

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】平成27年2月26日(2015.2.26)

【公開番号】特開2014-97252(P2014-97252A)

【公開日】平成26年5月29日(2014.5.29)

【年通号数】公開・登録公報2014-028

【出願番号】特願2012-251608(P2012-251608)

【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 2 D

A 6 3 F 5/04 5 1 6 D

A 6 3 F 5/04 5 1 4 G

【手続補正書】

【提出日】平成26年12月25日(2014.12.25)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

開始操作が行われることに基づいて複数列の図柄を変動させて行う変動ゲームが図柄導出手段で開始され、停止操作が行われることに基づいて前記図柄導出手段に図柄が導出される遊技機において、

特定条件の成立を契機に変動ゲームの進行を停滞させるための停滞制御を行う停滞制御手段と、

前記停滞制御中、前記図柄導出手段で前記図柄を変動させ、停滞中演出を実行させる停滞中演出制御手段と、

前記停滞中演出を継続させるか否かの継続抽選を行う抽選手段と、を備え、

前記停滞中演出制御手段は、前記停滞制御中、所定条件の成立を契機として所定図柄を導出可能に構成され、

前記継続抽選に落選しない限り前記図柄を再度変動させることを特徴とする遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 5

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 5】

しかしながら、特許文献1の段落番号[0133]に示すように、従来の遊技機では、フリーズ演出中のスロット演出において、操作に応じて表示画面に表示されたリール画像が停止される一方、フリーズ演出中、実際のリールは停止したままである。このため、遊技の興奮が向上しにくかった。

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 7

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0007】

上記問題点を解決する遊技機は、開始操作が行われることに基づいて複数列の図柄を変動させて行う変動ゲームが図柄導出手段で開始され、停止操作が行われることに基づいて前記図柄導出手段に図柄が導出される遊技機において、特定条件の成立を契機に変動ゲームの進行を停滞させるための停滞制御を行う停滞制御手段と、前記停滞制御中、前記図柄導出手段で前記図柄を変動させ、停滞中演出を実行させる停滞中演出制御手段と、前記停滞中演出を継続させるか否かの継続抽選を行う抽選手段と、を備え、前記停滞中演出制御手段は、前記停滞制御中、所定条件の成立を契機として所定図柄を導出可能に構成され、前記継続抽選に落選しない限り前記図柄を再度変動させることを要旨とする。

【手続補正4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0008

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0009

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正6】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0010

【補正方法】削除

【補正の内容】