(19) 대한민국특허청(KR)
(12) 공개특허공보(A)

(11) 공개번호 10-2018-0043016
(43) 공개일자 2018년04월27일

(51) 국제특허분류(Int. Cl.)
A63F 13/803 (2014.01) *A63F 13/90* (2014.01)
(52) CPC특허분류
A63F 13/803 (2015.01)
A63F 13/90 (2015.01)
(21) 출원번호 10-2016-0135776
(22) 출원일자 2016년10월19일
심사청구일자 2016년10월19일

(71) 출원인
한국기술교육대학교 산학협력단
충남 천안시 동남구 병천면 충절로 1600, 내 (한국기술교육대학교)
(72) 발명자
김종화
경기도 평택시 경기대로 1578, 105동 202호 (삼익아파트)
김강산
인천시 계양구 황어로115번길 12, 1-1109 (신동아아파트)
(74) 대리인
이성원

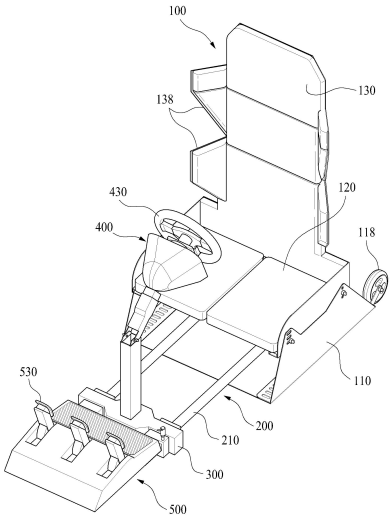
전체 청구항 수 : 총 8 항

(54) 발명의 명칭 **게임용 장치 거치대**

(57) 요 약

본 발명은 이동성을 갖추고 소형화 할 수 있는 게임용 장치 거치대에 관한 것으로서, 본 발명의 일 실시예에 따르면 사용자가 착석할 수 있는 시트부, 상기 시트부 하측에 시트의 전후방향으로 길이방향을 갖도록 배치되는 레일부, 상기 시트부 전방의 레일부에 슬라이딩 가능하게 결합되는 슬라이더, 상기 슬라이더에 결합되고 조향장치가 장착되는 핸들 결합부 및 상기 슬라이더에 결합되고 페달장치가 장착되는 페달 결합부를 포함하며, 상기 시트부는 상기 시트부 측으로 슬라이딩된 상기 핸들 결합부 및 상기 페달 결합부가 수용되는 공간을 형성하도록 폴딩되는 게임용 장치 거치대가 제공된다.

대 표 도 - 도1



(52) CPC특허분류
A63F 2300/1062 (2013.01)
A63F 2300/8017 (2013.01)

명 세 서

청구범위

청구항 1

사용자가 착석하는 시트부;

상기 시트부 하측에 시트의 전후방향으로 길이방향을 갖도록 배치되는 레일부;

상기 시트부 전방의 레일부에 슬라이딩 가능하게 결합되는 슬라이더;

상기 슬라이더에 결합되고, 조향장치가 장착되는 핸들 결합부; 및

상기 슬라이더에 결합되고, 페달장치가 장착되는 페달 결합부를 포함하며,

상기 시트부는 상기 시트부 측으로 슬라이딩된 상기 핸들 결합부 및 상기 페달 결합부가 수용되는 공간을 형성하도록 폴딩되는 게임용 장치 거치대.

청구항 2

제1 항에 있어서,

상기 시트부는,

의자 형태의 뼈대를 형성하며, 상기 레일부와 결합되는 프레임;

착석한 사용자의 둔부를 지지하며, 좌우로 분할되어 각각 지면에 수직한 방향으로 회전 가능하도록 상기 프레임에 각각 힌지결합된 좌판;

착석한 사용자의 등을 지지하며, 상기 프레임에 결합된 등판을 포함하고,

상기 좌판은 상기 시트부 측으로 슬라이딩된 상기 핸들 결합부 및 상기 페달 결합부가 수용되는 공간을 형성하도록 폴딩되는, 게임용 장치 거치대.

청구항 3

제2 항에 있어서,

상기 등판은 상하로 분할되고,

상하로 분할된 상기 등판의 하측에 위치하고 상기 프레임에 결합된 하단 등판;

상하로 분할된 상기 등판의 상측에 위치하고 지면에 수평한 방향으로 접히도록 상기 하단 등판에 힌지결합된 상단 등판을 포함하고,

상기 상단 등판은 상기 시트부 측으로 슬라이딩된 상기 핸들 결합부, 상기 페달 결합부의 상부를 덮는 형태로 회전하도록 구비되는, 게임용 장치 거치대.

청구항 4

제1 항에 있어서,

상기 핸들 결합부는,

상기 슬라이더에 결합되며 상측방향으로 연장되는 제1 지지대;

상기 제1 지지대의 상단에 회전가능하게 구비되어 폴딩되는 제2 지지대;

상기 제2 지지대의 끝단부에 상기 조향장치를 고정하는 핸들마운트를 포함하는, 게임용 장치 거치대.

청구항 5

제4 항에 있어서,

상기 제1 지지대는 상기 슬라이더의 상단에 회전가능하게 구비되어 폴딩되는, 게임용 장치 거치대.

청구항 6

제1 항에 있어서,

상기 페달 결합부는,

상기 슬라이더에 힌지연결되어 상기 슬라이더와 동시에 이동하는 페달장치 받침판; 및

상기 페달장치 받침판의 각도를 조절하는 각도조절부를 포함하는, 게임용 장치 거치대.

청구항 7

제1 항에 있어서,

상기 레일부는,

상기 시트부의 전방을 향하는 레일부의 끝단부에 구비되며, 사용자가 손으로 파지하는 손잡이를 더 포함하는, 게임용 장치 거치대.

