

RZECZPOSPOLITA
POLSKA



Urząd Patentowy
Rzeczypospolitej Polskiej

(12)

OPIS OCHRONNY WZORU PRZEMYSŁOWEGO

(19) **PL** (11) **7987**

(51) Klasyfikacja:
21-01

(21) Numer zgłoszenia: **4607**

(22) Data zgłoszenia: **05.12.2003**

(54)

Gra planszowa

(45) O udzieleniu prawa z rejestracji ogłoszono:
29.07.2005 WUP 07/2005

(73) Uprawniony z rejestracji wzoru przemysłowego:
Grupa Energetyczna ENEA S.A., Poznań, (PL)

(72) Twórca(y) wzoru przemysłowego:
Stachowski Daniel, Poznań, (PL);
Oboda Paweł, Poznań, (PL)

PL 7987

- 1 -

Gra planszowa

Przedmiotem wzoru przemysłowego jest gra planszowa.

Istotą wzoru przemysłowego jest zmierzająca do celów estetycznych nowa postać przedmiotu, prowadząca do oryginalnego wyeksponowania elementów tworzących jego poszczególne części, a przejawiająca się w układzie linii krawędzi każdej z pięciu jego części tworzących kompletną grę.

Przedmiot wzoru przemysłowego jest uwidoczniony na załączonym rysunku, na którym fig. 1 jest widokiem z góry opakowania gry, fig. 2 widokiem z dołu opakowania gry, a fig. 3 jest widokiem z góry karty pierwszej, natomiast fig. 4 jest widokiem z góry karty drugiej, a fig. 5 jest widokiem z góry karty trzeciej, natomiast fig. 6 jest widokiem z góry planszy, poza tym fig. 1a jest fotografią z góry opakowania gry, fig. 2a fotografią z dołu opakowania gry, a fig. 3a jest fotografią z góry karty pierwszej, natomiast fig. 4a jest fotografią z góry karty drugiej, a fig. 5a jest fotografią z góry karty trzeciej, natomiast fig. 6a fotografią planszy z góry.

Opakowanie gry, według wzoru przemysłowego, w widoku z góry ma wyeksponowaną ramkę, której boki są liniami falistymi, przy czym miejsca połączeń boków przechodzą w koła z obwódkami o liniach grubościami odpowiadającymi grubością liniom falistym ramki, poza tym koła usytuowane w części górnej mają średnice większe od kół usytuowanych w części dolnej, ponadto wewnątrz ramki jest ułożona w cztery zakładki wstęga. W widoku z dołu

opakowanie gry ma wyeksponowaną ramkę, której boki są liniami falistymi, przy czym miejsca połączeń boków przechodzą w koła z obwódkami o liniach grubościami odpowiadającymi grubością liniom falistym ramki, poza tym koła usytuowane w części górnej mają średnice większe od kół usytuowanych w części dolnej, ponadto wewnątrz ramki jest ułożona w cztery zakładki wstęga. Plansza gry według wzoru przemysłowego w widoku z góry ma wyeksponowaną ramkę w formie zamkniętej krzywej, wewnątrz której widnieje ciąg prostokątnych pól, natomiast na zewnątrz ramki widnieje czworobok, który tworzy ciąg innych prostokątnych pól z zaokrąglonymi narożnikami, przy czym w miejscach połączeń boków tego czworoboku widnieją koła, ponadto po bokach czworoboku są wyeksponowane kolumny. Karta pierwsza gry według wzoru przemysłowego w widoku z góry ma wyeksponowaną ramkę, której boki są liniami falistymi, przy czym miejsca połączeń boków przechodzą w koła z obwódkami o liniach grubościami odpowiadającymi grubością liniom falistym ramki, poza tym koła usytuowane w części górnej mają średnice większe od kół usytuowanych w części dolnej, ponadto wewnątrz ramki jest ułożona w cztery zakładki wstęga, natomiast z boków ramki między kołami, wychodzą skrzydła z wcięciami. Karta druga gry według wzoru przemysłowego w widoku z góry ma wyeksponowaną ramkę, której boki są liniami falistymi, przy czym miejsca połączeń boków przechodzą w koła z obwódkami o liniach grubościami odpowiadającymi grubością liniom falistym ramki, poza tym koła usytuowane w części górnej mają średnice większe od kół usytuowanych w części dolnej, ponadto wewnątrz ramki jest ułożona w cztery zakładki wstęga. Karta trzecia gry według wzoru przemysłowego w widoku z góry ma wyeksponowaną ramkę, której boki są liniami falistymi, przy czym miejsca połączeń boków przechodzą w koła z obwódkami o liniach grubościami odpowiadającymi grubością liniom falistym ramki, poza tym koła usytuowane w części górnej mają średnice większe od kół usytuowanych w części dolnej, ponadto wewnątrz ramki jest ułożona w cztery zakładki wstęga.

