



## (12) 发明专利申请

(10) 申请公布号 CN 115997227 A

(43) 申请公布日 2023.04.21

(21) 申请号 202180046960.X

(74) 专利代理机构 北京同达信恒知识产权代理

(22) 申请日 2021.06.22

有限公司 11291

(30) 优先权数据

专利代理人 洪秀川 金银花

2020-113639 2020.06.30 JP

(51) Int.CI.

(85) PCT国际申请进入国家阶段日

G06Q 20/06 (2006.01)

2022.12.30

(86) PCT国际申请的申请数据

PCT/JP2021/023601 2021.06.22

(87) PCT国际申请的公布数据

W02022/004487 JA 2022.01.06

(71) 申请人 连株式会社

地址 日本东京

(72) 发明人 滨窄亮介 真崎洋辅

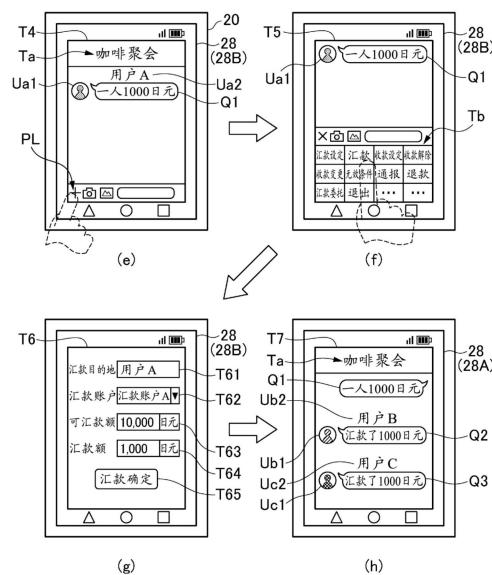
权利要求书4页 说明书40页 附图29页

## (54) 发明名称

程序、信息处理方法及服务器

## (57) 摘要

实施一种信息处理方法,其包括:利用服务器的控制部对至少包括第一用户和第二用户的聊天室进行设定与向第一用户的汇款有关的第一设定的控制;基于第一设定和第二用户对显示于第二终端的聊天室进行的输入,利用服务器的通信部接收与从第二用户向第一用户的汇款有关的信息;以及基于与从第二用户向第一用户的汇款有关的信息,利用控制部进行与从第二用户向第一用户的汇款有关的处理。



1. 一种程序, 其由服务器执行,

所述服务器将在显示有至少包括第一用户和第二用户在内的聊天室的所述第一用户的第一终端中由所述第一用户输入并从所述第一终端发送出的第一内容向所述第二用户的第二终端发送, 将在显示有所述聊天室的所述第二终端中由所述第二用户输入并从所述第二终端发送出的第二内容向所述第一终端发送, 其中,

由所述服务器执行:

利用所述服务器的控制部对所述聊天室进行设定与向所述第一用户的汇款有关的第一设定的控制;

基于所述第一设定和所述第二用户对显示于所述第二终端的所述聊天室进行的输入, 利用所述服务器的通信部接收与从所述第二用户向所述第一用户的汇款有关的信息; 以及

基于与从所述第二用户向所述第一用户的汇款有关的信息, 利用所述控制部进行与从所述第二用户向所述第一用户的汇款有关的处理。

2. 根据权利要求1所述的程序, 其中,

所述第一设定包括与所述第一用户为所述聊天室的管理人有关的设定。

3. 根据权利要求1或者权利要求2所述的程序, 其中,

所述第一设定基于所述第一用户创建所述聊天室而被设定。

4. 根据权利要求1至权利要求3中任一项所述的程序, 其中,

所述第一设定包括与基于所述聊天室中包括的用户对所述聊天室的输入而能够向所述第一用户汇款有关的设定。

5. 根据权利要求1至权利要求4中任一项所述的程序, 其中,

所述第一设定包括与不能从所述聊天室中包括的用户向所述第二用户汇款有关的设定。

6. 根据权利要求1至权利要求5中任一项所述的程序, 其中,

由所述服务器执行:

将所述第一用户和与所述第一用户不同的用户的关系利用所述服务器的存储部进行存储,

所述第一用户和所述第二用户不具有所述关系。

7. 根据权利要求6所述的程序, 其中,

所述关系包括: 所述第一用户和所述不同的用户的好友关系、所述第一用户被所述不同的用户关注的关系、以及所述第一用户关注所述不同的用户的关系中的至少一个。

8. 根据权利要求7所述的程序, 其中,

所述聊天室不包括与所述好友关系、所述被关注的关系、所述关注的关系的设定有关的显示。

9. 根据权利要求1至权利要求8中任一项所述的程序, 其中,

由所述服务器执行:

基于所述第一用户对显示于所述第一终端的所述聊天室进行的第一输入, 利用所述服务器的控制部进行与向不同于所述第一用户的第三用户汇款有关的第二设定,

所述第三用户包括在所述聊天室中。

10. 根据权利要求9所述的程序, 其中,

由所述服务器执行：

基于所述第一用户对显示于所述第一终端的所述聊天室进行的第二输入，利用所述服务器的控制部进行解除对所述第一用户设定的所述第一设定的控制。

11. 根据权利要求10所述的程序，其中，

由所述服务器执行：

基于所述第二输入，利用所述控制部进行将至少从所述第二用户向所述第一用户汇款了的金额从所述第一用户向所述第三用户汇款的处理。

12. 根据权利要求9所述的程序，其中，

所述第二用户对显示于所述第二终端的所述聊天室进行的输入是对在所述聊天室中显示的与从所述第一用户向所述第二用户的第一汇款委托有关的显示进行的输入，

由所述服务器执行：

基于所述第二用户对从与所述第二用户不同的所述第三用户的第三终端发送到所述第二终端而在所述第二终端的所述聊天室中显示的与第二汇款委托有关的显示进行的输入以及所述第二设定，利用所述通信部接收与从所述第二用户向所述第三用户的汇款有关的信息；以及