청구항 8

제1 항에 있어서,

상기 시트부는,

상기 시트부 후방 하단의 프레임과 결합하는 바퀴를 더 포함하는, 게임용 장치 거치대.

발명의 설명

기 술 분 야

[0001] 본 발명은 게임용 장치 거치대에 관한 것으로, 보다 상세하게는 이동성을 갖추고 소형화 할 수 있는 게임용 장치 거치대에 관한 것이다.

배 경 기 술

[0003] 레이싱 게임은 차량, 비행기, 혹은 사람 등을 조종하여 경쟁을 하는 게임으로, 단순 스피드 경쟁을 하는 아케이드 레이싱 게임, 무기나 아이템 등을 사용하며 현실의 교통 법규나 물리 법칙을 무시하는 비현실적인 드라이빙 액션 게임, 그래픽, 차량의 조작 등을 최대한 현실에 가깝게 묘사한 드라이빙 시뮬레이션 게임 등이 있다.

[0004] 이러한 레이싱 게임은 일반 컴퓨터를 이용할 수도 있지만, 좀 더 실감나는 게임을 즐기기 위해, 핸들 장치, 페달 장치, 기어 장치 등으로 이루어진 레이싱 게임 전용 게이밍 기어를 이용하기도 한다.

[0005] 그리고 게임용 장치 거치대는 핸들 장치, 페달 장치 등의 레이싱 게임 전용 게이밍 기어를 차량과 유사한 형태로 배치해 실감나는 레이싱 게임을 즐길 수 있는 환경을 제공할 수 있다.

[0006] 게임용 장치 거치대는 차량의 운전석을 토대로 제작했기 때문에 일반적으로 차량용 의자와 레이싱 게임 전용 게이밍 기어를 거치할 수 있는 프레임이 구비되고 그 외에 모니터, 스피커 등의 장치를 거치할 수 있는 부분을 가지기도 한다.

[0007] 그러나, 기존 게임용 장치 거치대는 차량용 의자와 게이밍 기어, 모니터 등의 다양한 장치를 한번에 설치하기 때문에 그 부피가 매우 크고 무거워 한번 설치하면 옮기기 어렵고, 일반 가정에서 사용하기 어렵다는 문제점이 있다.

[0008] 또, 게임용 장치 거치대에서 일부 구성요소를 없애 무게와 부피를 줄이려는 시도도 있었지만, 기존 거치대에 비해 현실감을 느끼기 부족해 레이싱 게임에 대한 흥미와 몰입도가 떨어진다는 문제점이 있다.

발명의 내용

해결하려는 과제

[0010] 본 발명은 상기와 같은 문제점을 해결하기 위한 것으로서, 소형화할 수 있고 이동성을 갖춘 게임용 장치 거치대를 제공하는 것이 과제이다.

[0011] 본 발명의 과제들은 이상에서 언급한 과제들로 제한되지 않으며, 언급되지 않은 또 다른 과제들은 아래의 기재로부터 당업자에게 명확하게 이해될 수 있을 것이다.

과제의 해결 수단

[0013] 상기한 과제를 해결하기 위하여, 본 발명의 일 실시예에 따르면 사용자가 착석할 수 있는 시트부, 상기 시트부 하측에 시트의 전후방향으로 길이방향을 갖도록 배치되는 레일부, 상기 시트부 전방의 레일부에 슬라이딩 가능하게 결합되는 슬라이더, 상기 슬라이더에 결합되고 조향장치가 장착되는 핸들 결합부 및 상기 슬라이더에 결합되고 페달장치가 장착되는 페달 결합부를 포함하며, 상기 시트부는 상기 시트부 측으로 슬라이딩된 상기 핸들 결합부 및 상기 페달 결합부가 수용되는 공간을 형성하도록 폴딩되는 게임용 장치 거치대가 제공된다.

[0014] 상기 시트부는 의자 형태의 뼈대를 형성하며 상기 레일부와 결합되는 프레임, 착석한 사용자의 둔부를 지지하며 좌우로 분할되어 각각 지면에 수직한 방향으로 회전 가능하도록 상기 프레임에 각각 힌지결합된 좌판, 착석한 사용자의 등을 지지하며 상기 프레임에 결합된 등판을 포함하고, 상기 좌판은 상기 시트부 측으로 슬라이딩된 상기 핸들 결합부 및 상기 페달 결합부가 수용되는 공간을 형성하도록 폴딩될 수 있다.

[0015] 그리고, 상기 등판은 상하로 분할되고, 상하로 분할된 상기 등판의 하측에 위치하고 상기 프레임에 결합된 하단 등판, 상하로 분할된 상기 등판의 상측에 위치하고 지면에 수평한 방향으로 접히도록 상기 하단 등판에 힌지결합된 상단 등판을 포함하고, 상기 상단 등판은 상기 시트부 측으로 슬라이딩된 상기 핸들 결합부, 상기 페달 결합부의 상부를 덮는 형태로 회전하도록 구비될 수 있다.

[0016] 상기 핸들 결합부는 상기 슬라이더에 결합되며 상측방향으로 연장되는 제1 지지대, 상기 제1 지지대의 상단에 회전가능하게 구비되어 폴딩되는 제2 지지대, 상기 제2 지지대의 끝단부에 상기 조향장치를 고정하는 핸들마운트를 포함할 수 있다.

[0017] 또한, 상기 제1 지지대는 상기 슬라이더의 상단에 회전가능하게 구비되어 폴딩될 수 있다.

[0018] 상기 페달 결합부는 상기 슬라이더에 힌지연결되어 상기 슬라이더와 동시에 이동하는 페달장치 받침판 및 상기 페달장치 받침판의 각도를 조절하는 각도조절부를 포함할 수 있다.

