

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局



(10) 国际公布号
WO 2017/050068 A1

(43) 国际公布日
2017年3月30日 (30.03.2017) WIPO | PCT

- (51) 国际专利分类号:
H04L 12/58 (2006.01)
- (21) 国际申请号:
PCT/CN2016/095770
- (22) 国际申请日:
2016年8月17日 (17.08.2016)
- (25) 申请语言:
中文
- (26) 公布语言:
中文
- (30) 优先权:
201510613379.8 2015年9月23日 (23.09.2015) CN
- (71) 申请人: 腾讯科技(深圳)有限公司 (TENCENT TECHNOLOGY (SHENZHEN) COMPANY LIMITED) [CN/CN]; 中国广东省深圳市福田区振兴路赛格科技园2栋东403室, Guangdong 518000 (CN).
- (72) 发明人: 查文 (ZHA, Wen); 中国广东省深圳市福田区振兴路赛格科技园2栋东403室, Guangdong 518000 (CN)。 陈凯斌 (CHEN, Kaibin); 中国广东省深圳市福田区振兴路赛格科技园2栋东403室, Guangdong 518000 (CN)。 潘长鹏 (PAN, Chang-peng); 中国广东省深圳市福田区振兴路赛格科技园2栋东403室, Guangdong 518000 (CN)。 黄东 (HUANG, Dong); 中国广东省深圳市福田区振兴路赛格科技园2栋东403室, Guangdong 518000 (CN)。

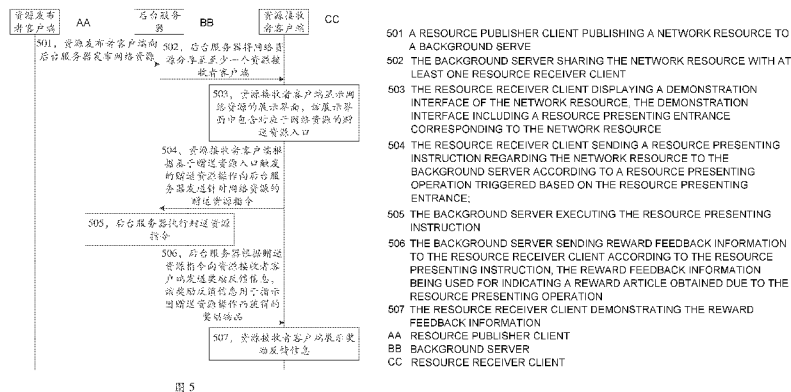
唐林平 (TANG, Linping); 中国广东省深圳市福田区振兴路赛格科技园2栋东403室, Guangdong 518000 (CN)。 梁戈 (LIANG, Ge); 中国广东省深圳市福田区振兴路赛格科技园2栋东403室, Guangdong 518000 (CN)。

- (74) 代理人: 北京三高永信知识产权代理有限公司 (BEIJING SAN GAO YONG XIN INTELLECTUAL PROPERTY AGENCY CO., LTD.); 中国北京市海淀区学院路蓟门里和景园A座1单元102室, Beijing 100088 (CN)。
- (81) 指定国 (除另有指明, 要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IR, IS, JP, KE, KG, KN, KP, KR, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, SM, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, ZA, ZM, ZW。
- (84) 指定国 (除另有指明, 要求每一种可提供的地区保护): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚 (AM, AZ,

[见续页]

(54) Title: INTERACTION SYSTEM AND METHOD, CLIENT, AND BACKGROUND SERVER

(54) 发明名称: 交互系统、方法、客户端及后台服务器



(57) Abstract: Disclosed are an interaction system and method, a client and a background server, which fall within the technical field of computers and Internet. The system comprises a resource publisher client, a background server and a resource receiver client, wherein the resource publisher client is used for publishing a network resource to the background server; the background server is used for sharing the network resource with at least one resource receiver client; the resource receiver client is used for displaying a demonstration interface of the network resource and providing a resource presenting entrance, and is further used for sending a resource presenting instruction regarding the network resource to the background server according to a resource presenting operation triggered based on the resource presenting entrance; and the background server is further used for executing the resource presenting instruction, and sending reward feedback information to the resource receiver client according to the resource presenting instruction. The present invention solves the problem of a relatively low utilization rate and propagation rate of a paid network resource existing in the prior art, and achieves the technical effect of both satisfying the revenue of a publisher and propagation and utilization of a network resource by means of a resource presenting function.

(57) 摘要:

[见续页]



WO 2017/050068 A1



BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG)。

本国际公布:

— 包括国际检索报告(条约第 21 条(3))。

本发明公开了一种交互系统、方法、客户端及后台服务器，属于计算机和互联网技术领域。所述系统包括：资源发布者客户端用于向后台服务器发布网络资源；后台服务器用于将网络资源分享至至少一个资源接收者客户端；资源接收者客户端用于显示网络资源的展示界面并提供赠送资源入口，还用于根据基于赠送资源入口触发的赠送资源操作向后台服务器发送针对网络资源的赠送资源指令；后台服务器还用于执行赠送资源指令，并根据赠送资源指令向资源接收者客户端发送奖励反馈信息。本发明解决了现有技术存在的付费网络资源的利用率和传播率较低的问题；通过赠送资源功能，达到了兼顾发布者的收益与网络资源的传播利用的技术效果。

交互系统、方法、客户端及后台服务器

本申请要求于 2015 年 09 月 23 日提交中国专利局、申请号为
5 201510613379.8、发明名称为“交互系统、方法、客户端及后台服务器”的中国
专利申请的优先权，其全部内容通过引用结合在本申请中。

技术领域

本发明实施例涉及计算机和互联网技术领域，特别涉及一种交互系统、方
10 法、客户端及后台服务器。

背景技术

随着计算机和互联网技术的不断发展，互联网为用户提供了各式各样的网
络资源。

15 依据收费与否的划分方式，网络资源分为免费网络资源和付费网络资源两
种不同类型。其中，免费网络资源是指无需用户向网络资源的发布者支付报酬
即可获取的网络资源，而付费网络资源是指需要用户向网络资源的发布者支付
报酬之后才能获取的网络资源。例如，即时通信应用中的表情包即分为免费表
情包和付费表情包。对于付费表情包，用户需要支付一定金额之后才有权下载
20 使用。

发明内容

为了解决现有技术存在的付费网络资源的利用率和传播率较低的问题，本
发明实施例提供了一种交互系统、方法、客户端及后台服务器。所述技术方案
25 如下：

第一方面，提供了一种交互系统，所述系统包括：资源发布者客户端、后
台服务器和资源接收者客户端；

所述资源发布者客户端，用于向所述后台服务器发布网络资源；

所述后台服务器，用于将所述网络资源分享至至少一个所述资源接收者客
30 户端；

所述资源接收者客户端，用于显示所述网络资源的展示界面，所述展示界面中包含对应于所述网络资源的赠送资源入口；其中，所述赠送资源入口是用于向所述网络资源的发布者赠送资源的操作入口；

所述资源接收者客户端，还用于根据基于所述赠送资源入口触发的赠送资源操作向所述后台服务器发送针对所述网络资源的赠送资源指令；

所述后台服务器，还用于执行所述赠送资源指令，并根据所述赠送资源指令向所述资源接收者客户端发送奖励反馈信息，所述奖励反馈信息用于指示因所述赠送资源操作而获得的奖励物品；

所述资源接收者客户端，还用于展示所述奖励反馈信息。

第二方面，提供了一种交互方法，应用于包括资源发布者客户端、后台服务器和资源接收者客户端的系统中，所述方法包括：

所述资源发布者客户端向所述后台服务器发布网络资源；

所述后台服务器将所述网络资源分享至至少一个所述资源接收者客户端；

所述资源接收者客户端显示网络资源的展示界面，所述展示界面中包含对应于所述网络资源的赠送资源入口；其中，所述赠送资源入口是用于向所述网络资源的发布者赠送资源的操作入口；

所述资源接收者客户端根据基于所述赠送资源入口触发的赠送资源操作向所述后台服务器发送针对所述网络资源的赠送资源指令；

所述后台服务器执行所述赠送资源指令，并根据所述赠送资源指令向所述资源接收者客户端发送奖励反馈信息，所述奖励反馈信息用于指示因所述赠送资源操作而获得的奖励物品；

所述资源接收者客户端展示所述奖励反馈信息。

第三方面，提供了一种交互方法，应用于资源接收者客户端中，所述方法包括：

显示网络资源的展示界面，所述展示界面中包含对应于所述网络资源的赠送资源入口；其中，所述赠送资源入口是用于向所述网络资源的发布者赠送资源的操作入口；

根据基于所述赠送资源入口触发的赠送资源操作向后台服务器发送针对所述网络资源的赠送资源指令；

接收所述后台服务器在执行所述赠送资源指令后发送的奖励反馈信息，所述奖励反馈信息用于指示因所述赠送资源操作而获得的奖励物品；

展示所述奖励反馈信息。

第四方面，提供了一种交互方法，应用于后台服务器中，所述方法包括：
获取资源发布者客户端发布的网络资源；

将所述网络资源分享至至少一个资源接收者客户端；

5 接收所述资源接收者客户端发送的针对所述网络资源的赠送资源指令，所述赠送资源指令是所述资源接收者客户端根据基于所述网络资源的展示界面中包含的赠送资源入口触发的赠送资源操作生成的；其中，所述赠送资源入口是用于向所述网络资源的发布者赠送资源的操作入口；

执行所述赠送资源指令；

10 根据所述赠送资源指令向所述资源接收者客户端发送奖励反馈信息，所述奖励反馈信息用于指示因所述赠送资源操作而获得的奖励物品。

第五方面，提供了一种客户端，所述客户端包括：

界面显示模块，用于显示网络资源的展示界面，所述展示界面中包含对应于所述网络资源的赠送资源入口；其中，所述赠送资源入口是用于向所述网络
15 资源的发布者赠送资源的操作入口；

指令发送模块，用于根据基于所述赠送资源入口触发的赠送资源操作向后台服务器发送针对所述网络资源的赠送资源指令；

奖励接收模块，用于接收所述后台服务器在执行所述赠送资源指令后发送的奖励反馈信息，所述奖励反馈信息用于指示因所述赠送资源操作而获得的奖
20 励物品；

奖励展示模块，用于展示所述奖励反馈信息。

第六方面，提供了一种后台服务器，所述后台服务器包括：

资源获取模块，用于获取资源发布者客户端发布的网络资源；

资源分享模块，用于将所述网络资源分享至至少一个资源接收者客户端；

25 指令接收模块，用于接收所述资源接收者客户端发送的针对所述网络资源的赠送资源指令，所述赠送资源指令是所述资源接收者客户端根据基于所述网络资源的展示界面中包含的赠送资源入口触发的赠送资源操作生成的；其中，所述赠送资源入口是用于向所述网络资源的发布者赠送资源的操作入口；

指令执行模块，用于执行所述赠送资源指令；

30 奖励反馈模块，用于根据所述赠送资源指令向所述资源接收者客户端发送奖励反馈信息，所述奖励反馈信息用于指示因所述赠送资源操作而获得的奖励

物品。

本发明实施例提供的技术方案带来的有益效果包括：

通过提供对应于网络资源的赠送资源入口向网络资源的发布者赠送资源，并向完成赠送资源操作的用户提供奖励物品；解决了现有技术存在的付费网络资源的利用率和传播率较低的问题；通过赠送资源功能，达到了兼顾发布者的收益与网络资源的传播利用的目的，从而实现在不影响用户免费获取网络资源的前提下，使得发布者能够获得一定的收益。此外，由于用户完成赠送资源操作后会获得相应的奖励，从而能够更好地激发用户对发布者执行赠送资源操作。

10

附图说明

为了更清楚地说明本发明实施例中的技术方案，下面将对实施例描述中所需要使用的附图作简单地介绍，显而易见地，下面描述中的附图仅仅是本发明的一些实施例，对于本领域普通技术人员来讲，在不付出创造性劳动的前提下，还可以根据这些附图获得其他的附图。

