側に形成され始動口ユニット2200の第一始動口2201に受入れられた遊技球Qを下方へ誘導する第二球通路3410bと、第二球通路3410bの正面視左側に形成され表サイドユニット2300の正面視右側の一般入賞口2301に受入れられた遊技球Qを下方へ誘導する第三球通路3410cと、第三球通路3410cの正面視左側に接して形成され表サイドユニット2300の正面視中央の一般入賞口2301に受入れられた遊技球Qを下方へ誘導する第四球通路3410dと、第四球通路3410dの正面視左側に形成され表サイドユニット2300の正面視左側の一般入賞口2301に受入れられた遊技球Qを下方へ誘導する第五球通路3410eと、を備えている。

10

【0924】

球排出通路部材3410の第一球通路3410a、第二球通路3410b、第三球通路3410c、第四球通路3410d、及び第五球通路3410eは、図示するように、前側が開放された溝状に形成されており、開放された前側が遊技パネル1150、アタッカユニット2100、始動口ユニット2201、及び表サイドユニット2300の平坦な後面によって閉鎖される。

【0925】

通路カバー3411は、第三球通路3410cと第四球通路3410dの前端の一部を閉鎖するように球排出通路部材3410に取付けられている。一般入賞口センサ3421は、第一球通路3410a、第三球通路3410c、第四球通路3410d、及び第五球通路3410eに夫々取付けられている。また、第一始動口センサ3422は、第二球通路3410bに、上下に離間して二つ取付けられている。二つの第一始動口センサ3422が遊技球Qを検知することで、第一始動口2201への遊技球Qの受入れを検知している。これにより、例えば、外側から第一始動口2201へ工具を侵入させて上側の第一始動口センサ3422に不正行為を行った場合、下側の第一始動口センサ3422が何も検知しないため、後述する主制御基板4100では不正が行われていると判断して、その旨を報知すると共に、パチンコ機1による遊技を停止させる。これにより、第一始動口センサ3422を狙った不正行為を抑止させることができる。

20

30

【0926】

磁気検出センサ3423は、球排出通路部材3410において第二球通路3410bと第三球通路3410cとの間で第三球通路3410bの上端付近の高さに取付けられている。この磁気検出センサ3423により第一始動口2201付近に作用した磁気を検知することができる。第一始動口2201に対して磁石を用いた不正行為を検知することができる。

【0927】

[2-11. 裏後演出ユニット]

続いて、本実施形態の遊技盤4における裏ユニット3000の裏後演出ユニット3500について、図187乃至図196を参照して詳細に説明する。図187は裏ユニットの裏後演出ユニットを前から見た斜視図であり、図188は裏ユニットの裏後演出ユニットを後から見た斜視図である。また、図189は裏後演出ユニットを裏後可動装飾体、裏後左駆動ユニット、及び裏後右駆動ユニットに分解して前から見た分解斜視図であり、図190は裏後演出ユニットを裏後可動装飾体、裏後左駆動ユニット、及び裏後右駆動ユニットに分解して後から見た分解斜視図である。更に、図191は裏後演出ユニットの裏後左駆動ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、図192は裏後演出ユニットの裏後左駆動ユニットを分解して後から見た分解斜視図である。また、図193は裏後演出ユニットの裏後右駆動ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、図194は裏後演出ユニットの裏後右駆動ユニットを分解して後から見た分解斜視図である。また、図195は裏後演出ユニットの動きを示す説明図であり、図196は図195とは異なる裏後演

40

50

出ユニットの動きを示す説明図である。

【0928】

裏ユニット3000の裏後演出ユニット3500は、正面視で左右方向の中央に配置され左右に延びた裏後可動装飾体3510と、裏後可動装飾体3510の左端側を上下へ移動させる裏後左駆動ユニット3530と、裏後可動装飾体3510の右端側を上下へ移動させる裏後右駆動ユニット3560と、を備えている。裏後演出ユニット3500の裏後左駆動ユニット3530と裏後右駆動ユニット3560は、夫々裏箱3010において開口3010bの左右両側に取付けられている。

【0929】

裏後演出ユニット3500の裏後可動装飾体3510は、図189及び図190に示すように、裏箱3010において開口3010bの左右と略同じ長さに左右に延び透光性を有した裏後装飾体3511と、裏後装飾体3511の後側に取付けられ前面に複数のLEDが実装された裏後装飾基板3512と、裏後装飾基板3512の後側を覆い裏後装飾体3511の後側に取付けられた裏カバー3513と、裏カバー3513において正面視左上の後面より後方へ円柱状に突出すると共に裏カバー3513（裏後装飾体3511）の長手方向へスライドする左支持ピン3514と、裏カバー3513において正面視右上付近の後面から後方へ円柱状に突出した右支持ピン3515と、を備えている。

【0930】

裏後装飾体3511は、図示するように、外形がパチンコ機1のコンセプトに沿ったアイテムを模した形状に形成されている。本実施形態では、裏後装飾体3511が下辺に刃が形成されたナタを模している。裏カバー3513は、外周形状が裏後装飾体3511と同じ形状の平板状に形成されている。裏カバー3513は、図190に示すように、正面視左上に、前後に貫通し長手方向へ延びたスリット3513aを備えている。このスリット3513a内に前側から左支持ピン3514を挿入することで、左支持ピン3514が長手方向へスライドすることができる。

【0931】

裏後可動装飾体3511は、左支持ピン3514と右支持ピン3515が、裏後左駆動ユニット3530と裏後右駆動ユニット3560に夫々取付けられる。

【0932】

裏後演出ユニット3500の裏後左駆動ユニット3530は、図191及び図192等に示すように、裏箱3010内に取付けられ上下に延びた平板状の左ユニットベース3531と、左ユニットベース3531の上部前面に取付けられる上支持部材3532と、左ユニットベース3531の下部前面に取付けられる下支持部材3533と、上支持部材3532及び下支持部材3533により上端及び下端が取付けられ上下に延びた円柱状の左ガイド部材3534と、左ガイド部材3534が貫通して左ガイド部材3534により上下にガイドされる左スライダ本体3535と、上支持部材3532の前側に取付けられるモータベース3536と、モータベース3536の前側に取付けられモータベース3536と上支持部材3532との間に回転軸が突出する裏後左駆動モータ3537と、を備えている。

【0933】

また、裏後左駆動ユニット3530は、裏後左駆動モータ3537の回転軸に固定されると共にモータベース3536と上支持部材3532との間に配置される平歯車状の駆動ギア3538と、駆動ギア3538と噛合する平歯車状の伝達ギア3539a、及び伝達ギア3539aと一体回転する左駆動プーリ3539bを有しモータベース3536と上支持部材3532とにより回転可能に支持される左上回転部材3539と、左上回転部材3539の直下で下支持部材3533の前側に配置される左従動プーリ3540と、左駆動プーリ3539bと左従動プーリ3540に巻き掛けられた左ベルト3541と、左ベルト3541の一部を左スライダ本体3535に固定するベルト固定部材3542と、左従動プーリ3540を回転可能に支持し左スライダ本体3535よりも下側で左ガイド部材3534が挿通された左下プーリ支持部材3543と、上端が左下プーリ支持部材35

10

20

30

40

50

4 3 に取付けられると共に下端が左ユニットベース 3 5 3 1 に取付けられ左下プーリ支持部材 3 5 4 3 を介して左従動プーリ 3 5 4 0 を下方へ付勢する左付勢部材 3 5 4 4 と、を備えている。

【0934】

更に、裏後左駆動ユニット 3 5 3 0 は、上支持部材 3 5 3 2 及び下支持部材 3 5 3 3 により上端及び下端が取付けられ左ガイド部材 3 5 3 4 と平行に延びた円柱状の補助ガイド部材 3 5 4 5 と、左スライダ本体 3 5 3 5 の前面に取付けられ左スライダ本体 3 5 3 5 と協働して補助ガイド部材 3 5 4 5 の一部の前後を囲む左スライダ補助部材 3 5 4 6 と、左スライダ補助部材 3 5 4 6 の前側に取付けられ裏後可動装飾体 3 5 1 0 の正面視左端側を支持する左スライダカバー 3 5 4 7 と、モータベース 3 5 3 6 に取付けられ左スライダ補助部材 3 5 4 6 の位置を検知するための左高さ位置検知センサ 3 5 4 8 と、裏後左駆動モータ 3 5 3 7 の一部を覆いモータベース 3 5 3 6 に取付けられるモータカバー 3 5 4 9 と、左従動プーリ 3 5 4 0 及び左下プーリ支持部材 3 5 4 3 の正面視左側を覆い下支持部材 3 5 3 3 に取付けられるプーリカバー 3 5 5 0 と、を備えている。

10

【0935】

左ユニットベース 3 5 3 1 は、裏箱 3 0 1 0 内の全高よりも若干短く上下に延びており、裏箱 3 0 1 0 内において開口 3 0 1 0 b の正面視左側に取付けられている。この左ユニットベース 3 5 3 1 は、金属板によって形成されている。上支持部材 3 5 3 2 及び下支持部材 3 5 3 4 は、左ユニットベース 3 5 3 1 の正面視右端付近で左ガイド部材 3 5 3 4 を支持していると共に、左ユニットベース 3 5 3 1 の正面視左端付近で左ガイド部材 3 5 3 4 よりも前側に補助ガイド部材 3 5 4 5 を支持している。左ガイド部材 3 5 3 4 及び補助ガイド部材 3 5 4 5 は、金属により形成されている。左スライダ本体 3 5 3 5 は、補助ガイド部材 3 5 4 5 の後側へ延出した後規制片 3 5 3 5 a を備えている。左上回転部材 3 5 3 9 の左駆動プーリ 3 5 3 9 b は、図示は省略するが、歯付きプーリとされている。また、左ベルト 3 5 4 1 は、内周側に左駆動プーリ 3 5 3 9 b と噛合する歯を有した歯付きベルトとされている。

20

【0936】

左下プーリ支持部材 3 5 4 3 は、左ガイド部材 3 5 3 4 により上下に移動することができる。従って、左従動プーリ 3 5 4 0 は、左下プーリ支持部材 3 5 4 3 を介して上下に移動することができる。左付勢部材 3 5 4 4 は、左下プーリ支持部材 3 5 4 3 を介して左従動プーリ 3 5 4 0 を下方へ付勢することにより、左駆動プーリ 3 5 3 9 b と左従動プーリ 3 5 4 0 に巻き掛けられた左ベルト 3 5 4 1 に対して張力を作用させることができ、左駆動プーリ 3 5 3 9 b と左ベルト 3 5 4 1 とが滑り難くすることができる。なお、左付勢部材 3 5 4 4 は、図示するように、コイルバネである。

30

【0937】

左スライダ補助部材 3 5 4 6 は、左スライダ本体 3 5 3 5 の後規制片 3 5 3 5 a に対して前後に対向し補助ガイド部材 3 5 4 5 の前側へ延出した前規制片 3 5 4 6 a を備えている。左スライダ本体 3 5 3 5 の前面に左スライダ補助部材 3 5 4 6 を取付けることで、後規制片 3 5 3 5 a と前規制片 3 5 4 6 a との間に補助ガイド部材 3 5 4 5 が配置される。これにより、左スライダ本体 3 5 3 5 が左ガイド部材 3 5 3 4 の周りを回転しようとしても、後規制片 3 5 3 5 a 又は前規制片 3 5 4 6 a が補助ガイド部材 3 5 4 5 に当接し、左スライダ本体 3 5 3 5 の回転が規制される。つまり、左スライダ本体 3 5 3 5 は、左ガイド部材 3 5 3 4 及び補助ガイド部材 3 5 4 5 とによって、上下にスライド可能、且つ、上下に延びた軸周りに対して回転不能な状態に支持されている。

40

【0938】

また、左スライダ補助部材 3 5 4 6 は、前規制片 3 5 4 6 a の上側に平板状の検知片 3 5 4 6 b を備えている。この検知片 3 5 4 6 b が左高さ位置検知センサ 3 5 4 8 により検知されることで、左スライダ補助部材 3 5 4 6 (左スライダ本体 3 5 3 5) の高さ位置が検知される。

【0939】

50

左スライダカバー 3547 は、左スライダ補助部材 3546 に取付けられる部位から正面視右上へ斜めに延出した支持片 3547a と、支持片 3547a の先端で前後に貫通し裏後可動装飾体 3510 の左支持ピン 3514 が挿入される取付孔 3547b と、を備えている。取付孔 3547b は、図示しないブッシュを介して左支持ピン 3514 が挿入されることで、左支持ピン 3514 を回転可能に取付けることができる。

【0940】

この裏後左駆動ユニット 3530 は、金属板により形成された左ユニットベース 3531 の前側に、上支持部材 3532 と下支持部材 3533 によって金属により形成された一対の左ガイド部材 3534 と補助ガイド部材 3545 を取付けているため、裏後左駆動ユニット 3530 全体の剛性が高くなり、振れたり撓んだりし難い構造に形成されている。

10

【0941】

裏後左駆動ユニット 3530 は、裏後左駆動モータ 3537 の駆動により駆動ギア 3538 を回転させると、駆動ギア 3538 に噛合した伝達ギア 3539a と共に左駆動プーリ 3539b が回転し、左駆動プーリ 3539b と左従動プーリ 3540 とに巻き掛けられた左ベルト 3541 が周回する。そして、左ベルト 3541 の一部には、ベルト固定部材 3542 により左スライダ本体 3535 が固定されているため、左ベルト 3541 の周回に伴って左スライダ本体 3535 が左ガイド部材 3534 に沿って昇降する。

【0942】

左スライダ本体 3535 が昇降する際に、左スライダ本体 3535 の後規制片 3535a と左スライダ本体 3535 に取付けられた左スライダ補助部材 3546 の前規制片 3546b とが、左ガイド部材 3534 と平行に配置された補助ガイド部材 3545 の一部の後側と前側とに夫々延出しているため、前規制片 3546b 又は後規制片 3535a が補助ガイド部材 3545 に当接することで、左スライダ本体 3535 や左スライダ補助部材 3546 等が左ガイド部材 3534 の回り（換言すると、上下に延びた軸周り）に回転するのが規制される。従って、左スライダ本体 3535 や左スライダ補助部材 3546 等は、上下に延びた軸周りに回転することなくそのままの姿勢で昇降することができる。

20

【0943】

そして、裏後左駆動ユニット 3530 は、左スライダ補助部材 3546 の前側に取付けられた左スライダカバー 3547 を介して、裏後可動装飾体 3510 の正面視左端側を昇降させることができる。

30

【0944】

裏後演出ユニット 3500 の裏後右駆動ユニット 3560 は、図 193 及び図 194 等に示すように、裏箱 3010 内に取付けられ上下に延びた平板状の右ユニットベース 3561 と、右ユニットベース 3561 の上部前面に取付けられる上支持部材 3562 と、右ユニットベース 3561 の下部前面に取付けられる下支持部材 3563 と、上支持部材 3562 及び下支持部材 3563 により上端及び下端が取付けられ上下に延びた円柱状の右ガイド部材 3564 と、右ガイド部材 3564 が貫通し右ガイド部材 3564 により上下にガイドされる右スライダ本体 3565 と、上支持部材 3562 の前側に取付けられるモータベース 3566 と、モータベース 3566 の前側に取付けられモータベース 3566 と上支持部材 3562 との間に回転軸が突出する裏後右駆動モータ 3567 と、を備えている。

40

【0945】

また、裏後右駆動ユニット 3560 は、裏後右駆動モータ 3567 の回転軸に固定されると共にモータベース 3566 と上支持部材 3562 との間に配置される平歯車状の駆動ギア 3568 と、駆動ギア 3568 と噛合する平歯車状の伝達ギア 3569a、及び伝達ギア 3569a と一体回転する右駆動プーリ 3569b を有しモータベース 3566 と上支持部材 3562 とにより回転可能に支持される右上回転部材 3569 と、右上回転部材 3569 の直下で下支持部材 3563 の前側に配置される右従動プーリ 3570 と、右駆動プーリ 3569b と右従動プーリ 3570 に巻き掛けられた右ベルト 3571 と、右ベルト 3571 の一部を右スライダ本体 3565 に固定するベルト固定部材 3572 と、右

50

従動プーリ 3570 を回転可能に支持する右下プーリ支持部材 3573 と、右下プーリ支持部材 3573 を上下に貫通し上端及び下端が下支持部材 3563 に取付けられる円柱状のスライド支持ピン 3574 と、上端が右下プーリ支持部材 3573 に取付けられると共に下端が右ユニットベース 3561 に取付けられ右下プーリ支持部材 3573 を介して右従動プーリ 3570 を下方へ付勢する右付勢部材 3575 と、を備えている。

【0946】

更に、裏後右駆動ユニット 3560 は、上支持部材 3562 及び下支持部材 3563 により上端及び下端が取付けられ右ガイド部材 3564 と平行に延びた円柱状の補助ガイド部材 3576 と、右スライダ本体 3565 の前面に取付けられる右スライダ補助部材 3577 と、右スライダ補助部材 3577 との間に補助ガイド部材 3576 の一部を挟んだ状態で右スライダ補助部材 3577 の前側に取付けられると共に裏後可動装飾体 3510 の正面視右端側を支持する右スライダカバー 3578 と、右スライダカバー 3578 の後側に取付けられ裏後可動装飾体 3510 の裏後装飾基板 3512 と、裏後可動装飾体ユニット中継基板 3028 との接続を中継する裏後中継基板 3579 と、右ユニットベース 3561 の後面に取付けられ右スライダ本体 3565 の位置を検知するための右高さ位置検知センサ 3580 と、右従動プーリ 3570 及び右下プーリ支持部材 3573 を覆い下支持部材 3563 に取付けられるプーリカバー 3581 と、を備えている。

10

【0947】

右ユニットベース 3561 は、裏箱 3010 内の全高よりも若干短く上下に延びており、裏箱 3010 内において開口 3010b の正面視右側に取付けられている。右ユニットベース 3561 は、図示するように、前後に貫通し上下に延びた開口部 3561a を備えている。右ユニットベース 3561 には、開口部 3561a の上端付近の外側に、右高さ位置検知センサ 3580 が取付けられる。この右ユニットベース 3561 は、金属板によって形成されている。

20

【0948】

上支持部材 3562 及び下支持部材 3564 は、右ユニットベース 3561 の正面視左右方向の略中央で右ガイド部材 3564 を支持していると共に、右ユニットベース 3561 の正面視右端付近で右ガイド部材 3564 よりも前側に補助ガイド部材 3576 を支持している。また、下支持部材 3563 は、前後が右ガイド部材 3564 と同じ位置で補助ガイド部材 3576 の真後ろにスライド支持ピン 3574 を支持している。右ガイド部材 3564、補助ガイド部材 3576、及びスライド支持ピン 3574 は、金属により形成されている。

30

【0949】

右スライダ本体 3565 は、右ユニットベース 3561 の開口部 3561a を貫通して後方へ延出した平板状の検知片 3565a を備えている。この検知片 3565a が右高さ位置検知センサ 3580 により検知されることで、右スライダ本体 3565 の高さ位置が検知される。

【0950】

右上回転部材 3569 の右駆動プーリ 3569b は、図示は省略するが、歯付きプーリとされている。また、右ベルト 3571 は、内周側に右駆動プーリ 3569b と噛合する歯を有した歯付きベルトとされている。右下プーリ支持部材 3573 は、スライド支持ピン 3574 により上下に移動することができる。従って、右従動プーリ 3570 は、右下プーリ支持部材 3573 を介して上下に移動することができる。右付勢部材 3575 は、右下プーリ支持部材 3573 を介して右従動プーリ 3570 を下方へ付勢することにより、右駆動プーリ 3569b と右従動プーリ 3570 に巻き掛けられた右ベルト 3571 に対して張力を作用させることができ、右駆動プーリ 3569b と右ベルト 3571 とが滑り難くすることができる。なお、右付勢部材 3575 は、図示するように、コイルバネである。

40

【0951】

右スライダ補助部材 3577 の前側に右スライダカバー 3578 が取付けられることで

50

、右スライダ補助部材 3 5 7 7 と右スライダカバー 3 5 7 8 との間に補助ガイド部材 3 5 7 6 の一部が挟まれた状態となる。これにより、右スライダ本体 3 5 6 5 が右ガイド部材 3 5 6 4 の周りを回転しようとしても、右スライダ補助部材 3 5 7 7 又は右スライダカバー 3 5 7 8 が補助ガイド部材 3 5 7 6 に当接し、右スライダ本体 3 5 6 5 の回転が規制される。つまり、右スライダ本体 3 5 6 5 は、右ガイド部材 3 5 6 4 と補助ガイド部材 3 5 7 6 とによって、上下にスライド可能、且つ、上下に延びた軸周りに対して回転不能な状態に支持されている。

【0952】

右スライダカバー 3 5 7 8 は、右スライダ補助部材 3 5 7 7 に取付けられる部位の正面視左側から左上へ逆 L 字状に延出した支持片 3 5 7 8 a と、支持片 3 5 7 8 a の先端で前後に貫通し裏後可動装飾体 3 5 1 0 の右支持ピン 3 5 1 5 が挿入される取付孔 3 5 7 8 b と、を備えている。取付孔 3 5 7 8 b は、右支持ピン 3 5 1 5 を挿入することで、右支持ピン 3 5 1 5 を回転可能に取付けることができる。

10

【0953】

裏後中継基板 3 5 7 9 は、裏後可動装飾体ユニット中継基板 3 0 2 8 を介してランプ駆動基板 3 0 2 1 に接続されている。つまり、裏後装飾体 3 5 1 0 の裏後装飾基板 3 5 1 2 は、裏後中継基板 3 5 7 9 及び裏後可動装飾体ユニット中継基板 3 0 2 8 を介して、ランプ駆動基板 3 0 2 1 に接続されている。

【0954】

この裏後右駆動ユニット 3 5 6 0 は、金属板により形成された右ユニットベース 3 5 6 1 の前側に、上支持部材 3 5 6 2 と下支持部材 3 5 6 3 によって金属により形成された一対の右ガイド部材 3 5 6 4 と補助ガイド部材 3 5 7 6 を取付けているため、裏後右駆動ユニット 3 5 6 0 全体の剛性が高くなり、振れたり撓んだりし難い構造に形成されている。

20

【0955】

裏後右駆動ユニット 3 5 6 0 は、裏後右駆動モータ 3 5 6 7 の駆動により駆動ギア 3 5 6 8 を回転させると、駆動ギア 3 5 6 8 に噛合した伝達ギア 3 5 6 9 a と共に右駆動プーリ 3 5 6 9 b が回転し、右駆動プーリ 3 5 6 9 b と右従動プーリ 3 5 7 0 とに巻き掛けられた右ベルト 3 5 7 1 が周回する。そして、右ベルト 3 5 7 1 の一部には、ベルト固定部材 3 5 7 2 により右スライダ本体 3 5 6 5 が固定されているため、右ベルト 3 5 7 1 の周回に伴って右スライダ本体 3 5 6 5 が右ガイド部材 3 5 6 4 に沿って昇降する。

30

【0956】

右スライダ本体 3 5 6 5 が昇降する際に、右スライダ本体 3 5 6 5 の前側に取付けられた右スライダ補助部材 3 5 7 7 と右スライダカバー 3 5 7 8 との間に補助ガイド部材 3 5 7 6 の一部が挟まれているため、右スライダ補助部材 3 5 7 7 又は右スライダカバー 3 5 7 8 が補助ガイド部材 3 5 7 6 に当接することで、右スライダ本体 3 5 6 5 等が右ガイド部材 3 5 6 4 の回り（換言すると、上下に延びた軸周り）に回転するのが規制される。従って、右スライダ本体 3 5 6 5 等は、上下に延びた軸周りに回転することなくそのままの姿勢で昇降することができる。これにより、裏後右駆動ユニット 3 5 6 0 は、右スライダ本体 3 5 6 5 の前側に取付けられた右スライダカバー 3 5 7 8 を介して、裏後可動装飾体 3 5 1 0 の正面視右端側を昇降させることができる。

40

【0957】

本実施形態の裏後演出ユニット 3 5 0 0 は、裏後左駆動ユニット 3 5 3 0 の裏後左駆動モータ 3 5 3 7 及び左高さ位置検知センサ 3 5 4 8 と、裏後右駆動ユニット 3 5 6 0 の裏後右駆動モータ 3 5 6 7 及び右高さ位置検知センサ 3 5 8 0 とが、裏後演出ユニット中継基板 3 0 2 7 を介して、モータ駆動基板 3 0 2 3 に接続されている。

【0958】

本実施形態の裏後演出ユニット 3 5 0 0 は、通常の状態では、図 1 9 5 (a) に示すように、裏後左駆動ユニット 3 5 3 0 の左スライダカバー 3 5 4 7 (左スライダ本体 3 5 3 5) と、裏後右駆動ユニット 3 5 6 0 の右スライダカバー 3 5 7 8 (右スライダ本体 3 5 6 5) とが、夫々上昇端に位置し、左スライダカバー 3 5 4 7 及び右スライダカバー 3 5

50

78に支持された裏後可動装飾体3510が、略水平に延びている。この通常の状態では、裏後可動装飾体3510が、正面視でメイン液晶表示装置1900の上側で、センター役物2500のセンター上演出ユニット2660の真後ろに位置しており、遊技者側から視認不能な退避位置に位置している（図110等を参照）。

【0959】

また、裏後演出ユニット3500は、裏後左駆動ユニット3530及び裏後右駆動ユニット3560が、正面視においてセンター役物2500の窓部2501の外側に配置されており、遊技者側から視認不能となっている。

【0960】

この通常の状態から裏後左駆動ユニット3530の裏後左駆動モータ3537や裏後右駆動ユニット3560の裏後右駆動モータ3567を駆動させることで、裏後可動装飾体3510がメイン液晶表示装置1900の前面側へ移動し、裏後可動装飾体3510が遊技者側から視認できるようになる。つまり、裏後可動装飾体3510が出現することとなる。

【0961】

具体的には、裏後演出ユニット3500において、裏後左駆動ユニット3530の左スライダ本体3535（左スライダカバー3547）と裏後右駆動ユニット3560の右スライダ本体3565（右スライダカバー3578）とを、裏後左駆動モータ3537と左後右駆動モータ3567の駆動によって、上昇端の退避位置から同時に同じ速度で下降させると、裏後可動装飾体3510が略水平に延びた状態で下方へ移動する（図195（b）を参照）。従って、裏後可動装飾体3510の全体がメイン液晶表示装置1900の前面側へ位置（出現）するため、メイン液晶表示装置1900が、裏後可動装飾体3510により略覆われた状態となる（図223を参照）。これにより、裏後可動装飾体3510を、メイン液晶表示装置1900を隠すシャッターのように機能させることができる。

【0962】

裏後演出ユニット3500は、裏後可動装飾体3510の長手方向へスライドする左支持ピン3514が、裏後左駆動ユニット3530の左スライダカバー3547に回転可能に取付けられていると共に、裏後可動装飾体3510の右支持ピン3515が、裏後右駆動ユニット3560の右スライダカバー3578に回転可能に取付けられている。これにより、左スライダカバー3547と右スライダカバー3578の高さが異なった場合、左支持ピン3514がスリット3513aにより裏後可動装飾体3510の長手方向へスライドし、裏後可動装飾体3510が斜めに延びた状態となる。

【0963】

具体的には、左スライダカバー3547を右スライダカバー3578よりも下方へ移動させると、裏後可動装飾体3510の正面視左側が下がった状態となる（図196（c）を参照）。この状態では、裏後可動装飾体3510が左側を先端としたナタを模しているため、遊技者側からナタが振り下ろされたように見える（図224を参照）。

【0964】

一方、右スライダカバー3578を左スライダカバー3547よりも下方へ移動させると、裏後可動装飾体3510の正面視左側が上がった状態となる（図196（d）を参照）。この状態では、遊技者側からナタが振り上げられたように見える。

【0965】

ところで、ナタを模した裏後可動装飾体3510は、ナタの先端側となる正面視左側の左支持ピン3514が、スリット3513aにより裏後可動装飾体3510の長手方向へスライドすることができる。この裏後可動装飾体3510が略水平に延びた状態では、図195に示すように、左支持ピン3514がスリット3513aの正面視右端付近に位置している。一方、裏後可動装飾体3510が傾いて斜めに延びた状態では、図196に示すように、左支持ピン3514がスリット3513aの正面視左端付近に位置する。この左支持ピン3514は、裏後左駆動ユニット3530の左スライダカバー3547に取付けられているため、上下に移動しても左右へ移動することはない。従って、裏後可動装飾体

3510が傾くと、裏後可動装飾体3510の左側が右方へ移動することとなる。つまり、裏後可動装飾体3510が傾くと、その正面視左端側が、メイン液晶表示装置1900（遊技領域1100、センター役物2500の窓部2501、等）の中央側へ移動するため、裏後可動装飾体3510によるナタの先端側を目立たせることができ、裏後可動装飾体3510へ遊技者の関心を強く引付けさせることができる。

【0966】

[2-12. 裏左演出ユニット]

続いて、本実施形態の遊技盤4における裏ユニット3000の裏左演出ユニット300について、図197乃至図203を参照して詳細に説明する。図197(a)は裏ユニットにおける裏左演出ユニットを前から見た斜視図であり、(b)は裏ユニットにおける裏左演出ユニットを後から見た斜視図である。また、図198(a)は裏左演出ユニットを裏左可動装飾体ユニットと裏左駆動ユニットとに分解して前から見た分解斜視図であり、(b)は裏左演出ユニットを裏左可動装飾体ユニットと裏左駆動ユニットとに分解して後から見た分解斜視図である。また、図199は裏左演出ユニットの裏左可動装飾体ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、図200は裏左演出ユニットの裏左可動装飾体ユニットを分解して後から見た分解斜視図である。更に、図201は裏左演出ユニットの裏左駆動ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、図202は裏左演出ユニットの裏左駆動ユニットを分解して後から見た分解斜視図である。また、図203は、裏左演出ユニットの動きを示す説明図である。

【0967】

裏ユニット3000の裏左演出ユニット3600は、裏箱3010内において開口3010bの正面視左側に配置されている。この裏左演出ユニット3600は、前面に花を模った複数の装飾が形成された裏左可動装飾体ユニット3610と、裏左可動装飾体3610を遊技状態に応じて裏箱3010の正面視開口3010bの中央側へ回動させる裏左駆動ユニット3650と、を備えている。裏左駆動ユニット3650は、裏箱3010内における開口3010bの正面視左側に配置されている。つまり、裏左駆動ユニット3650は、センター役物2500の窓部2501の正面視外側に配置されており、遊技者側から視認不能となっている。

【0968】

裏左演出ユニット3600の裏左可動装飾体ユニット3610は、図199及び図200に示すように、前面上部に複数の花を模った装飾が施された透光性を有する裏左装飾体本体3611と、裏左装飾体本体3611の前側に配置されると共に裏左装飾体本体3611により回転可能に支持され花を模った第一回転装飾体3612と、第一回転装飾体3612とは裏左装飾体本体3611の前側の異なる位置に配置されると共に裏左装飾体本体3611により回転可能に支持され花を模った第二回転装飾体3613と、裏左装飾体本体3611の後側に取付けられ前面に複数のLEDが実装された裏左装飾基板3614と、裏左装飾基板3614の後側を覆い裏左装飾体本体3611の後側に取付けられる裏左装飾体ベース3615と、を備えている。

【0969】

また、裏左可動装飾体ユニット3610は、裏左装飾体ベース3615の後側に取付けられ裏左装飾体ベース3615と裏左装飾基板3614との間へ回転軸が突出した裏左装飾体駆動モータ3616と、裏左装飾体駆動モータ3616の回転軸に固定される平歯車状の駆動ギア3617と、駆動ギア3617と噛合し裏左装飾体ベース3615により回転可能に支持される平歯車状の第一伝達ギア3618と、第一伝達ギア3618と噛合し裏左装飾体ベース3615により回転可能に支持される第二伝達ギア3619と、第二伝達ギア3619と噛合し裏左装飾体ベース3615により回転可能に支持される第三伝達ギア3620と、第三伝達ギア3620と噛合し第一回転装飾体3612を回転させる第一作動ギア3621と、第三伝達ギア3620と噛合し裏左装飾体ベース3615により回転可能に支持される第四伝達ギア3622と、第四伝達ギア3622と噛合し第二回転装飾体3613を回転させる第二作動ギア3623と、を備えている。

【0970】

裏左装飾体本体3611は、第一回転装飾体3612及び第二回転装飾体3613を回転可能に支持するための前後に貫通した軸孔3611aを備えている。第一回転装飾体3612は、後方へ延出した軸部3612aを備えている。第一回転装飾体3612の軸部3612aは、ブッシュ3624を介して裏左装飾体本体3611の軸孔3611aに挿入されている。この軸部3612aの後端に第一作動ギア3621が取付けられる。第二回転装飾体3613は、後方へ延出した軸部3613aを備えている。第二回転装飾体3613の軸部3613aは、ブッシュ3624を介して裏左装飾体本体3611の軸孔3611aに挿入されている。この軸部3613aの後端に第二作動ギア3623が取付けられる。

10

【0971】

第一回転装飾体3612及び第二回転装飾体3613は、花を模っており、各花卉の外周が不透光に形成されていると共に、花卉の外周の内側が有色の透光性を有している。

【0972】

裏左装飾基板3614は、第一回転装飾体3612及び第二回転装飾体3613の軸部3612a、3613aが通過する貫通孔3614aを備えている。裏左装飾体ベース3615は、下端の後面から後方へ円柱状に延出した支持軸3615aと、後面において上下の略中央付近から後方へ円柱状に延出したガイド軸3615bと、を備えている。また、裏左装飾体ベース3615は、ガイド軸3615bと支持軸3615aとの間においてガイド軸3615bに近い位置に形成され、前後に貫通すると共に上下に延び長孔状の作動スリット3615cを備えている。

20

【0973】

更に、裏左装飾体ベース3615は、上部の前面において、第一伝達ギア3618、第二伝達ギア3619、第三伝達ギア3620、及び第四伝達ギア3623を夫々回転可能に支持し、前方へ向って円柱状に突出した三つのギア支持軸3615dを備えている。また、裏左装飾体ベース3615は、ガイド軸3615bの近傍から正面視左方向へ延出した板状の検知片3615eを備えている。裏左装飾体ベース3615の支持軸3615aは、裏左駆動ユニット3650の後述する軸受孔3652a内に回転可能に挿入される。また、ガイド軸3615bは、裏左駆動ユニット3650の後述するガイドスリット3652b内へ摺動可能に挿入される。更に、作動スリット3615c内には、裏左駆動ユニット3650の後述する駆動ピン3656cが摺動可能に挿入される。また、検知片3615eは、裏左駆動ユニット3650の後述する回動位置検知センサ3657により検知される。

30

【0974】

裏左可動装飾体ユニット3610は、裏左装飾体駆動モータ3616により駆動ギア3617を回転させると、第一伝達ギア3618、第二伝達ギア3619、第三伝達ギア3620、及び第一作動ギア3621を介して第一回転装飾体3612を回転させることができると共に、第一伝達ギア3618、第二伝達ギア3619、第三伝達ギア3620、第四伝達ギア3622、及び第二作動ギア3623を介して第二回転装飾体3613を第一回転装飾体3612とは逆方向へ回転させることができる。

40

【0975】

裏左演出ユニット3600の裏左駆動ユニット3650は、図201及び図202に示すように、上下に延びた平板状の裏左ユニットベース3651と、裏左ユニットベース3651の前面に取付けられ縦長で後側が開放された浅い箱状の裏左駆動ユニットベース3652と、裏左駆動ユニットベース3652の前面に取付けられ回転軸が裏左駆動ユニットベース3652内へ突出した裏左駆動モータ3653と、裏左駆動モータ3653の回転軸に固定される平歯車状の駆動ギア3654と、駆動ギア3654と噛合し裏左駆動ユニットベース3652に回転可能に支持される平歯車状の従動ギア3655と、従動ギア3655と噛合する平歯車状のギア部3656a、ギア部3656aの外周の一部から半径方向外方へ延出した延出部3656b、及び延出部3656bの先端から裏左駆動ユニ

50

ットベース 3 6 5 2 を貫通して前方へ突出した円柱状の駆動ピン 3 6 5 6 c を有したクラ
ンク部材 3 6 5 6 と、を備えている。

【0 9 7 6】

また、裏左駆動ユニット 3 6 5 0 は、裏左駆動ユニットベース 3 6 5 2 の前面に取付け
られ、裏左可動装飾体ユニット 3 6 1 0 の回動位置を検知する回動位置検知センサ 3 6 5
7 を備えている。また、裏左駆動ユニット 3 6 5 0 は、裏左駆動ユニットベース 3 6 5 2
の前面下部に取付けられ、裏左装飾基板 3 6 1 4、裏左装飾体駆動モータ 3 6 1 6、裏左
駆動モータ 3 6 5 3、及び回動位置検知センサ 3 6 5 7 と、ランプ駆動基板 3 0 2 1 及び
モータ駆動基板 3 0 2 3 との接続を中継する裏左中継基板 3 6 5 8 を備えている。

【0 9 7 7】

裏左ユニットベース 3 6 5 1 は、金属板により形成されている。この裏左ユニットベ
ース 3 6 5 1 は、上端が裏後演出ユニット 3 5 0 0 における裏後左駆動ユニット 3 5 3 0 の
モータカバー 3 5 4 9 を介して上支持部材 3 5 3 2 に取付けられている。また、裏左ユニ
ットベース 3 6 5 1 は、下端が裏箱 3 0 1 0 内に取付けられている。

【0 9 7 8】

裏左駆動ユニットベース 3 6 5 2 は、上下中央のやや下寄りの位置で前後に貫通し、裏
左装飾体ベース 3 6 1 5 の支持軸 3 6 1 5 a が回転可能に挿入される軸受孔 3 6 5 2 a を
備えている。また、裏左駆動ユニットベース 3 6 5 2 は、上端付近で前後に貫通すると共
に、軸受孔 3 6 5 2 a を中心とした円弧に沿って延びた長孔状に形成され、裏左装飾体ベ
ース 3 6 1 5 のガイド軸 3 6 1 5 b が摺動可能に挿入されるガイドスリット 3 6 5 2 b を
備えている。更に、裏左駆動ユニットベース 3 6 5 2 は、ガイドスリット 3 6 5 2 b の下
側の位置で前後に貫通すると共に、クランク部材 3 6 5 6 の回転軸を中心とした半円弧に
沿って延びた長孔状に形成され、クランク部材 3 6 5 6 の駆動ピン 3 6 5 6 c が通過する
通過孔 3 6 5 2 c を備えている。

【0 9 7 9】

この裏左駆動ユニットベース 3 6 5 2 は、軸受孔 3 6 5 2 a に、ブッシュ 3 6 5 9 を介
して裏左可動装飾体ユニット 3 6 1 0 における裏左装飾体ベース 3 6 1 5 の支持軸 3 6 1
5 a を挿入することで、裏左可動装飾体ユニット 3 6 1 0 を前後方向へ延びた軸周りに回
転可能に支持することができる。また、裏左駆動ユニットベース 3 6 5 2 は、ガイドスリ
ット 3 6 5 2 b に、ブッシュ 3 6 6 0 を介して裏左装飾体ベース 3 6 1 5 のガイド軸 3 6
1 5 b を挿入することで、ガイドスリット 3 6 5 2 b 内でガイド軸 3 6 1 5 b を摺動可能
に支持することができる。このガイド軸 3 6 1 5 b とガイドスリット 3 6 5 2 b とによっ
て裏左可動装飾体ユニット 3 5 1 0 の回転角度範囲を規制することができる。

【0 9 8 0】

クランク部材 3 6 5 6 は、駆動ピン 3 6 5 6 c が、ギア部 3 6 5 6 a の回転により、ギ
ア部 3 6 5 6 a の回転軸を中心とした所定半径で公転する。この駆動ピン 3 6 5 6 c は、
裏左駆動ユニットベース 3 6 5 2 の通過孔 3 6 5 2 c を通して前方へ突出しており、ブッ
シュ 3 6 6 1 を介して裏左可動装飾体ユニット 3 6 1 0 における裏左装飾体ベース 3 6 1
5 の作動スリット 3 6 1 5 c 内へ摺動可能に挿入される。

【0 9 8 1】

本実施形態の裏左演出ユニット 3 6 0 0 は、通常の状態では、図 2 0 3 (a) に示すよ
うに、裏左可動装飾体ユニット 3 6 1 0 が略垂直に延びている。この通常の状態では、裏
左装飾体ベース 3 6 1 5 のガイド軸 3 6 1 5 b が、裏左駆動ユニット 3 6 5 0 の裏左駆動
ユニットベース 3 6 5 2 におけるガイドスリット 3 6 5 2 b 内の正面視左端に位置してい
ると共に、クランク部材 3 6 5 6 a の駆動ピン 3 6 5 6 c が、裏左装飾体ベース 3 6 1 5
における作動スリット 3 6 1 5 c の下端付近に位置している。通常の状態では、裏左可動
装飾体ユニット 3 6 1 0 が、センター役物 2 5 0 0 の窓部 2 5 0 1 の正面視外側（左外側
）に位置しており、遊技者側から視認不能な退避位置に位置している（図 1 1 0 等を参照
）。また、通常の状態では、裏左装飾体ベース 3 6 1 5 の検知片 3 6 1 5 e が、回動位置
検知センサ 3 6 5 7 により検知されている。

10

20

30

40

50

【0982】

この通常の状態から、裏左駆動モータ3653の駆動により駆動ギア3654、及び従動ギア3655を介してクランク部材3656を、正面視時計回りの方向へ回転させると、クランク部材3656の駆動ピン3656cが正面視時計回りの方向へ公転する。駆動ピン3656cの公転により、駆動ピン3656cが作動スリット3615c内を摺動すると共に、作動スリット3615cを正面視右方へ押圧し、裏左可動装飾体ユニット3610が支持軸3615aを中心に正面視時計回りの方向へ回転する。これにより、裏左装飾体ユニット3610の前面上部に形成された装飾が、正面視右方へ移動する。

【0983】

そして、正面視時計回りの方向へ回転する裏左可動装飾体ユニット3610のガイド軸3615bが、裏左駆動ユニット3650のガイドスリット3652bの正面視右端に到達すると略同時に、裏左駆動モータ3653の駆動が停止して、裏左可動装飾体3610の回転が停止する（図203（b）を参照）。この状態では、裏左可動装飾体ユニット3610の上部の略全体が、裏左駆動ユニット3650の正面視右端よりも右方に位置している。これにより、裏左可動装飾体ユニット3610の上部が、正面視においてセンター役物2500の窓部2501の左辺から中央側へ突出した状態となり、遊技者側から視認可能な出現位置の状態となる（図225を参照）。

【0984】

裏左演出ユニット3600は、裏左可動装飾体ユニット3610を退避位置から出現位置へ回転させることで、裏左可動装飾体ユニット3610の上部前面に形成された複数の花を模った装飾を、遊技者に視認させることができ、裏左可動装飾体ユニット3610の装飾を楽しませることができる。また、裏左可動装飾体ユニット3610の出現によって、遊技者を驚かせることができ、遊技に対する期待感を高めさせることができる。

【0985】

また、裏左演出ユニット3600は、裏左可動装飾体ユニット3610を退避位置から出現位置へ移動させた時に、裏左装飾体駆動モータ3616を駆動することで、二つの第一回転装飾体3612及び第二回転装飾体3613を回転させることができる。これら第一回転装飾体3612及び第二回転装飾体3613が回転することで、裏左可動装飾体ユニット3610の装飾が変化するため、遊技者の関心を裏左可動装飾体ユニット3610に引付けることができる。また、裏左可動装飾体ユニット3610を出現位置へ移動させた時に、裏左装飾基板3614の複数のLEDを適宜発光させることで、裏左可動装飾体ユニット3610を発光装飾させて目立たせることができる。

【0986】

更に、裏左演出ユニット3600は、裏左可動装飾体ユニット3610が退避位置の時に、センター役物2500の左通路カバー2530の後側に位置している（図226等を参照）。従って、従って、退避位置の状態では裏左装飾基板3614のLEDを適宜発光させることで、裏左装飾体本体3611を介して左通路カバー2530を後側から発光装飾させることができる。また、裏左演出ユニット3600は、裏左可動装飾体ユニット3610が退避位置の時に、第一回転装飾体3612が、センター役物2500のセンター左装飾体2534の真後ろに位置している（図226等を参照）。従って、花を模った第一回転装飾体3612を回転させながら裏左装飾基板3614のLEDを適宜発光させると、第一回転装飾体3612においてLEDからの光が透過する部位が、刻々と変化するため、後側から回転行灯のようにセンター左装飾体2534へ光を照射して動きのある発光装飾を行うことができ、遊技者を楽しませることができる。

【0987】

〔2-13. 裏右演出ユニット〕

続いて、本実施形態の遊技盤4における裏ユニット3000の裏右演出ユニット3700について、図204乃至図210を参照して詳細に説明する。図204（a）は裏ユニットにおける裏右演出ユニットを前から見た斜視図であり、（b）は裏ユニットにおける裏右演出ユニットを後から見た斜視図である。また、図205（a）は裏右演出ユニット

10

20

30

40

50

を裏右可動装飾体ユニット、裏右駆動ユニット、及び球排出部材に分解して前から見た分解斜視図であり、(b)は裏右演出ユニットを裏右可動装飾体ユニット、裏右駆動ユニット、及び球排出部材に分解して後から見た分解斜視図である。更に、図206は裏右演出ユニットの裏右可動装飾体ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、図207は裏右演出ユニットの裏右可動装飾体ユニットを分解して後から見た分解斜視図である。また、図208は裏右演出ユニットの裏右駆動ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、図209は裏右演出ユニットの裏右駆動ユニットを分解して後から見た分解斜視図である。また、図210は、裏右演出ユニットの動きを示す説明図である。

【0988】

裏ユニット3000の裏右演出ユニット3700は、裏箱3010内において開口3010bの正面視右側に配置されている。この裏右演出ユニット3700は、前面に花を模った複数の装飾が形成された裏右可動装飾体ユニット3710と、裏右可動装飾体3710を遊技状態に応じて裏箱3010の正面視開口3010bの中央側へ回動させる裏右駆動ユニット3750と、裏右駆動ユニット3750の前側に取付けられ第二大入賞口2509や第二始動口2587bに受入れられて遊技パネル1150の後側へ誘導された遊技球Qを下方へ誘導して排出する球排出部材3790と、を備えている。裏右駆動ユニット3750は、裏箱3010内における開口3010bの正面視右側に配置されている。つまり、裏右駆動ユニット3750は、センター役物2500の窓部2501の正面視外側に配置されており、遊技者側から視認不能となっている。

【0989】

裏右演出ユニット3700の裏右可動装飾体ユニット3710は、図206及び図207に示すように、前面上部に複数の花を模った装飾が施された透光性を有する裏右装飾体本体3711と、裏右装飾体本体3711の前側に配置されると共に裏右装飾体本体3711により回転可能に支持され花を模った第一回転装飾体3712、第二回転装飾体3713、及び第三回転装飾体3714と、裏右装飾体本体3711の後側に取付けられ前面に複数のLEDが実装された裏右装飾基板3715と、裏右装飾基板3715の後側を覆い裏右装飾体本体3611の後側に取付けられる裏右装飾体ベース3716と、を備えている。

【0990】

また、裏右可動装飾体ユニット3710は、裏右装飾体ベース3716の後側に取付けられ裏右装飾体ベース3716と裏右装飾基板3715との間へ回転軸が突出した裏右装飾体駆動モータ3717と、裏右装飾体駆動モータ3717の回転軸に固定される平歯車状の駆動ギア3718と、動ギア3718と噛合し第一回転装飾体3712を回転させる第一作動ギア3719と、第一作動ギア3619と噛合し裏右装飾体ベース3716により回転可能に支持される第一伝達ギア3720と、第一伝達ギア3720と噛合し裏右装飾体ベース3716により回転可能に支持される第二伝達ギア3721と、第二伝達ギア3721と噛合し第二回転装飾体3713を回転させる第二作動ギア3722と、第二作動ギア3722と噛合し裏右装飾体ベース3716により回転可能に支持される第三伝達ギア3723と、第三伝達ギア3723と噛合し第三回転装飾体3714を回転させる第三作動ギア3724と、を備えている。

【0991】

裏右装飾体本体3711は、第一回転装飾体3712、第二回転装飾体3713、及び第三回転装飾体3714を回転可能に支持するための前後に貫通した軸孔3711aを備えている。第一回転装飾体3712は、後方へ延出した軸部3712aを備えている。第一回転装飾体3712の軸部3712aは、ブッシュ3725を介して裏右装飾体本体3711の軸孔3711aに挿入されている。この軸部3712aの後端に第一作動ギア3719が取付けられる。第二回転装飾体3713は、後方へ延出した軸部3713aを備えている。第二回転装飾体3713の軸部3713aは、ブッシュ3726を介して裏右装飾体本体3711の軸孔3711aに挿入されている。この軸部3713aの後端に第二作動ギア3722が取付けられる。第三回転装飾体3714は、後方へ延出した軸部3

714aを備えている。第三回転装飾体3714の軸部3714aは、ブッシュ3727を介して裏右装飾体本体3711の軸孔3711aに挿入されている。この軸部3714aの後端に、第三作動ギア3724が取付けられる。

【0992】

裏右装飾基板3615は、第一回転装飾体3712、第二回転装飾体3713、及び第三回転装飾体3714の軸部3712a、3713a、3714aが通過する貫通孔3715aを備えている。裏右装飾体ベース3716は、正面視左辺側の下部後面から後方へ円柱状に延出した支持軸3716aと、支持軸3716aの近傍の上側から後方へ円柱状に延出したガイド軸3716bと、を備えている。また、裏右装飾体ベース3716は、正面視右辺側の下端に形成され、前後に貫通すると共に支持軸3716aを中心とした放射線上に沿って長孔状に延びた作動スリット3716cを備えている。更に、裏右装飾体ベース3716は、上部の前面において、第一伝達ギア3720、第二伝達ギア3721、及び第三伝達ギア3723を夫々回転可能に支持し、前方へ向って円柱状に突出した三つのギア支持軸3716dを備えている。

10

【0993】

裏右可動装飾体ユニット3710は、裏右装飾体駆動モータ3717により駆動ギア3718を回転させると、駆動ギア3718と噛合した第一作動ギア3719を介して第一回転装飾体3712が回転する。また、第一作動ギア3719、第一伝達ギア3720、第二伝達ギア、及び第二作動ギア3722を介して第二回転装飾体3713が回転する。更に、第二作動ギア3722、第三伝達ギア3723、及び第三作動ギア3724を介して第三回転装飾体3714が回転する。裏右可動装飾体ユニット3710では、第一回転装飾体3712に対して、第二回転装飾体3713と第三回転装飾体3714とが逆方向へ回転する。

20

【0994】

裏右演出ユニット3700の裏右駆動ユニット3750は、図208及び図209に示すように、上下に延びた平板状の裏右ユニットベース3751と、裏右ユニットベース3751の前面に取付けられ縦長で後側が開放された浅い箱状の裏右駆動ユニットベース3752と、裏右駆動ユニットベース3752の前面に取付けられ回転軸が裏右駆動ユニットベース3752内へ突出した裏右駆動モータ3753と、裏右駆動モータ3753の回転軸に固定される平歯車状の駆動ギア3754と、駆動ギア3754と噛合し裏右駆動ユニットベース3752に回転可能に支持される平歯車状の従動ギア3755と、従動ギア3755と噛合する平歯車状のギア部3756a、ギア部3756aの前面から裏右駆動ユニットベース3752を貫通して前方へ突出した円柱状の駆動ピン3756b、及びギア部3756aの後面から半径方向外方へ平板状に延出した検知片3756cを有したクランク部材3756と、を備えている。

30

【0995】

また、裏右駆動ユニット3750は、裏右駆動ユニットベース3752の前面に取付けられ、裏右可動装飾体ユニット3710の回動位置を検知する回動位置検知センサ3757を備えている。また、裏右駆動ユニット3750は、裏右駆動ユニットベース3752の前面下部に取付けられ、裏右装飾基板3715、裏右装飾体駆動モータ3717、裏右駆動モータ3753、及び回動位置検知センサ3757と、ランプ駆動基板3021及びモータ駆動基板3023との接続を中継する裏右中継基板3758を備えている。

40

【0996】

裏右ユニットベース3751は、金属板により形成されている。この裏右ユニットベース3751は、上端が裏後演出ユニット3500における裏後右駆動ユニット3560のモータカバー3566を介して上支持部材3562に取付けられている。また、裏右ユニットベース3751は、下端が裏箱3010内に取付けられている。

【0997】

裏右駆動ユニットベース3752は、正面視左上隅のやや下側の位置で前後に貫通し、裏右装飾体ベース3716の支持軸3716aが回転可能に挿入される軸受孔3752a

50

を備えている。また、裏右駆動ユニットベース3752は、軸受孔3752aの上側で前後に貫通すると共に、軸受孔3752aを中心とした円弧に沿って長孔状に形成され、裏右装飾体ベース3716のガイド軸3716bが摺動可能に挿入されるガイドスリット3752bを備えている。更に、裏右駆動ユニットベース3752は、軸受孔3752aの正面視右斜め下の位置で前後に貫通すると共に、クランク部材3756の回転軸を中心とした半円弧に沿って長孔状に形成され、クランク部材3756の駆動ピン3756bが通過する通過孔3752cを備えている。

【0998】

この裏右駆動ユニットベース3752は、軸受孔3752aに、ブッシュ3759を介して裏右可動装飾体ユニット3710における裏右装飾体ベース3716の支持軸3716aを挿入することで、裏右可動装飾体ユニット3710を前後方向へ延びた軸周りに回転可能に支持することができる。また、裏右駆動ユニットベース3752は、ガイドスリット3752bに、ブッシュ3760を介して裏右装飾体ベース3716のガイド軸3716bを挿入することで、ガイドスリット3752b内でガイド軸3716bを摺動可能に支持することができる。このガイド軸3716bとガイドスリット3752bとによって裏右可動装飾体ユニット3710の回転角度範囲を規制することができる。

10

【0999】

裏右駆動モータ3753は、裏右駆動ユニットベース3751の前面よりも前方へ突出した状態で取付けられている。また、裏右駆動モータ3753は、センター役物2500の第二アタッカユニット2570において球通路25711の出口側の直下となる位置に取付けられている。

20

【1000】

クランク部材3756は、駆動ピン3756bが、ギア部3756aの回転により、ギア部3756aの回転軸を中心とした所定半径で公転する。この駆動ピン3756bは、裏右駆動ユニットベース3752の通過孔3752cを通して前方へ突出しており、ブッシュ3761を介して裏右可動装飾体ユニット3710における裏右装飾体ベース3716の作動スリット3716c内へ摺動可能に挿入される。

