

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 6 部門第 3 区分
 【発行日】平成 19 年 10 月 25 日 (2007.10.25)

【公開番号】特開 2005-174283 (P2005-174283A)
 【公開日】平成 17 年 6 月 30 日 (2005.6.30)
 【年通号数】公開・登録公報 2005-025
 【出願番号】特願 2004-264627 (P2004-264627)
 【国際特許分類】

G 0 6 F 9/44 (2006.01)

【F I】

G 0 6 F 9/06 6 2 0 A

【手続補正書】
 【提出日】平成 19 年 9 月 10 日 (2007.9.10)
 【手続補正 1】
 【補正対象書類名】明細書
 【補正対象項目名】0 0 6 5
 【補正方法】変更
 【補正の内容】
 【0 0 6 5】

このオブジェクトモデルは、2003 年 10 月 23 日出願の米国特許出願第 1 0 / 6 9 1 8 8 5 号、弁理士整理番号 M F C P . 1 0 9 8 3 4 (M S # 3 0 6 9 2 3 . 0 1)、表題「System and method for presenting items to a user with a contextual presentation」に詳細に記載されている。

【手続補正 2】
 【補正対象書類名】明細書
 【補正対象項目名】0 0 6 8
 【補正方法】変更
 【補正の内容】
 【0 0 6 8】

Controls 名前空間 3 0 2 では、下記の再利用可能なコントロールが定義される。

・ ExplorerView コントロールは、ストレージユーザ経験をカプセル化するのに使用される。ストレージユーザ経験は、関係、照会などを用いてアイテムにまたがって作業するために定義される。このストレージユーザ経験を用いると、エンドユーザが、たとえば、プロパティ値に基づく照会を発行し、共通プロパティ値を用いて WinFS アイテムをスタックし、スタックされていないアイテムからスタックへのドラッグアンドドロップを可能にする（たとえば、プロパティ述部のプロパティの値に、スタックに存在するものをセットすることによって）などが可能になる。ExplorerView コントロールを使用して、Microsoft（登録商標）Windows（登録商標）オペレーティングシステムの以前のバージョン（たとえば、Windows（登録商標）オペレーティングシステムの Windows（登録商標）XP バージョンまたは Windows（登録商標）98 バージョン）など、以前のオペレーティングシステム（レガシシステムとも称する）で見られるものと同じの外見を有するディスプレイ用のフォルダを記述することができる。

・ ExplorerItems の表示に使用される ExplorerItemView。ExplorerItems のレイアウトおよび設計は、アプリケーション設計者が定義することができる。オペレーティングシステムは、アプリケーション設計者が定義できるレイアウトおよび設計にある制約を課すユーザ経験を定義することもでき、したがって

、アプリケーション設計者によって定義されるレイアウトおよび設計が、オペレーティングシステムによって定義されるユーザ経験と一貫性を持つようになる。したがって、ExplorerItemViewコントロールを用いると、設計者が、ExplorerItemsからのデータをユーザに表示する方法（たとえば、列で、行で、または他の構成で）ならびにどのデータをユーザに表示するかを決定できるようになる。

・アイテムをサイドバーに追加できるようにするのに使用されるBasketControlコントロール（サイドバーは、以下で詳細に説明する）。カーソル制御装置を使用してアイテムを選択し、それをサイドバーにドラッグし、そこでドロップ（たとえば、カーソル制御ボタンを離すことによって）することによって、「ドラッグアンドドロップ」でサイドバーにアイテムを追加することができる。BasketControlコントロールは、2003年10月13日出願の米国特許出願第10/684263号、弁理士整理番号003797.00695（MS#304631.1）、表題「Extensible Creation And Editing Of Integrated Collections」に詳細に記載されている。

・アイテムをリストまたはグループに追加できるようにするのに使用されるListMakerコントロール。カーソル制御装置を使用してアイテムを選択し、適当なリストまたはグループの上にドラッグし、そこでドロップ（たとえば、カーソル制御ボタンを離すことによって）することによって、「ドラッグアンドドロップ」の形でアイテムのリストまたはグループを作成することができる。たとえば、アイテムを歌とし、リストをプレイリストとすることができ、アイテムを画像とし、リストを写真アルバムとすることができ

る。

・アイテムのプレビューイメージをユーザに提示できるようにするのに使用されるPreviewImageControlコンポーネント。アイテムが選択されるときに、プレビューイメージをユーザに提示することができ、このプレビューイメージは、通常、イメージのサムネイルより大きい、ユーザインターフェースのディスプレイ領域全体より小さい。