15

图 1 是本发明一个实施例提供的实施环境的示意图；

图 2 是本发明一个实施例提供的终端的结构示意图；

图 3 是本发明一个实施例提供的服务器的结构示意图；

图 4 是本发明一个实施例提供的交互系统的框图；

20

图 5 是本发明一个实施例提供的交互方法的流程图；

图 6A 是本发明另一实施例提供的交互方法的流程图；

图 6B 和图 6C 是图 6A 所示实施例涉及的界面示意图；

图 7 是本发明另一实施例提供的交互方法的流程图；

图 8 是本发明另一实施例提供的交互方法的流程图；

25

图 9A 是本发明一个实施例提供的客户端的结构方框图；

图 9B 是本发明另一实施例提供的客户端的结构方框图；

图 10A 是本发明一个实施例提供的后台服务器的结构方框图；

图 10B 是本发明另一实施例提供的后台服务器的结构方框图；

图 10C 是本发明实施例所涉及的奖励反馈模块的结构方框图。

30

具体实施方式

为使本发明的目的、技术方案和优点更加清楚，下面将结合附图对本发明实施方式作进一步地详细描述。

实施环境

5 请参考图 1，其示出了本发明实施例所涉及的实施环境的示意图。该实施环境包括：发布者终端 120、后台服务器 140 和接收者终端 160。其中，发布者终端 120 和接收者终端 160 分别通过通信网络与后台服务器 140 之间建立通信连接，该通信网络可以是有线网络或者无线网络。

发布者终端 120 为网络资源的发布者使用的终端设备。发布者终端 120 可以是诸如手机、平板电脑、电子书阅读器、多媒体播放设备、膝上型便携计算机或者台式计算机之类的电子设备。发布者终端 120 中运行有资源发布者客户端。该资源发布者客户端可以是应用程序客户端，也可以是网页客户端。网络资源的发布者可通过资源发布者客户端登录至后台服务器 140，将网络资源发布至后台服务器 140。在本发明实施例中，对网络资源的类型不作具体限定。
15 例如，网络资源的类型包括但不限于表情包、视频、音乐、图片、文章、应用程序（英文：Application；缩写：APP），等等。

后台服务器 140 可以是一台服务器，也可以是由若干台服务器组成的服务器集群，或者是一个云计算服务中心。

接收者终端 160 为网络资源的接收者使用的终端设备。接收者终端 160 可以是诸如手机、平板电脑、电子书阅读器、多媒体播放设备、膝上型便携计算机或者台式计算机之类的电子设备。接收者终端 160 中运行有资源接收者客户端。该资源接收者客户端可以是应用程序客户端，也可以是网页客户端。普通用户通过资源接收者客户端登录至后台服务器 140，从后台服务器 140 获取发布者所发布的网络资源。
20

在实际应用中，资源发布者客户端和资源接收者客户端可以是两个具有不同功能的客户端，其中资源发布者客户端具备将网络资源发布至后台服务器的功能，资源接收者客户端具备从后台服务器获取网络资源的功能。或者，资源发布者客户端和资源接收者客户端也可以是两个具有相同功能的客户端，该客户端均具备将网络资源发布至后台服务器和从后台服务器获取网络资源的功能。
25 当该客户端用于实现本发明系统/方法示例中资源发布者客户端侧的功能时，该客户端即作为资源发布者客户端；当该客户端用于实现本发明系统/方法
30

示例中资源接收者客户端侧的功能时，该客户端即作为资源接收者客户端。相应地，发布者终端和接收者终端均为终端设备。当该终端设备中运行的客户端用于实现本发明系统/方法示例中资源发布者客户端侧的功能时，该终端设备即作为发布者终端；当该终端设备中运行的客户端用于实现本发明系统/方法示例中资源接收者客户端侧的功能时，该终端设备即作为接收者终端。在实际应用中，对于同一个客户端来讲，其可以作为资源发布者客户端，也可以作为资源接收者客户端。对于同一台终端，其可以作为发布者终端，也可以作为接收者终端。

10 计算机架构

请参考图 2，其示出了本发明一个实施例提供的终端的结构示意图。该终端可以是上述图 1 所示实施环境中的发布者终端 120 或者接收者终端 160。具体来讲：

终端 200 可以包括 RF (Radio Frequency, 射频) 电路 210、包括有一个或一个以上计算机可读存储介质的存储器 220、输入单元 230、显示单元 240、传感器 250、音频电路 260、WiFi(wireless fidelity, 无线保真)模块 270、包括有一个或者一个以上处理核心的处理器 280、以及电源 290 等部件。本领域技术人员可以理解，图 2 中示出的终端结构并不构成对终端的限定，可以包括比图示更多或更少的部件，或者组合某些部件，或者不同的部件布置。其中：

RF 电路 210 可用于收发信息或通话过程中，信号的接收和发送，特别地，将基站的下行信息接收后，交由一个或者一个以上处理器 280 处理；另外，将涉及上行的数据发送给基站。通常，RF 电路 210 包括但不限于天线、至少一个放大器、调谐器、一个或多个振荡器、用户身份模块 (SIM) 卡、收发信机、耦合器、LNA (Low Noise Amplifier, 低噪声放大器)、双工器等。此外，RF 电路 210 还可以通过无线通信与网络和其他设备通信。无线通信可以使用任一通信标准或协议，包括但不限于 GSM(Global System of Mobile communication, 全球移动通讯系统)、GPRS(General Packet Radio Service, 通用分组无线服务)、CDMA(Code Division Multiple Access, 码分多址)、WCDMA(Wideband Code Division Multiple Access, 宽带码分多址)、LTE(Long Term Evolution, 长期演进)、电子邮件、SMS(Short Messaging Service, 短消息服务)等。

存储器 220 可用于存储软件程序以及模块，处理器 280 通过运行存储在存

存储器 220 的软件程序以及模块，从而执行各种功能应用以及数据处理。存储器 220 可主要包括存储程序区和存储数据区，其中，存储程序区可存储操作系统、至少一个功能所需的应用程序（比如声音播放功能、图像播放功能等）等；存储数据区可存储根据终端 200 的使用所创建的数据（比如音频数据、电话本等）等。此外，存储器 220 可以包括高速随机存取存储器，还可以包括非易失性存储器，例如至少一个磁盘存储器件、闪存器件、或其他易失性固态存储器件。相应地，存储器 220 还可以包括存储器控制器，以提供处理器 280 和输入单元 230 对存储器 220 的访问。

输入单元 230 可用于接收输入的数字或字符信息，以及产生与用户设置以及功能控制有关的键盘、鼠标、操作杆、光学或者轨迹球信号输入。具体地，输入单元 230 可包括图像输入设备 231 以及其他输入设备 232。图像输入设备 231 可以是摄像头，也可以是光电扫描设备。除了图像输入设备 231，输入单元 230 还可以包括其他输入设备 232。具体地，其他输入设备 232 可以包括但不限于物理键盘、功能键（比如音量控制按键、开关按键等）、轨迹球、鼠标、操作杆等中的一种或多种。

显示单元 240 可用于显示由用户输入的信息或提供给用户的信息以及终端 200 的各种图形用户接口，这些图形用户接口可以由图形、文本、图标、视频和其任意组合来构成。显示单元 240 可包括显示面板 241，可选的，可以采用 LCD(Liquid Crystal Display, 液晶显示器)、OLED(Organic Light-Emitting Diode, 有机发光二极管)等形式来配置显示面板 241。

终端 200 还可包括至少一种传感器 250，比如光传感器、运动传感器以及其他传感器。具体地，光传感器可包括环境光传感器及接近传感器，其中，环境光传感器可根据环境光线的明暗来调节显示面板 241 的亮度，接近传感器可在终端 200 移动到耳边时，关闭显示面板 241 和/或背光。作为运动传感器的一种，重力加速度传感器可检测各个方向上（一般为三轴）加速度的大小，静止时可检测出重力的大小及方向，可用于识别手机姿态的应用（比如横竖屏切换、相关游戏、磁力计姿态校准）、振动识别相关功能（比如计步器、敲击）等；至于终端 200 还可配置的陀螺仪、气压计、湿度计、温度计、红外线传感器等其他传感器，在此不再赘述。

音频电路 260、扬声器 261，传声器 262 可提供用户与终端 200 之间的音频接口。音频电路 260 可将接收到的音频数据转换后的电信号，传输到扬声器

261, 由扬声器 261 转换为声音信号输出; 另一方面, 传声器 262 将收集的声
音信号转换为电信号, 由音频电路 260 接收后转换为音频数据, 再将音频数据
输出处理器 280 处理后, 经 RF 电路 210 以发送给比如另一终端, 或者将音频
数据输出至存储器 220 以便进一步处理。音频电路 260 还可能包括耳塞插孔,
5 以提供外设耳机与终端 200 的通信。

WiFi 属于短距离无线传输技术, 终端 200 通过 WiFi 模块 270 可以帮助用
户收发电子邮件、浏览网页和访问流式媒体等, 它为用户提供了无线的宽带互
联网访问。虽然图 2 示出了 WiFi 模块 270, 但是可以理解的是, 其并不属于终
端 200 的必须构成, 完全可以根据需要在不改变发明的本质的范围内而省略。

10 处理器 280 是终端 200 的控制中心, 利用各种接口和线路连接整个手机的
各个部分, 通过运行或执行存储在存储器 220 内的软件程序和/或模块, 以及调
用存储在存储器 220 内的数据, 执行终端 200 的各种功能和处理数据, 从而对
手机进行整体监控。可选的, 处理器 280 可包括一个或多个处理核心; 优选的,
处理器 280 可集成应用处理器和调制解调处理器, 其中, 应用处理器主要处理
15 操作系统、用户界面和应用程序等, 调制解调处理器主要处理无线通信。可以
理解的是, 上述调制解调处理器也可以不集成到处理器 280 中。

终端 200 还包括给各个部件供电的电源 290 (比如电池), 优选的, 电源可
以通过电源管理系统与处理器 280 逻辑相连, 从而通过电源管理系统实现管理
充电、放电、以及功耗管理等功能。电源 290 还可以包括一个或一个以上的直
20 流或交流电源、再充电系统、电源故障检测电路、电源转换器或者逆变器、电
源状态指示器等任意组件。

尽管未示出, 终端 200 还可以包括摄像头、蓝牙模块等, 在此不再赘述。

终端 200 还包括有存储器, 以及一个或者一个以上的程序, 其中一个或者
一个以上程序存储于存储器中, 且经配置以由一个或者一个以上处理器执行。
25 所述程序包含用于执行下述方法示例中资源发布者客户端侧的各项操作的指
令, 和/或, 用于执行下述方法示例中资源接收者客户端侧的各项操作的指令。

图 3 示出了本发明一个实施例提供的服务器的结构示意图。该服务器可以
是上述图 1 所示实施环境中的后台服务器 140。具体来讲:

30 服务器 300 包括中央处理单元 (CPU) 301、包括随机存取存储器 (RAM)
302 和只读存储器 (ROM) 303 的系统存储器 304, 以及连接系统存储器 304

和中央处理单元 301 的系统总线 305。服务器 300 还包括帮助计算机内的各个器件之间传输信息的基本输入/输出系统 (I/O 系统) 306, 和用于存储操作系统 313、应用程序 314 和其他程序模块 315 的大容量存储设备 307。

5 基本输入/输出系统 306 包括有用于显示信息的显示器 308 和用于用户输入信息的诸如鼠标、键盘之类的输入设备 309。其中显示器 308 和输入设备 309 都通过连接到系统总线 305 的输入输出控制器 310 连接到中央处理单元 301。基本输入/输出系统 306 还可以包括输入输出控制器 310 以用于接收和处理来自键盘、鼠标、或电子触控笔等多个其他设备的输入。类似地, 输入输出控制器 310 还提供输出到显示屏、打印机或其他类型的输出设备。

10 大容量存储设备 307 通过连接到系统总线 305 的大容量存储控制器 (未示出) 连接到中央处理单元 301。大容量存储设备 307 及其相关联的计算机可读介质为服务器 300 提供非易失性存储。也就是说, 大容量存储设备 307 可以包括诸如硬盘或者 CD-ROM 驱动器之类的计算机可读介质 (未示出)。

不失一般性, 计算机可读介质可以包括计算机存储介质和通信介质。计算机存储介质包括以用于存储诸如计算机可读指令、数据结构、程序模块或其他数据等信息的任何方法或技术实现的易失性和非易失性、可移动和不可移动介质。计算机存储介质包括 RAM、ROM、EPROM、EEPROM、闪存或其他固态存储其技术, CD-ROM、DVD 或其他光学存储、磁带盒、磁带、磁盘存储或其他磁性存储设备。当然, 本领域技术人员可知计算机存储介质不局限于上述
20 几种。上述的系统存储器 304 和大容量存储设备 307 可以统称为存储器。

根据本发明的各种实施例, 服务器 300 还可以通过诸如因特网等网络连接到网络上的远程计算机运行。也即服务器 300 可以通过连接在系统总线 305 上的网络接口单元 311 连接到网络 312, 或者说, 也可以使用网络接口单元 311 来连接到其他类型的网络或远程计算机系统 (未示出)。

25 上述存储器还包括一个或者一个以上的程序, 一个或者一个以上程序存储于存储器中, 且经配置以由 CPU 执行。所述程序包含用于执行下述方法示例中后台服务器侧的各项操作的指令。

