

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分
 【発行日】令和 3 年 7 月 26 日 (2021.7.26)

【公開番号】特開 2020-120753 (P2020-120753A)
 【公開日】令和 2 年 8 月 13 日 (2020.8.13)
 【年通号数】公開・登録公報 2020-032
 【出願番号】特願 2019-13143 (P2019-13143)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

H 0 5 K 1/02 (2006.01)

【 F I 】

A 6 3 F 7/02 3 2 6 Z

A 6 3 F 7/02 3 3 4

A 6 3 F 7/02 3 0 4 Z

H 0 5 K 1/02 P

【手続補正書】

【提出日】令和 3 年 5 月 17 日 (2021.5.17)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 1

【補正方法】変更

【補正の内容】

【 0 0 0 1 】

本発明は、遊技機に関する。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 4

【補正方法】変更

【補正の内容】

【 0 0 0 4 】

しかし、従来の遊技機では、所定回路が誤動作する可能性があった。

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 6

【補正方法】変更

【補正の内容】

【 0 0 0 6 】

本発明の代表的な一形態では、ゲームを実行可能な遊技機において、当該遊技機に関する試験信号を出力するための信号パターンと、所定回路の動作を可能とするイネーブル信号を送信可能なイネーブル信号パターンと、を有する基板を備え、前記基板において、前記イネーブル信号パターンは複数の接地パターンに挟まれて配置された。

【手続補正 4】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

ゲームを実行可能な遊技機において、

当該遊技機に関する試験信号を出力するための信号パターンと、所定回路の動作を可能とするイネーブル信号を送信可能なイネーブル信号パターンと、を有する基板を備え、

前記基板において、前記イネーブル信号パターンは複数の接地パターンに挟まれて配置されたことを特徴とする遊技機。