Cechy istotne wzoru przemysłowego

1. Gra planszowa, zawierająca planszę, karty i opakowanie, znamienne

tym, że opakowanie gry według wzoru przemysłowego, ma postaciowe cechy istotne wzoru przemysłowego, według których w widoku z góry ma wyeksponowaną ramkę, której boki są liniami falistymi, przy czym miejsca połączeń boków przechodzą w koła z obwódkami o liniach grubościami odpowiadającymi grubością liniom falistym ramki, poza tym koła usytuowane w części górnej mają średnice większe od kół usytuowanych w części dolnej, ponadto wewnątrz ramki jest ułożona w cztery zakładki wstęga, natomiast w widoku z dołu ma wyeksponowaną ramkę, której boki są liniami falistymi, przy czym miejsca połączeń boków przechodzą w koła z obwódkami o liniach grubościami odpowiadającymi grubością liniom falistym ramki, poza tym koła usytuowane w części górnej mają średnice większe od kół usytuowanych w części dolnej, ponadto wewnątrz ramki jest ułożona w cztery zakładki wstęga, jak pokazano na załączonym materiale ilustracyjnym fig. 1, 1a, 2 i 2a.

2. Gra planszowa, zawierająca planszę, karty i opakowanie, znamienna tym, że plansza gry według wzoru przemysłowego, ma postaciowe cechy istotne wzoru przemysłowego, według których w widoku z góry ma wyeksponowaną ramkę w formie zamkniętej krzywej, wewnątrz której widnieje ciąg prostokątnych pól, natomiast na zewnątrz ramki widnieje czworobok, który tworzy ciąg innych prostokątnych pól z zaokrąglonymi narożnikami, przy czym w miejscach połączeń boków tego czworoboku widnieją koła, ponadto po bokach czworoboku są wyeksponowane kolumny. jak pokazano na załączonym materiale ilustracyjnym fig. 3 i 3a.

3. Gra planszowa, zawierająca planszę, karty i opakowanie, znamienna tym, że karta pierwsza gry według wzoru przemysłowego, ma postaciowe cechy istotne wzoru przemysłowego, według których w widoku z góry ma wyeksponowaną ramkę, której boki są liniami falistymi, przy czym miejsca połączeń boków przechodzą w koła z obwódkami o liniach grubościami odpowiadającymi grubością liniom falistym ramki, poza tym koła usytuowane w części górnej mają średnice większe od kół usytuowanych w części dolnej, ponadto wewnątrz ramki jest ułożona w cztery zakładki wstęga, natomiast z boków ramki między kołami, wychodzą skrzydła z wcięciami, jak pokazano na załączonym materiale ilustracyjnym fig. 4 i 4a.

4. Gra planszowa, zawierająca planszę, karty i opakowanie, znamienne tym, że karta druga gry według wzoru przemysłowego, ma postaciowe cechy istotne wzoru przemysłowego, według których w widoku z góry ma wyeksponowaną ramkę, której boki są liniami falistymi, przy czym miejsca połączeń boków przechodzą w koła z obwódkami o liniach grubościami odpowiadającymi grubością liniom falistym ramki, poza tym koła usytuowane w części górnej mają średnice większe od kół usytuowanych w części dolnej, ponadto wewnątrz ramki jest ułożona w cztery zakładki wstęga, jak pokazano na załączonym materiale ilustracyjnym fig. 5 i 5a.

5. Gra planszowa, zawierająca planszę, karty i opakowanie, znamienne tym, że karta trzecia gry według wzoru przemysłowego, ma postaciowe cechy istotne wzoru przemysłowego, według których w widoku z góry ma wyeksponowaną ramkę, której boki są liniami falistymi, przy czym miejsca połączeń boków przechodzą w koła z obwódkami o liniach grubościami odpowiadającymi grubością liniom falistym ramki, poza tym koła usytuowane w części górnej mają średnice większe od kół usytuowanych w części dolnej, ponadto wewnątrz ramki jest ułożona w cztery zakładki wstęga, jak pokazano na załączonym materiale ilustracyjnym fig. 6 i 6a.

