

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 5 年 9 月 1 日(2023.9.1)

【公開番号】特開 2022-106799(P2022-106799A)

【公開日】令和 4 年 7 月 20 日(2022.7.20)

【年通号数】公開公報(特許)2022-131

【出願番号】特願 2022-68450(P2022-68450)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/86(2014.01)

A 6 3 F 13/655(2014.01)

A 6 3 F 13/213(2014.01)

A 6 3 F 13/30(2014.01)

A 6 3 F 13/52(2014.01)

A 6 3 F 13/53(2014.01)

A 6 3 F 13/533(2014.01)

A 6 3 F 13/71(2014.01)

A 6 3 F 9/24(2006.01)

A 6 3 F 13/80(2014.01)

10

【F I】

20

A 6 3 F 13/86

A 6 3 F 13/655

A 6 3 F 13/213

A 6 3 F 13/30

A 6 3 F 13/52

A 6 3 F 13/53

A 6 3 F 13/533

A 6 3 F 13/71

A 6 3 F 9/24 K

A 6 3 F 13/80 B

30

【手続補正書】

【提出日】令和 5 年 8 月 24 日(2023.8.24)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

40

プレイヤー間でゲーム用実物品を提示して進行する対戦ゲームの観戦を実現するゲーム観戦システムであって、

各プレイヤーに対応付けられた対戦端末であって、該プレイヤーについて提示されるゲーム用実物品を撮像した撮像画像を取得する撮像手段と、第 1 の表示手段への情報表示を制御する第 1 の表示制御手段と、第 1 の情報通信手段と、を備える対戦端末と、

観戦者に対応付けられた観戦端末であって、第 2 の表示手段への情報表示を制御する第 2 の表示制御手段と、第 2 の情報通信手段と、を備える観戦端末と、

前記対戦ゲームに参加するプレイヤーに対応付けられた複数の前記対戦端末、及び該対戦ゲームの観戦者に対応付けられた観戦端末の通信接続を実現する接続手段を備える接続装置と、

50

を含み、

前記接続手段により通信接続が実現された前記対戦ゲームについて、

参加する各プレイヤーに対応付けられた前記対戦端末の前記第 1 の表示制御手段は、当該プレイヤーに対応付けられた前記対戦端末の前記撮像手段により取得された前記撮像画像を含めずに、参加する他のプレイヤーに対応付けられた前記対戦端末の前記撮像手段により取得された前記撮像画像を前記第 1 の表示手段に表示させる一方で、

該対戦ゲームの観戦者に対応付けられた前記観戦端末の前記第 2 の表示制御手段は、参加するプレイヤーに対応付けられた前記対戦端末の前記撮像手段により取得された前記撮像画像を前記第 2 の表示手段に表示させるゲーム観戦システム。

【請求項 2】

前記第 2 の表示制御手段は、参加するプレイヤーに対応付けられた前記対戦端末の前記撮像手段により取得された前記撮像画像を、水平方向に配列させて前記第 2 の表示手段に表示させる請求項 1 に記載のゲーム観戦システム。

【請求項 3】

前記対戦ゲームには、複数種類のゲームが選択可能に含まれ、

前記対戦端末は、前記複数種類のゲームのうちの実行する 1 つの種類のゲームの選択を受け付ける第 1 の選択手段をさらに備え、

前記接続手段は、少なくとも 1 つの前記対戦端末の前記第 1 の選択手段により前記実行する 1 つの種類のゲームの選択を受け付けられたことを条件として、該対戦端末を含む前記複数の対戦端末の通信接続を実現する

請求項 1 または 2 に記載のゲーム観戦システム。

【請求項 4】

前記観戦端末は、前記複数種類のゲームのうちの観戦する 1 つの種類のゲームの選択を受け付ける第 2 の選択手段をさらに備え、

前記接続手段は、前記第 2 の選択手段により前記観戦する 1 つの種類のゲームの選択を受け付けられたことを条件として、該選択を受け付けられた前記観戦端末を、該観戦する 1 つの種類のゲームについて既の実現した通信接続に加える

請求項 3 に記載のゲーム観戦システム。

【請求項 5】

前記撮像手段により取得される前記撮像画像は、遊戯盤及び該遊戯盤上に載置された載置物を含む請求項 1 乃至 4 のいずれか 1 項に記載のゲーム観戦システム。

【請求項 6】

コンピュータを、請求項 1 乃至 5 のいずれか 1 項に記載のゲーム観戦システムの観戦端末として機能させるためのプログラム。

10

20

30

40

50