

(12) 특허협력조약에 의하여 공개된 국제출원

(19) 세계지식재산권기구
국제사무국

(43) 국제공개일
2016년 1월 28일 (28.01.2016)

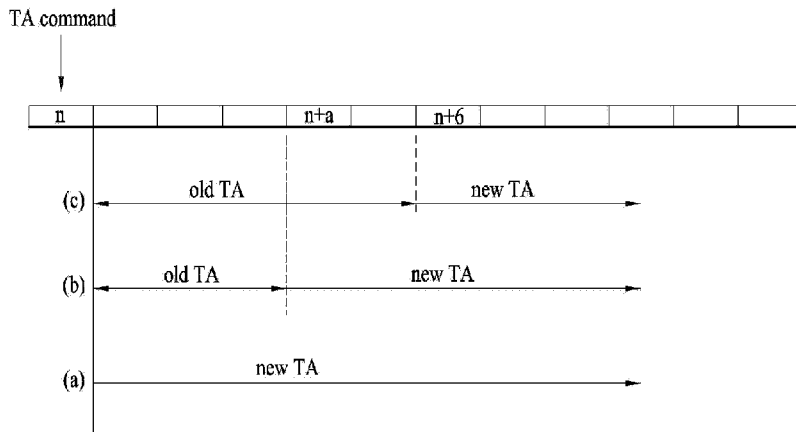


(10) 국제공개번호
WO 2016/013851 A1

- (51) 국제특허분류: H04W 56/00 (2009.01) H04W 72/12 (2009.01)
 - (21) 국제출원번호: PCT/KR2015/007569
 - (22) 국제출원일: 2015년 7월 21일 (21.07.2015)
 - (25) 출원언어: 한국어
 - (26) 공개언어: 한국어
 - (30) 우선권정보: 62/027,235 2014년 7월 21일 (21.07.2014) US
62/031,148 2014년 7월 30일 (30.07.2014) US
 - (71) 출원인: 엘지전자 주식회사 (LG ELECTRONICS INC.) [KR/KR]; 150-721 서울시 영등포구 여의대로 128, Seoul (KR).
 - (72) 발명자: 채혁진 (CHAE, Hyukjin); 137-893 서울시 서초구 양재대로 11길 19, LG 전자 특허센터, Seoul (KR). 서한별 (SEO, Hanbyul); 137-893 서울시 서초구 양재대로 11길 19, LG 전자 특허센터, Seoul (KR).
 - (74) 대리인: 김용인 (KIM, Yong In) 등; 138-861 서울시 송파구 올림픽로 82, 7층 KBK 특허법률사무소, Seoul (KR).
 - (81) 지정국 (별도의 표시가 없는 한, 가능한 모든 종류의 국내 권리의 보호를 위하여): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IR, IS, JP, KE, KG, KN, KP, KR, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, SM, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, ZA, ZM, ZW.
 - (84) 지정국 (별도의 표시가 없는 한, 가능한 모든 종류의 역내 권리의 보호를 위하여): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 유라시아 (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 유럽 (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG).
- 공개:
— 국제조사보고서와 함께 (조약 제 21 조(3))

(54) Title: METHOD AND APPARATUS FOR TRANSMITTING UPLINK SIGNAL IN WIRELESS COMMUNICATION SYSTEM

(54) 발명의 명칭 : 무선 통신 시스템에서 상향링크 신호 전송 방법 및 장치



(57) Abstract: One example of the present invention relates to a method for transmitting, by a terminal, an uplink signal in a wireless communication system, the method comprising the steps of: receiving a TA command in subframe n; and transmitting the uplink signal by applying the TA command in subframe n+6, wherein if the terminal transmits a scheduling assignment (SA) in subframe n+b (1<b<6), the SA comprises a TA value, the TA value being the TA value applied to the subframe n+b.

(57) 요약서: 본 발명의 일 실시예는, 무선통신시스템에서 단말이 상향링크 신호를 전송하는 방법에 있어서, 서브프레임 n에서 TA 명령(TA command)을 수신하는 단계; 및 서브프레임 n+6에서 상기 TA 명령을 적용하여 상향링크 신호를 전송하는 단계를 포함하며, 상기 단말이 서브프레임 n+b (1<b<6)에서 SA(Scheduling Assignment)를 전송하는 경우, 상기 SA는 TA 값을 포함하며, 상기 TA 값은 상기 서브프레임 n+b에 적용되는 TA 값인, 상향링크 신호 전송 방법이다.

WO 2016/013851 A1

명세서

발명의 명칭: 무선 통신 시스템에서 상향링크 신호 전송 방법 및 장치

기술분야

- [1] 이하의 설명은 무선 통신 시스템에 대한 것으로, 보다 상세하게는 D2D 통신에서 타이밍 어드밴스를 포함하는 SA 전송에 관한 상향링크 신호 전송 방법 및 장치에 대한 것이다.

배경기술

- [2] 무선 통신 시스템이 음성이나 데이터 등과 같은 다양한 종류의 통신 서비스를 제공하기 위해 광범위하게 전개되고 있다. 일반적으로 무선 통신 시스템은 가용한 시스템 자원(대역폭, 전송 파워 등)을 공유하여 다중 사용자와의 통신을 지원할 수 있는 다중 접속(multiple access) 시스템이다. 다중 접속 시스템의 예들로는 CDMA(code division multiple access) 시스템, FDMA(frequency division multiple access) 시스템, TDMA(time division multiple access) 시스템, OFDMA(orthogonal frequency division multiple access) 시스템, SC-FDMA(single carrier frequency division multiple access) 시스템, MC-FDMA(multi carrier frequency division multiple access) 시스템 등이 있다.
- [3] 장치 대 장치(Device-to-Device; D2D) 통신이란 단말(User Equipment; 단말)들 간에 직접적인 링크를 설정하여, 기지국(evolved NodeB; eNB)을 거치지 않고 단말 간에 음성, 데이터 등을 직접 주고 받는 통신 방식을 말한다. D2D 통신은 단말-대-단말(단말-to-단말) 통신, 피어-대-피어(Peer-to-Peer) 통신 등의 방식을 포함할 수 있다. 또한, D2D 통신 방식은 M2M(Machine-to-Machine) 통신, MTC(Machine Type Communication) 등에 응용될 수 있다.
- [4] D2D 통신은 급속도로 증가하는 데이터 트래픽에 따른 기지국의 부담을 해결할 수 있는 하나의 방안으로서 고려되고 있다. 예를 들어, D2D 통신에 의하면 기존의 무선 통신 시스템과 달리 기지국을 거치지 않고 장치 간에 데이터를 주고 받기 때문에 네트워크의 과부하를 줄일 수 있게 된다. 또한, D2D 통신을 도입함으로써, 기지국의 절차 감소, D2D에 참여하는 장치들의 소비 전력 감소, 데이터 전송 속도 증가, 네트워크의 수용 능력 증가, 부하 분산, 셀 커버리지 확대 등의 효과를 기대할 수 있다.

발명의 상세한 설명

기술적 과제

- [5] 본 발명에서는 SA 전송시 포함되는 TA를 어떻게 설정할 것인지에 관한 방법 및 이에 관련된 상향링크 신호 전송 방법을 기술적 과제로 한다.
- [6] 본 발명에서 이루고자 하는 기술적 과제들은 이상에서 언급한 기술적 과제들로 제한되지 않으며, 언급하지 않은 또 다른 기술적 과제들은 아래의 기재로부터 분

발명이 속하는 기술분야에서 통상의 지식을 가진 자에게 명확하게 이해될 수 있을 것이다.

과제 해결 수단

- [7] 본 발명의 제1 기술적인 측면은, 무선통신시스템에서 단말이 상향링크 신호를 전송하는 방법에 있어서, 서브프레임 n 에서 TA 명령(TA command)을 수신하는 단계; 및 서브프레임 $n+6$ 에서 상기 TA 명령을 적용하여 상향링크 신호를 전송하는 단계를 포함하며, 상기 단말이 서브프레임 $n+b$ ($1 < b < 6$)에서 SA(Scheduling Assignment)를 전송하는 경우, 상기 SA는 TA 값을 포함하며, 상기 TA 값은 상기 서브프레임 $n+b$ 에 적용되는 TA 값인, 상향링크 신호 전송 방법이다.
- [8] 본 발명의 제2 기술적인 측면은, 무선통신시스템에서 상향링크 신호를 전송하는 단말 장치에 있어서, 전송 모듈; 및 프로세서를 포함하고, 상기 프로세서는, 서브프레임 n 에서 TA 명령(TA command)을 수신하고, 서브프레임 $n+6$ 에서 상기 TA 명령을 적용하여 상향링크 신호를 전송하되, 상기 단말이 서브프레임 $n+b$ ($1 < b < 6$)에서 SA(Scheduling Assignment)를 전송하는 경우, 상기 SA는 TA 값을 포함하며, 상기 TA 값은 상기 서브프레임 $n+b$ 에 적용되는 TA 값인, 단말 장치이다.
- [9] 상기 제1 기술적인 측면 및 제2 기술적인 측면은 다음 사항들의 전/일부를 포함할 수 있다.
- [10] 상기 서브프레임 $n+b$ 에 적용되는 TA 값은, 상기 수신된 TA 명령의 값에 변경이 적용된 것일 수 있다.
- [11] 상기 TA 명령의 값에 적용되는 변경은 200ms 당 3.5Ts의 변경일 수 있다.
- [12] 상기 TA 명령의 값에 적용되는 변경은 상기 단말에 의해 선택적으로 적용되는 것일 수 있다.
- [13] 상기 단말이 SA 주기 내에서 SA를 두 번 이상 전송하는 경우, 두 번째 이후 SA는 첫 번째 SA 전송시 포함된 TA 값을 포함할 수 있다.
- [14] 상기 첫 번째 SA 전송시 포함된 TA 값은 상기 서브프레임 $n+b$ 에 적용되는 TA 값일 수 있다.

발명의 효과

- [15] 본 발명에 따르면 SA에 포함될 TA를 정의함으로써, 효율적으로 D2D 통신을 수행할 수 있다.
- [16] 본 발명에서 얻을 수 있는 효과는 이상에서 언급한 효과들로 제한되지 않으며, 언급하지 않은 또 다른 효과들은 아래의 기재로부터 본 발명이 속하는 기술분야에서 통상의 지식을 가진 자에게 명확하게 이해될 수 있을 것이다.

도면의 간단한 설명

- [17] 본 명세서에 첨부되는 도면은 본 발명에 대한 이해를 제공하기 위한 것으로서 본 발명의 다양한 실시형태들을 나타내고 명세서의 기재와 함께 본 발명의

원리를 설명하기 위한 것이다.

- [18] 도 1은 무선 프레임의 구조를 나타내는 도면이다.
- [19] 도 2는 하향링크 슬롯에서의 자원 그리드(resource grid)를 나타내는 도면이다.
- [20] 도 3은 하향링크 서브프레임의 구조를 나타내는 도면이다.
- [21] 도 4는 상향링크 서브프레임의 구조를 나타내는 도면이다.
- [22] 도 5는 다중안테나를 갖는 무선 통신 시스템의 구성도이다.
- [23] 도 6 내지 도 7은 D2D 통신을 설명하기 위한 도면이다.
- [24] 도 8은 본 발명의 실시예에 의한 TA 전송을 설명하기 위한 도면이다.
- [25] 도 9는 송수신 장치의 구성을 도시한 도면이다.

발명의 실시를 위한 최선의 형태

- [26] 이하의 실시예들은 본 발명의 구성요소들과 특징들을 소정 형태로 결합한 것들이다. 각 구성요소 또는 특징은 별도의 명시적 언급이 없는 한 선택적인 것으로 고려될 수 있다. 각 구성요소 또는 특징은 다른 구성요소나 특징과 결합되지 않은 형태로 실시될 수 있다. 또한, 일부 구성요소들 및/또는 특징들을 결합하여 본 발명의 실시예를 구성할 수도 있다. 본 발명의 실시예들에서 설명되는 동작들의 순서는 변경될 수 있다. 어느 실시예의 일부 구성이나 특징은 다른 실시예에 포함될 수 있고, 또는 다른 실시예의 대응하는 구성 또는 특징과 교체될 수 있다.
- [27] 본 명세서에서 본 발명의 실시예들을 기지국과 단말 간의 데이터 송신 및 수신에 관한 관계를 중심으로 설명한다. 여기서, 기지국은 단말과 직접적으로 통신을 수행하는 네트워크의 종단 노드(terminal node)로서의 의미를 갖는다. 본 문서에서 기지국에 의해 수행되는 것으로 설명된 특정 동작은 경우에 따라서는 기지국의 상위 노드(upper node)에 의해 수행될 수도 있다.
- [28] 즉, 기지국을 포함하는 다수의 네트워크 노드들(network nodes)로 이루어지는 네트워크에서 단말과의 통신을 위해 수행되는 다양한 동작들은 기지국 또는 기지국 이외의 다른 네트워크 노드들에 의해 수행될 수 있음은 자명하다. '기지국(BS: Base Station)'은 고정국(fixed station), Node B, eNode B(eNB), 액세스 포인트(AP: Access Point) 등의 용어에 의해 대체될 수 있다. 중계기는 Relay Node(RN), Relay Station(RS) 등의 용어에 의해 대체될 수 있다. 또한, '단말(Terminal)'은 UE(User Equipment), MS(Mobile Station), MSS(Mobile Subscriber Station), SS(Subscriber Station) 등의 용어로 대체될 수 있다. 또한, 이하의 설명에서 기지국이라 함은 스케줄링 수행 노드, 클러스터 헤더(cluster header) 등을 장치를 지칭하는 의미로써도 사용될 수 있다. 만약 기지국이나 릴레이도 단말이 전송하는 신호를 전송한다면, 일종의 단말로 간주할 수 있다.
- [29] 이하에서 기술되는 셀의 명칭은 기지국(base station, eNB), 섹터(sector), 리모트라디오헤드(remote radio head, RRH), 릴레이(relay)등의 송수신 포인트에 적용되며, 또한 특정 송수신 포인트에서 구성 반송파(component carrier)를

구분하기 위한 포괄적인 용어로 사용되는 것일 수 있다.