[0019] 상기 레일부는 상기 시트부의 전방을 향하는 레일부의 끝단부에 구비되며, 사용자가 손으로 파지하는 손잡이를 더 포함할 수 있다.

[0020] 그리고, 상기 시트부는 상기 시트부 후방 하단의 프레임과 결합하는 바퀴를 더 포함할 수 있다.

발명의 효과

[0022] 본 발명의 게임용 장치 거치대에 따르면 다음과 같은 효과가 있다.

[0023] 첫째, 시트부와 핸들 결합부는 접을 수 있게 힌지연결 되고, 상기 시트부를 접었을 때 형성된 수납공간에 접힌 상태의 핸들 결합부와 페달 결합부를 수납하여 게임용 장치 거치대를 소형화할 수 있다.

[0024] 둘째, 게임용 장치 거치대를 소형화 하기 위해 특정 구성 요소를 생략하는 방법을 쓰지 않고, 모든 구성 요소를 구비할 수 있어 게임 몰입도를 낮추지 않을 수 있다.

[0025] 셋째, 한번 설치하면 옮기기 어려웠던 종래의 게임용 장치 거치대와 달리, 바퀴를 달아 손쉽게 이동하도록 할 수 있다.

[0026] 넷째, 슬라이더를 움직여 사용자의 체형에 맞게 핸들 장치와 페달 장치의 위치를 조절할 수 있다.

[0027] 다섯째, 핸들 결합부에 핸들 장치 말고도 조이스틱 등의 다양한 조향장치를 부착하여 레이싱 장르에 국한되지 않고 다양한 게임을 즐길 수 있다.

[0028] 본 발명의 효과들은 이상에서 언급한 효과들로 제한되지 않으며, 언급되지 않은 또 다른 효과들은 청구범위의 기재로부터 당업자에게 명확하게 이해될 수 있을 것이다.

도면의 간단한 설명

[0030] 아래에서 설명하는 본 발명의 바람직한 실시예의 상세한 설명뿐만 아니라 위에서 설명한 요약은 첨부된 도면과 관련해서 읽을 때에 더 잘 이해될 수 있을 것이다. 본 발명을 예시하기 위한 목적으로 도면에는 바람직한 실시예들이 도시되어 있다. 그러나, 본 발명은 도시된 정확한 배치와 수단에 한정되는 것이 아님을 이해해야 한다.

도 1은 본 발명의 본 실시예에 따른 게임용 장치 거치대를 도시한 사시도이다.

도 2는 도 1의 게임용 장치 거치대가 접힌 상태를 도시한 도면이다.

도 3은 도 1의 좌판이 접히는 상태를 도시한 도면이다.

도 4는 도 2의 핸들 결합부 및 페달 결합부가 수납된 상태를 도시한 도면이다.

도 5는 도 1의 슬라이더를 확대하여 도시한 도면이다.

도 6은 슬라이더에 힌지 결합한 핸들 결합부를 도시한 도면이다.

도 7은 도 1의 페달 결합부의 각도 조절부를 도시한 도면이다.

도 8은 도 1의 게임용 장치 거치대가 이동하는 과정을 도시한 도면이다.

발명을 실시하기 위한 구체적인 내용

[0031] 이하 본 발명의 목적이 구체적으로 실현될 수 있는 본 발명의 바람직한 실시예를 첨부된 도면을 참조하여 설명한다. 본 실시예를 설명함에 있어서, 동일 구성에 대해서는 동일 명칭 및 동일 부호가 사용되며 이에 따른 부가적인 설명은 생략하기로 한다.

[0032] 도 1에 도시된 바와 같이, 본 실시예에 따른 게임용 장치 거치대(1)는 시트부(100), 레일부(200), 슬라이더(300), 핸들 결합부(400) 및 페달 결합부(500)를 포함할 수 있다.

[0033] 상기 시트부(100)는 사용자가 착석할 수 있도록 구비되며, 사용자의 둔부를 지지하는 좌판(120)과 등을 지지하는 등판(130)이 구비될 수 있다.

[0034] 상기 레일부(200)는 상기 시트부(100) 하측에 전후방향으로 길이방향을 가지도록 구비될 수 있다.

[0035] 상기 슬라이더(300)는 상기 시트부(100) 전방의 상기 레일부(200)에 결합되어 슬라이딩 가능하게 구비될 수 있다.

[0036] 상기 핸들 결합부(400)는 게임 상에서 차량, 비행기, 사람 등의 조종대상물을 조종할 수 있는 조향장치(430)가 장착되어 상기 슬라이더(300)에 결합되도록 구비될 수 있다.

[0037] 상기 페달 결합부(500)는 게임 상에서 조종대상물을 조종할 수 있는 페달장치(530)가 장착되어 상기 슬라이더

(300)에 결합되도록 구비될 수 있다.

[0038] 그리고, 도 3에 도시된 바와 같이, 상기 시트부(100)는 상기 좌판(120), 상기 등판(130), 상기 프레임(110)이 포함될 수 있다.

[0039] 상기 프레임(110)은 측면 프레임(112)과 후면 프레임(114)을 포함하고, 상기 프레임(110)에 상기 좌판(120)과 상기 등판(130)이 결합되어 의자 형태를 가지도록 구비될 수 있다.

[0040] 상기 좌판(120)은 착석한 사용자의 둔부를 지지하며, 좌우로 분할되어 각각 지면에 수직한 방향으로 회전 가능하도록 지면과 일정 거리를 두고 상기 측면 프레임(112)에 각각 제1 힌지(122)로 결합되도록 구비될 수 있다.

[0041] 상기 후면 프레임(114)에 상기 레일부(200)가 결합되어 상기 좌판(120)의 아래로 상기 레일부(200)가 지나가도록 구비될 수 있다.