基于与从所述第二用户向所述第三用户的汇款有关的信息，利用所述控制部进行与从所述第二用户向所述第三用户的汇款有关的处理。

13. 根据权利要求1至权利要求12中任一项所述的程序，其中，

由所述服务器执行：

利用所述通信部从所述第二终端接收与批准将所述第二用户包括于所述聊天室有关的信息；以及

基于与所述批准有关的信息，利用所述控制部进行将所述第二用户包括于所述聊天室的处理。

14. 根据权利要求1至权利要求13中任一项所述的程序，其中，

由所述服务器执行：

基于与从所述第二用户向所述第一用户的汇款有关的处理，利用所述通信部向所述第一终端发送基于针对所述第二用户的本人确认得到的姓名的信息和与从所述第二用户向所述第一用户的汇款的完成有关的信息。

15. 根据权利要求1至权利要求14中任一项所述的程序，其中，

由所述服务器执行：

基于经过了所设定的期间或者基于所设定的时刻，利用所述控制部进行删除所述聊天室的控制。

16. 根据权利要求1至权利要求14中任一项所述的程序，其中，

由所述服务器执行：

利用所述通信部从所述第二用户接收与所述第一用户有关的信息；以及

基于与所述第一用户有关的信息，利用所述控制部进行将与向所述第一用户的汇款有关的所述第一设定变更为第三设定的控制。

17. 根据权利要求16所述的程序，其中，

所述第三设定包括与不能向所述第一用户汇款有关的设定。

18. 根据权利要求1至权利要求15中任一项所述的程序,其中,  
由所述服务器执行:  
利用所述通信部从所述第二用户接收与所述第一用户有关的信息;以及  
基于与所述第一用户有关的信息,利用所述控制部进行使所述第一用户的账户至少暂时停止使用的控制。
19. 根据权利要求1至权利要求18中任一项所述的程序,其中,  
由所述服务器执行:  
利用所述通信部接收与将从所述第二用户向所述第一用户汇款了的金额退款给所述第一用户有关的退款信息;以及  
基于所述退款信息,利用所述控制部进行与从所述第一用户将所述金额汇款到所述第二用户有关的处理。
20. 根据权利要求1至权利要求19中任一项所述的程序,其中,  
所述聊天室包括如下信息,该信息在针对从所述第一用户发送到所述第二用户的汇款委托而所述第二用户进行了汇款的情况下,表示针对所述汇款委托进行了汇款。
21. 根据权利要求20所述的程序,其中,  
所述聊天室包括如下信息,该信息在针对所述汇款委托而所述第二用户没有进行汇款的情况下,表示没有针对所述汇款委托进行汇款。
22. 根据权利要求21所述的程序,其中,  
表示针对所述汇款委托进行了汇款的信息或者表示针对所述汇款委托没有进行汇款的信息仅显示于在所述第一用户的所述第一终端中显示的所述聊天室。
23. 一种服务器的信息处理方法,所述服务器将在显示有至少包括第一用户和第二用户在内的聊天室的所述第一用户的第一终端中由所述第一用户输入并从所述第一终端发出的第一内容向所述第二用户的第二终端发送,将在显示有所述聊天室的所述第二终端中由所述第二用户输入并从所述第二终端发出的第二内容向所述第一终端发送,其中,  
所述服务器的信息处理方法包括:  
利用所述服务器的控制部对所述聊天室进行设定与向所述第一用户的汇款有关的第一设定的控制;  
基于所述第一设定和所述第二用户对显示于所述第二终端的所述聊天室进行的输入,利用所述服务器的通信部接收与从所述第二用户向所述第一用户的汇款有关的信息;以及  
基于与从所述第二用户向所述第一用户的汇款有关的信息,利用所述控制部进行与从所述第二用户向所述第一用户的汇款有关的处理。
24. 一种服务器,其将在显示有至少包括第一用户和第二用户在内的聊天室的所述第一用户的第一终端中由所述第一用户输入并从所述第一终端发出的第一内容向所述第二用户的第二终端发送,将在显示有所述聊天室的所述第二终端中由所述第二用户输入并从所述第二终端发出的第二内容向所述第一终端发送,其中,  
所述服务器具备:  
控制部,其对所述聊天室进行设定与向所述第一用户的汇款有关的第一设定的控制;  
以及  
通信部,其基于所述第一设定和所述第二用户对显示于所述第二终端的所述聊天室进