- [30] 이하의 설명에서 사용되는 특정 용어들은 본 발명의 이해를 돕기 위해서 제공된 것이며, 이러한 특정 용어의 사용은 본 발명의 기술적 사상을 벗어나지 않는 범위에서 다른 형태로 변경될 수 있다.
- [31] 몇몇 경우, 본 발명의 개념이 모호해지는 것을 피하기 위하여 공지의 구조 및 장치는 생략되거나, 각 구조 및 장치의 핵심기능을 중심으로 한 블록도 형식으로 도시될 수 있다. 또한, 본 명세서 전체에서 동일한 구성요소에 대해서는 동일한 도면 부호를 사용하여 설명한다.
- [32] 본 발명의 실시예들은 무선 접속 시스템들인 IEEE 802 시스템, 3GPP 시스템, 3GPP LTE 및 LTE-A(LTE-Advanced)시스템 및 3GPP2 시스템 중 적어도 하나에 개시된 표준 문서들에 의해 뒷받침될 수 있다. 즉, 본 발명의 실시예들 중 본 발명의 기술적 사상을 명확히 드러내기 위해 설명하지 않은 단계들 또는 부분들은 상기 문서들에 의해 뒷받침될 수 있다. 또한, 본 문서에서 개시하고 있는 모든 용어들은 상기 표준 문서에 의해 설명될 수 있다.
- [33] 이하의 기술은 CDMA(Code Division Multiple Access), FDMA(Frequency Division Multiple Access), TDMA(Time Division Multiple Access), OFDMA(Orthogonal Frequency Division Multiple Access), SC-FDMA(Single Carrier Frequency Division Multiple Access) 등과 같은 다양한 무선 접속 시스템에 사용될 수 있다. CDMA는 UTRA(Universal Terrestrial Radio Access)나 CDMA2000과 같은 무선 기술(radio technology)로 구현될 수 있다. TDMA는 GSM(Global System for Mobile communications)/GPRS(General Packet Radio Service)/EDGE(Enhanced Data Rates for GSM Evolution)와 같은 무선 기술로 구현될 수 있다. OFDMA는 IEEE 802.11 (Wi-Fi), IEEE 802.16 (WiMAX), IEEE 802-20, E-UTRA(Evolved UTRA) 등과 같은 무선 기술로 구현될 수 있다. UTRA는 UMTS(Universal Mobile Telecommunications System)의 일부이다. 3GPP(3rd Generation Partnership Project) LTE(long term evolution)는 E-UTRA를 사용하는 E-UMTS(Evolved UMTS)의 일부로써, 하향링크에서 OFDMA를 채용하고 상향링크에서 SC-FDMA를 채용한다. LTE-A(Advanced)는 3GPP LTE의 진화이다. WiMAX는 IEEE 802.16e 규격(WirelessMAN-OFDMA Reference System) 및 발전된 IEEE 802.16m 규격(WirelessMAN-OFDMA Advanced system)에 의하여 설명될 수 있다. 명확성을 위하여 이하에서는 3GPP LTE 및 3GPP LTE-A 시스템을 위주로 설명하지만 본 발명의 기술적 사상이 이에 제한되는 것은 아니다.

[34] **LTE/LTE-A 자원 구조/채널**

- [35] 도 1을 참조하여 무선 프레임의 구조에 대하여 설명한다.
- [36] 셀룰라 OFDM 무선 패킷 통신 시스템에서, 상/하향링크 데이터 패킷 전송은 서브프레임(subframe) 단위로 이루어지며, 한 서브프레임은 다수의 OFDM 심볼을 포함하는 일정 시간 구간으로 정의된다. 3GPP LTE 표준에서는 FDD(Frequency Division Duplex)에 적용 가능한 타입 1 무선 프레임(radio frame)

구조와 TDD(Time Division Duplex)에 적용 가능한 타입 2의 무선 프레임 구조를 지원한다.

- [37] 도 1(a)는 타입 1 무선 프레임의 구조를 나타내는 도면이다. 하향링크 무선 프레임(radio frame)은 10개의 서브프레임(subframe)으로 구성되고, 하나의 서브프레임은 시간 영역(time domain)에서 2개의 슬롯(slot)으로 구성된다. 하나의 서브프레임이 전송되는 데 걸리는 시간을 TTI(transmission time interval)이라 하고, 예를 들어 하나의 서브프레임의 길이는 1ms이고, 하나의 슬롯의 길이는 0.5ms 일 수 있다. 하나의 슬롯은 시간 영역에서 복수의 OFDM 심볼을 포함하고, 주파수 영역에서 다수의 자원블록(Resource Block; RB)을 포함한다. 3GPP LTE/LTE-A 시스템에서는 하향링크에서 OFDMA 를 사용하므로, OFDM 심볼이 하나의 심볼 구간을 나타낸다. OFDM 심볼은 또한 SC-FDMA 심볼 또는 심볼 구간으로 칭하여질 수도 있다. 자원 블록(Resource Block; RB)은 자원 할당 단위이고, 하나의 블록에서 복수개의 연속적인 부반송파(subcarrier)를 포함할 수 있다.
- [38] 하나의 슬롯에 포함되는 OFDM 심볼의 수는 CP(Cyclic Prefix)의 구성(configuration)에 따라 달라질 수 있다. CP에는 확장된 CP(extended CP)와 일반 CP(normal CP)가 있다. 예를 들어, OFDM 심볼이 일반 CP에 의해 구성된 경우, 하나의 슬롯에 포함되는 OFDM 심볼의 수는 7개일 수 있다. OFDM 심볼이 확장된 CP에 의해 구성된 경우, 한 OFDM 심볼의 길이가 늘어나므로, 한 슬롯에 포함되는 OFDM 심볼의 수는 일반 CP인 경우보다 적다. 확장된 CP의 경우에, 예를 들어, 하나의 슬롯에 포함되는 OFDM 심볼의 수는 6개일 수 있다. 단말이 빠른 속도로 이동하는 등의 경우와 같이 채널상태가 불안정한 경우, 심볼간 간섭을 더욱 줄이기 위해 확장된 CP가 사용될 수 있다.
- [39] 일반 CP가 사용되는 경우 하나의 슬롯은 7개의 OFDM 심볼을 포함하므로, 하나의 서브프레임은 14개의 OFDM 심볼을 포함한다. 이때, 각 서브프레임의 처음 2개 또는 3개의 OFDM 심볼은 PDCCH(physical downlink control channel)에 할당되고, 나머지 OFDM 심볼은 PDSCH(physical downlink shared channel)에 할당될 수 있다.
- [40] 도 1(b)는 타입 2 무선 프레임의 구조를 나타내는 도면이다. 타입 2 무선 프레임은 2개의 해프 프레임(half frame)으로 구성되며, 각 해프 프레임은 5개의 서브프레임과 DwPTS (Downlink Pilot Time Slot), 보호구간(Guard Period; GP), UpPTS (Uplink Pilot Time Slot)로 구성되며, 이 중 1개의 서브프레임은 2개의 슬롯으로 구성된다. DwPTS는 단말에서의 초기 셀 탐색, 동기화 또는 채널 추정에 사용된다. UpPTS는 기지국에서의 채널 추정과 단말의 상향 전송 동기를 맞추는 데 사용된다. 보호구간은 상향링크와 하향링크 사이에 하향링크 신호의 다중경로 지연으로 인해 상향링크에서 생기는 간섭을 제거하기 위한 구간이다. 한편, 무선 프레임의 타입에 관계 없이 1개의 서브프레임은 2개의 슬롯으로 구성된다.

- [41] 무선 프레임의 구조는 예시에 불과하고, 무선 프레임에 포함되는 서브프레임의 수 또는 서브프레임에 포함되는 슬롯의 수, 슬롯에 포함되는 심볼의 수는 다양하게 변경될 수 있다.
- [42] 도 2는 하향링크 슬롯에서의 자원 그리드(resource grid)를 나타내는 도면이다. 하나의 하향링크 슬롯은 시간 영역에서 7 개의 OFDM 심볼을 포함하고, 하나의 자원블록(RB)은 주파수 영역에서 12 개의 부반송파를 포함하는 것으로 도시되어 있지만, 본 발명이 이에 제한되는 것은 아니다. 예를 들어, 일반 CP(Cyclic Prefix)의 경우에는 하나의 슬롯이 7 OFDM 심볼을 포함하지만, 확장된 CP(extended-CP)의 경우에는 하나의 슬롯이 6 OFDM 심볼을 포함할 수 있다. 자원 그리드 상의 각각의 요소는 자원 요소(resource element)라 한다. 하나의 자원블록은 12x7 자원 요소를 포함한다. 하향링크 슬롯에 포함되는 자원블록들의 개수(N_{DL})는 하향링크 전송 대역폭에 따른다. 상향링크 슬롯의 구조는 하향링크 슬롯의 구조와 동일할 수 있다.
- [43] 도 3은 하향링크 서브프레임의 구조를 나타내는 도면이다. 하나의 서브프레임 내에서 첫 번째 슬롯의 앞 부분의 최대 3 개의 OFDM 심볼은 제어 채널이 할당되는 제어 영역에 해당한다. 나머지 OFDM 심볼들은 물리하향링크공유채널(Physical Downlink Shared Channel; PDSCH)이 할당되는 데이터 영역에 해당한다. 3GPP LTE/LTE-A 시스템에서 사용되는 하향링크 제어 채널들에는, 예를 들어, 물리제어포맷지시자채널(Physical Control Format Indicator Channel; PCFICH), 물리하향링크제어채널(Physical Downlink Control Channel; PDCCH), 물리HARQ지시자채널(Physical Hybrid automatic repeat request Indicator Channel; PHICH) 등이 있다. PCFICH는 서브프레임의 첫 번째 OFDM 심볼에서 전송되고 서브프레임 내의 제어 채널 전송에 사용되는 OFDM 심볼의 개수에 대한 정보를 포함한다. PHICH는 상향링크 전송의 응답으로서 HARQ ACK/NACK 신호를 포함한다. PDCCH를 통하여 전송되는 제어 정보를 하향링크제어정보(Downlink Control Information; DCI)라 한다. DCI는 상향링크 또는 하향링크 스케줄링 정보를 포함하거나 임의의 단말 그룹에 대한 상향링크 전송 전력 제어 명령을 포함한다. PDCCH는 하향링크공유채널(DL-SCH)의 자원 할당 및 전송 포맷, 상향링크공유채널(UL-SCH)의 자원 할당 정보, 페이징채널(PCH)의 페이징 정보, DL-SCH 상의 시스템 정보, PDSCH 상으로 전송되는 임의접속응답(Random Access Response)과 같은 상위계층 제어 메시지의 자원 할당, 임의의 단말 그룹 내의 개별 단말에 대한 전송 전력 제어 명령의 세트, 전송 전력 제어 정보, VoIP(Voice over IP)의 활성화 등을 포함할 수 있다. 복수의 PDCCH가 제어 영역 내에서 전송될 수 있다. 단말은 복수의 PDCCH를 모니터링할 수 있다. PDCCH는 하나 이상의 연속하는 제어채널요소(Control Channel Element; CCE)의 조합(aggregation)으로 전송된다. CCE는 무선 채널의 상태에 기초한 코딩 레이트로 PDCCH를 제공하기 위해 사용되는 논리 할당 단위이다. CCE는 복수개의 자원 요소 그룹에 대응한다.

PDCCH를 위해 필요한 CCE의 개수는 DCI의 크기와 코딩 레이트 등에 따라 달라질 수 있다. 예를 들어, PDCCH 전송에는 CCE 개수 1, 2, 4, 8(각각 PDCCH 포맷 0, 1, 2, 3에 대응)개 중 어느 하나가 사용될 수 있으며, DCI의 크기가 큰 경우 및/또는 채널 상태가 좋지 않아 낮은 코딩 레이트가 필요한 경우 상대적으로 많은 개수의 CCE가 하나의 PDCCH 전송을 위해 사용될 수 있다. 기지국은 단말에게 전송되는 DCI의 크기, 셀 대역폭, 하향링크 안테나 포트의 개수, PHICH 자원 양 등을 고려하여 PDCCH 포맷을 결정하고, 제어 정보에 순환잉여검사(Cyclic Redundancy Check; CRC)를 부가한다. CRC는 PDCCH의 소유자 또는 용도에 따라 무선 네트워크 임시 식별자(Radio Network Temporary Identifier; RNTI)라 하는 식별자로 마스킹된다. PDCCH가 특정 단말에 대한 것이라면, 단말의 cell-RNTI(C-RNTI) 식별자가 CRC에 마스킹될 수 있다. 또는, PDCCH가 페이징 메시지에 대한 것이라면, 페이징 지시자 식별자(Paging Indicator Identifier; P-RNTI)가 CRC에 마스킹될 수 있다. PDCCH가 시스템 정보(보다 구체적으로, 시스템 정보 블록(SIB))에 대한 것이라면, 시스템 정보 식별자 및 시스템 정보 RNTI(SI-RNTI)가 CRC에 마스킹될 수 있다. 단말의 임의 접속 프리앰블의 전송에 대한 응답인 임의접속응답을 나타내기 위해, 임의접속-RNTI(RA-RNTI)가 CRC에 마스킹될 수 있다.