请参考图 4, 其示出了本发明一个实施例提供的交互系统的框图。该交互
30 系统包括: 资源发布者客户端 420、后台服务器 440 和资源接收者客户端 460。

资源发布者客户端 420, 用于向后台服务器 440 发布网络资源。其中, 网

络资源的类型包括但不限于：表情包、视频、音乐、图片、文章和 APP 中的任意一种。

后台服务器 440，用于将网络资源分享至至少一个资源接收者客户端 460。

5 资源接收者客户端 460，用于显示网络资源的展示界面，该展示界面中包括对应于网络资源的赠送资源入口。其中，赠送资源入口是用于向网络资源的发布者赠送资源的操作入口。

资源接收者客户端 460，还用于根据基于赠送资源入口触发的赠送资源操作向后台服务器 440 发送针对网络资源的赠送资源指令。

10 后台服务器 440，还用于执行赠送资源指令，并根据赠送资源指令向资源接收者客户端 460 发送奖励反馈信息，该奖励反馈信息用于指示因赠送资源操作而获得的奖励物品。

资源接收者客户端 460，还用于展示奖励反馈信息。

综上所述，本实施例提供的交互系统，通过提供对应于网络资源的赠送资源入口向网络资源的发布者赠送资源，并向完成赠送资源操作的用户提供奖励物品；解决了现有技术存在的付费网络资源的利用率和传播率较低的问题；通过赠送资源功能，达到了兼顾发布者的收益与网络资源的传播利用的目的，从而实现在不影响用户免费获取网络资源的前提下，使得发布者能够获得一定的收益。此外，由于用户完成赠送资源操作后会获得相应的奖励，从而能够更好地激发用户对发布者执行赠送资源操作。

20 在基于图 4 所示实施例提供的另一可选实施例中，

后台服务器 440，还用于获取针对网络资源已成功执行的赠送资源指令所对应的至少一条用户信息；其中，每一条用户信息包括用户标识和赠送资源的数值；

25 后台服务器 440，还用于向资源接收者客户端 460 发送该至少一条用户信息；

资源接收者客户端 460，还用于按赠送资源的数值大小将至少一个用户标识排序后显示。

在基于图 4 所示实施例提供的另一可选实施例中，后台服务器 440，具体用于：

30 根据赠送资源指令所指示的赠送资源的数值，确定与该数值相对应的奖励物品；

生成对应于奖励物品的奖励反馈信息；
向资源接收者客户端 460 发送奖励反馈信息。

在基于图 4 所示实施例提供的另一可选实施例中，后台服务器 440，具体用于：

5 将赠送资源指令所指示的赠送资源从资源接收者客户端 460 对应的账户转移至资源发布者客户端 420 对应的账户。

在基于图 4 所示实施例提供的另一可选实施例中，奖励物品包括：虚拟物品和/或实体物品；

10 虚拟物品包括指定功能的使用权限、指定属性的设置权限和指定内容的获取权限中的至少一种。

请参考图 5，其示出了本发明一个实施例提供的交互方法的流程图。该交互方法可应用于图 1 所示实施环境中。该交互方法可以包括如下步骤：

步骤 501，资源发布者客户端向后台服务器发布网络资源。

15 步骤 502，后台服务器将网络资源分享至至少一个资源接收者客户端。

步骤 503，资源接收者客户端显示网络资源的展示界面，该展示界面中包含对应于网络资源的赠送资源入口。

其中，赠送资源入口是用于向网络资源的发布者赠送资源的操作入口。

20 步骤 504，资源接收者客户端根据基于赠送资源入口触发的赠送资源操作向后台服务器发送针对网络资源的赠送资源指令。

步骤 505，后台服务器执行赠送资源指令。

步骤 506，后台服务器根据赠送资源指令向资源接收者客户端发送奖励反馈信息，该奖励反馈信息用于指示因赠送资源操作而获得的奖励物品。

步骤 507，资源接收者客户端展示奖励反馈信息。

25 综上所述，本实施例提供的交互方法，通过提供对应于网络资源的赠送资源入口向网络资源的发布者赠送资源，并向完成赠送资源操作的用户提供奖励物品；解决了现有技术存在的付费网络资源的利用率和传播率较低的问题；通过赠送资源功能，达到了兼顾发布者的收益与网络资源的传播利用的目的，从而实现在不影响用户免费获取网络资源的前提下，使得发布者能够获得一定的
30 收益。此外，由于用户完成赠送资源操作后会获得相应的奖励，从而能够更好地激发用户对发布者执行赠送资源操作。

请参考图 6A，其示出了本发明另一实施例提供的交互方法的流程图。本实施例以该交互方法应用于图 1 所示实施环境中进行举例说明。该交互方法可以包括如下步骤：

5 步骤 601，资源发布者客户端向后台服务器发布网络资源。

网络资源的类型包括但不限于：表情包、视频、音乐、图片、文章或者 APP 中的任意一种。资源发布者客户端可以是应用程序客户端，也可以是网页客户端。网络资源的发布者可通过资源发布者客户端登录至后台服务器，将网络资源发布至后台服务器。相应地，后台服务器存储网络资源对应的标识与资源发布者客户端对应的用户帐号之间的对应关系。

以向后台服务器发布表情包为例，发布者可通过浏览器打开后台服务器提供的表情发布网页，输入相应的用户帐号和密码登录后，即可将设计的表情包发布至后台服务器。相应地，后台服务器存储发布者发布的表情包对应的标识与发布者的用户帐号之间的对应关系。

15 可选地，网络资源属于免费网络资源，也即无需用户向网络资源的发布者支付报酬即可获取的网络资源。

步骤 602，后台服务器将网络资源分享至至少一个资源接收者客户端。

资源接收者客户端可以是应用程序客户端，如社交类应用客户端、即时通信客户端、视频客户端或者音乐播放客户端，等等。或者，资源接收者客户端也可以是网页客户端，如浏览器。

在不同的实施例中，上述至少一个资源接收者客户端可以是所有的资源接收者客户端；或者，是与资源发布者客户端具有关联关系的资源接收者客户端，该关联关系包括但不限于关注关系、好友关系、收听关系中的任意一种；或者，是随机挑选出的资源接收者客户端；或者，是根据转发规则或推荐规则确定出的资源接收者客户端，本发明实施例对此不作限定。

另外，在步骤 602 中，后台服务器可直接将网络资源发送给上述至少一个资源接收者客户端；或者，也可将网络资源对应的下载链接发送给上述至少一个资源接收者客户端，用户可在确认需要该网络资源的情况下，通过下载链接从后台服务器下载获取网络资源。

30 步骤 603，资源接收者客户端显示网络资源的展示界面，该展示界面中包含对应于网络资源的赠送资源入口。

其中，展示界面用于向用户介绍网络资源。例如，展示界面中可包含网络资源对应的简介、预览图、发布者信息、下载控件、用户评论等内容。在本发明实施例中，展示界面中还包含对应于网络资源的赠送资源入口，该赠送资源入口是用于向网络资源的发布者赠送资源的操作入口。通俗地说，本发明实施
5 例中涉及的赠送资源入口即为打赏入口，用户可通过该打赏入口触发向发布者的打赏操作。

例如，如图 6B 所示，以网络资源为表情包“表情家族”为例，展示界面 61 中包含赠送资源入口，该赠送资源入口被设置成“发红包”按钮控件 62。用户点击“发红包”按钮控件 62 即可触发向发布者“XX 工作室”的赠送资源操作。

10 另外，用户通过赠送资源入口向发布者赠送的资源可以是现金资源，也可以是虚拟资源。其中，虚拟资源可以是鲜花、点赞、积分、元宝等。

步骤 604，资源接收者客户端根据基于赠送资源入口触发的赠送资源操作向后台服务器发送针对网络资源的赠送资源指令。

赠送资源指令可以包括：登录资源接收者客户端的用户帐号、赠送资源的数值和网络资源对应的标识。其中，赠送资源的数值可以是系统默认设定的，
15 也可以是由用户根据系统提供的选择项自定义选取的，或者是由用户自定义设定的。

例如，如图 6B 所示，用户点击“发红包”按钮控件 62 之后，跳转至赠送资源界面 63。用户可根据赠送资源界面 63 中的提示选择或者自定义输入赠送资源的数值，例如用户选取向发布者“XX 工作室”赠送资源 50 元现金资源。此外，
20 赠送资源界面 63 中还可设置有用于吸引用户赠送资源的显示区域 64，该显示区域 64 中显示的内容可由发布者自定义配置。例如，该显示区域 64 中可显示文字、图片、动画、视频等媒体内容。用户确定赠送资源的数值之后，在支付界面 65 输入支付密码后完成赠送资源操作。

25 步骤 605，后台服务器执行赠送资源指令。

在赠送资源为现金资源的情况下，后台服务器将赠送资源指令所指示的赠送资源从资源接收者客户端对应的账户转移至资源发布者客户端对应的账户。在一种可能的实施方式中，后台服务器首先将赠送资源指令所指示的赠送资源从资源接收者客户端对应的账户转移至后台服务器所提供的中间账户，之后从
30 中间账户转移至资源发布者客户端对应的账户。后台服务器可定期将赠送资源从中间账户转移至资源发布者客户端对应的账户，也可实时将赠送资源从中间

账户转移至资源发布者客户端对应的账户。

在赠送资源为虚拟资源的情况下，后台服务器在发布者已获得的赠送资源的数值的基础上加上此次赠送资源操作所对应的赠送资源的数值。

5 步骤 606，后台服务器根据赠送资源指令向资源接收者客户端发送奖励反馈信息。

奖励反馈信息用于指示因赠送资源操作而获得的奖励物品。在本发明实施例中，用户完成赠送资源操作后，会获得相应的奖励物品。奖励物品可由发布者根据实际情况预先自定义配置。奖励物品包括虚拟物品和/或实体物品。其中，实体物品可由发布者线下寄送给用户。虚拟物品包括指定功能的使用权限、指定属性的设置权限和指定内容的获取权限中的至少一种。例如，指定功能的使用权限可以是即时通信应用中的聊天彩蛋等功能的使用权限；指定属性的设置权限可以是即时通信应用中的头像挂件、聊天背景或者光影效果等属性的设置权限；指定内容的获取权限可以是指定表情、视频、音乐、图片、文章或者 APP 等内容的获取权限。

15 在一种可能的实施方式中，本步骤包括如下几个步骤：

(1) 后台服务器根据赠送资源指令所指示的赠送资源的数值，确定与数值相对应的奖励物品；

(2) 后台服务器生成对应于奖励物品的奖励反馈信息；

(3) 后台服务器向资源接收者客户端发送奖励反馈信息。

20 依据赠送资源的数值不同，所获得奖励物品的档次也有所不同。其中，赠送资源的数值大小与奖励物品的档次高低呈正相关关系。也即，赠送资源的数值越大，奖励物品的档次越高，如奖励物品的质量越好、数量越多、价格更高、功能越强、属性效果越好或者内容越丰富，等等。反之，赠送资源的数值越小，奖励物品的档次越低。在一个例子中，假设后台服务器中预先存储赠送资源的数值 $0 < n \leq 10$ 对应奖励物品 A，赠送资源的数值 $10 < n \leq 50$ 对应奖励物品 B，赠送资源的数值 $n > 50$ 对应奖励物品 C；其中，奖励物品 A、B、C 的档次依次升高。当赠送资源的数值 $n=50$ 时，即可确定用户所获得奖励物品为奖励物品 B。

步骤 607，资源接收者客户端展示奖励反馈信息。

30 奖励反馈信息中包括奖励物品的介绍信息，还可包括发布者的致谢信息。该致谢信息可由发布者自定义配置。例如，该致谢信息可以是文字、图片、动

画、视频等媒体内容。

例如，如图 6B 所示，用户完成支付后，资源接收者客户端与后台服务器交互获取奖励反馈信息，之后显示致谢界面 66。在致谢界面 66 中，包含奖励物品“聊天彩蛋”的介绍信息 67 以及致谢信息 68。结合参考图 6C，用户获得发布者赠予的聊天彩蛋之后，在即时通信应用的对话框中输入“召唤表情家族”之后，即在参与聊天的各个客户端的聊天界面 71 中出现聊天彩蛋 72 的动画效果。

可选地，本实施例提供的交互方法，还包括如下步骤 608 至步骤 610。

步骤 608，后台服务器获取针对网络资源已成功执行的赠送资源指令所对应的至少一条用户信息。

10 其中，每一条用户信息包括用户标识和赠送资源的数值。

步骤 609，后台服务器向资源接收者客户端发送上述至少一条用户信息。

步骤 610，资源接收者客户端按赠送资源的数值大小将至少一个用户标识排序后显示。

15 用户标识可显示于网络资源的展示界面中，从而吸引用户执行赠送资源操作。可选地，资源接收者客户端按赠送资源的数值递减的顺序，将至少一个用户标识排序后显示，从而激发用户打赏更多的赠送资源，给发布者带来更多的收益。