【1001】

裏右演出ユニット3700の球排出部材3790は、裏右可動装飾体ユニット3710よりも前側の配置されており、裏右駆動ユニット3750の裏右駆動ユニットベース3752の前面に取付けられている。この球排出部材3790は、図204及び図205に示すように、第二大入賞口2509に受入れられて遊技パネル1150よりも後側へ誘導された遊技球Qを受取って下方へ排出する第一通路3791と、第二始動口2587bに受入れられて遊技パネル1150よりも後側へ誘導された遊技球Qを受取って下方へ排出する第二通路3792と、を備えている。

30

【1002】

球排出部材3790の第一通路3791及び第二通路3792は、遊技球Qが流通可能な略一定の幅で前面から後方へ窪んだ溝状に形成されており、上端及び下端が開放されている。第一通路3791及び第二通路3792の開放された前端は、遊技パネル1150及びセンター役物2500の第二基板カバー2599の後面により閉鎖され。第一通路3791は、図示するように、第二通路3792よりも上下に長く延びている。第一通路3791は、裏左駆動モータ3753の外周の一部を回るように半円弧状に屈曲している。これにより、第一通路3791を流通する遊技球Qの速度を減衰させることができる。

40

【1003】

また、球排出部材3790の第一通路3791及び第二通路3792には、上下に延びた部位の左右内壁に、前後に延びた複数の突部が備えられている。複数の突部は、第一通路3791及び第二通路3792内において、左右交互に配置されており、遊技球Qが当接することで遊技球Qをジグザグ状に流下させて、流下速度を減速させることができる。

【1004】

本実施形態の裏右演出ユニット3700は、通常の状態では、図210(a)に示すよ

50

うに、裏右可動装飾体ユニット 3710 が略垂直に延びている。この通常の状態では、裏右装飾体ベース 3716 のガイド軸 3716b が、裏右駆動ユニット 3750 の裏右駆動ユニットベース 3752 におけるガイドスリット 3752b 内の正面視右端に位置していると共に、クランク部材 3756a の駆動ピン 3756b が、裏右装飾体ベース 3716 における作動スリット 3716c の左端付近に位置している。通常の状態では、裏右可動装飾体ユニット 3710 が、センター役物 2500 の窓部 2501 の正面視外側（右外側）に位置しており、遊技者側から視認不能な退避位置に位置している（図 110 等を参照）。また、通常の状態では、クランク部材 3756 の検知片 3756c が、回動位置検知センサ 3557 により検知されている。

【1005】

10

この通常の状態から、裏右駆動モータ 3753 の駆動により駆動ギア 3754、及び従動ギア 3755 を介してクランク部材 3756 を、正面視反時計回りの方向へ回転させると、クランク部材 3756 の駆動ピン 3756b が正面視反時計回りの方向へ公転する。駆動ピン 3756b の公転により、駆動ピン 3756b が作動スリット 3716c 内を摺動すると共に、作動スリット 3716c を上方へ押圧し、裏右可動装飾体ユニット 3710 が支持軸 3716a を中心に正面視反時計回りの方向へ回転する。これにより、裏右装飾体ユニット 3710 の前面上部に形成された装飾が、正面視左方へ移動する。

【1006】

そして、正面視反時計回りの方向へ回転する裏右可動装飾体ユニット 3710 のガイド軸 3716b が、裏右駆動ユニット 3750 のガイドスリット 3752b の正面視左端に到達すると略同時に、裏右駆動モータ 3753 の駆動が停止して、裏右可動装飾体 3710 の回転が停止する（図 210（b）を参照）。この状態では、裏右可動装飾体ユニット 3710 の上部の略全体が、裏右駆動ユニット 3750 の正面視左端よりも左方に位置している。これにより、裏右可動装飾体ユニット 3710 の上部が、正面視においてセンター役物 2500 の窓部 2501 の右辺から中央側へ突出した状態となり、遊技者側から視認可能な出現位置の状態となる（図 225 を参照）。

20

【1007】

裏右演出ユニット 3700 は、裏右可動装飾体ユニット 7610 を退避位置から出現位置へ回転させることで、裏右可動装飾体ユニット 3710 の上部前面に形成された複数の花を模った装飾を、遊技者に視認させることができ、裏右可動装飾体ユニット 3710 の装飾を楽しませることができる。また、裏右可動装飾体ユニット 3710 の出現によって、遊技者を驚かせることができ、遊技に対する期待感を高めさせることができる。

30

【1008】

また、裏右演出ユニット 3700 は、裏右可動装飾体ユニット 3710 を退避位置から出現位置へ移動させた時に、裏右装飾体駆動モータ 3717 を駆動することで、三つの第一回転装飾体 3712、第二回転装飾体 3713、及び第三回転装飾体 3714 を回転させることができる。これら第一回転装飾体 3712、第二回転装飾体 3713、及び第三回転装飾体 3714 が回転することで、裏右可動装飾体ユニット 3710 の装飾が変化するため、遊技者の関心を裏右可動装飾体ユニット 3710 に引付けることができる。また、裏右可動装飾体ユニット 3710 を出現位置へ移動させた時に、裏右装飾基板 3715 の複数の LED を適宜発光させることで、裏右可動装飾体ユニット 3710 を発光装飾させて目立たせることができる。

40

【1009】

[2-14. 裏上演出ユニット]

続いて、本実施形態の遊技盤 4 における裏ユニット 3000 の裏上演出ユニット 3800 について、図 211 乃至図 219 を参照して詳細に説明する。図 211 は裏ユニットにおける裏上演出ユニットを前から見た斜視図であり、図 212 は裏ユニットにおける裏上演出ユニットを後から見た斜視図である。また、図 213 は裏上演出ユニットを裏上可動装飾体ユニットと裏上駆動ユニットとに分解して前から見た分解斜視図であり、図 214 は裏上演出ユニットを裏上可動装飾体ユニットと裏上駆動ユニットとに分解して後から見

50

た分解斜視図である。更に、図 2 1 5 は裏上演出ユニットの裏上可動装飾体ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、図 2 1 6 は裏上演出ユニットの裏上可動装飾体ユニットを分解して後から見た分解斜視図である。また、図 2 1 7 は裏上演出ユニットの裏上駆動ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、図 2 1 8 は裏上演出ユニットの裏上駆動ユニットを分解して後から見た分解斜視図である。また、図 2 1 9 は、裏上演出ユニットの動きを示す説明図である。

【1010】

裏ユニット 3 0 0 0 の裏上演出ユニット 3 8 0 0 は、裏箱 3 0 1 0 内において、開口 3 0 1 0 b の正面視上側に取付けられている。この裏上演出ユニット 3 8 0 0 は、前面に複数の花を模った装飾とパチンコ機 1 のコンセプトに沿ったキャラクタを模したレリーフと

10

【1011】

裏上演出ユニット 3 8 0 0 の裏上可動装飾体ユニット 3 8 1 0 は、図 2 1 5 及び図 2 1 6 に示すように、パチンコ機 1 のコンセプトに沿ったキャラクタ（図示しない）の周りを複数の花で囲んだ装飾が形成され透光性を有した裏上装飾体本体 3 8 1 1 と、裏上装飾体本体 3 8 1 1 の前側に配置されると共に裏上装飾体本体 3 8 1 1 によって夫々回転可能に支持された三つの第一回転装飾体 3 8 1 2、第二回転装飾体 3 8 1 3、及び第三回転装飾体 3 8 1 4 と、裏上装飾体本体 3 8 1 1 の後側に配置され前面に複数の LED が実装された裏上装飾基板 3 8 1 5 と、裏上装飾基板 3 8 1 5 の後側を覆い裏上装飾体本体 3 8 1 1 の後側に取付けられる裏上装飾体ベース 3 8 1 6 と、を備えている。

20

【1012】

また、裏上可動装飾体ユニット 3 8 1 0 は、裏上装飾体ベース 3 8 1 6 の後面に取付けられ裏上装飾体ベース 3 8 1 6 を貫通して裏上装飾基板 3 8 1 5 と裏上装飾体ベース 3 8 1 6 との間へ回転軸が突出する裏上装飾体駆動モータ 3 8 1 7 と、裏上装飾体駆動モータ 3 8 1 7 の回転軸に固定される平歯車状の駆動ギア 3 8 1 8 と、駆動ギア 3 8 1 8 に正面視右下側から噛合し裏上装飾体ベース 3 8 1 6 に回転可能に支持される平歯車状の第一伝達ギア 3 8 1 9 と、第一伝達ギア 3 8 1 9 に正面視右下側から噛合し裏上装飾体ベース 3 8 1 6 に回転可能に支持される平歯車状の第二伝達ギア 3 8 2 0 と、第二伝達ギア 3 8 2 0 に正面視右側から噛合し第一回転装飾体 3 8 1 2 を回転させる平歯車状の第一作動ギア 3 8 2 1 と、第一伝達ギア 3 8 1 9 に正面視左下側から噛合し裏上装飾体ベース 3 8 1 6 に回転可能に支持される平歯車状の第三伝達ギア 3 8 2 2 と、第三伝達ギア 3 8 2 2 に正面視左側から噛合し第二回転装飾体 3 8 1 3 を回転させる平歯車状の第二作動ギア 3 8 2 3 と、第三伝達ギア 3 8 2 2 に正面視左上側から噛合し裏上装飾体ベース 3 8 1 6 に回転可能に支持される平歯車状の第四伝達ギア 3 8 2 4 と、第四伝達ギア 3 8 2 4 に正面視左上側から噛合し第三回転装飾体 3 8 1 4 を回転させる第三作動ギア 3 8 2 5 と、を備えている。

30

【1013】

更に、裏上可動装飾体ユニット 3 8 1 0 は、裏上装飾体ベース 3 8 1 6 の後側に取付けられ裏上装飾体ベース 3 8 1 6 の後面との間に空間を形成する板状の後カバー 3 8 2 6 を備えている。後カバー 3 8 2 6 と裏上装飾体ベース 3 8 1 6 との間の空間には、裏上装飾基板 3 8 1 5 及び裏上装飾体駆動モータ 3 8 1 7 と、後述する裏上中継基板 3 8 6 3 とを接続するための図示しない配線ハーネスが収容される。

40

【1014】

裏上装飾体本体 3 8 1 1 は、第一回転装飾体 3 8 1 2、第二回転装飾体 3 8 1 3、及び第三回転装飾体 3 8 1 4 を夫々回転可能に支持するための前後に貫通した軸孔 3 8 1 1 a を備えている。

【1015】

第一回転装飾体 3 8 1 2 は、花を模した形状に形成されており、後方へ延出した軸部 3

50

812aを備えている。この第一回転装飾体3812は、軸部3812aがブッシュ3827を介して裏上装飾体本体3811の正面視右側の軸孔3811aに挿入されることで、回転可能に支持される。また、軸部3812aの後端に第一作動ギア3821が取付けられる。第二回転装飾体3813は、花を模した形状に形成されており、後方へ延出した軸部3813aを備えている。この第二回転装飾体3813は、軸部3813aがブッシュ3827を介して裏上装飾体本体3811の正面視左下側の軸孔3811aに挿入されることで、回転可能に支持される。また、軸部3813aの後端に第二作動ギア3823が取付けられる。第三回転装飾体3814は、花を模した形状に形成されており、後方へ延出した軸部3814aを備えている。この第三回転装飾体3814は、軸部3814aがブッシュ3827を介して裏上装飾体本体3811の正面視左上側の軸孔3811aに挿入されることで、回転可能に支持される。また、軸部3814aの後端に第三作動ギア3825が取付けられる。

10

【1016】

裏上装飾基板3815は、第一回転装飾体3812、第二回転装飾体3813、及び第三回転装飾体3814の軸部3812a、3813a、3814aが通過する貫通孔3815aを備えている。

【1017】

裏上装飾体ベース3816は、前側が開放された浅い箱状に形成されている。裏上装飾体ベース3816は、裏上駆動ユニット3850に支持され、正面視左上の後面から後方へ円柱状に突出した昇降支持軸3816aを備えている。この昇降支持軸3816aは、裏上駆動ユニット3850における後述する昇降支持スリット3853b内に摺動可能に支持される。また、裏上装飾体ベース3816は、第一伝達ギア3819、第二伝達ギア3820、第三伝達ギア3822、及び第四伝達ギア3824を、夫々回転可能に支持し、前方へ円柱状に突出したギア支持軸3816bを備えている。

20

【1018】

裏上可動装飾体ユニット3810は、裏上装飾体駆動モータ3817により駆動ギア3818を回転させると、駆動ギア3818の回転が、第一伝達ギア3819、及び第二伝達ギア3820を介して第一作動ギア3821へ伝達され、第一作動ギア3821により第一回転装飾体3812が回転する。また、駆動ギア3818の回転が、第一伝達ギア3819、及び第三伝達ギア3822を介して第二作動ギア3823へ伝達され、第二作動ギア3823により第二回転装飾体3813が回転する。更に、駆動ギア3818の回転が、第一伝達ギア3819、第三伝達ギア3822、及び第四伝達ギア3824を介して第三作動ギア3825へ伝達され、第三作動ギア3825により第三回転装飾体3814が回転する。この裏上可動装飾体ユニット3810は、第一回転装飾体3812と第二回転装飾体3813とが同じ方向へ回転し、第三回転装飾体3814が逆方向へ回転する。

30

【1019】

裏上演出ユニット3800の裏上駆動ユニット3850は、図217及び図218に示すように、裏箱3010内における開口3010bの上側で裏後可動装飾体3510よりも前側に配置され左右へ延びた平板状の裏上ユニットベース3851と、裏上ユニットベース3851の前面における正面視左部に取付けられ、後側が開放され浅い箱状の裏上駆動ユニットベース3852と、裏上駆動ユニットベース3852により正面視左端側が回転可能に支持されると共に右端側が裏上可動装飾体ユニット3810を支持する棹状の昇降アーム部材3853と、裏上駆動ユニットベース3852の前面における正面視左上隅に取付けられ回転軸が裏上駆動ユニットベース3852内に突出した裏上駆動モータ3854と、裏上駆動モータ3854の回転を伝達して昇降アーム部材3853を回動させる回動伝達機構3855と、を備えている。

40

【1020】

裏上駆動ユニット3850は、昇降アーム部材3853の正面視左端側が裏上駆動ユニットベース3852内に配置されていると共に、回動伝達機構3855が昇降アーム部材3853と裏上駆動ユニットベース3852との間に配置されている。

50

【1021】

裏上ユニットベース3851は、裏箱3010内の左右の略全幅に亘って延びている。裏上ユニットベース3851は、正面視左右方向の中央より左側に、下方に開口した切欠部3851aが形成されている。裏上ユニットベース3851は、上部側が裏箱3010内に取付けられていると共に、左右両端の下部が裏後演出ユニット3500における裏後左駆動ユニット3530の上支持部材3532の前面と裏後右駆動ユニット3560のモータカバー3566の前面に夫々取付けられている。この裏上ユニットベース3851は、金属板により形成されている。

【1022】

裏上駆動ユニットベース3852は、裏上ユニットベース3851の正面視左端から切欠部3851aの一部にかけて、裏上ユニットベース3851の前面に取付けられる。この浅い箱状に形成された裏上駆動ユニットベース3852は、後側の他に、下側及び正面視右側が開放されている。裏上駆動ユニットベース3852は、上下の略中央で正面視左端付近から後方へ円柱状に突出し昇降アーム部材3853を回転可能に支持するためのアーム支持軸3852aを備えている。

10

【1023】

昇降アーム部材3853は、正面視左端側で前後に貫通し裏上駆動ユニットベース3852のアーム支持軸3852aが挿通される軸受孔3853aと、右端側で前後に貫通すると共に軸受孔3853aを中心を通る線に沿って延びた長孔状に形成され裏上可動装飾体ユニット3810の昇降支持軸3816aが挿入される昇降支持スリット3853bと、昇降支持スリット3853bと軸受孔3853aとの間で前後に貫通し長手方向へ延びた長孔状に形成され回動伝達機構3855により駆動される駆動スリット3853cと、を備えている。駆動スリット3853cは、全体が昇降支持スリット3853bと平行に延びており、軸受孔3853aに近い端部が上側へ湾曲している。この駆動スリット3853cには、回動伝達機構3855の後述する駆動ピン3859cが挿入される。

20

【1024】

回動伝達機構3855は、裏上駆動モータ3854の回転軸に取付けられる平歯車状の駆動ギア3856と、駆動ギア3856に正面視右下側から噛合する平歯車状の入力ギア3857a、及び入力ギア3857aと一体回転し入力ギア3857aよりも小径の平歯車状の出力ギア3857bを有し、裏上装飾体ユニットベース3852により回転可能に支持された減速ギア部材3857と、減速ギア部材3857の出力ギア3857bに正面視右下側から噛合し裏上装飾体ユニット3852により回転可能に支持された平歯車状の伝達ギア3858と、伝達ギア3858に正面視右下側から噛合する平歯車状のギア部3859a、ギア部3859aの外周の一部から外方へ延出した延出部3859b、及び延出部3859bの先端から後方へ円柱状に突出し昇降アーム部材3853の駆動スリット3853c内に挿入される駆動ピン3859cを有し、裏上装飾体ユニットベース3852により回転可能に支持された駆動クランク部材3859と、を備えている。なお、伝達ギア3858は、外方へ平板状に延出した検知片3858aを備えている。

30

【1025】

この回動伝達機構3855は、裏上駆動モータ3854の駆動により駆動ギア3856を回転させると、減速ギア部材3857及び伝達ギア3858を介して駆動クランク部材3859の駆動ピン3859cが、所定の半径で公転する。

40

【1026】

裏上駆動ユニット3850の昇降アーム部材3853は、裏上駆動ユニットベース3852のアーム支持軸3852aが、ブッシュ3866を介して軸受孔3853aに挿入される。これにより、昇降アーム部材3853は、正面視左端側が回転可能に支持される。また、昇降アーム部材3859は、裏上可動装飾体ユニット3810における裏上装飾体ベース3816の昇降支持軸3816aが、ブッシュ3868を介して昇降支持スリット3853b内に挿入される。これにより、昇降アーム部材3853は、裏上可動装飾体ユニット3810を支持することができる。更に、昇降アーム部材3853は、回動伝達機

50

構 3 8 5 5 における駆動クランク部材 3 8 5 9 の駆動ピン 3 8 5 9 c が、ブッシュ 3 8 6 7 を介して駆動スリット 3 8 5 3 c 内に挿入される。これにより、昇降アーム部材 3 5 8 3 に裏上駆動モータ 3 8 5 4 の回転が伝達される。

【1027】

また、裏上駆動ユニット 3 8 5 0 は、裏上ユニットベース 3 8 5 1 の前面における切欠部 3 8 5 1 a の正面視右側に取付けられる板状の取付ベース 3 8 6 0 と、取付ベース 3 8 6 0 の前面に取付けられるベースレール 3 8 6 1 a、ベースレール 3 8 6 1 a により上下にスライドするスライドレール 3 8 6 1 b、及びスライドレール 3 8 6 1 b により上下にスライドし前面に裏上可動装飾体ユニット 3 8 1 0 が取付けられるスライダ 3 8 6 1 c を有したスライドレール部材 3 8 6 1 と、を備えている。このスライドレール部材 3 8 6 1 は、上下方向へ自由に伸縮することができ、裏上可動装飾体ユニット 3 8 1 0 を上下方向へのみスライド（昇降）可能に支持することができる。

10

【1028】

更に、裏上駆動ユニット 3 8 5 0 は、裏上駆動ユニットベース 3 8 5 2 に取付けられ裏上可動装飾体ユニット 3 8 1 0 の昇降位置を検知するための昇降位置検知センサ 3 8 6 2 と、裏上駆動ユニットベース 3 8 5 2 の前面に取付けられ裏上装飾基板 3 8 1 5、裏上装飾体駆動モータ 3 8 1 7、裏上駆動モータ 3 8 5 4、及び昇降位置検知センサ 3 8 6 2 と、ランプ駆動基板 3 0 2 1 及びモータ駆動基板 3 0 2 3 との接続を中継する裏上中継基板 3 8 6 3 と、昇降アーム部材 3 8 5 3 を正面反時計回りの方向へ回転するように付勢する昇降補助バネ 3 8 6 4 と、駆動ギア 3 8 5 6 及び減速ギア部材 3 8 5 7 の後側を覆い裏上駆動ユニットベース 3 8 5 2 に取付けられるギアカバー 3 8 6 5 と、を備えている。昇降位置検知センサ 3 8 6 2 は、伝達ギア 3 8 5 8 の検知片 3 8 5 8 a を検知することで、回動伝達機構 3 8 5 5 及び昇降アーム部材 3 8 5 3 を介して裏上可動装飾体ユニット 3 8 1 0 の昇降位置を検知することができる。

20

【1029】

本実施形態の裏上演出ユニット 3 8 0 0 は、通常の状態では、図 2 1 9 (a) に示すように、裏上可動装飾体ユニット 3 8 1 0 が上昇しており、裏上ユニットベース 3 8 5 1 の前面に位置している。この状態では、裏上可動装飾体ユニット 3 8 1 0 が、正面視でメイン液晶表示装置 1 9 0 0 の上側に位置していると共に、センター役物 2 5 0 0 のセンター上演ユニット 2 6 6 0 の真後ろに位置しており、遊技者側から視認不能な退避位置の状態となっている（図 1 1 0 等を参照）。

30

【1030】

通常の状態では、昇降アーム部材 3 8 5 3 が、回転可能に支持された正面視左端側よりも右端側が高くなっている。また、裏上駆動ユニット 3 8 5 0 において駆動クランク部材 3 8 5 9 の公転する駆動ピン 3 8 5 9 c が、その公転中心の直上（上死点）付近に位置していると共に、昇降アーム部材 3 8 5 3 における駆動スリット 3 8 5 3 c 内の正面視左端付近に位置している。更に、スライドレール部材 3 8 6 1 は、ベースレール 3 8 6 1 a、スライドレール 3 8 6 1 b、及びスライダ 3 8 6 1 c が前後に重なっている。また、裏上可動装飾体ユニット 3 8 1 0 の昇降支持軸 3 8 1 6 a は、昇降アーム部材 3 8 5 3 の昇降支持スリット 3 8 5 3 b 内の略中央に位置している。また、伝達ギア 3 8 5 8 の検知片 3 8 5 8 a が、昇降位置検知センサ 3 8 6 2 により検知されている。

40

【1031】

ところで、裏上演出ユニット 3 8 0 0 は、スライドレール部材 3 8 6 1 によって上下にスライド可能（昇降可能）に支持された裏上可動装飾体ユニット 3 8 1 0 の荷重を、昇降アーム部材 3 8 5 3 により支持している。従って、昇降アーム部材 3 8 5 3 には、裏上可動装飾体ユニット 3 8 1 0 の荷重により、正面視時計回りの方向へ回転させられる力が常に作用している。そして、通常の状態では、昇降アーム部材 3 8 5 3 を回動させる回動伝達機構 3 8 5 5 の駆動クランク部材 3 8 5 9 の駆動ピン 3 8 5 9 c が、公転軌跡の略上死点に位置しており、駆動ピン 3 8 5 9 c の中心と駆動クランク部材 3 8 5 9 の回転中心（駆動ピン 3 8 5 9 c の公転中心）とを結んだ線が、アーム支持軸 3 8 5 2 a と昇降支持軸

50

3816aとを結んだ線に対して、略直交した状態となる。従って、裏上可動装飾体ユニット3810の荷重により昇降アーム部材3853を介して駆動ピン3859cに力が作用しても、駆動ピン3859cが公転し難く、昇降アーム部材3853が回動せずにそのままの状態（通常の状態）を維持することができる。

【1032】

なお、通常の状態において、駆動ピン3859cを、駆動スリット3853c内の正面視左端に当接させることが望ましい。これにより、裏上可動装飾体ユニット3810の荷重が駆動ピン3859cに作用しても、駆動ピン3859cが正面視反時計回りの方向へ公転することができないため、昇降アーム部材3853が回動して裏上可動装飾体ユニット3810が降下するのを防止することができる。

10

【1033】

この通常の状態では、裏上駆動モータ3854を駆動して回動伝達機構3855の駆動クランク部材3859を正面時計回りの方向へ回転させると、駆動クランク部材3859の駆動ピン3859cが時計回りの方向へ公転する。この駆動ピン3859cが公転することで、駆動ピン3859cが昇降アーム部材3853の駆動スリット3853c内を摺動すると共に、駆動スリット3853cを下方へ押圧する。そして、昇降アーム部材3853の駆動スリット3853cが下方へ押圧されることで、正面視左端側のアーム支持軸3852a（軸受部3853a）を中心に昇降アーム部材3853が正面視時計回りの方向へ回動する。

【1034】

20

この昇降アーム部材3853が、正面視時計回りの方向へ回動することで、昇降アーム部材3853の右端側が下方へ移動することとなり、昇降アーム部材3853の昇降支持スリット3853b内を昇降支持軸3816aが摺動すると共に、昇降支持軸3816aを介して裏上可動装飾体ユニット3810が降下する。この際に、裏上可動装飾体ユニット3810は、スライドレール部材3861によって左右へ移動することなく降下する。

【1035】

この裏上可動装飾体ユニット3810が、通常の状態である退避位置から下降を開始すると、正面視においてセンター上演出ユニット2600の下辺から下側へ順次視認できるようになる。そして、駆動クランク部材3859の駆動ピン3859cが、公転中心の直下（下死点）付近まで公転すると、裏上駆動モータ3854の駆動が停止し、駆動ピン3859cの公転が停止する（図219（b）を参照）。この時、裏上可動装飾体ユニット3810の昇降支持軸3816aが、昇降アーム部材3853の昇降支持スリット3853b内の正面視右端に位置しており、裏上可動装飾体ユニット3810がこれ以上降下しない状態となっている。この状態では、裏上可動装飾体ユニット3810が、正面視においてメイン液晶表示装置1900の前面でセンター役物2500の窓部2501内の中央に位置しており、遊技者側から視認可能な出現位置となっている（図225を参照）。

30

【1036】

裏上演出ユニット3800は、裏上可動装飾体ユニット3810を退避位置から出現位置へ降下させることで、裏上可動装飾体ユニット3810の前面に形成された装飾を遊技者に視認させることができ、その装飾によって遊技者を楽しませることができる。また、裏上可動装飾体ユニット3810の出現によって、遊技者を驚かせることができ、遊技者を飽き難くすることができる。

40

【1037】

また、裏上演出ユニット3800は、裏上可動装飾体ユニット3810を降下させた時に、裏上装飾体駆動モータ3817を駆動することで、三つの第一回転装飾体3812、第二回転装飾体3813、及び第三回転装飾体3814を回転させて、裏上可動装飾体ユニット3810の装飾を変化させることができ、遊技者の関心を裏上可動装飾体ユニット3810に引付けることができる。また、裏上可動装飾体ユニット3810を降下させた時に、裏上装飾基板3815の複数のLEDを適宜発光させることで、裏上可動装飾体ユ

50

ニット3810を発光装飾させて目立たせることができる。

【1038】

[2-15. メイン液晶表示装置]

続いて、本実施形態の遊技盤4におけるメイン液晶表示装置1900について説明する。このメイン液晶表示装置1900は、裏ユニット3000における裏箱3010の後面に脱着可能に取付けられるようになっており、遊技状態に応じて所定の演出画像を表示することができるようになっている。このメイン液晶表示装置1900は、図114や図115等に示すように、左右両側から外方へ突出した固定片1902を備えており、この固定片1902を介して裏箱3010の後側に取付けることができる。

【1039】

具体的には、メイン液晶表示装置1900は、裏箱3010における後壁3010aの後側に形成された凹部内へ後側から挿入されるようになっており、正面視右辺から突出した二つの固定片1902を、裏箱3010の液晶固定部（図示は省略）内に挿入した上で、正面視左片から突出した固定片1902を裏箱3010の後面に支持されたロック機構3050により固定することで裏箱3010に取付けることができる。

【1040】

また、メイン液晶表示装置1900は、図115等に示すように後側に、周辺制御部4140や液晶制御部4150（図227を参照）等を収容した周辺制御基板ボックス1910と、周辺制御基板ボックス1910の下部から後方へ延出したボリューム1912と、を備えている。このボリューム1912を適宜方向へ回転させることで、扉枠5に備えられた各スピーカ130、222、262や本体枠3に備えられたスピーカ821等から出力される音量を調節することができる。

【1041】

[2-16. 遊技盤における可動演出]

続いて、本実施形態の遊技盤4による主な可動演出について、図220乃至図226を参照して説明する。図220は、表ユニットにおけるセンター役物のセンター上演出ユニットの動きを示す説明図である。また、図221は、裏ユニットにおける裏下中演出ユニットの動きを示す説明図である。また、図222は、裏ユニットにおける裏下左演出ユニット及び裏下右演出ユニットの動きを示す説明図である。更に、図223は裏ユニットにおける裏後演出ユニットの動きを示す説明図であり、図224は裏後演出ユニットの図223とは異なる動きを示す説明図である。また、図225は、裏ユニットにおける裏左演出ユニット、裏右演出ユニット、及び裏上演出ユニットの動きを示す説明図である。また、図226は、表ユニットにおけるセンター役物の左通路カバーと裏ユニットにおける裏左演出ユニットの第一回転装飾体の動きとの関係を示す説明図である。

【1042】

本実施形態の遊技盤4は、図110等に示すように、通常の状態では、センター役物2500の窓部2501を通して後側に配置されたメイン液晶表示装置1900の表示画面が、遊技者側から良好に視認できる。この通常の状態において、表ユニット2000では、センター役物2500におけるセンター上演出ユニット2660のセンター上可動装飾体ユニット2690が上昇端に位置している。一方、裏ユニット3000では、裏下中演出ユニット3100のサブ表示ユニット3110、裏下左演出ユニット3200の裏下左内可動装飾体3210及び裏下左外可動装飾体3220、裏下右演出ユニット3300の裏下右内可動装飾体3310及び裏下右外可動装飾体3320が、夫々下降した退避位置に位置している。また、裏ユニット3000では、裏後演出ユニット3500の裏後可動装飾体3510がメイン液晶表示装置1900の正面視上側となる退避位置に位置している。更に、裏ユニット3000では、裏左演出ユニット3600の裏左可動装飾体ユニット3610がメイン液晶表示装置1900の正面視左外側に、裏右演出ユニット3700の裏右可動装飾体ユニット3710がメイン液晶表示装置1900の正面視右外側に、裏上演出ユニット3800の裏上可動装飾体ユニット3810がメイン液晶表示装置1900の正面視上外側に、夫々位置している。

【1043】

通常の状態において、裏ユニット3000では、裏下中演出ユニット3100のサブ表示ユニット3110、裏下左演出ユニット3200の裏下左内可動装飾体3210と裏下左外可動装飾体3220、及び裏下右演出ユニット3300の裏下右内可動装飾体3310と裏下右外可動装飾体3320のみが、遊技者から視認できる。

【1044】

本実施形態の遊技盤4は、通常の状態から、第一始動口2201や第二始動口2587bへ遊技球Qが受入れられることで抽選される特別抽選結果に応じて、センター上演出ユニット2660、裏下中演出ユニット3100、裏下左演出ユニット3200、裏下右演出ユニット3300、裏後演出ユニット3500、裏左演出ユニット3600、裏右演出ユニット3700、及び裏上演出ユニット3800が、所定の可動演出を行う。

10

【1045】

具体的には、例えば、センター役物2500のセンター上演出ユニット2660では、表上駆動モータ2672の駆動により、センター上可動装飾体ユニット2690を、通常的位置から下降させる（図220を参照）。これにより、メイン液晶表示装置1900の上部前面がセンター上可動装飾体ユニット2690によって覆われた状態となり、視認可能な表示領域が狭くなることで、遊技者に対して遊技状態が変化するのではないかと知らせることができ、遊技に対する期待感を高めさせることができる。

【1046】

また、裏ユニット3000の裏下中演出ユニット3100では、通常の状態から、裏下中駆動モータ3155の駆動により、サブ表示ユニット3110（サブ液晶表示装置3111）を、メイン液晶表示装置1900の下端よりも上方に位置した出現位置へ移動（上昇）させる（図221を参照）。これにより、メイン液晶表示装置1900の前面に別の表示装置であるサブ液晶表示装置3111が位置するため、遊技者の関心をサブ液晶表示装置3111に表示された演出画像へ強く引付けることができる。

20

【1047】

また、裏下左演出ユニット3200では、裏下左内駆動ソレノイド3251や裏下左外駆動ソレノイド3252の駆動により、裏下左内可動装飾体3210や裏下左外可動装飾体3220が上昇する（図222を参照）。これにより、メイン液晶表示装置1900の下部で裏下左内可動装飾体3210や裏下左外可動装飾体3220が上下に動くことで、遊技者を裏下左内可動装飾体3210や裏下左外可動装飾体3220に注目させることができる。

30

【1048】

更に、裏下右演出ユニット3300では、裏下右内駆動ソレノイド3351や裏下右外駆動ソレノイド3352の駆動により、裏下右内可動装飾体3310や裏下右外可動装飾体3320が上昇する（図222を参照）。これにより、メイン液晶表示装置1900の下部で裏下右内可動装飾体3310や裏下右外可動装飾体3320が上下に動くことで、遊技者を裏下右内可動装飾体3310や裏下右外可動装飾体3320に注目させることができる。

【1049】

ところで、裏下左演出ユニット3200と裏下右演出ユニット3300は、裏下中演出ユニット3100の左右両側に配置されていると共に、裏下左内可動装飾体3210、裏下左外可動装飾体3220、裏下右内可動装飾体3310、及び裏下右外可動装飾体3320に、夫々異なるキャラクタの装飾が備えられている。そして、各キャラクタは、パチンコ機1が採用したコンセプトにおいて、夫々の役割や重要度が設定されているため、遊技状態に応じて特定のキャラクタを可動させることで、遊技者に対して様々なメッセージを送ることができ、遊技に対する期待感を高めさせることができると共に、遊技を楽しむことができる。

40

【1050】

また、裏後演出ユニット3500では、裏後左駆動ユニット3530の裏後左駆動モータ

50

タ 3 5 3 7 や裏後右駆動ユニット 3 5 6 0 の裏後右駆動モータ 3 5 6 7 の駆動により、裏後可動装飾体 3 5 1 0 が下降し、メイン液晶表示装置 1 9 0 0 の前面側へ移動する。例えば、裏後可動装飾体 3 5 1 0 を略水平に延びた状態で下降させると、裏後可動装飾体 3 5 1 0 の全体がメイン液晶表示装置 1 9 0 0 の前面側へ位置し、メイン液晶表示装置 1 9 0 0 が、裏後可動装飾体 3 5 1 0 により略覆われた状態となる（図 2 2 3 を参照）。これにより、裏後可動装飾体 3 5 1 0 によってメイン液晶表示装置 1 9 0 0 の表示画面が隠れることで、裏後可動装飾体 3 5 1 0 を目立たせて遊技者を驚かせることができる。また、裏後可動装飾体 3 5 1 0 によってメイン液晶表示装置 1 9 0 0 の表示画面が隠れることで、遊技者に対して隠された演出画像に興味を抱かせることができ、遊技者を飽き難くすることができる。

10

【1051】

また、裏後演出ユニット 3 5 0 0 では、裏後左駆動ユニット 3 5 3 0 と裏後右駆動ユニット 3 5 6 0 とで裏後可動装飾体 3 5 1 0 の左右両端を夫々別々に可動（昇降）させることができるため、例えば、裏後左駆動ユニット 3 5 3 0 の裏後左駆動モータ 3 5 3 7 のみを駆動して裏後可動装飾体 3 5 1 0 の正面視左側のみを下降させることができる（図 2 2 4 を参照）。これにより、裏後可動装飾体 3 5 1 0 が模したナタを振り下ろしているような可動演出を行うことができ、遊技者に裏後可動装飾体 3 5 1 0 の動きを楽しませることができる。

【1052】

また、裏左演出ユニット 3 6 0 0 では、裏左駆動モータ 3 6 5 3 の駆動により、裏左可動装飾体ユニット 3 6 1 0 が回動してメイン液晶表示装置 1 9 0 0 の前面における左部に出現する（図 2 2 5 を参照）。これにより、遊技者を驚かせることができると共に、裏左可動装飾体ユニット 3 6 1 0 の装飾を楽しませることができる。

20

【1053】

また、裏右演出ユニット 3 7 0 0 では、裏右駆動モータ 3 7 5 3 の駆動により、裏右可動装飾体ユニット 3 7 1 0 が回動してメイン液晶表示装置 1 9 0 0 の前面における右部に出現する（図 2 2 5 を参照）。これにより、遊技者を驚かせることができると共に、裏右可動装飾体ユニット 3 7 1 0 の装飾を楽しませることができる。

【1054】

更に、裏上演出ユニット 3 8 0 0 では、裏上駆動モータ 3 8 5 4 の駆動により、裏上可動装飾体ユニット 3 8 1 0 が降下してメイン液晶表示装置 1 9 0 0 の前面中央に出現する（図 2 2 5 を参照）。これにより、遊技者を驚かせることができると共に、裏上可動装飾体ユニット 3 8 1 0 の装飾を楽しませることができる。

30

【1055】

ところで、裏左可動装飾体ユニット 3 6 1 0、裏右可動装飾体ユニット 3 7 1 0、及び裏上可動装飾体ユニット 3 8 1 0 は、夫々複数の花を模った装飾を備えている。従って、図 2 2 5 に示すように、裏左可動装飾体ユニット 3 6 1 0、裏右可動装飾体ユニット 3 7 1 0、及び裏上可動装飾体ユニット 3 8 1 0 を出現させることで、メイン液晶表示装置 1 9 0 0 の前面全体（窓部 2 5 0 1 内の全体）が複数の花の装飾で満たされたように見せることができ、立体的な大きな装飾の出現によって遊技者を驚かせることができる。この際に、裏上可動装飾体ユニット 3 8 1 0 の中央には図示しないキャラクタの装飾が形成されているため、そのキャラクタの周りが花で囲まれたように見せることができ、華やいだ雰囲気にして遊技者の期待感を高めさせることができる。

40

【1056】

また、裏左演出ユニット 3 6 0 0、裏右演出ユニット 3 7 0 0、及び裏上演出ユニット 3 8 0 0 では、裏左可動装飾体ユニット 3 6 1 0、裏右可動装飾体ユニット 3 7 1 0、及び裏上可動装飾体ユニット 3 8 1 0 を出現させた時に、各回転装飾体 3 6 1 2、3 6 1 3、3 7 1 2、3 7 1 3、3 7 1 4、3 8 1 2、3 8 1 3、3 8 1 4 を回転させると共に、各装飾基板 3 6 1 4、3 7 1 5、3 8 1 5 の LED を発光させることで、煌びやかな演出を遊技者に見せることができる。これにより、遊技者に対して何か良いことがあるのでは

50

ないかと思わせることができるため、遊技者の遊技に対する期待感を高めさせることができる。

【1057】

ところで、裏左演出ユニット3600は、裏左可動装飾体ユニット3610が退避位置の時に、センター役物2500の左通路カバー2530の後側に位置しており、第一回転装飾体3612の中心が円筒状のリフレクタ2630の中心と略一致している（図226を参照）。これにより、第一回転装飾体3612を回転させながら裏左装飾基板3614のLEDを発光させると、花を模った第一回転装飾体3612においてLEDからの光が通過する部位が刻々と変化し、前側のセンター左装飾体2534に対して後側から回転行灯のような光を照射することができる。従って、センター左装飾体2534に対して、動きのある発光装飾を行わせることができ、センター左装飾体2534へ遊技者の関心を引付けることができる。つまり、センター左装飾体2534の下側に配置された振分部材2520へ遊技者の関心を引付けることができ、振分部材2520による遊技球Qの振分けを楽しませることができる。

10

【1058】

[3. 各種基板]

続いて、パチンコ機1の各種制御を行う制御基板について、図227を参照して説明する。図227はパチンコ機の制御構成を概略的に示すブロック図である。パチンコ機1の制御構成は、図示するように、主基板4000のグループ及び周辺制御基板4010のグループから構成されており、これら2つのグループにより各種制御が分担されている。主基板4000のグループは、遊技動作（遊技の進行）を制御する主制御基板4100と、遊技球Qの払出し等を制御する払出制御基板4110と、を備えて構成されている。また、周辺制御基板4010のグループは、主制御基板4100からのコマンドに基いて遊技中の各種演出を制御する周辺制御部4140と、周辺制御部4140からのコマンドに基いてメイン液晶表示装置1900での演出画像の表示を制御する液晶制御部4150と、を備えている。

20

【1059】

[3-1. 主制御基板]

遊技の進行を制御する主制御基板4100は、図227に示すように、各種処理プログラムや各種コマンドを記憶するROMや一時的にデータを記憶するRAM等が内蔵されるマイクロプロセッサである主制御MPU4100aと、入出力デバイス（I/Oデバイス）としての主制御I/Oポート4100bと、各種検出スイッチからの検出信号が入力される主制御入力回路4100fと、各種ソレノイドを駆動するための主制御ソレノイド駆動回路4100gと、主制御MPU4100aに内蔵されているRAM4100e（以下、「主制御内蔵RAM4100e」とも記載する。）に記憶された情報を完全に消去するためのRAMクリアスイッチ4100cと、を備えている。主制御MPU4100aは、その内蔵されたROM4100d（以下、「主制御内蔵ROM4100d」とも記載する。）や主制御内蔵RAM4100eのほかに、その動作（システム）を監視するウォッチドックタイマや不正を防止するための機能等も内蔵されている。

30

【1060】

主制御基板4100の主制御MPU4100aは、第一始動口2201へ受入れられた遊技球Qを検出する第一始動口センサ3422、第二始動口2587bへ受入れられた遊技球Qを検出する第二始動口センサ2593、及び一般入賞口2101、2301へ受入れられた遊技球Qを検出する一般入賞口センサ3421からの検出信号が夫々主制御I/Oポート4100bを介して入力されたり、ゲートセンサ2586、一般入賞口センサ3421、第一カウントセンサ2111、第二カウントセンサ2578、及び磁気検出センサ3423からの検出信号が、遊技盤4に取付けられたパネル中継基板3020、及び主制御I/Oポート4100bを介して入力されたりするようになっている。

40

【1061】

主制御MPU4100aは、これらの検出信号に基づいて、主制御I/Oポート4100

50

0 bから主制御ソレノイド駆動回路4100gに制御信号を出力することにより、パネル中継基板3020を介して始動口ソレノイド2590、第一アタッカソレノイド2107、及び第二アタッカソレノイド2574に駆動信号を出力したり、主制御I/Oポート4100b、パネル中継基板3020、及び機能表示基板1191や普通図柄表示基板1191aを介して第一特別図柄表示器1185、第二特別図柄表示器1186、第一特別図柄記憶表示器1184、第二特別図柄記憶表示器1187、普通図柄表示器1189、普通図柄記憶表示器1188、遊技状態表示器1183、ラウンド表示器1190に駆動信号を出力したりする。

【1062】

なお、本実施形態において、第一始動口センサ3422、第二始動口センサ2593、ゲートセンサ2586、第一カウントセンサ2111、及び第二カウントセンサ2578には、非接触タイプの電磁式の近接スイッチを用いているのに対して、一般入賞口センサ3421には、接触タイプのON/OFF動作式のメカニカルスイッチを用いている。これは、遊技球Qが第一始動口2201や第二始動口2587bに頻繁に入球すると共に、ゲート部2585aを頻繁に通過するため、第一始動口センサ3422、第二始動口センサ2593、及びゲートセンサ2586による遊技球Qの検出も頻繁に発生する。このため、第一始動口センサ3422、第二始動口センサ2593、及びゲートセンサ2586には、耐久性が高く寿命の長い近接スイッチを用いている。また、遊技者にとって有利となる大当り遊技状態が発生すると、第一大入賞口2102や第二大入賞口2509が開放されて遊技球Qが頻繁に入球するため、第一カウントセンサ2111や第二カウントセンサ2578による遊技球Qの検出も頻繁に発生する。このため、第一カウントセンサ2111や第二カウントセンサ2578にも、耐久性が高く寿命の長い近接スイッチを用いている。これに対して、遊技球Qが頻繁に入球しない一般入賞口2101、2301には、一般入賞口センサ3421による検出も頻繁に発生しない。このため、一般入賞口センサ3421には、近接スイッチより寿命が短いメカニカルスイッチを用いている。

【1063】

また、主制御MPU4100aは、遊技に関する各種情報（遊技情報）及び払出しに関する各種コマンド等を払出制御基板4110に送信したり、この払出制御基板4110からのパチンコ機1の状態に関する各種コマンド等を受信したりする。更に、主制御MPU4100aは、遊技演出の制御に関する各種コマンド及びパチンコ機1の状態に関する各種コマンドを、主制御I/Oポート4100bを介して後述する周辺制御基板4010の周辺制御部4140に送信したりする（主制御基板4100と周辺制御部4140との基板間は図示しないハーネスより電氣的に接続されている）。なお、主制御MPU4100aは、その詳細な説明は後述するが、払出制御基板4110からパチンコ機1の状態に関する各種コマンドを受信すると、これらの各種コマンドを整形して周辺制御部4140に送信する。

【1064】

主制御基板4100には、詳細な説明は後述するが、電源基板851から各種電圧が供給されている。この主制御基板4100に各種電圧を供給する電源基板851は、電源遮断時にでも所定時間、主制御基板4100に電力を供給するためのバックアップ電源としての電気二重層キャパシタ（以下、単に「キャパシタ」と記載する。）を備えている。このキャパシタにより主制御MPU4100aは、電源遮断時にでも電源断時処理において各種情報を主制御内蔵RAM4100eに記憶することができるようになっている。この記憶した各種情報は、電源投入時に主制御基板4100のRAMクリアスイッチ4100cが操作されると、主制御内蔵RAM4100eから完全に消去（クリア）されるようになっている。このRAMクリアスイッチ4100cの操作信号（検出信号）は、払出制御基板4110にも出力されるようになっている。

【1065】

また、主制御基板4100には、停電監視回路が設けられている。この停電監視回路は、電源基板851から供給される各種電圧の低下を監視しており、それらの電圧が停電予

告電圧以下となると、停電予告として停電予告信号を出力するようになっている。この停電予告信号は、主制御 I/Oポート 4100b を介して主制御 MPU 4100a に入力される他に図示しないハーネスを介して払出制御基板 4110 等にも伝達されている。

【1066】

[3-2. 払出制御基板]

遊技球 Q の払出し等を制御する払出制御基板 4110 は、図 227 に示すように、払出しに関する各種制御を行う払出制御部 4111 と、発射ソレノイド 654 による発射制御を行うとともに、球送ソレノイド 585 による球送制御を行う発射制御部 4120 と、パチンコ遊技機 1 の状態を表示するエラー LED 表示器 4130 と、エラー LED 表示器 4130 に表示されているエラーを解除するためのエラー解除スイッチ 860a と、賞球タンク 720、タンクレール 731、及び賞球装置 740 内の遊技球 Q をパチンコ遊技機 1 の外部へ排出して球抜き動作を開始するための球抜きスイッチ 860b と、を備えている。

10

【1067】

[3-2A. 払出制御部]

払出制御基板 4110 における払出しに関する各種制御を行う払出制御部 4111 は、図 227 に示すように、各種処理プログラムや各種コマンドを記憶する ROM や一時的にデータを記憶する RAM 等が内蔵されるマイクロプロセッサである払出制御 MPU 4111a と、I/O デバイスとしての払出制御 I/Oポート 4111b と、払出制御 MPU 4111a が正常に動作しているか否かを監視するための外部ウォッチドックタイマ 4111c (以下、「外部 WDT 4111c」と記載する。)と、賞球装置 740 の払出モータ 744 に駆動信号を出力するための払出モータ駆動回路 4111d と、払い出しに関する各種検出スイッチからの検出信号が入力される払出制御入力回路 4111e と、を備えている。払出制御 MPU 4111a には、その内蔵された ROM (以下、「払出制御内蔵 ROM」と記載する。)や RAM (以下、「払出制御内蔵 RAM」と記載する。)のほかに、不正を防止するため機能等も内蔵されている。

20

【1068】

払出制御部 4111 の払出制御 MPU 4111a は、主制御基板 4100 からの遊技に関する各種情報 (遊技情報) 及び払い出しに関する各種コマンドを払出制御 I/Oポート 4111b を介してシリアル方式で受信したり、主制御基板 4100 からの RAM クリアスイッチ 4100c の操作信号 (検出信号) が払出制御 I/Oポート 4111b を介して入力されたりする他に、満タン検知センサ 550 からの検出信号が入力されたり、球切れスイッチ 750、計数センサ 751 及び回転角センサ 752 からの検出信号が賞球中継基板 754 を介して入力されたりする。

30

【1069】

賞球装置 740 のベースユニット 741 に形成された供給通路 741a 内に遊技球 Q の有無を検出する球切れスイッチ 750、及びベースユニット 741 に形成された賞球通路 741c 内を流下する遊技球 Q を検出する計数センサ 751 からの検出信号は、まず賞球装置 740 の賞球中継基板 754 を介して払出制御入力回路 4111e に入力され、払出制御 I/Oポート 4111b を介して払出制御 MPU 4111a に入力されている。賞球装置 740 の回転検出盤 749 に形成された検出スリット 749a を検出するための回転角センサ 752 からの検出信号は、まず賞球装置 740 のセンサ基板 753、そして賞球中継基板 754 を介して払出制御入力回路 4111e に入力され、払出制御 I/Oポート 4111b を介して払出制御 MPU 4111a に入力されている。

40

【1070】

また、本体枠 3 に対する扉枠 5 の開放を検出する扉枠開放スイッチ 618、及び外枠 2 に対する本体枠 3 の開放を検出する本体枠開放スイッチ 619 からの検出信号は、まず払出制御入力回路 4111e に入力され、払出制御 I/Oポート 4111b を介して払出制御 MPU 4111a に入力されている。

【1071】

50

また、ファールカバーユニット540の収容空間546が貯留された遊技球Qで満タンであるか否かを検出する満タン検知センサ550からの検出信号は、まずハンドル装置中継基板192、そして主側中継端子板880を介して払出制御入力回路4111eに入力され、払出制御I/Oポート4111bを介して払出制御MPU4111aに入力されている。

【1072】

払出制御MPU4111aは、払出モータ744を駆動するための駆動信号を、払出制御I/Oポート4120b、そして賞球中継基板754を介して払出モータ744に出力したり、パチンコ遊技機1の状態をエラーLED表示器4130に表示するための信号を、払出制御I/Oポート4111bを介してエラーLED表示器4130に出力したり、パチンコ遊技機1の状態を示すためのコマンドを、払出制御I/Oポート4111bを介して主制御基板4100にシリアル方式で送信したり、実際に払い出した遊技球Qの球数を払出制御I/Oポート4111bを介して外部端子板784に出力したりする。この外部端子板784は、遊技場（ホール）に設置されたホールコンピュータと電氣的に接続されている。このホールコンピュータは、パチンコ遊技機1が払い出した遊技球Qの球数やパチンコ遊技機1の遊技情報等を把握することにより遊技者の遊技を監視している。

【1073】

エラーLED表示器4130は、セグメント表示器であり、英数字や図形等を表示してパチンコ遊技機1の状態を表示している。エラーLED表示器4130が表示して報知する内容としては、次のようなものがある。例えば、図形「一」が表示されているときには「正常」である旨を報知し、数字「0」が表示されているときには「接続異常」である旨（具体的には、主制御基板4100と払出制御基板4110との基板間の電氣的な接続に異常が生じている旨）を報知し、数字「1」が表示されているときには「球切れ」である旨（具体的には、球切れスイッチ750からの検出信号に基づいて賞球装置740のベースユニット741に形成された供給通路741a内に遊技球Qがない旨）を報知し、数字「2」が表示されているときには「球がみ」である旨（具体的には、回転角センサ752からの検出信号に基づいて賞球装置740のベースユニット741に形成された供給通路741aと連通する振分空間741bの入口において払出回転体748と遊技球Qとがその入口近傍でかみ合って払出回転体748が回転困難となっている旨）を報知し、数字「3」が表示されているときには「計数スイッチエラー」である旨（具体的には、計数センサ751からの検出信号に基づいて計数センサ751に不具合が生じている旨）を報知し、数字「5」が表示されているときには「リトライエラー」である旨（具体的には、払い出し動作のリトライ回数が予め設定された上限値に達した旨）を報知し、数字「6」が表示されているときには「満タン」である旨（具体的には、満タン検知センサ550からの検出信号に基づいてファールカバーユニット540の収容空間546が貯留された遊技球Qで満タンである旨）を報知し、数字「7」が表示されているときには「CR未接続」である旨（払出制御基板4110からCRユニット6までに亘るいずれかにおいて電氣的な接続が切断されている旨）を報知し、数字「9」が表示されているときには「ストック中」である旨（具体的には、まだ払い出していない遊技球Qの球数が予め定めた球数に達している旨）を報知している。

【1074】

球貸スイッチ365aからの遊技球Qの球貸要求信号、及び返却スイッチ365bからのプリペイドカードの返却要求信号は、まず度数表示板365、主側中継端子板880、そしてCRユニット接続端子板874を介してCRユニット6に入力されるようになっている。CRユニット6は、球貸要求信号に従って貸し出す遊技球Qの球数を指定した信号を、CRユニット接続端子板874を介して払出制御基板4110にシリアル方式で送信し、この信号が払出制御I/Oポート4111bで受信されて払出制御MPU4111aに入力されるようになっている。またCRユニット6は、貸し出した遊技球Qの球数に応じて挿入されたプリペイドカードの残度を更新するとともに、その残度を残度数表示器365cに表示するための信号を、CRユニット接続端子板874、主側中継端子板880

10

20

30

40

50

、そして度数表示板 3 6 5 に出力し、この信号が残度数表示器 3 6 5 c に入力されるようになっている。

【1075】

[3-2B. 発射制御部]

発射ソレノイド 6 5 4 による発射制御と、球送ソレノイド 5 8 5 による球送制御と、を行う発射制御部 4 1 2 0 は、図 2 2 7 に示すように、発射に関する各種検出スイッチからの検出信号が入力される発射制御入力回路 4 1 2 0 a と、定時間毎にクロック信号を出力する発振回路 4 1 2 0 b と、このクロック信号に基づいて遊技球 Q を遊技領域 1 1 0 0 に向かって打ち出すための発射基準パルスを出力する発射タイミング制御回路 4 1 2 0 c と、この発射基準パルスに基づいて発射ソレノイド 6 5 4 に駆動信号を出力する発射ソレノイド駆動回路 4 1 2 0 d と、発射基準パルスに基づいて球送ソレノイド 5 8 5 に駆動信号を出力する球送ソレノイド駆動回路 4 1 2 0 e と、を備えている。発射タイミング制御回路 4 1 2 0 c は、発振回路 4 1 2 0 b からのクロック信号に基づいて、1 分当たり 1 0 0 個の遊技球 Q が遊技領域 1 1 0 0 に向かって打ち出されるよう発射基準パルスを生成して発射ソレノイド駆動回路 4 1 2 0 d に出力するとともに、発射基準パルスを所定数倍した球送基準パルスを生成して球送ソレノイド駆動回路 4 1 2 0 e に出力する。