- [44] 도 4는 상향링크 서브프레임의 구조를 나타내는 도면이다. 상향링크 서브프레임은 주파수 영역에서 제어 영역과 데이터 영역으로 분할될 수 있다. 제어 영역에는 상향링크 제어 정보를 포함하는 물리상향링크제어채널(Physical Uplink Control Channel; PUCCH)이 할당된다. 데이터 영역에는 사용자 데이터를 포함하는 물리상향링크공유채널(Physical Uplink Shared Channel; PUSCH)이 할당된다. 단일 반송파 특성을 유지하기 위해서, 하나의 단말은 PUCCH와 PUSCH를 동시에 전송하지 않는다. 하나의 단말에 대한 PUCCH는 서브프레임에서 자원블록 쌍(RB pair)에 할당된다. 자원블록 쌍에 속하는 자원블록들은 2 슬롯에 대하여 상이한 반송파를 차지한다. 이를 PUCCH에 할당되는 자원블록 쌍이 슬롯 경계에서 주파수-호핑(frequency-hopped)된다고 한다.

[45] **참조 신호 (Reference Signal; RS)**

- [46] 무선 통신 시스템에서 패킷을 전송할 때, 전송되는 패킷은 무선 채널을 통해서 전송되기 때문에 전송과정에서 신호의 왜곡이 발생할 수 있다. 왜곡된 신호를 수신측에서 올바르게 수신하기 위해서는 채널 정보를 이용하여 수신 신호에서 왜곡을 보정하여야 한다. 채널 정보를 알아내기 위해서, 송신측과 수신측에서 모두 알고 있는 신호를 전송하여, 상기 신호가 채널을 통해 수신될 때의 왜곡 정도를 가지고 채널 정보를 알아내는 방법을 주로 사용한다. 상기 신호를 파일럿 신호(Pilot Signal) 또는 참조신호(Reference Signal)라고 한다.

- [47] 다중안테나를 사용하여 데이터를 송수신하는 경우에는 각 송신 안테나와 수신 안테나 사이의 채널 상황을 알아야 올바른 신호를 수신할 수 있다. 따라서, 각

송신 안테나 별로, 좀더 자세하게는 안테나 포트(port)별로 별도의 참조신호가 존재하여야 한다.

- [48] 참조신호는 상향링크 참조신호와 하향링크 참조신호로 구분될 수 있다. 현재 LTE 시스템에는 상향링크 참조신호로써,
- [49] i) PUSCH 및 PUCCH를 통해 전송된 정보의 코히런트(coherent)한 복조를 위한 채널 추정을 위한 복조 참조신호(DeModulation-Reference Signal, DM-RS)
- [50] ii) 기지국이, 네트워크가 다른 주파수에서의 상향링크 채널 품질을 측정하기 위한 사운드링 참조신호(Sounding Reference Signal, SRS)가 있다.
- [51] 한편, 하향링크 참조신호에는,
- [52] i) 셀 내의 모든 단말이 공유하는 셀-특정 참조신호(Cell-specific Reference Signal, CRS)
- [53] ii) 특정 단말만을 위한 단말-특정 참조신호(UE-specific Reference Signal)
- [54] iii) PDSCH가 전송되는 경우 코히런트한 복조를 위해 전송되는 (DeModulation-Reference Signal, DM-RS)
- [55] iv) 하향링크 DMRS가 전송되는 경우 채널 상태 정보(Channel State Information; CSI)를 전달하기 위한 채널상태정보 참조신호(Channel State Information-Reference Signal, CSI-RS)
- [56] v) MBSFN(Multimedia Broadcast Single Frequency Network) 모드로 전송되는 신호에 대한 코히런트한 복조를 위해 전송되는 MBSFN 참조신호(MBSFN Reference Signal)
- [57] vi) 단말의 지리적 위치 정보를 추정하는데 사용되는 위치 참조신호(Positioning Reference Signal)가 있다.
- [58] 참조신호는 그 목적에 따라 크게 두 가지로 구분될 수 있다. 채널 정보 획득을 위한 목적의 참조신호와 데이터 복조를 위해 사용되는 참조신호가 있다. 전자는 UE가 하향 링크로의 채널 정보를 획득하는데 그 목적이 있으므로 광대역으로 전송되어야 하고, 특정 서브 프레임에서 하향 링크 데이터를 수신하지 않는 단말이라도 그 참조신호를 수신하여야 한다. 또한 이는 핸드오버 등의 상황에서도 사용된다. 후자는 기지국이 하향링크를 보낼 때 해당 리소스에 함께 보내는 참조신호로서, 단말은 해당 참조신호를 수신함으로써 채널 추정을 하여 데이터를 복조할 수 있게 된다. 이 참조신호는 데이터가 전송되는 영역에 전송되어야 한다.

[59] 다중안테나(MIMO) 시스템의 모델링

[60] 도 5는 다중안테나를 갖는 무선 통신 시스템의 구성도이다.

[61] 도 5(a)에 도시된 바와 같이 송신 안테나의 수를 N_T 개로, 수신 안테나의 수를 N_R 개로 늘리면, 송신기나 수신기에서만 다수의 안테나를 사용하게 되는 경우와 달리 안테나 수에 비례하여 이론적인 채널 전송 용량이 증가한다. 따라서, 전송 레이트를 향상시키고 주파수 효율을 획기적으로 향상시킬 수 있다. 채널 전송 용량이 증가함에 따라, 전송 레이트는 이론적으로 단일 안테나 이용시의 최대

전송 레이트(R_o)에 레이트 증가율(R_i)이 곱해진 만큼 증가할 수 있다.

[62] 수학적식 1

[수식1]

$$R_i = \min(N_T, N_R)$$

[63] 예를 들어, 4개의 송신 안테나와 4개의 수신 안테나를 이용하는 MIMO 통신 시스템에서는 단일 안테나 시스템에 비해 이론상 4배의 전송 레이트를 획득할 수 있다. 다중안테나 시스템의 이론적 용량 증가가 90년대 중반에 증명된 이후 이를 실질적인 데이터 전송률 향상으로 이끌어 내기 위한 다양한 기술들이 현재까지 활발히 연구되고 있다. 또한, 몇몇 기술들은 이미 3세대 이동 통신과 차세대 무선랜 등의 다양한 무선 통신의 표준에 반영되고 있다.

[64] 현재까지의 다중안테나 관련 연구 동향을 살펴보면 다양한 채널 환경 및 다중접속 환경에서의 다중안테나 통신 용량 계산 등과 관련된 정보 이론 측면 연구, 다중안테나 시스템의 무선 채널 측정 및 모형 도출 연구, 전송 신뢰도 향상 및 전송률 향상을 위한 시공간 신호 처리 기술 연구 등 다양한 관점에서 활발히 연구가 진행되고 있다.

[65] 다중안테나 시스템에서의 통신 방법을 수학적 모델링을 이용하여 보다 구체적으로 설명한다. 상기 시스템에는 N_T 개의 송신 안테나와 N_R 개의 수신 안테나가 존재한다고 가정한다.

[66] 송신 신호를 살펴보면, N_T 개의 송신 안테나가 있는 경우 전송 가능한 최대 정보는 N_T 개이다. 전송 정보는 다음과 같이 표현될 수 있다.

[67] 수학적식 2

[수식2]

$$\mathbf{s} = [s_1, s_2, \dots, s_{N_T}]^T$$

[68] 각각의 전송 정보

$$s_1, s_2, \dots, s_{N_T}$$

는 전송 전력이 다를 수 있다. 각각의 전송 전력을

$$P_1, P_2, \dots, P_{N_T}$$

라고 하면, 전송 전력이 조정된 전송 정보는 다음과 같이 표현될 수 있다.

[69] 수학적식 3

[수식3]

$$\hat{\mathbf{s}} = [\hat{s}_1, \hat{s}_2, \dots, \hat{s}_{N_T}]^T = [P_1 s_1, P_2 s_2, \dots, P_{N_T} s_{N_T}]^T$$

[70] 또한,

$$\hat{\mathbf{S}}$$

는 전송 전력의 대각행렬

$$\mathbf{P}$$

를 이용해 다음과 같이 표현될 수 있다.

[71] 수학식 4

[수식4]

$$\hat{\mathbf{s}} = \begin{bmatrix} P_1 & & & 0 \\ & P_2 & & \\ & & \ddots & \\ 0 & & & P_{N_T} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} s_1 \\ s_2 \\ \vdots \\ s_{N_T} \end{bmatrix} = \mathbf{P}\mathbf{s}$$

[72] 전송전력이 조정된 정보 벡터

$\hat{\mathbf{S}}$

에 가중치 행렬

\mathbf{W}

가 적용되어 실제 전송되는 N_T 개의 송신신호

$\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \dots, \mathbf{x}_{N_T}$

가 구성되는 경우를 고려해 보자. 가중치 행렬

\mathbf{W}

는 전송 정보를 전송 채널 상황 등에 따라 각 안테나에 적절히 분배해 주는 역할을 한다.

$\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \dots, \mathbf{x}_{N_T}$

는 벡터

\mathbf{X}

를 이용하여 다음과 같이 표현될 수 있다.

[73] 수학식 5

[수식5]

$$\mathbf{x} = \begin{bmatrix} \mathbf{x}_1 \\ \mathbf{x}_2 \\ \vdots \\ \mathbf{x}_i \\ \vdots \\ \mathbf{x}_{N_T} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} w_{11} & w_{12} & \dots & w_{1N_T} \\ w_{21} & w_{22} & \dots & w_{2N_T} \\ \vdots & & \ddots & \\ w_{i1} & w_{i2} & \dots & w_{iN_T} \\ \vdots & & \ddots & \\ w_{N_T1} & w_{N_T2} & \dots & w_{N_TN_T} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \hat{s}_1 \\ \hat{s}_2 \\ \vdots \\ \hat{s}_j \\ \vdots \\ \hat{s}_{N_T} \end{bmatrix} = \mathbf{W}\hat{\mathbf{s}} = \mathbf{W}\mathbf{P}\mathbf{s}$$

[74] 여기에서,

w_{ij}

는 i 번째 송신 안테나와 j 번째 정보간의 가중치를 의미한다.

\mathbf{W}

는 프리코딩 행렬이라고도 불린다.

[75] 수신신호는 N_R 개의 수신 안테나가 있는 경우 각 안테나의 수신신호 y_1, y_2, \dots, y_{N_R}

은 벡터로 다음과 같이 표현될 수 있다.

[76] 수학식 6

[수식6]

$$\mathbf{y} = [y_1, y_2, \dots, y_{N_R}]^T$$

[77] 다중안테나 무선 통신 시스템에서 채널을 모델링하는 경우, 채널은 송수신 안테나 인덱스에 따라 구분될 수 있다. 송신 안테나 j 로부터 수신 안테나 i 를 거치는 채널을

$$h_{ij}$$

로 표시하기로 한다.

$$h_{ij}$$

에서, 인덱스의 순서가 수신 안테나 인덱스가 먼저, 송신 안테나의 인덱스가 나중임에 유의한다.

[78] 한편, 도 5(b)은 N_T 개의 송신 안테나에서 수신 안테나 i 로의 채널을 도시한 도면이다. 상기 채널을 묶어서 벡터 및 행렬 형태로 표시할 수 있다. 도 5(b)에서, 총 N_T 개의 송신 안테나로부터 수신 안테나 i 로 도착하는 채널은 다음과 같이 나타낼 수 있다.

[79] 수학식 7

[수식7]

$$\mathbf{h}_i^T = [h_{i1}, h_{i2}, \dots, h_{iN_T}]$$

[80] 따라서, N_T 개의 송신 안테나로부터 N_R 개의 수신 안테나로 도착하는 모든 채널은 다음과 같이 표현될 수 있다.

[81] 수학식 8

[수식8]

$$\mathbf{H} = \begin{bmatrix} \mathbf{h}_1^T \\ \mathbf{h}_2^T \\ \vdots \\ \mathbf{h}_i^T \\ \vdots \\ \mathbf{h}_{N_R}^T \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} h_{11} & h_{12} & \dots & h_{1N_T} \\ h_{21} & h_{22} & \dots & h_{2N_T} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ h_{i1} & h_{i2} & \dots & h_{iN_T} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ h_{N_R1} & h_{N_R2} & \dots & h_{N_R N_T} \end{bmatrix}$$

[82] 실제 채널에는 채널 행렬

$$\mathbf{H}$$

를 거친 후에 백색잡음(AWGN; Additive White Gaussian Noise)이 더해진다. N_R

개의 수신 안테나 각각에 더해지는 백색잡음
 n_1, n_2, \dots, n_{N_R}

은 다음과 같이 표현될 수 있다.

[83] 수학식 9

[수식9]

$$\mathbf{n} = [n_1, n_2, \dots, n_{N_R}]^T$$

[84] 상술한 수식 모델링을 통해 수신신호는 다음과 같이 표현될 수 있다.