行的输入,接收与从所述第二用户向所述第一用户的汇款有关的信息,

所述控制部基于与从所述第二用户向所述第一用户的汇款有关的信息进行与从所述第二用户向所述第一用户的汇款有关的处理。

## 程序、信息处理方法及服务器

[0001] 关联申请的相互参照

[0002] 本申请基于2020年6月30日申请的日本专利申请号2020-113639而主张优先权，并将其记载内容援引于此。

### 技术领域

[0003] 本发明涉及程序、信息处理方法及服务器。

### 背景技术

[0004] 已知有能够在用户之间借助终端来收发内容并对该内容进行阅览的技术。在专利文献1中公开了如下内容：用户通过SNS (Social Networking Service) 发布消息，在确认了消息的情况下进行将消息从未读状态变更为已读状态的处理。

[0005] 在先技术文献

[0006] 专利文献

[0007] 专利文献1：JP特开2019-028735号公报

### 发明内容

[0008] 根据本发明的第一方案，提供一种程序，其由服务器执行，所述服务器将在显示有至少包括第一用户和第二用户在内的聊天室的所述第一用户的第一终端中由所述第一用户输入并从所述第一终端发送出的第一内容向所述第二用户的第二终端发送，将在显示有所述聊天室的所述第二终端中由所述第二用户输入并从所述第二终端发送出的第二内容向所述第一终端发送，由所述服务器执行：利用所述服务器的控制部对所述聊天室进行设定与向所述第一用户的汇款有关的第一设定的控制；基于所述第一设定和所述第二用户对显示于所述第二终端的所述聊天室进行的输入，利用所述服务器的通信部接收与从所述第二用户向所述第一用户的汇款有关的信息；以及基于与从所述第二用户向所述第一用户的汇款有关的信息，利用所述控制部进行与从所述第二用户向所述第一用户的汇款有关的处理。

[0009] 根据本发明的第二方案，提供一种服务器的信息处理方法，所述服务器将在显示有至少包括第一用户和第二用户在内的聊天室的所述第一用户的第一终端中由所述第一用户输入并从所述第一终端发送出的第一内容向所述第二用户的第二终端发送，将在显示有所述聊天室的所述第二终端中由所述第二用户输入并从所述第二终端发送出的第二内容向所述第一终端发送，其中，所述服务器的信息处理方法包括：利用所述服务器的控制部对所述聊天室进行设定与向所述第一用户的汇款有关的第一设定的控制；基于所述第一设定和所述第二用户对显示于所述第二终端的所述聊天室进行的输入，利用所述服务器的通信部接收与从所述第二用户向所述第一用户的汇款有关的信息；以及基于与从所述第二用户向所述第一用户的汇款有关的信息，利用所述控制部进行与从所述第二用户向所述第一用户的汇款有关的处理。

[0010] 根据本发明的第三方案，提供一种服务器，所述服务器将在显示有至少包括第一用户和第二用户在内的聊天室的所述第一用户的第一终端中由所述第一用户输入并从所述第一终端发送出的第一内容向所述第二用户的第二终端发送，将在显示有所述聊天室的所述第二终端中由所述第二用户输入并从所述第二终端发送出的第二内容向所述第一终端发送，其中，所述服务器具备：控制部，其对所述聊天室进行设定与向所述第一用户的汇款有关的第一设定的控制；以及通信部，其基于所述第一设定和所述第二用户对显示于所述第二终端的所述聊天室进行的输入，接收与从所述第二用户向所述第一用户的汇款有关的信息，所述控制部基于与从所述第二用户向所述第一用户的汇款有关的信息进行与从所述第二用户向所述第一用户的汇款有关的处理。

## 附图说明

- [0011] 图1是表示本公开的一实施方式的通信系统的构成的图。
- [0012] 图2A是表示第一实施方式的信息处理的概要的图。
- [0013] 图2B是表示第一实施方式的信息处理的概要的图。
- [0014] 图3A是表示谈话室信息D12的一例的图。
- [0015] 图3B是表示内容信息D13的一例的图。
- [0016] 图3C是表示汇款账户信息D14的一例的图。
- [0017] 图3D是表示汇款历史记录信息D15的一例的图。
- [0018] 图4是表示汇款账户信息D31的一例的图。
- [0019] 图5是表示第一实施方式的信息处理的过程的流程图。
- [0020] 图6是表示关系信息D16的一例的图。
- [0021] 图7是表示显示着与规定的关系的设定有关的显示的谈话室的图像T8的图。
- [0022] 图8是表示汇款设定图像T9的一例的图。
- [0023] 图9是表示第二实施方式的信息处理的流程图。
- [0024] 图10是表示第二实施方式的信息处理的概要的图。
- [0025] 图11是表示第二实施方式的谈话室信息D12的一例的图。
- [0026] 图12是示出包括表示设定完成的内容在内的图像T8的一例的图。
- [0027] 图13是表示第四变形例的信息处理的概要的图。
- [0028] 图14是表示第四变形例的谈话室信息D12的一例的图。
- [0029] 图15是表示第五变形例的信息处理的概要的图。
- [0030] 图16是表示包括与收款变更有关的内容在内的图像T13的一例的图。
- [0031] 图17是表示第三实施方式的信息处理的流程图。
- [0032] 图18是表示批准确认画面T14的一例的图。
- [0033] 图19是表示个人识别信息D17的一例的图。
- [0034] 图20是表示汇款完成图像T15的一例的图。
- [0035] 图21是表示第四实施方式的信息处理的流程图。
- [0036] 图22是表示第四实施方式的信息处理的概要的图。
- [0037] 图23是表示无效条件信息D18的一例的图。
- [0038] 图24是表示第五实施方式的信息处理的流程图。