【1076】

回転ハンドル本体前 5 0 6 に手のひらや指が触れているか否かを検出するタッチセンサ 5 1 6、及び遊技者の意志によって遊技球 Q の打ち出しを強制的に停止するか否かを検出する発射停止スイッチ 5 1 8 からの検出信号は、まずハンドル装置中継基板 1 9 2、そして主側中継端子板 8 8 0 を介して発射制御入力回路 4 1 2 0 a に入力され、発射タイミング制御回路 4 1 2 0 c に入力されている。また C R ユニット 6 と C R ユニット接続端子板 8 7 4 とが電氣的に接続されると、C R 接続信号として発射制御入力回路 4 1 2 0 a に入力され、発射タイミング制御回路 4 1 2 0 c に入力されるようになっている。回転ハンドル本体前 5 0 6 の回転位置に応じて遊技球 Q を遊技領域 1 1 0 0 に向かって打ち出す強度を電氣的に調節する回転位置検知センサ 5 1 2 からの信号は、まずハンドル装置中継基板 1 9 2、そして主側中継端子板 8 8 0 を介して発射ソレノイド駆動回路 4 1 2 0 d に入力されている。

【1077】

この発射ソレノイド駆動回路 4 1 2 0 d は、回転位置検知センサ 5 1 2 からの信号に基づいて、回転ハンドル本体前 5 0 6 の回転位置に見合う打ち出し強度で遊技球 Q を遊技領域 1 1 0 0 に向かって打ち出すための駆動電流を、発射基準パルスが入力されたことを契機として、発射ソレノイド 6 5 4 に出力するようになっている。これに対して、球送ソレノイド駆動回路 4 1 2 0 e は、球送基準パルスが入力されたことを契機として、主側中継端子板 8 8 0、そしてハンドル装置中継基板 1 9 2 を介して球送ソレノイド 5 8 5 に一定電流を出力することにより球送ユニット 5 8 0 の球送部材 5 8 4 が皿ユニット 3 0 0 の上皿 3 0 1 に貯留された遊技球 Q を 1 球受入れ、その球送基準パルスの入力終了したことを契機として、その一定電流の出力を停止することにより球送部材 5 8 4 が受入れた遊技球 Q を打球発射装置 6 5 0 側へ送るようになっている。このように、発射ソレノイド駆動回路 4 1 2 0 d から発射ソレノイド 6 5 4 に出力される駆動電流は可変に制御されるのに対して、球送ソレノイド駆動回路 4 1 2 0 e から球送ソレノイド 5 8 5 に出力される駆動電流は一定に制御されている。

【1078】

なお、払出制御基板 4 1 1 0 に各種電圧を供給する電源基板 8 5 1 は、電源遮断時にでも所定時間、払出制御基板 4 1 1 0 に電力を供給するためのバックアップ電源としてのキャパシタを備えている。このキャパシタにより払出制御 M P U 4 1 1 1 a は、電源遮断時にでも電源断時処理において各種情報を払出制御内蔵 R A M に記憶することができるようになっている。この記憶した各種情報は、電源投入時に主制御基板 4 1 0 0 の R A M クリアスイッチ 4 1 0 0 c が操作されると、払出制御内蔵 R A M から完全に消去（クリア）されるようになっている。

【1079】

[3-3. 周辺制御基板]

周辺制御基板4010は、図227に示すように、主制御基板4100からのコマンドに基づいて演出制御を行う周辺制御部4140と、この周辺制御部4140からの制御データに基づいてメイン液晶表示装置1900やサブ液晶表示装置3111の描画制御を行う液晶制御部4150と、を備えている。

【1080】

[3-3A. 周辺制御部]

周辺制御基板4010における演出制御を行う周辺制御部4140は、図227に示すように、マイクロプロセッサとしての周辺制御MPU4140aと、各種処理プログラムや各種コマンドを記憶する周辺制御ROM4140bと、高音質の演奏を行う音源IC4140cと、この音源IC4140cが参照する音楽及び効果音等の音情報が記憶されている音ROM4140dと、を備えている。

10

【1081】

周辺制御MPU4140aは、パラレルI/Oポート、シリアルI/Oポート等を複数内蔵しており、主制御基板4100から各種コマンドを受信すると、この各種コマンドに基づいて、遊技盤4の各装飾基板に設けられたカラーLED等への点灯信号、点滅信号又は階調点灯信号を出力するための遊技盤側発光データをランプ駆動基板用シリアルI/Oポートからランプ駆動基板3021に送信したり、遊技盤4に設けられた各種演出ユニットを作動させる駆動モータへの駆動信号を出力するための遊技盤側駆動データを遊技盤装飾駆動基板用シリアルI/Oポートから裏箱3010の後面に取付けられたモータ駆動基板3023に送信したり、扉枠5に設けられたダイヤル駆動モータ414等の電氣的駆動源への駆動信号を出力するための扉側駆動データと、扉枠5の各装飾基板に設けられたカラーLED等への点灯信号、点滅信号又は階調点灯信号を出力するための扉側発光データと、から構成される扉側駆動発光データを枠装飾駆動基板用シリアルI/Oポートから周辺パネル中継端子板872、そして周辺側中継端子板882を介して扉枠ベース基板194に送信したり、メイン液晶表示装置1900やサブ液晶表示装置3111に表示させる画面を示す制御データ（表示コマンド）を液晶制御部用シリアルI/Oポートから液晶制御部4150に送信したりするほかに、音ROM4140dから音情報を抽出するための制御信号（音コマンド）を音源IC4140cに出力したりする。

20

30

【1082】

遊技盤4に設けられた各種演出ユニットの原位置を検出するための各種原位置検出センサからの検出信号は、裏箱3010の後面に取付けられたモータ駆動基板3023を介して周辺制御MPU4140aに入力されている。扉枠5に設けられた操作ユニット400のダイヤル操作部401の回転を検出する回転検知センサ432a、432b、押圧操作部405の操作を検出する押圧検知センサ432cからの検出信号は、扉枠ベース基板194、周辺側中継端子板882、そして周辺パネル中継端子板872を介して周辺制御MPU4140aに入力されている。

【1083】

また周辺制御MPU4140aは、液晶制御部4150が正常に動作している旨を伝える信号（動作信号）が液晶制御部4150から入力されており、この動作信号に基づいて液晶制御部4150の動作を監視している。

40

【1084】

音源IC4140cは、周辺制御MPU4140aからの制御データ（音コマンド）に基づいて音ROM4140dから音情報を抽出し、周辺パネル中継端子板872、そして周辺側中継端子板882を介して本体枠3に設けられたスピーカ821から各種演出に合わせた音楽及び効果音等が流れるよう制御を行うとともに、周辺パネル中継端子板872、周辺側中継端子板882、そして扉枠ベース基板194を介して扉枠5に設けられたスピーカ130、222、262や、本体枠3に備えられたスピーカ821から各種演出に合わせた音楽及び効果音等が流れるよう制御を行っている。なお、周辺制御基板4010に実

50

装され周辺制御基板ボックス1910から後方へ突出したボリューム1912を回転操作することで、音量を調整することができるようになっている。

【1085】

なお、周辺制御部4140は、周辺制御MPU4140aに内蔵されたウォッチドックタイマ（以下、「周辺制御内蔵WDT」と記載する。）のほかに、図示しない、外部ウォッチドックタイマ（以下、「周辺制御外部WDT」と記載する。）も備えており、周辺制御MPU4140aは、周辺制御内蔵WDTと周辺制御外部WDTとを併用して自身のシステムが暴走しているか否かを診断している。

【1086】

この周辺制御MPU4140aから液晶制御部4150に出力される表示コマンドはシリアル入出力ポートにより行われ、本実施形態では、ビットレート（単位時間あたりに送信できるデータの大きさ）として19.2キロ（k）ビーピーエス（bits per second、以下、「bps」と記載する）が設定されている。一方、周辺制御MPU4140aから裏箱3010の後面に取付けられたランプ駆動基板3021やモータ駆動基板3023に出力される、初期データ、扉枠側点灯点滅コマンド、遊技盤側点灯点滅コマンド、可動体駆動コマンド、表示コマンドと異なる複数のシリアル入出力ポートにより行われ、本実施形態では、ビットレートとして250kbpsが設定されている。

10

【1087】

この裏箱3010の後面に取付けられたランプ駆動基板3021は、受信した扉枠側点灯点滅コマンドに基いて点灯信号又は点滅信号を、周辺側中継端子板882を介して扉枠5に備えられた各装飾基板214、216、254、256、288、290、322、430、432等のLEDに出力したり、受信した遊技盤側点灯点滅コマンドに基いて点灯信号又は点滅信号を遊技盤4に備えられた各装飾基板のLEDに出力したりする。

20

【1088】

また、裏箱3010の後面に取付けられたモータ駆動基板3023は、受信した可動体の駆動コマンドに基いて駆動信号を、周辺側中継端子板882を介して扉枠5に備えられたダイヤル駆動モータ414や、遊技盤4に備えられた各駆動モータ等や、ソレノイド等

に出力したりする。

【1089】

また、周辺制御MPU4140aは、液晶制御部4150が正常動作している旨を伝える信号（動作信号）が液晶制御部4150から入力されたり、扉枠5における皿ユニット300に備えられた操作ユニット400におけるダイヤル操作部401の回転操作を検知する回転検知センサ432a、432bや、操作ユニット400における押圧操作部405の操作を検知する押圧検知センサ432cからの検知信号が、周辺側中継端子板882及び裏箱3010の後面に取付けられたランプ駆動基板3021やモータ駆動基板3023を介して入力されたりする。

30

【1090】

音源IC4140cは、周辺制御MPU4140aから出力された音コマンドに基いて音ROM4140dから音情報を抽出し、裏箱3010の後面に取付けられたランプ駆動基板3021やモータ駆動基板3023等及び周辺側中継端子板882を介して扉枠5のサイドスピーカ130や上部スピーカ222、262から、或いは、裏箱3010の後面に取付けられたランプ駆動基板3021やモータ駆動基板3023等を介して本体枠3のスピーカ821から、各種演出に合せた音楽及び効果音等が流れるよう制御を行う。本例では、上述したように、遊技窓101における下辺の左右両側に配置されたサイドスピーカと、遊技窓101の上側に配置された上部スピーカ222、262と、本体枠3の下部に備えられた低音用のスピーカ821に、音情報としての音響信号（例えば、2chステレオ信号、4chステレオ信号、後述する下部スピーカ391を加えた2.1chサラウンド信号或いは4.1chサラウンド信号、等）を送ることで、従来よりも臨場感のある音響効果（音響演出）を提示することができるようになっている。

40

【1091】

50

[3 - 4 . 液晶制御部]

次に、周辺制御基板 4 0 1 0 におけるメイン液晶表示装置 1 9 0 0 やサブ液晶表示装置 3 1 1 1 の描画制御を行う液晶制御部 4 1 5 0 は、図 2 2 7 に示すように、マイクロプロセッサとしての液晶制御 M P U 4 1 5 0 a と、各種処理プログラム、各種コマンド及び各種データを記憶する液晶制御 R O M 4 1 5 0 b と、上述したメイン液晶表示装置 1 9 0 0 やサブ液晶表示装置 3 1 1 1 を表示制御する V D P (V i d e o D i s p l a y P r o c e s s o r の略) 4 1 5 0 c と、メイン液晶表示装置 1 9 0 0 やサブ液晶表示装置 3 1 1 1 に表示される画面の各種データを記憶するキャラ R O M 4 1 5 0 d と、このキャラ R O M 4 1 5 0 d に記憶されている各種データが転送されてコピーされるキャラ R A M 4 1 5 0 e と、を備えている。

10

【 1 0 9 2 】

この液晶制御 M P U 4 1 5 0 a は、パラレル I / O ポート、シリアル I / O ポート等を内蔵しており、周辺制御部 4 1 4 0 からの制御データ（表示コマンド）に基づいて V D P 4 1 5 0 c を制御してメイン液晶表示装置 1 9 0 0 やサブ液晶表示装置 3 1 1 1 の描画制御を行っている。なお、液晶制御 M P U 4 1 5 0 a は、正常に動作していると、その旨を伝える動作信号を周辺制御部 4 1 4 0 に出力する。また液晶制御 M P U 4 1 5 0 a は、V D P 4 1 5 0 c から後述する実行中信号が入力されており、この実行中信号の出力が 1 6 m s ごとに停止されたことを契機として、割り込み処理を行っている。

【 1 0 9 3 】

液晶制御 R O M 4 1 5 0 b は、メイン液晶表示装置 1 9 0 0 やサブ液晶表示装置 3 1 1 1 に描画する画面を生成するための各種プログラムのほかに、周辺制御基板 4 0 1 0 からの制御データ（表示コマンド）と対応するスケジュールデータ、その制御データ（表示コマンド）と対応する非常駐領域転送スケジュールデータ等を複数記憶している。スケジュールデータは、画面の構成を規定する画面データが時系列に配列されて構成されており、メイン液晶表示装置 1 9 0 0 やサブ液晶表示装置 3 1 1 1 に描画する画面の順序が規定されている。非常駐領域転送スケジュールデータは、キャラ R O M 4 1 5 0 d に記憶されている各種データをキャラ R A M 4 1 5 0 e の非常駐領域に転送する際に、その順序を規定する非常駐領域転送データが時系列に配列されて構成されている。この非常駐領域転送データは、スケジュールデータの進行に従ってメイン液晶表示装置 1 9 0 0 やサブ液晶表示装置 3 1 1 1 に描画される画面データを、前もって、キャラ R O M 4 1 5 0 d からキャラ R A M 4 1 5 0 e の非常駐領域に各種データを転送する順序が規定されている。

20

30

【 1 0 9 4 】

液晶制御 M P U 4 1 5 0 a は、周辺制御基板 4 0 1 0 からの制御データ（表示コマンド）と対応するスケジュールデータの先頭の画面データを液晶制御 R O M 4 1 5 0 b から抽出して V D P 4 1 5 0 c に出力した後に、先頭の画面データに続く画面データを液晶制御 R O M 4 1 5 0 b から抽出して V D P 4 1 5 0 c に出力する。このように、液晶制御 M P U 4 1 5 0 a は、スケジュールデータに時系列に配列された画面データを、先頭の画面データから 1 つずつ液晶制御 R O M 4 1 5 0 b から抽出して V D P 4 1 5 0 c に出力する。

【 1 0 9 5 】

V D P 4 1 5 0 c は、液晶制御 M P U 4 1 5 0 a から出力された画面データが入力されると、この入力された画面データに基づいてキャラ R A M 4 1 5 0 e からスプライトデータを抽出してメイン液晶表示装置 1 9 0 0 やサブ液晶表示装置 3 1 1 1 に表示する描画データを生成し、この生成した描画データをメイン液晶表示装置 1 9 0 0 やサブ液晶表示装置 3 1 1 1 に出力する。また V D P 4 1 5 0 c は、液晶制御 M P U 4 1 5 0 a からの画面データを受入れないときに、その旨を伝える実行中信号を液晶制御 M P U 4 1 5 0 a に出力する。なお、V D P 4 1 5 0 c は、ラインバッファ方式が採用されている。この「ラインバッファ方式」とは、メイン液晶表示装置 1 9 0 0 やサブ液晶表示装置 3 1 1 1 の左右方向を描画する 1 ライン分の描画データをラインバッファに保持し、このラインバッファに保持した 1 ライン分の描画データをメイン液晶表示装置 1 9 0 0 やサブ液晶表示装置 3 1 1 1 に出力する方式である。

40

50

【1096】

キャラROM4150dには、極めて多くのスプライトデータが記憶されており、その容量が大きくなっている。キャラROM4150dの容量が大きくなると、つまりメイン液晶表示装置1900やサブ液晶表示装置3111に描画するスプライトの数が多くなると、キャラROM4150dのアクセス速度が無視できなくなり、メイン液晶表示装置1900やサブ液晶表示装置3111に描画する速度に影響することとなる。そこで、本実施形態では、アクセス速度の速いキャラRAM4150eに、キャラROM4150dに記憶されているスプライトデータを転送してコピーし、このキャラRAM4150eからスプライトデータを抽出している。なお、スプライトデータは、スプライトをビットマップ形式に展開する前のデータである基データであり、圧縮された状態でキャラROM41

10

【1097】

ここで、「スプライト」について説明すると、「スプライト」とは、メイン液晶表示装置1900やサブ液晶表示装置3111にまとまった単位として表示されるイメージである。例えば、メイン液晶表示装置1900やサブ液晶表示装置3111に種々の人物を表示させる場合には夫々の人物を描くためのデータを「スプライト」と呼ぶ。これにより、メイン液晶表示装置1900やサブ液晶表示装置3111に複数人の人物を表示させる場合には複数のスプライトを用いることとなる。また人物のほかに、背景を構成する家、山、道路等もスプライトであり、背景全体を1つのスプライトとすることもできる。これらのスプライトは、画面に配置される位置やスプライト同士が重なる場合の上下関係（以下、「スプライトの重ね合わせの順序」と記載する。）が設定されてメイン液晶表示装置1900やサブ液晶表示装置3111に描画される。

20

【1098】

なお、スプライトは縦横それぞれ64画素の矩形領域を複数張り合わせて構成されている。この矩形領域を描くためのデータを「キャラクタ」と呼ぶ。小さなスプライトの場合には1つのキャラクタを用いて表現することができるし、人物など比較的大きいスプライトの場合には、例えば横2×縦3などで配置した合計6個のキャラクタを用いて表現することができる。背景のように更に大きいスプライトの場合には更に多数のキャラクタを用いて表現することができる。このように、キャラクタの数及び配置は、スプライトごとに任意に指定することができるようになっている。

30

【1099】

メイン液晶表示装置1900やサブ液晶表示装置3111は、その正面から見て左から右に向かって順次、画素に沿った一方向に画素ごとの表示状態を設定する主走査と、その一方向と交差する方向に主走査を繰り返す副走査と、によって駆動されるようになっている。メイン液晶表示装置1900やサブ液晶表示装置3111は、液晶制御部4150から出力された1ライン分の描画データが入力されると、主走査としてメイン液晶表示装置1900やサブ液晶表示装置3111の正面から見て左から右に向かって順次、1ライン分の画素にそれぞれ出力する。そして1ライン分の出力が完了すると、メイン液晶表示装置1900やサブ液晶表示装置3111は、副走査として直下のラインに移行し、同様に次ライン分の描画データが入力されると、この次ライン分の描画データに基づいて主走査としてメイン液晶表示装置1900やサブ液晶表示装置3111の正面から見て左から右に向かって順次、1ライン分の画素にそれぞれ出力する。

40

【1100】

〔4. 遊技内容〕

本実施形態のパチンコ機1における遊技内容について、図228及び図229を参照して説明する。図228は、主制御基板における機能的な構成を示すブロック図である。また、図229は、遊技盤4において遊技領域内の左側での遊技球の主な流れを示す説明図である。まず、本実施形態のパチンコ機1における主制御基板4100での遊技演出制御に係る機能的な構成について、図228等を参考に説明する。なお、遊技球Qの払出しに係る機能的な構成については省略する。本例の主制御基板4100では、図示しないRO

50

Mに予め格納された所定のプログラムを主制御MPU4100aによって実行することで各種の遊技制御や演出制御等が具現化されるようになっている。

【1101】

この主制御基板4100には、ゲートセンサ2586から遊技球Qの検出信号が入力されると、普通図柄に対する抽選結果となる所定の普通乱数を発生させる普通乱数発生手段4200と、発生した普通乱数を所定の条件に応じて一時的に記憶する普通図柄保留記憶手段4202と、普通図柄保留記憶手段4202により記憶された上で実行された普通乱数と対応する普通図柄変動パターンを、主制御基板4100のROMに格納された所定の普通図柄変動パターンテーブルから選択する普通図柄変動パターン選択手段4204と、選択された普通図柄変動パターンに基いて普通図柄表示器1189の普通図柄を変動表示させる普通図柄表示制御手段4206と、普通図柄表示制御手段4206によって普通図柄表示器1189に表示された普通乱数（普通抽選結果）が「普通当り」とであると始動口ソレノイド2590を駆動して扉部材2589を開方向へ回動させる始動口開閉制御手段4208と、普通図柄保留記憶手段4202に保留記憶された普通図柄乱数の数を記憶数として普通図柄記憶表示器1188に表示させる普通図柄記憶数表示制御手段4210とを備えている。

10

【1102】

上述の普通図柄保留記憶手段4202は、普通図柄表示制御手段4206によって普通図柄が変動表示中に、ゲートセンサ2586からの遊技球Qの検出信号を契機として発生した普通乱数を所定数（例えば、四つ）まで記憶すると共に、普通図柄の変動表示が可能となるまで記憶した普通乱数の実行を保留するものである。なお、本実施形態では、普通図柄の変動時間は、0.1秒～1.0秒とされている。

20

【1103】

また、主制御基板4100には、第一始動口2201への始動入賞により第一始動口センサ3422で検出された検出信号に基いて第一特別図柄に対する第一特別抽選結果となる所定の第一特別乱数を発生させる第一特別乱数発生手段4212と、第一特別乱数発生手段4212において発生した第一特別乱数を所定の条件に応じて一時的に記憶する第一特別図柄保留記憶手段4214と、第一特別図柄保留記憶手段4214により記憶された上で実行された第一特別乱数と対応する第一特別図柄変動パターンを、主制御基板4100のROMに予め記憶された所定の特別図柄変動表示パターンテーブルから選択する第一特別図柄変動パターン選択手段4216と、第一特別図柄変動パターン選択手段4216で選択された第一特別図柄変動パターンに基いて第一特別図柄表示器1185の第一特別図柄を変動表示させる第一特別図柄表示制御手段4218と、第一特別図柄保留記憶手段4214で保留記憶された第一特別乱数の数を記憶数として第一特別図柄記憶表示器1184に表示させる第一特別図柄記憶数表示制御手段4220とを備えている。

30

【1104】

更に、主制御基板4100には、第二始動口2587bへの始動入賞により第二始動口センサ2593で検出された検出信号に基いて第二特別図柄に対する第二特別抽選結果となる所定の第二特別乱数を発生させる第二特別乱数発生手段4222と、第二特別乱数発生手段4222において発生した第二特別乱数を所定の条件に応じて一時的に記憶する第二特別図柄保留記憶手段4224と、第二特別図柄保留記憶手段4224で記憶された上で実行された第二特別乱数と対応する第二特別図柄変動パターンを、主制御基板4100のROMに予め記憶された所定の特別図柄変動表示パターンテーブルから選択する第二特別図柄変動パターン選択手段4226と、第二特別図柄変動パターン選択手段4226で選択された第二特別図柄変動パターンに基いて第二特別図柄表示器1186の第二特別図柄を変動表示させる第二特別図柄表示制御手段4228と、第二特別図柄保留記憶手段4224で保留記憶された第二特別乱数の数を記憶数として第二特別図柄記憶表示器1187に表示させる第二特別図柄記憶数表示制御手段4230とを備えている。

40

【1105】

これら第一特別図柄保留記憶手段4214及び第二特別図柄保留記憶手段4224は、

50

第一及び第二特別図柄表示制御手段 4 2 1 8, 4 2 2 8 によって第一及び第二特別図柄が変動表示中等の新たに特別図柄を変動表示させることができない時に、第一始動口センサ 3 4 2 2、及び第二始動口センサ 2 5 9 3 からの検出信号を契機とした第一特別乱数や第二特別乱数を夫々所定数（例えば、夫々四つ）まで記憶すると共に、特別図柄の変動表示が可能となるまで記憶した第一特別乱数や第二特別乱数の実行を保留するものである。

【1 1 0 6】

なお、主制御基板 4 1 0 0 には、第一特別図柄保留記憶手段 4 2 1 4 と第二特別図柄保留記憶手段 4 2 2 4 で保留された第一特別乱数や第二特別乱数を、第一始動口 2 2 0 1 や第二始動口 2 5 8 7 b への始動入賞タイミングよりも、第二特別乱数の方を優先して実行（消化）させる優先保留消化手段 4 2 3 1 を備えており、この優先保留消化手段 4 2 3 1 によって第二特別乱数、つまり、第二始動口 2 5 8 7 b に係る抽選結果の保留が優先して実行（消化）されるようになっている。

10

【1 1 0 7】

また、主制御基板 4 1 0 0 には、第一特別図柄保留記憶手段 4 2 1 4 や第二特別図柄保留記憶手段 4 2 2 4 に記憶された、第一特別乱数（第一特別抽選結果）や第二特別乱数（第二特別抽選結果）に基いて遊技者が有利となる有利遊技状態を発生させる有利遊技状態発生手段 4 2 3 2 と、有利遊技状態発生手段 4 2 3 2 からの指示に基いて第一大入賞口 2 1 0 2 や第二大入賞口 2 5 0 9 を閉鎖する開閉部材 2 1 0 4 や第二開閉部材 2 5 7 2 を所定パターンで開閉するように第一アタッカソレノイド 2 1 0 7 や第二アタッカソレノイド 2 5 7 4 の駆動制御をする大入賞口開閉制御手段 4 2 3 4 と、を備えている。

20

【1 1 0 8】

なお、本例では、有利遊技状態発生手段 4 2 3 2 に、分岐センサ 2 6 2 0 からの検知信号が入力されるようになっており、特定の大当り遊技を開始する際に、分岐センサ 2 6 2 0 からの検知信号を契機として特定の大当り遊技（第一アタッカソレノイド 2 1 0 7 や第二アタッカソレノイド 2 5 7 4 の駆動制御）を開始させることができる。

【1 1 0 9】

また、主制御基板 4 1 0 0 には、有利遊技状態発生手段 4 2 3 2 によって有利遊技状態が発生する第一特別乱数や第二特別乱数（第一特別図柄変動パターンや第二特別図柄変動パターン）に応じて、第一特別図柄変動パターンテーブルや第二特別図柄変動パターンテーブルを変更する変動パターンテーブル変更手段 4 2 3 6 を更に備えている。この変動パターンテーブル変更手段 4 2 3 6 は、例えば、通常の変動パターンテーブルよりも有利遊技状態の発生する変動パターンが高い確率で選択される変動パターンテーブル（例えば、高確率変動パターンテーブル）に変更したり（所謂、確変）、通常の変動パターンテーブルよりも第一特別図柄や第二特別図柄の変動時間が短い時間の変動パターンテーブル（例えば、時間短縮変動パターンテーブル）に変更したり（所謂、時短）、通常よりも有利遊技状態が発生する確率が高く特別図柄の変動時間の短い変動パターンテーブル（例えば、確変時短変動パターンテーブル）に変更したり（所謂、確変・時短）することができる。

30

【1 1 1 0】

更に、主制御基板 4 1 0 0 には、普通乱数、第一特別乱数、第二特別乱数に応じた、普通図柄変動パターン、第一図柄変動パターン、第二図柄変動パターン、及び、第一特別図柄記憶、第二特別図柄記憶等に基づいて、演出コマンド等の所定の制御用のコマンドを生成するコマンド生成手段 4 2 3 8 と、コマンド生成手段 4 2 3 8 で生成されたコマンドを周辺制御部 4 1 4 0 へ送信するコマンド送信手段 4 2 4 0 とを備えている。

40

【1 1 1 1】

本実施形態のパチンコ機 1 は、扉枠 5 の右下に配置されたハンドル装置 5 0 0 を遊技者が回転操作することで、皿ユニット 3 0 0 の上皿 3 0 1 に貯留された遊技球 Q が、遊技パネル 1 1 5 0 の前面に配置された遊技領域 1 1 0 0 内の上部へと打ち込まれて、遊技球 Q による遊技が開始されるようになっている。遊技領域 1 1 0 0 内の上部へ打ち込まれた遊技球 Q は、その打込強さによってセンター役物 2 5 0 0 の上側の左側或いは右側の遊技領域 1 1 0 0 内を流下することとなる。なお、遊技球 Q の打込強さは、ハンドル装置 5 0 0

50

の回転量によって調整することができるようになっており、時計回りの方向へ回転させるほど強く打ち込むことができるようになっている。また、遊技領域 1100 内には、適宜位置に所定のゲージ配列で複数の障害釘 G（図 229 を参照）が遊技パネル 1150 の前面に植設されており、遊技球 Q がその障害釘 G に当接することで、遊技球 Q の流下速度が抑制されると共に、遊技球 Q に様々な動きが付与されて、その動きを楽しませられるようになっている。なお、図 229 は、遊技パネル 1150 に植設された主な障害釘 G を図示したものであり、図示した以外の位置にも障害釘 G が植設されている。また、遊技パネル 1150 には、適宜位置に遊技球 Q の当接により回転する風車 K が備えられている。

【1112】

センター役物 2500 の上部へ打込まれた遊技球 Q が、センター役物 2500 の周壁部 2502 における最も高くなった部位よりも正面視左側、つまり、左ルート 1100 L 側へ進入すると、センター役物 2500 の複数の突出部 2512 の間を通過してセンター役物 2500 の左上隅と内レール 1112 の上端との間へ流下する。このセンター役物 2500 の左上隅から流下した遊技球 Q は、ワープ入口 2503 の近傍に植設された障害釘 G に当接し、ワープ入口 2503 側か進入口 2507 側の何れかへ流下する。そして、遊技球 Q が、センター役物 2500 の周壁部 2502 の外周面に開口するワープ入口 2503 へ進入すると、ワープ通路 2504 内に備えられた振分部材 2520 の転動面 2521 へと供給され、転動面 2521 の略中央に配置された放出部 2522 が稜部 2523 へと放出され、ステージ 2506 へ供給されるワープ出口 2505 側か遊技領域 1100 内へ戻される放出口 2508 側の何れかに振分けられる。なお、本実施形態では、遊技球 Q がワープ出口 2505 側へ高い確率で振分けられる。

【1113】

そして、振分部材 2520 によってワープ出口 2505 側へ振分けられた遊技球 Q は、ワープ出口 2505 からステージ 2506 へと供給される。このステージ 2506 では、ワープ出口 2505 からステージ 2506 における第一ステージ 2506 a の左端に供給され、第一ステージ 2506 a を左右方向へ転動した後に最も低くなった案内部 2506 e の位置から前方へ放出される。そして、第一ステージ 2506 a から前方へ放出された遊技球 Q は、第一ステージ 2506 a の前側且つ下側に配置された第二ステージ 2506 b に供給され、第二ステージ 2506 b を左右方向へ転動した後に最も低くなった部位から前方で始動口ユニット 2200 における第一始動口 2201 よりも上側の遊技領域 1100 内へ還流放出される。

【1114】

このステージ 2506 を転動する遊技球 Q が、第一ステージ 2506 a の左右方向中央後側に開口したチャンス入口 2506 c へ進入すると、第一始動口 2201 の直上に開口したチャンス出口 2506 d から遊技領域 1100 内へ放出され、高い確率で第一始動口 2201 へと受入れられる。そして、遊技球 Q が第一始動口 2201 に受入れられて第一始動口センサ 3422 に検出されると、主制御基板 4100 等を介して賞球装置 740 から所定数（例えば、3 個）の遊技球 Q が、上皿 301 へ払出される。

【1115】

なお、ステージ 2506 から遊技領域 1100 内へ放出された遊技球 Q は、第一始動口 2201 に入賞せずに、第一始動口 2201 の左側へ流下した場合、下流に配置された表サイドユニット 2300 の一般入賞口 2301 に入賞する可能性があり、一般入賞口 2301 に遊技球 Q が入賞して、一般入賞口センサ 3421 に検出されると、その検出信号に基いて主制御基板 4100 では払出制御基板 4110 に対して所定の払出コマンドを送信し、その払出コマンドに応じて払出制御基板 4110 が、賞球装置 740 の払出モータ 744 を制御して所定数（例えば、10 個）の遊技球 Q を上皿 301 へ払出す。

【1116】

また、ステージ 2506 から遊技領域 1100 内へ放出された遊技球 Q は、第一始動口 2201 に入賞せずに、第一始動口 2201 の右側へ流下した場合、極めて稀にアタッカユニット 2100 の一般入賞口 2101 に入賞する場合がある。また、大当たり遊技等によ

10

20

30

40

50

って第一大入賞口 2 1 0 2 が開状態の時には、高い確率で第一大入賞口 2 1 0 2 へ入賞することができる。

【1 1 1 7】

ところで、センター役物 2 5 0 0 の左上隅から流下した遊技球 Q が、障害釘 G との当接によりワープ入口 2 5 0 3 へ進入しなかった場合、センターベース 2 5 1 0 の柵部 2 5 1 0 f によって正面視左方向へ誘導され、左端に開口した進入口 2 5 0 7 に進入して振分部材 2 5 2 0 よりも下側の放出口 2 5 0 8 から遊技領域 1 1 0 0 内へ放出される。そして、放出口 2 5 0 8 から遊技領域 1 1 0 0 内へ放出された遊技球 Q は、表サイドユニット 2 3 0 0 の左柵部 2 3 0 2 によってセンター役物 2 5 0 0 の下側で、図 2 2 9 に示すように複数の障害釘 G や風車 K 等に当接することによって遊技領域 1 1 0 0 の中央側へ寄せられ、センター役物 2 5 0 0 の下方に配置された一般入賞口 2 3 0 1 や第一始動口 2 2 0 1 等に入賞する可能性がある。なお、放出口 2 5 0 8 から放出された遊技球 Q は、ステージ 2 5 0 6 から遊技領域 1 1 0 0 へ放出された遊技球 Q と比較すると確率は低いものの第一始動口 2 2 0 1 へ入賞する可能性がある。従って、遊技球 Q がワープ入口 2 5 0 3 に進入しなかったり、ワープ入口 2 5 0 3 に進入しても振分部材 2 5 2 0 によりステージ 2 5 0 6 へ振分けられなかったりした場合でも、複数の障害釘 G 等に当接する（絡む）ことで第一始動口 2 2 0 1 へ受入れられる可能性があるため、遊技者が早い段階でガッカリして興趣を低下させてしまうのを抑制することができ、遊技領域 1 1 0 0 内へ打込んだ遊技球 Q を最後まで楽しませることができる。

10

【1 1 1 8】

一方、遊技領域 1 1 0 0 内におけるセンター役物 2 5 0 0 の上部に打込まれた遊技球 Q が、センター役物 2 5 0 0 の周壁部 2 5 0 2 の最も高くなった部位よりも右側の右ルート 1 1 0 0 R へ進入すると、センター役物 2 5 0 0 の右側外周と遊技領域 1 1 0 0 の内周との狭い隙間を通過して、遊技領域 1 1 0 0 の内周における前構成部材 1 1 1 0 A の衝止部 1 1 1 4 付近に開口したアタッカ通路 2 5 0 9 a 内へ進入する。

20

【1 1 1 9】

このアタッカ通路 2 5 0 9 a に進入した遊技球 Q は、分岐通路 2 5 1 0 k、分岐空間 2 5 1 0 l、連絡通路 2 5 1 0 m、及び第二アタッカ空間 2 5 1 0 n を経て、第二アタッカ空間 2 5 1 0 n の下流端から第二始動口ユニット 2 5 8 0 のゲート部 2 5 8 5 a の直上へ放出される。なお、右打ちによりアタッカ通路 2 5 0 9 a へ進入した遊技球 Q は、大当り遊技等によって第二大入賞口 2 5 0 9 が開状態の時には、極めて高い確率で第二大入賞口 2 5 0 9 へ入賞する。

30

【1 1 2 0】

ゲート部 2 5 8 5 a の直上に放出された遊技球 Q は、極めて高い確率でゲート部 2 5 8 5 a へ進入し、ゲートセンサ 2 5 8 6 に検知された後に、第二大入賞口 2 5 8 7 b の前側を通過して、遊技領域 1 1 0 0 内へ放出される。

【1 1 2 1】

この際に、遊技球 Q がゲートセンサ 2 5 8 6 により検出されると、その検出信号に基いて主制御基板 4 1 0 0 では、普通乱数発生手段 4 2 0 0 で普通抽選結果としての普通乱数が発生する。この普通乱数に基いて、機能表示ユニット 1 1 8 0 における普通図柄表示器 1 1 8 9 の普通図柄が変動表示（例えば、赤色と緑色の二つの LED からなる普通図柄表示器 1 1 8 9 が交互に発光）し、所定時間（例えば、0.1 秒～1 秒の間）経過後に抽出された普通乱数（普通抽選結果）に基いた普通図柄が停止表示（普通図柄表示器 1 1 8 9 の二つのうちの何れかの LED が発光）される。なお、本実施形態では、第二始動口ユニット 2 5 8 0 に備えられた普通図柄表示基板 1 1 9 1 a においても同様の変動表示が行われる。この普通図柄の変動表示は、普通図柄変動パターン選択手段 4 2 0 4 において所定の普通図柄変動パターン選択テーブルから選択された普通図柄変動パターンに基いて行われる。

40

【1 1 2 2】

詳しくは、抽選された普通乱数が「普通当り」乱数の場合、当りを示唆する普通図柄で

50

停止表示（普通図柄表示器 1 1 8 9 が緑色に発光）され、抽選された普通乱数が「普通ハズレ」乱数の場合、ハズレを示唆する普通図柄で停止表示（普通図柄表示器 1 1 8 9 が赤色に発光）される。そして、「普通当り」を示唆する普通図柄が停止表示されると、第二始動口 2 5 8 7 b を閉鎖する扉部材 2 5 8 9 が所定時間（例えば、0. 3 秒～3 秒の間）開方向へ回動して、第二始動口 2 5 8 7 b へ遊技球 Q が入賞可能となる。

【1 1 2 3】

なお、本実施形態では、普通図柄の変動時間が従来のパチンコ機と比較して極めて短時間とされている。そのため、ゲート部 2 5 8 5 a を通過して「普通当り」を抽選した遊技球 Q が第二始動口 2 5 8 7 b を閉鎖する扉部材 2 5 8 9 の前側に到達するか否かのタイミングで、扉部材 2 5 8 9 が始動口ソレノイド 2 5 9 0 により回動して第二始動口 2 5 8 7 b への受入れが可能となり、「普通当り」が抽選された場合は極めて高い確率で第二始動口 2 5 8 7 b へ受入れられる。

10

【1 1 2 4】

そして、ゲート部 2 5 8 5 a を通過し「普通当り」を抽選して第二始動口 2 5 8 7 b へ遊技球 Q が受入れられると、第二始動口センサ 2 5 9 3 に検出され、第二始動口センサ 2 5 9 3 の検出信号に基づいて主制御基板 4 1 0 0 では払出制御基板 4 1 1 0 に対して所定の払出コマンドを送信し、その払出コマンドに応じて払出制御基板 4 1 1 0 が賞球装置 7 4 0 の払出モータ 7 4 4 を制御して遊技球 Q が 1 個、上皿 3 0 1 へ払出される。

【1 1 2 5】

従って、本実施形態では、遊技球 Q がセンター役物 2 5 0 0 の右側を通る打込操作（所謂、右打ち）を行うと、極めて高い確率でゲート部 2 5 8 5 a を通過すると共に、ゲート部 2 5 8 5 a を通過した遊技球 Q が「普通当り」を抽選すると極めて高い確率で第二始動口 2 5 8 7 b へ受入れられるので、初心者や遊技に不慣れな遊技者でも簡単に第二始動口 2 5 8 7 b へ入賞させることができ、遊技者を楽しませることができるようになっている。

20

【1 1 2 6】

ところで、上述したように、本パチンコ機 1 では、遊技者が右打ちをすることで、第二始動口 2 5 8 7 b へ遊技球 Q を簡単に入賞させることができるので、第二始動口 2 5 8 7 b への入賞により払出される遊技球 Q が多くなると、本パチンコ機 1 を設置する遊技ホール側の負担が大きくなり、本パチンコ機 1 の設置に躊躇してしまう虞がある。しかしながら、本パチンコ機 1 では、第二始動口 2 5 8 7 b への遊技球 Q の入賞により払出される遊技球 Q の数を 1 個としているので、第二始動口 2 5 8 7 b への入賞による特別抽選結果の抽選により遊技者の興味を高めつつ遊技ホール側の負担を軽減させることができ、問題なく本パチンコ機 1 を設置させることができる。

30

【1 1 2 7】

また、本実施形態では、普通図柄表示器 1 1 8 9 において普通図柄が変動表示中に、ゲートセンサ 2 5 8 6 で遊技球 Q の通過が検出されると、変動中の普通図柄停止して先に発生・抽出された普通乱数の結果が確定するまでの間、ゲートセンサ 2 5 8 6 からの検出信号に基いて抽出された普通乱数（普通図柄変動パターンを含む）を普通図柄記憶保留手段 4 2 0 2 で一時的に記憶してその表示を保留し、記憶された普通乱数の数（保留数とも言う）を普通図柄記憶表示器 1 1 8 8 で表示する。この普通図柄記憶表示器 1 1 8 8 は、四つの LED からなっており、点灯する各 LED の数によって記憶数を示唆することができ、本例では、四つまで記憶して表示することができる。なお、記憶数が四つを越えた場合は、ゲートセンサ 2 1 2 6 の検出信号に基いて抽出された普通乱数が破棄される。

40

【1 1 2 8】

一方、ゲート部 2 5 8 5 a を遊技球 Q が通過して「普通ハズレ」が抽選された場合は、第二始動口 2 5 8 7 b を閉鎖する扉部材 2 5 8 9 が、第二始動口 2 5 8 7 b を閉鎖したままの状態を維持するので、ゲート部 2 5 8 5 a を通過した遊技球 Q は、第二始動口 2 5 8 7 b を閉鎖する扉部材 2 5 8 9 の前面を流下し、誘導部材 2 5 8 4 によってアタッカユニット 2 1 0 0 の第一大入賞口 2 1 0 2 の正面視斜め右上の遊技領域 1 1 0 0 内へ放出され

50

る。なお、誘導部材 2 5 8 4 から遊技領域 1 1 0 0 内へ放出された遊技球 Q は、大当たり遊技等によって第一大入賞口 2 1 0 2 が開状態の時には、高い確率で第一大入賞口 2 1 0 2 へ入賞する。従って、第一大入賞口 2 1 0 2 や第二大入賞口 2 5 0 9 が受入可能となる大当たり遊技等の時には、遊技球 Q が右ルート 1 1 0 0 R を流下するように右打ちを行うことで、簡単に遊技球 Q を第一大入賞口 2 1 0 2 や第二大入賞口 2 5 0 9 に入賞させることができる。

【1 1 2 9】

ところで、本実施形態のパチンコ機 1 の主制御基板 4 1 0 0 では、第一始動口 2 2 0 1、第二始動口 2 5 8 7 b に遊技球 Q が入賞して、第一始動口センサ 3 4 2 2、第二始動口センサ 2 5 9 3 に検出されると、第一始動口 2 2 0 1 では第一特別乱数発生手段 4 2 1 2 による所定の第一特別乱数の発生・抽出が、第二始動口 2 5 8 7 b では第二特別乱数発生手段 4 2 2 2 による所定の第二特別乱数の発生・抽出が夫々行われる。そして、抽出された特別乱数に基いて、機能表示ユニット 1 1 8 0 の対応する第一特別図柄表示器 1 1 8 5 や第二特別図柄表示器 1 1 8 6 に表示された特別図柄の変動表示が開始された後に、その特別乱数と対応する特別図柄が特別抽選結果として停止表示される。

10

【1 1 3 0】

これら第一特別図柄表示器 1 1 8 5 や第二特別図柄表示器 1 1 8 6 において、「大当たり」を示唆する態様で特別図柄が停止表示されると、アタッカユニット 2 1 0 0 の開閉部材 2 1 0 4 又は第二アタッカユニット 2 5 7 0 の第二開閉部材 2 5 7 2 が、所定のパターンで開閉動作する特別有利遊技状態（例えば、大当たり遊技）が発生し、その間に第一大入賞口 2 1 0 2 又は第二大入賞口 2 5 0 9 へ遊技球 Q を入賞させることで、より多くの遊技球 Q を獲得できる。なお、一つの遊技球 Q が第一大入賞口 2 1 0 2 や第二大入賞口 2 5 0 9 へ入賞すると、賞球装置 7 4 0 から所定数（例えば、1 3 個）の遊技球 Q が上皿 3 0 1 へ払出される。

20

【1 1 3 1】

また、これら第一特別図柄表示器 1 1 8 5 や第二特別図柄表示器 1 1 8 6 において、「小当たり」を示唆する態様で特別図柄が停止表示されると、アタッカユニット 2 1 0 0 の開閉部材 2 1 0 4 又は第二アタッカユニット 2 5 7 0 の第二開閉部材 2 5 7 2 が、所定のパターンで開閉動作する特別有利遊技状態（例えば、小当たり遊技）が発生し、その間に第一大入賞口 2 1 0 2 又は第二大入賞口 2 5 0 9 へ遊技球 Q を入賞させることで、より多くの遊技球 Q を獲得できる。

30

【1 1 3 2】

なお、第一始動口 2 2 0 1、及び第二始動口 2 5 8 7 b においても、ゲート部 2 5 8 5 a への遊技球 Q の通過による普通図柄の変動表示と同様に、第一特別図柄表示器 1 1 8 5 や第二特別図柄表示器 1 1 8 6 において特別図柄が変動表示中、又は、特別有利遊技状態としての大当たり遊技中等の特別図柄を変動表示することができない時に、始動口 2 2 0 1 や第二始動口 2 5 8 7 b へ遊技球 Q が入賞して第一始動口センサ 3 4 2 2 や第二始動口センサ 2 5 9 3 で検出されると、特別図柄の変動表示が可能となるまでの間、第一始動口センサ 3 4 2 2 や第二始動口センサ 2 5 9 3 からの検出信号に基いて抽出された第一特別乱数や第二特別乱数を、第一特別図柄保留記憶手段 4 2 1 4 や第二特別図柄保留記憶手段 4 2 2 4 で記憶してその表示を保留するようになっており、その記憶された特別乱数の数を、第一特別図柄記憶表示器 1 1 8 4 や第二特別図柄記憶表示器 1 1 8 7 において表示する。

40

【1 1 3 3】

これら第一特別図柄記憶表示器 1 1 8 4 や第二特別図柄記憶表示器 1 1 8 7 は、夫々二つの LED からなっており、消灯・点灯・点滅する各 LED の発光状態の組合せによって記憶数を示唆するようになっており、本例では、夫々四つまで記憶して表示することができる。なお、記憶数が四つを越えた場合は、抽出された特別乱数が破棄される。また、優先保留消化手段 4 2 3 1 によって、第二特別図柄保留記憶手段 4 2 2 4 で記憶（保留）された第二特別乱数が、第一特別図柄保留記憶手段 4 2 1 4 で記憶された第一特別乱数より

50

も優先して実行（消化）されるようになっている。つまり、第二始動口 2 5 8 7 b に係る抽選結果の保留が、第一始動口 2 2 0 1 に係る抽選結果の保留よりも優先して実行（消化）される。

【1 1 3 4】

また、主制御基板 4 1 0 0 では、第一始動口センサ 3 4 2 2 や第二始動口センサ 2 5 9 3 の検出に基いて抽出された第一特別乱数や第二特別乱数の特別乱数を、第一特別図柄変動パターン選択手段 4 2 1 6 や第二特別図柄変動パターン選択手段 4 2 2 6 において予め決められた所定の乱数判定テーブル（特別図柄変動パターンテーブルとも称す）と照合することで、その特別乱数が、「ハズレ」、「小当たり」、「大当たり」の何れであるかが判別されると共に、「大当たり」について、「2 R 大当たり」、「1 5 R 大当たり」の何れかであるかも判別される。また、乱数判定テーブルによって、「確変時短無し当り」「確変当り」、「時短当り」、「確変時短当り」等も判別される。

10

【1 1 3 5】

そして、第一始動口 2 2 0 1 や第二始動口 2 5 8 7 b への遊技球 Q の始動入賞を契機として抽出（抽選）された第一特別乱数や第二特別乱数が（特別抽選結果が）、「小当たり」の場合、主制御基板 4 1 0 0 は、有利遊技状態発生手段 4 2 3 2 によってアタッカユニット 2 1 0 0 の開閉部材 2 1 0 4 や第二アタッカユニット 2 5 7 0 の第二開閉部材 2 5 7 2 を、所定短時間（例えば、0. 2 秒～0. 6 秒の間）の間開状態として閉鎖する開閉パターンを複数回（例えば、2 回）繰返す。

【1 1 3 6】

20

一方、抽出された第一特別乱数や第二特別乱数が、「大当たり」の場合、主制御基板 4 1 0 0 は、有利遊技状態発生手段 4 2 3 2 によってアタッカユニット 2 1 0 0 の開閉部材 2 1 0 4 や第二アタッカユニット 2 5 7 0 の第二開閉部材 2 5 7 2 を開状態とした後に、所定時間（例えば、約 3 0 秒）経過、或いは、所定個数（例えば、1 0 個）の遊技球 Q が第一大入賞口 2 1 0 2 や第二大入賞口 2 5 0 9 に入賞の何れかの条件が充足すると開閉部材 2 1 0 4 や第二開閉部材 2 5 7 2 を閉状態とする開閉パターン（一回の開閉パターンを 1 ラウンドと称す）を、所定回数（所定ラウンド数）繰返す。例えば、「2 R 大当たり」であれば 2 ラウンド、「1 5 R 大当たり」であれば 1 5 ラウンド、夫々繰返して、遊技者に有利な有利遊技状態を発生させる。なお、所定ラウンド数の終了後に、「大当たり」については、抽出された特別乱数に応じて変動パターンテーブル変更手段 4 2 3 6 によって乱数判定テーブルを高確率時短テーブル等と交換することがある。

30

【1 1 3 7】

ところで、本実施形態のパチンコ機 1 は、抽出された第一特別乱数や第二特別乱数が、「特定大当たり」の場合、主制御基板 4 1 0 0 では、機能表示ユニット 1 1 8 0 の第一特別図柄表示器 1 1 8 5 や第二特別図柄表示器 1 1 8 6 において、「特定大当たり」を示唆する態様で特別図柄が停止表示されると、分岐センサ 2 6 2 0 からの遊技球 Q の検知信号を受付可能な状態とし、アタッカユニット 2 1 0 0 の開閉部材 2 1 0 4 又は第二アタッカユニット 2 5 7 0 の第二開閉部材 2 5 7 2 が、所定のパターンで開閉動作する特別有利遊技状態の発生を保留する。そして、右打ちした遊技球 Q がアタッカ通路 2 5 0 9 a における分岐空間 2 5 1 0 1 内の分岐センサ 2 6 2 0 を通過して検知されると、開閉部材 2 1 0 4 や第二開閉部材 2 5 7 2 が所定のパターンで開閉動作をする特別有利遊技状態を発生させ、第一特別乱数や第二特別乱数に基いたラウンド数の「特定大当たり」遊技が行われる。

40

【1 1 3 8】

また、「特定大当たり」では、機能表示ユニット 1 1 8 0 での特別図柄の変動時間に対して、メイン液晶表示装置 1 9 0 0 で表示される特別図柄の変動時間が長く設定されている。つまり、第一始動口 2 2 0 1 や第二始動口 2 5 8 7 b への遊技球 Q の受入れにより抽選された特別抽選結果に対して、その特別抽選結果が機能表示ユニット 1 1 8 0 の第一特別図柄表示器 1 1 8 5 や第二特別図柄表示器 1 1 8 6 によって表示される時間よりも、メイン液晶表示装置 1 9 0 0 による演出画像によって表示される時間の方が長く設定されている。これにより、メイン液晶表示装置 1 9 0 0 による当該演出画像（例えば、リーチ演出

50

画像)の表示中でも、分岐センサ2620からの遊技球Qの検知信号によって開閉部材2104や第二開閉部材2572が所定パターンで開閉して特別有利遊技状態を発生させることができる。

【1139】

なお、第一特別図柄表示器1185や第二特別図柄表示器1186による「特定大当り」を示唆する特別図柄の停止表示後、つまり、分岐センサ2620からの検知信号の受け開始時に、メイン液晶表示装置1900に遊技者に対して分岐センサ2620を狙った打込操作(右打ち)を促す画像を表示させることが望ましく、これにより、分岐センサ2620によって遊技球Qを検知させて「特定大当り」に係る特別有利遊技状態を発生させることができる。この際に、メイン液晶表示装置1900では「大当り」(「特定大当り」)を示唆していないにも関わらず、開閉部材2104や第二開閉部材2572が開閉して第一大入賞口2102や第二大入賞口2509へ入賞可能となるため、分岐センサ2620を狙って打込んだ遊技球Qが、第一大入賞口2102や第二大入賞口2509へ入賞し、遊技者を驚かせることができ、遊技者を楽しませることができる。

10

【1140】

また、遊技領域1100内へ打込まれた遊技球Qが、一般入賞口2101、2301、第一始動口2201、第二始動口2587b、第一大入賞口2102、及び第二大入賞口2509の何れにも入賞しなかった場合、遊技領域1100の左右方向中央下端に設けられてアウト口1151から、遊技盤4の後側下方へ排出される。また、遊技球Qが、一般入賞口2101、2301、第一始動口2201、第二始動口2587b、第一大入賞口2102、及び第二大入賞口2509の何れに入賞しても、入賞した遊技球Qは、遊技領域1100内へ戻されること無く遊技盤4の後側下方へ排出される。

20

【1141】

なお、第一特別図柄表示器1185や第二特別図柄表示器1186での特別図柄の変動表示は、主制御基板4100によって直接制御されるようになっているのに対して(図228を参照)、メイン液晶表示装置1900等での図柄の変動表示は、主制御基板4100から周辺制御部4140へ送信される抽選結果に係るコマンドに基づいて周辺制御部4140及び液晶制御基板4150によって制御される。これにより、特に遊技者が注目するメイン液晶表示装置1900等での図柄の変動表示を周辺制御部4140等で制御するようにしているので、主制御基板4100から送信されてくる抽選結果に係る或る一つのコマンドに対して、複数の図柄の変動パターンを予め用意してメイン液晶表示装置1900等における図柄の変動パターンをより多くすることができる。また、「大当り」遊技中等に表示される「大当り遊技演出画像」等も周辺制御部4140等で制御されるようになっており、様々なパターンの演出画像が予め用意されている。これにより、主制御基板4100における演算処理の負荷を高めることなく表示される演出画像の表示パターンを増やすことができ、遊技者をより楽しませて飽きられ難いパチンコ機1とすることができるようになっている。