例如，如图 6B 所示，展示界面 61 中显示有已完成赠送资源操作的至少一个用户头像 69，各个用户头像 69 按赠送资源的数值递减的顺序从左至右排列。

20 此外，本实施例对步骤 608 至步骤 610 的执行时间不作限定。例如，后台服务器可在执行上述步骤 602 的同时，将上述至少一条用户信息提供给资源接收者客户端；相应地，资源接收者客户端将各个用户标识显示于网络资源的展示界面中。

25 综上所述，本实施例提供的交互方法，通过提供对应于网络资源的赠送资源入口向网络资源的发布者赠送资源，并向完成赠送资源操作的用户提供奖励物品；解决了现有技术存在的付费网络资源的利用率和传播率较低的问题；通过赠送资源功能，达到了兼顾发布者的收益与网络资源的传播利用的目的，从而实现在不影响用户免费获取网络资源的前提下，使得发布者能够获得一定的收益。此外，由于用户完成赠送资源操作后会获得相应的奖励，从而能够更好地激发用户对发布者执行赠送资源操作。

另外，本实施例提供的交互方法，还通过显示已完成赠送资源操作的用户

标识，有助于吸引用户执行赠送资源操作；此外，还通过按赠送资源的数值递减的顺序将上述用户标识排序后显示，有助于激发用户打赏更多的赠送资源，给发布者带来更多的收益。

5 在基于图 6A 所示实施例提供的另一可选实施例中，后台服务器向资源发布者客户端提供已发送赠送资源指令的资源接收者客户端的用户个人信息；资源发布者客户端显示用户个人信息，根据用户个人信息向上述已发送赠送资源指令的资源接收者客户端发送第一通讯消息；资源接收者客户端接收第一通讯消息并显示。其中，用户个人信息可以包括用户帐号、用户名、头像、性别等
10 信息。通过上述方式，能够使发布者与已完成赠送资源操作的用户做更为深入地信息交互与沟通。从而通过赠送资源操作实现各个用户之间的聚合，由于已完成赠送资源操作的用户都是对发布者发布的网络资源感兴趣的人群，更容易与发布者之间产生共鸣，实现更有效的沟通。

15 在基于图 6A 所示实施例提供的另一可选实施例中，后台服务器向已发送赠送资源指令的第一资源接收者客户端和第二资源接收者客户端提供对方的用户个人信息；第一资源接收者客户端根据第二资源接收者客户端的用户个人信息，向第二资源接收者客户端发送第二通讯消息；第二资源接收者客户端接收第二通讯消息并显示。通过上述方式，即可实现已完成赠送资源操作的各个
20 用户之间的互动，为具有相同兴趣的用户之间提供认识和沟通的渠道。

请参考图 7，其示出了本发明另一实施例提供的交互方法的流程图。该交互方法可应用于图 1 所示实施环境中的资源接收者客户端中。该交互方法可以包括如下步骤：

25 步骤 701，显示网络资源的展示界面，该展示界面中包含对应于网络资源的赠送资源入口。其中，赠送资源入口是用于向网络资源的发布者赠送资源的操作入口。

步骤 702，根据基于赠送资源入口触发的赠送资源操作向后台服务器发送针对网络资源的赠送资源指令。

30 步骤 703，接收后台服务器在执行赠送资源指令后发送的奖励反馈信息，该奖励反馈信息用于指示因赠送资源操作而获得的奖励物品。

步骤 704, 展示奖励反馈信息。

综上所述, 本实施例提供的交互方法, 通过提供对应于网络资源的赠送资源入口向网络资源的发布者赠送资源, 并向完成赠送资源操作的用户提供奖励物品; 解决了现有技术存在的付费网络资源的利用率和传播率较低的问题; 通过赠送资源功能, 达到了兼顾发布者的收益与网络资源的传播利用的目的, 从而实现在不影响用户免费获取网络资源的前提下, 使得发布者能够获得一定的收益。此外, 由于用户完成赠送资源操作后会获得相应的奖励, 从而能够更好地激发用户对发布者执行赠送资源操作。

在基于图 7 所示实施例提供的另一可选实施例中, 上述交互方法还包括:
10 从后台服务器接收针对网络资源已成功执行的赠送资源指令所对应的至少一条用户信息; 其中, 每一条用户信息包括用户标识和赠送资源的数值; 按赠送资源的数值大小将至少一个用户标识排序后显示。

在基于图 7 所示实施例提供的另一可选实施例中, 奖励物品包括: 虚拟物品和/或实体物品;
15 虚拟物品包括指定功能的使用权限、指定属性的设置权限和指定内容的获取权限中的至少一种。

请参考图 8, 其示出了本发明另一实施例提供的交互方法的流程图。该交互方法可应用于图 1 所示实施环境中的后台服务器中。该交互方法可以包括如下步骤:
20

步骤 801, 获取资源发布者客户端发布的网络资源。

步骤 802, 将网络资源分享至至少一个资源接收者客户端。

步骤 803, 接收资源接收者客户端发送的针对网络资源的赠送资源指令, 该赠送资源指令是资源接收者客户端根据基于网络资源的展示界面中包含的赠送资源入口触发的赠送资源操作生成的。其中, 赠送资源入口是用于向网络资源的发布者赠送资源的操作入口。
25

步骤 804, 执行赠送资源指令。

步骤 805, 根据赠送资源指令向资源接收者客户端发送奖励反馈信息, 该奖励反馈信息用于指示因赠送资源操作而获得的奖励物品。

综上所述, 本实施例提供的交互方法, 通过提供对应于网络资源的赠送资源入口向网络资源的发布者赠送资源, 并向完成赠送资源操作的用户提供奖励
30

物品；解决了现有技术存在的付费网络资源的利用率和传播率较低的问题；通过赠送资源功能，达到了兼顾发布者的收益与网络资源的传播利用的目的，从而实现在不影响用户免费获取网络资源的前提下，使得发布者能够获得一定的收益。此外，由于用户完成赠送资源操作后会获得相应的奖励，从而能够更好地激发用户对发布者执行赠送资源操作。

在基于图 8 所示实施例提供的另一可选实施例中，上述交互方法还包括：

获取针对网络资源已成功执行的赠送资源指令所对应的至少一条用户信息；其中，每一条用户信息包括用户标识和赠送资源的数值；

向资源接收者客户端发送该至少一条用户信息，资源接收者客户端用于按赠送资源的数值大小将该至少一个用户标识排序后显示。

在基于图 8 所示实施例提供的另一可选实施例中，上述步骤 805，包括：

根据赠送资源指令所指示的赠送资源的数值，确定与该数值相对应的奖励物品；

生成对应于奖励物品的奖励反馈信息；

向资源接收者客户端发送奖励反馈信息。

在基于图 8 所示实施例提供的另一可选实施例中，上述步骤 804，包括：

将赠送资源指令所指示的赠送资源从资源接收者客户端对应的账户转移至资源发布者客户端对应的账户。

在基于图 8 所示实施例提供的另一可选实施例中，奖励物品包括：虚拟物品和/或实体物品；

虚拟物品包括指定功能的使用权限、指定属性的设置权限和指定内容的获取权限中的至少一种。

请参考图 9A，其示出了本发明一个实施例提供的客户端的结构方框图。

该客户端可以是图 1 所示实施环境中的资源接收者客户端。如图 9A 所示，客户端 900 包括：界面显示模块 910、指令发送模块 920、奖励接收模块 930 和奖励展示模块 940。

界面显示模块 910，用于显示网络资源的展示界面，所述展示界面中包含对应于所述网络资源的赠送资源入口；其中，所述赠送资源入口是用于向所述网络资源的发布者赠送资源的操作入口。

指令发送模块 920，用于根据基于所述赠送资源入口触发的赠送资源操作

向后台服务器发送针对所述网络资源的赠送资源指令。

奖励接收模块 930，用于接收所述后台服务器在执行所述赠送资源指令后发送的奖励反馈信息，所述奖励反馈信息用于指示因所述赠送资源操作而获得的奖励物品。

5 奖励展示模块 940，用于展示所述奖励反馈信息。

综上所述，本实施例提供的客户端，通过提供对应于网络资源的赠送资源入口向网络资源的发布者赠送资源，并向完成赠送资源操作的用户提供奖励物品；解决了现有技术存在的付费网络资源的利用率和传播率较低的问题；通过赠送资源功能，达到了兼顾发布者的收益与网络资源的传播利用的目的，从而
10 实现在不影响用户免费获取网络资源的前提下，使得发布者能够获得一定的收益。此外，由于用户完成赠送资源操作后会获得相应的奖励，从而能够更好地激发用户对发布者执行赠送资源操作。

在基于图 9A 所示实施例提供的另一可选实施例中，如图 9B 所示，所述客户端 900 还包括：信息接收模块 950 和标识显示模块 960。

15 信息接收模块 950，用于从所述后台服务器接收针对所述网络资源已成功执行的赠送资源指令所对应的至少一条用户信息；其中，每一条用户信息包括用户标识和赠送资源的数值。

标识显示模块 960，用于按所述赠送资源的数值大小将所述至少一个用户标识排序后显示。

20 在基于图 9A 所示实施例提供的另一可选实施例中，所述奖励物品，包括：虚拟物品和/或实体物品；

所述虚拟物品包括指定功能的使用权限、指定属性的设置权限和指定内容的获取权限中的至少一种。

25 请参考图 10A，其示出了本发明一个实施例提供的后台服务器的结构方框图。该后台服务器可以是图 1 所示实施环境中的后台服务器 140。如图 10A 所示，后台服务器 1000 包括：资源获取模块 1010、资源分享模块 1020、指令接收模块 1030、指令执行模块 1040 和奖励反馈模块 1050。

资源获取模块 1010，用于获取资源发布者客户端发布的网络资源。

30 资源分享模块 1020，用于将所述网络资源分享至至少一个资源接收者客户端。

指令接收模块 1030, 用于接收所述资源接收者客户端发送的针对所述网络资源的赠送资源指令, 所述赠送资源指令是所述资源接收者客户端根据基于所述网络资源的展示界面中包含的赠送资源入口触发的赠送资源操作生成的; 其中, 所述赠送资源入口是用于向所述网络资源的发布者赠送资源的操作入口。

5 指令执行模块 1040, 用于执行所述赠送资源指令。

奖励反馈模块 1050, 用于根据所述赠送资源指令向所述资源接收者客户端发送奖励反馈信息, 所述奖励反馈信息用于指示因所述赠送资源操作而获得的奖励物品。

综上所述, 本实施例提供的后台服务器, 通过提供对应于网络资源的赠送资源入口向网络资源的发布者赠送资源, 并向完成赠送资源操作的用户提供奖励物品; 解决了现有技术存在的付费网络资源的利用率和传播率较低的问题; 通过赠送资源功能, 达到了兼顾发布者的收益与网络资源的传播利用的目的, 从而实现在不影响用户免费获取网络资源的前提下, 使得发布者能够获得一定的收益。此外, 由于用户完成赠送资源操作后会获得相应的奖励, 从而能够更
15 好地激发用户对发布者执行赠送资源操作。

在基于图 10A 所示实施例提供的另一可选实施例中, 如图 10B 所示, 所述后台服务器 1000 还包括: 信息获取模块 1060 和信息发送模块 1070。

信息获取模块 1060, 用于获取针对所述网络资源已成功执行的赠送资源指令所对应的至少一条用户信息; 其中, 每一条用户信息包括用户标识和赠送资源的数值。
20

信息发送模块 1070, 用于向所述资源接收者客户端发送所述至少一条用户信息, 所述资源接收者客户端用于按所述赠送资源的数值大小将所述至少一个用户标识排序后显示。

在基于图 10A 所示实施例提供的另一可选实施例中, 如图 10C 所示, 所述奖励反馈模块 1050, 包括: 奖励确定单元 1050a、信息生成单元 1050b 和信息发送单元 1050c。
25

所述奖励确定单元 1050a, 用于根据所述赠送资源指令所指示的赠送资源的数值, 确定与所述数值相对应的奖励物品。

所述信息生成单元 1050b, 用于生成对应于所述奖励物品的奖励反馈信息。

30 所述信息发送单元 1050c, 用于向所述资源接收者客户端发送所述奖励反馈信息。

在基于图 10A 所示实施例提供的另一可选实施例中，所述指令执行模块 1040，具体用于：

将所述赠送资源指令所指示的赠送资源从所述资源接收者客户端对应的账户转移至所述资源发布者客户端对应的账户。

5 在基于图 10A 所示实施例提供的另一可选实施例中，所述奖励物品，包括：虚拟物品和/或实体物品；

所述虚拟物品包括指定功能的使用权限、指定属性的设置权限和指定内容的获取权限中的至少一种。

10 需要说明的是：上述实施例提供的客户端和后台服务器，仅以上述各功能模块的划分进行举例说明，实际应用中，可以根据需要而将上述功能分配由不同的功能模块完成，即将设备的内部结构划分成不同的功能模块，以完成以上描述的全部或者部分功能。