[85] 수학식 10

[수식10]

$$\mathbf{y} = \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_i \\ \vdots \\ y_{N_R} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} h_{11} & h_{12} & \dots & h_{1N_T} \\ h_{21} & h_{22} & \dots & h_{2N_T} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ h_{i1} & h_{i2} & \dots & h_{iN_T} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ h_{N_R1} & h_{N_R2} & \dots & h_{N_R N_T} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_j \\ \vdots \\ x_{N_T} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} n_1 \\ n_2 \\ \vdots \\ n_i \\ \vdots \\ n_{N_R} \end{bmatrix} = \mathbf{H}\mathbf{x} + \mathbf{n}$$

[86] 한편, 채널 상태를 나타내는 채널 행렬

H

의 행과 열의 수는 송수신 안테나의 수에 의해 결정된다. 채널 행렬

H

에서 행의 수는 수신 안테나의 수 N_R 과 같고, 열의 수는 송신 안테나의 수 N_T 와 같다. 즉, 채널 행렬

H

는 행렬이 $N_R \times N_T$ 된다.

[87] 행렬의 랭크(rank)는 서로 독립인(independent) 행 또는 열의 개수 중에서 최소 개수로 정의된다. 따라서, 행렬의 랭크는 행 또는 열의 개수 보다 클 수 없다. 채널 행렬

H

의 랭크(

rank(H)

)는 다음과 같이 제한된다.

[88] 수학식 11

[수식11]

$$\mathbf{rank}(\mathbf{H}) \leq \min(N_T, N_R)$$

[89] 랭크의 다른 정의는 행렬을 고유치 분해(Eigen value decomposition) 하였을 때, 0이 아닌 고유치들의 개수로 정의할 수 있다. 유사하게, 랭크의 또 다른 정의는

특이치 분해(singular value decomposition) 하였을 때, 0이 아닌 특이치들의 개수로 정의할 수 있다. 따라서, 채널 행렬에서 랭크의 물리적인 의미는 주어진 채널에서 서로 다른 정보를 보낼 수 있는 최대 수라고 할 수 있다.

- [90] 본 문서의 설명에 있어서, MIMO 전송에 대한 '랭크(Rank)'는 특정 시점 및 특정 주파수 자원에서 독립적으로 신호를 전송할 수 있는 경로의 수를 나타내며, '레이어(layer)의 개수'는 각 경로를 통해 전송되는 신호 스트림의 개수를 나타낸다. 일반적으로 송신단은 신호 전송에 이용되는 랭크 수에 대응하는 개수의 레이어를 전송하기 때문에 특별한 언급이 없는 한 랭크는 레이어 개수와 동일한 의미를 가진다.

[91] **D2D 단말의 동기 획득**

- [92] 이하에서는 상술한 설명 및 기존 LTE/LTE-A 시스템에 기초하여, D2D 통신에서 단말간 동기 획득에 대해 설명한다. OFDM 시스템에서는 시간/주파수 동기가 맞지 않을 경우 셀 간 간섭(Inter-Cell Interference)로 인해 OFDM 신호에서 서로 다른 단말 간에 멀티플렉싱이 불가능할 수 있다. 동기를 맞추기 위해 D2D 단말들이 직접 동기 신호를 송수신하여 모든 단말이 개별적으로 동기를 맞추는 것은 비효율적이다. 따라서, D2D와 같은 분산 노드 시스템에서는 특정 노드가 대표 동기 신호를 전송해주고 나머지 UE들이 이에 동기를 맞출 수 있다. 다시 말해, D2D 신호 송수신을 위해 일부 노드들이 (이때 노드는 eNB, UE, SRN(synchronization reference node 또는 synchronization source로 불릴 수도 있다)일 수도 있다.) 동기 소스는 주기적으로 D2D 동기 신호(D2DSS, D2D Synchronization Signal)를 전송하고, 나머지 단말들이 이에 동기를 맞추어 신호를 송수신하는 방식이 사용될 수 있다.

- [93] D2DSS의 전송 주기는 40ms 보다 작지 않으며, 서브프레임에서 하나 이상의 심볼이 D2DSS의 전송에서 사용될 수 있다.

- [94] D2D 동기신호에는 프라이머리 동기 신호(PD2DSS(Primary D2DSS 또는 PSSS(Primary Sidelink synchronization signal)), 세컨더리 동기 신호(SD2DSS(Secondary D2DSS 또는 SSSS(Secondary Sidelink synchronization signal))가 있을 수 있다. PD2DSS는 소정 길이의 자도프 추 시퀀스(Zadoff-chu sequence) 또는 PSS와 유사/변형/반복된 구조 동일 수 있다. SD2DSS는 M-시퀀스 또는 SSS와 유사/변형/반복된 구조 동일 수 있다.

- [95] D2D 단말이 D2D 동기 소스를 선택함에 있어서, 동일한 우선순위 기준이 적용되어야 한다. 커버리지 밖 상황에서 단말은 모든 수신된 D2DSS의 신호 강도가 미리 설정된 값 이하인 경우 동기 소스가 될 수 있다. 그리고, 커버리지 안 상황에서 단말은 eNB에 의해 동기 소스로 설정될 수 있다. 만약 단말들이 eNB로부터 동기를 맞출 경우, 동기 소스는 eNB일 수 있고, D2DSS는 PSS/SSS일 수 있다. eNB로부터 유도된 동기 소스의 D2DSS는 eNB로부터 유도되지 않은 동기 소스의 D2DSS와 상이할 수 있다.

- [96] PD2DSCH(Physical D2D synchronization channel)는 D2D 신호 송수신 전에

단말이 가장 먼저 알아야 하는 기본이 되는 (시스템) 정보(예를 들어, D2DSS에 관련된 정보, 듀플렉스 모드(Duplex Mode, DM), TDD UL/DL 구성, 리소스 풀 관련 정보, D2DSS에 관련된 애플리케이션의 종류 등)가 전송되는 (방송) 채널일 수 있다. PD2DSCH는 D2DSS와 동일한 서브프레임 상에서 또는 후행하는 서브프레임 상에서 전송될 수 있다.

[97] D2DSS는 특정 시퀀스 형태일 수 있고, PD2DSCH는 특정 정보를 나타내는 시퀀스거나 사전에 정해진 채널 코딩을 거친 후의 코드 워드 형태일 수 있다. 여기서, SRN은 eNB 또는 특정 D2D 단말이 될 수 있다. 부분 네트워크 커버리지(partial network coverage) 또는 커버리지 바깥(out of network coverage)의 경우에는 단말이 동기 소스가 될 수 있다.

[98] 도 6과 같은 상황에서 커버리지 밖(out of coverage) 단말과의 D2D 통신을 위해 D2DSS는 릴레이 될 수 있다. 또한, D2DSS는 다중 홉을 통해 릴레이될 수 있다. 이하의 설명에서 동기 신호를 릴레이 한다는 것은 직접 기지국의 동기신호를 AF 릴레이하는 것뿐만 아니라, 동기 신호 수신 시점에 맞추어 별도의 포맷의 D2D 동기신호를 전송하는 것도 포함하는 개념이다. 이와 같이, D2D 동기 신호가 릴레이 됨으로써 커버리지 안 단말과 커버리지 밖 단말이 직접 통신을 수행할 수 있다.

[99] **D2D 리소스 풀**

[100] 도 7에는 D2D 통신 환경에서 리소스 풀에 대한 예가 도시되어 있다. 도 7(a)의 단말 1(UE 1)은 일련의 자원 집합을 의미하는 리소스 풀 내에서 특정 자원에 해당하는 리소스 유닛을 선택하고 선택된 리소스 유닛을 사용하여 D2D 신호를 전송할 수 있다. 단말 2(UE 2)는 단말 1이 신호를 전송할 수 있는 리소스 풀을 구성(configure)받아 단말 1의 신호를 검출할 수 있다. 여기서 리소스 풀의 구성은 시스템 정보에 포함되어 기지국으로부터 전송되는 것일 수 있으며, 시스템 정보에 리소스 풀에 관한 정보가 없는 경우 단말의 요청에 의해 전송되는 것일 수도 있다. 기지국의 커버리지 밖 단말의 경우 다른 단말(예를 들어, D2D 릴레이 단말)이 알려주거나 또는 미리 설정된 자원 영역이 사용될 수도 있다.

[101] 리소스 풀은 복수의 리소스 유닛으로 구성될 수 있고, 단말은 하나 이상의 리소스 유닛을 통해 D2D 신호를 송신할 수 있다. 도 7(b)에는 리소스 유닛의 예가 도시되어 있다. 구체적으로, 전체 주파수 자원이 NF개로 분할되고 전체 시간 자원이 NT개로 분할되어 총 $NF \cdot NT$ 개의 리소스 유닛이 정의될 수 있다. 또한, 리소스 유닛은 NT 서브프레임을 주기로 반복될 수도 있다. 또는 시간이나 주파수 차원에서의 다이버시티 효과를 얻기 위해서 하나의 논리적인 리소스 유닛이 매핑되는 물리적 리소스 유닛의 인덱스가 시간에 따라서 사전에 정해진 패턴으로 변화할 수도 있다. 이러한 리소스 유닛 구조에 있어서 리소스 풀이란 D2D 신호를 송신하고자 하는 UE가 송신에 사용할 수 있는 리소스 유닛의 집합을 의미할 수 있다.

[102] 상기 리소스 풀은 어떤 D2D 신호를 전송하는 것인지 여부에 따라 구분될 수

있다. 예를 들어, D2D 제어 채널(SA(Scheduling assignment)), D2D 데이터 채널, D2D 디스커버리 채널 별로 리소스 풀은 각각 구별될 수 있다. 또한 D2D 신호 종류 마다 여러 개의 리소스 풀이 설정될 수 있다. SA는 각 송신 단말이 후행하는 D2D 데이터 채널의 전송으로 사용하는 리소스의 위치 및 그 외 데이터 채널의 복조를 위해서 필요한 MCS(modulation and coding scheme), (송신 혹은 수신) UE ID, MIMO 전송 방식, 타이밍 어드밴스 등의 정보를 포함하는 신호를 의미할 수 있다. 이 신호는 동일 리소스 유닛 상에서 D2D 데이터와 함께 멀티플렉스되어 전송되는 것도 가능하며, 이 경우 SA 리소스 풀이란 SA가 D2D 데이터와 함께 멀티플렉스되어 전송되는 리소스의 풀을 의미할 수 있다. D2D 데이터 채널을 위한 리소스 풀은 SA를 통하여 지정된 리소스를 사용하여 송신 단말이 사용자 데이터를 전송하는데 사용하는 리소스의 풀을 의미할 수 있다. 만일 동일 리소스 유닛 상에서 D2D 데이터와 함께 멀티플렉스되어 전송되는 것도 가능한 경우에는 D2D 데이터 채널을 위한 리소스 풀에서는 SA 정보를 제외한 형태의 D2D 데이터 채널만이 전송되는 형태가 될 수 있다. 다시 말하면 SA 리소스 풀 내의 개별 리소스 유닛상에서 SA 정보를 전송하는데 사용되었던 RE를 D2D 데이터 채널 리소스 풀에서는 여전히 D2D 데이터를 전송하는데 사용하는 것이다. 디스커버리 신호를 위한 리소스 풀은, 송신 단말이 자신의 ID 등의 정보를 전송하여 인접 단말로 하여금 자신을 발견할 수 있도록 하는 메시지를 위한 리소스 풀을 의미한다. PD2DSCH (Physical D2D synchronization channel): PBCH와 유사하게 D2D 동기 신호 (D2DSS)와 함께 전송되는 채널로서, System bandwidth, TDD configuration, system frame number 등의 정보를 담고 있다.

- [103] D2D 신호의 종류/타입/콘텐츠가 동일한 경우에도 D2D 신호의 송수신 속성에 따라서 상이한 리소스 풀을 사용할 수 있다. 예를 들어, 동일한 D2D 데이터 채널이나 디스커버리 메시지라 하더라도 D2D 신호의 송신 타이밍 결정 방식(예를 들어 동기 기준 신호의 수신 시점에서 송신되는지, 또는 그 수신 시점에서 일정한 타이밍 어드밴스를 적용하여 전송되는지 등)이나 자원 할당 방식(예를 들어 개별 신호의 전송 자원을 기지국이 개별 송신 단말에게 지정해주는지 아니면 개별 송신 단말이 풀 내에서 자체적으로 개별 신호 전송 자원을 선택하는지), 신호 포맷(예를 들어 각 D2D 신호가 한 서브프레임에서 차지하는 심볼의 개수나, 한 D2D 신호의 전송에 사용되는 서브프레임의 개수), 기지국으로부터의 신호 세기, D2D 단말의 송신 전력 세기 등에 따라서 다시 상이한 리소스 풀로 구분될 수 있다. 설명의 편의상 D2D 커뮤니케이션에서, 기지국이 D2D 송신 단말의 송신 자원을 직접 지시하는 방법을 모드 1, 전송 자원 영역이 사전에 설정되어 있거나, 기지국이 전송 자원 영역을 지정하고, 단말이 직접 송신 자원을 선택하는 방법을 모드 2라 부르기로 한다. D2D 디스커버리에서, 기지국이 직접 자원을 지시하는 경우에는 타입 2, 사전에 설정된 자원영역 또는 기지국이 지시한 자원 영역에서 단말이 직접 전송 자원을 선택하는 경우는 타입 1이라 부르기로 한다.

[104] **TA 적용과 requirement**

[105] LTE시스템에서는 n번째 SF에서 eNB로부터 TA 명령(TA command)를 수신 받은 UE는 이를 n+6의 UL SF에서부터 TA 명령을 적용하도록 되어 있다.