30

【1142】

また、周辺制御部4140では、演出画像の制御の他に、抽選結果に係るコマンドに基づいて、表ユニット2000や裏ユニット3000に備えられた駆動モータや駆動ソレノイド、及び装飾基板等を適宜駆動して可動演出や発光演出を行うことができ、可動演出や発光演出によって遊技者を楽しませることができる。

40

【1143】

[5. 本実施形態と本発明との関係]

本実施形態における表ユニット2000のセンター役物2500は本発明の受入口ユニットに、本実施形態の第二大入賞口2509は本発明の受入口に、本実施形態における第二アタッカユニット2570の球通路25711は本発明の案内通路に、本実施形態の裏ユニット3000における裏右演出ユニット3700は本発明の演出ユニットに、本実施形態の裏右可動装飾体ユニット3710は本発明の装飾体に、本発明の裏右駆動ユニット3750の裏右ユニットベース3751は本発明のユニットベースに、本実施形態の裏右

50

駆動モータ 3753 は本発明の駆動源に、本実施形態の球排出部材 3790 は本発明の樋部材に、本実施形態の球排出部材 3790 の第一通路 3791 は本発明の誘導通路に、夫々相当している。

【1144】

[6. 本実施形態の特徴的な作用効果]

このように、本実施形態のパチンコ機 1 によると、遊技領域 1100 内へ打込んだ遊技球 Q が第二大入賞口 2509 へ受入れられると、特典として多くの遊技球 Q が払出されるため、遊技者に対して得した気分になせることができると共に、遊技者に対して第二大入賞口 2509 を狙った遊技球 Q の打込操作を促すことができ、遊技者に遊技を楽しませることができる。そして、第二大入賞口 2509 に受入れられた遊技球 Q は、球通路 25711 によって遊技パネル 1150 の後側へ案内された上で、遊技パネル 1150 の後側に配置された裏右演出ユニット 2700 の球排出部材 2790 により裏右駆動モータ 3753 を迂回させて下方へ誘導しているため、遊技球 Q が裏右駆動モータ 3753 を迂回する際に曲りくねることで、遊技球 Q の流下速度が減衰し、球排出部材 3790 から遊技球 Q が勢い良く排出されるのを抑制することができ、球排出部材 3790 の下流側に配置された基板ホルダ 1160 が破損しないように遊技球 Q を問題なく排出することができる。従って、球排出部材 3790 の下流側に配置された基板ホルダ 1160 が遊技球 Q によって破損することにより遊技を中断させてしまうのを回避させることができるため、遊技の中断によって遊技者が不快な思いをすることで興趣を低下させてしまうのを抑制することができる。また、排出する球排出部材 3790 では、裏右駆動モータ 3753 を迂回して遊技球 Q を誘導しているため、球排出部材 3790 と裏右駆動モータ 3753 とが接近してそれらの間に形成されたデッドスペースを可及的に小さくすることができる。従って、装飾体としての裏右可動装飾体ユニット 3710 を大きくしたり、複数の装飾体を配置したりするスペースを確保し易くすることができるため、より多様な装飾体を備えて他のパチンコ機との差別化を図ることができ、多様な装飾体により遊技者を楽しませて興趣が低下するのを抑制することができる。

【1145】

また、裏右駆動モータ 3753 により裏右可動装飾体ユニット 3710 が移動する裏右演出ユニット 3700 に、第二大入賞口 2509 に受入れられた遊技球 Q を誘導する球排出部材 3790 を備えているため、裏右演出ユニット 3700 の裏右ユニットベース 3751 により裏右駆動モータ 3753 に球排出部材 3790 が干渉しないように高い精度で予め位置決めすることができ、デッドスペースを可及的に小さくすることができる。

【1146】

更に、第二大入賞口 2509 に受入れられた遊技球 Q を、裏右演出ユニット 3700 の裏右駆動モータ 3753 を迂回させているため、蓋然的に、裏右演出ユニット 3700 の裏右可動装飾体ユニット 3710 が第二大入賞口 2509 の後側近傍に配置されることとなる。従って、第二大入賞口 2509 の後側で裏右駆動モータ 3753 により裏右可動装飾体ユニット 3710 が移動することとなり、裏右可動装飾体ユニット 3710 を移動させることで遊技者に対して第二大入賞口 2509 と関連があるのではないかと思わせることができるため、裏右可動装飾体ユニット 3710 の移動により第二大入賞口 2509 を狙った遊技球 Q の打込操作を促したり、第二大入賞口 2509 への遊技球 Q の受入れにより何か良いことがあるのではないかと遊技に対する期待感を高めさせたりすることができる。遊技者の興趣が低下するのを抑制することができる。

【1147】

また、上述したように、球排出部材 3790 によって遊技球 Q の流下速度を抑制することができるため、遊技領域 1100 内のより高い位置に第二大入賞口 2509 を問題なく配置することができる。これにより、遊技領域 1100 内の高い位置に第二大入賞口 2509 を備えることで、遊技者による遊技球 Q の打込操作により第二大入賞口 2509 を狙い易くすることができ、遊技者をより楽しませられるパチンコ機 1 とすることができる。また、球排出部材 3790 によって遊技球 Q の流下速度を抑制することができるため、第

二大入賞口2509により多くの遊技球Qが受入れられたとしても球排出部材3790の下流側の基板ホルダ1160を従来のパチンコ機よりも破損し難くすることができる。従って、受入口として多くの遊技球Qが受入れられる第二大入賞口2509を問題なく適用することができる。

【1148】

更に、裏右演出ユニット3700の裏右駆動モータ3753を、センター役物2500の球通路25711の出口側の直下となる位置に配置し、球排出部材3790により裏右駆動モータ3753の直上へ誘導させた上で、裏右駆動モータ3753の外周の一部に沿って誘導して裏右駆動モータ3753を迂回しているため、裏右駆動モータ3753と球排出部材3790とを可及的に接近させることができ、裏右駆動モータ3753と球排出部材3790との間のデッドスペースをより小さくできると共に、遊技球Qが真っ直ぐに下方へ誘導されるのを回避させることができ、遊技球Qの流下速度を抑制して上述と同様の作用効果を奏することができる。

10

【1149】

また、裏右演出ユニット3700の球排出部材3790に備えられた略一定幅の第一通路3791によって、遊技球Qを下方へ誘導しているため、球排出部材3790が必要以上に大きくなるのを回避させることができ、相対的に裏右可動装飾体ユニット3710や裏右駆動モータ3753等を配置するためのスペースを確保し易くすることができる。従って、裏右可動装飾体ユニット3710を大きくしたり、別の装飾体を配置したりして多様な装飾体を備えることができるため、他のパチンコ機との差別化を図ることができ、多彩な装飾体により遊技者を楽しませて興味が低下するのを抑制することができる。

20

【1150】

更に、球排出部材3790の第一通路3791内に複数の突部を備えており、複数の突部によっても遊技球Qの流下速度を低減させることができるため、球排出部材3790から遊技球Qが勢い良く排出されるのを更に抑制することができ、球排出部材3790の下流側に配置された基板ホルダ1160が破損しないように遊技球Qを問題なく排出することができる。

【1151】

また、センター役物2500の窓部2501内の位置と窓部2501外の位置とに跨って裏右可動装飾体ユニット3710を移動させるようにしているため、裏右可動装飾体ユニット3710を窓部2501内へ移動させると、窓部2501を通して遊技者側から裏右可動装飾体ユニット3710を良好に視認させることができると共に、裏右可動装飾体ユニット3710を窓部2501外へ移動させるとセンター役物2500や遊技パネル1150等によって遊技者側から裏右可動装飾体ユニット3710を視認し難くすることができる。従って、裏右可動装飾体ユニット3710を窓部2501内へ移動させることで、裏右可動装飾体ユニット3710が出現する演出を行うことができ、裏右可動装飾体ユニット3710の出現により遊技者を驚かせることができると共に、裏右可動装飾体ユニット3710の出現により遊技者に対して何か良いことがあるのではないかと思わせることができ、遊技に対する期待感を高めさせて興味が低下するのを抑制することができる。

30

【1152】

更に、本実施形態のパチンコ機1によると、第一装飾体センター役物2500のセンター左装飾体2534の後側に配置されたリフレクタ2630の中心と、裏左演出ユニット3600の裏左可動装飾ユニット3610における第一回転装飾体3612の中心とが略一致した状態で、裏左装飾基板3614のLEDを発光させると、LEDからの光が第一回転装飾体3612を通過してセンター左装飾体2534に照射され、センター左装飾体2534を発光装飾させることができる。この時に、第一回転装飾体3612を裏左装飾体駆動モータ3616によって回転させると、センター左装飾体2534においてLEDからの光が透過する部位が、刻々と変化することとなるため、センター左装飾体2534に対して後側から回転行灯のように光を照射することができ、第一回転装飾体3612を回転させていない時の発光装飾とは異なる動きのある発光装飾を行うことができる。また、

40

50

この状態で第一回転装飾体 3 6 1 2 を裏左装飾体ベース 3 6 1 5 を介して裏左駆動ユニット 3 6 5 0 により正面視でメイン液晶表示装置 1 9 0 0 の前面側へ移動させることで、裏左装飾基板 3 6 1 4 の L E D の光軸が移動するため、センター左装飾体 2 5 3 4 の発光装飾に対して、更に動きのある発光装飾を見せることができる。従って、センター左装飾体 2 5 3 4 に対して多彩な発光態様による発光装飾を行うことができるため、センター左装飾体 2 5 3 4 の発光装飾を飽き難くすることができ、センター左装飾体 2 5 3 4 の発光装飾を楽しませて遊技者の興味が低下するのを抑制することができる。

【1 1 5 3】

また、センター左装飾体 2 5 3 4 の後側に筒状のリフレクタ 2 6 3 0 を備えているため、リフレクタ 2 6 3 0 の真後ろに位置した第一回転装飾体 3 6 1 2 を通った光を、センター左装飾体 2 5 3 4 へ確実に導くことができ、センター左装飾体 2 5 3 4 を良好な状態で発光装飾させることができる。

10

【1 1 5 4】

更に、第一回転装飾体 3 6 1 2 を、リフレクタ 2 6 3 0 の中心（センター左装飾体 2 5 3 4）からセンター役物 2 5 0 0 の窓部 2 5 0 1 内へ裏左駆動ユニット 3 6 5 0 によって移動させることができるため、窓部 2 5 0 1 を通して第一回転装飾体 3 6 1 2 等が前方側から直接視認できるようになり、第一回転装飾体 3 6 1 2 がハッキリ見えることで遊技者に対して第一回転装飾体 3 6 1 2 が現れた（出現した）ように錯覚させることができ、第一回転装飾体 3 6 1 2 の出現によって遊技者を驚かせて第一回転装飾体 3 6 1 2 へ遊技者の関心を引付けることができると共に、第一回転装飾体 3 6 1 2 の装飾を遊技者を楽しませることができ、遊技者の興味が低下するのを抑制することができる。

20

【1 1 5 5】

また、第一回転装飾体 3 6 1 2 を通して裏左装飾基板 3 6 1 4 の L E D から照射された光を、センター左装飾体 2 5 3 4 の複数のプリズムによって拡散させることができるため、センター左装飾体 2 5 3 4 をキラキラと発光装飾させることができる。従って、センター左装飾体 2 5 3 4 を発光装飾させることで、遊技者の関心をセンター左装飾体 2 5 3 4 へ強く引付けることができ、センター左装飾体 2 5 3 4 の発光装飾を楽しませて興味が低下するのを抑制することができる。

【1 1 5 6】

また、センター左装飾体 2 5 3 4 に複数のプリズムを備えているため、センター左装飾体 2 5 3 4 を通して後ろ側が乱屈折して見えることとなり、後側に位置した第一回転装飾体 2 6 1 2 を明確には認識できなくすることができる。従って、センター左装飾体 2 5 3 4 の後側で第一回転装飾体 2 6 1 2 を回転させたり移動させたりしても、前方側からはその動きが認識し難くなり、遊技者に対して発光態様が変化するメカニズムを認識させ難くすることができるため、センター左装飾体 2 5 3 4 の発光装飾を不思議がらせることができ、センター左装飾体 2 5 3 4 の発光装飾を飽き難くして興味が低下するのを抑制することができる。

30

【1 1 5 7】

更に、第一回転装飾体 2 6 1 2 に、透光性を有した透光部と、透光性を有していない不透光部とを備えており、第一回転装飾体 2 6 1 2 を裏左装飾体駆動モータ 3 6 1 6 によって回転させることで、裏左装飾基板 3 6 1 4 の L E D に対して透光部と不透光部の位置が逐次変化することとなるため、L E D からの光を透光部によって通したり、不透光部によって遮ったりすることができ、L E D を電氣的に点滅させなくても、点滅しているように見せることができる。また、第一回転装飾体 3 6 1 2 の回転に伴って不透光部が移動することで、第一回転装飾体 3 6 1 2 を通してセンター左装飾体 2 5 3 4 へ照射される光の影が移動することとなるため、センター左装飾体 2 5 3 4 での動きのある発光装飾をより強調することができ、よりインパクトの高い発光装飾を行うことができる。

40

【1 1 5 8】

また、裏左駆動ユニット 3 6 5 0 により裏左装飾体ベース 3 6 1 5 を回転させており、裏左装飾体ベース 3 6 1 5 を介して第一回転装飾体 3 6 1 2 を、遊技パネル 1 1 5 0 の面

50

に沿って円弧状に移動させているため、裏左装飾体ベース 3 6 1 5 をレール部材等によってスライドさせる場合と比較して、レール部材等を配置するためのスペースを確保する必要が無く、裏左駆動ユニット 3 6 5 0 の配置自由度を向上させることができ、裏左駆動ユニット 3 6 5 0 (裏左演出ユニット 3 6 0 0) をパチンコ機 1 に備え易くすることができる。

【1 1 5 9】

また、正面視メイン液晶表示装置 1 9 0 0 の左外側に配置されたセンター左装飾体 2 5 3 4 を後側から発光装飾させる第一回転装飾体 3 6 1 2 を、裏左駆動ユニット 3 6 5 0 によってメイン液晶表示装置 1 9 0 0 の前面側へ移動させることができるため、第一回転装飾体 3 6 1 2 や裏左装飾体ベース 3 6 1 5 等によってメイン液晶表示装置 1 9 0 0 に表示された演出画像が遮られることで、遊技者に対して第一回転装飾体 3 6 1 2 等が移動したことを認識させることができ、遊技者の関心を第一回転装飾体 3 6 1 2 等に引付けて飽き難くすることができる。また、第一回転装飾体 3 6 1 2 等がメイン液晶表示装置 1 9 0 0 の前面側に移動することで、遊技者に対して何か良いことがあるのではないかと思わせることができ、遊技者の遊技に対する期待感を高めさせて興味が低下するのを抑制することができる。

10

【1 1 6 0】

更に、本実施形態のパチンコ機 1 によると、一つの裏後可動装飾体 3 5 1 0 を上下に移動させる裏後左駆動ユニット 3 5 3 0 の左ユニットベース 3 5 3 1 及び裏後右駆動ユニット 3 5 6 0 の右ユニットベース 3 5 6 1 と、裏左可動装飾体ユニット 3 6 1 0 及び裏右可動装飾体ユニット 3 7 1 0 を移動させる裏左駆動ユニット 3 6 5 0 の裏左ユニットベース 3 6 5 1 及び裏右駆動ユニット 3 7 5 0 の裏右ユニットベース 3 7 5 1 とを、互いに平行に延びた状態で遊技パネル 1 1 5 0 の後側に取付けられた裏箱 3 0 1 0 に取付けているため、裏箱 3 0 1 0 を介して左ユニットベース 3 5 3 1 と裏左ユニットベース 3 6 5 1 及び右ユニットベース 3 5 6 1 と裏右ユニットベース 3 7 5 1 とを夫々一体化することができ、二つの金属板からなる左ユニットベース 3 5 3 1 と裏左ユニットベース 3 6 5 1 及び右ユニットベース 3 5 6 1 と裏右ユニットベース 3 7 5 1 とによって裏後左駆動ユニット 3 5 3 0、裏後右駆動ユニット 3 5 6 0、裏左駆動ユニット 3 6 5 0、及び裏右駆動ユニット 3 7 5 0 の剛性を高めることができる。従って、裏後左駆動ユニット 3 5 3 0、裏後右駆動ユニット 3 5 6 0、裏左駆動ユニット 3 6 5 0、及び裏右駆動ユニット 3 7 5 0 の剛性が高くなることで、左ユニットベース 3 5 3 1、右ユニットベース 3 5 6 1、裏左ユニットベース 3 6 5 1、及び裏右ユニットベース 3 7 5 1 が変形し難くなるため、裏後可動装飾体 3 5 1 0 や裏左可動装飾体ユニット 3 6 1 0 及び裏右可動装飾体ユニット 3 7 1 0 を確実に移動させることができ、裏後可動装飾体 3 5 1 0 等の動きを遊技者に楽しませて、遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。

20

30

【1 1 6 1】

また、平行に配置した左ユニットベース 3 5 3 1 と裏左ユニットベース 3 6 5 1 及び右ユニットベース 3 5 6 1 と裏右ユニットベース 3 7 5 1 とによって、裏後左駆動ユニット 3 5 3 0、裏後右駆動ユニット 3 5 6 0、裏左駆動ユニット 3 6 5 0、及び裏右駆動ユニット 3 7 5 0 の剛性を高めることができるため、従来のパチンコ機よりも、左ユニットベース 3 5 3 1、右ユニットベース 3 5 6 1、裏左ユニットベース 3 6 5 1、及び裏右ユニットベース 3 7 5 1 にかかる負荷を高くしても、左ユニットベース 3 5 3 1、右ユニットベース 3 5 6 1、裏左ユニットベース 3 6 5 1、及び裏右ユニットベース 3 7 5 1 が変形することなく裏後可動装飾体 3 5 1 0 等を移動させることができる。従って、従来のパチンコ機よりも裏後可動装飾体 3 5 1 0 等を大型化することができるため、大型の裏後可動装飾体 3 5 1 0 等が移動することで、遊技者に対して強いインパクトを与えることができ、裏後可動装飾体 3 5 1 0 に注目させて飽き難くすることができる。また、従来のパチンコ機よりも裏後可動装飾体 3 5 1 0 等を速く移動させることができるため、速く移動する裏後可動装飾体 3 5 1 0 等によって遊技者を大いに驚かせることができ、遊技者を楽しませて興味が低下するのを抑制することができる。

40

50

【1162】

更に、裏後可動装飾体3510と裏左可動装飾体ユニット3610及び裏左可動装飾体ユニット3710とを前後方向の異なる位置に配置しており、裏後可動装飾体3510と裏左可動装飾体ユニット3610及び裏左可動装飾体ユニット3710に対して遊技者側からの距離が異なるため、それら裏後可動装飾体3510や裏左可動装飾体ユニット3610、裏左可動装飾体ユニット3710を移動させて遊技者に視認させることで、奥行き感のある装飾や動きを見せることができ、遊技者を楽しませて興味が低下するのを抑制することができる。

【1163】

また、前後方向に配置された左ユニットベース3531と裏左ユニットベース3651や、右ユニットベース3561と裏右ユニットベース3751を、金属板によって形成しているため、左ユニットベース3531、裏左ユニットベース3651、右ユニットベース3561、及び裏右ユニットベース3751を合成樹脂によって形成した場合と比較して、左ユニットベース3531、裏左ユニットベース3651、右ユニットベース3561、及び裏右ユニットベース3751の前後方向の厚さを夫々薄くすることができる。従って、裏後左駆動ユニット3530、裏後右駆動ユニット3560、裏左駆動ユニット3650、及び裏右駆動ユニット3750の奥行きを従来よりも薄くすることができるため、遊技パネル1150の後側に取付けられた裏箱3010内において裏後左駆動ユニット3530、裏後右駆動ユニット3560、裏左駆動ユニット3650、及び裏右駆動ユニット3750を配置するスペースを確保し易くことができ、裏後左駆動ユニット3530、裏後右駆動ユニット3560、裏左駆動ユニット3650、及び裏右駆動ユニット3750を確実に備えることができる。

【1164】

また、上述したように、裏後左駆動ユニット3530、裏後右駆動ユニット3560、裏左駆動ユニット3650、及び裏右駆動ユニット3750の奥行きを薄くすることができるため、相対的に、裏後可動装飾体3510と裏左可動装飾体ユニット3610及び裏右可動装飾体ユニット3710の奥行きを厚くすることができる。従って、裏後可動装飾体3510や裏左可動装飾体ユニット3610及び裏右可動装飾体ユニット3710により立体的な装飾を施すことができるため、裏後可動装飾体3510や裏左可動装飾体ユニット3610及び裏右可動装飾体ユニット3710の装飾によるインパクトを高めることができ、遊技者を楽しませて興味が低下するのを抑制することができる。

【1165】

更に、金属棒からなる左ガイド部材3534及び右ガイド部材3564等の上下両端を支持した上支持部材3532、3562及び下支持部材3533、3563を左ユニットベース3531及び右ユニットベース3561に取付けると共に、上支持部材3532、3562に裏左ユニットベース3651及び裏右ユニットベース3751の上端を取付けているため、金属からなる左ユニットベース3531、右ユニットベース3561、裏左ユニットベース3651、裏右ユニットベース3751、左ガイド部材3534及び右ガイド部材3564等が上支持部材3532、3562等によって一体に固定することができる。従って、裏後可動装飾体3510及び裏左可動装飾体ユニット3610や裏右可動装飾体ユニット3710の重量や裏後可動装飾体3510等の移動等により左ユニットベース3531及び右ユニットベース3561等に変形し難くすることができるため、裏後可動装飾体3510を問題なくスムーズに移動させることができ、遊技者に裏後可動装飾体3510等の動きを確実に楽しませて遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。

【1166】

また、金属棒からなる左ガイド部材3534及び右ガイド部材3564等によって裏後可動装飾体3510を上下に案内しており、裏後可動装飾体3510を上下へ繰り返し移動させても左ガイド部材3534及び右ガイド部材3564等の摩耗が少ないため、摩耗により裏後可動装飾体3510が動かなくなる等の不具合の発生を低減させることができ、不具合の発生により遊技が中断することで遊技者の興味が低下するのを抑制することができる。

【1167】

また、裏箱3010に、左ユニットベース3531、右ユニットベース3561、裏左ユニットベース3651、及び裏右ユニットベース3751を取付けている。つまり、裏箱3010に、裏後左駆動ユニット3530、裏後右駆動ユニット3560、裏左駆動ユニット3650、及び裏右駆動ユニット3750を取付けているため、裏箱3010によって裏後左駆動ユニット3530及び裏後右駆動ユニット3560と、裏左駆動ユニット3650及び裏右駆動ユニット3750とを、裏後可動装飾体3510と、裏左可動装飾体ユニット3610及び裏右可動装飾体ユニット3710とが互いに干渉しないように予め決められた位置に取付けることができ、裏後可動装飾体3510と、裏左可動装飾体ユニット3610及び裏右可動装飾体ユニット3710と確実に移動させることができる。

【1168】

更に、裏箱3010に左ユニットベース3531、右ユニットベース3561、裏左ユニットベース3651、及び裏右ユニットベース3751を取付けているため、裏箱3010を遊技パネル1150に取付けるだけで、裏後演出ユニット3500と、裏左演出ユニット3600及び裏右演出ユニット3700とを遊技パネル1150に取付けることができ、パチンコ機1の組立てにかかる手間を簡略化することができる。

【1169】

また、メイン液晶表示装置1900の前側に裏後可動装飾体3510、裏左可動装飾体ユニット3610及び裏右可動装飾体ユニット3710を配置すると共に、メイン液晶表示装置1900の正面視左右の外側に裏後左駆動ユニット3530、裏後右駆動ユニット3560、裏左駆動ユニット3650、及び裏右駆動ユニット3750を配置しており、裏後左駆動ユニット3530、裏後右駆動ユニット3560、裏左駆動ユニット3650、及び裏右駆動ユニット3750によって裏後可動装飾体3510や裏左可動装飾体ユニット3610や裏右可動装飾体ユニット3710を移動させると、裏後可動装飾体3510や裏左可動装飾体ユニット3610や裏右可動装飾体ユニット3710がメイン液晶表示装置1900の前側で移動するため、メイン液晶表示装置1900に表示された演出画像を裏後可動装飾体3510や裏左可動装飾体ユニット3610や裏右可動装飾体ユニット3710が遮ることで、遊技者に対して裏後可動装飾体3510や裏左可動装飾体ユニット3610や裏右可動装飾体ユニット3710の移動に気付かせることができ、遊技者の関心を裏後可動装飾体3510や裏左可動装飾体ユニット3610や裏右可動装飾体ユニット3710に引付けて裏後可動装飾体3510や裏左可動装飾体ユニット3610や裏右可動装飾体ユニット3710の動きを楽しませることができる。

【1170】

更に、メイン液晶表示装置1900の正面視左右両側に夫々配置した裏後左駆動ユニット3530及び裏後右駆動ユニット3560によって一つの裏後可動装飾体3510を上下に移動させているため、必然的に、裏後可動装飾体3510の左右方向の長さがメイン液晶表示装置1900の左右方向の長さと同様となり、メイン液晶表示装置1900を覆うような大きさ（大型）の裏後可動装飾体3510となる。従って、大型の裏後可動装飾体3510が上下に移動することで、遊技者に強いインパクトを与えることができ、遊技者の関心を裏後可動装飾体3510へ引付けることができると共に、遊技者に裏後可動装飾体3510の動き（可動演出）を楽しませることができ、遊技者を飽き難くして遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。

【1171】

また、上述したように、メイン液晶表示装置１９００の左右方向と略同じ長さの大型の裏後可動装飾体３５１０を一对の裏後左駆動ユニット３５３０及び裏後右駆動ユニット３５６０で上下に移動させても、金属板からなる二つの左ユニットベース３５３１と裏左ユニットベース３６５１、及び右ユニットベース３５６１と裏右ユニットベース３７５１とによって裏後左駆動ユニット３５３０及び裏後右駆動ユニット３５６０の剛性が高められており、左ユニットベース３５３１や右ユニットベース３５６１等が変形し難いため、裏後可動装飾体３５１０を確実に上下に移動させることができ、裏後可動装飾体３５１０の動きを遊技者に楽しませて、遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。

【１１７２】

また、裏左駆動ユニット３６５０及び裏右駆動ユニット３７５０では、夫々別々の裏後可動装飾体ユニット３６１０及び裏右可動装飾体ユニット３７１０を移動させており、裏後可動装飾体３５１０の左右両側で裏左可動装飾体ユニット３６１０や裏右可動装飾体ユニット３７１０を別々に移動させることができるため、一つの裏後可動装飾体３５１０と二つの裏左可動装飾体ユニット３６１０及び裏右可動装飾体ユニット３７１０を適宜の組み合わせによって移動させることで、多彩な可動演出を遊技者に見せることができ、遊技者を飽き難くして興味が低下するのを抑制することができる。

【１１７３】

更に、本実施形態のパチンコ機１によると、遊技領域１１００内へ遊技球Ｑを打込むことで変化する遊技状態に応じて、裏後演出ユニット３５００における裏後右駆動ユニット３５６０の裏後右駆動モータ３５６７と裏後左駆動ユニット３５３０の裏後左駆動モータ３５３７を適宜駆動させると、裏後右駆動モータ３５６７により回転する右駆動プーリ３５６９ｂと右従動プーリ３５７０とに巻きかけられた右ベルト３５７１を介して右スライダ本体３５６５、右スライダ補助部材３５７７及び右スライダカバー３５７８が適宜の方向へ昇降すると共に、裏後左駆動モータ３５３７により回転する左駆動プーリ３５３９ｂと左従動プーリ３５４０とに巻きかけられた左ベルト３５４１を介して左スライダ本体３５３５、左スライダ補助部材３５４６及び左スライダカバー３５４７が適宜の方向へ昇降し、右スライダカバー３５７８及び左スライダカバー３５４７に支持され、正面視メイン液晶表示装置１９００の上外側に位置した裏後可動装飾体３５１０が、メイン液晶表示装置１９００の前面側へ移動（昇降）する。これにより、メイン液晶表示装置１９００に表示されている演出画像の少なくとも一部が、メイン液晶表示装置１９００の左右方向の幅と略同じ長さの裏後可動装飾体３５１０によって遮られるので、遊技者を驚かせることができ、遊技者の関心を裏後可動装飾体３５１０へ強く引付けることができる。この際に、裏後可動装飾体３５１０の右端側が回動可能に支持されていると共に左端側が回動可能且つ左右方向へ摺動可能に支持されているので、右スライダ本体３５６５等と左スライダ本体３５３５等の高さを互いに異ならせることで、左右方向へ延びた裏後可動装飾体３５１０を傾動させることができ、裏後可動装飾体３５１０に多彩な動きを付与することができる。従って、多彩な動きをする裏後可動装飾体３５１０によって、飽き難くできると共に、遊技者を楽しませることができ、遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。

【１１７４】

また、裏後可動装飾体３５１０に、正面視右端側の後面から後方へ延出した右支持ピン３５１５と、右支持ピン３５１５とは反対側で左端側の後面から後方へ延出し左右方向へ摺動可能に支持された左支持ピン３５１４とを備えた上で、裏後右駆動ユニット３５６０の右スライダカバー３５７８に裏後可動装飾体３５１０の右支持ピン３５１５を回動可能に支持する取付孔３５７８ｂを備えるとともに、裏後左駆動ユニット３５３０の左スライダカバー３５４７に裏後可動装飾体３５１０の左支持ピン３５１４を回動可能に支持する取付孔３５４７ｂを備えているので、裏後可動装飾体３５１０の後面から後方へ延びた右支持ピン３５１５と左支持ピン３５１４を、右スライダカバー３５７８の取付孔３５７８ｂと左スライダカバー３５４７の取付孔３５４７ｂへ夫々挿通して支持させることで、簡単に、裏後可動装飾体３５１０の右端側を回動可能に支持すると共に左端側を可動可能且

つ左右方向へ摺動可能に支持することができ、上述した多彩な動きが可能な裏後可動装飾体 3510 を確実に具現化することができる。

【1175】

また、裏後可動装飾体 3510 に左右方向へ摺動可能な左支持ピン 3514 を備えると共に、左スライダカバー 3547 に左支持ピン 3514 が挿通される取付孔 3547b を備えているので、左スライダカバー 3547 における裏後可動装飾体 3510 と前後方向に重なる部位が左右方向へ長くなるのを可及的に抑制することができ、左スライダカバー 3547 等の重量が重くなるのを防止することができる。従って、左スライダカバー 3547 等を昇降させるための裏後左駆動モータ 3537 等の裏後左駆動ユニット 3530 にかかる負荷が大きくなるのを抑制することができるので、第二スライダが昇降しなくなるという不具合が発生するのを可及的に低減させることができ、不具合の発生により遊技が中断して遊技者の興趣を低下させてしまうのを防止することができる。

10

【1176】

更に、裏後可動装飾体 3510 に、左支持ピン 3514 が摺動可能に挿通されると共に左右方向へ延びた長孔状のスリット 3513a を、更に備えるようにしているので、スリット 3513a へ左支持ピン 3514 を挿通させるだけで、左支持ピン 3514 を簡単に左右方向へ摺動可能に支持することができ、上述した作用効果を奏するパチンコ機 1 を確実に具現化することができる。

【1177】

また、右駆動プーリ 3569a や左駆動プーリ 3539b と右従動プーリ 3570 や右従動プーリ 3540 に巻きかけられた右ベルト 3571 や左ベルト 3541 によって右スライダ本体 3565 等や左スライダ本体 3535 等を昇降させるようにしているので、右スライダ本体 3565 等や左スライダ本体 3535 等を雄ネジ部材によって昇降させる場合と比較して、右スライダ本体 3565 等や左スライダ本体 3535 等の昇降速度を速くすることができる。従って、裏後可動装飾体 3510 の左右両端を夫々独立して素早く昇降させることができるので、裏後可動装飾体 3510 の動きによるインパクトを高めることができ、遊技者に裏後可動装飾体 3510 の動きを楽しませて興趣が低下するのを抑制することができる。

20

【1178】

また、右ベルト 3571 及び左ベルト 3541 によって右スライダ本体 3565 等及び左スライダ本体 3535 等を昇降させているので、右ベルト 3571 及び左ベルト 3541 の張力によって移動開始時や移動停止時にかかる衝撃を緩和させることができ、裏後演出ユニット 3500 を破損し難くすることができる。従って、遊技中に裏後演出ユニット 3500 が破損することで遊技が強制的に中断されしまうのを回避させることができるので、遊技の中断により遊技者が苛立ちを覚えて興趣を低下させてしまうのを防止ことができ、遊技者に問題なく遊技を楽しませて興趣が低下するのを抑制することができる。

30

【1179】

更に、右駆動プーリ 3569b 及び左駆動プーリ 3539b を右従動プーリ 3570 及び左従動プーリ 3540 の上側に配置しているので、右スライダ本体 3565 及び左スライダ本体 3535 から右ベルト 3571 及び左ベルト 3541 に作用する荷重を、右駆動プーリ 3569b 及び左駆動プーリ 3539b によって受けることができ、裏後右駆動モータ 3567 及び裏後左駆動モータ 3537 の抵抗により停止中に右スライダ本体 3565 及び左スライダ本体 3535 が裏後可動装飾体 3510 の重さ（荷重）によって下降してしまうのを抑制することができ、裏後可動装飾体 3510 を確実に所望の位置に停止させることができる。従って、裏後可動装飾体 3510 に対して所望の可動演出を確実に行わせることができ、裏後可動装飾体 3510 の動きを楽しませて興趣が低下するのを抑制することができる。

40

【1180】

また、右従動プーリ 3570 及び左従動プーリ 3540 を右付勢部材 3575 及び左付勢部材 3544 によって下方へ付勢しているので、右ベルト 3571 及び左ベルト 354

50

1に張力（テンション）を付与することができ、経年変化等によって右ベルト3571及び左ベルト3541が伸びても、右ベルト3571及び左ベルト3541と右駆動プーリ3569b及び左駆動プーリ3539bとの間に滑りが発生するのを防止して、右ベルト3571及び左ベルト3541を確実に回転させることができる。つまり、経年変化等によって右ベルト3571及び右ベルト3541が伸びても、裏後可動装飾体3510を確実に昇降させることができ、裏後可動装飾体3510の動きを確実に楽しませて遊技者の興味が低下するのを抑制することができる。

【1181】

更に、裏後右駆動ユニット3560に、右スライダ本体3565等を上下方向へ延びた軸周りに回動不能な状態で上下方向へスライド可能に支持する右ガイド部材3564及び補助ガイド部材3576を更に備えた上で、裏後左駆動ユニット3530に、左スライダ本体3535等を上下方向へ延びた軸周りに回動不能な状態で上下方向へスライド可能に支持する左ガイド部材3534及び補助ガイド部材3545を更に備えるようにしており、右ガイド部材3564等及び左ガイド部材3534等によって、右スライダ本体3565等及び左スライダ本体3535等を、上下方向へ延びた軸周りに回動不能な状態で支持して上下方向へ案内させることができるので、右スライダ本体3565等及び左スライダ本体3535等を安定した状態で上下方向へ移動させることができ、裏後可動装飾体3510を問題なく移動させることができる。従って、裏後可動装飾体3510が無用に揺れることがなく、裏後可動装飾体3510に対して確実に所望の動きをさせることができるので、裏後可動装飾体3510の動きによる可動演出の演出効果を確実に発揮させることができ、遊技者に裏後可動装飾体3510の動きを楽しませて興味が低下するのを抑制することができる。

【1182】

また、右スライダ本体3565等や左スライダ本体3535等、及び裏後可動装飾体3510が無用に揺れることがなく、右スライダ本体3565等や左スライダ本体3535等、及び裏後可動装飾体3510が他の部材に接触するのを防止することができるので、他の部材、右スライダ本体3565等や左スライダ本体3535等、及び裏後可動装飾体3510等が破損したり動かなくなったりする不具合が発生して遊技が中断してしまうのを回避させることができ、遊技の中断により遊技者の興味が低下するのを防止することができる。

【1183】

更に、裏後右駆動ユニット3560に、右ガイド部材3564及び裏後右駆動モータ3567等を支持すると共に裏箱3010を介して遊技パネル1150の後側に取付けられた金属板からなる右ユニットベース3561を、更に備えるようにすると共に、裏後左駆動ユニット3530に、左ガイド部材3534及び裏後左駆動モータ3537等を支持すると共に裏箱3010を介して遊技パネル1150の後側に取付けられた金属板からなる左ユニットベース3531を、更に備えるようにしており、右ガイド部材3564及び裏後右駆動モータ3567や左ガイド部材3534及び裏後左駆動モータ3537等を、金属板からなる右ユニットベース3561や左ユニットベース3531によって支持しているため、右ガイド部材3564及び左ガイド部材3534に支持された右スライダ本体3565等や左スライダ本体3535等を介して裏後可動装飾体3510を強固に支持することができる、裏後可動装飾体3510をより大型化することが可能となり、裏後可動装飾体3510の見た目や動きのインパクトをより高めて遊技者の興味が低下するのを抑制することができる。

【1184】

また、金属板からなる右ユニットベース3561や左ユニットベース3531に、各部品を取付けているので、それらの位置関係を良好な状態で長期に亘って維持することが可能となり、裏後右駆動ユニット3560や裏後左駆動ユニット3530の耐久性を高めて経年変化による不具合の発生を可及的に低減させることができ、遊技が中断されるのを防止して遊技者の興味が低下するのを抑制することができる。また、裏後右駆動ユニット3

560や裏後左駆動ユニット3530の耐久性を高めることができるので、パチンコ機1のメンテナンスにかかる手間を簡略化することができ、パチンコ機1を設置した遊技ホール側の負担を軽減させることができる。

【1185】

更に、裏後可動装飾体3510に、少なくとも前面に立体的な所定の装飾が施された透光性を有する裏後装飾体3511と、裏後装飾体3511の後側に配置され前面に複数のLEDが実装された裏後装飾基板3512と、裏後装飾基板3512の後側を覆い裏後装飾体3511の後側に取付けられる裏カバー3513と、を備えるようにした上で、裏カバー3513を、裏後右駆動ユニット3560の右スライダカバー3578、及び裏後左駆動ユニット3530の左スライダカバー3547によって支持されるようにしており、裏後装飾基板3512のLEDを発光させることで裏後装飾体3511（裏後可動装飾体3510）を発光装飾させることができるので、裏後可動装飾体3510を目立たせて遊技者の関心を裏後可動装飾体3510へ強く引付けることができ、裏後可動装飾体3510の装飾や動きを確実に楽しませて遊技者の興味が低下するのを抑制することができる。

10

【1186】

また、裏後装飾基板3512のLEDを裏後可動装飾体3510の動きに合わせて適宜発光させることも可能となるので、裏後可動装飾体3510の動きによる可動演出と発光による発光演出との組み合わせによって多彩な演出を遊技者に提示することができ、遊技者を飽き難くして興味が低下するのを抑制することができる。

【1187】

20

更に、裏後装飾基板3512の後側を覆う裏カバー3513が右スライダカバー3578や左スライダカバー3547に支持されるようにしており、蓋然的に、右スライダカバー3578及び左スライダカバー3547が裏後装飾基板3512よりも後側となるので、LEDからの光が右スライダカバー3578や左スライダカバー3547に遮られることがなく、裏後可動装飾体3510を確実に発光装飾させることができる。

【1188】

また、裏後可動装飾体3510の右支持ピン3515及び左支持ピン3514が裏カバー3513の後面から後方へ延出していると共に、スリット3513aが裏カバー3513に形成されており、裏後可動装飾体3510の裏カバー3513から右支持ピン3515及び左支持ピン3514が後方へ延出すると共に、裏カバー3513スリット3513aによって左支持ピン3514が左右方向へ摺動可能に支持された状態となるので、上述した作用効果を奏する裏後演出ユニット3500を確実に具現化することができる。

30

【1189】

更に、本実施形態のパチンコ機1によると、センター役物2500におけるアタッカ通路2509a内に配置された第二大入賞口2509へ遊技球Qが受入れられると所定数の遊技球Qの払出し等の特典が付与されるので、遊技領域1100内へ遊技球Qが打込まれることで変化する遊技状態に応じて（例えば、大当り遊技、等）、第二開閉部材2572によって第二大入賞口2509に対して遊技球Qが受入可能な開状態となると、遊技者は第二大入賞口2509へ遊技球Qを受入れさせようとして、アタッカ通路2509a内へ遊技球Qが進入するような打込操作（本実施形態では右打ち）を行なうこととなり、遊技者に対して遊技球Qの打込操作を楽しませることができる。そして、打込んだ遊技球Qがアタッカ通路2509a内へ進入して誘導部2510pにより誘導されると、誘導部2510pでは遊技球Qを第二大入賞口2509へ向って誘導するので、遊技球Qを極めて高い確率で第二大入賞口2509へ受入れさせることができ、遊技球Qの受入れにより遊技球Qの払出し等の特典が付与されることで遊技者を楽しませることができる。従って、第二開閉部材2572により開閉する可変の第二大入賞口2509へ遊技球Qを受入れさせ易くすることができ、遊技者を楽しませて興味が低下するのを抑制することができる。

40

【1190】

また、アタッカ流路2509a内の第二大入賞口2509が開状態の時に、遊技球Qをアタッカ通路2509a内へ進入させるだけで極めて高い確率で第二大入賞口2509へ

50

受入れさせることができるので、初心者等の不慣れな遊技者でも簡単に第二大入賞口 2 5 0 9 へ遊技球 Q を受入れさせることが可能となり、遊技球 Q の打込操作が難しく感じてしまうのを軽減させることができ、遊技を楽しませて興味が低下するのを抑制することができる。

【1 1 9 1】

更に、第二開閉部材 2 5 7 2 によって開閉する第二大入賞口 2 5 0 9 が備えられたアタッカ通路 2 5 0 9 a 上に、障害釘 G を配置していないので、アタッカ通路 2 5 0 9 a 内の遊技球 Q の流れ（ルート）を安定させてアタッカ通路 2 5 0 9 a 内へ進入した遊技球 Q を確実に誘導部 2 5 1 0 p へ到達させることができ、誘導部 2 5 1 0 p により遊技球 Q を第二大入賞口 2 5 0 9 へ向って誘導させて開状態の第二大入賞口 2 5 0 9 へ受入れさせることができる。

10

【1 1 9 2】

また、アタッカ通路 2 5 0 9 a 内へ進入して第二大入賞口 2 5 0 9 に受入れられなかった遊技球 Q が、アタッカ通路 2 5 0 9 a 内から再び遊技領域 1 1 0 0 内へ放出されるので、遊技領域 1 0 0 0 内における放出された下流側に備えられたゲート部 2 5 8 6 a、第二始動口 2 5 8 7 b、一般入賞口 2 1 0 1、及び第一大入賞口 2 1 0 2 等に受入れられる可能性があり、第二大入賞口 2 5 0 9 へ遊技球 Q が受入れられなかったことでがっかりしたとしても、アタッカ通路 2 5 0 9 a から放出された下流側の第二始動口 2 5 8 7 b 等への遊技球 Q の受入れに対して期待感を持たせることができ、遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。

20

【1 1 9 3】

また、センターベース 2 5 1 0 の誘導部 2 5 1 0 p によって遊技球 Q を第二大入賞口 2 5 0 9 へ向って誘導しているので、第二大入賞口 2 5 0 9 が開状態の時には誘導部 2 5 1 0 p から誘導された遊技球 Q が第二開閉部材 2 5 7 2 に当接し難くなり、遊技球 Q が当接する衝撃によって第二開閉部材 2 5 7 2 が破損するのを低減させることができ、第二開閉部材 2 5 7 2 の破損により遊技が中断することで遊技者が苛立ちを憶えて興趣を低下させてしまうのを防止することができる。従って、第二大入賞口 2 5 0 9 が所定パターンで開閉する大当たり遊技等の際には、通常よりも多くの遊技球 Q が第二大入賞口 2 5 0 9 を狙って打込まれるため、通常よりも多くの遊技球 Q が第二開閉部材 2 5 7 2 に当接することとなるが、上述したように、誘導部 2 5 1 0 p によって開位置の第二開閉部材 2 5 7 2 に遊技球 Q が当接し難くなるので、多くの遊技球 Q が打込まれても第二開閉部材 2 5 7 2 を破損し難くすることができ、第二開閉部材 2 5 7 2 の破損によって遊技が中断されるのを回避させて遊技を継続して楽しませることができる。

30

【1 1 9 4】

更に、正面視右方向へ向って開口した第二大入賞口 2 5 0 9 を延長線が通るようにセンターベース 2 5 1 0 の誘導部 2 5 1 0 p を傾斜させているので、遊技者に対して遊技球 Q が誘導部 2 5 1 0 p に誘導されると確実に第二大入賞口 2 5 0 9 へ受入れられることを一見して認識させることができ、第二大入賞口 2 5 0 9 が開状態の時には、第二大入賞口 2 5 0 9 へ遊技球 Q を受入れさせ易いパチンコ機 1 であると認識させることができる。従って、第二大入賞口 2 5 0 9 が開状態の時には、遊技者に対して遊技球 Q がアタッカ流路 2 5 0 9 a 内の誘導部 2 5 1 0 p によって誘導されるように、アタッカ流路 2 5 0 9 a を狙った打込操作（右打ち）を積極的に行わせることができ、遊技球 Q の打込操作を楽しませて興味が低下するのを抑制することができる。また、上述したように、遊技者に対して遊技球 Q が誘導部 2 5 1 0 p に誘導されると確実に第二大入賞口 2 5 0 9 へ受入れられることを一見して認識させることができるので、遊技するパチンコ機を選択中の遊技者に対して、本パチンコ機 1 での遊技に対する期待感を高めさせることができ、遊技するパチンコ機として本パチンコ機 1 を選択させ易くすることができる。

40

【1 1 9 5】

また、正面視右方向へ向って開口した第二大入賞口 2 5 0 9 を延長線が通るように誘導部 2 5 1 0 p を傾斜させているので、誘導部 2 5 1 0 p により誘導された遊技球 Q を、開

50

状態の第二開閉部材 2 5 7 2 に当接させることなく第二大入賞口 2 5 0 9 へ直接受入れさせることが可能となり、遊技球 Q が開状態の第二開閉部材 2 5 7 2 に当接するのを可及的に低減させることができ、第二開閉部材 2 5 7 2 が疲労により破損するのを防止することができる。一方、第二大入賞口 2 5 0 9 を閉状態とした時には、第二開閉部材 2 5 7 2 が略垂直に立上がった状態となるため、誘導部 2 5 1 0 p によって誘導された遊技球 Q は第二開閉部材 2 5 7 2 に対して横方向から当接することとなり、上方向から当接する場合と比較して第二開閉部材 2 5 7 2 に作用する衝撃が小さくなるので、疲労の蓄積を低減させて第二開閉部材 2 5 7 2 が破損するのを防止することができる。これらのことから、第二開閉部材 2 5 7 2 が破損するのを防止することで、第二開閉部材 2 5 7 2 の破損によって遊技が中断するのを防止することができるため、遊技の中断により遊技者が苛立ちを覚えて興趣を低下させてしまうのを回避させることができ、継続して遊技を楽しませることができる。

10

【1196】

更に、第二大入賞口 2 5 0 9 を開閉する第二開閉部材 2 5 7 2 を、前後方向へ延びた軸周りに回転させるようにしており、第二大入賞口 2 5 0 9 を開閉する際に第二開閉部材 2 5 7 2 を開位置、閉位置の何れに回転させても、遊技者側から見える第二開閉部材 2 5 7 2 の外形形状は変化することが無くその向きが変化するだけなので、第二開閉部材 2 5 7 2 の動きが判り易くなり遊技者に第二大入賞口 2 5 0 9 の開閉に気付かせ易くすることができ、第二大入賞口 2 5 0 9 の開閉に気付かずに遊技者が損した気分になるのを回避させて遊技に対する興趣が低下するのを抑制することができると共に、開状態となった第二大入賞口 2 5 0 9 に対して速やかに第二大入賞口 2 5 0 9 を狙った遊技球 Q の打込操作をさせることができ、遊技者を楽しませて興趣が低下するのを抑制することができる。

20

【1197】

また、第二開閉部材 2 5 7 2 の下端側を、第二大入賞口 2 5 0 9 の下端近傍で前後方向へ延びた軸周りを回転可能に支持しているので、第二開閉部材 2 5 7 2 を開位置へ回転させると、蓋然的に、第二開閉部材 2 5 7 2 の先端（上端）側が誘導部 2 5 1 0 p に近づく方向へ回転することとなる。これにより、誘導部 2 5 1 0 p と第二大入賞口 2 5 0 9 との間に第二開閉部材 2 5 7 2 が架渡されたような状態となるので、誘導部 2 5 1 0 p によって誘導された遊技球 Q が、誘導部 2 5 1 0 p から第二開閉部材 2 5 7 2 を転動して第二大入賞口 2 5 0 9 へ受入れられることとなり、誘導部 2 5 1 0 p から第二開閉部材 2 5 7 2 へ遊技球 Q が受渡される時に、遊技球 Q の流下によって第二開閉部材 2 5 7 2 に作用する衝撃を小さくすることができ、第二開閉部材 2 5 7 2 を破損し難くすることができる。また、第二開閉部材 2 5 7 2 が開位置から閉位置へ回転する際には、第二開閉部材 2 5 7 2 の先端（上端）が誘導部 2 5 1 0 p によって誘導される遊技球 Q の流路を遮るように誘導部 2 5 1 0 p から遠ざかる方向へ回転するため、このタイミングで誘導部 2 5 1 0 p から誘導された遊技球 Q が第二大入賞口 2 5 0 9 へ受入れられるのを阻止することができる。従って、所定数以上の遊技球 Q が第二大入賞口 2 5 0 9 へ受入れられるのを防止することができ、本パチンコ機 1 を設置する遊技ホール側の負担を軽減させることができる。

30

【1198】

更に、誘導部 2 5 1 0 p によって第二大入賞口 2 5 0 9 の下端へ向って遊技球 Q が流下するように誘導しているので、第二大入賞口 2 5 0 9 が開状態の時には、誘導部 2 5 1 0 p から遊技球 Q を確実に第二大入賞口 2 5 0 9 へ受入れさせることができると共に、遊技球 Q が開状態の第二開閉部材 2 5 7 2 に当接するのを可及的に低減させることができ、第二開閉部材 2 5 7 2 が疲労により破損するのを防止することができる。一方、第二大入賞口 2 5 0 9 が閉状態の時には、誘導部 2 5 1 0 p から誘導された遊技球 Q が第二開閉部材 2 5 7 2 の回転可能に支持された下端付近に当接することとなるのが、第二開閉部材 2 5 7 2 の下端側が遊技球 Q の当接による耐衝撃性に優れた状態となっており、第二開閉部材 2 5 7 2 を破損し難くすることができる。従って、第二開閉部材 2 5 7 2 が破損するのを防止することで、第二開閉部材 2 5 7 2 の破損によって遊技が中断するのを防止することができるので、遊技の中断により遊技者が苛立ちを覚えて興趣を低下させてしまうのを回

40

50

避させることができ、継続して遊技を楽しませることができる。

【1199】

また、誘導部2510pによってアタッカ通路2509a内を流通する全ての遊技球Qを第二大入賞口2509へ向って誘導しており、第二開閉部材2572によって第二大入賞口2509が開状態の時に遊技球Qをアタッカ通路2509a内へ進入させると、全ての遊技球Qが誘導部2510pによって第二大入賞口2509へ向って誘導されるので、より多くの遊技球Qを第二大入賞口2509へ受入れさせることができ、遊技者を楽しませて興味が低下するのを抑制することができる。また、第二大入賞口2509が開状態となった場合、遊技球Qをアタッカ通路2509a内へ進入させるだけで第二大入賞口2509へ受入れさせることができるので、アタッカ通路2509aを狙った遊技球Qの打込操作に専念させることができ、飽き難くして遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。

10

【1200】

また、アタッカ通路2509aへは、遊技領域1100内へ所定以上に強く打込んだ遊技球Qが進入するようにしており、単純な打込操作（右打ち）で簡単にアタッカ通路2509aへ遊技球Qを進入させることができるので、アタッカ通路2509a内の第二大入賞口2509が遊技状態に応じて開状態の時には、初心者等の不慣れな遊技者でも簡単にアタッカ通路2509a内へ遊技球Qを進入させて、第二開閉部材2572により開閉する可変の第二大入賞口2509へ遊技球Qを高い確率で受入れさせることができ、遊技者を楽しませて興味が低下するのを抑制することができる。

20

【1201】

更に、本実施形態のパチンコ機1によると、特典が付与される受入口として、遊技球Qの受入によって遊技者が有利となる特別有利遊技状態が発生する可能性のある第一始動口2201の直上の上流にステージ2506が配置されており、ステージ2506から遊技球Qが放出されると高い確率で第一始動口2201へ受入れられることを遊技者に認識させることができると共に、そのステージ2506が備えられた枠状のセンター役物2500の外周に遊技球Qが進入可能なワープ入口2503が開口しており、ワープ入口2503へ遊技球Qを進入させるとステージ2506へ遊技球Qが供給されることを遊技者に対して一見して認識させることができるので、遊技球Qがステージ2506へ供給されるように、遊技者に対してワープ入口2503を狙った遊技球Qの打込操作をさせることができ、遊技者に遊技球Qの打込操作を楽しませることができる。そして、遊技領域1100内へ打込んだ遊技球Qがワープ入口2503に進入すると、ワープ通路2504内の振分部材2520へと流通し、振分部材2520によってステージ2506へ供給されるワープ出口2505側、又は遊技領域1100内へ戻される放出口2508側の何れかに振分けられるため、ワープ入口2503に遊技球Qが進入したからと言って確実にステージ2506へ遊技球Qが供給されるとは限らないので、遊技者の関心を視認できるワープ通路2504内の振分部材2520へと引付けることができ、ステージ2506へ供給される遊技球Qの動きを楽しませて遊技者の興味が低下するのを抑制することができる。

30

【1202】

また、ワープ通路2504内の振分部材2520によってワープ入口2503から進入した遊技球Qを、ステージ2506に供給するワープ出口2505側又は遊技領域1100内へ戻す放出口2508側の何れかに振分けするようにしているので、振分部材2520により遊技球Qがワープ出口2505側（ステージ2506側）へ振分けられるか否かを気にさせて遊技者をハラハラ・ドキドキさせることができ、遊技者に遊技球Qの動きを楽しませて興味が低下するのを抑制することができる。

