【公報種別】特許法第１７条の２の規定による補正の掲載
【部門区分】第６部門第３区分
【発行日】令和4年12月7日(2022.12.7)

【公開番号】特開2022-82414(P2022-82414A)
【公開日】令和4年6月1日(2022.6.1)
【年通号数】公開公報(特許)2022-097
【出願番号】特願2021-96421(P2021-96421)
【国際特許分類】
Ｇ０６Ｔ 19/00(2011.01)
Ｇ０６Ｆ 3/04842(2022.01)
Ｇ０６Ｆ 13/00(2006.01)
Ａ６３Ｆ 13/65(2014.01)
Ａ６３Ｆ 13/213(2014.01)
Ａ６３Ｆ 13/52(2014.01)
Ａ６３Ｆ 13/655(2014.01)
Ａ６３Ｆ 13/803(2014.01)
【ＦＩ】
Ｇ０６Ｔ 19/00 ６００
Ｇ０６Ｆ 3/04841２０
Ｇ０６Ｆ 13/00 ６５０Ｒ
Ａ６３Ｆ 13/65
Ａ６３Ｆ 13/213
Ａ６３Ｆ 13/52
Ａ６３Ｆ 13/655
Ａ６３Ｆ 13/803

【手続補正書】
【提出日】令和4年11月29日(2022.11.29)
【手続補正１】
【補正対象書類名】特許請求の範囲
【補正対象項目名】全文
【補正方法】変更
【補正の内容】
【特許請求の範囲】
【請求項１】
コンピュータにおいて実行されるプログラムであって、
前記プログラムは、前記コンピュータを、
現実世界における所定のレースに関する第１情報を受信する受信手段、
前記第１情報に基づいて、レース場を表すレース場オブジェクトと、前記所定のレースの出場者又は移動体を表す移動オブジェクトと、を含む仮想オブジェクトを生成する生成手段、
前記仮想オブジェクトを含む画像を表示する表示手段、として機能させ、
前記第１情報には、前記出場者又は前記移動体の識別情報と、前記識別情報に対応付けられた色情報とが含まれ、
前記生成手段は、前記色情報に基づいて、少なくとも一部が所定の色で着色された前記移動オブジェクトを生成する、
プログラム。
【請求項２】
前記識別情報と前記色情報との対応関係は、前記所定のレースの枠番に対応する指定色

に基づいて、変更される、
請求項１に記載のプログラム。
【請求項３】
前記指定色は、前記所定のレースの属性によって変更される、
請求項２に記載のプログラム。
【請求項４】
前記第１情報には、前記移動オブジェクトへの色登録の位置を指定するための色位置情報がさらに含まれ、
前記色位置情報は、前記移動オブジェクトの形状及び前記所定のレースの属性の少なくとも一つに応じて、変更される、
請求項１から請求項３のいずれか一項に記載のプログラム。
【請求項５】
前記表示手段は、前記第１情報に基づいて、前記レース場オブジェクト上において前記移動オブジェクトを移動させ、前記所定のレースを仮想的に表示するとともに、前記レース場オブジェクト及び前記移動オブジェクトの少なくとも一方にエフェクト表示を行い、
前記色情報に基づいて、前記エフェクト表示の少なくとも一部が前記所定の色で着色される、
請求項１から請求項４のいずれか一項に記載のプログラム。
【請求項６】
前記エフェクト表示は、前記レース場オブジェクト上における前記移動オブジェクトの移動軌跡を表す表示である、請求項５に記載のプログラム。
【請求項７】
プロセッサを備えた情報処理装置であって、
前記プロセッサは、
現実世界における所定のレースに関する第１情報を第２コンピュータから受信し、
前記第１情報に基づいて、レース場を表すレース場オブジェクトと、前記所定のレースの出場者又は移動体を表す移動オブジェクトと、を含む仮想オブジェクトを生成し、
前記仮想オブジェクトを含む画像を表示するものであり、
前記第１情報には、前記移動オブジェクトの識別情報と、前記識別情報に対応付けられた色情報とが含まれ、
前記仮想オブジェクトを生成することは、前記色情報に基づいて、少なくとも一部が所定の色で着色された前記移動オブジェクトを生成することを含む、
情報処理装置。
【請求項８】
第１プロセッサを備える第１コンピュータと、第２プロセッサを備え、前記第１コンピュータと通信接続可能な第２コンピュータと、を含むシステムであって、
前記第２プロセッサは、
現実世界における所定のレースに関する第１情報を取得し、
前記第１情報を前記第１コンピュータへ送信するものであり、
前記第１プロセッサは、
前記第１情報を第２コンピュータから受信し、
前記第１情報に基づいて、レース場を表すレース場オブジェクトと、前記所定のレースの出場者又は移動体を表す移動オブジェクトと、を含む仮想オブジェクトを生成し、
前記仮想オブジェクトを含む画像を表示するものであり、
前記第１情報には、前記移動オブジェクトの識別情報と、前記識別情報に対応付けられた色情報とが含まれ、
前記仮想オブジェクトを生成することは、前記色情報に基づいて、少なくとも一部が所定の色で着色された前記移動オブジェクトを生成することを含む、
システム。