- [0039] 图25是表示第五实施方式的信息处理的概要的图。
- [0040] 图26是表示第一限制信息D19A的一例的图。
- [0041] 图27是表示第二限制信息D19B的一例的图。
- [0042] 图28是表示第六实施方式的信息处理的流程图。
- [0043] 图29是表示第六实施方式的信息处理的概要的图。
- [0044] 图30是表示第七实施方式的信息处理的概要的图。
- [0045] 图31是表示第七实施方式的信息处理的流程图。
- [0046] 图32是表示第七实施方式的信息处理的概要的图。
- [0047] 图33是表示汇款委托图像的一例的图。
- [0048] 图34是表示汇款委托识别图像T28的一例的图。
- [0049] 图35是表示第九变形例的信息处理的概要的图。
- [0050] 图36是表示汇款完成图像T31的一例的图。
- [0051] 图37是表示第八实施方式的信息处理的流程图。
- [0052] 图38是表示第八实施方式的信息处理的概要的图。

## 具体实施方式

- [0053] <法律事项的遵守>
  - [0054] 应留意的是,本说明书中记载的公开以遵守通信秘密等实施本公开所必需的实施国的法律事项为前提。
  - [0055] 参照附图来说明用于实施本公开的信息处理方法、程序及信息处理装置的实施方式。
  - [0056] <系统构成>
    - [0057] 图1表示本公开的一实施方式的通信系统1的构成。如图1所公开的那样,在通信系统1中,经由网络N连接服务器10、用户终端20(用户终端20A、用户终端20B、用户终端20C)和支付服务器30。服务器10经由网络N提供用于实现多个用户终端20之间的消息以及其他数据(不受限定,作为示例,包括影像数据以及声音数据。)的收发的服务。此外,服务器10经由网络N在支付服务器30之间执行汇款处理。此外,与网络N连接的服务器10、用户终端20以及支付服务器30的数目不被限定。
    - [0058] 网络N承担将一个以上的服务器10、一个以上的用户终端20和支付服务器30连接的作用。即,网络N意味着提供连接路径以能够在用户终端20与服务器10连接之后收发数据的通信网。
    - [0059] 网络N中的一个或者多个部分也可为有线网络、无线网络,也可不是。此外,网络N中的一个或者多个部分也可为IP(Internet Protocol)网络,也可不是。不受限定,作为示例,网络N可以包括自组织网络(ad hoc network)、内联网、外联网、虚拟专用网络(virtual private network:VPN)、局域网(local area network:LAN)、无线局域网(wireless LAN: WLAN)、广域网(wide area network:WAN)、无线广域网(wireless WAN:WWAN)、城域网(metropolitan area network:MAN)、互联网的一部分、公共交换电话网(Public Switched Telephone Network:PSTN)的一部分、移动电话网、ISDN(integrated service digital networks)、无线LAN、LTE(long term evolution)、CDMA(code division multiple

access)、蓝牙(Bluetooth(注册商标))、卫星通信等、或者它们两个以上的组合。网络N可以包括一个或多个网络N。

[0060] 服务器10具备对用户终端20提供规定的功能的服务的功能。服务器10如果是能够实现在各实施方式中记载的功能的信息处理装置则可以为任何装置。不受限定,作为示例,服务器10包括服务器计算机、个人计算机(不受限定,作为示例为台式、膝上型、平板等)、媒体计算机平台(不受限定,作为示例为电缆、卫星机顶盒、数字录像机)、手持计算机设备(不受限定,作为示例为PDA、电子邮件客户端等)、或者其他种类的计算机、交流平台。此外,服务器10也可表述为信息处理装置。

[0061] 用户终端20(用户终端20A、用户终端20B、用户终端20C)如果是能够实现在各实施方式中记载的功能的信息处理装置(计算机),则为任何信息处理装置都可以。不受限定,作为示例,用户终端20包括智能手机、便携式电话(功能手机)、个人计算机(不受限定,作为示例为台式、膝上型、平板等)、媒体计算机平台(不受限定,作为示例为电缆、卫星机顶盒、数字录像机)、手持计算机设备(不受限定,作为示例为PDA(个人数字助理, personal digital assistant)、电子邮件客户端等)、可穿戴终端(眼镜型设备、手表型设备等)、或者其他种类的计算机、交流平台。此外,用户终端20也可表述为信息处理装置。

[0062] 在以下的说明中,适当将与用户终端20或者用户终端20的用户建立起对应的、与规定的服务中的用户有关的信息表述为用户信息。另外,用户信息为在规定的服务中与用户利用的账户建立起对应用户的用户信息。用户信息也可包括由用户输入的信息,还可包括由规定的服务赋予的信息。不受限定,作为示例,用户信息包括用户的姓名、用户的图标图像、用户的年龄、用户的性别、用户的住址、用户的兴趣爱好以及用户的标识符的多个项目的信息中的至少一个项目的信息。用户信息也可为与上述的多个项目的信息不同的信息且包括与用户建立起对应的信息。

[0063] 支付服务器30具备按照来自服务器10的指示提供与汇款有关的服务的功能。支付服务器30如果是能够实现在各实施方式中记载的功能的信息处理装置,则可以为任何装置。不受限定,作为示例,支付服务器30包括服务器计算机、个人计算机(不受限定,作为示例为台式、膝上型、平板等)、媒体计算机平台(不受限定,作为示例为电缆、卫星机顶盒、数字录像机)、手持计算机设备(不受限定,作为示例为PDA、电子邮件客户端等)、或者其他种类的计算机、交流平台。此外,支付服务器30也可表述为信息处理装置。