[0042] 그리고, 도 4에 도시된 바와 같이, 상기 좌판(120)이 수직한 방향으로 회전한 상태일 때 상기 좌판(120)이 원래 차지하고 있던 곳에 빈 공간(116)이 형성되고, 상기 핸들 결합부(400) 및 상기 페달 결합부(500)가 상기 공간(116)에 수용될 수 있도록 구비될 수 있다.

[0043] 상기 좌판(120)은 반드시 수직으로 접히는 것은 아니고, 상기 핸들 결합부(400) 및 상기 페달 결합부(500)가 상기 공간(116)에 수용될 수 있을 정도로 비스듬하게 접힐 수도 있다.

[0044] 상기 좌판(120)은 사용자의 편안한 착석을 위해 직물, 플라스틱, 우레탄 폼, 코일 스프링 등 다양한 소재의 시트를 사용할 수 있다.

[0045] 상기 등판(130)은 상기 후면 프레임(114)에 결합되어 착석한 사용자의 등을 지지하며, 길이를 확장하여 등뿐만 아니라 머리까지 지지할 수 있고, 측면 확장 등판(138)을 구비하여 사용자의 허리를 고정하여 안정감을 줄 수 있도록 구비될 수 있다.

[0046] 이때, 상기 등판(130)은 상하로 분할되어 하측에 위치하고 상기 후면 프레임(114)에 결합한 하단 등판(134) 및 상기 하단 등판(134)의 상측에 제2 힌지(미도시)로 결합되어 지면에 수평한 방향으로 접히도록 구비되는 상단 등판(132)을 포함할 수 있다.

[0047] 그리고, 도 2에 도시된 바와 같이, 상기 상단 등판(132)은 상기 시트부(100)측으로 슬라이딩되어 상기 공간(116)에 수용된 상기 핸들 결합부(400) 및 상기 페달 결합부(500)의 상부를 덮는 형태로 회전하도록 구비될 수 있다.

[0048] 또, 상기 상단 등판(132)이 접힌 상태일 때, 상단 등판 고정장치(139)를 사용하여 상기 상단 등판(132)을 고정하도록 구비될 수 있다.

[0049] 그리고, 상기 등판(130)은 사용자의 편안한 착석을 위해 직물, 플라스틱, 우레탄 폼, 코일 스프링 등 다양한 소재의 시트를 사용할 수 있고, 추가적으로 목 쿠션, 등받이 쿠션 등이 구비될 수 있다.

[0050] 상기 레일부(200)는 상기 시트부(100)의 전방을 향하는 상기 레일부(200)의 끝단부에 사용자가 손으로 파지하는 손잡이(220)를 포함할 수 있다.

[0051] 상기 레일부(200)는 한 개 이상의 레일(210)이 구비되고, 상기 레일(210)을 따라 상기 슬라이더(300)가 이동하도록 구비될 수 있다.

[0052] 도 4에 도시된 바와 같이, 상기 핸들 결합부(400)는 상기 슬라이더(300)에 결합되며 상측 방향으로 연장되는 제1 지지대(410), 상기 제1 지지대(410) 상단에 제4 힌지(422)로 결합되어 회전가능하게 구비되는 제2 지지대(420), 상기 제2 지지대(420)의 끝단부에 상기 조향장치(430)를 고정하는 핸들마운트(424)를 포함할 수 있다.

[0053] 상기 핸들 결합부(400)는 상기 슬라이더(300)를 사용하여 사용자의 체형에 맞게 위치를 조절하도록 구비되고, 상기 게임용 장치 거치대(1) 사용시에 상기 조향장치(430)가 상기 시트부(100)를 바라보는 방향으로 상기 제2 지지대(420)를 회전하도록 구비될 수 있다.

[0054] 상기 핸들 결합부(400)를 상기 공간(116)에 수납할 때, 접힌 상태의 상기 상단 등판(132)에 닿지 않도록 높이를 조절하기 위해 상기 제2 지지대(420)를 지면과 수평한 방향으로 접어서 수납하도록 구비될 수 있다.

[0055] 또한, 도 7에 도시된 바와 같이, 상기 제1 지지대(410)는 상기 슬라이더(300)에 제3 힌지(412)로 결합하여 회전가능하도록 구비되고, 게임용 장치 거치대(1) 미사용 시, 상기 제1 지지대(410) 및 상기 제2 지지대(420)를 접

어 상기 공간(116)에 수납하도록 구비될 수 있다.

[0056] 상기 핸들 마운트(424)는 레이싱 게임뿐만 아니라 사격 게임, RPG 게임 등 다양한 장르의 게임을 실행할 수 있도록 핸들, 조이스틱 등 다양한 종류의 조향장치(430)와 결합되도록 구비될 수 있다.

[0057] 도 5에 도시된 바와 같이, 상기 페달장치 받침판(510)은 상기 슬라이더(300)에 제5 힌지(512)로 연결되어 상기 레일부(200)를 따라 상기 슬라이더(300)와 동시에 움직이도록 구비될 수 있다.

[0058] 그리고, 도 7에 도시된 바와 같이, 상기 페달 결합부(500)는 상기 페달장치(530)를 올릴 수 있는 페달장치 받침판(510), 상기 페달장치 받침판(510)의 하면에 결합되어 각도를 조절할 수 있는 각도조절부(520)가 구비될 수 있다.

[0059] 상기 각도조절부(520)는 상기 페달장치 받침판(510)이 특정 각도를 유지하도록 지지하는 받침판 지지대(522) 및 상기 받침판 지지대(522)를 고정할 수 있는 각도 고정판(524)을 포함할 수 있다.