40

【1203】

更に、振分部材2520によりワープ出口2505側へ振分けられた遊技球Qが、ワープ出口2505からステージ2506へ供給されるので、ステージ2506を備えた従来のパチンコ機と同様に、ステージ2506で転動する遊技球Qの動きを楽しませることができる他に、ステージ2506における第一始動口2201へ高い確率で受入れられる部

50

位から遊技球Qが放出されるか否かで遊技者をハラハラ・ワクワクさせることができ、振分部材2520とステージ2506とで遊技者を二重に楽しませることが可能となり、これまでのパチンコ機にはない遊技を楽しませることができる。

【1204】

また、ステージ2506から放出された遊技球Qが、第一始動口2201へ受入れられると遊技球Qの払出しと特別有利遊技状態が発生する特別抽選結果の抽選が行われて特別有利遊技状態が発生する可能性があるので、遊技者を良い気分にさせて更に遊技領域1100内へ遊技球Qを打込ませることができ、遊技者を楽しませて遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。

【1205】

更に、ワープ通路2504内の振分部材2520に供給された遊技球Qは、左右方向へ延びると共に両端が高くなるように湾曲した転動面2521により左右方向へ往復転動した後に、放出部2522から放出されて稜部2523によりワープ出口2505側又は放出口2508側の何れかに振分けられるようにしているので、左右方向へ往復転動する遊技球Qの動きを遊技者に楽しませることができる共に、遊技球Qが左右方向へ往復転動することでワープ出口2505側又は放出口2508側の何れに振分けられるのかを惑わせることができるので、遊技球Qの振分けに対して遊技者をハラハラ・ドキドキさせることができ、ワープ出口2505側（ステージ2506側）への振分けの期待感を高めさせて興味が低下するのを抑制することができる。

【1206】

また、ワープ入口2503から進入した遊技球Qが、振分部材2520の転動面2521における左右方向の一端側に供給されるので、転動面2521上で遊技球Qを確実に左右方向へ往復転動させることができ、遊技者に遊技球Qの動きを楽しませて興味が低下するのを抑制することができる。また、振分部材2520の転動面2521で遊技球Qが左右方向へ往復転動することで、振分部材2520へ遊技球Qが供給されてから振分けられるまでの時間を長くすることができるので、遊技者に対して遊技球Qが振分けられる様子を認識させ易くすることができ、ワープ通路2504内での遊技球Qの動きを楽しませることができると共に、遊技球Qが何れに振分けられるのかを見易くして遊技者をハラハラ・ドキドキさせることができ、遊技者の期待感を高めさせて興味が低下するのを抑制することができる。

【1207】

更に、振分部材2520では、転動面2521の放出部2522から放出された遊技球Qを、稜部2523によってワープ出口2505側へ振分けられる確率を高くしているので、ワープ入口2503へ進入した遊技球Qが放出口2508側へ振分けられて遊技領域1100内へ戻されてしまうことで遊技者が落胆してしまう回数を低減させることができ、遊技者の興味が低下するのを抑制することができると共に、たまに遊技球Qが放出口2508側へ振分けられることで、振分部材2520による遊技球Qの振分けに対するドキドキ感を高めることができ、遊技者を飽き難くして興味が低下するのを抑制することができる。

【1208】

また、ワープ入口2503を狙って打込んだ遊技球Qが、ワープ入口2503へ進入せずにワープ入口2503と遊技領域1100の内周との間を通過すると、センター役物2500の柵部2510fにより誘導されて進入口2507へ進入し、進入口2507から案内通路2532aを通過して振分部材2520の転動面2521における右端側の上側へ案内されるので、遊技者に対して遊技球Qが恰も振分部材2520（転動面2521）に供給されてステージ2506側へ振分けられる可能性があるように思わせることができる。従って、打込んだ遊技球Qがワープ入口2503へ進入しなかったことで遊技者ががっかりしたとしても下流側の進入口2507へ進入することで救済されたような気分になせることができ、遊技者の興味が低下するのを抑制することができる。

【1209】

以上、本発明について好適な実施形態を挙げて説明したが、本発明はこれらの実施形態に限定されるものではなく、以下に示すように、本発明の要旨を逸脱しない範囲において、種々の改良及び設計の変更が可能である。

【1210】

すなわち、上記実施形態では、遊技機としてパチンコ機1に適用したものを示したが、これに限定するものではなく、パチスロ機や、パチンコ機とパチスロ機とを融合させてなる遊技機に、適用しても良く、この場合でも、上記と同様の作用効果を奏することができる。

【符号の説明】

【1211】

1	パチンコ機	
2	外枠	
3	本体枠	
4	遊技盤	
5	扉枠	
1100	遊技領域	
1110A	前構成部材	10
1150	遊技パネル	
1158	開口部	
1160	基板ホルダ	20
1900	メイン液晶表示装置	
2000	表ユニット	
2500	センター役物（受入口ユニット）	
2501	窓部	
2509	第二大入賞口（受入口）	
2570	第二アタッカユニット	
25711	球通路（案内通路）	
2572	第二開閉部材	
3000	裏ユニット	
3010	裏箱	30
3700	裏右演出ユニット（演出ユニット）	
3710	裏右可動装飾体ユニット（装飾体）	
3750	裏右駆動ユニット	
3751	裏右ユニットベース（ユニットベース）	
3752	裏右駆動ユニットベース	
3753	裏右駆動モータ（駆動源）	
3754	駆動ギア	
3755	従動ギア	
3756	クランク部材	
3790	球排出部材（樋部材）	40
3791	第一通路（誘導通路）	

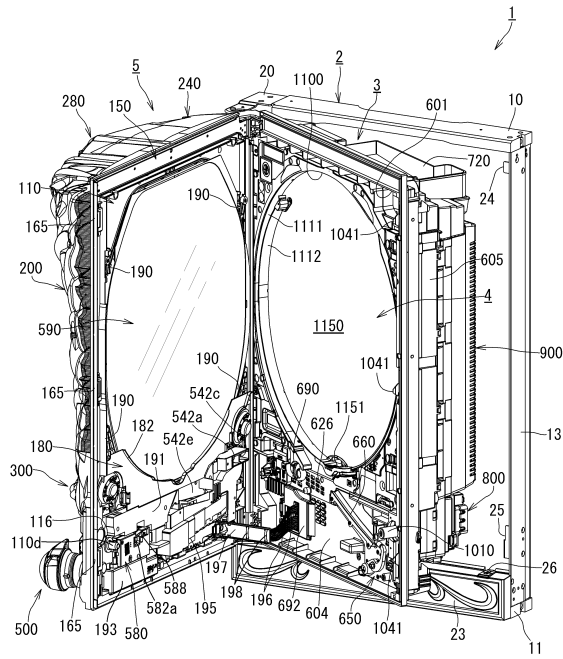
【先行技術文献】

【特許文献】

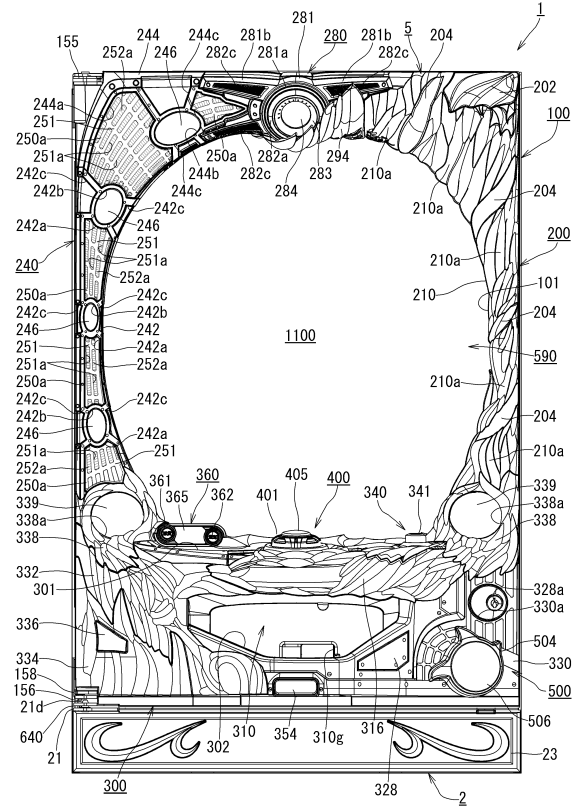
【1212】

【特許文献1】特開2011-234807号公報

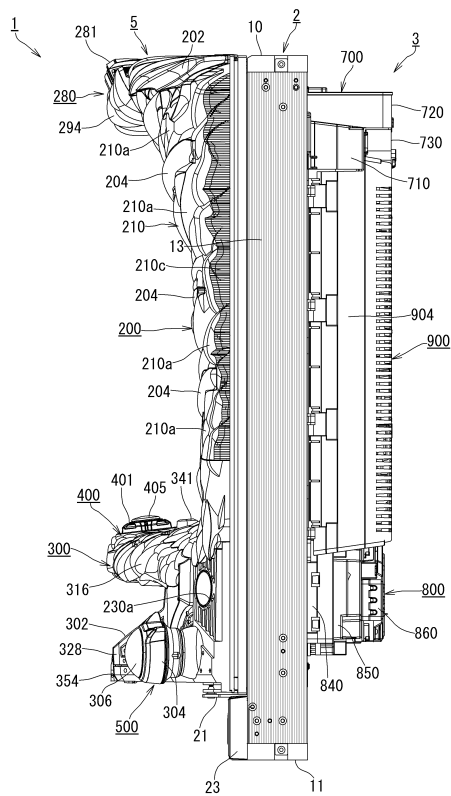
【図 1】



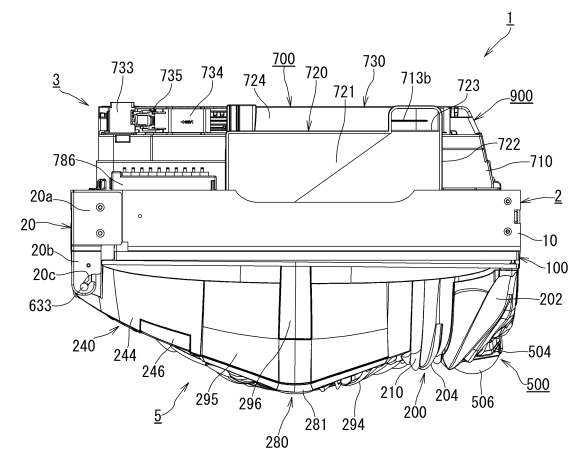
【図 2】



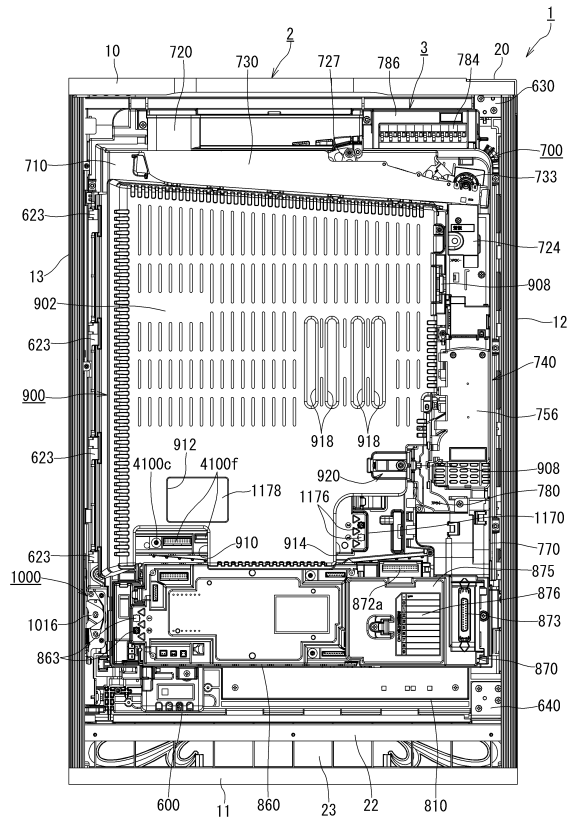
【図 3】



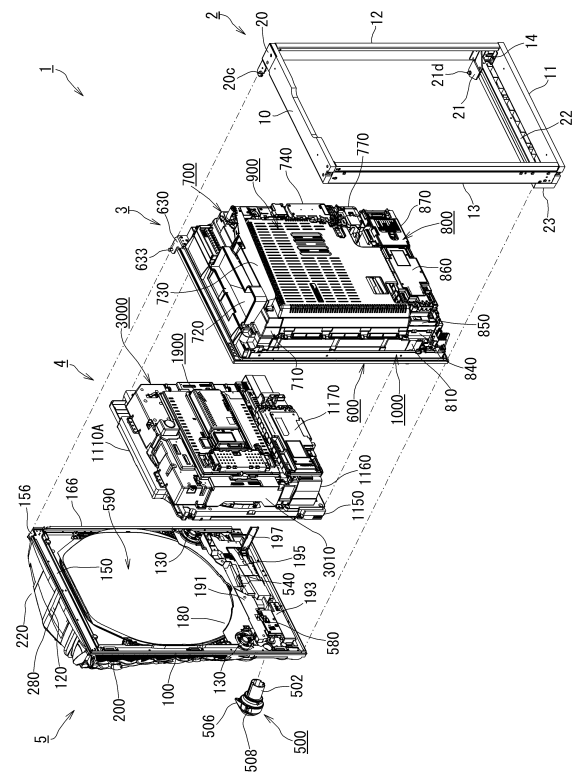
【図 4】



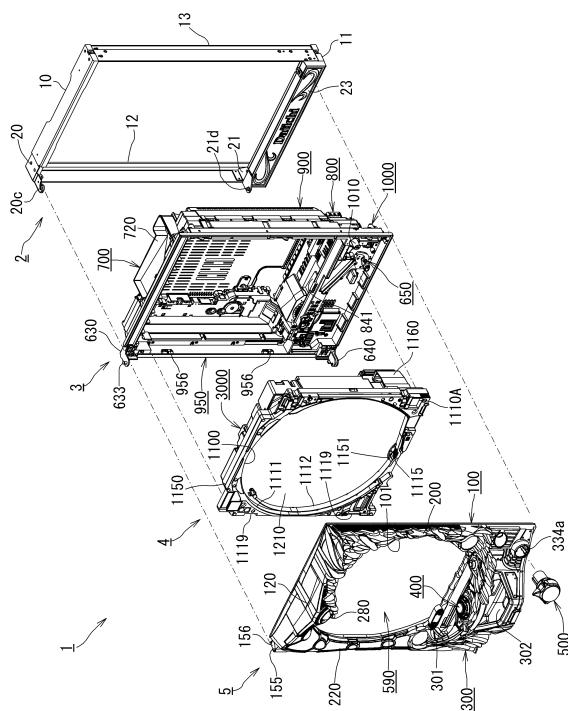
【図 5】



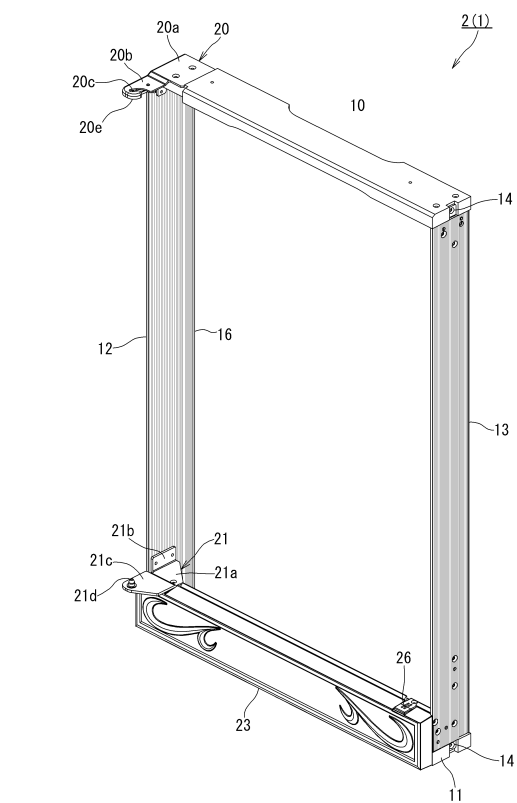
【図 6】



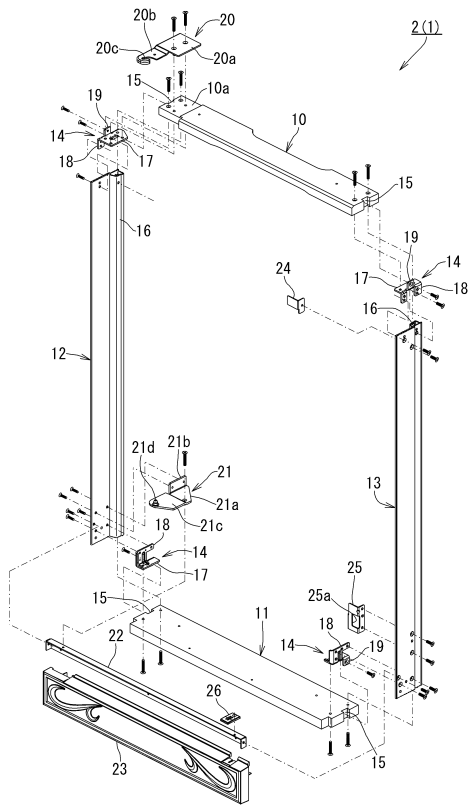
【図 7】



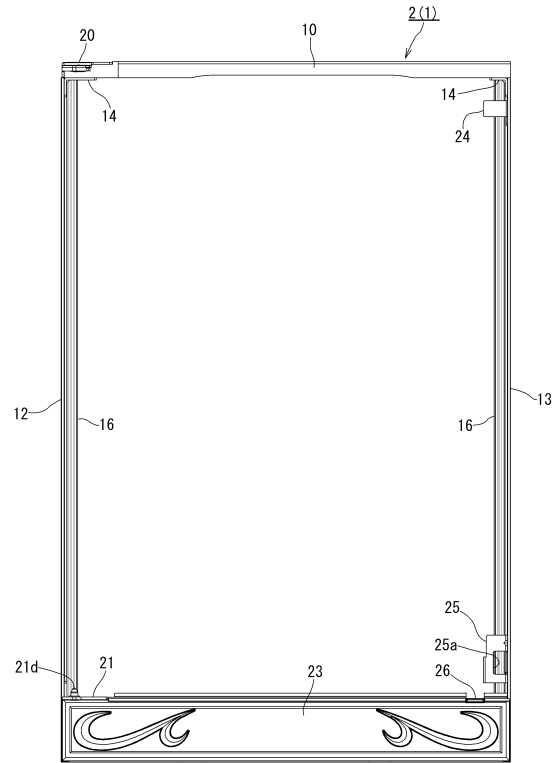
【図 8】



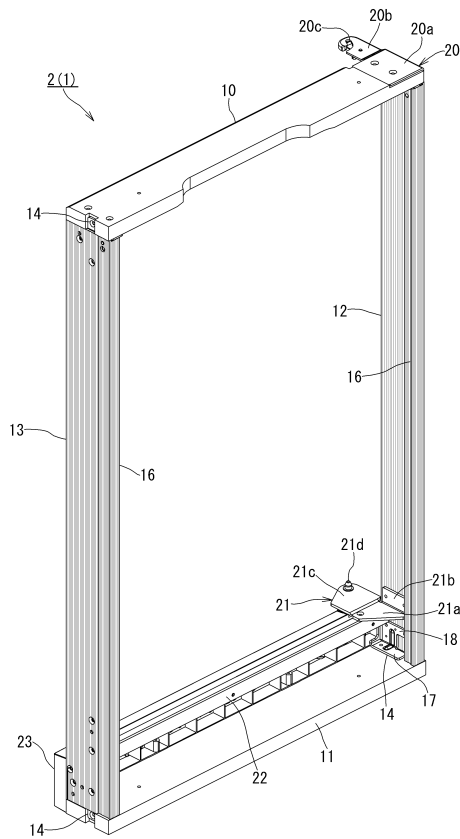
【図 9】



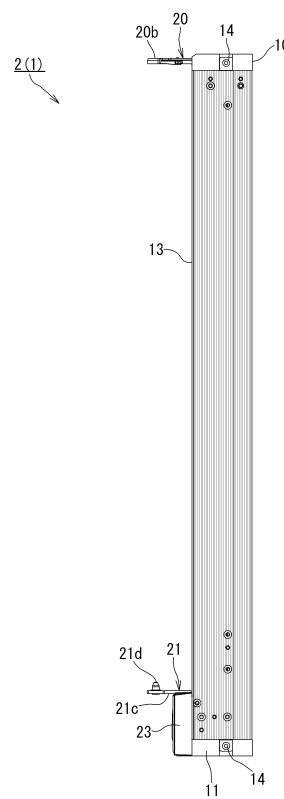
【図 10】



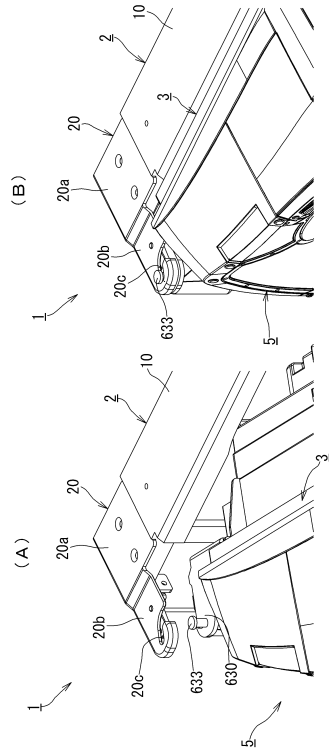
【図 11】



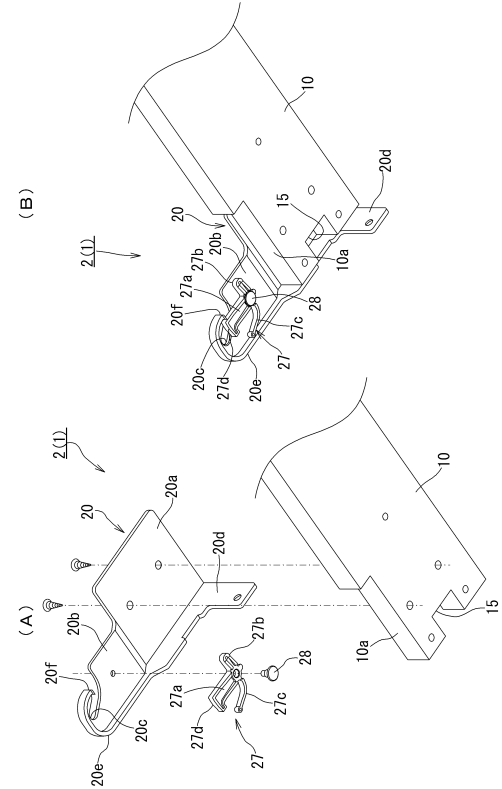
【図 12】



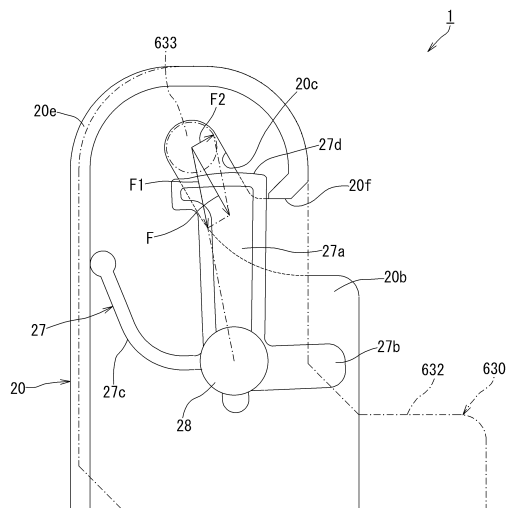
【図 13】



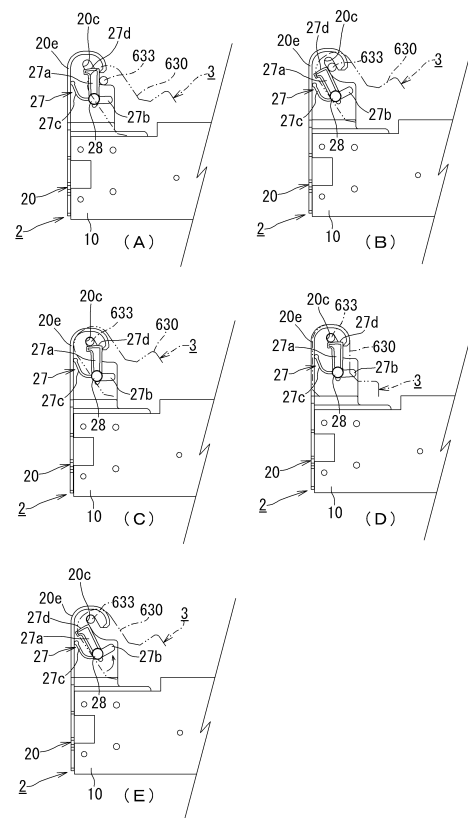
【図 14】



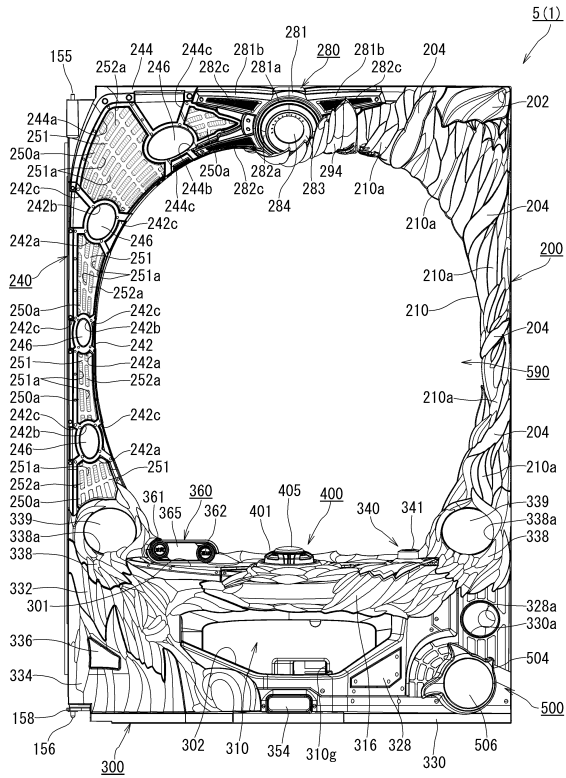
【図 15】



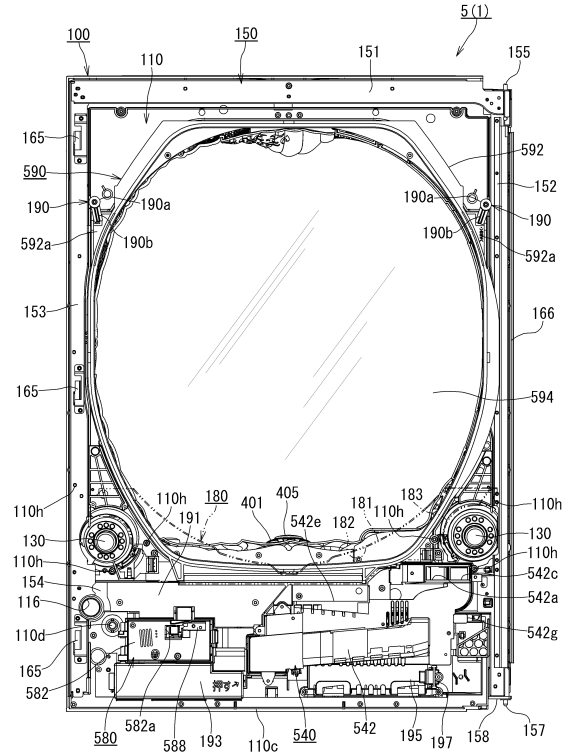
【図 16】



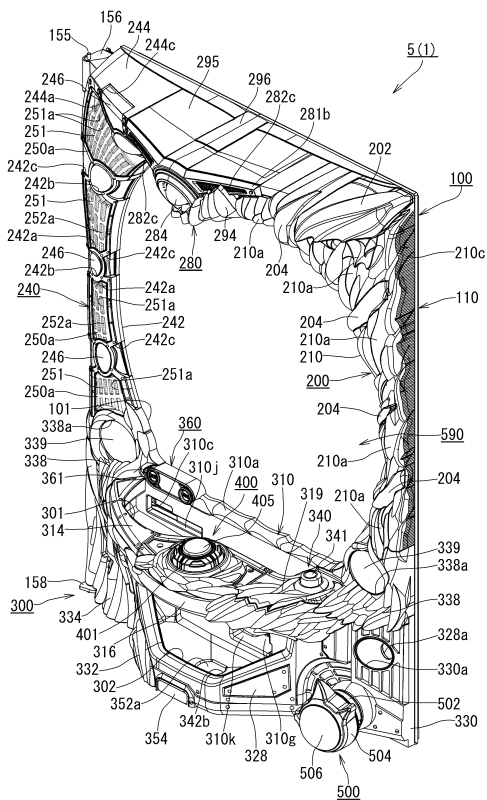
【図 17】



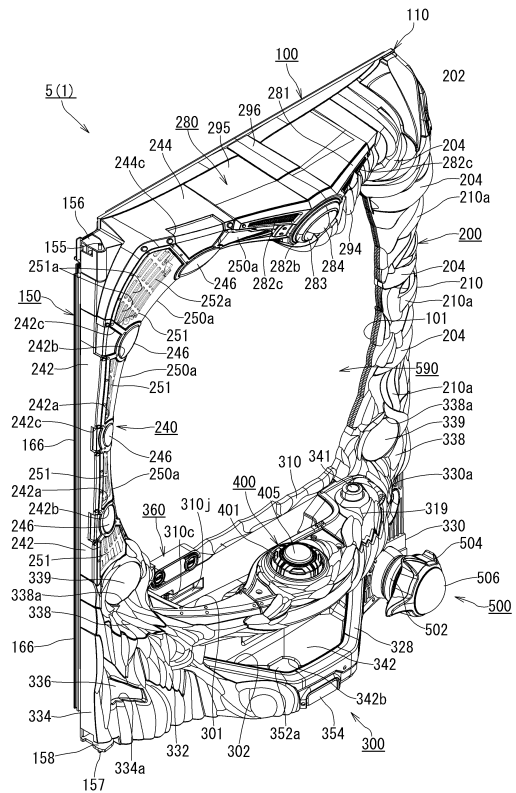
【図 18】



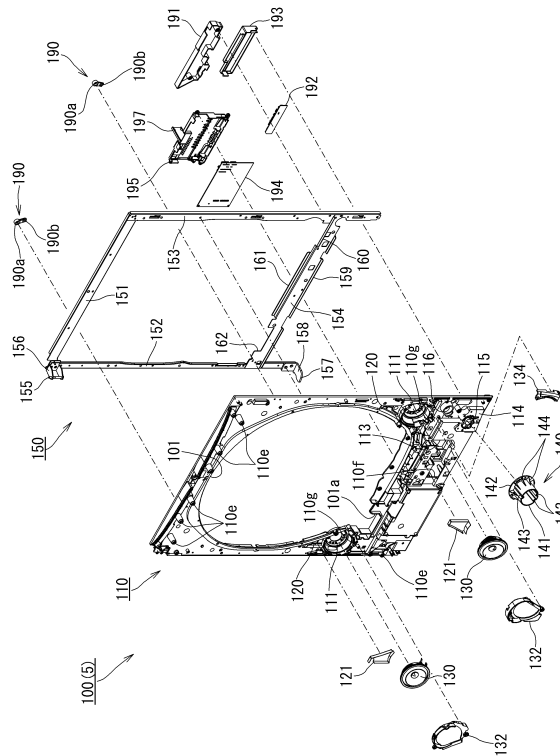
【図 19】



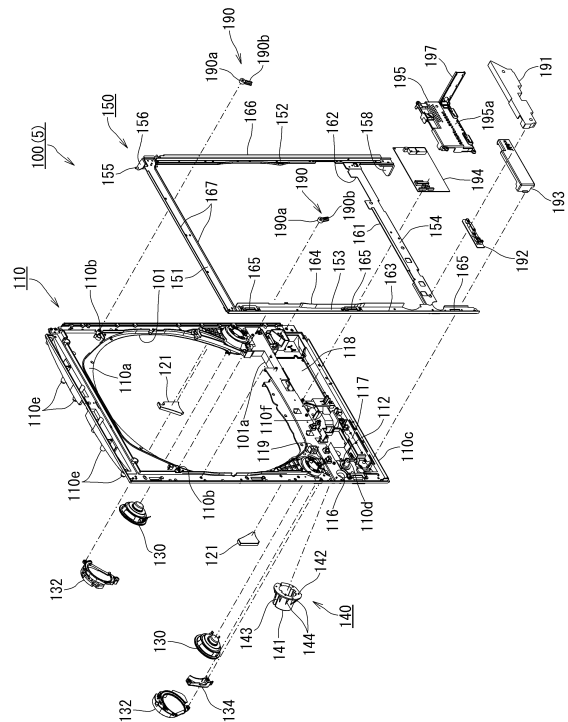
【図 20】



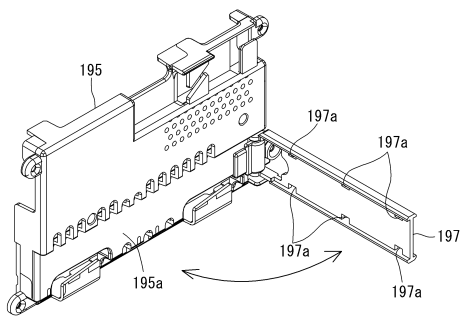
【図 25】



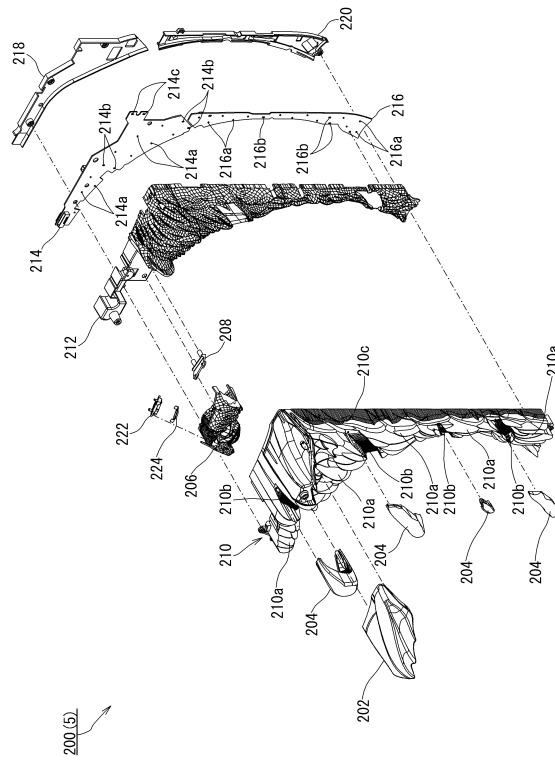
【図 26】



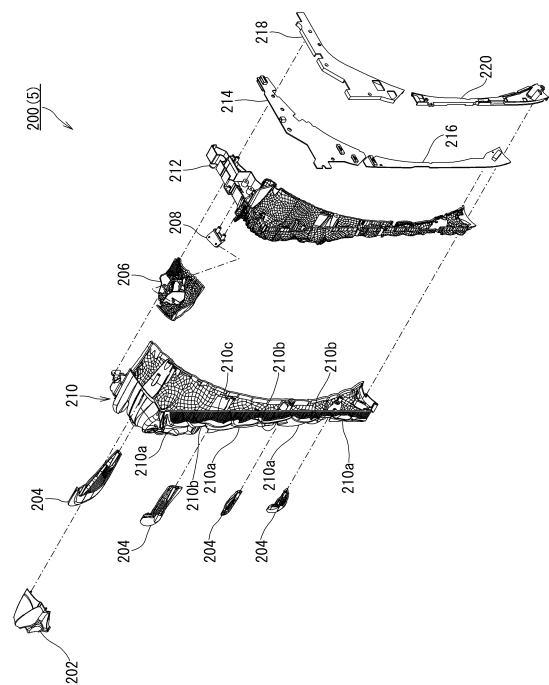
【図 27】



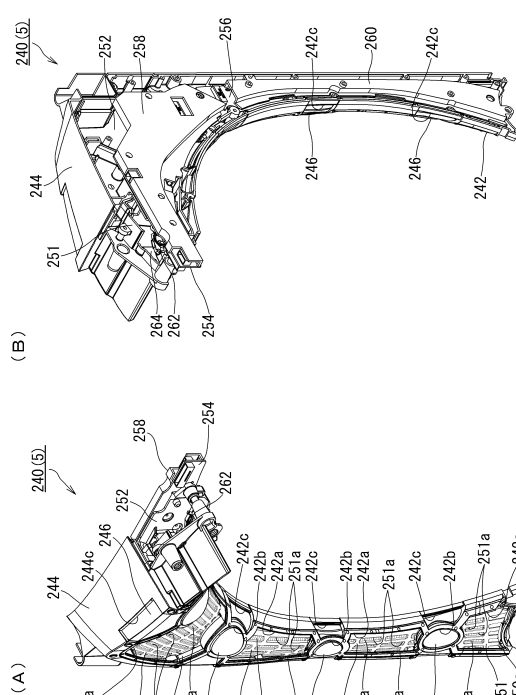
【图 3 0】



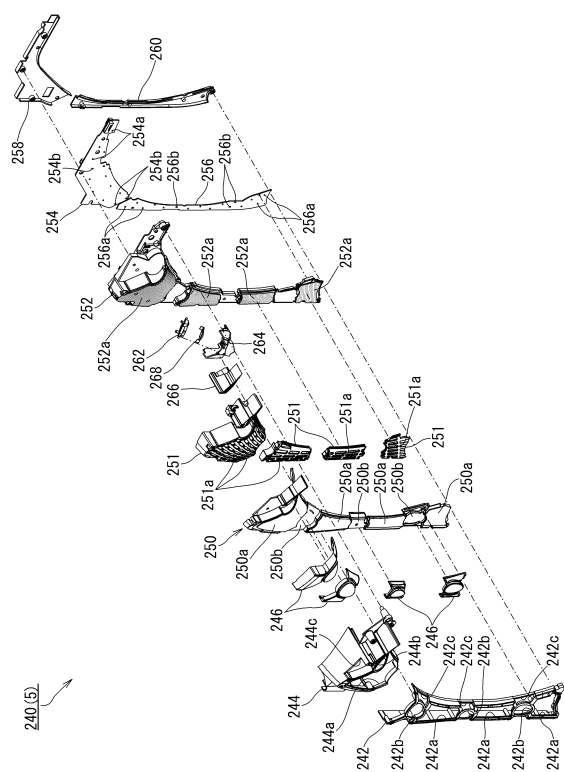
【图 3 1】



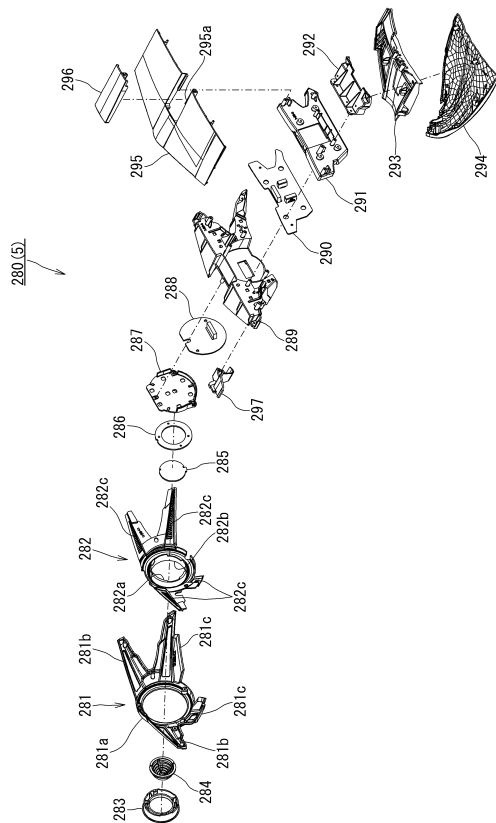
【図 3 2】



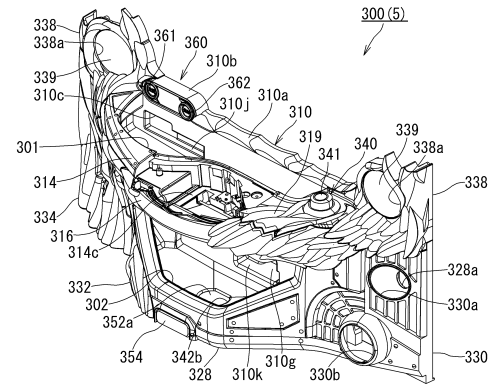
【図 3 3】



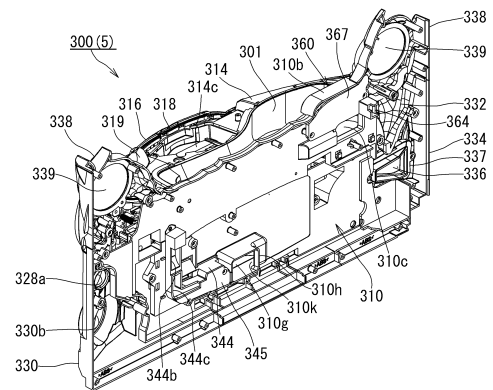
【図 40】



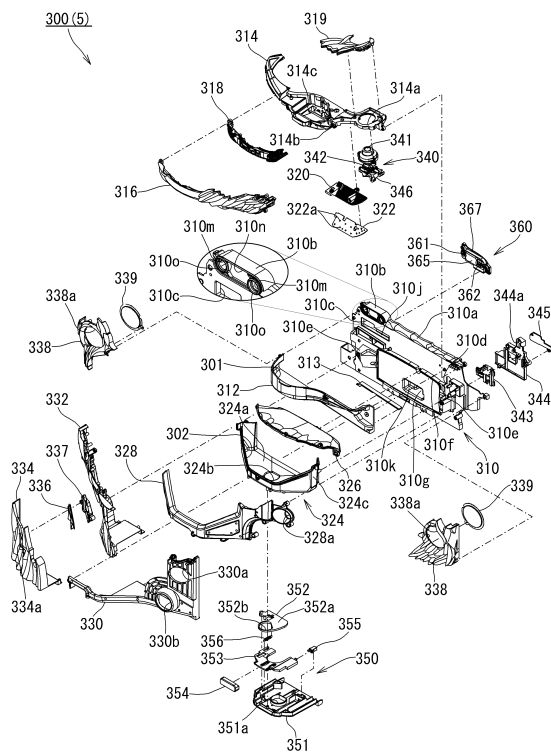
【図 4 1】



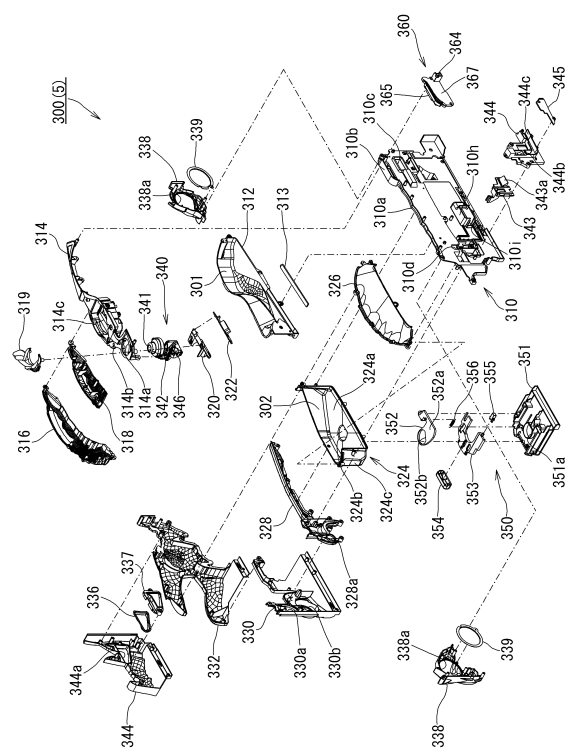
【図 4 2】



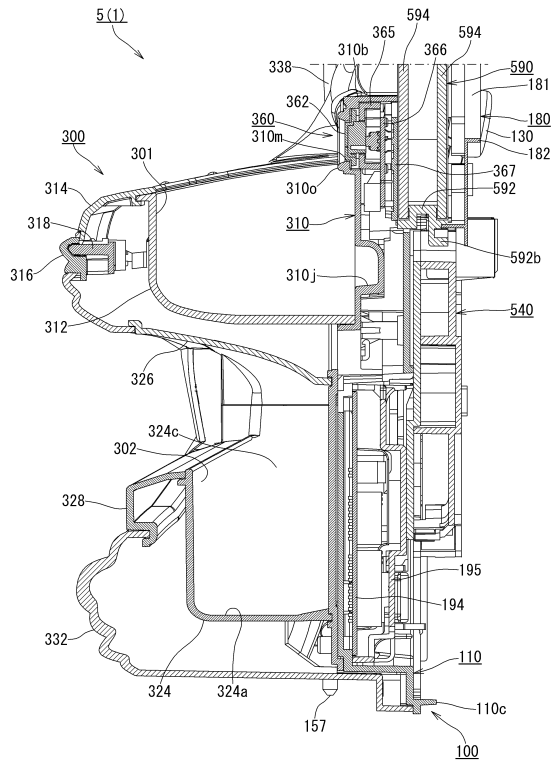
【図 4 3】



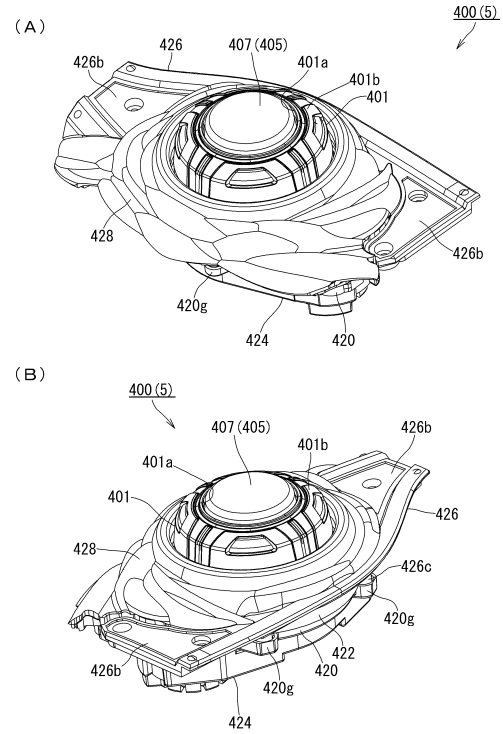
【図 4 4】



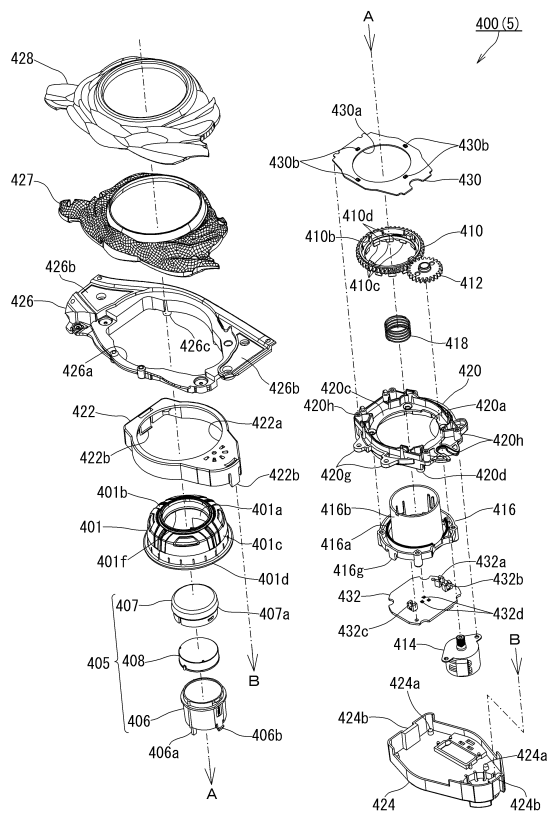
【図 4 5】



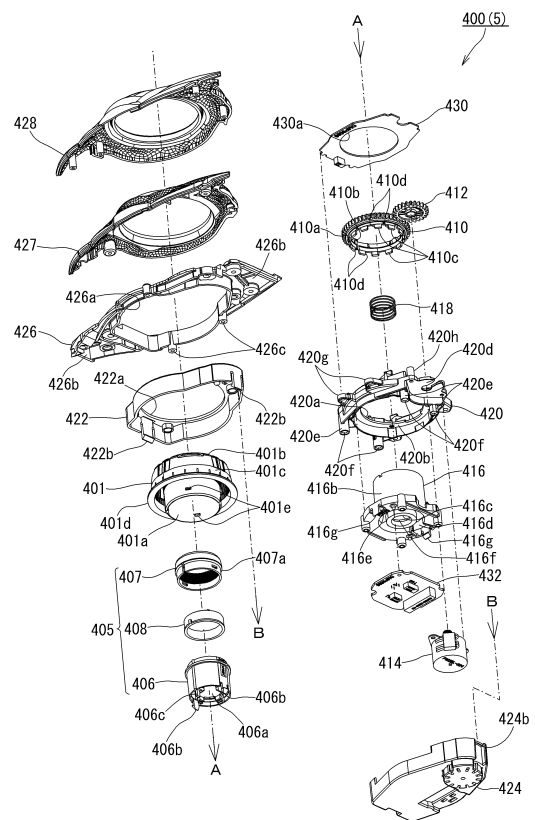
【図 4 6】



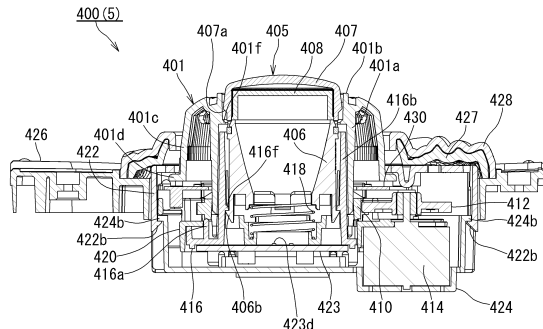
【図 4 7】



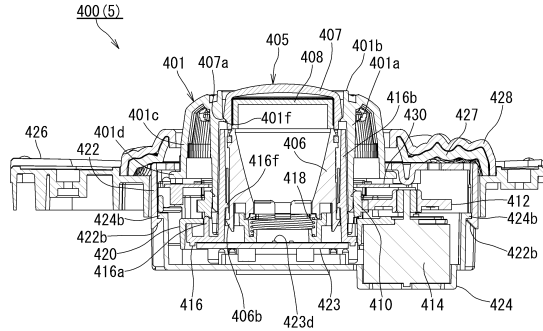
【図 4 8】



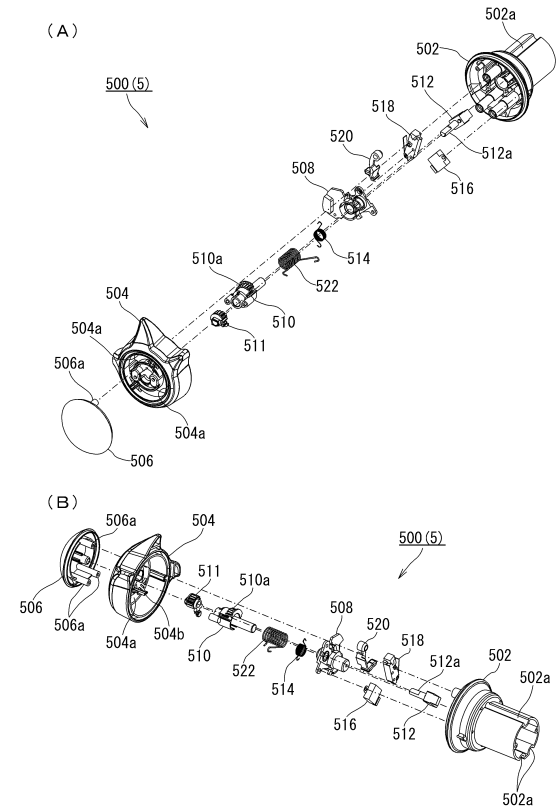
【図 49】



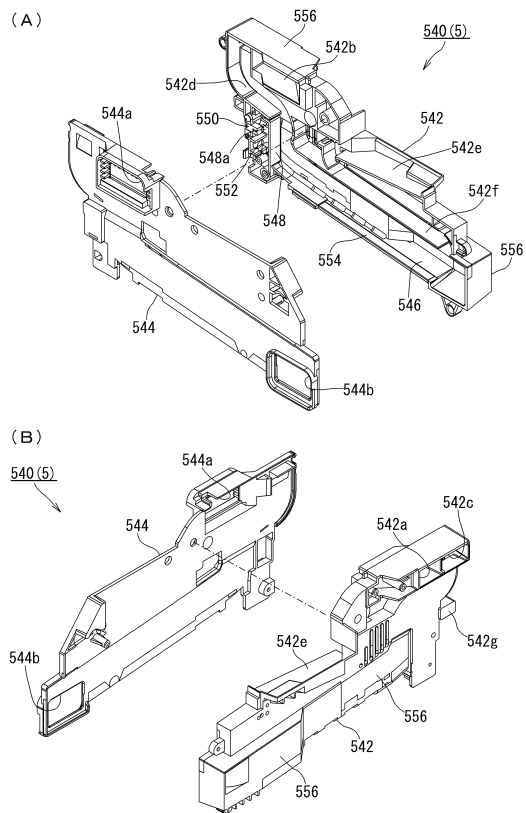
【図 50】



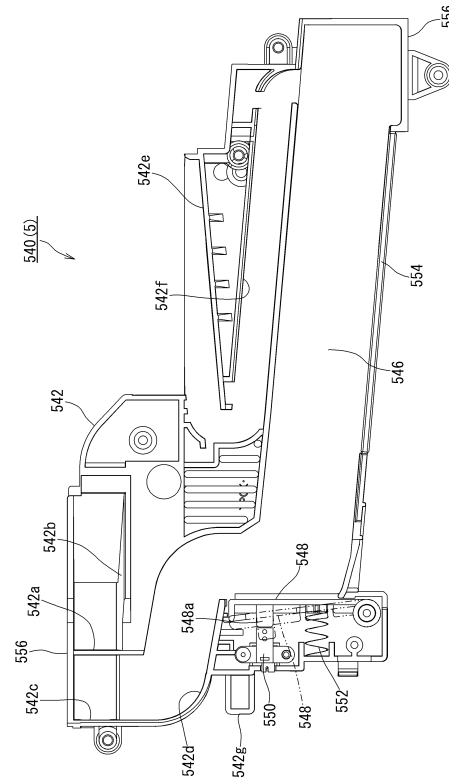
【図 51】



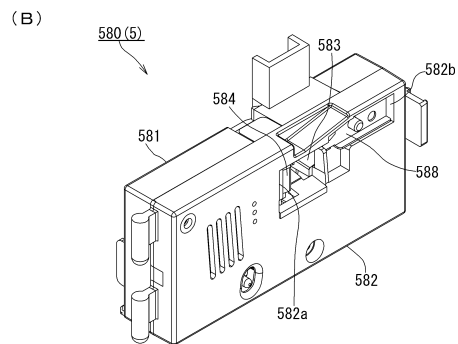
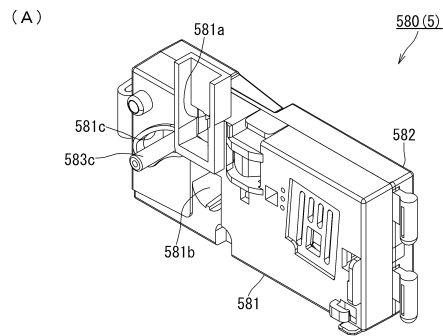
【図 52】



