

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和7年1月17日(2025.1.17)

【公開番号】特開2024-169634(P2024-169634A)

【公開日】令和6年12月5日(2024.12.5)

【年通号数】公開公報(特許)2024-228

【出願番号】特願2024-165375(P2024-165375)

【国際特許分類】

A 63 F 13/792(2014.01)

10

A 63 F 13/69(2014.01)

【F I】

A 63 F 13/792

A 63 F 13/69

【手続補正書】

【提出日】令和7年1月7日(2025.1.7)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

20

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

プロセッサを備え、前記プロセッサは、

複数のゲームを提供し、当該複数のゲームのうちの少なくとも第1のゲームおよび第2のゲームを1つのグループとして、当該グループに含まれるいずれか1つのゲームに対するユーザからの課金を受け付け、

前記課金に基づいて、前記第1のゲームにおいて前記ユーザのゲーム内通貨を加算させるとともに、

前記課金に基づいて、前記第2のゲームにおいて前記ユーザのゲーム内通貨を加算させる、

情報処理装置。

【請求項2】

前記プロセッサは、前記ゲーム内通貨の履歴情報を、前記課金を行ったユーザを一意に識別するためのユーザIDと前記グループの識別情報とともに記憶部に記憶する、

請求項1に記載の情報処理装置。

【請求項3】

前記課金は、特定の企業が発行するポイントで行われる、

請求項1に記載の情報処理装置。

【請求項4】

プロセッサが、複数のゲームを提供し、当該複数のゲームのうちの少なくとも第1のゲームおよび第2のゲームを1つのグループとして、当該グループに含まれるいずれか1つのゲームに対するユーザからの課金を受け付け、

プロセッサが、前記課金に基づいて、前記第1のゲームにおいて前記ユーザのゲーム内通貨を加算させるとともに、

前記課金に基づいて、前記第2のゲームにおいて前記ユーザのゲーム内通貨を加算させる、

方法。

【請求項5】

40

50

プロセッサに、複数のゲームを提供させ、当該複数のゲームのうちの少なくとも第1のゲームおよび第2のゲームを1つのグループとして、当該グループに含まれるいずれか1つのゲームに対するユーザからの課金を受け付けさせ、

プロセッサに、前記課金に基づいて、前記第1のゲームにおいて前記ユーザのゲーム内通貨を加算させるとともに、

前記課金に基づいて、前記第2のゲームにおいて前記ユーザのゲーム内通貨を加算させる

、  
プログラム。

【請求項6】

端末装置と、前記端末装置に接続されるサーバ装置とを含み、

10

前記サーバ装置は、

複数のゲームを提供し、当該複数のゲームのうちの少なくとも第1のゲームおよび第2のゲームを1つのグループとして、当該グループに含まれるいずれか1つのゲームに対するユーザからの課金を受け付け、

前記課金に基づいて、前記第1のゲームにおいて前記ユーザのゲーム内通貨を加算させるとともに、

前記課金に基づいて、前記第2のゲームにおいて前記ユーザのゲーム内通貨を加算させる

、  
システム。

20

30

40

50