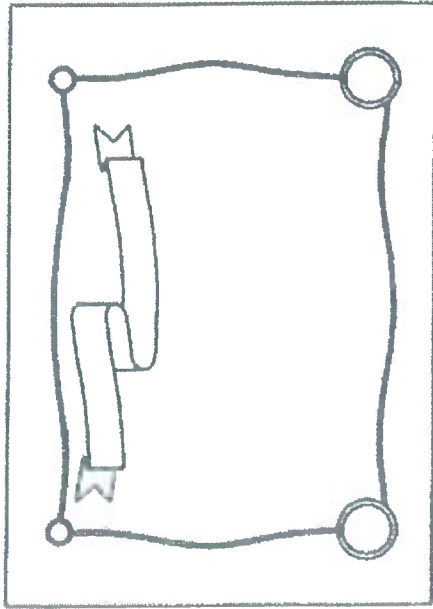


Fig. 1

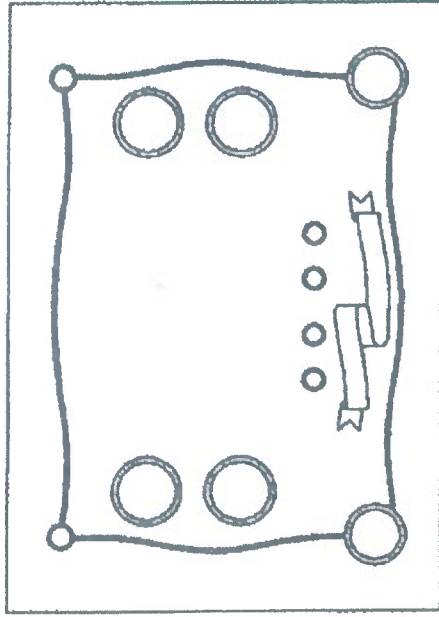


Fig. 2

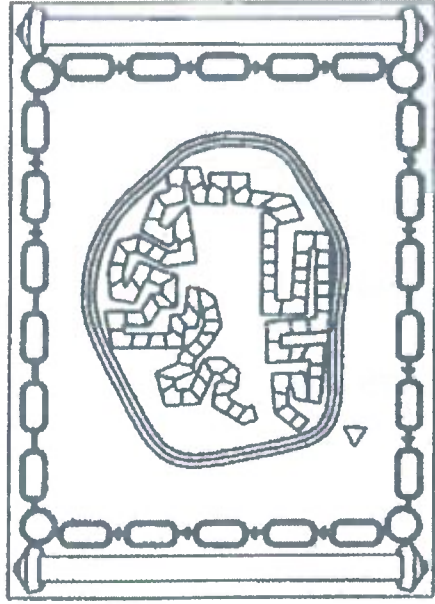


Fig. 3

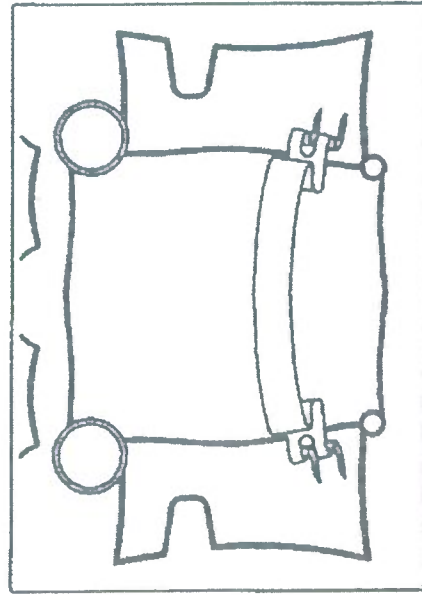


Fig. 4

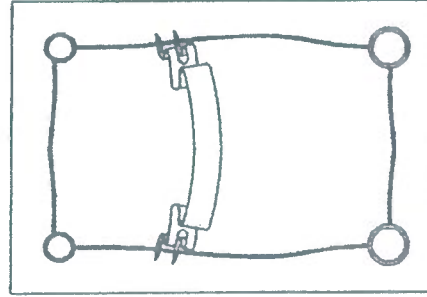


Fig. 5

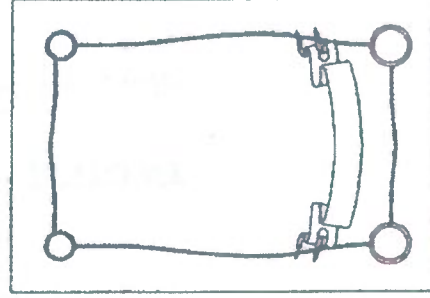


Fig. 6



Fig. 1a



Fig. 2a



Fig. 3a



Fig. 4a



Fig. 5a



Fig. 6a