[0060] 상기 각도 고정판(524)은 상기 받침판 지지대(522)가 특정 각도를 유지할 수 있게 고정하는 여러 개의 홈을 가지고, 상기 페달장치 받침판(510)과 상기 슬라이더(300)에 연결되어 지면과 맞닿아 있도록 구비될 수 있다.

[0061] 상기 받침판 지지대(522)는 상기 손잡이(220)측을 바라보는 상기 페달장치 받침판(510)의 끝단부에 힌지결합하여 회전가능하게 구비되고, 상기 각도 고정판(524)과 결합하는 홈의 위치를 바꿔 상기 페달장치 받침판(510)의 각도를 조절할 수 있도록 구비될 수 있다.

[0062] 도 5에 도시된 바와 같이, 상기 슬라이더(300)는 상기 레일(210)과 결합하는 구멍(310)이 결합되어, 상기 레일(210)을 따라 상기 슬라이더(300)가 이동하도록 구비될 수 있다.

[0063] 상기 슬라이더(300)를 이동하여 사용자의 체형에 맞게 상기 핸들 결합부(400) 및 상기 페달 결합부(500)의 위치를 조절하고, 조절한 위치를 고정할 수 있도록 슬라이더 고정장치(320)가 구비될 수 있다.

[0064] 도 2에 도시된 바와 같이, 상기 게임용 장치 거치대(1)는 상기 시트부(110) 후방 하단의 상기 프레임(110)과 결합하는 바퀴(118)를 더 포함할 수 있고, 사용자는 상기 손잡이(220)를 파지하여 상기 바퀴(118)를 굴려 상기 게임용 장치 거치대(1)를 이동시킬 수 있다.

[0065] 상기 게임용 장치 거치대(1)를 사용할 때는, 도 1에 도시된 바와 같이, 상기 등판(130)은 일직선으로 연결되어 사용자의 등판을 지지할 수 있고 상기 좌판(120)은 지면과 평행하게 회전해 사용자의 둔부를 지지하도록 구비되어 상기 시트부(100)에 사용자가 착석할 수 있도록 구비될 수 있다.

[0066] 그리고, 상기 시트부(100) 전방의 레일부(200)에 상기 핸들 결합부(400) 및 상기 페달 결합부(500)가 위치하고, 상기 조향장치(430)가 사용자를 향하도록 상기 제1 지지대(410) 및 제2 지지대(420)의 각도가 조절되고, 상기 페달 결합부(500)는 사용자의 체형에 맞춰 각도를 조절하도록 구비될 수 있다.

[0067] 상기 게임용 장치 거치대(1)를 수납할 때는, 도 2에 도시된 바와 같이, 상기 좌판(120)은 좌우로 분할되어 지면과 수직한 방향으로 회전하여 상기 공간(116)을 형성하고, 상기 레일부(200)를 따라 상기 슬라이더(300)와 상기 페달 결합부(500) 및 상기 제2 지지대(420)가 지면에 수평한 방향으로 접힌 상기 핸들 결합부(400)가 공간에 수납될 수 있고, 이때 상기 공간(116)의 상부를 상기 상단 등판(132)이 회전하여 덮는 형태로 결합될 수 있다.

[0068] 상기 게임용 장치 거치대(1)가 수납된 상태일 때는, 도 8에 도시된 바와 같이, 상기 레일부(200)의 끝단부에 결합된 상기 손잡이(220)를 파지하여 상기 프레임(110)에 결합된 상기 바퀴(118)를 굴려 이동하도록 할 수 있다.

[0069] 이상과 같이 본 발명에 따른 바람직한 실시예를 살펴보았으며, 앞서 설명된 실시예 이외에도 본 발명이 그 취지나 범주에서 벗어남이 없이 다른 특정 형태로 구체화 될 수 있다는 사실은 해당 기술에 통상의 지식을 가진 이들에게는 자명한 것이다. 그러므로, 상술된 실시예는 제한적인 것이 아니라 예시적인 것으로 여겨져야 하고, 이에 따라 본 발명은 상술한 설명에 한정되지 않고 첨부된 청구항의 범주 및 그 동등 범위 내에서 변경될 수도 있다.