在示例性实施例中，还提供了一种包括指令的非临时性计算机可读存储介质，例如包括指令的存储器，上述指令可由终端的处理器执行以完成上述方法实施例中资源发布者客户端或资源接收者客户端侧的各个步骤，或者上述指令由服务器的处理器执行以完成上述方法实施例中后台服务器侧的各个步骤。例如，所述非临时性计算机可读存储介质可以是 ROM、随机存取存储器 (RAM)、CD-ROM、磁带、软盘和光数据存储设备等。

20 应当理解的是，在本文中提及的“多个”是指两个或两个以上。“和/或”，描述关联对象的关联关系，表示可以存在三种关系，例如，A 和/或 B，可以表示：单独存在 A，同时存在 A 和 B，单独存在 B 这三种情况。字符“/”一般表示前后关联对象是一种“或”的关系。

上述本发明实施例序号仅仅为了描述，不代表实施例的优劣。

25 本领域普通技术人员可以理解实现上述实施例的全部或部分步骤可以通过硬件来完成，也可以通过程序来指令相关的硬件完成，所述的程序可以存储于一种计算机可读存储介质中，上述提到的存储介质可以是只读存储器，磁盘或光盘等。

30 以上所述仅为本发明的较佳实施例，并不用以限制本发明，凡在本发明的精神和原则之内，所作的任何修改、等同替换、改进等，均应包含在本发明的保护范围之内。

权 利 要 求 书

1、一种交互系统，其特征在于，所述系统包括：资源发布者客户端、后台服务器和资源接收者客户端；

5 所述资源发布者客户端，用于向所述后台服务器发布网络资源；

所述后台服务器，用于将所述网络资源分享至至少一个所述资源接收者客户端；

所述资源接收者客户端，用于显示所述网络资源的展示界面，所述展示界面中包含对应于所述网络资源的赠送资源入口；其中，所述赠送资源入口是用于向所述网络资源的发布者赠送资源的操作入口；

所述资源接收者客户端，还用于根据基于所述赠送资源入口触发的赠送资源操作向所述后台服务器发送针对所述网络资源的赠送资源指令；

所述后台服务器，还用于执行所述赠送资源指令，并根据所述赠送资源指令向所述资源接收者客户端发送奖励反馈信息，所述奖励反馈信息用于指示因

15 所述赠送资源操作而获得的奖励物品；

所述资源接收者客户端，还用于展示所述奖励反馈信息。

2、一种交互方法，其特征在于，应用于包括资源发布者客户端、后台服务器和资源接收者客户端的系统中，所述方法包括：

20 所述资源发布者客户端向所述后台服务器发布网络资源；

所述后台服务器将所述网络资源分享至至少一个所述资源接收者客户端；

所述资源接收者客户端显示网络资源的展示界面，所述展示界面中包含对应于所述网络资源的赠送资源入口；其中，所述赠送资源入口是用于向所述网络资源的发布者赠送资源的操作入口；

25 所述资源接收者客户端根据基于所述赠送资源入口触发的赠送资源操作向所述后台服务器发送针对所述网络资源的赠送资源指令；

所述后台服务器执行所述赠送资源指令，并根据所述赠送资源指令向所述资源接收者客户端发送奖励反馈信息，所述奖励反馈信息用于指示因所述赠送资源操作而获得的奖励物品；

30 所述资源接收者客户端展示所述奖励反馈信息。

3、根据权利要求2所述的方法，其特征在于，所述方法还包括：

所述后台服务器获取针对所述网络资源已成功执行的赠送资源指令所对应的至少一条用户信息；其中，每一条用户信息包括用户标识和赠送资源的数值；
所述后台服务器向所述资源接收者客户端发送所述至少一条用户信息；

5 所述资源接收者客户端按所述赠送资源的数值大小将所述至少一个用户标识排序后显示。

4、根据权利要求2所述的方法，其特征在于，所述后台服务器根据所述赠送资源指令向所述资源接收者客户端发送奖励反馈信息，包括：

10 所述后台服务器根据所述赠送资源指令所指示的赠送资源的数值，确定与所述数值相对应的奖励物品；

所述后台服务器生成对应于所述奖励物品的奖励反馈信息；

所述后台服务器向所述资源接收者客户端发送所述奖励反馈信息。

15 5、根据权利要求2所述的方法，其特征在于，所述后台服务器执行所述赠送资源指令，包括：

所述后台服务器将所述赠送资源指令所指示的赠送资源从所述资源接收者客户端对应的账户转移至所述资源发布者客户端对应的账户。

20 6、根据权利要求2至5任一所述的方法，其特征在于，所述奖励物品，包括：虚拟物品和/或实体物品；

所述虚拟物品包括指定功能的使用权限、指定属性的设置权限和指定内容的获取权限中的至少一种。

25 7、一种交互方法，其特征在于，所述方法包括：

显示网络资源的展示界面，所述展示界面中包含对应于所述网络资源的赠送资源入口；其中，所述赠送资源入口是用于向所述网络资源的发布者赠送资源的操作入口；

30 根据基于所述赠送资源入口触发的赠送资源操作向后台服务器发送针对所述网络资源的赠送资源指令；

接收所述后台服务器在执行所述赠送资源指令后发送的奖励反馈信息，所

述奖励反馈信息用于指示因所述赠送资源操作而获得的奖励物品；
展示所述奖励反馈信息。

8、根据权利要求7所述的方法，其特征在于，所述方法还包括：

5 从所述后台服务器接收针对所述网络资源已成功执行的赠送资源指令所对应的至少一条用户信息；其中，每一条用户信息包括用户标识和赠送资源的数值；

按所述赠送资源的数值大小将所述至少一个用户标识排序后显示。

10 9、根据权利要求7或8所述的方法，其特征在于，所述奖励物品，包括：虚拟物品和/或实体物品；

所述虚拟物品包括指定功能的使用权限、指定属性的设置权限和指定内容的获取权限中的至少一种。

15 10、一种交互方法，其特征在于，所述方法包括：

获取资源发布者客户端发布的网络资源；

将所述网络资源分享至至少一个资源接收者客户端；

接收所述资源接收者客户端发送的针对所述网络资源的赠送资源指令，所述赠送资源指令是所述资源接收者客户端根据基于所述网络资源的展示界面中
20 包含的赠送资源入口触发的赠送资源操作生成的；其中，所述赠送资源入口是用于向所述网络资源的发布者赠送资源的操作入口；

执行所述赠送资源指令；

根据所述赠送资源指令向所述资源接收者客户端发送奖励反馈信息，所述奖励反馈信息用于指示因所述赠送资源操作而获得的奖励物品。

25

11、根据权利要求10所述的方法，其特征在于，所述方法还包括：

获取针对所述网络资源已成功执行的赠送资源指令所对应的至少一条用户信息；其中，每一条用户信息包括用户标识和赠送资源的数值；

30 向所述资源接收者客户端发送所述至少一条用户信息，所述资源接收者客户端用于按所述赠送资源的数值大小将所述至少一个用户标识排序后显示。

12、根据权利要求 10 所述的方法，其特征在于，所述根据所述赠送资源指令向所述资源接收者客户端发送奖励反馈信息，包括：

根据所述赠送资源指令所指示的赠送资源的数值，确定与所述数值相对应的奖励物品；

- 5 生成对应于所述奖励物品的奖励反馈信息；
向所述资源接收者客户端发送所述奖励反馈信息。

13、根据权利要求 10 所述的方法，其特征在于，所述执行所述赠送资源指令，包括：

- 10 将所述赠送资源指令所指示的赠送资源从所述资源接收者客户端对应的账户转移至所述资源发布者客户端对应的账户。

14、根据权利要求 10 至 13 任一所述的方法，其特征在于，所述奖励物品，包括：虚拟物品和/或实体物品；

- 15 所述虚拟物品包括指定功能的使用权限、指定属性的设置权限和指定内容的获取权限中的至少一种。

15、一种客户端，其特征在于，包括：

- 20 界面显示模块，用于显示网络资源的展示界面，所述展示界面中包含对应于所述网络资源的赠送资源入口；其中，所述赠送资源入口是用于向所述网络资源的发布者赠送资源的操作入口；

指令发送模块，用于根据基于所述赠送资源入口触发的赠送资源操作向后台服务器发送针对所述网络资源的赠送资源指令；

- 25 奖励接收模块，用于接收所述后台服务器在执行所述赠送资源指令后发送的奖励反馈信息，所述奖励反馈信息用于指示因所述赠送资源操作而获得的奖励物品；

奖励展示模块，用于展示所述奖励反馈信息。

16、根据权利要求 15 所述的客户端，其特征在于，所述客户端还包括：

- 30 信息接收模块，用于从所述后台服务器接收针对所述网络资源已成功执行的赠送资源指令所对应的至少一条用户信息；其中，每一条用户信息包括用户

标识和赠送资源的数值；

标识显示模块，用于按所述赠送资源的数值大小将所述至少一个用户标识排序后显示。

- 5 17、根据权利要求 15 或 16 所述的客户端，其特征在于，所述奖励物品，包括：虚拟物品和/或实体物品；

所述虚拟物品包括指定功能的使用权限、指定属性的设置权限和指定内容的获取权限中的至少一种。

- 10 18、一种后台服务器，其特征在于，包括：

资源获取模块，用于获取资源发布者客户端发布的网络资源；

资源分享模块，用于将所述网络资源分享至至少一个资源接收者客户端；

- 15 指令接收模块，用于接收所述资源接收者客户端发送的针对所述网络资源的赠送资源指令，所述赠送资源指令是所述资源接收者客户端根据基于所述网络资源的展示界面中包含的赠送资源入口触发的赠送资源操作生成的；其中，所述赠送资源入口是用于向所述网络资源的发布者赠送资源的操作入口；