[0064] <硬件(HW)构成>

[0065] 使用图1对在通信系统1中包括的各装置的HW构成进行说明。

[0066] (1) 服务器的HW构成

[0067] 服务器10具备控制部(CPU)11、存储部15、通信I/F(接口)14、输入部12、输出部13。不受限定,作为示例,服务器10的HW的各构成要素经由总线B1被相互连接。另外,服务器10的HW不必包括所有的构成要素作为服务器10的HW的构成。不受限定,作为示例,服务器10的HW也可为能去除输出部13的结构,也可不是。

[0068] 控制部11具有为了执行通过包含在程序内的代码或者命令来实现的功能而在物理上被结构化的电路,不受限定,作为示例,通过在硬件中内置的数据处理装置来实现。

[0069] 控制部11代表性地为中央处理装置(CPU),除此之外也可为微型处理器、处理器内核、多处理器、ASIC、FPGA,也可不是这些部件。在本公开中,控制部11不限于这些部件。

[0070] 存储部15具有存储服务器10进行动作所需的各种程序、各种数据的功能。存储部15通过HDD、SSD、闪存等各种存储介质实现。但是,在本公开中,存储部15并不限于此。此外,存储部15也可表述为存储器(memory),也可不表述为存储器。

[0071] 通信I/F14经由网络N进行各种数据的收发。基于通信I/F14进行的通信也可采用有线、无线中的任一种形式来执行,只要能执行相互的通信则可以采用任何通信协议。通信I/F14具有经由网络N执行与用户终端20等其他装置之间的通信的功能。通信I/F14按照来自控制部11的指示将各种数据发送到其他装置。此外,通信I/F14接收从其他装置发送来的各种数据,并传输到控制部11。此外,有时也将通信I/F14仅表述为通信部。此外,在通信I/F14由物理上被结构化的电路构成的情况下,有时也表述为通信电路。

[0072] 输入部12通过输入针对服务器10进行的各种操作的装置来实现。输入部12通过能够受理来自用户的输入并将受理的输入所涉及的信息传输到控制部11的所有种类的装置中的任一个或者它们的组合来实现。输入部12代表性地由以键盘等为代表的键、鼠标等定点设备实现。另外,不受限定,作为示例,输入部12也可包括触控面板、相机(借助动态图像实现的操作输入)、话筒(基于声音实现的操作输入),也可不是这样。但是,在本公开中,输入部12并不限于此。

[0073] 不受限定,作为示例,输出部13包括显示部13a。显示部13a代表性地由监视器(不受限定,作为示例为液晶显示器、OLED)实现。另外,显示部13a也可为头戴式显示器(HMD)等,也可不是。另外,这些显示部13a也可以是能够以3D形式对显示数据进行显示的显示部,也可不是这样。但是,在本公开中,显示部13a不限于此。

[0074] 服务器10将程序P1和数据库D11~D15存储到存储部15。在服务器10中,通过控制部11执行该程序P1来执行作为控制部11所包括的各部的处理。也就是说,存储部15中存储的程序15a使服务器10实现控制部11所执行的各功能。该程序P1也可表述为程序模块,也可不表述为程序模块。

[0075] (2) 用户终端的HW构成

[0076] 用户终端20具备控制部(CPU:central processing unit(中央处理装置))21、存储部25、通信I/F(接口)24、输入部22和输出部23。不受限定,作为示例,用户终端20的HW的各构成要素经由总线B2而被相互连接。另外,作为用户终端20的HW构成,不必包括所有的构成要素。不受限定,作为示例,用户终端20也可为能将输入部22、输出部23等各个构成要素或者多个构成要素去除的结构,也可不是。

[0077] 通信I/F24经由网络N进行各种数据的收发。基于通信I/F24进行的通信也可采用有线、无线中的任一种形式来执行,只要能够执行相互的通信则可以采用任何通信协议。通信I/F24具有经由网络N执行与服务器10之间的通信的功能。通信I/F24按照来自控制部21的指示将各种数据发送到服务器10。此外,通信I/F24接收从服务器10发送来的各种数据并传输到控制部21。此外,有时将通信I/F24仅表述为通信部。此外,在通信I/F24由物理上被结构化的电路构成的情况下,有时表述为通信电路。

[0078] 输入部22包括输入对用户终端20的各种操作的装置。输出部23包括输出由用户终端20处理后的处理结果的装置。也可将输入部22以及输出部23指定为输入输出部,也可不指定为输入输出部。在指定为输入输出部的情况下,输入输出部可以设为输入部22与输出部23一体化,也可以设为分离成输入部22和输出部23。

[0079] 输入部22通过能够受理来自用户的输入并将所受理的输入涉及的信息传输到控制部21的所有种类的装置的任一个或者它们的组合来实现。不受限定,作为示例,输入部22包括操作部22a、话筒22b、相机22c。不受限定,作为示例,操作部22a包括触控面板、触控显示器、键盘等硬键、鼠标等定点设备。不受限定,作为示例,话筒22b包括输入声音的设备。话筒22b被利用于声音数据的输入。不受限定,作为示例,相机22c包括输入图像的设备。相机22c被利用于图像数据的获取。