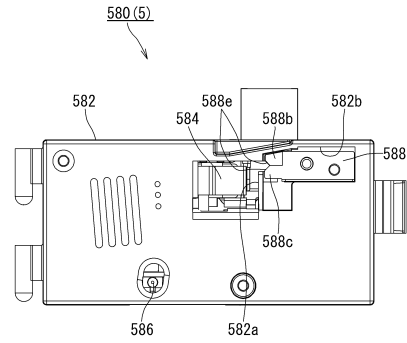
【図 53】



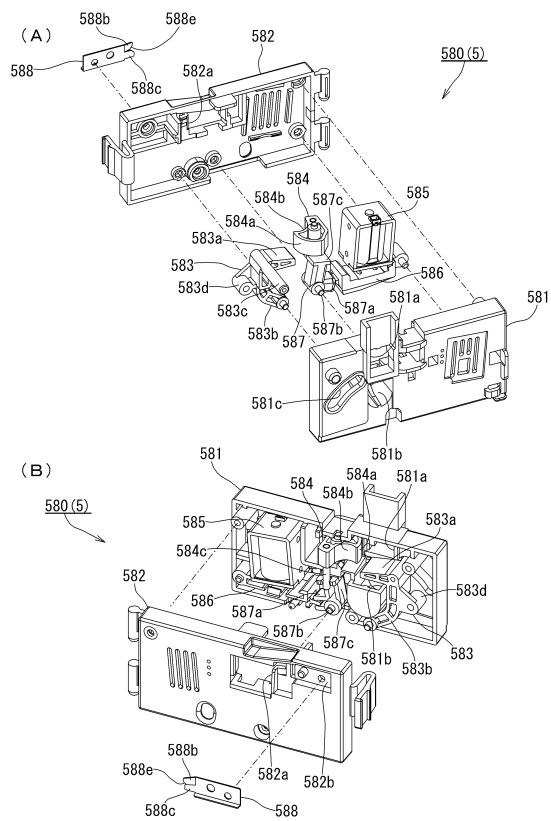
【図 5 4】



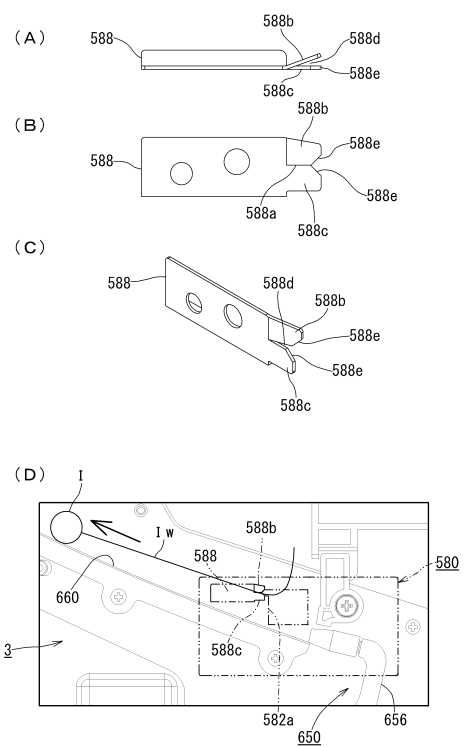
【図 5 5】



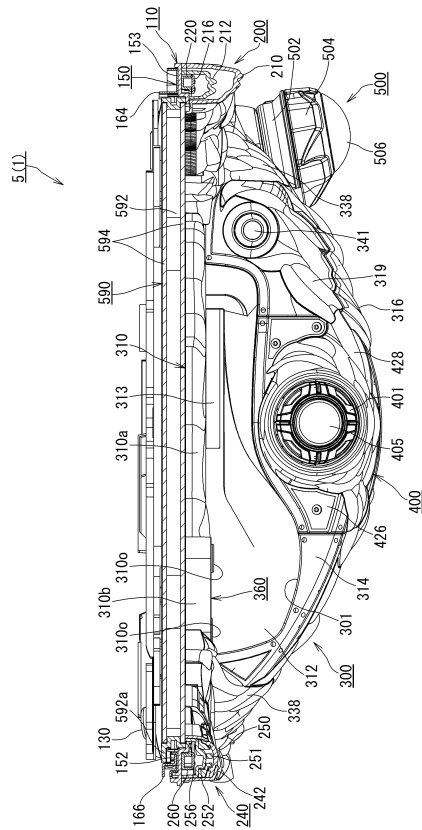
【図 5 6】



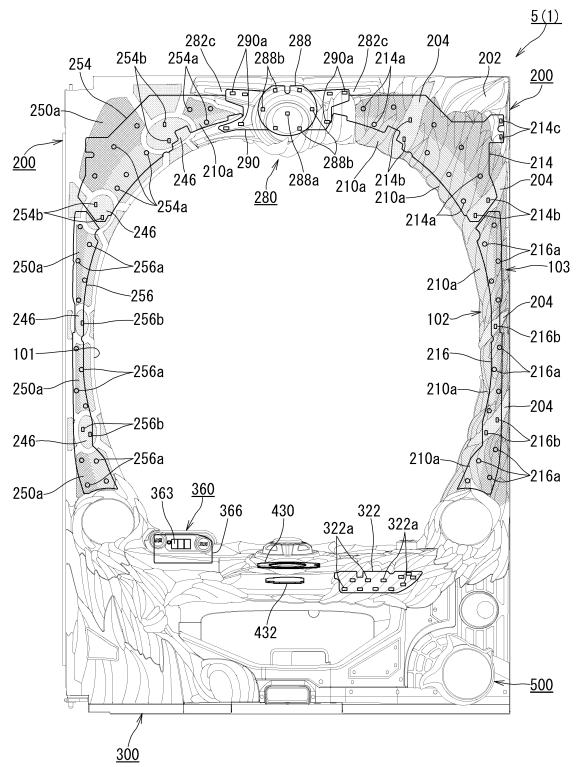
【図 5 7】



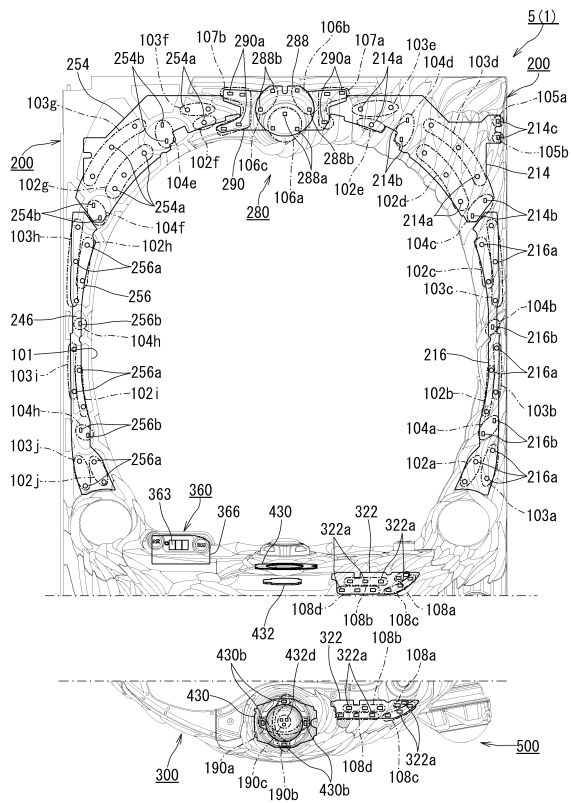
【図 58】



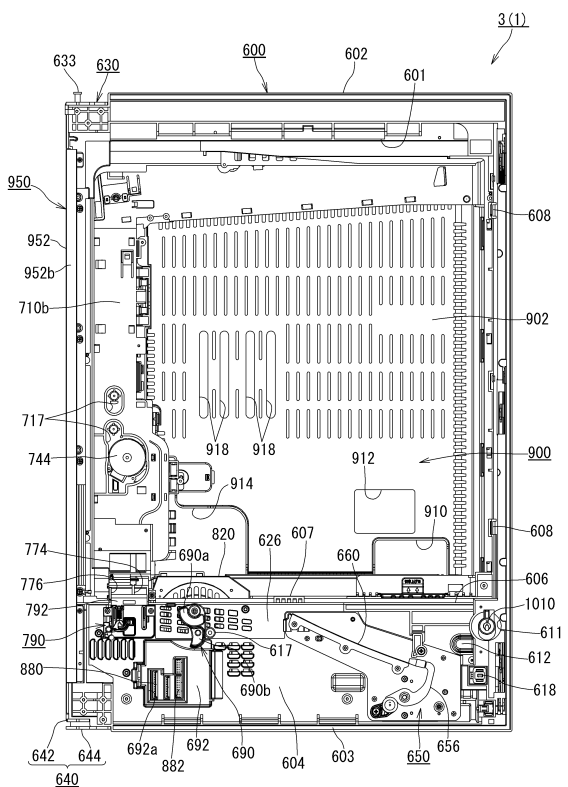
【図 59】



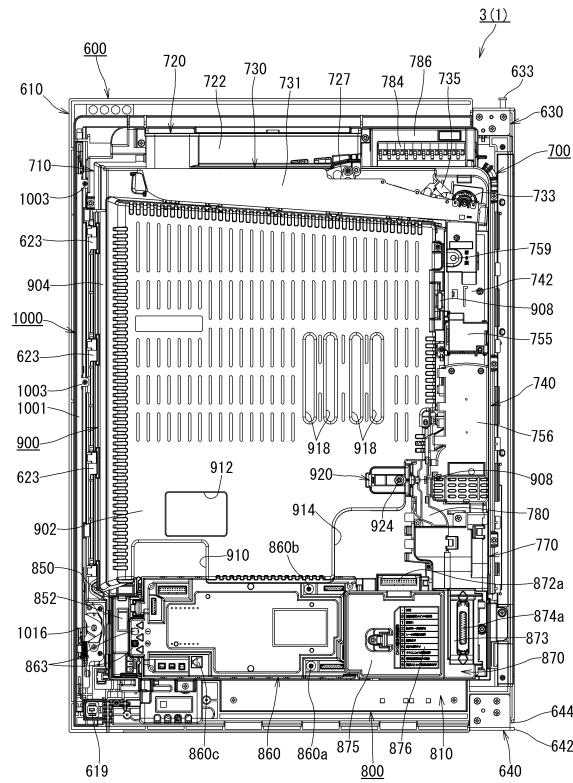
【図 60】



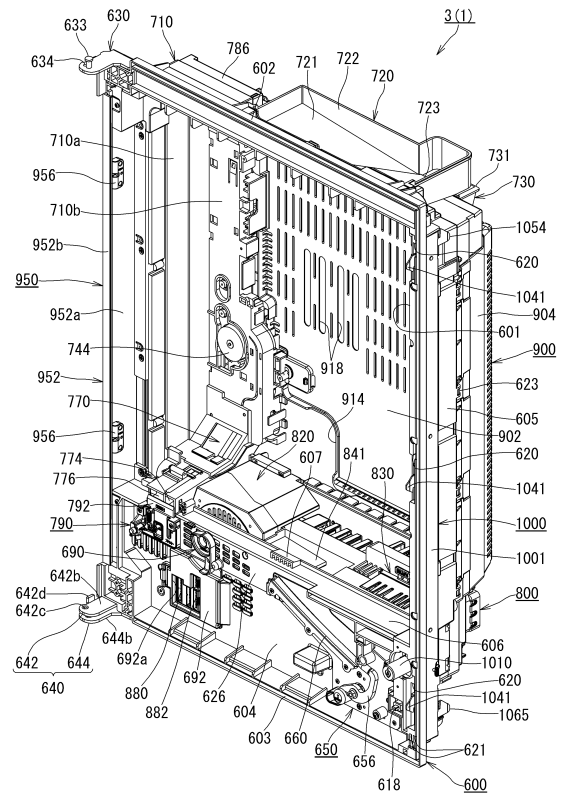
【図 61】



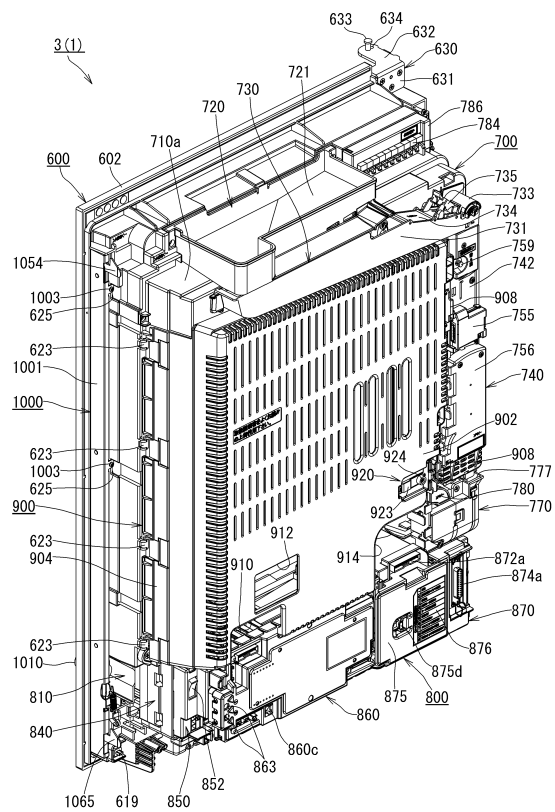
【図 6 2】



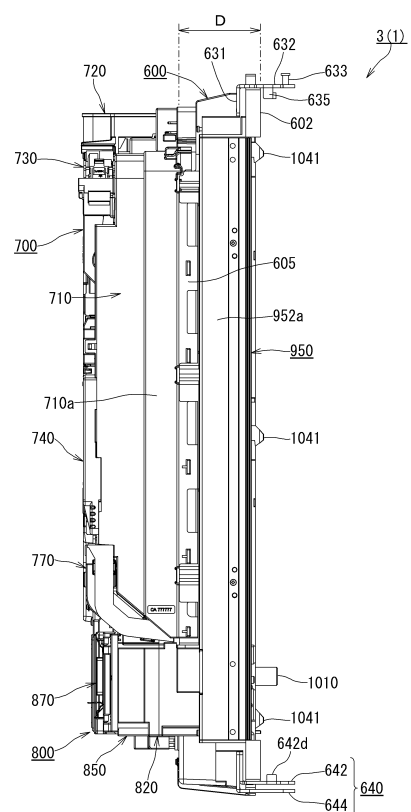
【図 6 3】



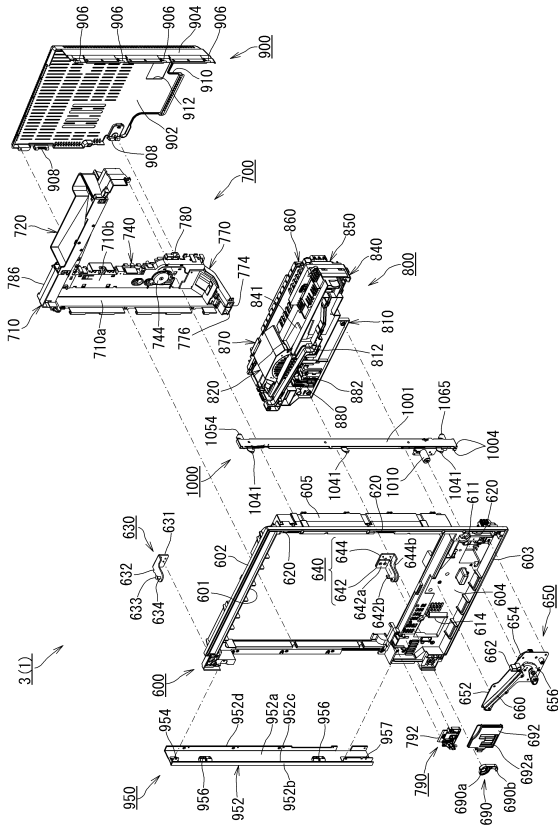
【図 6 4】



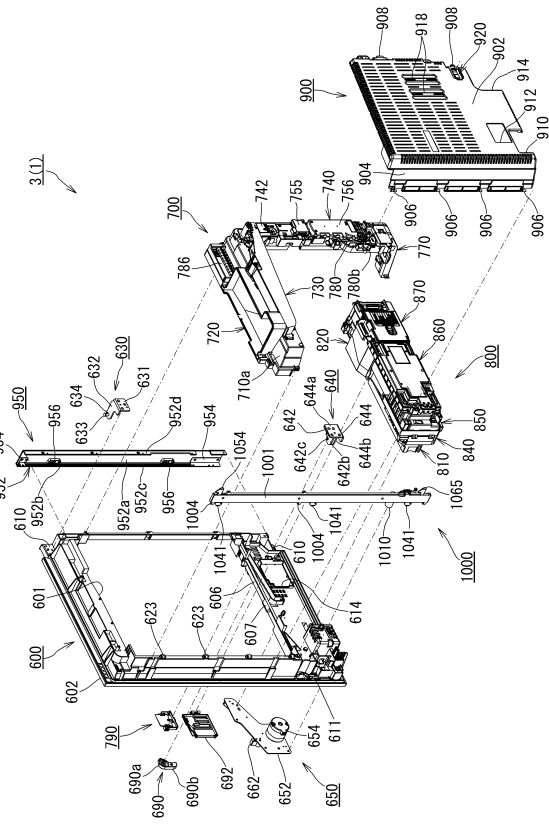
【図 6 5】



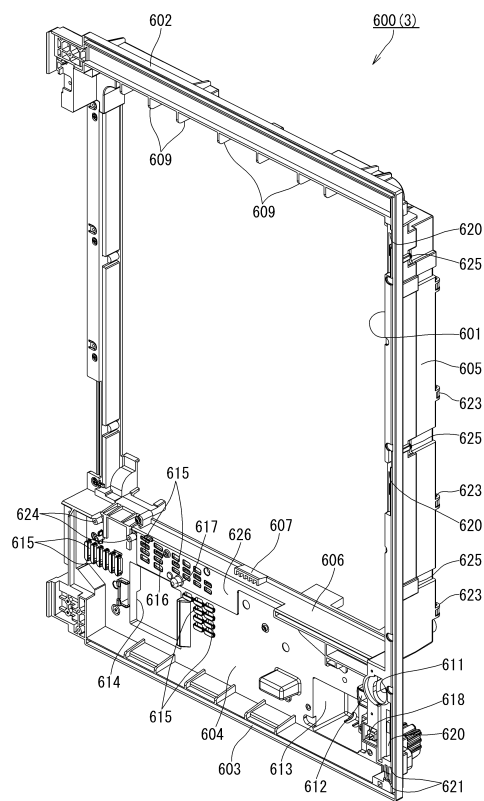
【図 66】



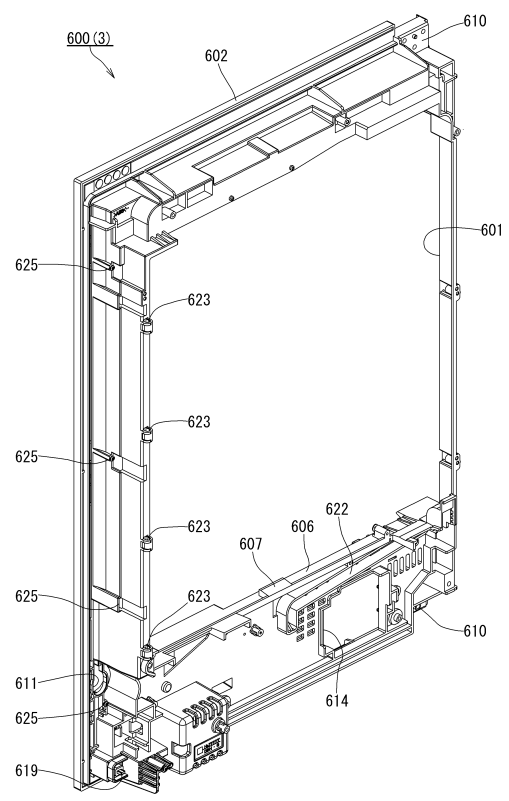
【図 67】



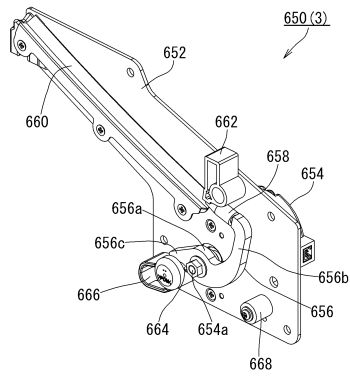
【図 68】



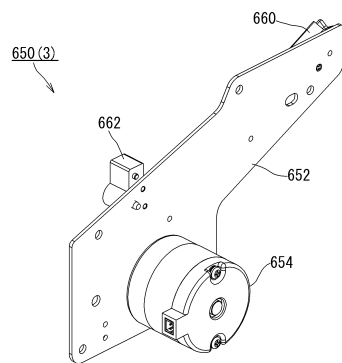
【図 69】



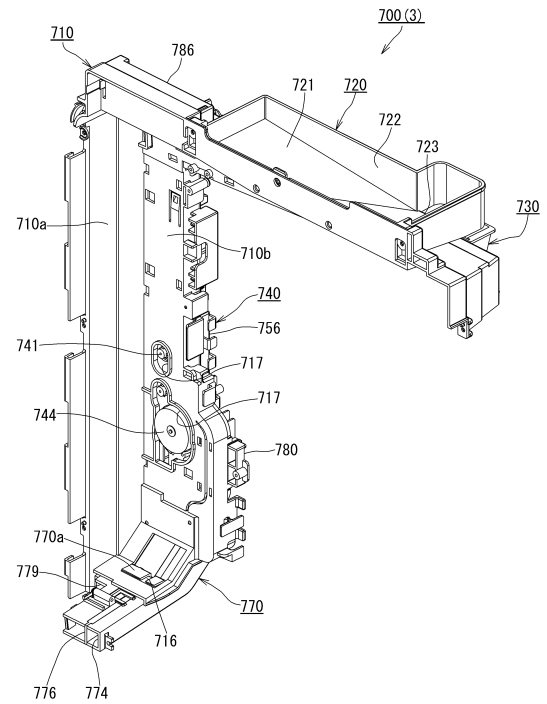
【図 70】



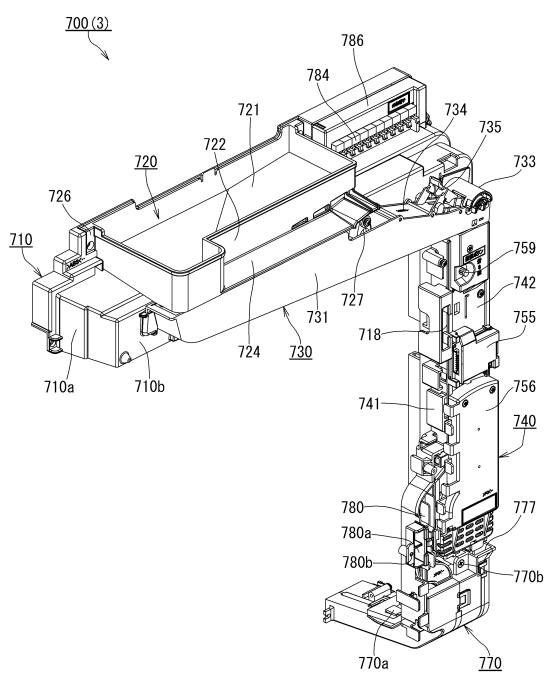
【図 71】



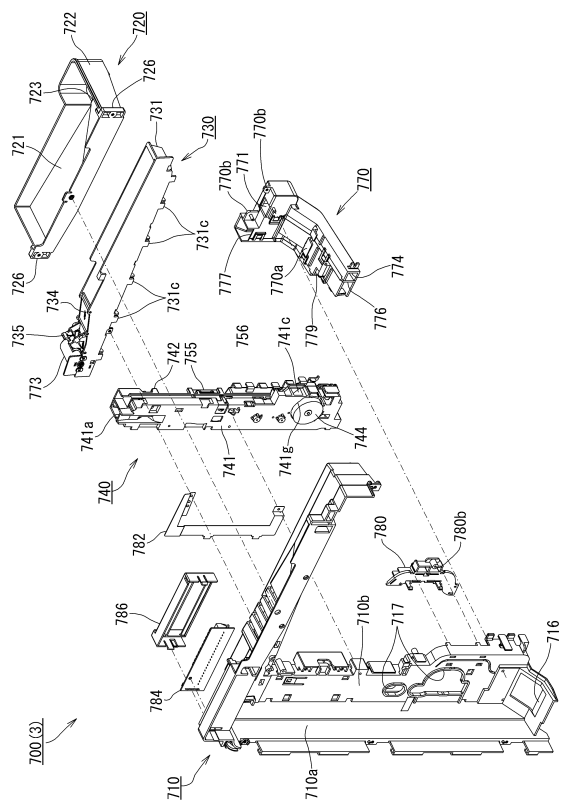
【図 72】



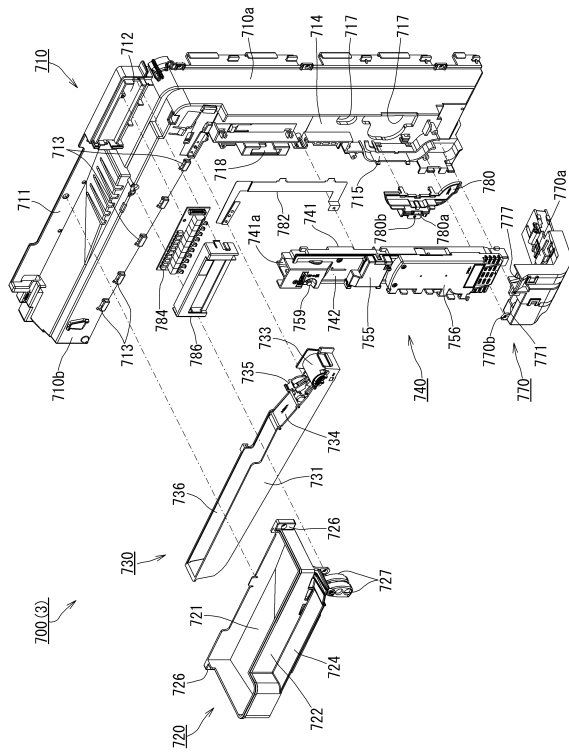
【図 73】



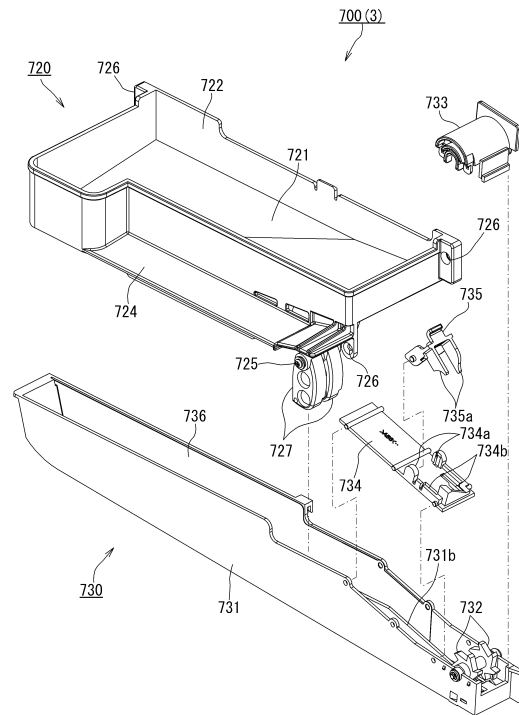
【図 74】



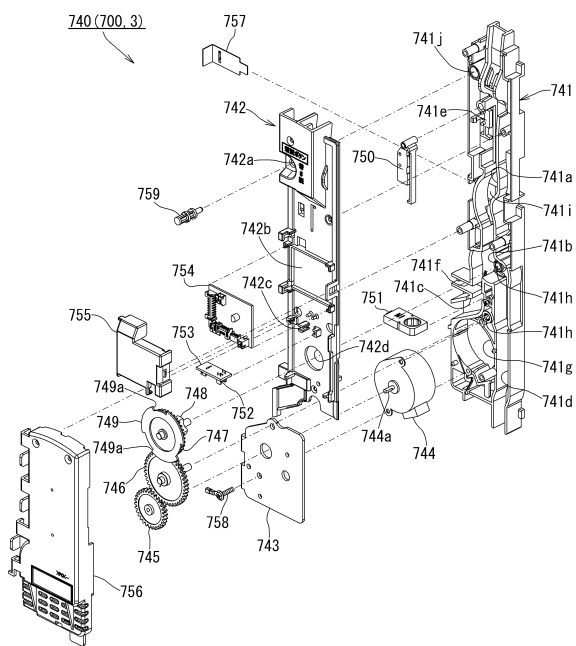
【図 75】



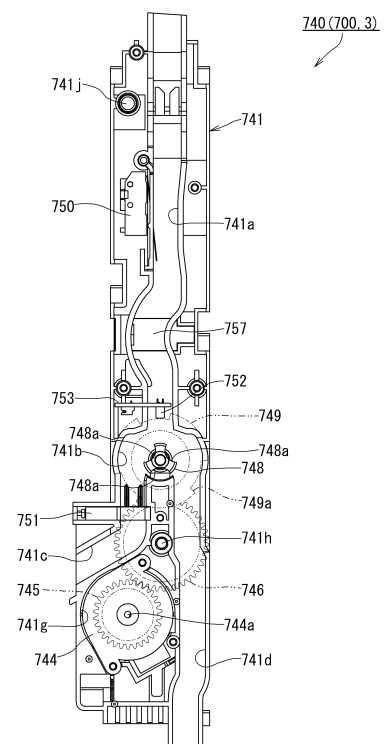
【図 76】



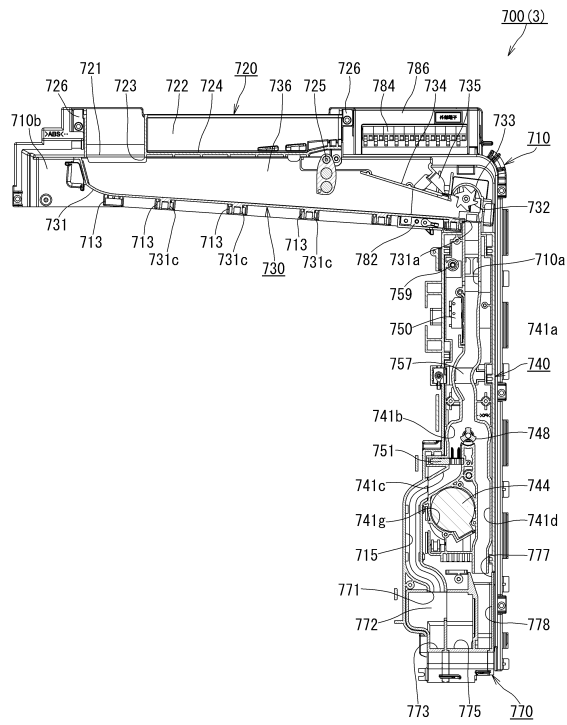
【図 77】



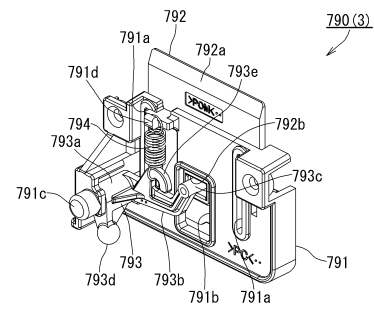
【図 78】



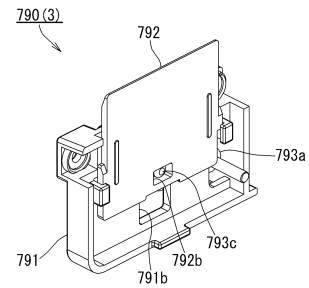
【図 79】



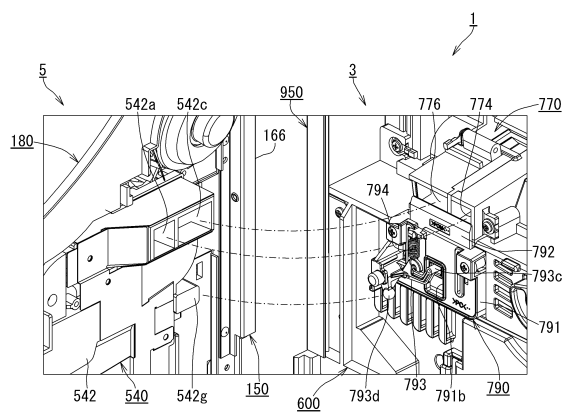
【図 80】



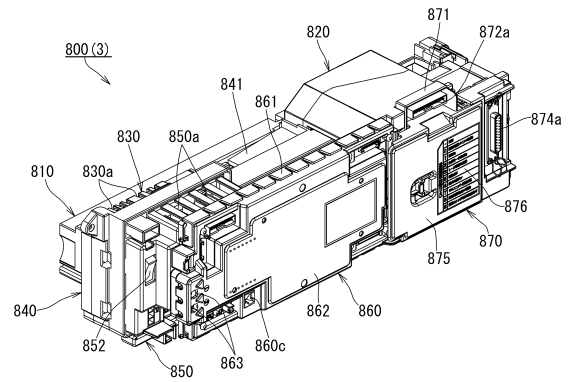
【図 81】



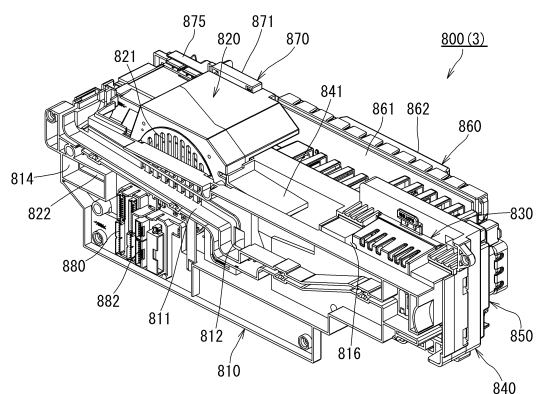
【図 82】



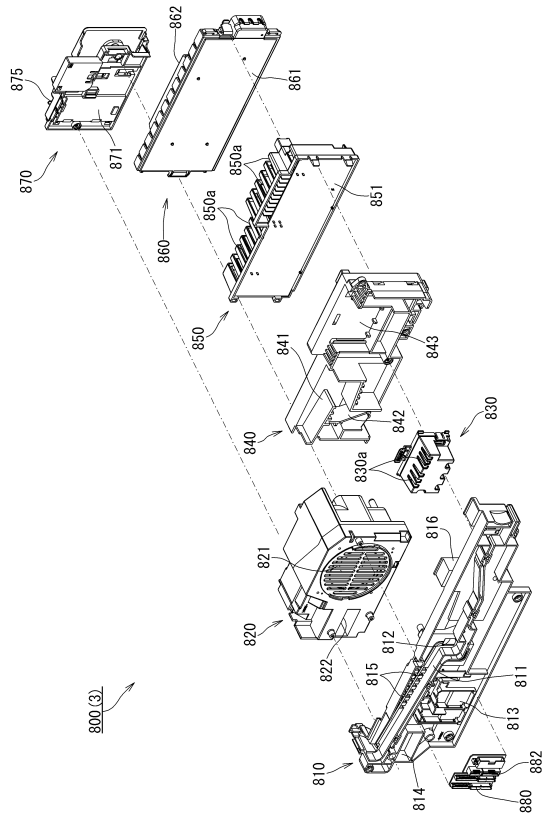
【図 84】



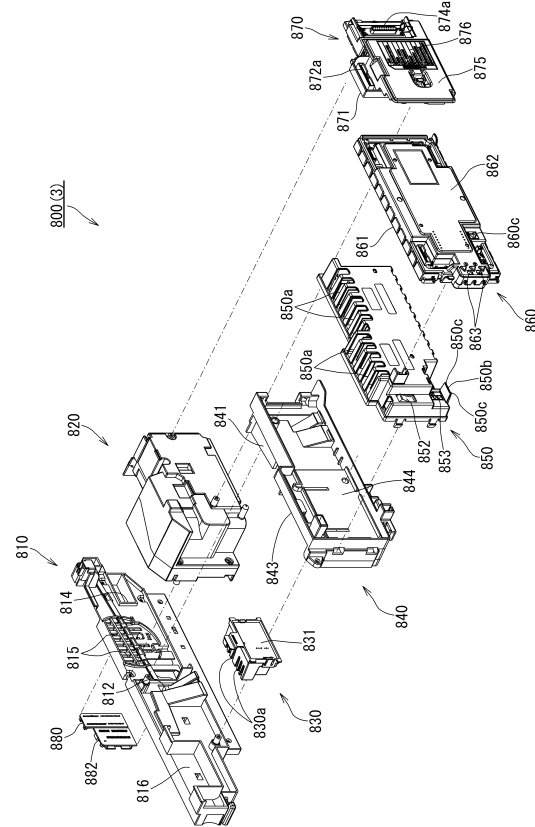
【図 83】



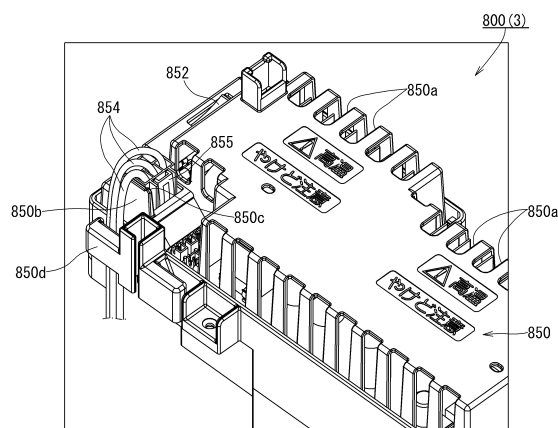
【図 85】



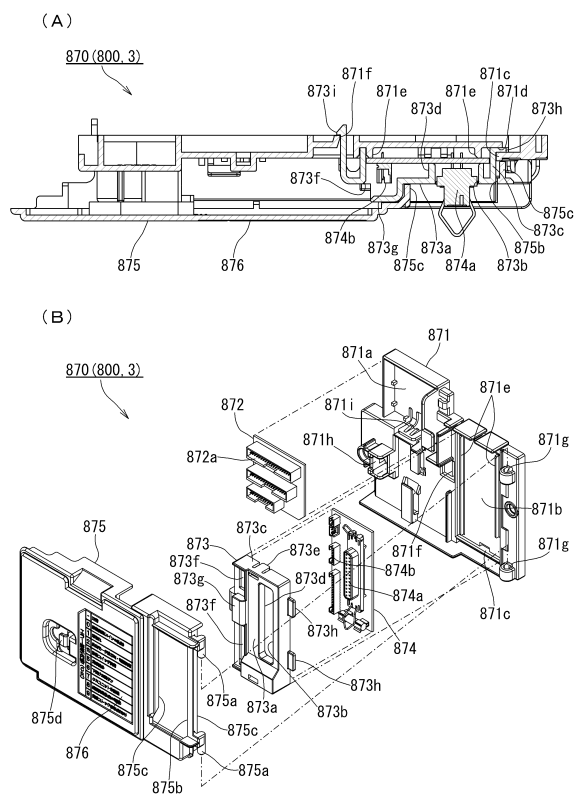
【図 86】



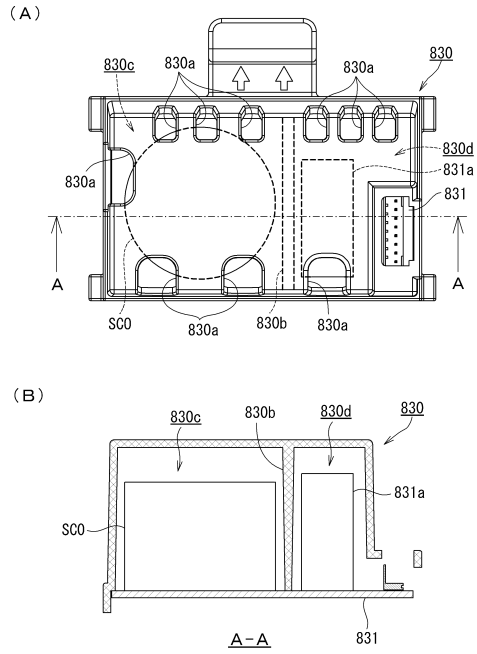
【図 87】



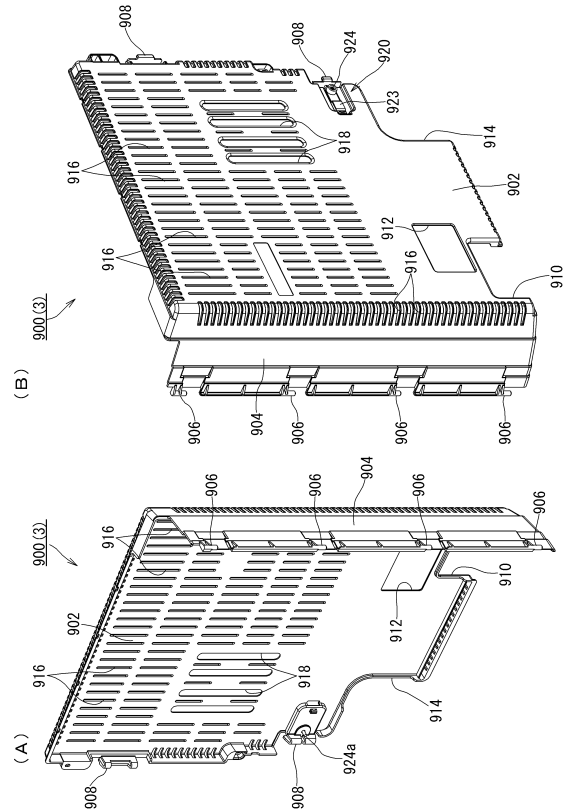
【図 88】



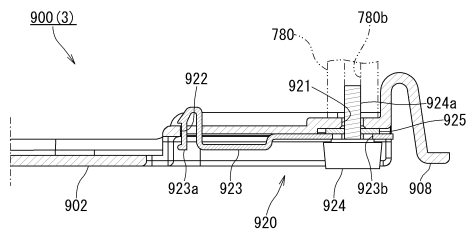
【図 89】



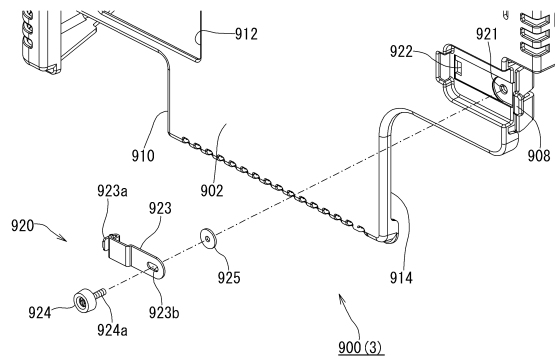
【図 90】



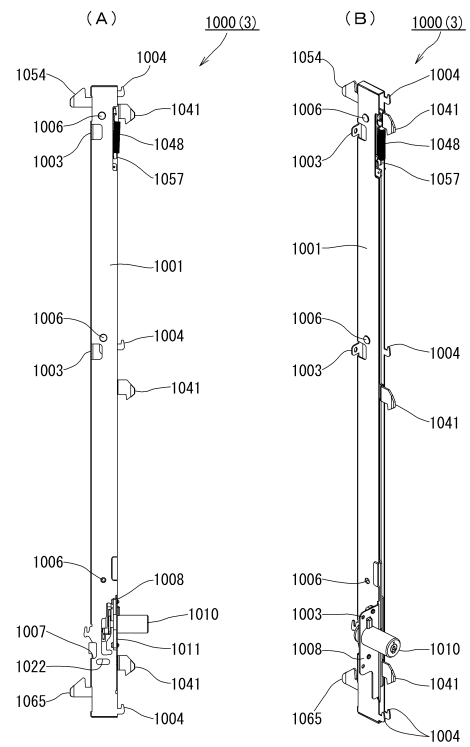
【図 91】



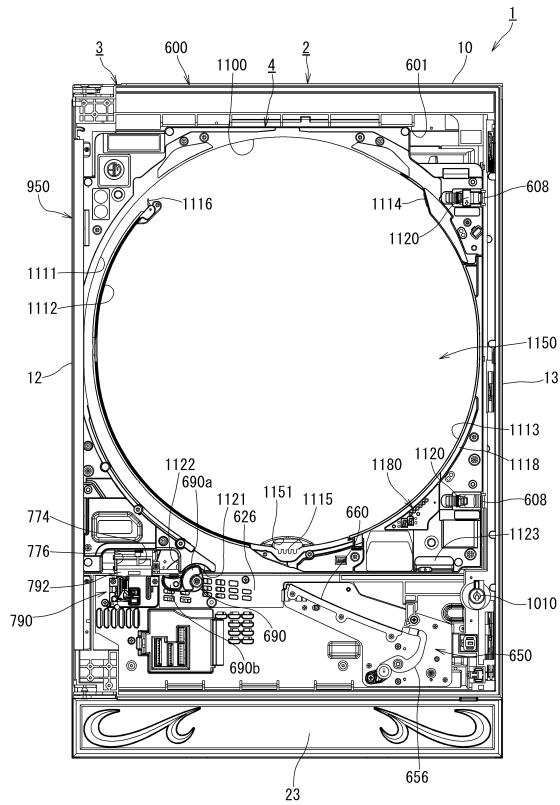
【図 92】



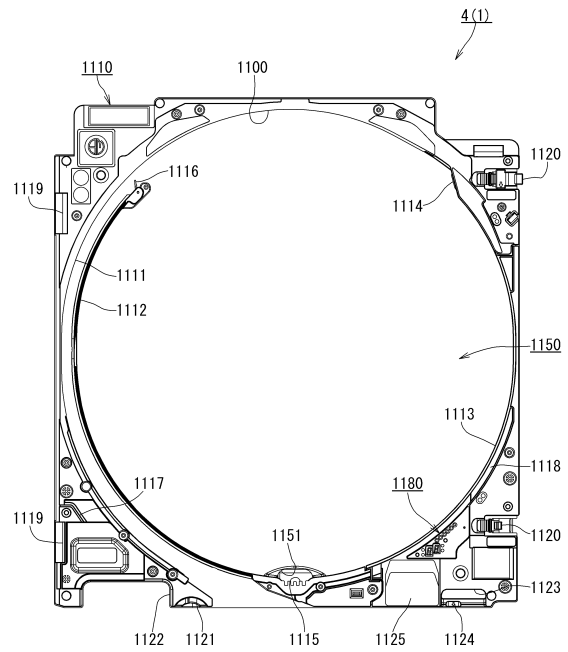
【図 93】



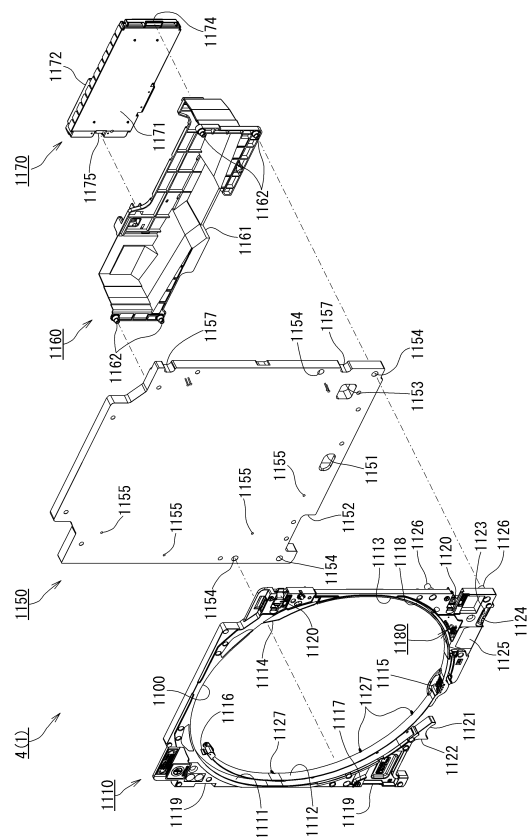
【図 98】



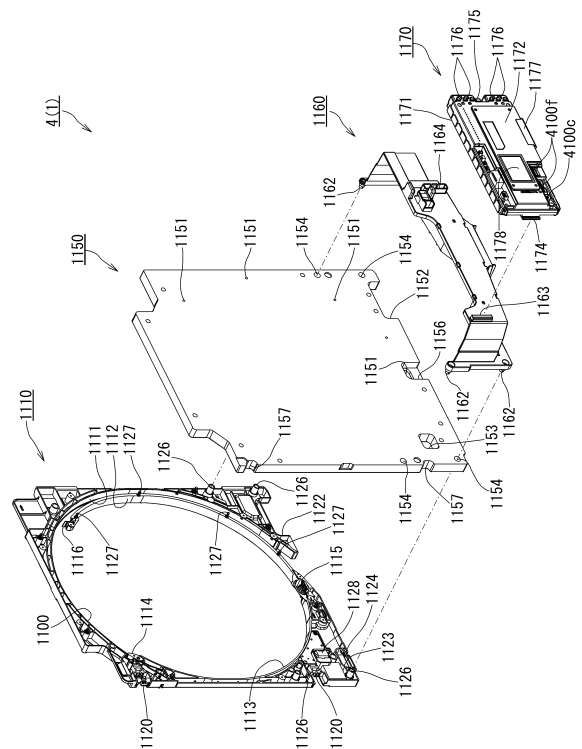
【図 99】



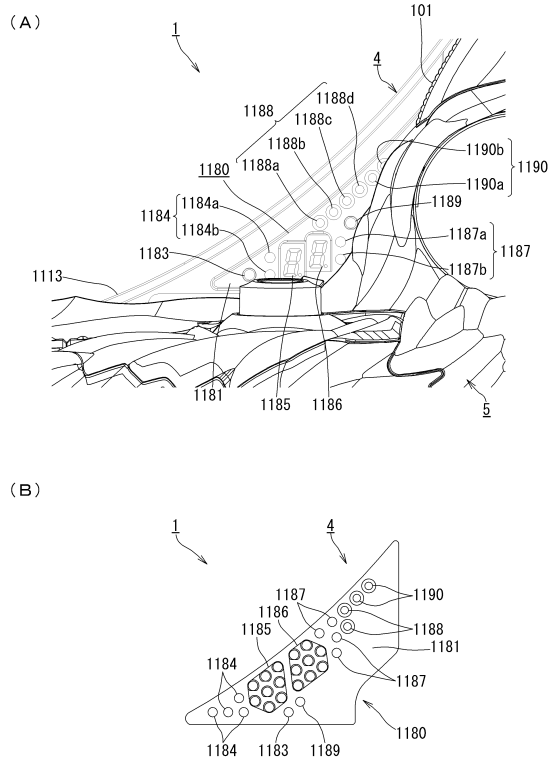
【図 100】



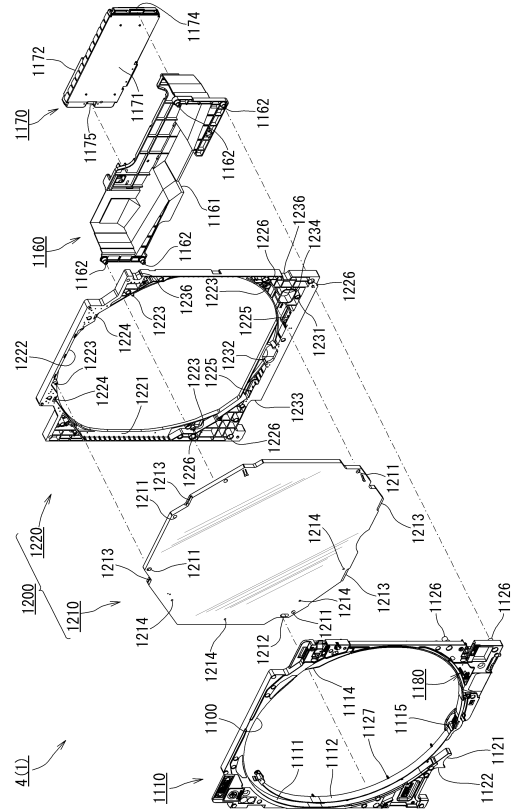
【図 101】



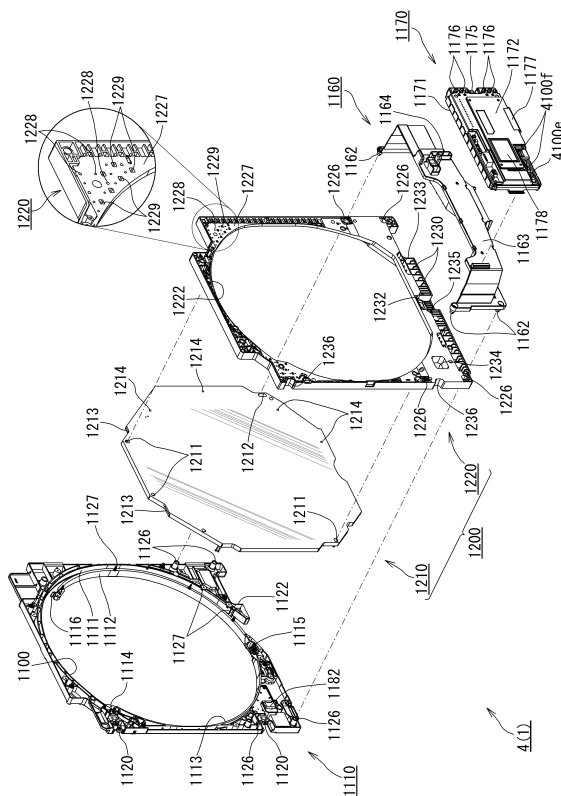
【図 102】



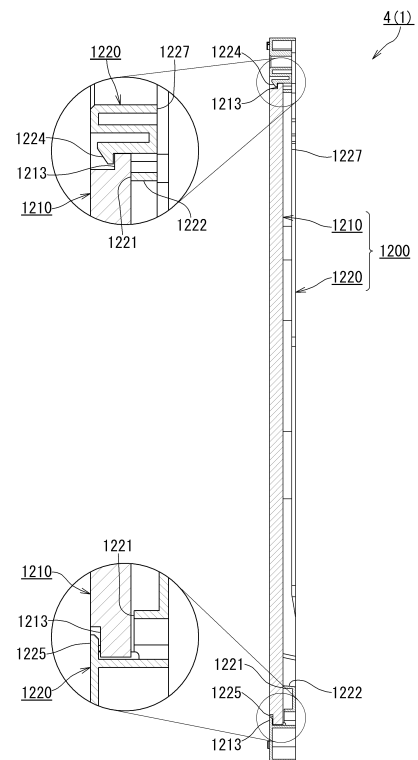
【図 103】



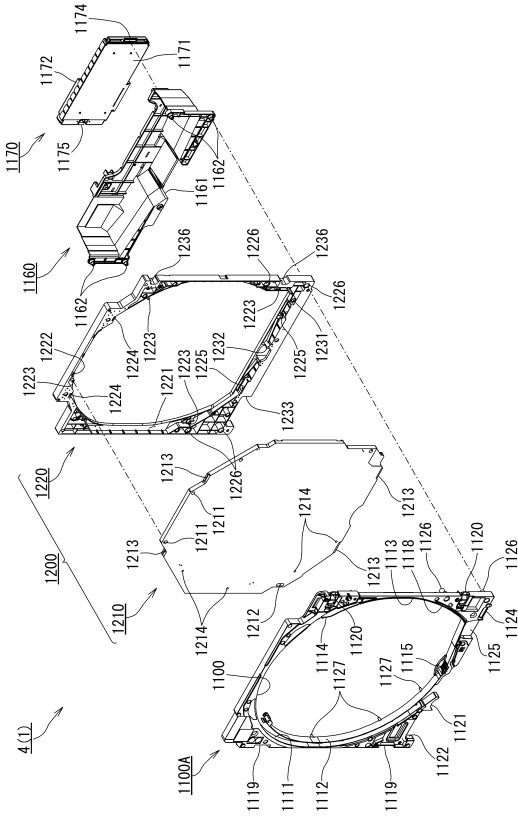
【図 104】



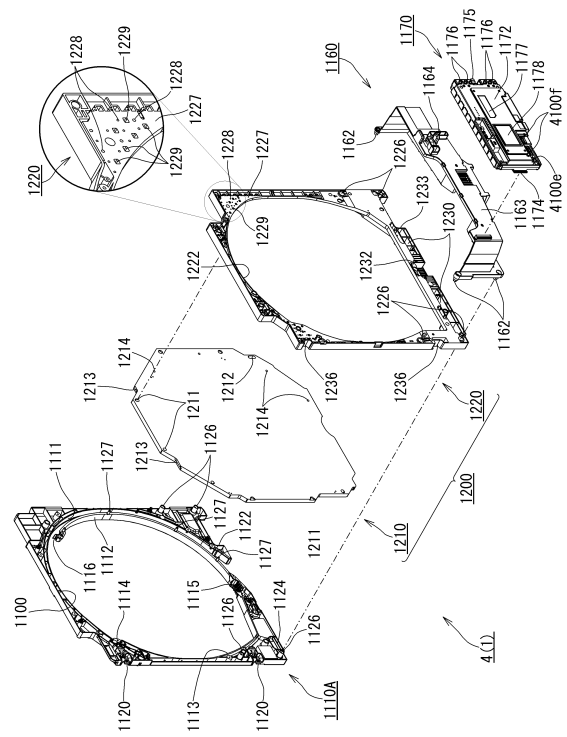
【図 1 0 5】



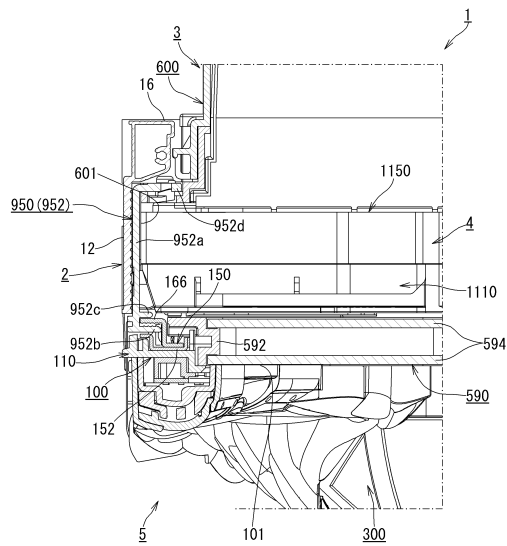
【図106】



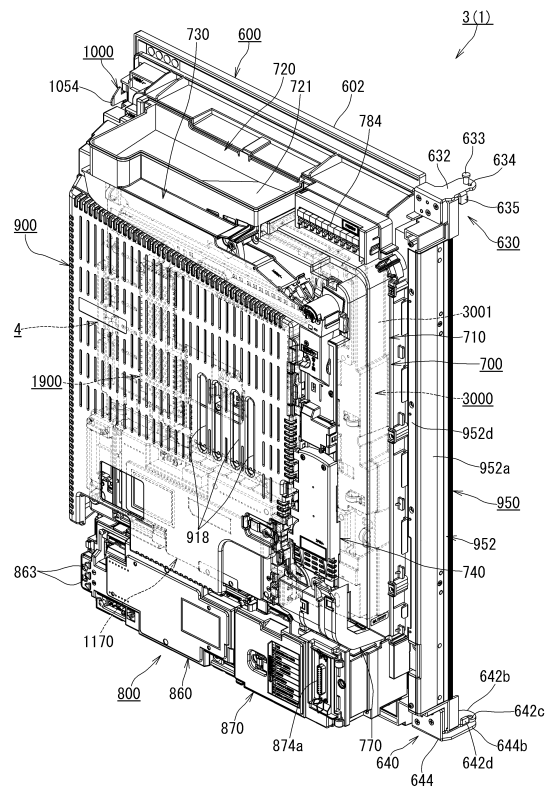
【図107】



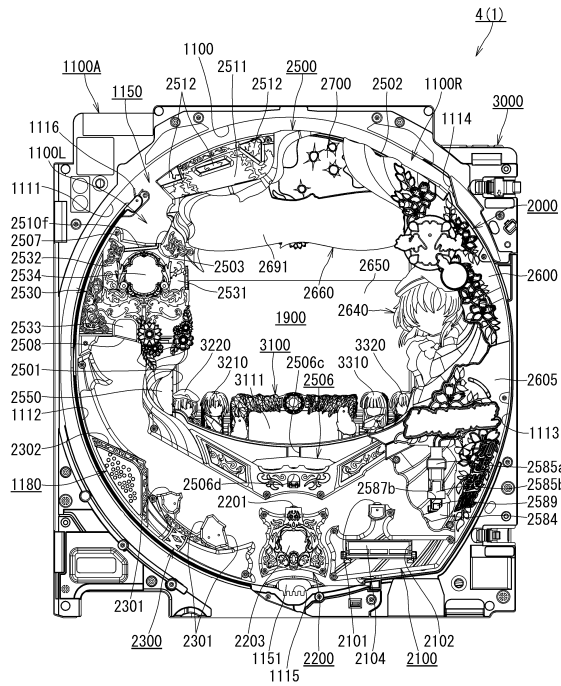
【図108】



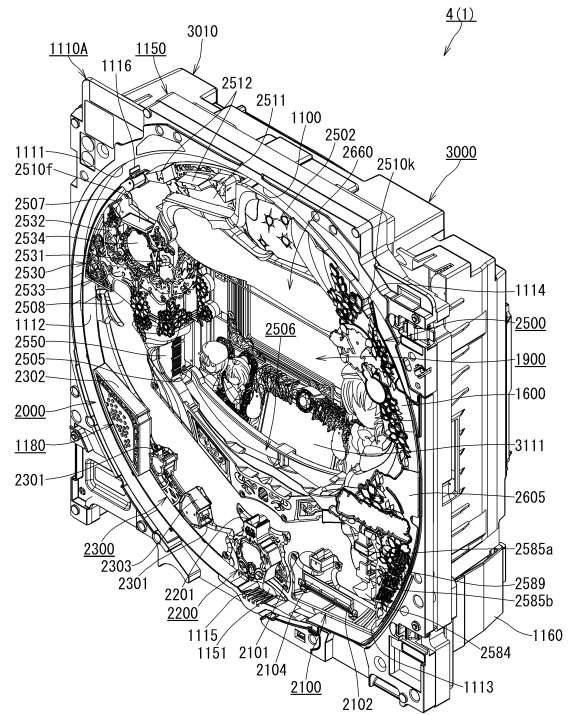
【図109】



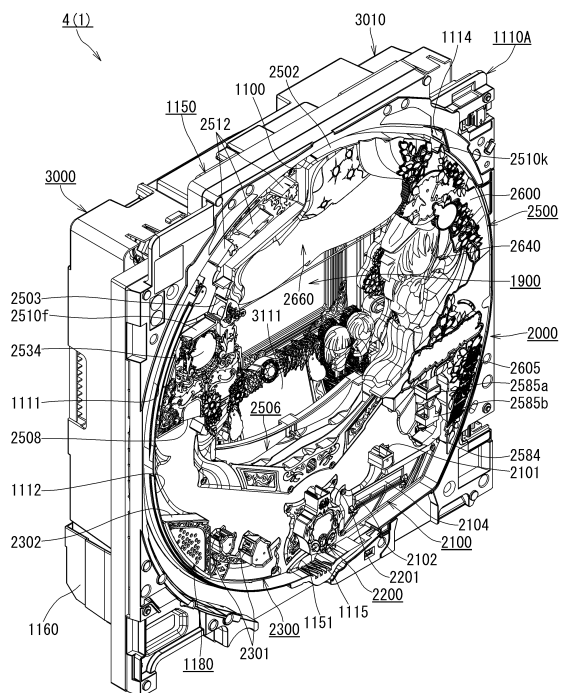
【図 110】



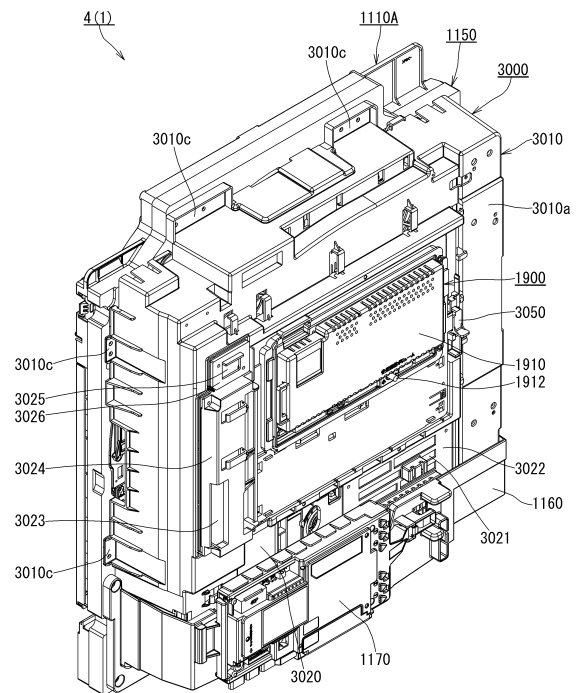
【図 111】



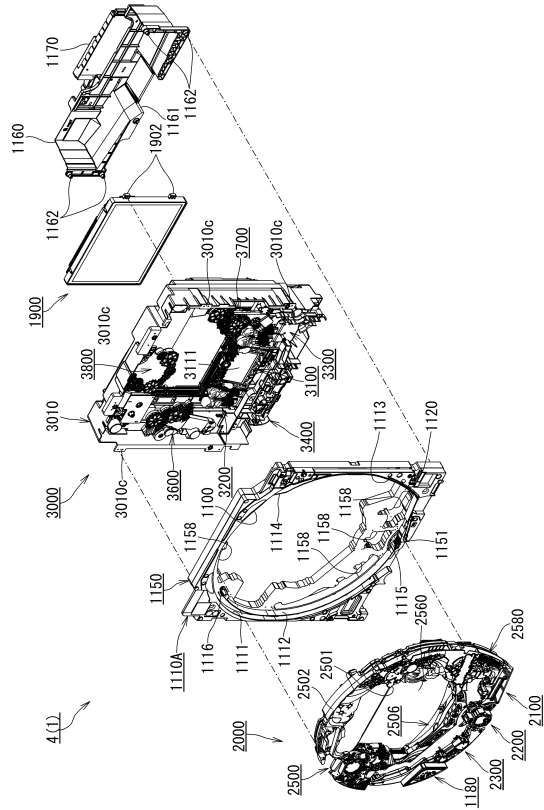
【図 112】



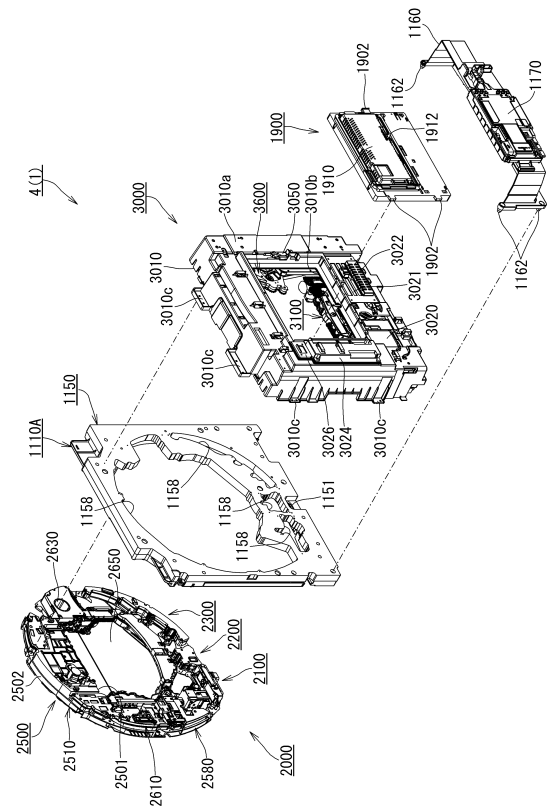
【図 113】



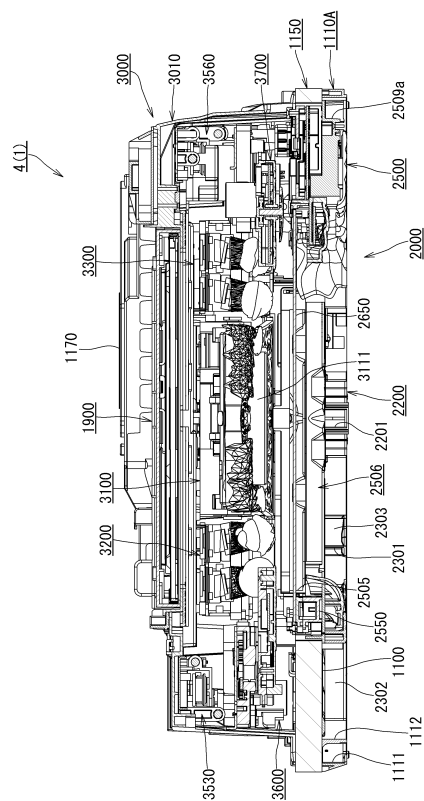
【図 1 1 4】



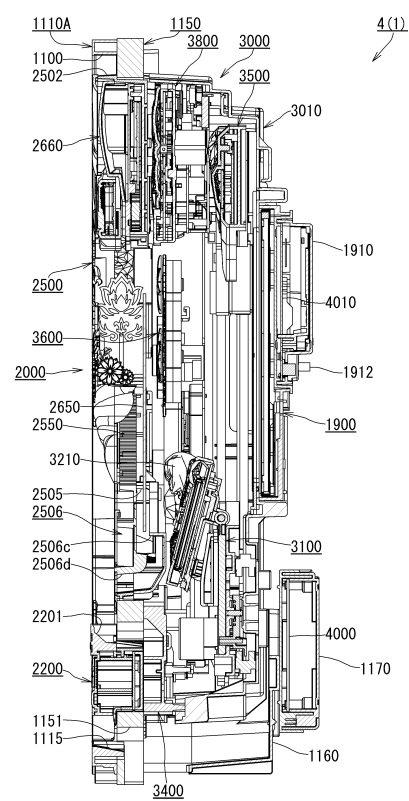
【図 1 1 5】



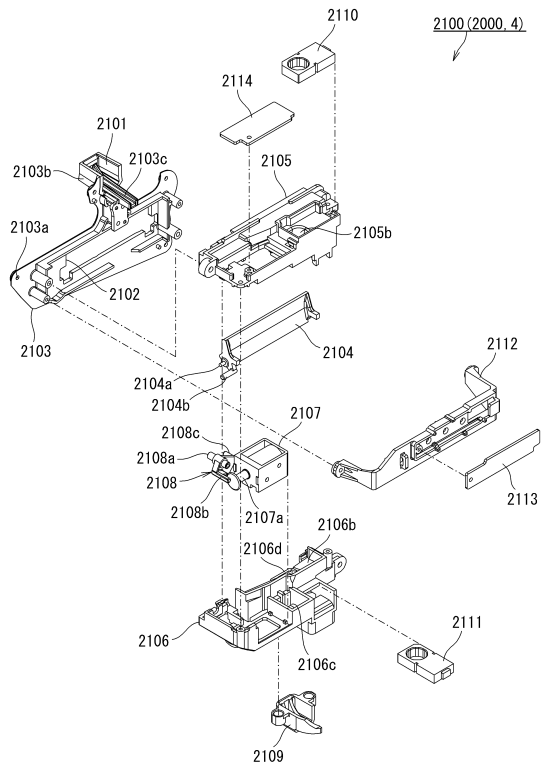
【図 1 1 6】



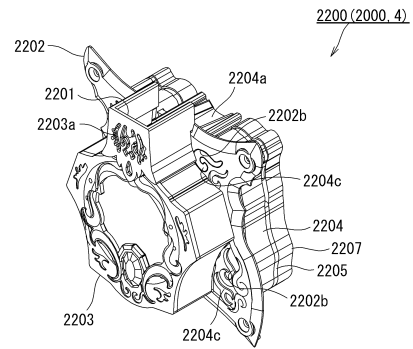
【図 1 1 7】



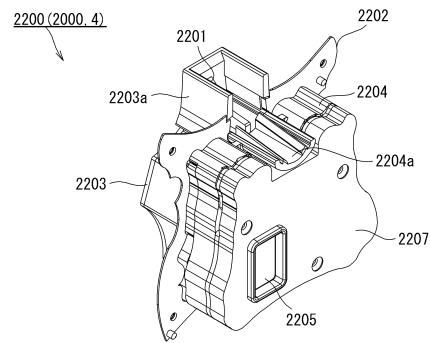
【図 1 2 3】



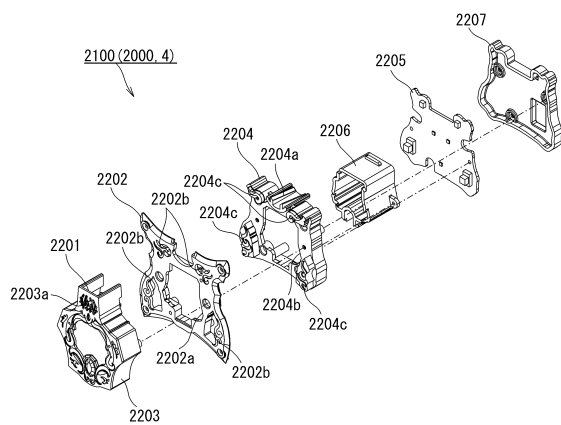
【図 1 2 4】



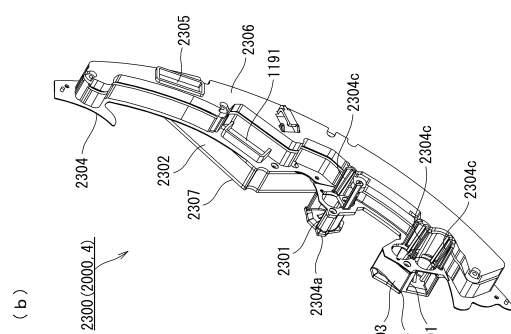
【图 1 2 5】



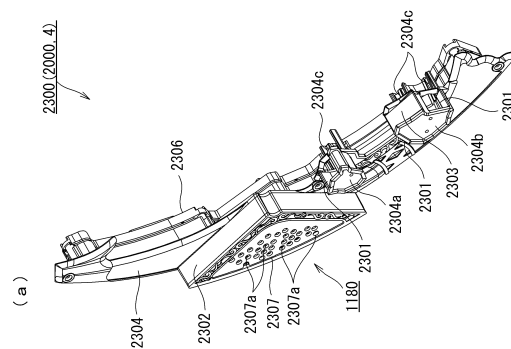
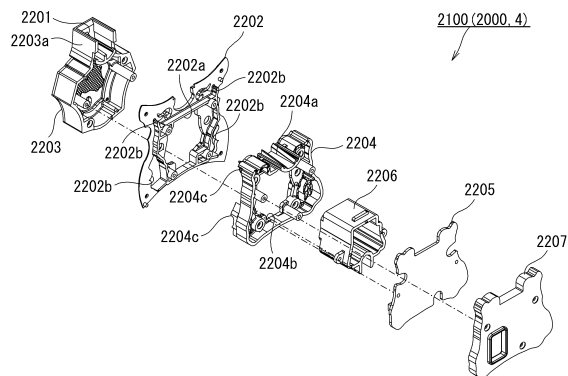
【図 1 2 6】