指令执行模块，用于执行所述赠送资源指令；

- 20 奖励反馈模块，用于根据所述赠送资源指令向所述资源接收者客户端发送奖励反馈信息，所述奖励反馈信息用于指示因所述赠送资源操作而获得的奖励物品。

19、根据权利要求 18 所述的后台服务器，其特征在于，所述后台服务器还包括：

- 25 信息获取模块，用于获取针对所述网络资源已成功执行的赠送资源指令所对应的至少一条用户信息；其中，每一条用户信息包括用户标识和赠送资源的数值；

信息发送模块，用于向所述资源接收者客户端发送所述至少一条用户信息，所述资源接收者客户端用于按所述赠送资源的数值大小将所述至少一个用户标识排序后显示。

- 30 20、根据权利要求 18 所述的后台服务器，其特征在于，所述奖励反馈模块，

包括：奖励确定单元、信息生成单元和信息发送单元；

所述奖励确定单元，用于根据所述赠送资源指令所指示的赠送资源的数值，确定与所述数值相对应的奖励物品；

所述信息生成单元，用于生成对应于所述奖励物品的奖励反馈信息；

5 所述信息发送单元，用于向所述资源接收者客户端发送所述奖励反馈信息。

21、根据权利要求 18 所述的后台服务器，其特征在于，所述指令执行模块，具体用于：

10 将所述赠送资源指令所指示的赠送资源从所述资源接收者客户端对应的账户转移至所述资源发布者客户端对应的账户。

22、根据权利要求 18 至 21 任一所述的后台服务器，其特征在于，所述奖励物品，包括：虚拟物品和/或实体物品；

15 所述虚拟物品包括指定功能的使用权限、指定属性的设置权限和指定内容的获取权限中的至少一种。

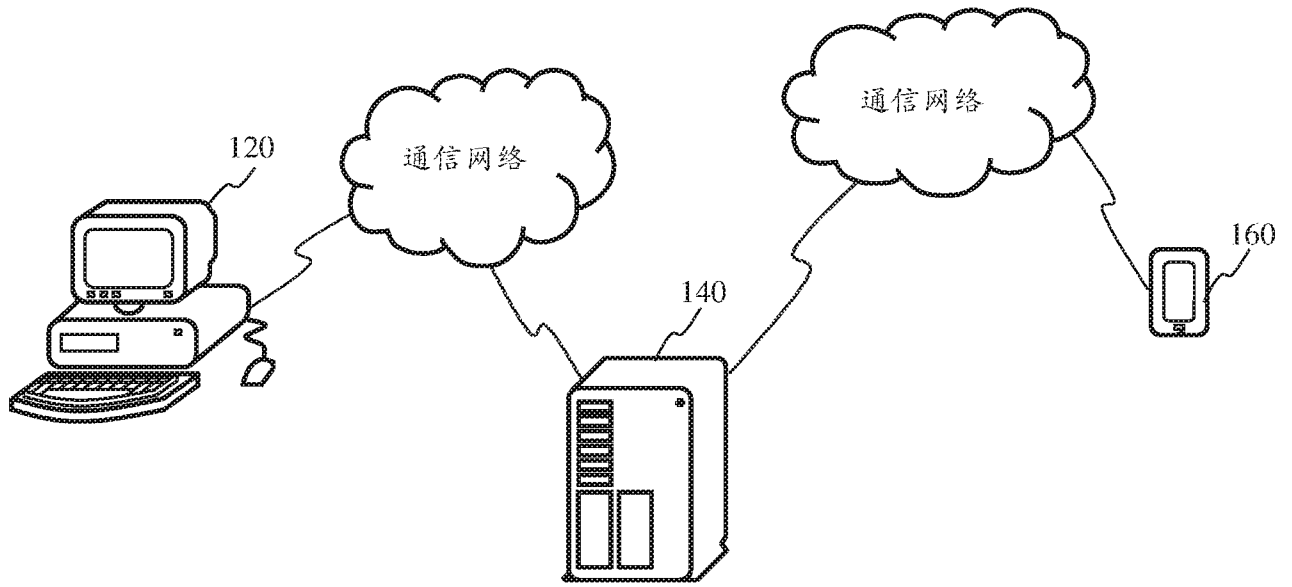


图 1

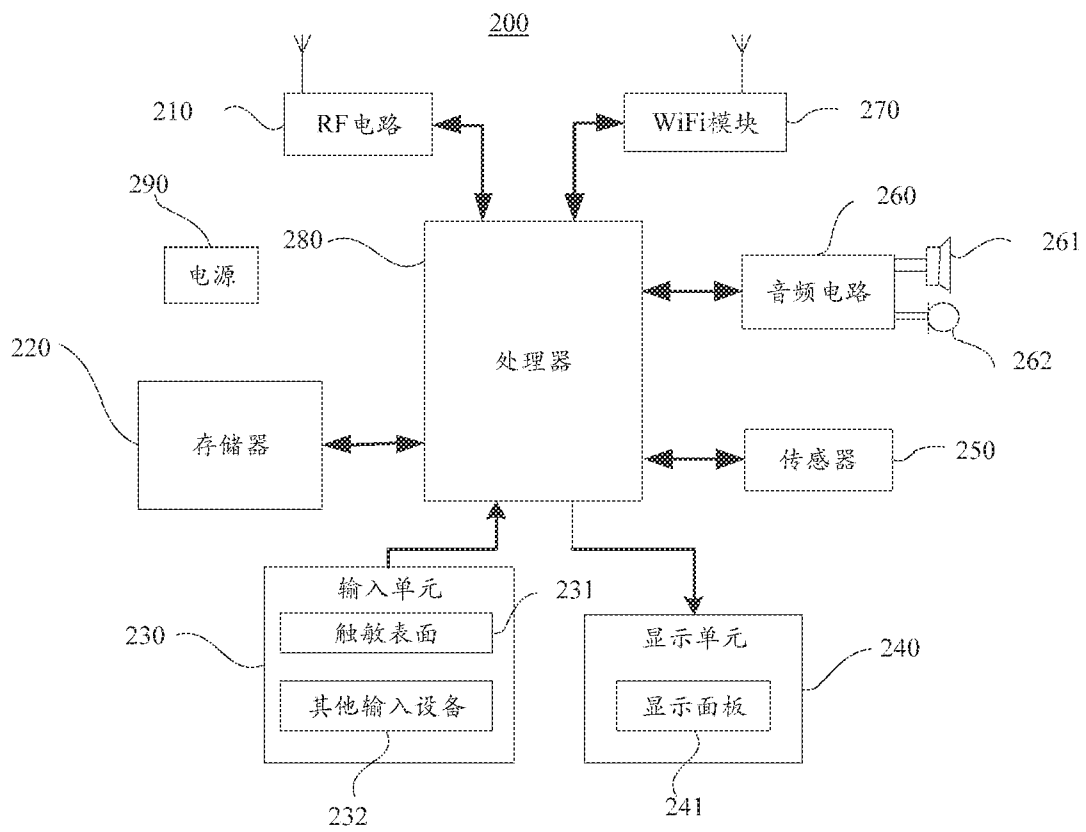


图 2

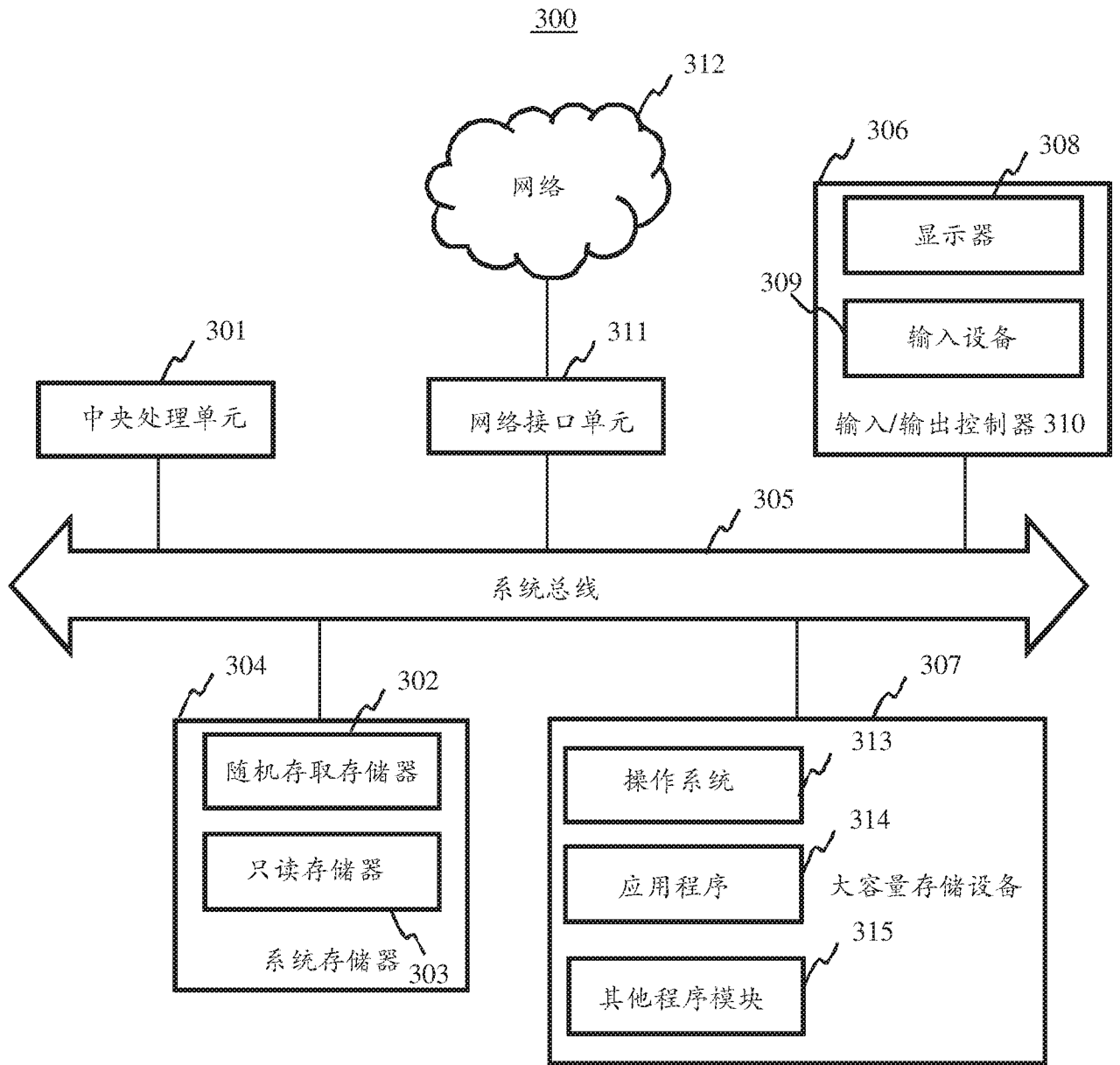


图 3

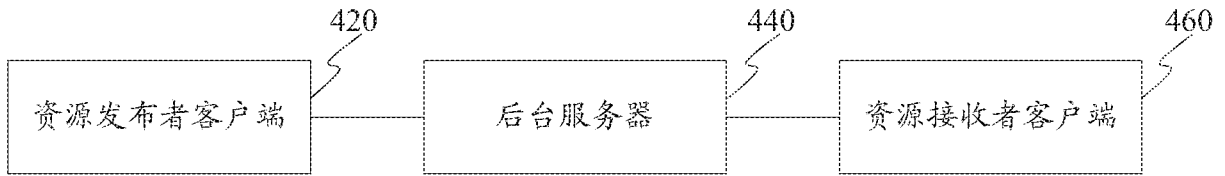


图 4

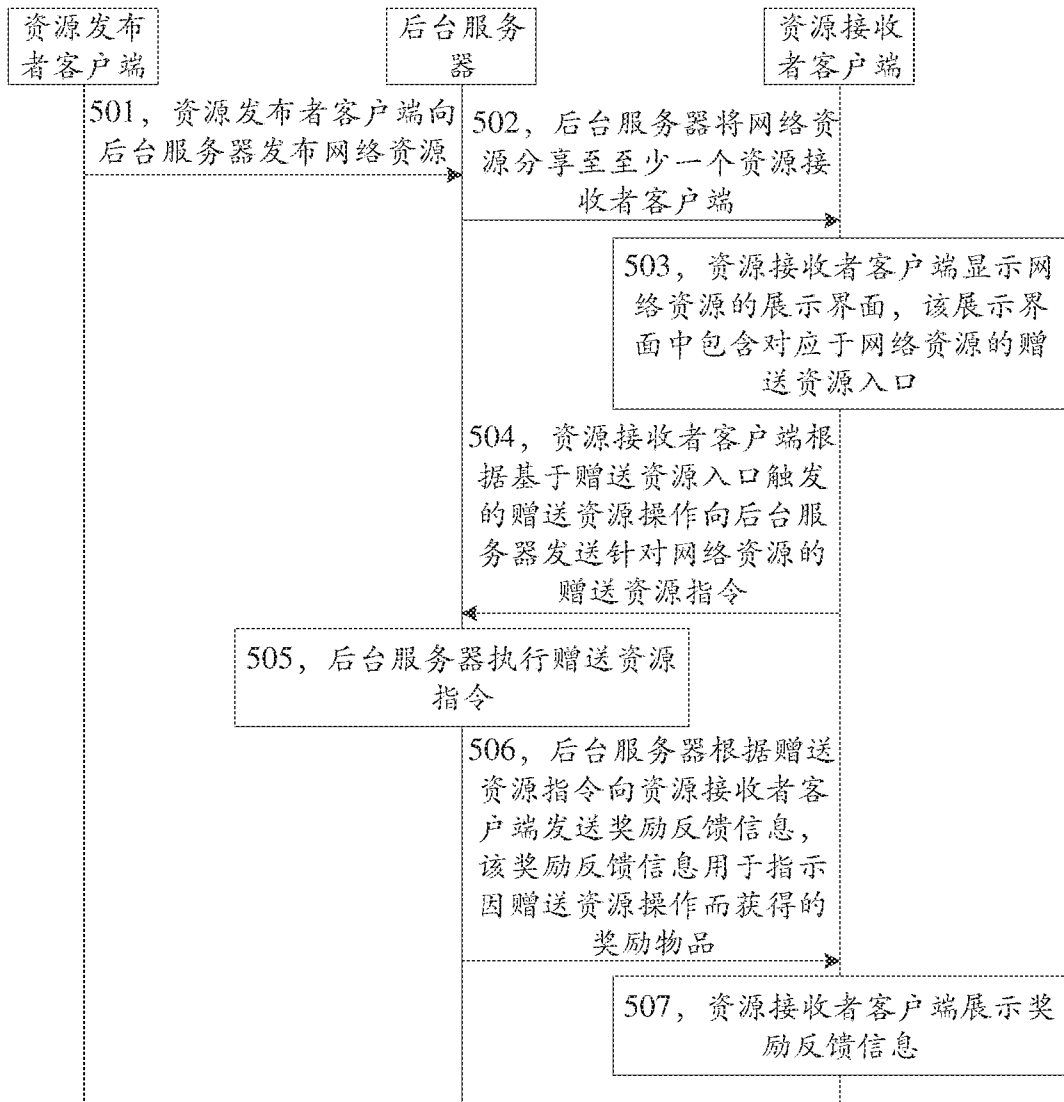


图 5

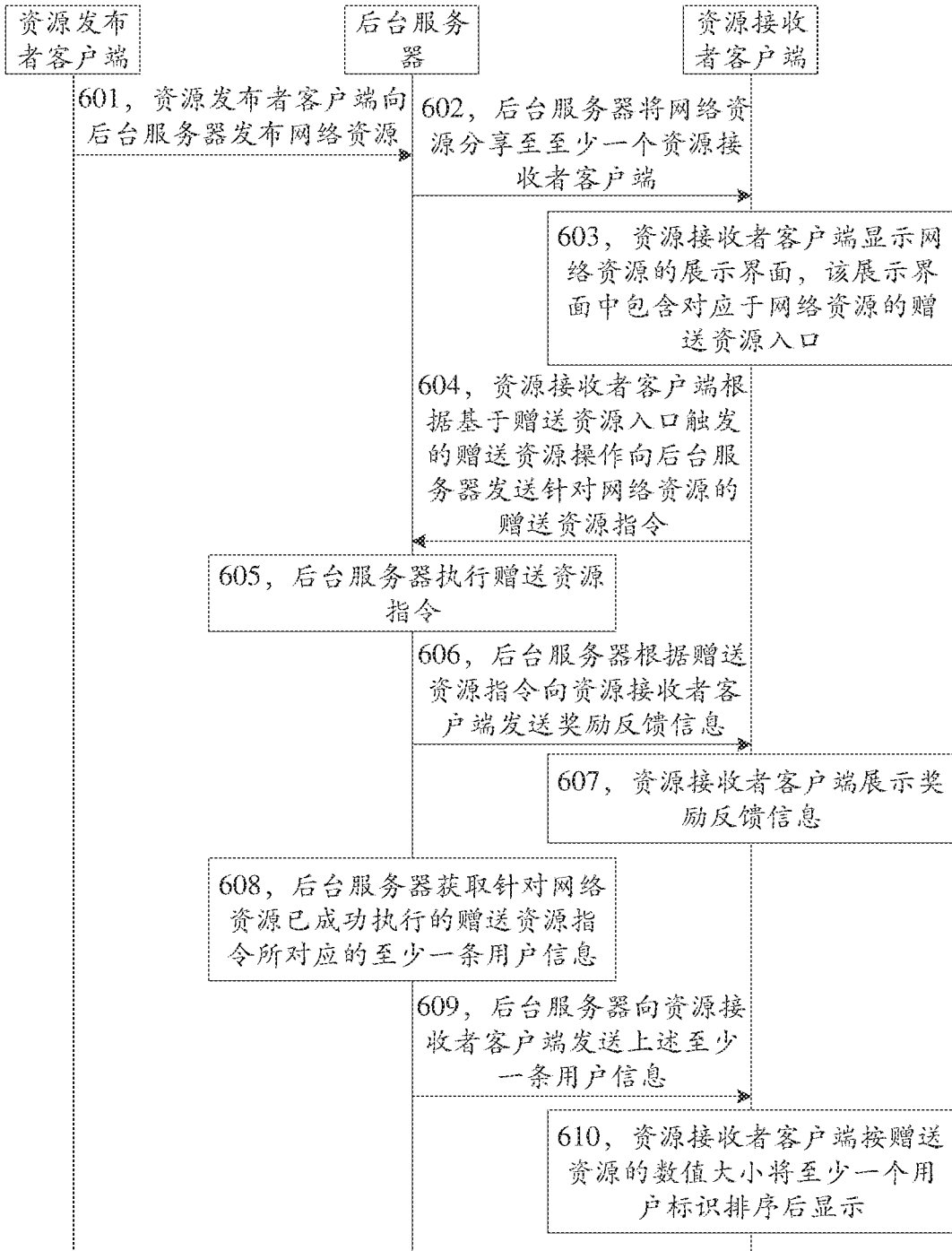


图 6A

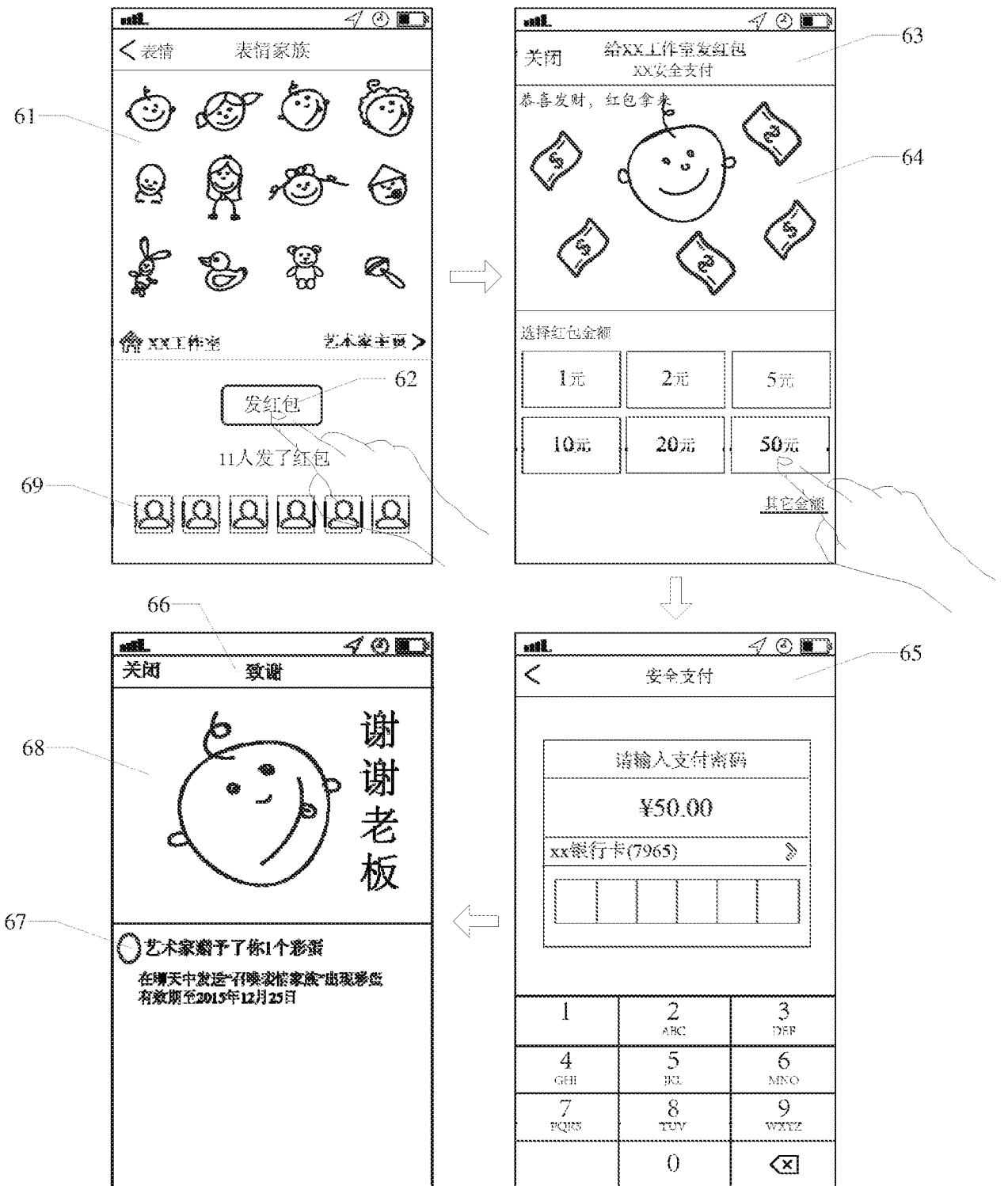


图 6B

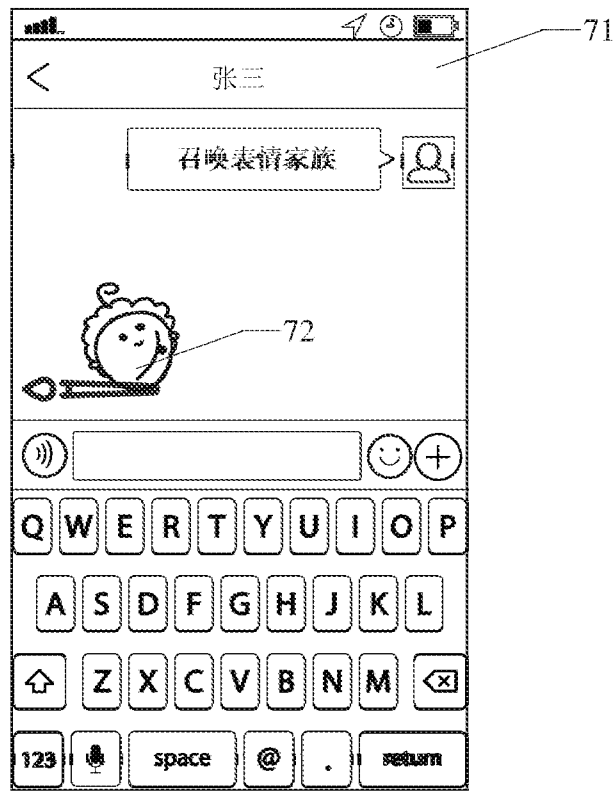


图 6C

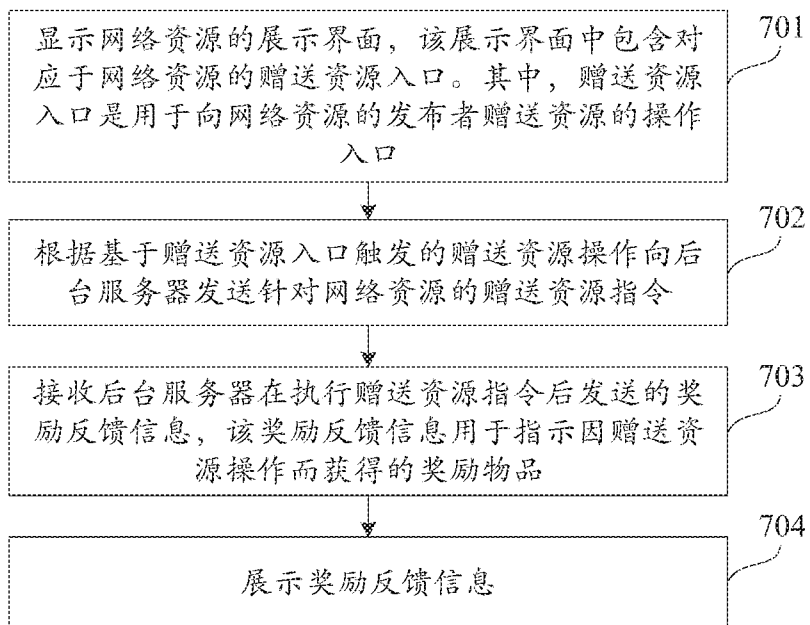


图 7

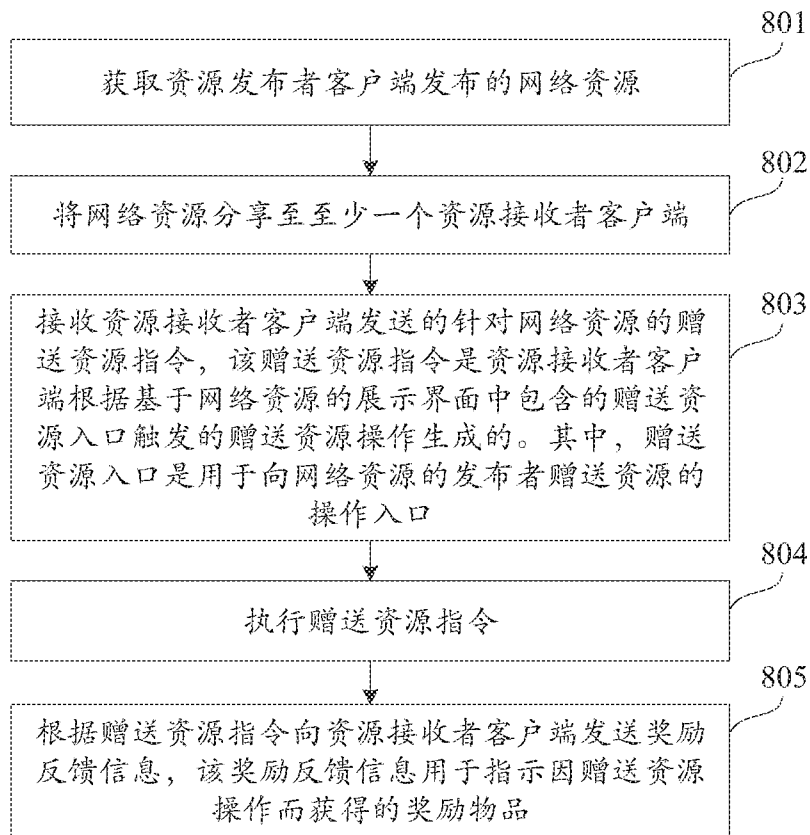


图 8

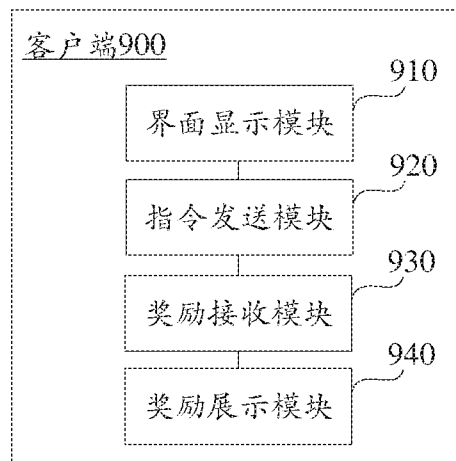


图 9A

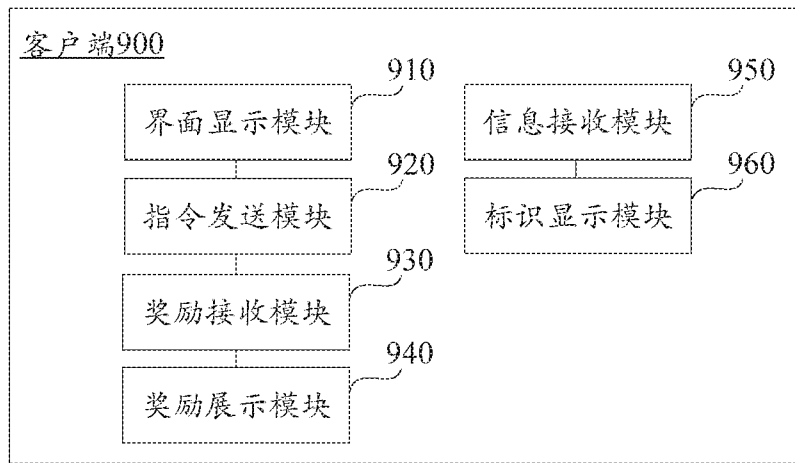


图 9B

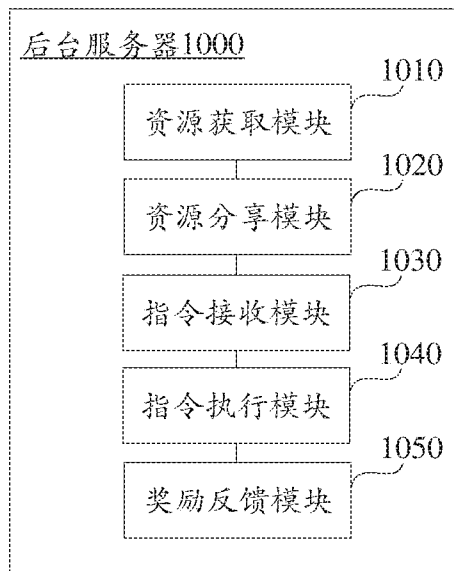


图 10A

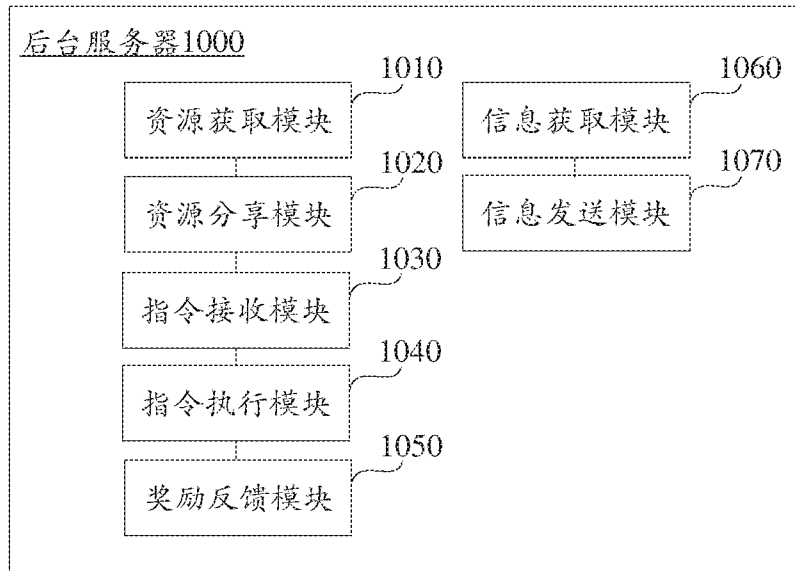


图 10B

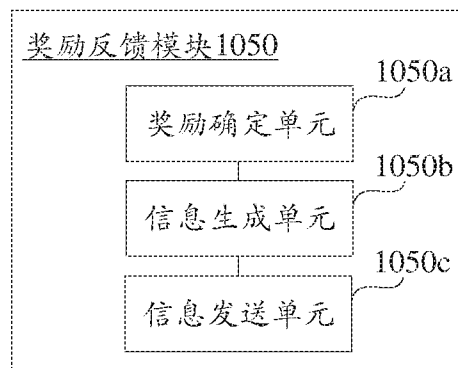


图 10C

INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.

PCT/CN2016/095770

A. CLASSIFICATION OF SUBJECT MATTER

H04L 12/58 (2006.01) i

According to International Patent Classification (IPC) or to both national classification and IPC

B. FIELDS SEARCHED

Minimum documentation searched (classification system followed by classification symbols)

H04L; H04W; G06F

Documentation searched other than minimum documentation to the extent that such documents are included in the fields searched

Electronic data base consulted during the international search (name of data base and, where practicable, search terms used)

CPRSABS, CNTXT, CNKI, VEN: network, internet, resource, donate, present, publish, receive, encouragement, feedback

C. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT

| Category* | Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages | Relevant to claim No. |
|-----------|---|-----------------------|