[106] TA 명령의 적용시, 단말의 최초 타이밍 에러는

$$T_e$$

보다 작거나 같아야 한다. 이 제한은 PUCCH, PUSCH, SRS, PRACH 전송을 위한 DRX 사이클에서 최초 전송시 적용된다. 단말의 최초 전송 타이밍 제어 요청의 기준점은 기준 셀의 하향링크 타이밍에서

$$(N_{TA_Ref} + N_{TA_offset}) \times T_s$$

을 뺀 값이 되어야 한다. 하향링크 타이밍은 기준 셀로부터 하향링크 프레임에 상응하는 최초 검출된 경로가 수신된 때이다. PRACH에서

$$N_{TA_Ref}$$

는 0이다. PRACH 외 채널의

$$(N_{TA_Ref} + N_{TA_offset})$$

는 단말의 전송 타이밍과 타이밍 어드밴스가 적용된 직후 하향링크 타이밍 사이에서 다르다. PRACH 외 채널의

$$N_{TA_Ref}$$

은 다음 번 타이밍 어드밴스가 수신될 때까지 변경되지 않는다.

[107] DRX 사이클의 첫 번째 전송이 아니거나 DRX 사이클이 없는 경우 그리고, PUCCH, PUSCH, SRS 전송을 위한 경우, 단말은 타이밍 어드밴스가 적용되었을 때를 제외하고는 기준 셀로부터 수신된 하향링크 프레임에 따라 전송 타이밍을 변경할 수 있다. 단말과 기준 타이밍 사이의 전송 타이밍 에러가

$$\pm T_e$$

를 초과할 때, 단말은

$$\pm T_e$$

이내에서 자신의 타이밍을 조절할 것이 요구된다. 여기서 기준 셀의 하향링크 타이밍 전의 기준 타이밍은

$$(N_{TA_Ref} + N_{TA_offset}) \times T_s$$

이다. 단말 상향링크의 타이밍 조정은, 최대

$$T_q$$

이며, 최소 aggregate adjustment rate는 초당

$$7T_s$$

, 최대 aggregate adjustment rate는 200ms 당

$$T_q$$

여야 한다. 대역폭에 따른

$$T_q$$

는 다음 표 1에 예시된 바와 같다.

[108] 표 1

[표1]

Downlink Bandwidth (MHz)	T_q
1.4	$17.5 * T_s$
3	$9.5 * T_s$
5	$5.5 * T_s$
≥ 10	$3.5 * T_s$
Note: T_s is the basic timing unit defined in LTE specification TS 36.211.	

[109] 예를 들어 10MHz 대역폭 시스템에서 동작하는 단말이 있다고 가정하자. 만약 이 단말이 n 서브프레임에서 TA 명령으로 160Ts를 수신 받았을 경우 $(160 + 2)T_s$ 이내에 TA를 최초 적용한 다음 최대 3.5Ts단위로 가변할 수 있다. 따라서 정확히 160Ts TA를 적용하기 위해서는 최대 12/3.5~685ms가 소요되게 된다.

[110] 즉, 현재 LTE시스템에서는 TA 명령을 수신 후 바로 TA를 적용하지 않으며(최소 n+6 서브프레임 이후), TA 명령을 한번에 적용하지만 일정 오차를 두고 점진적으로 TA 값을 이동하는 형태로 적용된다. 이 경우 D2D 송신 단말이 TA 명령을 수신하였을 때 SA 송신 시 TA 값(TA command)을 어떻게 결정하고 전송해야 될지가 문제될 수 있다. 즉, 서브프레임 n에서 TA 명령을 수신하고, 서브프레임 n+6에서 상기 TA 명령을 적용하여 상향링크 신호를 전송하는데, 단말이 서브프레임 n+6 이전에 SA를 전송하는 경우, SA는 TA 값을 포함하는데 이 TA를 어떤 것으로 정의할지에 대해 설명한다. 설명의 편의상 n 서브프레임 이전의 TA값을 old TA라 지칭하고, n 서브프레임에서 지시 받은 TA를 new TA로 부르기로 한다. 그리고 이하에서 'TA 값'은 기지국으로부터 수신 받은 TA 명령을 한번에 SA에서 송신하는 것을 의미하며, TA adjustment 값은 SA에서 기지국으로부터 수신 받은 TA 명령값을 여러 번 SA송신에 나누어서 전송하는 경우에 1회 SA 전송시 SA에서 전송되는 TA 값을 나타낸다.

[111] 실시예 1

[112] 도 8에는 SA에 포함되어 전송될 TA를 어떻게 결정할 것인지 다양한 실시예가 도시되어 있다.

[113] 실시예 1-1

[114] 도 8(a)의 경우로써, TA 명령이 수신된 서브프레임 n을 기준으로, 서브프레임 n 이후에 전송하는 SA에는 항상 new TA 값 또는 new TA에 대한 adjustment값을 포함시킬 수 있다. SA 전송 이후 수십 ms동안 데이터를 송신함에 있어 old TA로만 송신하게 되면 많은 데이터 패킷을 제대로 수신할 수 없게 되는 것을 방지하기 위함이다. 이때 new TA값을 SA 인코딩에 필요한 time delay를 고려할 수 있는데, 일례로 단말이 encoding에 x ms의 시간이 필요하다고 할 경우 실제 SA전송의 x ms이전의 TA값을 SA에 포함하여 인코딩을 수행하고 전송할 수 있다. 이는 단말의 구현에 따라 달라지는 것인데, 일반적으로 LTE시스템에서는 4ms의 인코딩/디코딩 시간을 확보하기 때문에 x는 4일 수 있다. 본 실시예는

인코딩/디코딩 시간에 의존하여 TA값을 설정하려는 것이 아니라, SA전송 이전 가장 최신의 TA값을 SA에 포함하여 전송하고자 하는데 있다. 즉, 단말의 구현에 따라 인코딩 시간이 차이날 수 있어서 단말별로 어떤 TA값을 SA에 포함하는지는 달라질 수 있으나, 단말마다 가장 최신의 TA값을 SA에 포함하여 전송하여, 수신 단말이 가능한 정확한 TA값을 알게 하려는 것이다.

[115] 실시예 1-2

[116] 도 8(b)에 도시된 바와 같이, 서브프레임 n 부터 서브프레임 $n+a$ 이전까지는 old TA값 또는 old TA값에 대한 adjustment값을 SA에 포함시키고, $n+a$ 서브프레임 이후에는 new TA값 또는 new TA값에 대한 adjustment값을 SA에 포함시킬 수 있다. 여기서 $1 < a < 6$ 으로 사전에 정해진 값일 수 있다. 실시예 1-2의 경우, new TA 적용을 조금 더 빨리 수행하고, 이를 통해 TA 명령을 수신하고 적용하는데 필요한 processing time을 보장하기 위함이다. 특히 3ms 정도의 PDSCH 디코딩 시간이 필요함을 고려할 때 a 는 3이나 4로 설정되는 것이 적합할 수 있다. $a=4$ 인 경우를 예로 들자면 단말은 $n+5$ 에서 SA를 전송할 경우 new TA를 SA로 시그널링하게 되는데 이는 바로 그 다음의 D2D 전송인 $n+6$ 에서부터 new TA를 적용한 D2D 전송이 가능하다는 점에서 특히 효과적일 수 있다.

[117] 실시예 1-3

[118] 도 8(c)의 경우로써, 서브프레임 n 이후부터 서브프레임 $n+6$ 이전까지는 항상 old TA값 또는 old TA값에 대한 adjustment값을 SA에 포함시킬 수 있다.

[119] 실시예 2

[120] 실시예 1의 각 경우(특히, 실시예 1-3의 경우)에서 TA 명령으로부터 큰 TA 변경이 발생한 경우에는 기지국이 지시한 TA 값과 SA에서 송신되는 TA 값의 차이가 클 수 있다. 또한 기지국이 지시한 TA 명령을 단말이 그대로 적용하지 않고 오차 범위 이내에서 TA 명령 값과는 다른 TA를 적용하여 D2D 데이터를 송신하는 경우, SA를 통해 지시한 TA와 실제 D2D 데이터의 TA가 상이할 수 있다. 이 차이를 줄이기 위하여 다음 각 실시예가 적용될 수 있다.

[121] 실시예 2-1

[122] 서브프레임 n 에서 TA 명령을 수신하고 서브프레임 $n+6$ 에서 상기 TA 명령을 적용하여 상향링크 신호를 전송하는 단말이 서브프레임 $n+6$ 이전에 SA를 전송할 때, 서브프레임 $n+b$ ($1 < b < 6$)에서 SA를 전송하는 경우, SA에 포함되는 TA 값은 서브프레임 $n+b$ 에 적용되는 TA 값일 수 있다. $n+b$ 서브프레임 이후 (이때 b 는 1이상이며 사전에 정해져 있음)에 전송하는 SA에는 기지국으로부터 수신 받은 TA 명령값을 전송하는 것이 아니라 실제 송신 단말이 SA를 전송하는 서브프레임에서 적용할 수 있는 TA 값을 전송하는 것이다. 여기서, 서브프레임 $n+b$ 에 적용되는 TA 값은, 상기 수신된 TA 명령의 값(즉, new TA)에 변경이 적용된 것일 수 있으며, 이 변경은 200ms 당 3.5Ts의 변경일 수 있다. 이 경우, 허용 오차는 +12Ts일 수 있다. 물론, 이 변경은 단말에 의해 선택적으로 적용되는 것이다. 또는, 서브프레임 $n+b$ 에 적용되는 TA 값은, old TA에 변경이

적용된 것일 수도 있다.

[123] 실시예 2-2

[124] $n+b$ 서브프레임 이후(이때 b 는 1이상이며 사전에 정해져 있음) 전송하는 SA에는 기지국으로부터 수신 받은 TA 명령값을 전송하는 것이 아니라 실제 송신 단말이 D2D 신호를 최초 전송하는 서브프레임에서 적용할 수 있는 TA값을 전송할 수 있다. 이를 통해 실제 D2D 데이터가 전송되는 서브프레임의 타이밍을 알려줄 수 있다.

[125] 실시예 2-3

[126] $n+b$ 서브프레임 이후(이때 b 는 1이상이며 사전에 정해져 있음) 전송하는 SA에는 기지국으로부터 수신 받은 TA 명령값을 전송하는 것이 아니라 송신 단말이 D2D 리소스 풀의 주기 내에서 실제 적용하는 TA 값의 평균 값을 SA를 통하여 전송할 수 있다. 이 방식은 D2D 통신의 특성상 SA 전송 주기 사이에는 타이밍을 알려주기 힘들기 때문에 최대한 송신 단말이 사용하는 타이밍을 정확하게 알려주기 위하여 SA 주기 사이에 실제 D2D 데이터 송신에 사용하는 평균 값을 SA를 통하여 알려주는 것이다.

[127] 실시예 2-4

[128] $n+b$ 서브프레임 이후(이때 b 는 1이상이며 사전에 정해져 있음) 전송하는 SA에는 기지국으로부터 수신 받은 TA 명령값을 전송하는 것이 아니라 송신 단말이 D2D 리소스 풀의 첫 번째 서브프레임에서 실제 적용하는 TA값을 SA를 통하여 전송할 수 있다.

[129] 실시예 2-4

[130] $n+b$ 서브프레임 이후(이때 b 는 1이상이며 사전에 정해져 있음) 전송하는 SA에는 기지국으로부터 수신 받은 TA 명령값을 전송하는 것이 아니라 송신 단말이 D2D 리소스 풀의 n 번째 서브프레임에서 실제 적용하는 TA값을 SA를 통하여 전송할 수 있다. 이때 n 은 사전에 정해진 값일 수 있다. 예를 들어 D2D 리소스 풀의 한 주기가 T 개의 서브프레임으로 구성될 경우 n 은 $T/2$ 로 정해질 수 있다.

[131] 상기 실시예들에서는 SA가 전송되는 서브프레임의 위치(인덱스)에 의해 어떤 TA가 SA에 포함되는지가 결정된다. 다만, SA 풀의 주기 내에서 SA가 반복 전송될 경우, 두 번째 이후 SA의 전송을 어떻게 처리할 지가 문제될 수 있다. 따라서, 이하에서는 SA가 반복 전송될 경우의 처리에 대해 살펴본다.

[132] 실시예 3-1

[133] 서브프레임 n 에서 TA 명령을 수신한 단말이 SA 주기 내에서 최초(또는 최후) 전송하는 SA의 위치가 $n+6$ 이전이라면 항상 old TA값 또는 old TA에 대한 adjustment 값을 송신 할 수 있다. 이 방법에 따라서 SA를 여러 번 송신하는 단말은 SA 주기 내에서 최초(또는 최후) 전송하는 위치에 따라 TA값을 같게 설정하여 SA를 송신하게 된다. 예를 들어, 단말이 SA 주기 내에서 SA를 두 번 이상 전송하는 경우, 두 번째 이후 SA는 첫 번째 SA 전송되는 서브프레임에서

적용되는 TA 값을 SA에서 포함하여 전송할 수 있다.

[134] 실시예 3-2

[135] 서브프레임 n 에서 TA 명령을 수신한 단말이 SA 주기 내에서 K 번째 SA를 전송하는 서브프레임 위치가 $n+6$ 이전이라면 항상 old TA값 또는 old TA에 대한 adjustment값을 송신할 수 있다. 여기서 K 는 사전에 1이상 주기 내 SA 반복 횟수 이하의 값 중에서 특정 값으로 정해져 있거나 네트워크에 의해 물리계층 또는 상위계층 신호로 시그널링 될 수 있다.