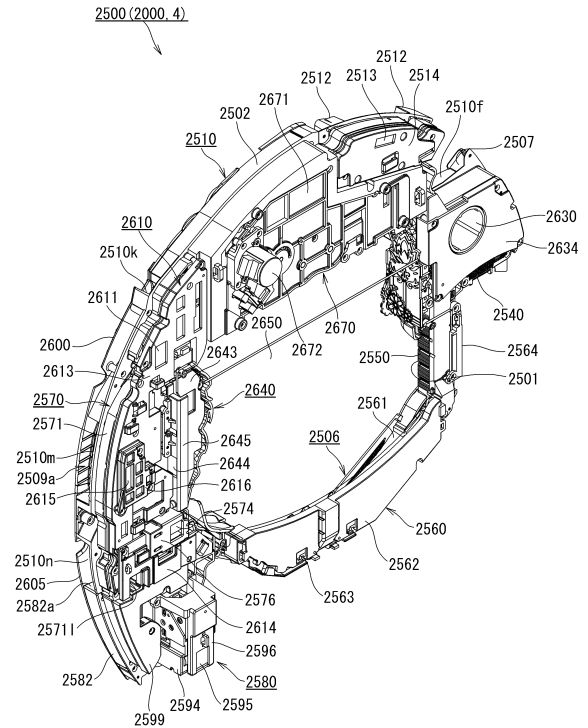
【図 1 2 8】



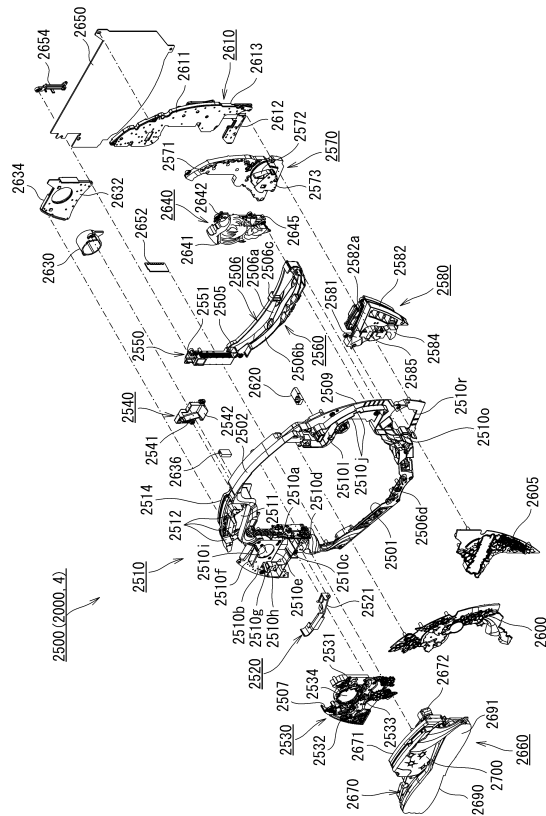
【図 1 2 7】



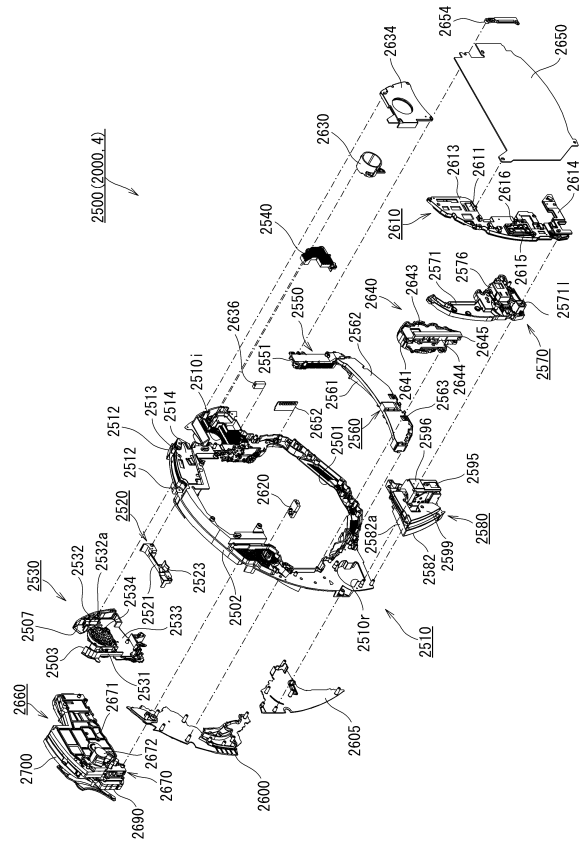
【図 1 3 2】



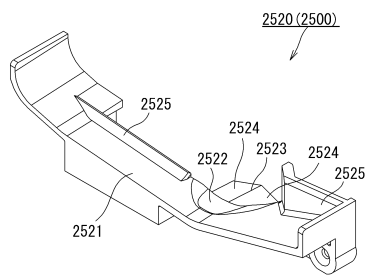
【図 134】



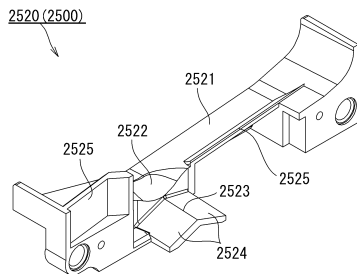
【図 135】



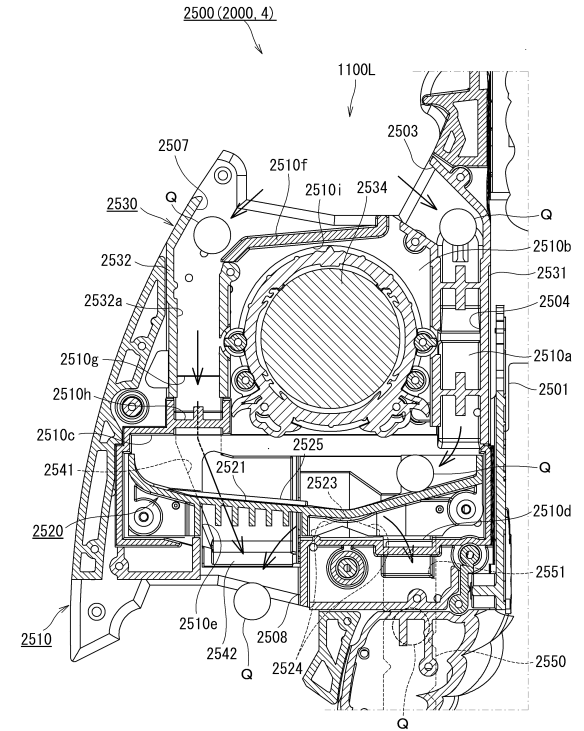
【図 136】



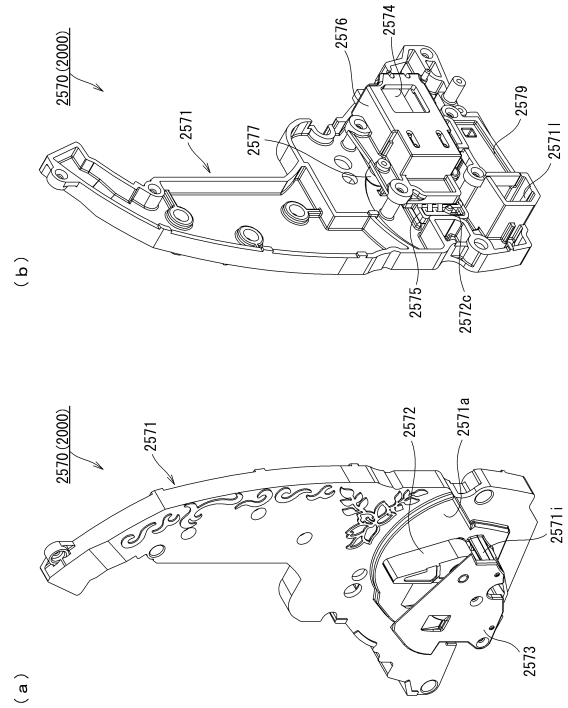
【図 137】



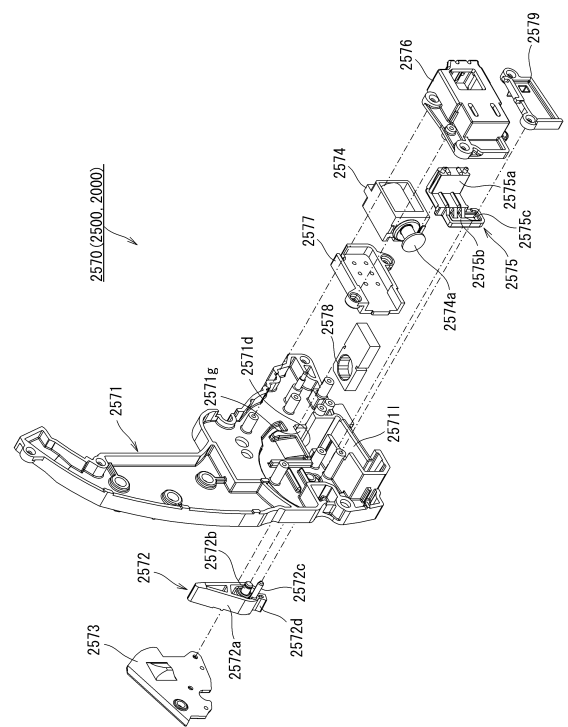
【図 138】



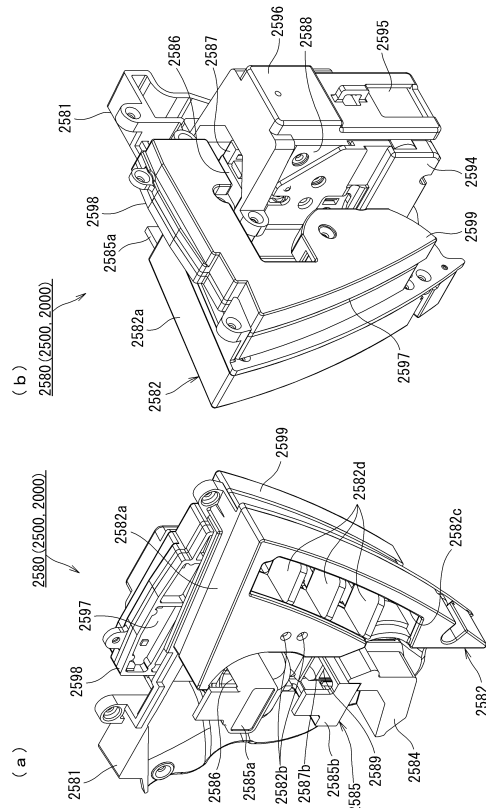
【図 1 4 0】



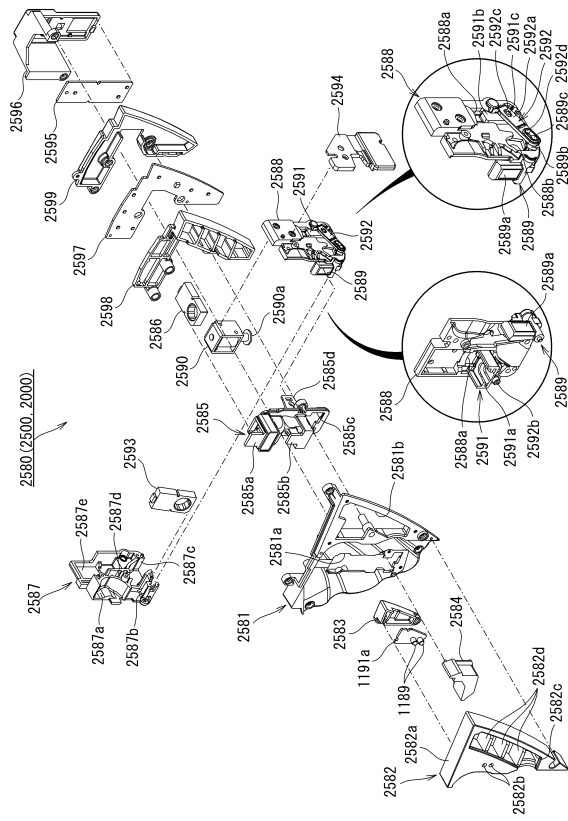
【図 1 4 2】



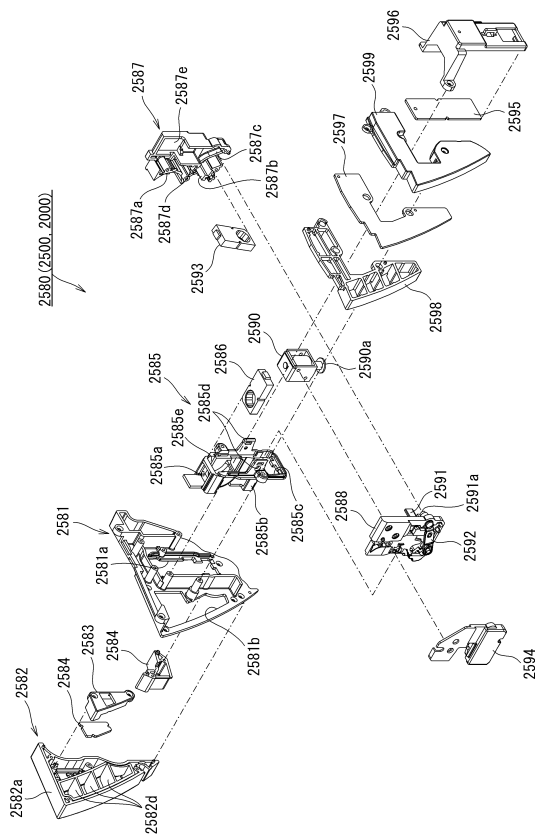
【図 143】



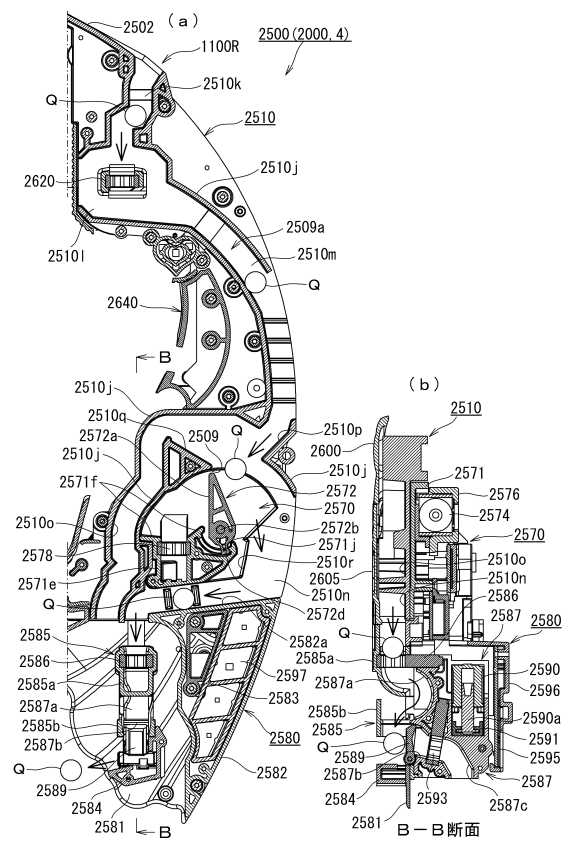
【図 144】



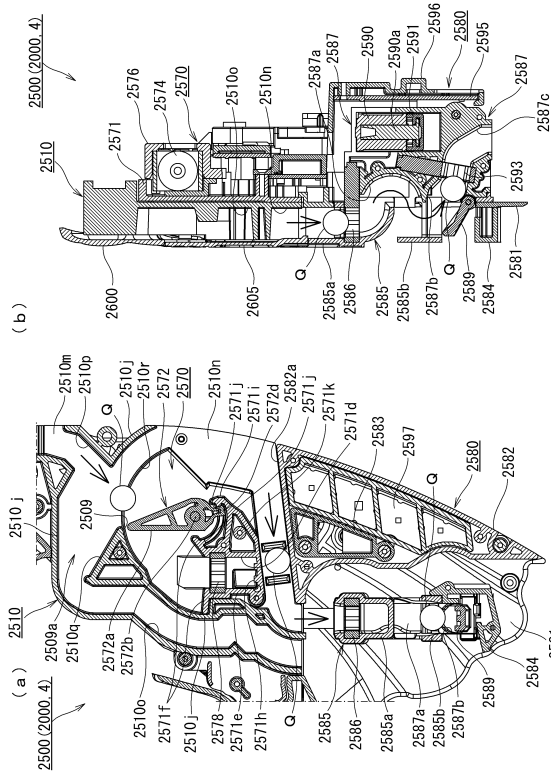
【図 145】



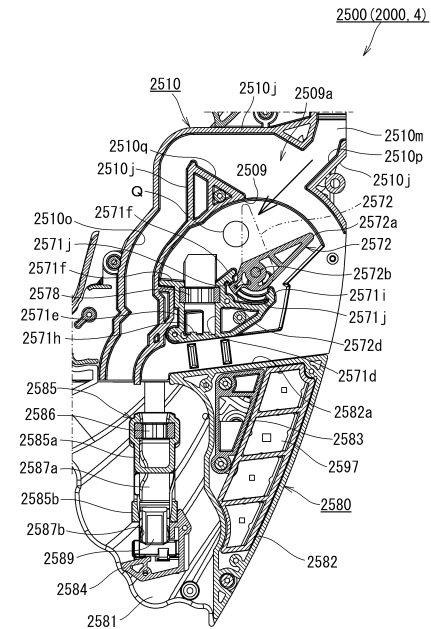
【図 146】

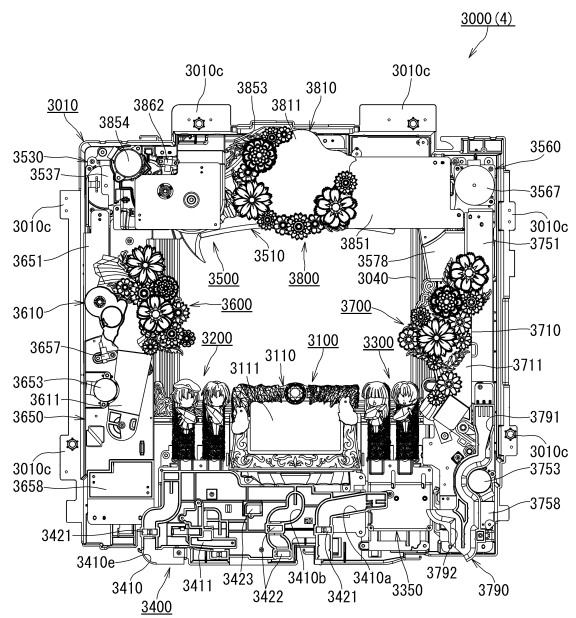


【図 147】

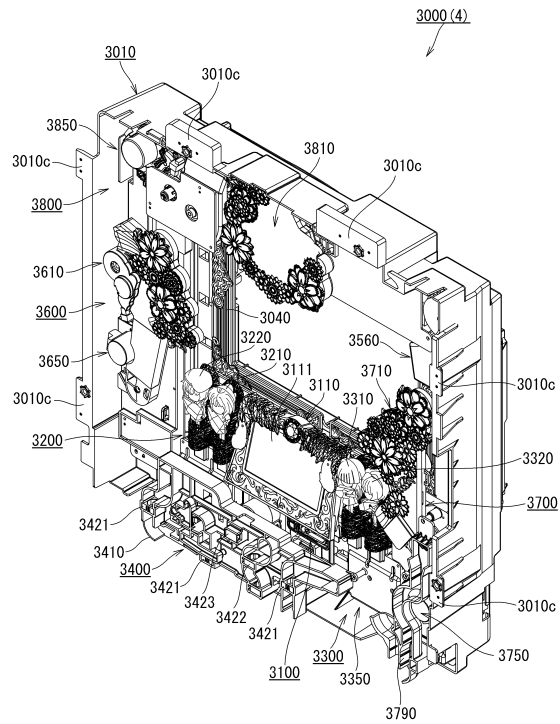


【図 148】

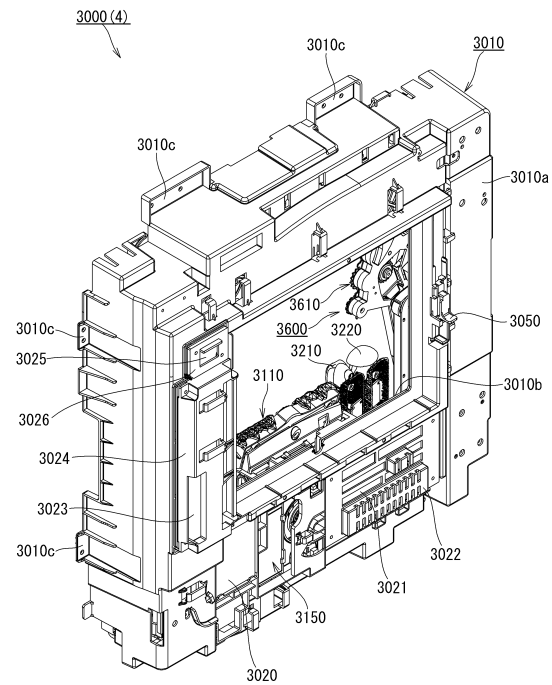




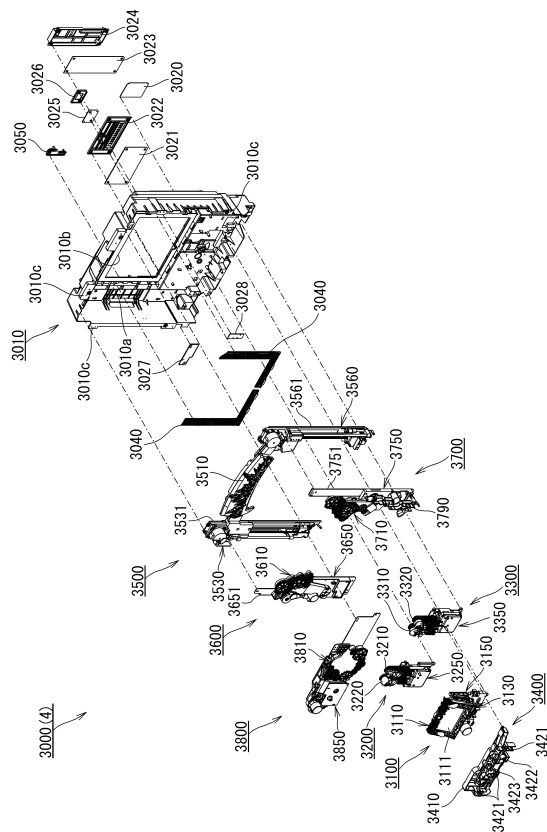
【図 1 5 7】



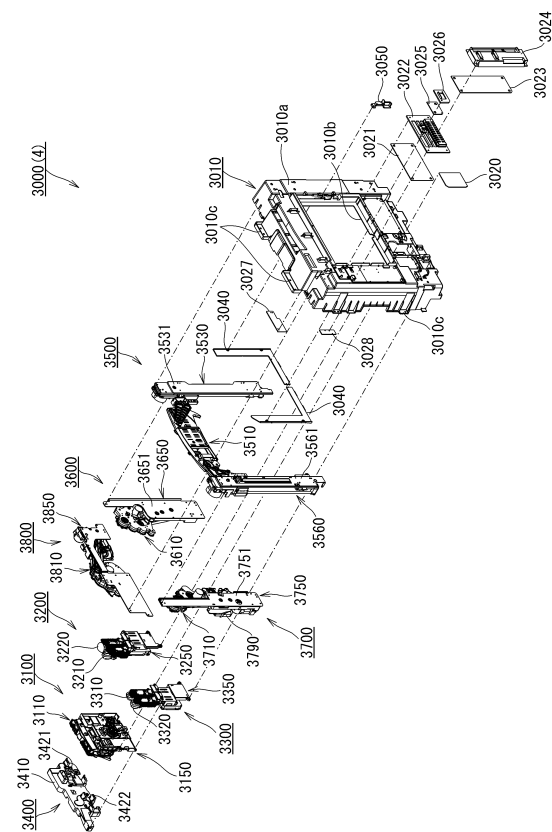
【図 1 5 8】



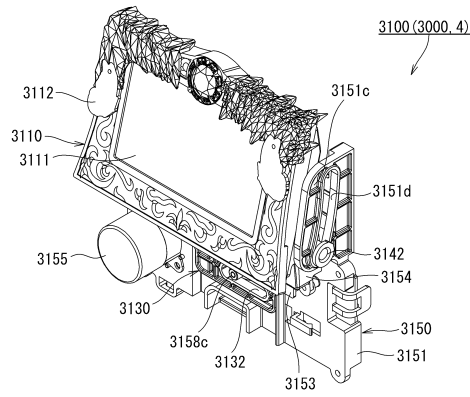
【図 1 5 9】



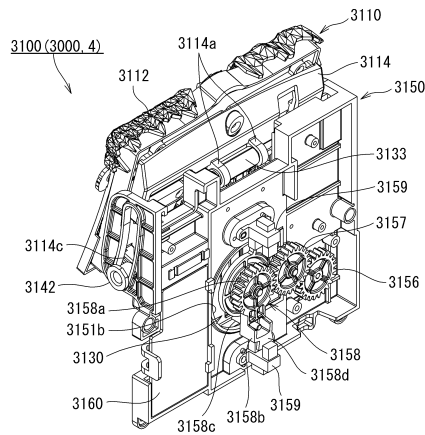
【☒ 1 6 0】



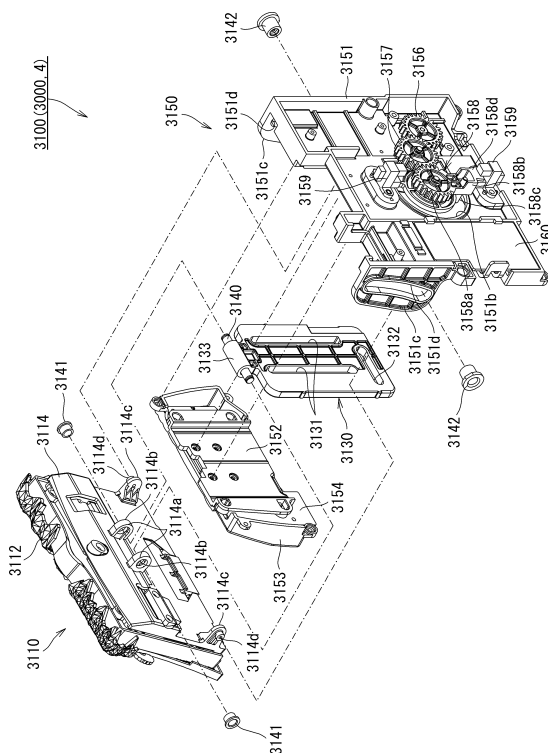
【図 161】



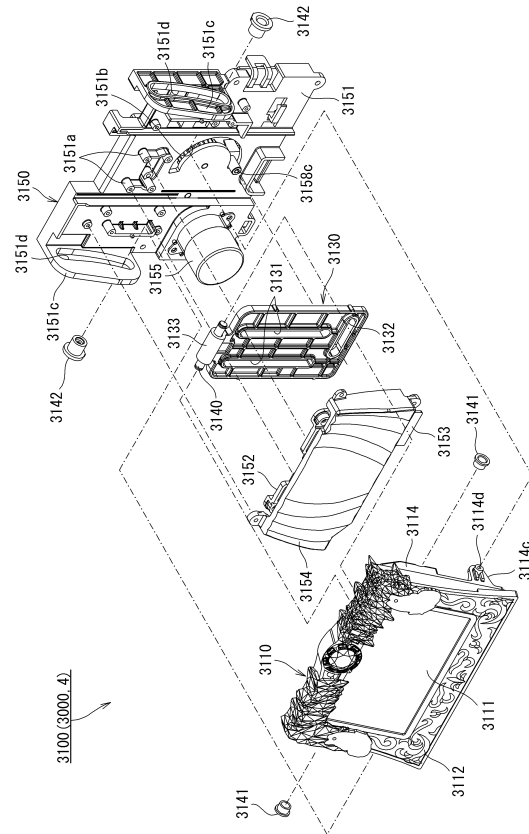
【図 162】



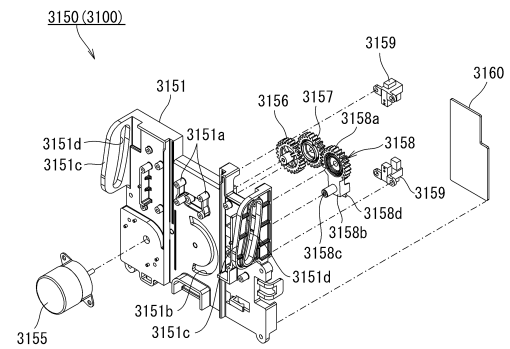
【図 164】



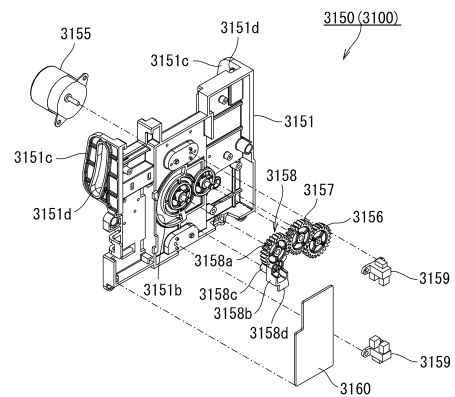
【図 163】



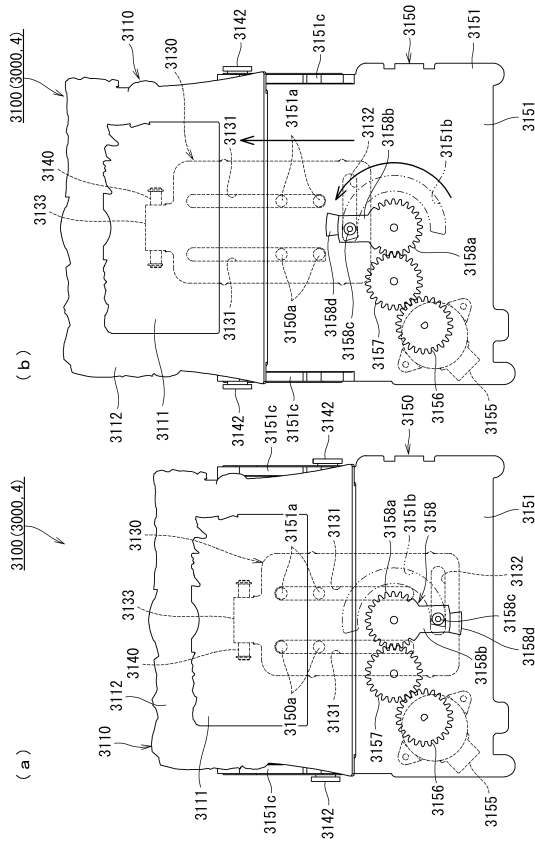
【図 165】



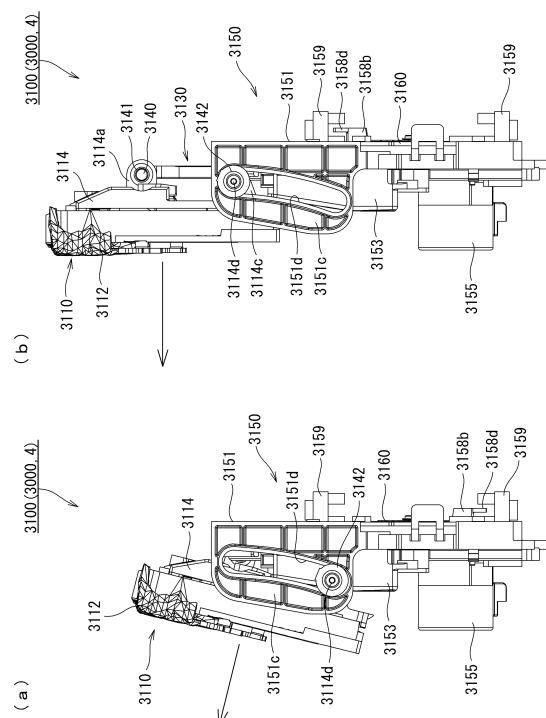
【図 166】



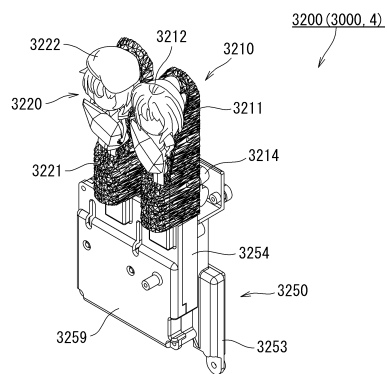
【図167】



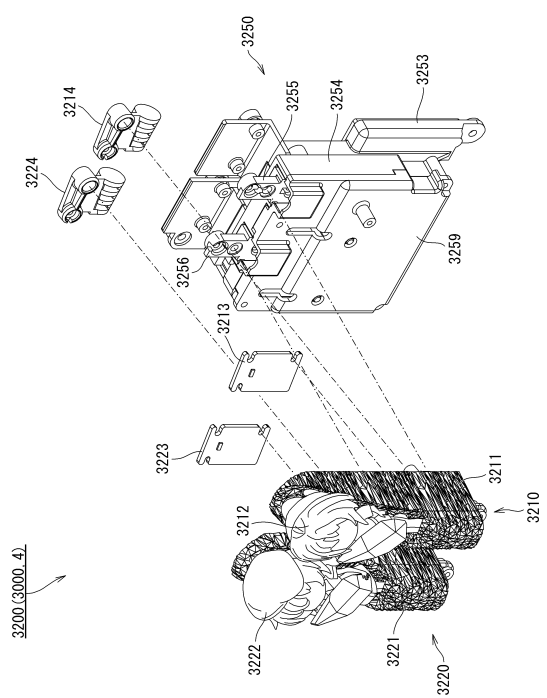
【図168】



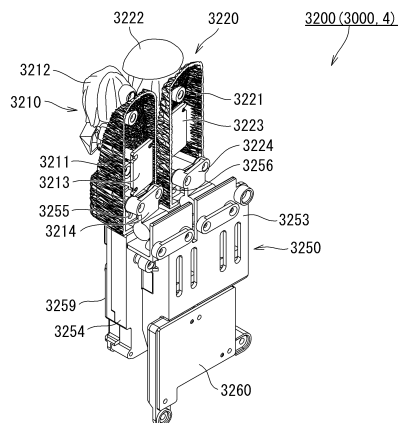
【図169】



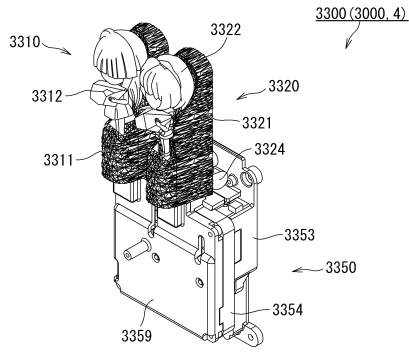
【図171】



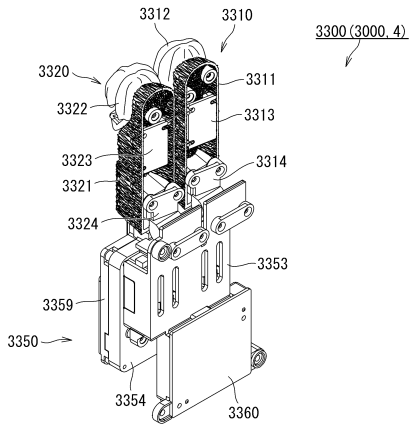
【図170】



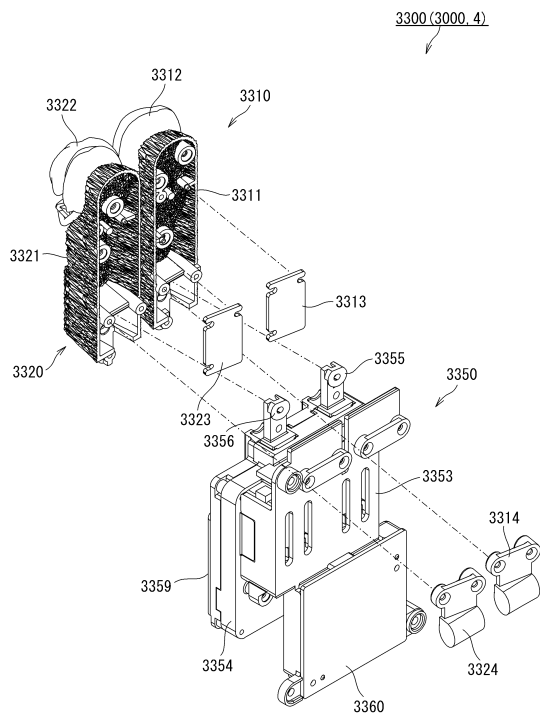
【図 176】



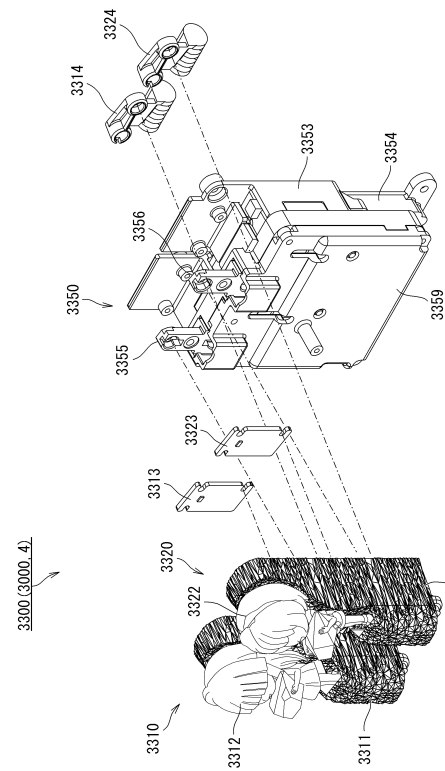
【図 177】



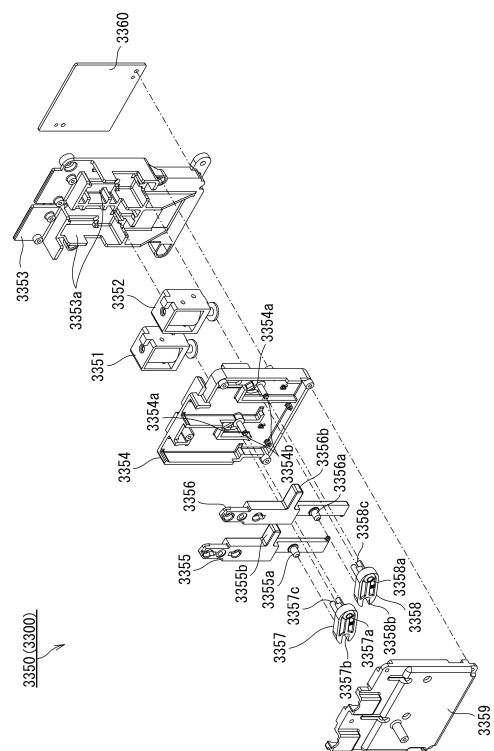
【図 179】



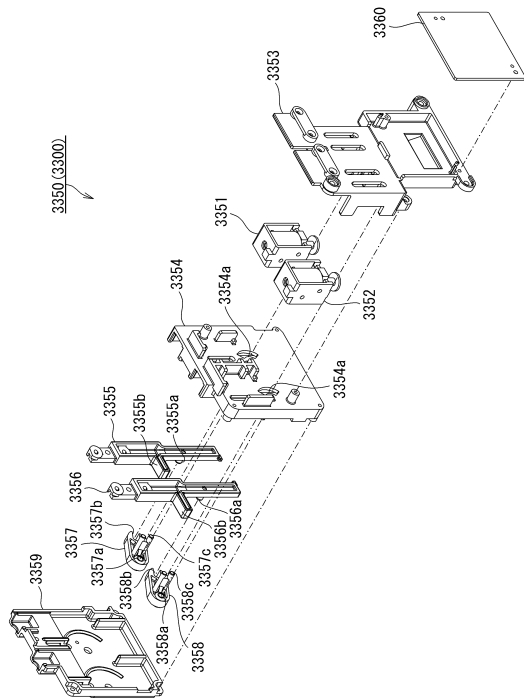
【図 178】



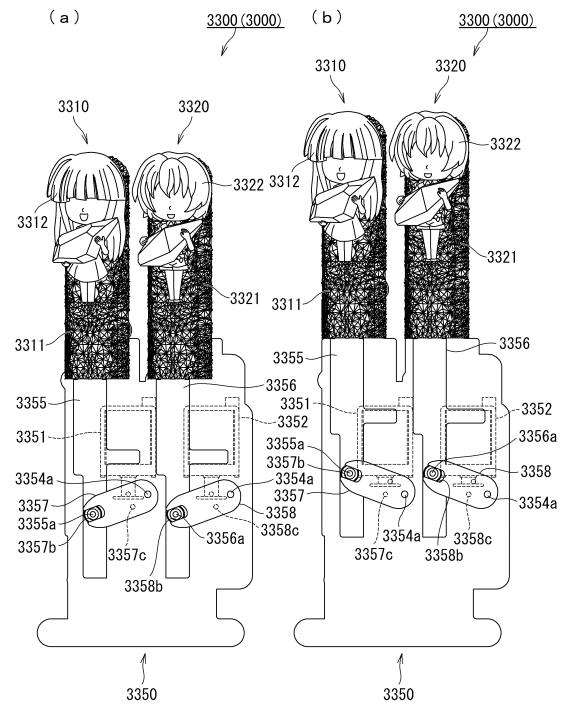
【図 180】



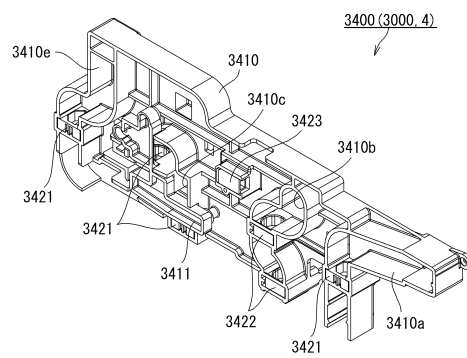
【図 181】



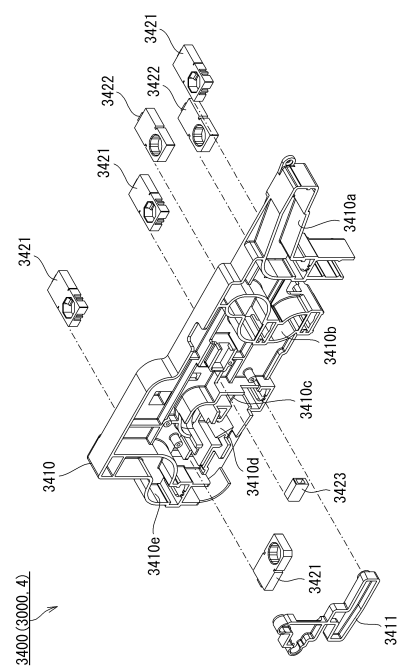
【図 182】