| PX | CN 105337843 A (TENCENT TECHNOLOGY (SHENZHEN) CO., LTD.), 17 February 2016 (17.02.2016), claims 1-26 | 1-22 |
| Y | CN 104901864A (TENCENT TECHNOLOGY (SHENZHEN) CO., LTD.), 09 September 2015 (09.09.2015), description, paragraphs [0046]-[0091], and figures 1 and 9 | 1-22 |
| Y | CN 103780650 A (ZTE CORP.), 07 May 2014 (07.05.2014), description, paragraphs [0030]-[0045] | 1-22 |
| A | CN 102130949 A (XIAO, Zhigang), 20 July 2011 (20.07.2011), the whole document | 1-22 |

Further documents are listed in the continuation of Box C.

See patent family annex.

| | |
|---|---|
| <p>* Special categories of cited documents:</p> <p>“A” document defining the general state of the art which is not considered to be of particular relevance</p> <p>“E” earlier application or patent but published on or after the international filing date</p> <p>“L” document which may throw doubts on priority claim(s) or which is cited to establish the publication date of another citation or other special reason (as specified)</p> <p>“O” document referring to an oral disclosure, use, exhibition or other means</p> <p>“P” document published prior to the international filing date but later than the priority date claimed</p> | <p>“T” later document published after the international filing date or priority date and not in conflict with the application but cited to understand the principle or theory underlying the invention</p> <p>“X” document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered novel or cannot be considered to involve an inventive step when the document is taken alone</p> <p>“Y” document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered to involve an inventive step when the document is combined with one or more other such documents, such combination being obvious to a person skilled in the art</p> <p>“&” document member of the same patent family</p> |
|---|---|

Date of the actual completion of the international search
24 October 2016 (24.10.2016)

Date of mailing of the international search report
03 November 2016 (03.11.2016)

Name and mailing address of the ISA/CN:
State Intellectual Property Office of the P. R. China
No. 6, Xitucheng Road, Jimenqiao
Haidian District, Beijing 100088, China
Facsimile No.: (86-10) 62019451

Authorized officer
LI, Yanxin
Telephone No.: (86-10) **62089375**

INTERNATIONAL SEARCH REPORT
Information on patent family members

International application No.