[136] 실시예 3-3

[137] 서브프레임 n 에서 TA 명령을 수신한 단말이 SA 주기 내에서 $n+a$ 서브프레임 이후 최초 (또는 최후) SA를 송신하게 된다면, 항상 SA에 new TA값을 송신하고, $n+a$ 서브프레임까지는 old TA값을 송신한다. 이때 a 값은 1초과 6미만이며 사전에 특정 값으로 정해져 있을 수 있다. $a=4$ 인 경우를 예로 들면, 최초 (또는 최후) 전송 되는 SA 위치가 $n+5$ 라면 new TA를 전송하는 것이다. 실시예 3-1과 같이 SA 리소스 풀 내에서 매 SA전송 시 TA 값을 같게 설정할 수 있는데, 실시예 3-1과의 차이점은 a 를 6미만의 특정 값으로 설정하여 보다 빠르게 new TA를 적용할 수 있다는 점이다. 따라서 이후 수십 ms동안 D2D 데이터를 전송할 때, 보다 정확한 TA 값을 전송할 수 있다는 장점이 있다.

[138] 실시예 3-4

[139] 서브프레임 n 에서 TA 명령을 수신한 단말이 SA 주기 내에서 $n+a$ 서브프레임 이후 K 번째 SA를 송신하게 된다면, 항상 SA에 new TA값을 송신하고, $n+a$ 서브프레임까지는 old TA값을 송신할 수 있다. 이때 a 값은 1초과 6미만이며 사전에 특정 값으로 정해져 있을 수 있다. 여기서 K 는 사전에 1이상 주기 내 SA 반복 횟수 이하의 값 중에서 특정 값으로 정해져 있거나 네트워크에 의해 물리계층 또는 상위계층 신호로 시그널링 될 수 있다.

[140] 실시예 3-5

[141] $n+b$ 서브프레임 이후 (이때 b 는 1이상이며 사전에 정해져 있음)에 주기 내에 최초 (또는 최후) SA가 전송되는 서브프레임에서 단말이 실제 전송할 수 있는 TA 값을 SA에 포함하여 전송 할 수 있다. 주기 내에 SA의 반복 전송되는 경우 최초 (또는 최후) 전송 이외의 다른 SA전송에서 TA 값은 주기 내에 최초 SA가 전송되는 서브프레임에서 설정한 TA 값과 같은 값을 전송할 수 있다. 이 방법은 단말이 TA 명령수신 이후 실제 적용하는 TA 값을 전송함으로써, 수신 단말에게 보다 정확한 TA 값을 지시할 수 있는 장점이 있다. 또한 주기 내에 여러 번의 SA전송이 일어날 경우 같은 값을 전송하도록 하여 SA수신 단말이 이를 컴바이닝할 수 있다.

[142] 실시예 3-6

[143] $n+b$ 서브프레임 이후 (이때 b 는 1이상이며 사전에 정해져 있음)에 주기 내에 K 번째 SA가 전송되는 서브프레임에서 단말이 실제 전송할 수 있는 TA 값을 SA에 포함하여 전송할 수 있다. 주기 내에 SA의 반복 전송되는 경우 K 번째 SA

전송 이외의 다른 SA 전송에서 TA 값은 K번째 SA가 전송되는 서브프레임에서 설정한 TA 값과 같은 값을 전송하는 것을 제안한다. 실시예 3-6은 실시예 3-5의 일반화로서, 최초 또는 최후 SA를 전송하는 서브프레임에만 한정하지 않기 위함이다. 여기서 K는 사전에 1이상 주기 내 SA 반복 횟수 이하의 값 중에서 특정 값으로 정해져 있거나 네트워크에 의해 물리계층 또는 상위계층 신호로 시그널링 될 수 있다.

[144] 상기 각 실시예에 의한 경우, SA를 반복할 때 SA에 포함된 TA가 달라져서 이를 수신하는 단말이 컴바이닝을 할 수 없게 되는 문제점을 해결할 수 있다. 또한 하프 듀플렉스 제한으로 인하여 여러 SA중 하나의 SA만 수신 가능한 단말들은 서로 다른 TA를 수신하게 되어 TA을 단말간에 서로 상이하게 판단하게 되는 문제를 해결할 수 있다.

[145] 본 발명의 실시예에 의한 장치 구성

[146] 도 9는 본 발명의 실시 형태에 따른 전송포인트 장치 및 단말 장치의 구성을 도시한 도면이다.

[147] 도 9를 참조하여 본 발명에 따른 전송포인트 장치(10)는, 수신모듈(11), 전송모듈(12), 프로세서(13), 메모리(14) 및 복수개의 안테나(15)를 포함할 수 있다. 복수개의 안테나(15)는 MIMO 송수신을 지원하는 전송포인트 장치를 의미한다. 수신모듈(11)은 단말로부터의 상향링크 상의 각종 신호, 데이터 및 정보를 수신할 수 있다. 전송모듈(12)은 단말로의 하향링크 상의 각종 신호, 데이터 및 정보를 전송할 수 있다. 프로세서(13)는 전송포인트 장치(10) 전반의 동작을 제어할 수 있다.

[148] 본 발명의 일 실시예에 따른 전송포인트 장치(10)의 프로세서(13)는, 앞서 설명된 각 실시예들에서 필요한 사항들을 처리할 수 있다.

[149] 전송포인트 장치(10)의 프로세서(13)는 그 외에도 전송포인트 장치(10)가 수신한 정보, 외부로 전송할 정보 등을 연산 처리하는 기능을 수행하며, 메모리(14)는 연산 처리된 정보 등을 소정시간 동안 저장할 수 있으며, 버퍼(미도시) 등의 구성요소로 대체될 수 있다.

[150] 계속해서 도 9를 참조하면 본 발명에 따른 단말 장치(20)는, 수신모듈(21), 전송모듈(22), 프로세서(23), 메모리(24) 및 복수개의 안테나(25)를 포함할 수 있다. 복수개의 안테나(25)는 MIMO 송수신을 지원하는 단말 장치를 의미한다. 수신모듈(21)은 기지국으로부터의 하향링크 상의 각종 신호, 데이터 및 정보를 수신할 수 있다. 전송모듈(22)은 기지국으로의 상향링크 상의 각종 신호, 데이터 및 정보를 전송할 수 있다. 프로세서(23)는 단말 장치(20) 전반의 동작을 제어할 수 있다.

[151] 본 발명의 일 실시예에 따른 단말 장치(20)의 프로세서(23)는 앞서 설명된 각 실시예들에서 필요한 사항들을 처리할 수 있다.

[152] 단말 장치(20)의 프로세서(23)는 그 외에도 단말 장치(20)가 수신한 정보, 외부로 전송할 정보 등을 연산 처리하는 기능을 수행하며, 메모리(24)는 연산

처리된 정보 등을 소정시간 동안 저장할 수 있으며, 버퍼(미도시) 등의 구성요소로 대체될 수 있다.

- [153] 위와 같은 전송포인트 장치 및 단말 장치의 구체적인 구성은, 전술한 본 발명의 다양한 실시예에서 설명한 사항들이 독립적으로 적용되거나 또는 2 이상의 실시예가 동시에 적용되도록 구현될 수 있으며, 중복되는 내용은 명확성을 위하여 설명을 생략한다.
- [154] 또한, 도 9에 대한 설명에 있어서 전송포인트 장치(10)에 대한 설명은 하향링크 전송 주체 또는 상향링크 수신 주체로서의 중계기 장치에 대해서도 동일하게 적용될 수 있고, 단말 장치(20)에 대한 설명은 하향링크 수신 주체 또는 상향링크 전송 주체로서의 중계기 장치에 대해서도 동일하게 적용될 수 있다.
- [155] 상술한 본 발명의 실시예들은 다양한 수단을 통해 구현될 수 있다. 예를 들어, 본 발명의 실시예들은 하드웨어, 펌웨어(firmware), 소프트웨어 또는 그것들의 결합 등에 의해 구현될 수 있다.
- [156] 하드웨어에 의한 구현의 경우, 본 발명의 실시예들에 따른 방법은 하나 또는 그 이상의 ASICs(Application Specific Integrated Circuits), DSPs(Digital Signal Processors), DSPDs(Digital Signal Processing Devices), PLDs(Programmable Logic Devices), FPGAs(Field Programmable Gate Arrays), 프로세서, 컨트롤러, 마이크로 컨트롤러, 마이크로 프로세서 등에 의해 구현될 수 있다.
- [157] 펌웨어나 소프트웨어에 의한 구현의 경우, 본 발명의 실시예들에 따른 방법은 이상에서 설명된 기능 또는 동작들을 수행하는 모듈, 절차 또는 함수 등의 형태로 구현될 수 있다. 소프트웨어 코드는 메모리 유닛에 저장되어 프로세서에 의해 구동될 수 있다. 상기 메모리 유닛은 상기 프로세서 내부 또는 외부에 위치하여, 이미 공지된 다양한 수단에 의해 상기 프로세서와 데이터를 주고 받을 수 있다.
- [158] 상술한 바와 같이 개시된 본 발명의 바람직한 실시예들에 대한 상세한 설명은 당업자가 본 발명을 구현하고 실시할 수 있도록 제공되었다. 상기에서는 본 발명의 바람직한 실시예들을 참조하여 설명하였지만, 해당 기술 분야의 숙련된 당업자는 본 발명의 영역으로부터 벗어나지 않는 범위 내에서 본 발명을 다양하게 수정 및 변경시킬 수 있음을 이해할 수 있을 것이다. 예를 들어, 당업자는 상술한 실시예들에 기재된 각 구성을 서로 조합하는 방식으로 이용할 수 있다. 따라서, 본 발명은 여기에 나타난 실시형태들에 제한되려는 것이 아니라, 여기서 개시된 원리들 및 신규한 특징들과 일치하는 최광의 범위를 부여하려는 것이다.
- [159] 본 발명은 본 발명의 정신 및 필수적 특징을 벗어나지 않는 범위에서 다른 특정한 형태로 구체화될 수 있다. 따라서, 상기의 상세한 설명은 모든 면에서 제한적으로 해석되어서는 아니 되고 예시적인 것으로 고려되어야 한다. 본 발명의 범위는 첨부된 청구항의 합리적 해석에 의해 결정되어야 하고, 본 발명의 등가적 범위 내에서의 모든 변경은 본 발명의 범위에 포함된다. 본 발명은

여기에 나타난 실시형태들에 제한되려는 것이 아니라, 여기서 개시된 원리들 및 신규한 특징들과 일치하는 최광의 범위를 부여하려는 것이다. 또한, 특허청구범위에서 명시적인 인용 관계가 있지 않은 청구항들을 결합하여 실시예를 구성하거나 출원 후의 보정에 의해 새로운 청구항으로 포함할 수 있다.

산업상 이용가능성

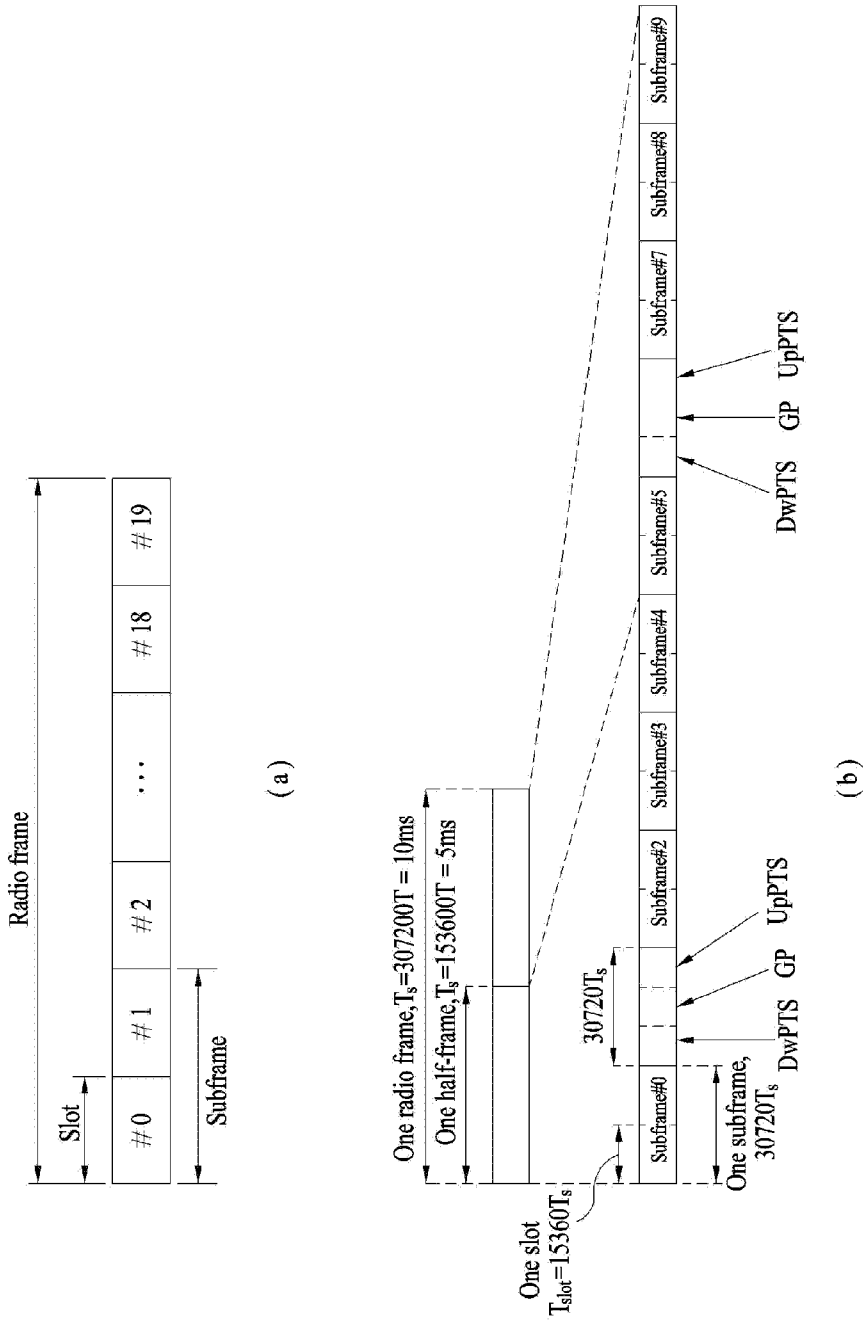
- [160] 상술한 바와 같은 본 발명의 실시형태들은 다양한 이동통신 시스템에 적용될 수 있다.

