

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和2年12月24日(2020.12.24)

【公開番号】特開2019-88668(P2019-88668A)

【公開日】令和1年6月13日(2019.6.13)

【年通号数】公開・登録公報2019-022

【出願番号】特願2017-221104(P2017-221104)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】令和2年11月10日(2020.11.10)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

遊技領域に向けて遊技球を発射して遊技を行い、前記遊技領域に設けられた始動口への遊技球の入球に基づいて実行される識別情報の変動表示の表示結果が特定表示結果になると、遊技者にとって有利な特別遊技が実行可能となる遊技機であって、

遊技状態を制御可能な遊技状態制御手段と、

前記遊技領域のうち何れの領域に向けて遊技球を発射するかを指示する指示報知を実行可能な指示報知実行手段と、を備え、

前記遊技状態には、前記遊技領域のうち左側の領域を遊技球が流下するように遊技球を発射して遊技を行う左打ち遊技状態と、前記遊技領域のうち右側の領域を遊技球が流下するように遊技球を発射して遊技を行う右打ち遊技状態と、があり、

前記右打ち遊技状態は、前記特別遊技が実行される特別遊技状態を含み、

前記右側の領域に向けて遊技球を発射することを指示する指示報知として、

前記左打ち遊技状態にて識別情報の変動表示の表示結果が特定表示結果となって遊技状態が前記特別遊技状態に移行するときに実行される第 1 指示報知と、

前記右打ち遊技状態にて識別情報の変動表示の表示結果が特定表示結果となって遊技状態が前記特別遊技状態に移行するときに実行される第 2 指示報知と、を有する

ことを特徴とする遊技機。

【請求項 2】

前記特別遊技状態中も前記第 2 指示報知が実行される

ことを特徴とする請求項 1 に記載の遊技機。

【請求項 3】

前記右打ち遊技状態は、始動口への遊技球の入球頻度が通常よりも高くなる高頻度状態を含み、

前記高頻度状態中も前記第 2 指示報知が実行される

ことを特徴とする請求項 1 又は 2 に記載の遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 2

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0002】

従来、遊技領域の略中央に液晶表示装置等を含むセンター役物（中央役物）を備え、通常の遊技状態では、センター役物より左側の遊技領域に向けて遊技球を発射（所謂「左打ち」）し、大当り遊技や確変遊技等の遊技者にとって有利な遊技が行われる遊技状態では、センター役物より右側の遊技領域に向けて遊技球を発射（所謂「右打ち」）するタイプの遊技機が知られている。この種の遊技機では、大当り遊技や確変遊技の実行に際し、遊技者に右打ちを促す指示報知を行うのが一般的である（例えば特許文献1を参照）。

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0003

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0003】

【特許文献1】特開2008-12185号公報

【手続補正4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0004

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0004】

近年の遊技機では、遊技興趣を向上させるべく、遊技中に行われる演出の派手さが増す傾向にある。このため、遊技中に行われる右打ちの指示報知が演出に紛れてしまい、遊技者にとって認識し難いものになってしまう虞がある。

【手続補正5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0005

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0005】

本発明は、上記事情に鑑みてなされたものであり、その目的とするところは、遊技者にとって認識し易い発射の指示報知を実行可能な遊技機を提供することにある。

【手続補正6】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

前述の課題を解決するために、本発明は以下の構成を採用した。

（1）手段1の遊技機は、

遊技領域に向けて遊技球を発射して遊技を行い、前記遊技領域に設けられた始動口への遊技球の入球に基づいて実行される識別情報の変動表示の表示結果が特定表示結果になると、遊技者にとって有利な特別遊技が実行可能となる遊技機であって、

遊技状態を制御可能な遊技状態制御手段と、

前記遊技領域のうち何れの領域に向けて遊技球を発射するかを指示する指示報知を実行可能な指示報知実行手段と、を備え、

前記遊技状態には、前記遊技領域のうち左側の領域を遊技球が流下するように遊技球を発射して遊技を行う左打ち遊技状態と、前記遊技領域のうち右側の領域を遊技球が流下するように遊技球を発射して遊技を行う右打ち遊技状態と、があり、

前記右打ち遊技状態は、前記特別遊技が実行される特別遊技状態を含み、

前記右側の領域に向けて遊技球を発射することを指示する指示報知として、  
前記左打ち遊技状態にて識別情報の変動表示の表示結果が特定表示結果となって遊技状  
態が前記特別遊技状態に移行するときに実行される第 1 指示報知と、  
前記右打ち遊技状態にて識別情報の変動表示の表示結果が特定表示結果となって遊技状  
態が前記特別遊技状態に移行するときに実行される第 2 指示報知と、を有する  
ことを要旨とする。

( 2 ) 手段 2 の遊技機は、手段 1 の遊技機において、  
前記特別遊技状態中も前記第 2 指示報知が実行される  
ことを要旨とする。

( 3 ) 手段 3 の遊技機は、手段 1 又は 2 の遊技機において、  
前記右打ち遊技状態は、始動口への遊技球の入球頻度が通常よりも高くなる高頻度状態  
を含み、  
前記高頻度状態中も前記第 2 指示報知が実行される  
ことを要旨とする。

【手続補正 7】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 7

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 7】

以上の本発明によれば、遊技者にとって認識し易い発射の指示報知を実行することが可  
能となる。