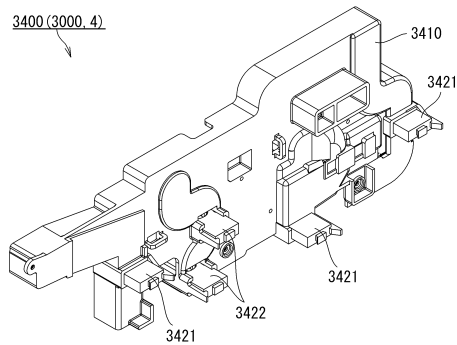
【図 183】



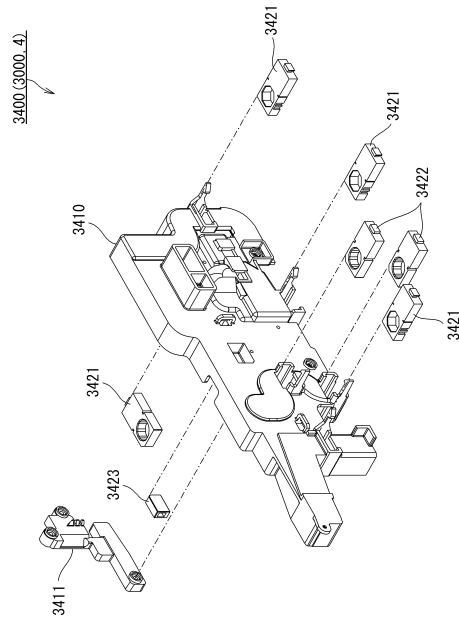
【図 185】



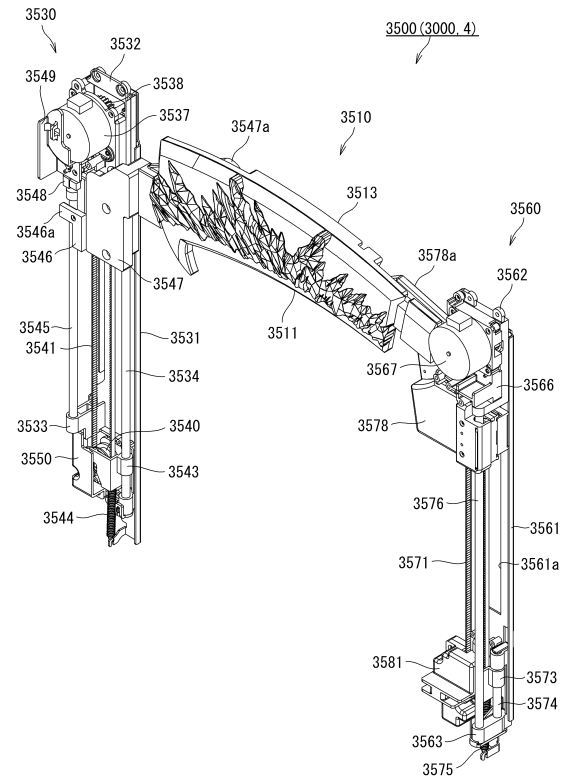
【図 184】



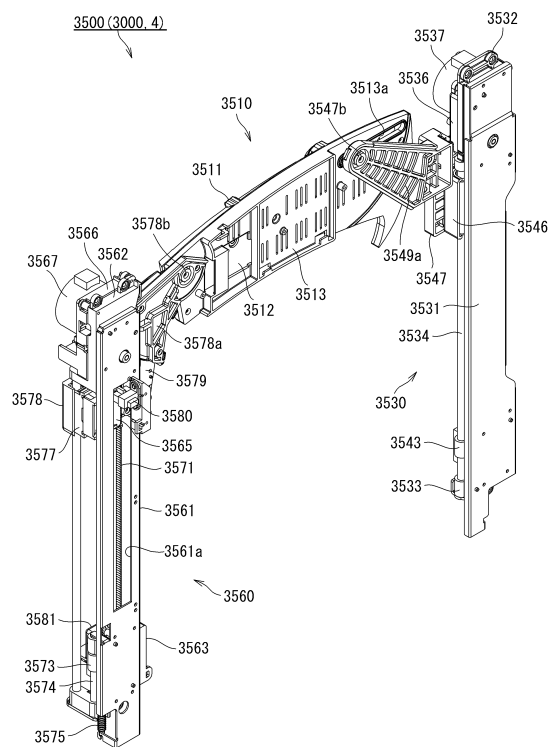
【図 186】



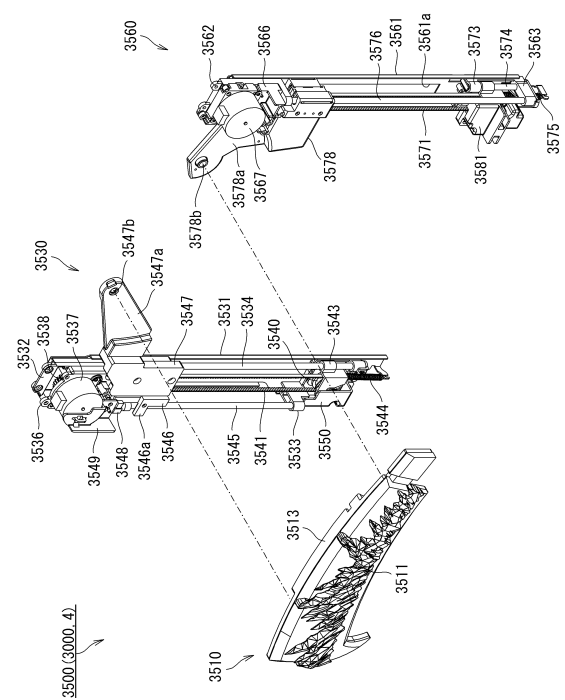
【図 187】



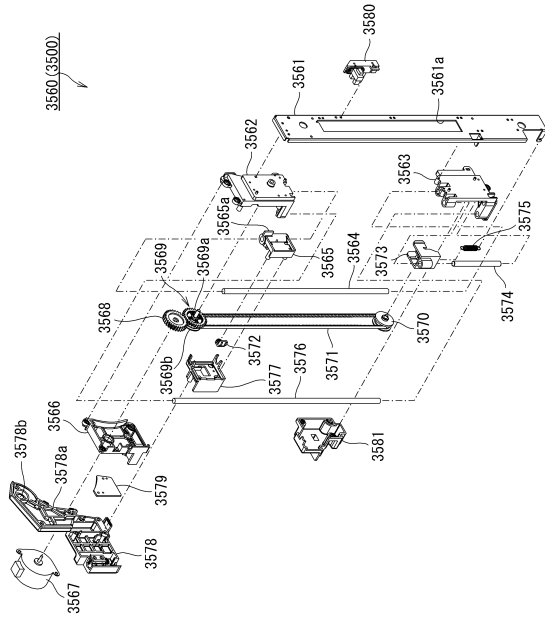
【図 188】



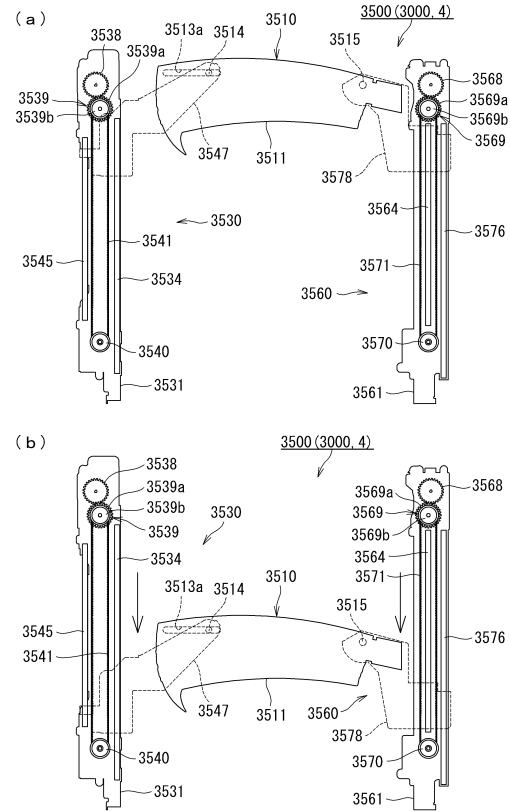
【図 189】



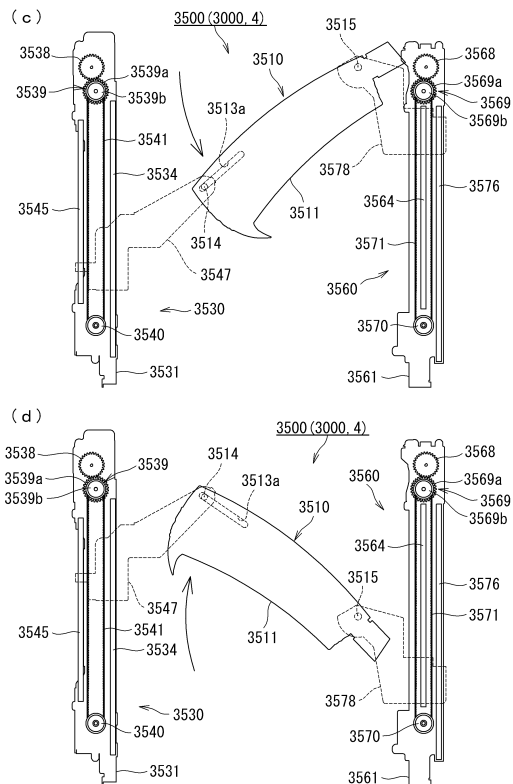
【図 194】



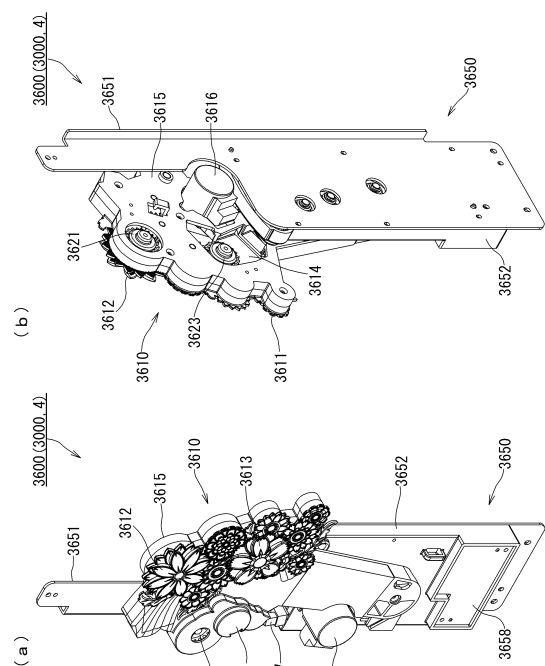
【図 195】



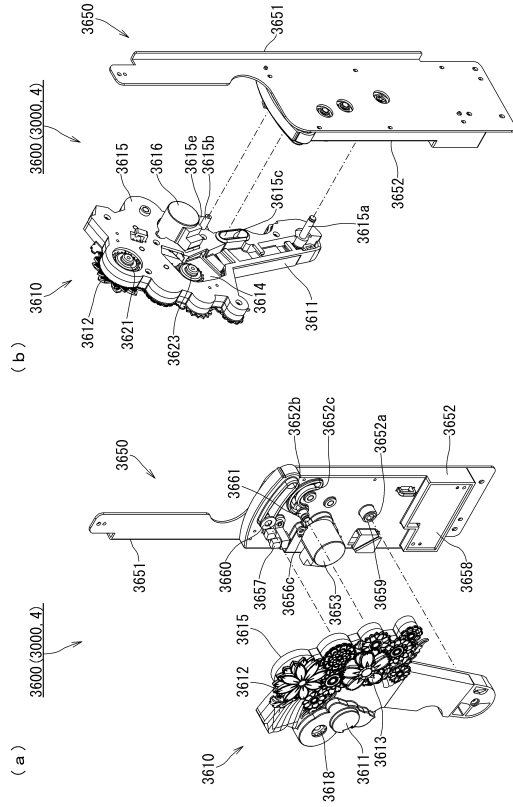
【図 196】



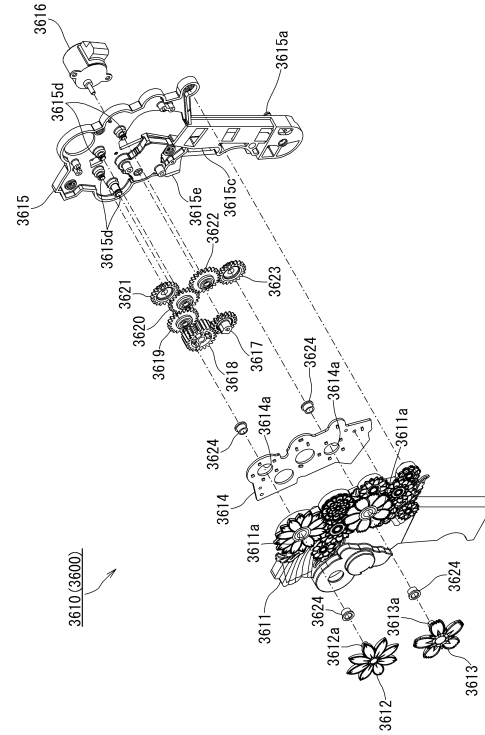
【図 197】



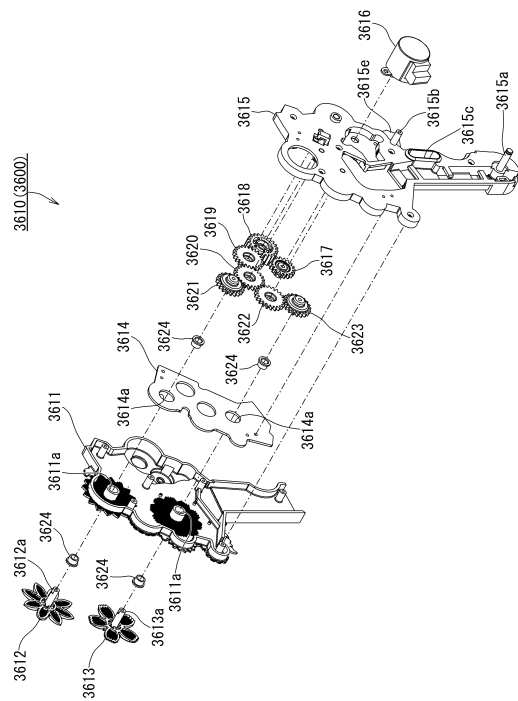
【図 198】



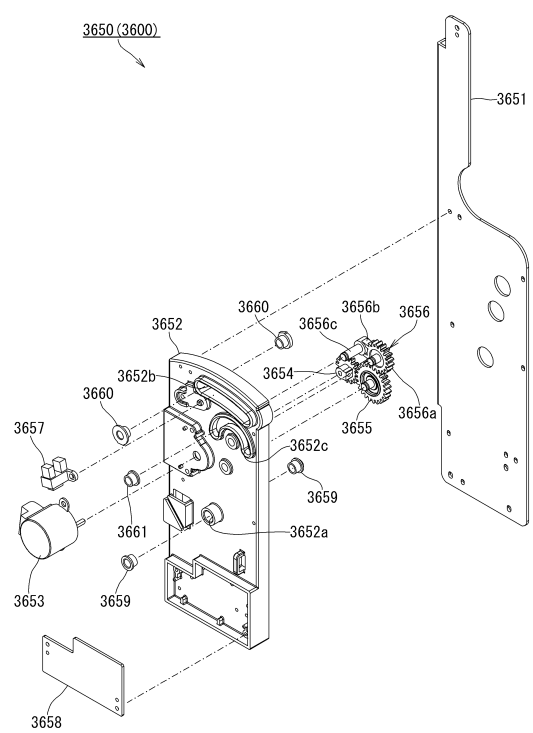
【図 199】



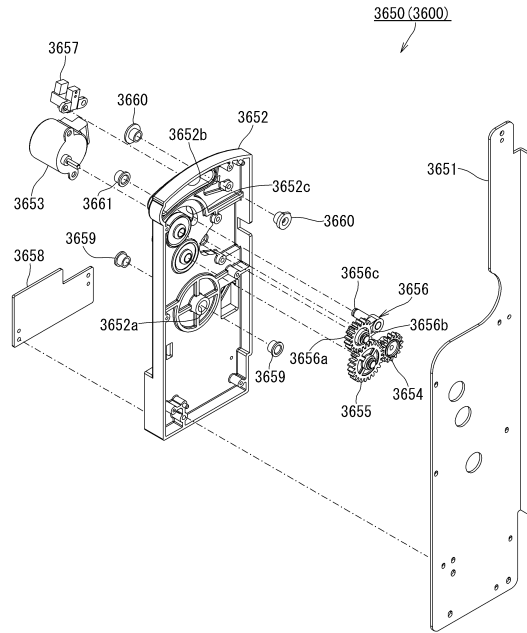
【図 2 0 0】



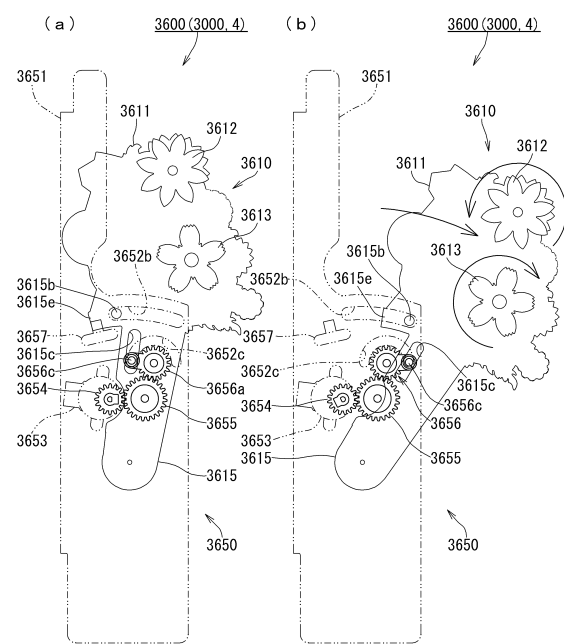
【図 2 0 1】



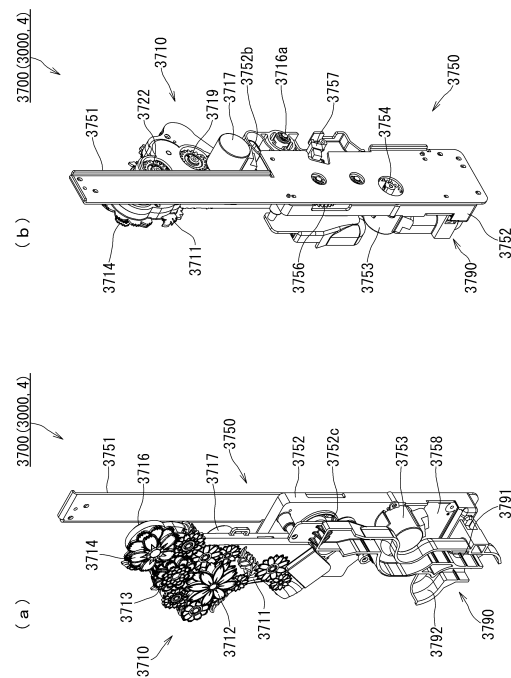
【図 202】



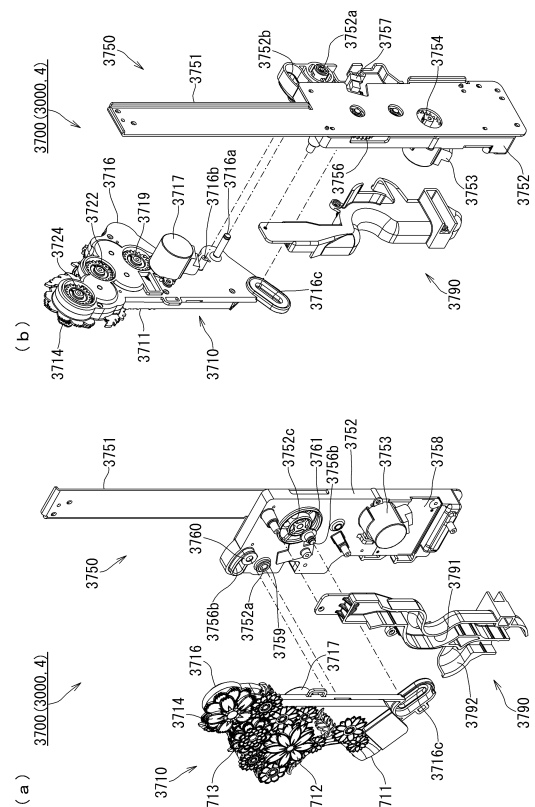
【図 203】



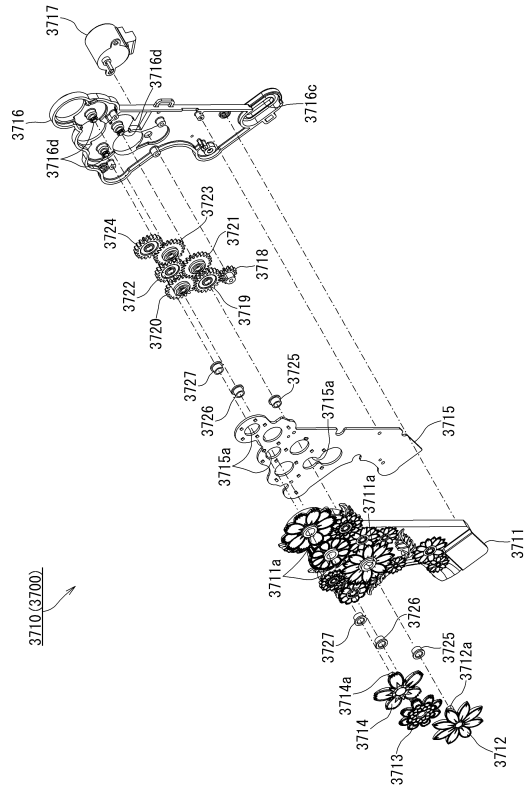
【図 204】



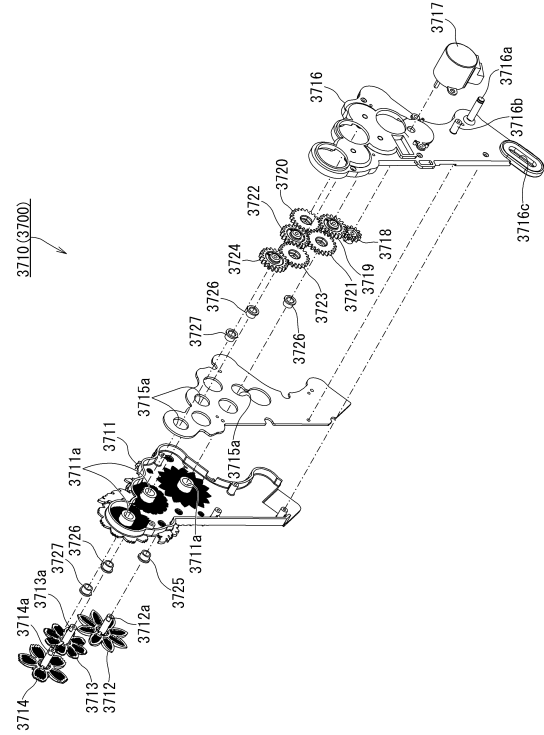
【図 205】



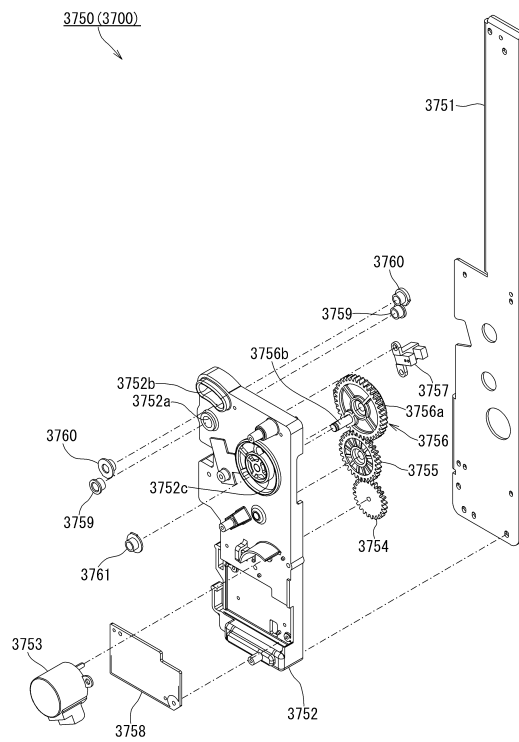
【図 206】



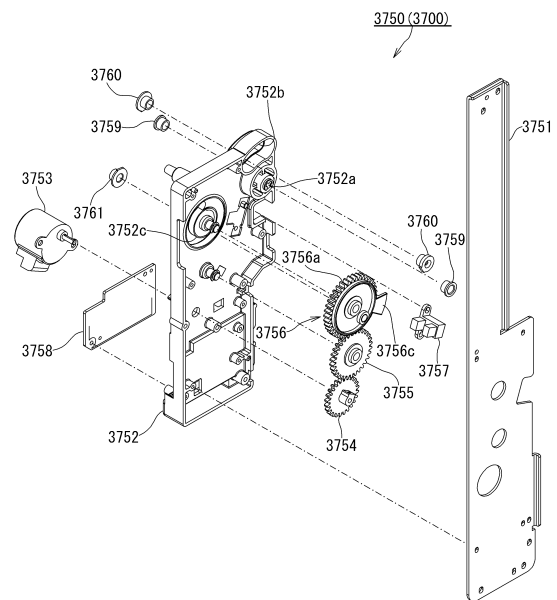
【図 207】



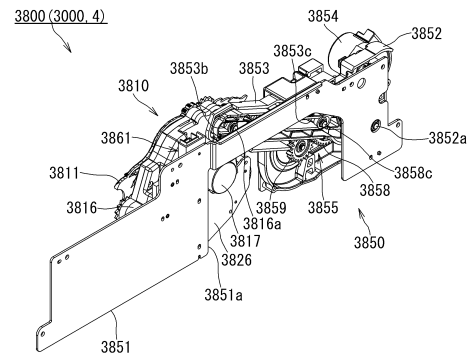
【図 208】



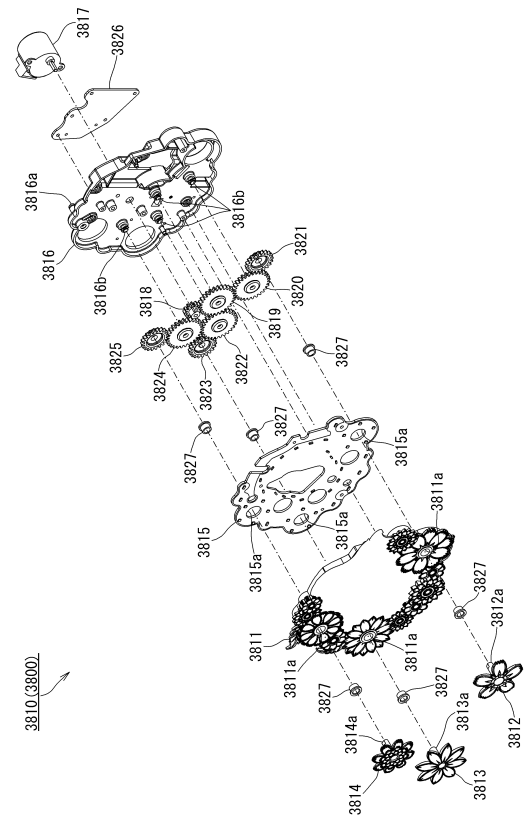
【図 209】



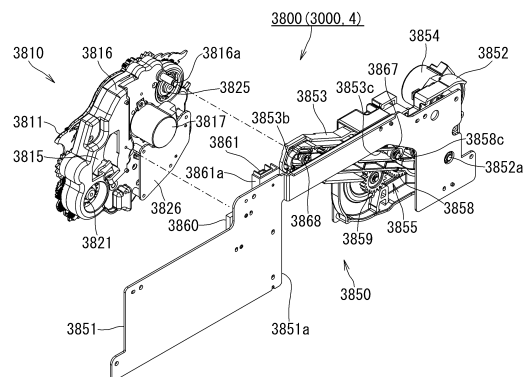
【图 2 1 2】



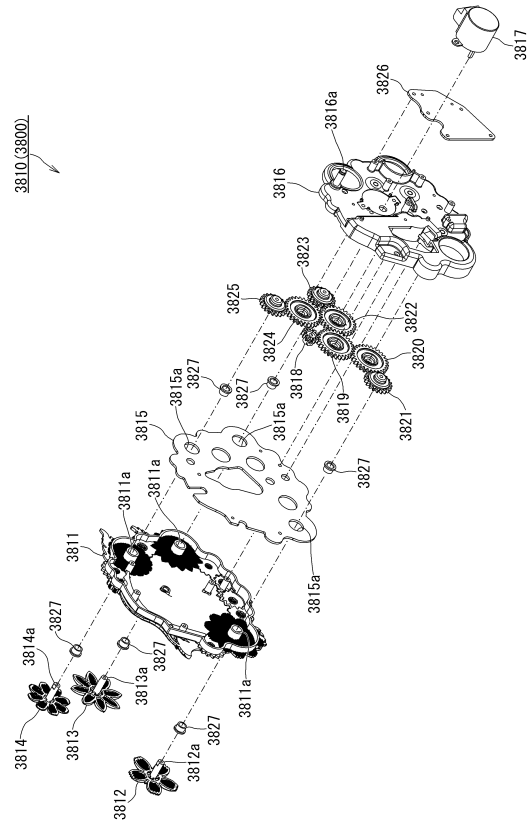
【図 2 1 5】



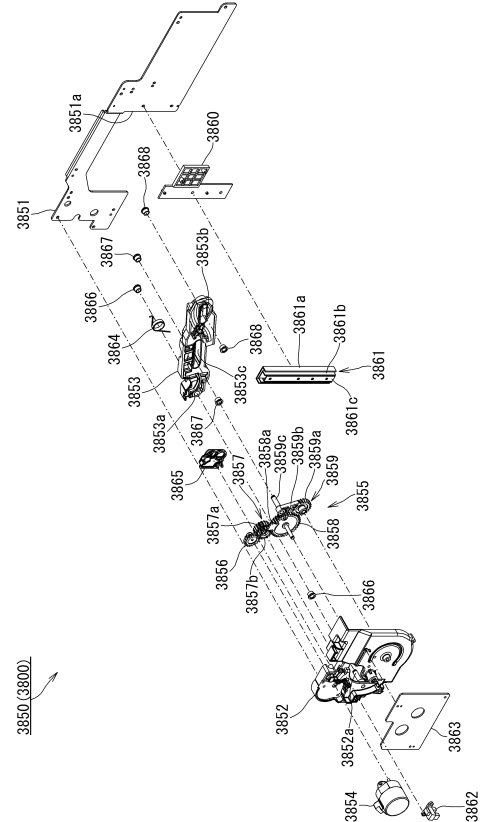
【図 2 1 4】



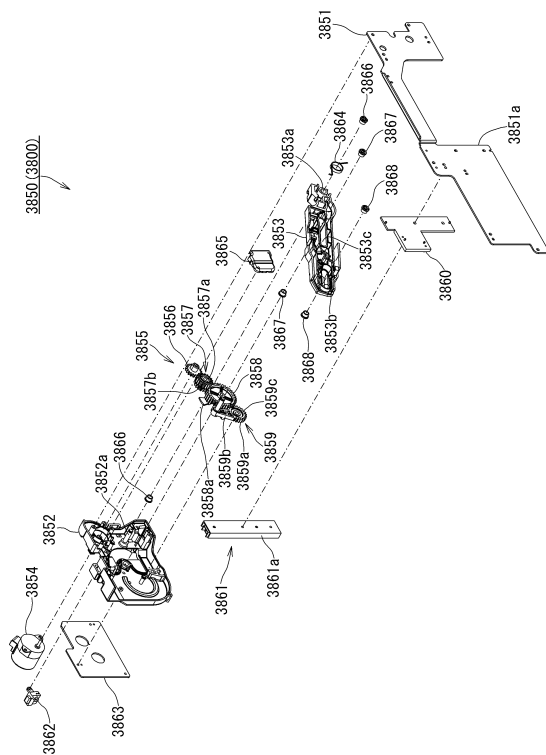
【図 216】



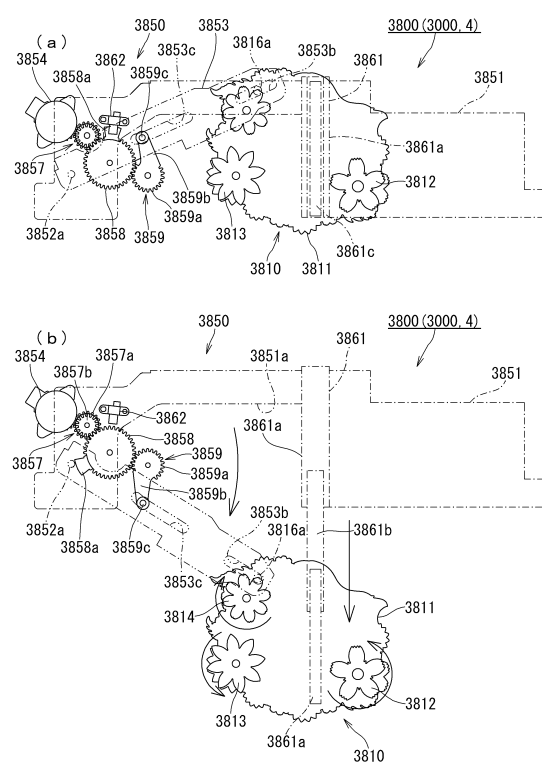
【図 217】



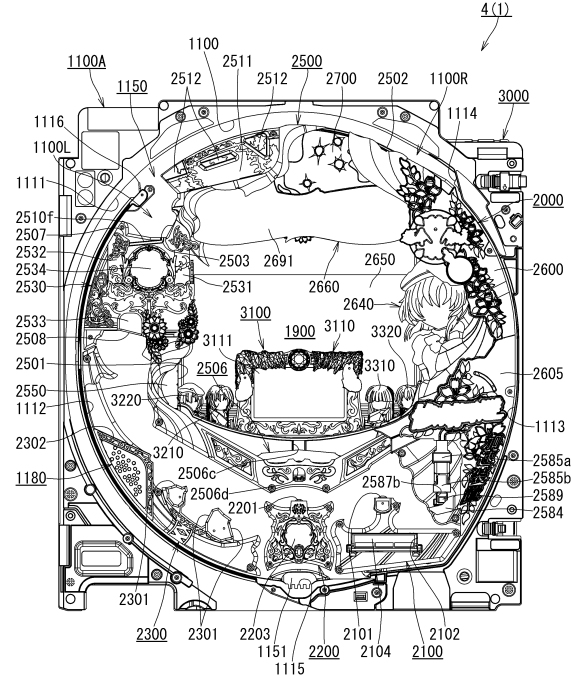
【図 218】



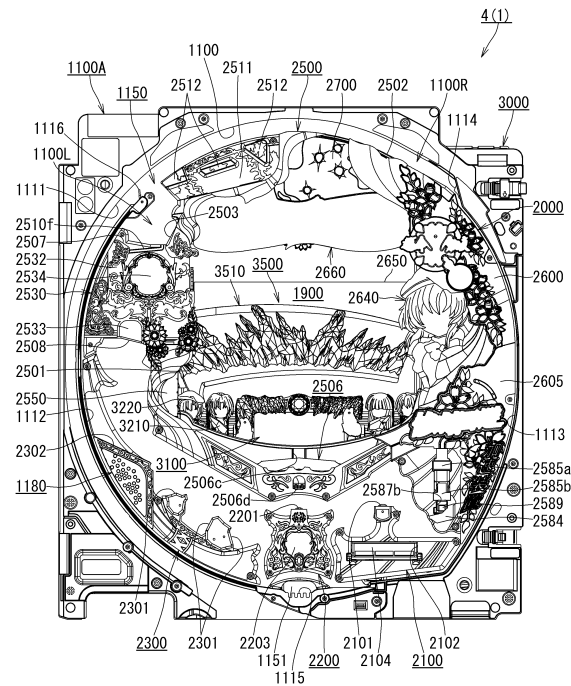
【図 219】



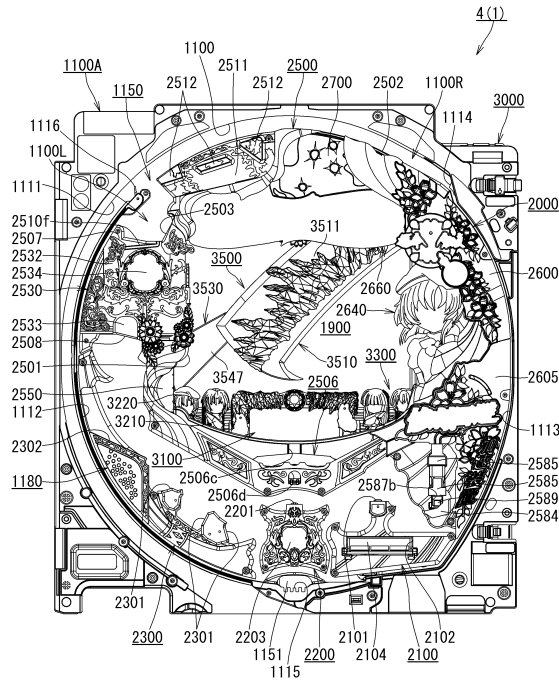
【图 2 2 1】



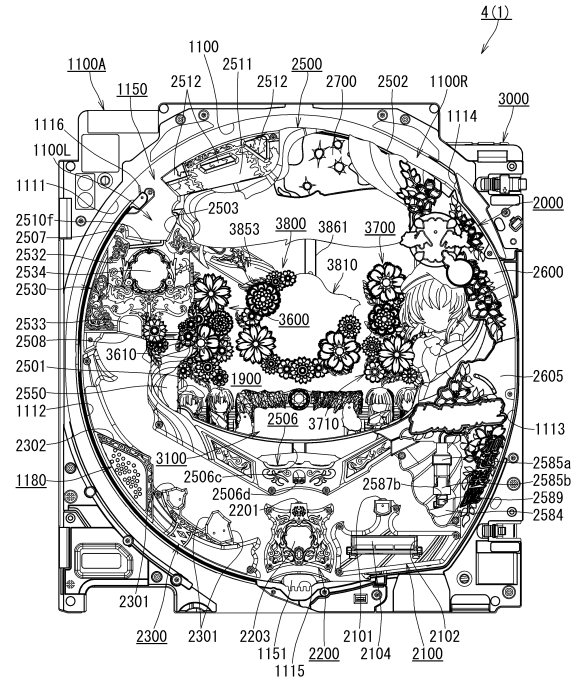
【图 2 2 3】



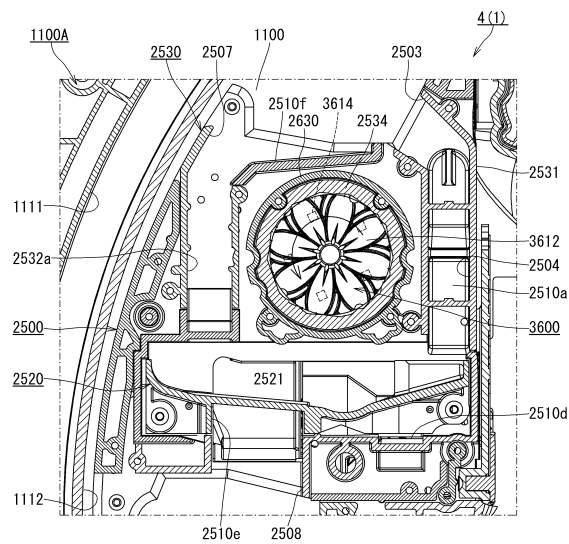
【図 2 2 4】



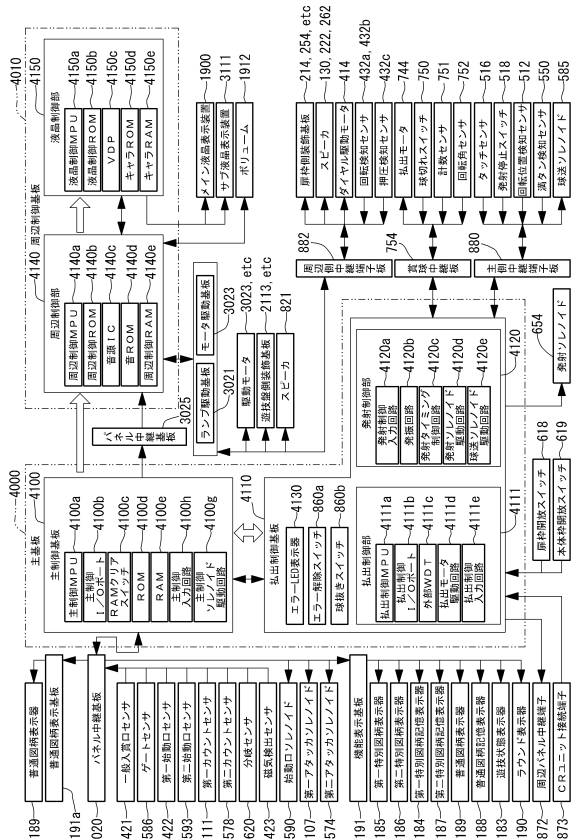
【図 2 2 5】



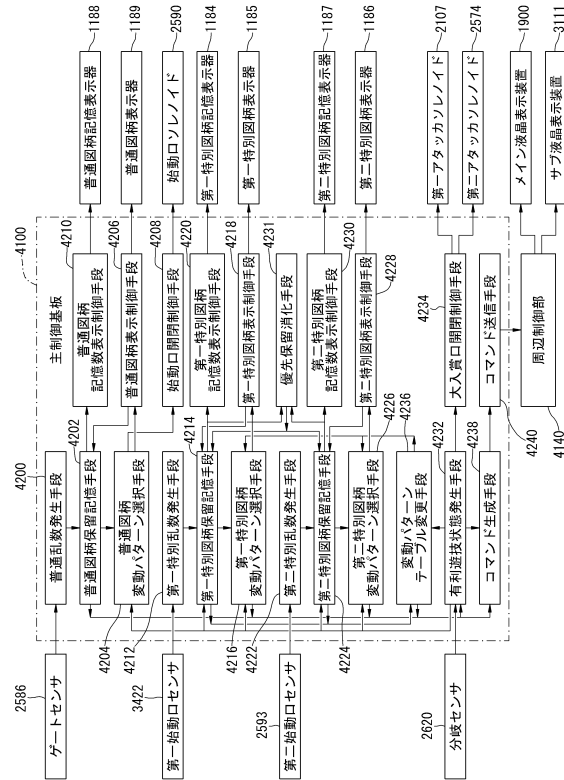
【図 2 2 6】



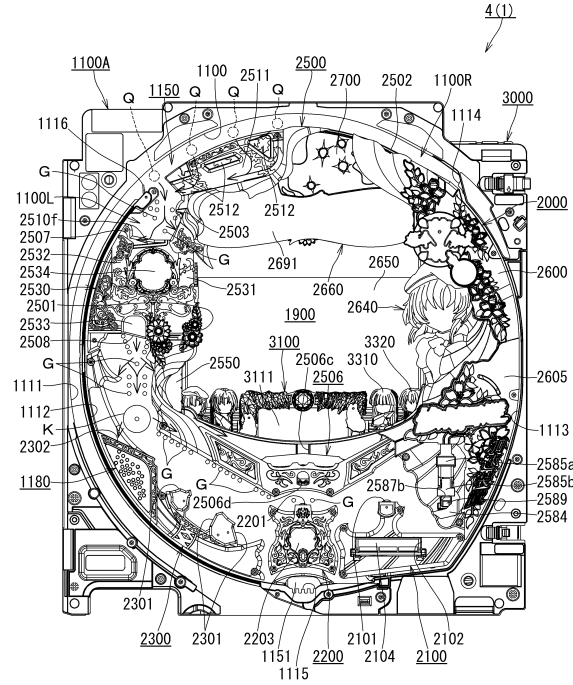
【図 2 2 7】



【図 228】



【図 229】



フロントページの続き

- (56)参考文献 特開2013-017668 (JP, A)
特開2013-248301 (JP, A)
特開2013-240381 (JP, A)
特開2014-87534 (JP, A)

- (58)調査した分野(Int.Cl., DB名)
A63F 7/02