PCT/CN2016/095770

| Patent Documents referred in the Report | Publication Date | Patent Family | Publication Date |
|--|-------------------|------------------|------------------|
| CN 105337843 A | 17 February 2016 | None | |
| CN 104901864 A | 09 September 2015 | None | |
| CN 103780650 A | 07 May 2014 | EP 2830276 A1 | 28 January 2015 |
| | | WO 2014063535 A1 | 01 May 2014 |
| | | EP 2830276 A4 | 06 May 2015 |
| CN 102130949 A | 20 July 2011 | None | |

国际检索报告

国际申请号

PCT/CN2016/095770

| | | |
|--|--|-------------------------------------|
| A. 主题的分类 H04L 12/58(2006.01)i 按照国际专利分类(IPC)或者同时按照国家分类和IPC两种分类 | | |
| B. 检索领域 检索的最低限度文献(标明分类系统和分类号) H04L; H04W; G06F 包含在检索领域中的除最低限度文献以外的检索文献 在国际检索时查阅的电子数据库(数据库的名称, 和使用的检索词(如使用)) CPRSABS,CNTXT,CNKI,VEN: 网络, 互联网, 资源, 赠, 发布, 接收, 奖励, 反馈, network, internet, resource, donate, present, publish, receive, encouragement, feedback | | |
| C. 相关文件 | | |
| 类型* | 引用文件, 必要时, 指明相关段落 | 相关的权利要求 |
| PX | CN 105337843 A (腾讯科技深圳有限公司) 2016年 2月 17日 (2016-02-17) 权利要求1-26 | 1-22 |
| Y | CN 104901864 A (腾讯科技深圳有限公司) 2015年 9月 9日 (2015-09-09) 说明书第[0046]-[0091]段, 图1、9 | 1-22 |
| Y | CN 103780650 A (中兴通讯股份有限公司) 2014年 5月 7日 (2014-05-07) 说明书第[0030]-[0045]段 | 1-22 |
| A | CN 102130949 A (尚智刚) 2011年 7月 20日 (2011-07-20) 全文 | 1-22 |
| <input type="checkbox"/> 其余文件在C栏的续页中列出。 <input checked="" type="checkbox"/> 见同族专利附件。 | | |
| * 引用文件的具体类型: “A” 认为不特别相关的表示了现有技术一般状态的文件 “E” 在国际申请日的当天或之后公布的在先申请或专利 “L” 可能对优先权要求构成怀疑的文件, 或为确定另一篇引用文件的公布日而引用的或者因其他特殊理由而引用的文件(如具体说明的) “O” 涉及口头公开、使用、展览或其他方式公开的文件 “P” 公布日先于国际申请日但迟于所要求的优先权日的文件 “T” 在申请日或优先权日之后公布, 与申请不相抵触, 但为了理解发明之理论或原理的在后文件 “X” 特别相关的文件, 单独考虑该文件, 认定要求保护的发明不是新颖的或不具有创造性 “Y” 特别相关的文件, 当该文件与另一篇或者多篇该类文件结合并且这种结合对于本领域技术人员为显而易见时, 要求保护的发明不具有创造性 “&” 同族专利的文件 | | |
| 国际检索实际完成的日期 2016年 10月 24日 | | 国际检索报告邮寄日期 2016年 11月 3日 |
| ISA/CN的名称和邮寄地址 中华人民共和国国家知识产权局(ISA/CN) 中国北京市海淀区蓟门桥西土城路6号 100088 传真号 (86-10)62019451 | | 授权官员 李彦欣 电话号码 (86-10)62089375 |

国际检索报告
关于同族专利的信息

国际申请号

PCT/CN2016/095770

| 检索报告引用的专利文件 | | | 公布日 (年/月/日) | 同族专利 | | | 公布日 (年/月/日) |
|-------------|-----------|---|----------------|------|------------|----|----------------|
| CN | 105337843 | A | 2016年 2月 17日 | 无 | | | |
| CN | 104901864 | A | 2015年 9月 9日 | 无 | | | |
| CN | 103780650 | A | 2014年 5月 7日 | EP | 2830276 | A1 | 2015年 1月 28日 |
| | | | | WO | 2014063535 | A1 | 2014年 5月 1日 |
| | | | | EP | 2830276 | A4 | 2015年 5月 6日 |
| CN | 102130949 | A | 2011年 7月 20日 | 无 | | | |