

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】令和 7 年 1 月 17 日(2025.1.17)

【公開番号】特開 2024-169634(P2024-169634A)
【公開日】令和 6 年 12 月 5 日(2024.12.5)
【年通号数】公開公報(特許)2024-228
【出願番号】特願 2024-165375(P2024-165375)
【国際特許分類】

A 6 3 F 13/792(2014.01)

10

A 6 3 F 13/69(2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/792

A 6 3 F 13/69

【手続補正書】

【提出日】令和 7 年 1 月 7 日(2025.1.7)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

20

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

プロセッサを備え、前記プロセッサは、
複数のゲームを提供し、当該複数のゲームのうちの少なくとも第 1 のゲームおよび第 2 のゲームを 1 つのグループとして、当該グループに含まれるいずれか 1 つのゲームに対するユーザからの課金を受け付け、

前記課金に基づいて、前記第 1 のゲームにおいて前記ユーザのゲーム内通貨を加算させるとともに、

30

前記課金に基づいて、前記第 2 のゲームにおいて前記ユーザのゲーム内通貨を加算させる、

情報処理装置。

【請求項 2】

前記プロセッサは、前記ゲーム内通貨の履歴情報を、前記課金を行ったユーザを一意に識別するためのユーザ ID と前記グループの識別情報とともに記憶部に記憶する、
請求項 1 に記載の情報処理装置。

【請求項 3】

前記課金は、特定の企業が発行するポイントで行われる、

請求項 1 に記載の情報処理装置。

40

【請求項 4】

プロセッサが、複数のゲームを提供し、当該複数のゲームのうちの少なくとも第 1 のゲームおよび第 2 のゲームを 1 つのグループとして、当該グループに含まれるいずれか 1 つのゲームに対するユーザからの課金を受け付け、

プロセッサが、前記課金に基づいて、前記第 1 のゲームにおいて前記ユーザのゲーム内通貨を加算させるとともに、

前記課金に基づいて、前記第 2 のゲームにおいて前記ユーザのゲーム内通貨を加算させる、

方法。

【請求項 5】

50

プロセッサに、複数のゲームを提供させ、当該複数のゲームのうちの少なくとも第 1 のゲームおよび第 2 のゲームを 1 つのグループとして、当該グループに含まれるいずれか 1 つのゲームに対するユーザからの課金を受け付けさせ、

プロセッサに、前記課金に基づいて、前記第 1 のゲームにおいて前記ユーザのゲーム内通貨を加算させるとともに、

前記課金に基づいて、前記第 2 のゲームにおいて前記ユーザのゲーム内通貨を加算させる

、

プログラム。

【請求項 6】

端末装置と、前記端末装置に接続されるサーバ装置とを含み、

10

前記サーバ装置は、

複数のゲームを提供し、当該複数のゲームのうちの少なくとも第 1 のゲームおよび第 2 のゲームを 1 つのグループとして、当該グループに含まれるいずれか 1 つのゲームに対するユーザからの課金を受け付け、

前記課金に基づいて、前記第 1 のゲームにおいて前記ユーザのゲーム内通貨を加算させるとともに、

前記課金に基づいて、前記第 2 のゲームにおいて前記ユーザのゲーム内通貨を加算させる、

システム。

20

30

40

50