

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】平成30年5月17日(2018.5.17)

【公開番号】特開2018-43020(P2018-43020A)

【公開日】平成30年3月22日(2018.3.22)

【年通号数】公開・登録公報2018-011

【出願番号】特願2017-217893(P2017-217893)

【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 2 D

A 6 3 F 5/04 5 1 6 G

【手続補正書】

【提出日】平成30年3月27日(2018.3.27)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

各々に複数の図柄が付された複数の可動体と、遊技の開始操作の検出を行う開始操作検出手段と、前記開始操作検出手段による開始操作の検出に基づいて遊技者にとって有利度合いの異なる複数の内部当選役の中からいずれかの内部当選役に決定する当選役決定手段と、遊技者が操作可能であって回転状態にある前記複数の可動体を停止させるための複数の停止操作手段と、前記当選役決定手段によって決定された内部当選役と前記停止操作手段が操作されたことに基づいて回転状態にある可動体の停止を制御する停止制御手段と、を備え、

前記遊技の開始操作の検出に基づいて前記複数の可動体を回転させ、回転状態にある当該複数の可動体が全て停止したときの図柄の組み合わせにより特典を付与する一連のゲームの進行を制御する主制御手段を有した遊技機であって、

前記主制御手段は、複数ある遊技状態のうちいずれかの遊技状態に制御する遊技状態制御手段を備え、

所定の画像を表示可能な演出表示手段と、

前記複数ある遊技状態のうち特別な遊技状態に制御されているとき、前記ゲームの結果として前記図柄の組み合わせが如何なる図柄の組み合わせであったとしても該図柄の組み合わせが示されたあとに前記演出表示手段に特別表示態様を必ず表示する表示後演出実行制御手段と、を更に備え、

前記特別表示態様が表示されたあとには複数ある特定表示態様の中からいずれかの特定表示態様を現出可能とされており、いずれの特定表示態様を現出させるかは前記当選役決定手段によって決定される内部当選役に基づいて決定されるようになされており、

前記複数ある特定表示態様には遊技者にとって有利度合いが低い低特定表示態様と有利度合いが高い高特定表示態様が含まれており、

前記当選役決定手段によって決定された内部当選役が第 1 の内部当選役であった場合には、前記高特定表示態様が所定の割合で現出し、

前記当選役決定手段によって決定された内部当選役が前記第 1 の内部当選役とは異なる第 2 の内部当選役であった場合には、前記高特定表示態様が前記所定の割合よりも高い割合で現出し、

前記開始操作検出手段によって遊技の開始操作の検出が行われたことに基づいて前記特別表示態様の表示が終了するようになされている

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0005

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0005】

抽選結果がただ示されるだけでは面白みに欠け、興趣の維持が困難になるおそれがある

。

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

そこで、本発明の課題は、興趣が維持されうる遊技機を提供することである。

【手続補正 4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0008

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 6】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0009

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0009】

各々に複数の図柄が付された複数の可動体と、遊技の開始操作の検出を行う開始操作検出手段と、前記開始操作検出手段による開始操作の検出に基づいて遊技者にとって有利度合いの異なる複数の内部当選役の中からいずれかの内部当選役に決定する当選役決定手段と、遊技者が操作可能であって回転状態にある前記複数の可動体を停止させるための複数の停止操作手段と、前記当選役決定手段によって決定された内部当選役と前記停止操作手段が操作されたことに基づいて回転状態にある可動体の停止を制御する停止制御手段と、を備え、前記遊技の開始操作の検出に基づいて前記複数の可動体を回転させ、回転状態にある当該複数の可動体が全て停止したときの図柄の組み合わせにより特典を付与する一連のゲームの進行を制御する主制御手段を有した遊技機であって、前記主制御手段は、複数ある遊技状態のうちいずれかの遊技状態に制御する遊技状態制御手段を備え、所定の画像を表示可能な演出表示手段と、前記複数ある遊技状態のうち特別な遊技状態に制御されているとき、前記ゲームの結果として前記図柄の組み合わせが如何なる図柄の組み合わせであったとしても該図柄の組み合わせが示されたあとに前記演出表示手段に特別表示態様を必ず表示する表示後演出実行制御手段と、を更に備え、前記特別表示態様が表示されたあとには複数ある特定表示態様の中からいずれかの特定表示態様を現出可能とされており、いずれの特定表示態様を現出させるかは前記当選役決定手段によって決定される内部当選

役に基づいて決定されるようになされており、前記複数ある特定表示態様には遊技者にとって有利度合いが低い低特定表示態様と有利度合いが高い高特定表示態様が含まれており、前記当選役決定手段によって決定された内部当選役が第１の内部当選役であった場合には、前記高特定表示態様が所定の割合で現出し、前記当選役決定手段によって決定された内部当選役が前記第１の内部当選役とは異なる第２の内部当選役であった場合には、前記高特定表示態様が前記所定の割合よりも高い割合で現出し、前記開始操作検出手段によって遊技の開始操作の検出が行われたことに基づいて前記特別表示態様の表示が終了するようになされていることを特徴とする遊技機。

【手続補正７】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】００１０

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正８】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】００１１

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正９】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】００１２

【補正方法】変更

【補正の内容】

【００１２】

本発明の遊技機によれば、興趣が維持されうる遊技機を提供することができる。