

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載  
【部門区分】第 1 部門第 2 区分  
【発行日】令和 7 年 5 月 12 日(2025.5.12)

【公開番号】特開 2024-4055(P2024-4055A)  
【公開日】令和 6 年 1 月 16 日(2024.1.16)  
【年通号数】公開公報(特許)2024-008  
【出願番号】特願 2022-103504(P2022-103504)  
【国際特許分類】  
A 6 3 F 7/02(2006.01)  
【F I】  
A 6 3 F 7/02 3 2 0

10

【手続補正書】  
【提出日】令和 7 年 4 月 30 日(2025.4.30)  
【手続補正 1】  
【補正対象書類名】明細書  
【補正対象項目名】0 0 0 5  
【補正方法】変更  
【補正の内容】  
【0 0 0 5】

20

上記目的を達成するために、以下に示すような遊技機が提供される。遊技機は、所定の集積回路を含む部品と所要の情報を発光表示可能な発光表示部品とを実装する基板と、基板の正面視で部品を視認可能にして基板を収容する収容ケースと、収容ケースの第 1 位置に貼付される第 1 シールと、第 1 位置と重ならない収容ケースの第 2 位置に貼付される第 2 シールと、収容ケースを封止する封止シールと、を含み、第 1 シールは、基板の正面視で当該第 1 シール越しに第 1 の視認性で部品を視認可能にし、第 2 シールは、基板の正面視で当該第 2 シール越しに第 1 の視認性に劣る第 2 の視認性で部品を視認可能にし、発光表示部品は、第 2 シールに近接しながら基板の正面視で第 1 シールおよび第 2 シールと重ならない位置に実装されて所要の情報を観察可能にし、部品には、遊技用マイクロコンピュータが含まれ、基板は、基板の正面視で第 1 シールと第 2 シールと重ならない位置に遊技用マイクロコンピュータを実装し、基板の正面視で第 1 シールと第 2 シールと重なる位置に遊技用マイクロコンピュータよりも基板上の高さがない部品を実装する。

30

【手続補正 2】  
【補正対象書類名】特許請求の範囲  
【補正対象項目名】全文  
【補正方法】変更  
【補正の内容】  
【特許請求の範囲】  
【請求項 1】

40

所定の集積回路を含む部品と所要の情報を発光表示可能な発光表示部品とを実装する基板と、  
前記基板の正面視で前記部品を視認可能にして前記基板を収容する収容ケースと、  
前記収容ケースの第 1 位置に貼付される第 1 シールと、  
前記第 1 位置と重ならない前記収容ケースの第 2 位置に貼付される第 2 シールと、  
前記収容ケースを封止する封止シールと、  
を含み、  
前記第 1 シールは、前記基板の正面視で当該第 1 シール越しに第 1 の視認性で前記部品を視認可能にし、  
前記第 2 シールは、前記基板の正面視で当該第 2 シール越しに前記第 1 の視認性に劣る第

50

2 の視認性で前記部品を視認可能にし、

前記発光表示部品は、前記第 2 シールに近接しながら前記基板の正面視で前記第 1 シール  
および前記第 2 シールと重ならない位置に実装されて前記所要の情報を観察可能にし、

前記部品には、遊技用マイクロコンピュータが含まれ、

前記基板は、前記基板の正面視で前記第 1 シールと前記第 2 シールと重ならない位置に前  
記遊技用マイクロコンピュータを実装し、前記基板の正面視で前記第 1 シールと前記第 2  
シールと重なる位置に前記遊技用マイクロコンピュータよりも基板上の高さがない部品を  
実装する、

遊技機。

10

20

30

40

50