[0080] 输出部23通过能输出由控制部21处理后的处理结果的所有种类的装置的任一个或者它们的组合来实现。不受限定,作为示例,输出部23包括显示部23a以及扬声器(声音输出)23b。不受限定,作为示例,输出部23还包括触控面板、触控显示器、镜头(不受限定,作为示例为3D(three dimensions)输出、全息图输出)、打印机等。

[0081] 显示部23a通过能够按照写入到帧缓冲区的显示数据来显示图像的所有种类的装置的任一种或者它们的组合来实现。不受限定,作为示例,显示部23a包括触控面板、触控显示器、监视器(不受限定,作为示例为液晶显示器、OELD(organic electroluminescence display))、头戴式显示器(HDM:Head Mounted Display)、投影映射、全息图、能够在空气中等(也可为真空,也可不是真空)显示图像、文本信息等的装置。另外,这些显示部23a也可以是能够以3D形式对显示数据进行显示的显示部,也可不是。扬声器23b被利用于声音数据的输出。

[0082] 不受限定,作为示例,输入部22以及输出部23也可被指定为输入输出部,作为触控面板来构成。在输入部22以及输出部23作为触控面板来构成的情况下,操作部22a和显示部23a也可采用大致相同的大小及形状来对置地配置。

[0083] 控制部21具有为了执行通过在程序内包含的代码或者命令来实现的功能而在物理上被结构化的电路,不受限定,作为示例,通过在硬件内置的数据处理装置实现。因而,控制部21也可表述为控制电路,也可不表述为控制电路。

[0084] 不受限定,作为示例,控制部21包括中央处理装置(CPU)、微型处理器(microprocessor)、处理器内核(processor core)、多处理器(multiprocessor)、ASIC(application-specific integrated circuit)或者FPGA(field programmable gate array)。

[0085] 存储部25具有存储用户终端20进行动作所需的各种程序、各种数据的功能。不受限定,作为示例,存储部25包括HDD(hard disk drive)、SSD(solid state drive)、闪存、RAM(random access memory)、ROM(read only memory)等各种存储介质。此外,存储部25也可表述为存储器(memory),也可不表述为存储器。

[0086] 用户终端20将程序P1和数据库D21~D25存储于存储部25。在用户终端20中,通过控制部21执行该程序P2来执行作为控制部21所包括的各部的处理。也就是说,在存储部25中存储的程序P2使用户终端20实现控制部21所执行的各功能。此外,该程序P2也可表述为程序模块,也可不表述为程序模块。

[0087] (3) 支付服务器的HW构成

[0088] 支付服务器30具备控制部(CPU)31、存储部35、通信I/F(接口)34、输入部32、输出部33。不受限定,作为示例,支付服务器30的HW的各构成要素经由总线B3被相互连接。需要说明的是,支付服务器30的HW不必包括所有的构成要素作为支付服务器30的HW的构成。不

受限定,作为示例,支付服务器30的HW也可为能去除输出部33的结构,也可不是。

[0089] 控制部31具有为了执行通过在程序内包含的代码或者命令来实现的功能而在物理上被结构化的电路,不受限定,作为示例,通过在硬件中内置的数据处理装置来实现。

[0090] 控制部31代表性地为中央处理装置(CPU),除此之外也可为微型处理器、处理器内核、多处理器、ASIC、FPGA,也可不是这些部件。在本公开中,控制部11不限于此。

[0091] 存储部35具有存储支付服务器30进行动作所需的各种程序、各种数据的功能。存储部15通过HDD、SSD、闪存等各种存储介质来实现。但是,在本公开中,存储部35并不限于此。此外,存储部35也可表述为存储器(memory),也可不表述为存储器。

[0092] 通信I/F34经由网络N进行各种数据的收发。基于通信I/F34进行的通信也可采用有线、无线中的任一种形式来执行,如果能够执行互相的通信则可以采用任何的通信协议。通信I/F34具有经由网络N执行与用户终端20等之间的其他装置的通信的功能。通信I/F34按照来自控制部11的指示将各种数据发送到其他装置。此外,通信I/F34接收从其他装置发送来的各种数据,并传输到控制部31。此外,有时将通信I/F34仅表述为通信部。此外,在通信I/F34由物理上被结构化的电路构成的情况下,有时也表述为通信电路。

[0093] 输入部32通过输入对服务器30的各种操作的装置来实现。输入部32通过能够受理来自用户的输入并将所受理的输入涉及的信息传输到控制部31的所有种类的装置的任一者或者它们的组合来实现。输入部32代表性地由以键盘等为代表的键、鼠标等定点设备来实现。另外,不受限定,作为示例,输入部32也可包括触控面板、相机(借助动态图像实现的操作输入)、话筒(借助声音实现的操作输入),也可不包括上述的部件。但是,在本公开中,输入部32不限于此。

[0094] 不受限定,作为示例,输出部33包括显示部33a。显示部33a代表性地由监视器(不受限定,作为示例为液晶显示器、OLED)实现。另外,显示部33a也可为头戴式显示器(HDM)等,也可不是。另外,这些显示部33a可以是能够以3D形式对显示数据进行显示的显示部,也可不是。但是,在本公开中,显示部33a并不限于此。