부호의 설명

[0071] 1 : 게임용 장치 거치대 100 : 시트부

110 : 프레임　　112 : 측면 프레임

114 : 후면 프레임　116 : 공간

118 : 바퀴　　120 : 좌판

122 : 제1 힌지　130 : 등판

132 : 상단 등판　134 : 하단 등판

136 : 제2 힌지　138 : 측면 확장 등판

139 : 상단 등판 고정장치　200 : 레일부

210 : 레일　　220 : 손잡이

300 : 슬라이더　310 : 구멍

320 : 슬라이더 고정장치　400 : 핸들 결합부

410 : 제1 지지대　412 : 제3 힌지

420 : 제2 지지대　422 : 제4 힌지

424 : 핸들 마운트　430 : 조향장치

500 : 페달 결합부　510 : 페달 받침판

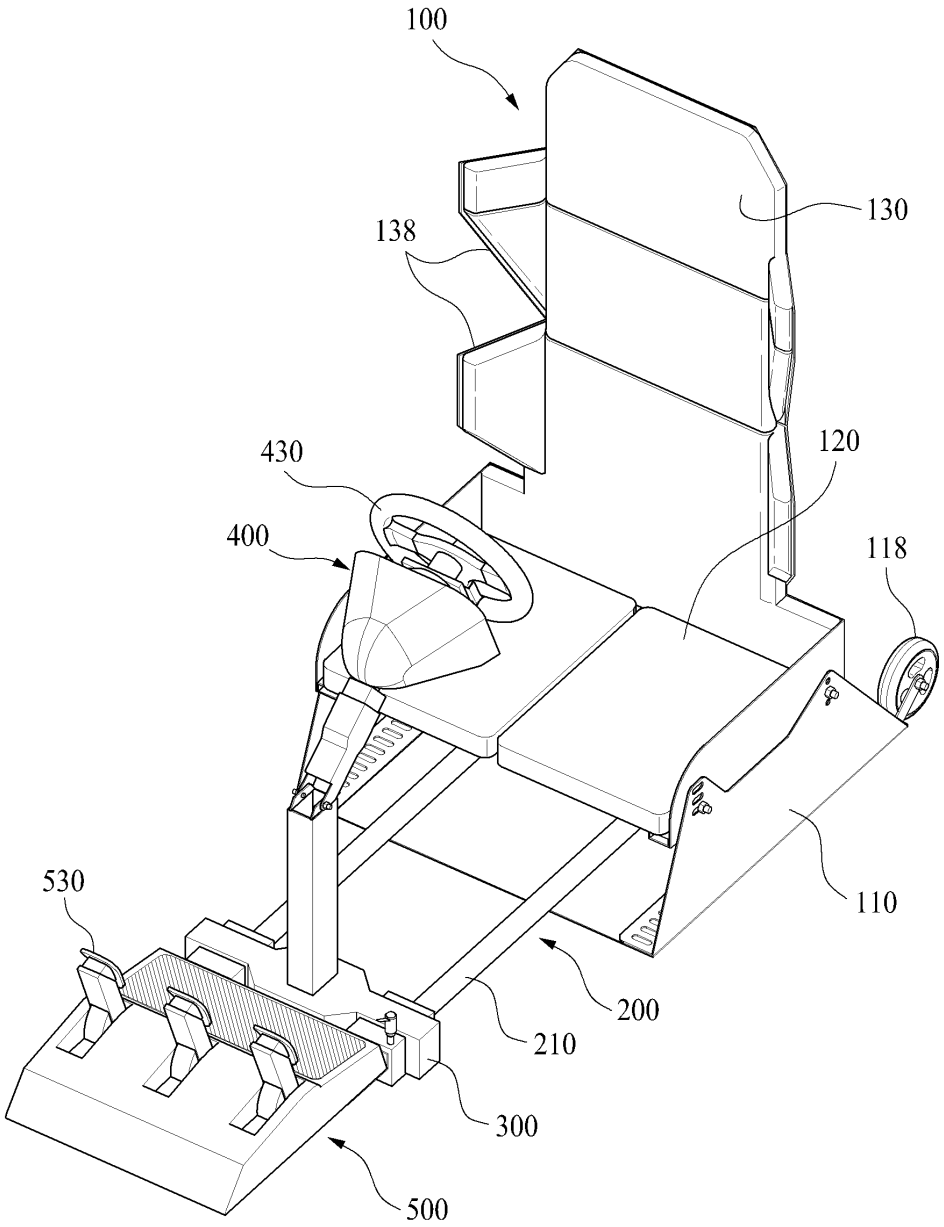
512 : 제5 힌지　520 : 각도 조절부

522 : 받침판 지지대　524 : 각도 고정판

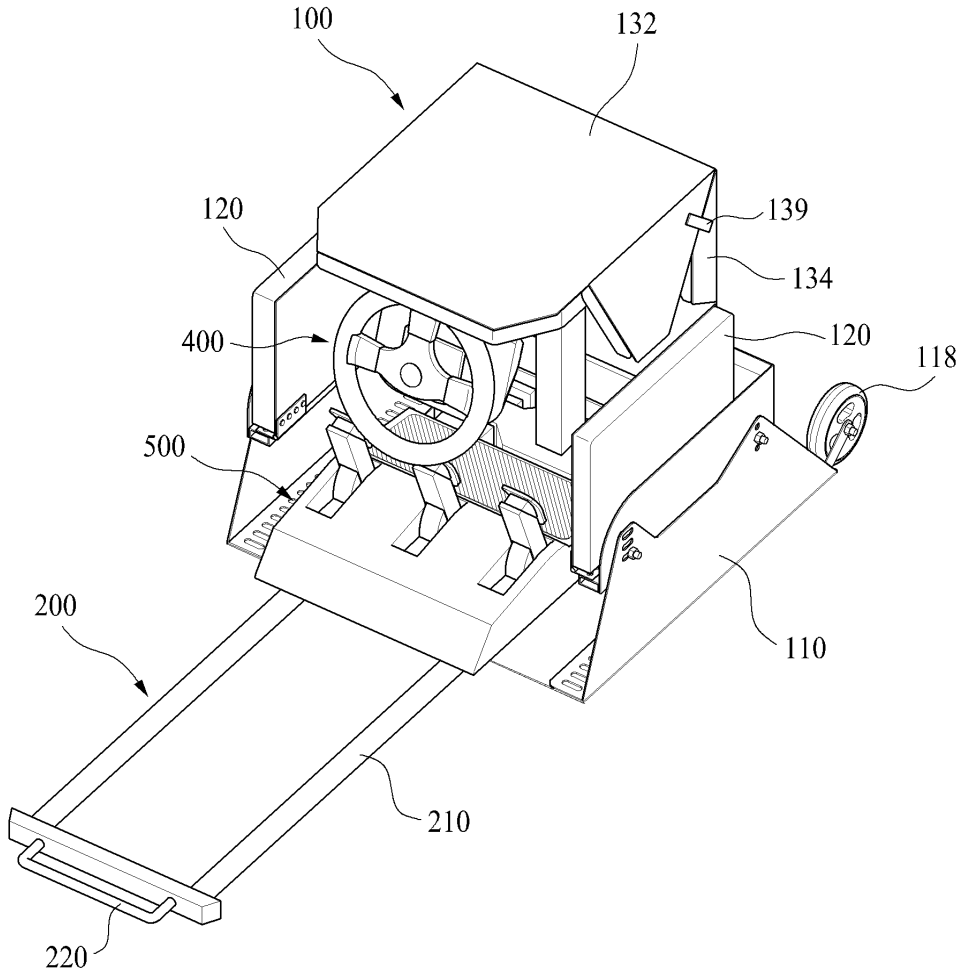
530 : 페달 장치

도면

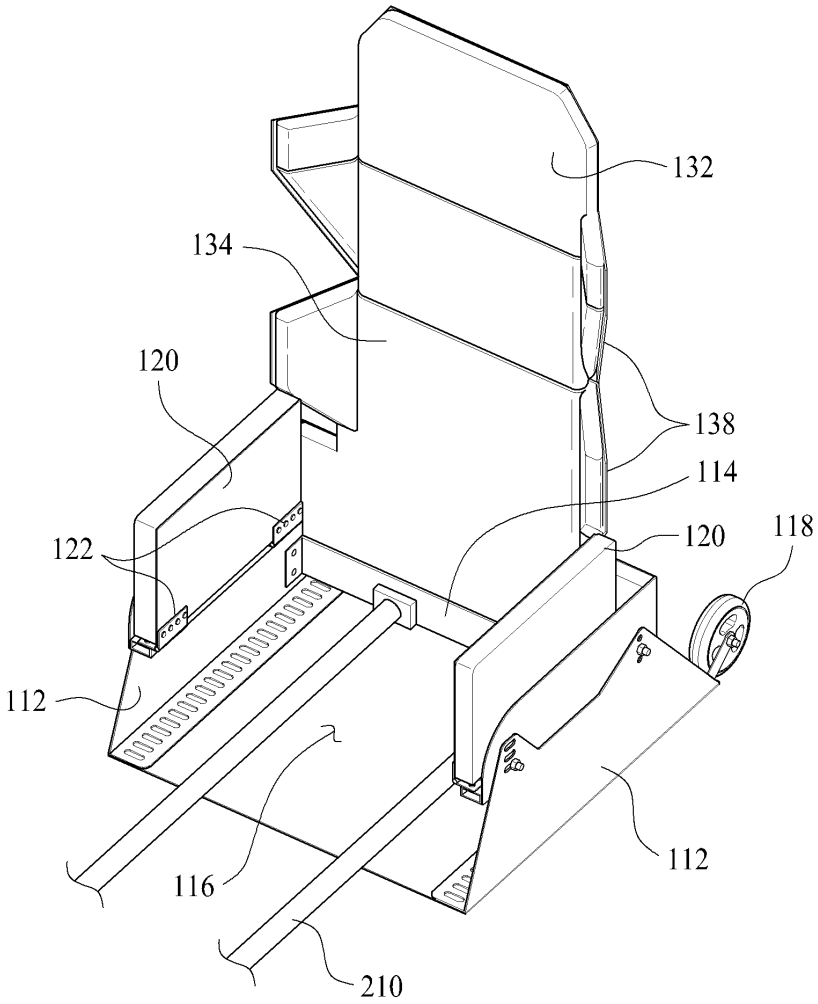
