

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分
 【発行日】令和 3 年 7 月 26 日 (2021.7.26)

【公開番号】特開 2019-141445 (P2019-141445A)
 【公開日】令和 1 年 8 月 29 日 (2019.8.29)
 【年通号数】公開・登録公報 2019-035
 【出願番号】特願 2018-30311 (P2018-30311)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 3 4

A 6 3 F 7/02 3 2 6 Z

【手続補正書】

【提出日】令和 3 年 5 月 7 日 (2021.5.7)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

所定の遊技を行う遊技機であって、
 制御に関するデータを複数の記憶領域に記憶する記憶手段と、
 所定条件が成立したときに、成立した所定条件に応じた前記複数の記憶領域を共通の初期データとなるように初期化する初期化手段と、を備え、
 前記初期化手段は、

前記複数の記憶領域のうち一の記憶領域を初期化するにあたって、前記初期データを作成し、該初期データを用いて該一の記憶領域を初期化し、

前記複数の記憶領域のうち他の記憶領域を前記一の記憶領域に続けて初期化するにあたって、前記初期データを再度作成し、該初期データを用いて該他の記憶領域を初期化し、

前記遊技機は、

所定アドレスで示される記憶領域に引数で示されるデータを格納する第 1 命令を実行する第 1 命令実行手段と、

所定アドレスで示される記憶領域に特定レジスタのデータを格納する第 2 命令を実行する第 2 命令実行手段と、をさらに備え、

前記初期化手段は、作成した前記初期データを前記特定レジスタに格納し、前記第 2 命令により記憶領域を初期化する

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 7

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 7】

上記課題を解決するために、本発明の遊技機は、
 所定の遊技を行う遊技機（例えば、遊技機 1）であって、
 制御に関するデータを複数の記憶領域に記憶する記憶手段（例えば、R A M）と、

所定条件が成立したときに、成立した所定条件に応じた前記複数の記憶領域を共通の初期データとなるように初期化する初期化手段（例えば、図 2 に示す R A M クリア処理）と、を備え、

前記初期化手段は、

前記複数の記憶領域のうち一の記憶領域を初期化するにあたって、前記初期データを作成し、該初期データを用いて該一の記憶領域を初期化し（例えば、図 2 の S a 6、S a 7 の処理を行う部分）、

前記複数の記憶領域のうち他の記憶領域を前記一の記憶領域に続けて初期化するにあたって、前記初期データを再度作成し、該初期データを用いて該他の記憶領域を初期化し（例えば、図 2 の S a 6、S a 7 の処理を行う部分）、を備え、

前記遊技機は、

所定アドレスで示される記憶領域に引数で示されるデータを格納する第 1 命令を実行する第 1 命令実行手段と、

所定アドレスで示される記憶領域に特定レジスタのデータを格納する第 2 命令を実行する第 2 命令実行手段と、をさらに備え、

前記初期化手段は、作成した前記初期データを前記特定レジスタに格納し、前記第 2 命令により記憶領域を初期化する。

この構成によれば、意図しないデータが記憶領域に格納されて記憶領域が初期化されることを防止できる。