[0095] 支付服务器30将程序P3和数据库D31存储于存储部35。在支付服务器30中,通过控制部31执行该程序P3来执行作为控制部31所包括的各部的处理。也就是说,在存储部35中存储的程序P3使支付服务器30实现控制部31所执行的各功能。该程序P3也可表述为程序模块,也可不表述为程序模块。

[0096] 在本公开的各实施方式中,设用户终端20及/或服务器10的CPU通过执行程序来实现而进行说明。

[0097] 另外,用户终端20的控制部21及/或服务器10的控制部11不仅是可以通过具有控制电路的CPU来实现各处理,也可以通过集成电路(IC(Integrated Circuit)芯片、LSI(Large Scale Integration))等上形成的逻辑电路(硬件)或者专用电路来实现各处理,也可不这样。此外,这些电路可以通过一个或者多个集成电路实现,也可以利用一个集成电路来实现各实施方式所示的多个处理,不这样亦可。此外,LSI有时也可根据集成度的不同而被称作VLSI、SLSI、ULSI等。因而,控制部21、控制部11及/或控制部31也可表述为控制电路,也可不表述为控制电路。

[0098] 此外,本公开的各实施方式的程序(不受限定,作为示例为软件程序、计算机程序或者程序模块)也可在计算机能读取的存储介质中存储的状态下被提供,不这样亦可。存储

介质能在“非暂时的有形的介质”中存储各实施方式的程序。此外,各实施方式的程序也可为用于实现本公开的各实施方式的功能的一部分的程序,也可不是。进而,也可以是能够通过与已记录在存储介质中的程序的组合来实现本公开的各实施方式的功能的所谓的差异文件(差异程序),还可不是。

[0099] 存储介质可以包括一个或者多个半导体衬底的集成电路(IC)(不受限定,作为示例为现场可编程门阵列(FPGA)或者专用IC(ASIC)等)、硬盘驱动器(HDD)、混合硬盘驱动器(HHD)、光盘、光盘驱动器(ODD)、光磁盘、光磁驱动器、软盘、软盘驱动器(FDD)、磁带、固态驱动器(SSD)、RAM驱动器、安全数字卡、驱动器、任意的其他适当的存储介质、或者它们中的两个以上的适当的组合。存储介质在适当的情况下也可为易失性、非易失性或者易失性与非易失性的组合。另外,存储介质并不限于这些例子,如果能存储程序P则可以为任何的设备或者介质。此外,存储介质也可表述为存储器(memory),也可不表述为存储器。

[0100] 服务器10、30及/或用户终端20通过读出在存储介质中存储的程序并执行所读出的程序,从而能够实现各实施方式中所示的多个功能部的功能。

[0101] 此外,本公开的程序也可经由能传输程序的任意的传输介质(通信网络、广播波等)来提供给服务器10、30及/或用户终端20,不这样亦可。不受限定,作为示例,服务器10、30及/或用户终端20通过执行经由互联网等下载下来的程序P来实现各实施方式中所示的多个功能部的功能。

[0102] 此外,本公开的各实施方式凭借程序通过电子的传输而被具体化了的埋入到载波中的数据信号的形式也能够实现。服务器10、30及/或用户终端20中的处理的至少一部分也可通过一个以上的计算机(不受限定,作为示例为通过一个以上的计算机构成的云计算)来实现,不这样亦可。

[0103] 也可设为由服务器10进行用户终端20中的处理的至少一部分的构成,不这样亦可。这种情况下,可设为由服务器10进行用户终端20的控制部21的各功能部的处理中的至少一部分的处理的构成,不这样亦可。

[0104] 也可设为由用户终端20进行服务器10中的处理的至少一部分的构成,不这样亦可。在该情况下,也可设为由用户终端20进行服务器10的控制部11的各功能部的处理中的至少一部分的处理的构成,不这样亦可。

[0105] 也可设为由服务器10进行支付服务器30中的处理的至少一部分或者全部的构成,不这样亦可。在该情况下,也可设为由服务器10进行支付服务器30的控制部31的各功能部的处理中的至少一部分或者全部的处理的构成,不这样亦可。

[0106] 只要没有明确的提及,则本公开的实施方式中的判定构成不是必须的,可在满足了判定条件的情况下使规定的处理动作或者在不满足判定条件的情况下进行规定的处理,不这样亦可。

[0107] 另外,不受限定,作为示例,本公开的程序使用ActionScript、JavaScript(注册商标)等脚本语言、Objective-C、Java(注册商标)等面向对象编程语言、HTML5等标记语言等来安装。

[0108] 不受限定,作为示例,实施方式的信息处理提供在包括多个用户在内的群组的用户终端20之间执行与汇款有关的处理(不受限定,作为示例为汇款处理)的服务。不受限定,作为示例,汇款处理包括与汇款以及汇款委托有关的处理。关于汇款处理在后叙述。

[0109] 在以下的说明中,将用户终端20A的用户表示为用户A,将用户终端20B的用户表示为用户B,将用户终端20C的用户表示为用户C。在一个群组中包括的用户的数量为2以上的任意的数。例如一个群组也可由用户A和用户B构成,该群组中包括的用户的数量为2。此外,其他的一个群组也可由用户A、用户B和用户C构成,在该群组中包括的用户的数量为3。