청구범위

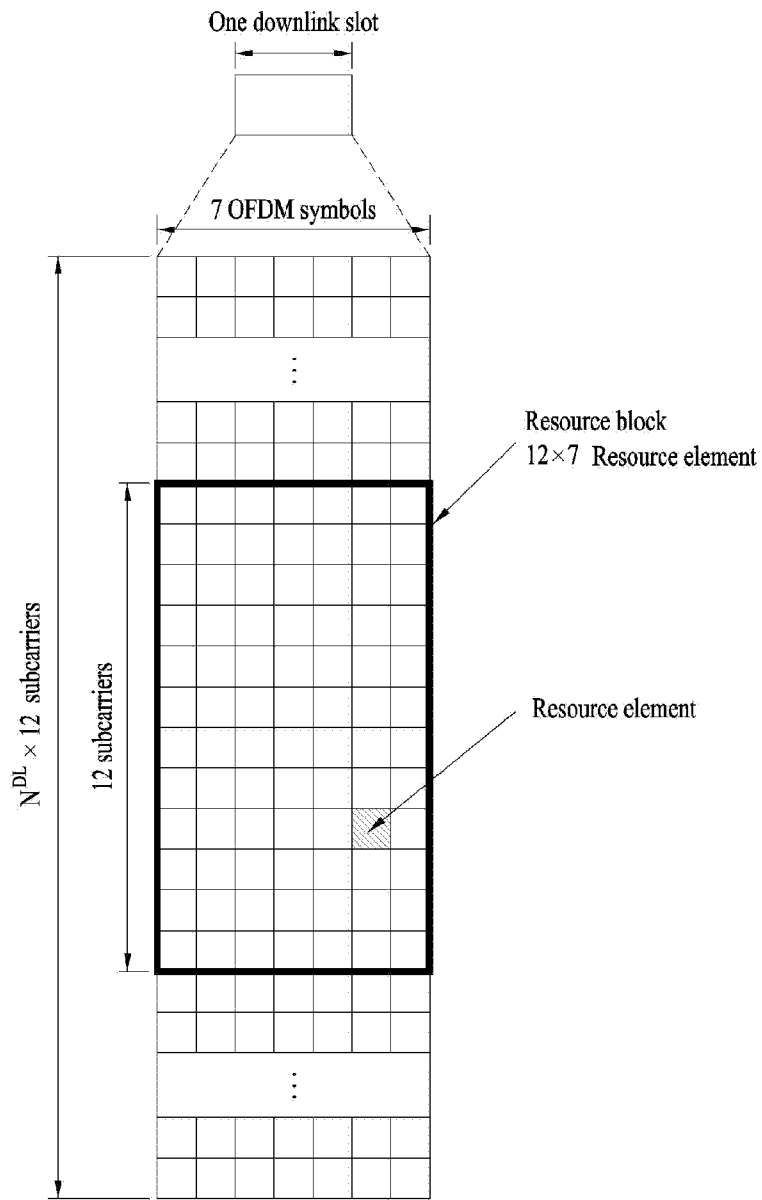
- [청구항 1] 무선통신시스템에서 단말이 상향링크 신호를 전송하는 방법에 있어서, 서브프레임 n에서 TA 명령(TA command)을 수신하는 단계; 및 서브프레임 n+6에서 상기 TA 명령을 적용하여 상향링크 신호를 전송하는 단계; 를 포함하며, 상기 단말이 서브프레임 n+b ($1 < b < 6$)에서 SA(Scheduling Assignment)를 전송하는 경우, 상기 SA는 TA 값을 포함하며, 상기 TA 값은 상기 서브프레임 n+b에 적용되는 TA 값인, 상향링크 신호 전송 방법.
- [청구항 2] 제1항에 있어서, 상기 서브프레임 n+b에 적용되는 TA 값은, 상기 수신된 TA 명령의 값에 변경이 적용된 것인, 상향링크 신호 전송 방법.
- [청구항 3] 제2항에 있어서, 상기 TA 명령의 값에 적용되는 변경은 200ms 당 3.5Ts의 변경인, 상향링크 신호 전송 방법.
- [청구항 4] 제2항에 있어서, 상기 TA 명령의 값에 적용되는 변경은 상기 단말에 의해 선택적으로 적용되는 것인, 상향링크 신호 전송 방법.
- [청구항 5] 제1항에 있어서, 상기 단말이 SA 주기 내에서 SA를 두 번 이상 전송하는 경우, 두 번째 이후 SA는 첫 번째 SA 전송시 포함된 TA 값을 포함하는, 상향링크 신호 전송 방법.
- [청구항 6] 제5항에 있어서, 상기 첫 번째 SA 전송시 포함된 TA 값은 상기 서브프레임 n+b에 적용되는 TA 값인, 상향링크 신호 전송 방법.
- [청구항 7] 무선통신시스템에서 상향링크 신호를 전송하는 단말 장치에 있어서, 전송 모듈; 및 프로세서를 포함하고, 상기 프로세서는, 서브프레임 n에서 TA 명령(TA command)을 수신하고, 서브프레임 n+6에서 상기 TA 명령을 적용하여 상향링크 신호를 전송하되, 상기 단말이 서브프레임 n+b ($1 < b < 6$)에서 SA(Scheduling Assignment)를 전송하는 경우, 상기 SA는 TA 값을 포함하며, 상기 TA 값은 상기 서브프레임 n+b에 적용되는 TA 값인, 단말 장치.
- [청구항 8] 제7항에 있어서,

- 상기 서브프레임 $n+b$ 에 적용되는 TA 값은, 상기 수신된 TA 명령의 값에 변경이 적용된 것인, 단말 장치.
- [청구항 9] 제8항에 있어서,
상기 TA 명령의 값에 적용되는 변경은 200ms 당 3.5Ts의 변경인, 단말 장치.
- [청구항 10] 제8항에 있어서,
상기 TA 명령의 값에 적용되는 변경은 상기 단말에 의해 선택적으로 적용되는 것인, 단말 장치.
- [청구항 11] 제7항에 있어서,
상기 단말이 SA 주기 내에서 SA를 두 번 이상 전송하는 경우, 두 번째 이후 SA는 첫 번째 SA 전송시 포함된 TA 값을 포함하는, 단말 장치.
- [청구항 12] 제11항에 있어서,
상기 첫 번째 SA 전송시 포함된 TA 값은 상기 서브프레임 $n+b$ 에 적용되는 TA 값인, 단말 장치.

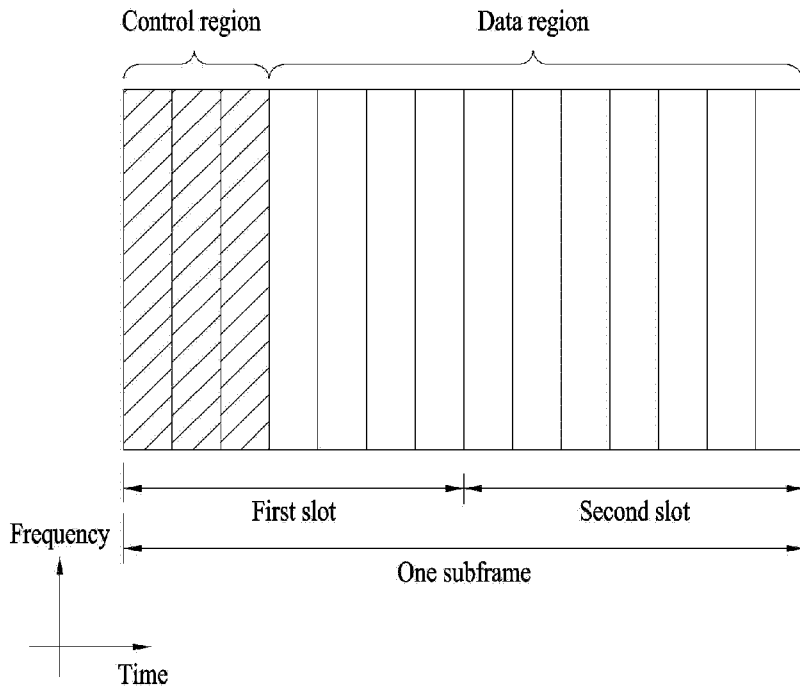
[도 1]



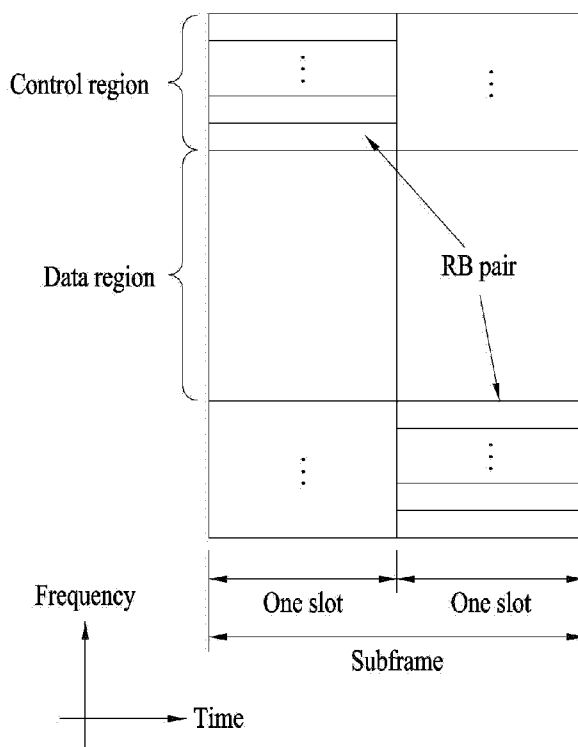
[도2]



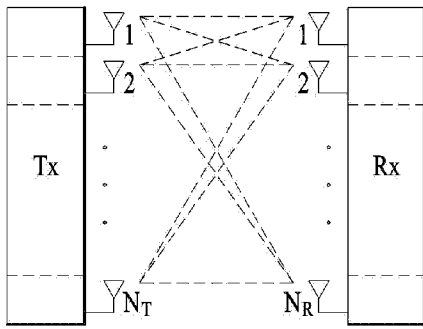
[도3]



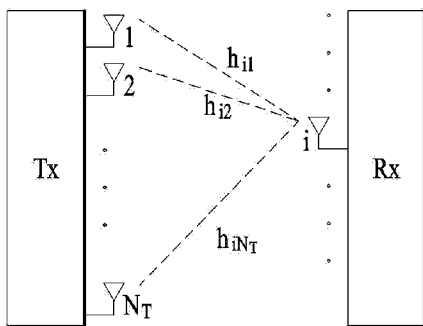
[도4]



[도5]

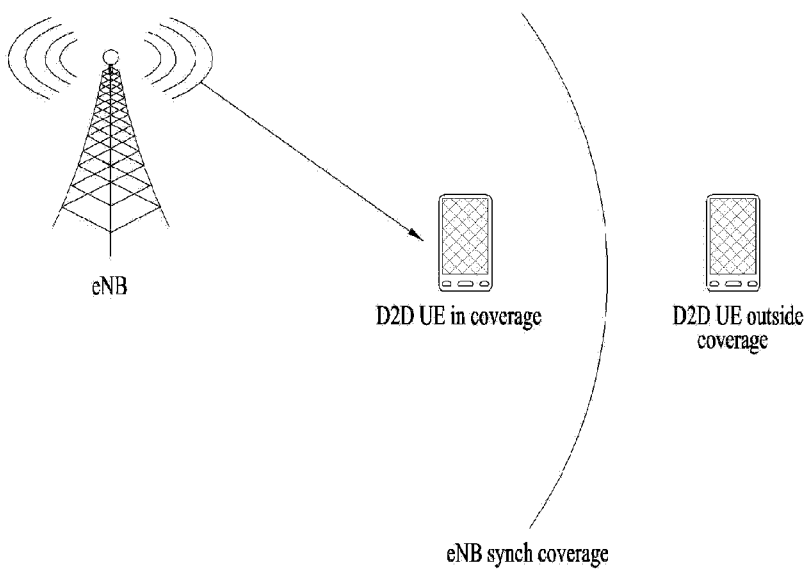


(a)