도면1



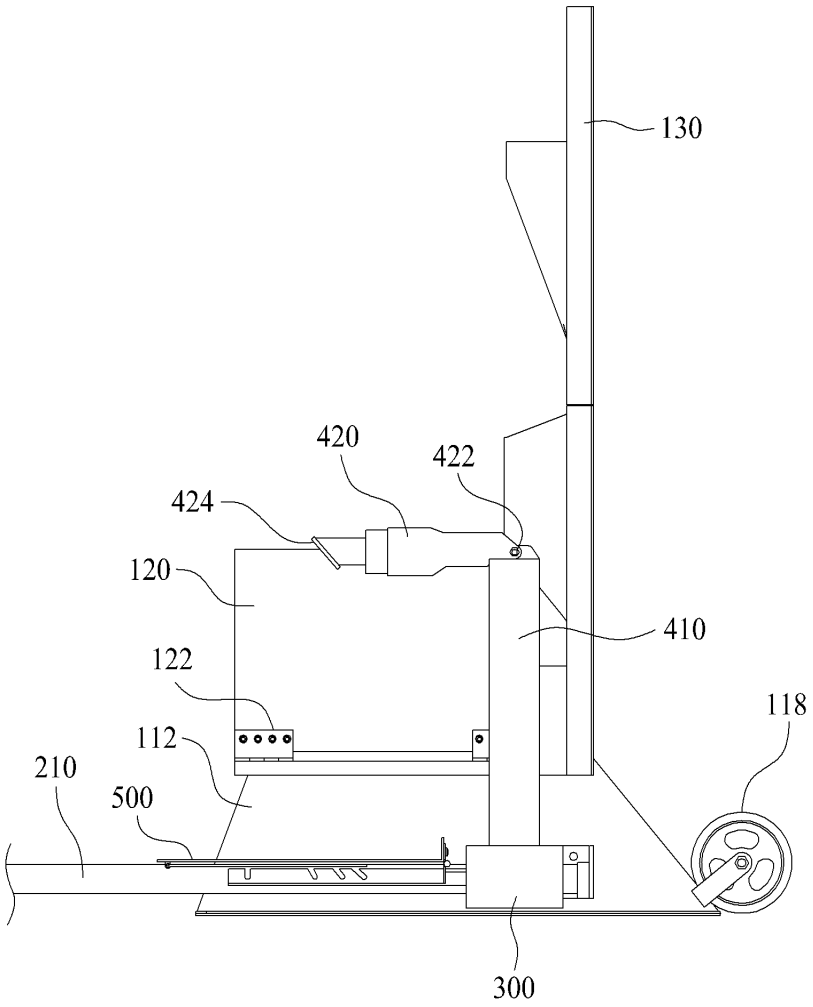
도면2



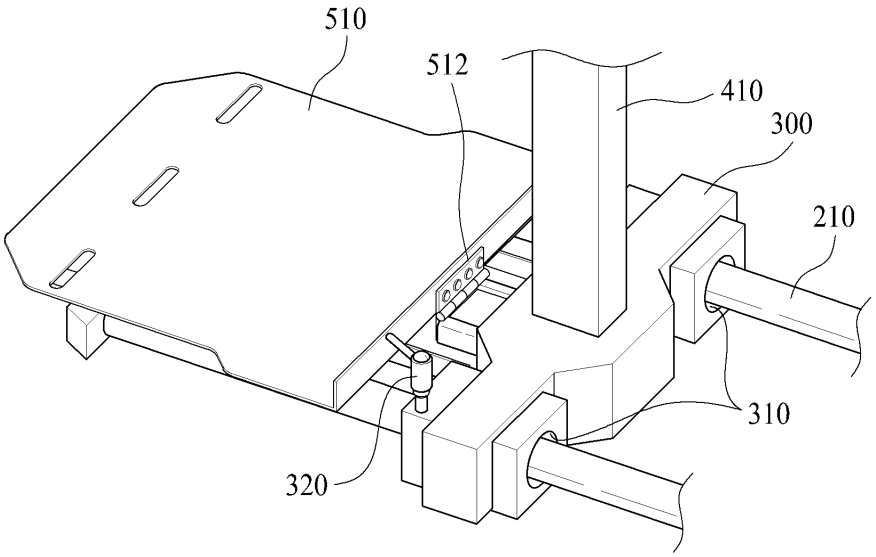
도면3



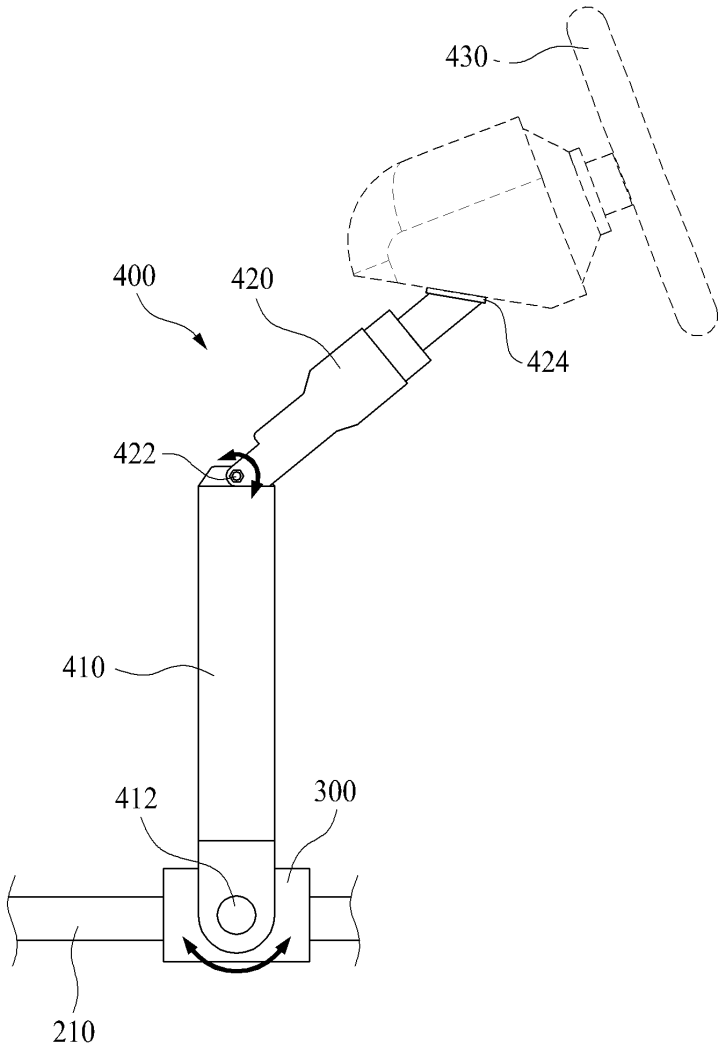
도면4


130
420
422
424
120
410
122
118
112
210
500
300

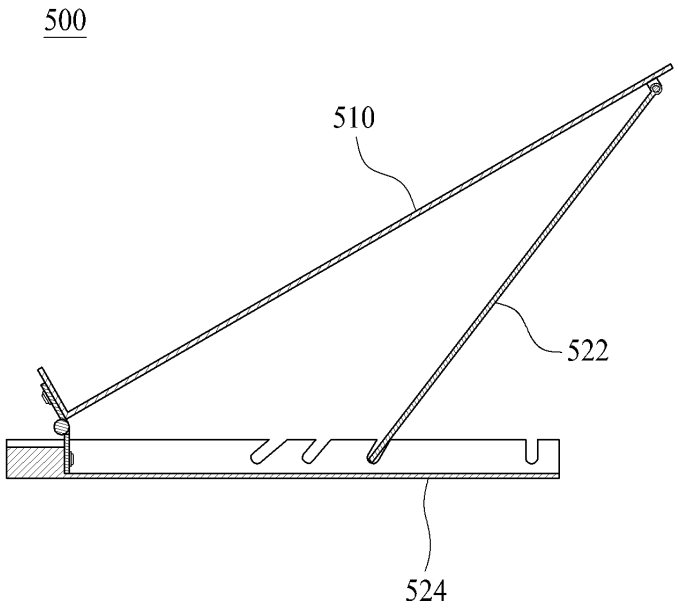
도면5


510
512
410
300
210
310
320

도면6



도면7



도면8