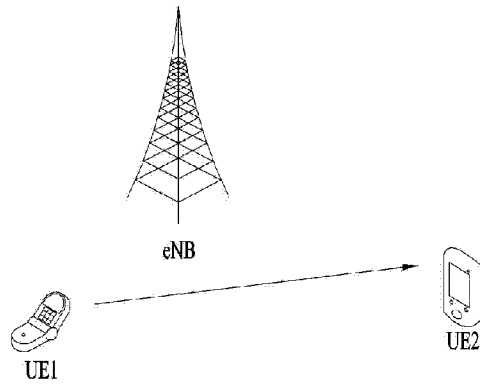


(b)

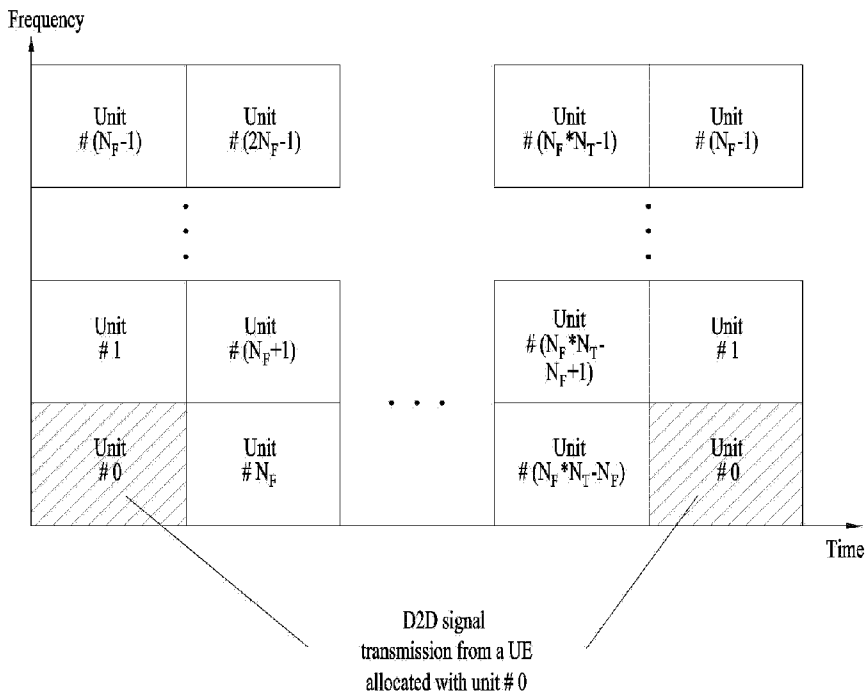
[도6]



[도7]

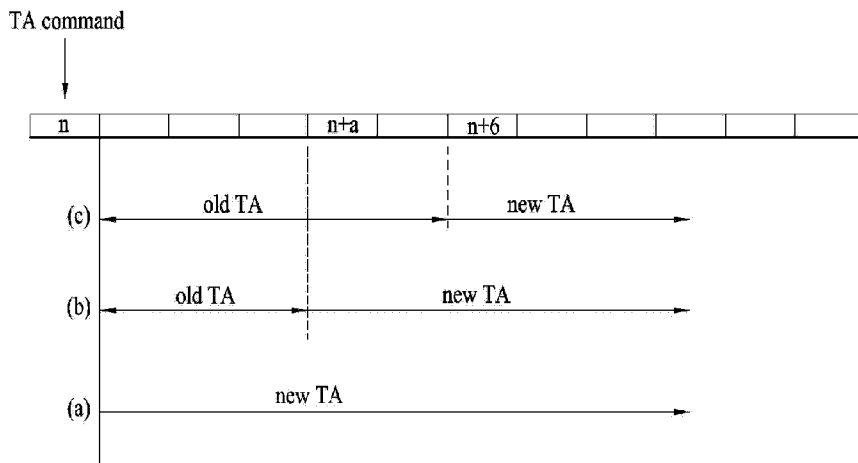


(a)

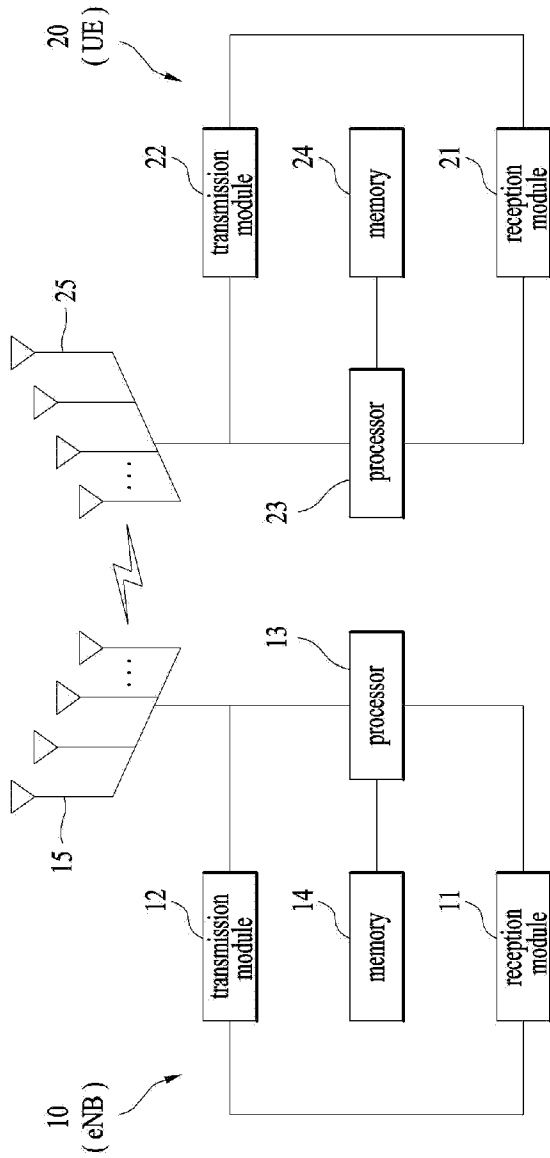


(b)

[도8]



[도9]



INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.

PCT/KR2015/007569

A. CLASSIFICATION OF SUBJECT MATTER

H04W 56/00(2009.01)i, H04W 72/12(2009.01)i

According to International Patent Classification (IPC) or to both national classification and IPC

B. FIELDS SEARCHED

Minimum documentation searched (classification system followed by classification symbols)

H04W 56/00; H04W 72/12; H04B 7/26; H04M 3/00

Documentation searched other than minimum documentation to the extent that such documents are included in the fields searched
Korean Utility models and applications for Utility models: IPC as above
Japanese Utility models and applications for Utility models: IPC as aboveElectronic data base consulted during the international search (name of data base and, where practicable, search terms used)
eKOMPASS (KIPO internal) & Keywords: TA(Timing Advance), SA(Scheduling Assignment), subframe, n+6

C. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT

Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
A	US 2013-0272235 A1 (INNOVATIVE SONIC CORPORATION) 17 October 2013 See paragraph [0091].	1-12
A	US 2009-0111445 A1 (RATASUK, Rapeepat et al.) 30 April 2009 See paragraphs [0046]-[0049]; figure 4; and claims 1, 6, 7.	1-12
A	WO 2013-165138 A1 (LG ELECTRONICS INC.) 07 November 2013 See paragraphs [0113]-[0146]; and figure 6.	1-12
A	HUAWEI et al., "Uplink timing advance for CoMP", R1-120991, 3GPP TSG RAN WG1 Meeting #68bis, Jeju, Korea, 20 March 2012 See pages 1-3.	1-12
A	CATT, "Support of multiple timing advance in LTE-A Rel-11 with CA", R1-112946, 3GPP TSG RAN WG1 Meeting #66bis, Zhuhai, China, 04 October 2011 See pages 1-3.	1-12

 Further documents are listed in the continuation of Box C.
 See patent family annex.

* Special categories of cited documents:	"I" later document published after the international filing date or priority date and not in conflict with the application but cited to understand the principle or theory underlying the invention
"A" document defining the general state of the art which is not considered to be of particular relevance	"X" document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered novel or cannot be considered to involve an inventive step when the document is taken alone
"E" earlier application or patent but published on or after the international filing date	"Y" document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered to involve an inventive step when the document is combined with one or more other such documents, such combination being obvious to a person skilled in the art
"L" document which may throw doubts on priority claim(s) or which is cited to establish the publication date of another citation or other special reason (as specified)	"&" document member of the same patent family
"O" document referring to an oral disclosure, use, exhibition or other means	
"P" document published prior to the international filing date but later than the priority date claimed	

Date of the actual completion of the international search

11 NOVEMBER 2015 (11.11.2015)

Date of mailing of the international search report

12 NOVEMBER 2015 (12.11.2015)

Name and mailing address of the ISA/KR

Korean Intellectual Property Office
Government Complex-Daejeon, 189 Seonsa-ro, Daejeon 302-701,
Republic of Korea

Facsimile No. 82-42-472-7140

Authorized officer

Telephone No.

INTERNATIONAL SEARCH REPORT
Information on patent family members

International application No.

PCT/KR2015/007569

Patent document cited in search report	Publication date	Patent family member	Publication date
US 2013-0272235 A1	17/10/2013	TW 201412169 A	16/03/2014
US 2009-0111445 A1	30/04/2009	NONE	
WO 2013-165138 A1	07/11/2013	KR 10-2015-0013123 A US 2015-0063317 A1	04/02/2015 05/03/2015

A. 발명이 속하는 기술분류(국제특허분류(IPC))
H04W 56/00(2009.01)i, H04W 72/12(2009.01)i

B. 조사된 분야
조사된 최소문헌(국제특허분류를 기재)
H04W 56/00; H04W 72/12; H04B 7/26; H04M 3/00

조사된 기술분야에 속하는 최소문헌 이외의 문헌
한국등록실용신안공보 및 한국공개실용신안공보: 조사된 최소문헌란에 기재된 IPC
일본등록실용신안공보 및 일본공개실용신안공보: 조사된 최소문헌란에 기재된 IPC

국제조사에 이용된 전산 데이터베이스(데이터베이스의 명칭 및 검색어(해당하는 경우))
eKOMPASS(특허청 내부 검색시스템) & 키워드: TA(Timing Advance), SA(Scheduling Assignment), 서브프레임, n+6



C. 관련 문헌

카테고리*	인용문헌명 및 관련 구절(해당하는 경우)의 기재	관련 청구항
A	US 2013-0272235 A1 (INNOVATIVE SONIC CORPORATION) 2013.10.17 단락 [0091] 참조.	1-12
A	US 2009-0111445 A1 (RAPEEPAT RATASUK 등) 2009.04.30 단락 [0046]-[0049]; 도면 4; 및 청구항 1, 6, 7 참조.	1-12
A	WO 2013-165138 A1 (엘지전자 주식회사) 2013.11.07 단락 [113]-[146]; 및 도면 6 참조.	1-12
A	HUAWEI 등, `Uplink timing advance for CoMP`, R1-120991, 3GPP TSG RAN WG1 Meeting #68bis, Jeju, Korea, 2012.03.20 페이지 1-3 참조.	1-12
A	CATT, `Support of multiple timing advance in LTE-A Rel-11 with CA`, R1-112946, 3GPP TSG RAN WG1 Meeting #66bis, Zhuhai, China, 2011.10.04 페이지 1-3 참조.	1-12

추가 문헌이 C(계속)에 기재되어 있습니다. 대응특허에 관한 별지를 참조하십시오.

* 인용된 문헌의 특별 카테고리:
 “A” 특별히 관련이 없는 것으로 보이는 일반적인 기술수준을 정의한 문헌
 “E” 국제출원일보다 빠른 출원일 또는 우선일을 가지나 국제출원일 이후에 공개된 선출원 또는 특허 문헌
 “L” 우선권 주장에 의문을 제기하는 문헌 또는 다른 인용문헌의 공개일 또는 다른 특별한 이유(이유를 명시)를 밝히기 위하여 인용된 문헌
 “O” 구두 개시, 사용, 전시 또는 기타 수단을 언급하고 있는 문헌
 “P” 우선일 이후에 공개되었으나 국제출원일 이전에 공개된 문헌
 “T” 국제출원일 또는 우선일 후에 공개된 문헌으로, 출원과 상충하지 않으며 발명의 기초가 되는 원리나 이론을 이해하기 위해 인용된 문헌
 “X” 특별한 관련이 있는 문헌. 해당 문헌 하나만으로 청구된 발명의 신규성 또는 진보성이 없는 것으로 본다.
 “Y” 특별한 관련이 있는 문헌. 해당 문헌이 하나 이상의 다른 문헌과 조합하는 경우로 그 조합이 당업자에게 자명한 경우 청구된 발명은 진보성이 없는 것으로 본다.
 “&” 동일한 대응특허문헌에 속하는 문헌

국제조사의 실제 완료일 2015년 11월 11일 (11.11.2015)	국제조사보고서 발송일 2015년 11월 12일 (12.11.2015)
--	---

ISA/KR의 명칭 및 우편주소  대한민국 특허청 (35208) 대전광역시 서구 청사로 189, 4동 (둔산동, 정부대전청사) 팩스 번호 +82-42-472-7140	심사관 김성우 전화번호 +82-42-481-3348 
---	---

국제조사보고서
대응특허에 관한 정보

국제출원번호

PCT/KR2015/007569

국제조사보고서에서 인용된 특허문헌	공개일	대응특허문헌	공개일
US 2013-0272235 A1	2013/10/17	TW 201412169 A	2014/03/16
US 2009-0111445 A1	2009/04/30	없음	
WO 2013-165138 A1	2013/11/07	KR 10-2015-0013123 A US 2015-0063317 A1	2015/02/04 2015/03/05