[0110] 此外,在以下的说明中,适当将实施方式的信息处理所提供的服务称作消息服务。不受限定,作为示例,用户终端20显示消息服务所提供的图形用户界面(适当表示为GUI)的图像。在以下的说明中,适当将供群组中包括的用户能够阅览在包括多个用户的群组的各终端之间收发的内容的GUI称作谈话室。此外,也可将谈话室称为聊天室。在此,不受限定,作为示例,谈话室为能在参加的用户之间收发消息的显示区域。此外,不受限定,作为示例,谈话室也可为能将与在服务器10中登记的用户名不同的名称在该区域内进行利用的谈话室。此外,不受限定,作为示例,谈话室也可为在参加的用户之间即使没有好友关系、关注的关系或者被关注的关系也能执行消息的收发的谈话室。

[0111] 不受限定,作为示例,上述内容包括文本、图像以及声音中的至少一个。不受限定,作为示例,内容中包含的文本包括由字符代码表示的每个国家的字符、扩展字符、机器相关字符、数字、记号、图形和符号中的至少一种。内容中包含的文本也可不包括上述字符、扩展字符、机器相关字符、数字、记号、图形和符号中的至少一种,也可包括其他的文本。

[0112] 不受限定,作为示例,内容中包含的图像包括通过相机拍摄的摄像图像、对摄像图像实施了图像处理的加工图像、使用计算机来生成的计算机图形图像(不受限定,作为示例为图标、图形字符、表情字符)、以及对文本进行了图像化的文本图像中的至少一个。内容中包含的图像也可包括将上述摄像图像、加工图像、计算机图形图像以及文本图像这各种图像中的两个以上进行了合成的合成图像。内容中包含的图像也可不包括上述摄像图像、加工图像、计算机图形图像、文本图像以及合成图像中的至少一个,也可包括其他图像。内容中包含的图像也可为静态图像,也可为动态图像,也可为其他形态的图像。不受限定,作为示例,包括图像的内容也可在谈话室的图像中由缩略图等图标表示。不受限定,作为示例,用户终端20也可基于针对表示内容中包含的图像的图标进行的输入,来显示内容中包含的图像。

[0113] 不受限定,作为示例,内容中包含的声音包括通过话筒录制的录音声音、对录音声音实施了处理的加工声音、使用计算机来生成的合成声音、以及使用计算机的朗读功能等从文本转换的朗读声音中的至少一个。内容中包含的声音也可包括将上述录音声音、加工声音、合成声音以及朗读声音的各种声音中的两个以上进行了组合的组合声音。内容中包含的声音也可不包括上述录音声音、加工声音、合成声音、朗读声音、以及组合声音中的至少一个,也可包括其他声音。内容中包含的声音也可包括人或者人以外的生物发出的音或声、乐器或者机器等物体发出的音、效果音、环境音、噪音以及警报中的至少一个,也可不包括这些音和声中的至少一个,也可包括与这些音或声不同的声音。不受限定,作为示例,包括声音的内容在谈话室的图像中也可由图标等示出。不受限定,作为示例,用户终端20也可基于针对表示内容中包含的声音的图标进行的输入来播放内容中包含的声音。

[0114] 不受限定,作为示例,内容也可为组合了文本、图像以及声音中的两个以上的內容。不受限定,作为示例,内容也可为动态图像和声音并行地播放的内容,也可为组合了图像和文本来显示的内容,也可为匹配声音的播放来显示文本的内容。此外,内容也可为与文

本以及图像的显示并行地播放声音的内容。不受限定,作为示例,内容也可为将文本、图像以及声音中的至少一个与文本、图像以及声音均不同的内容进行了组合的内容。

[0115] 不受限定,作为示例,服务器10的存储部15存储在消息服务中使用的信息。不受限定,作为示例,信息包括用户信息D11、谈话室信息D12、内容信息D13、汇款账户信息D14和汇款历史记录信息D15。不受限定,作为示例,用户信息D11包括与消息服务中的各账户建立起对应的用户ID以及密码。在消息服务中,用户终端20将账户信息D21发送到服务器10。服务器10在接收到用户终端20发送来的账户信息D21的情况下,将账户信息D21中包含的用户ID以及密码与用户信息D11进行对照来指定与用户终端20建立起关联的用户。另外,关于谈话室信息D12、内容信息D13、汇款账户信息D14以及汇款历史记录信息D15在后叙述。

[0116] 不受限定,作为示例,用户终端20的存储部25存储在消息服务中使用的信息。不受限定,作为示例,信息包括账户信息D21、谈话室信息D22、内容信息D23、汇款账户信息D24和汇款历史记录信息D25。另外,关于谈话室信息D22、内容信息D23、汇款账户信息D24以及汇款历史记录信息D25在后叙述。

[0117] 账户信息D21为在消息服务中用户终端20的用户所利用的账户的信息。账户信息D21为在消息服务中用于用户的认证的信息。不受限定,作为示例,账户信息D21包括用户的识别信息和密码。在以下的说明中,适当将用户的识别信息示为用户ID。用户ID也可为用户终端20的用户登记的信息,也可为在消息服务中被赋予的信息。

[0118] 另外,存储部25也可不存储用户ID和密码中的一方或者双方。例如用户在进行消息服务中的用户的认证时,也可对用户终端20的输入输出部23进行操作来输入用户ID和密码中的必要的信息。此外,账户信息D21也可包括与用户ID以及密码不同的信息。例如在用户的认证采用生物认证进行的情况下,账户信息D21也可包括用户的指纹、静脉纹络、面部照片等信息作为用于生物认证的信息。

[0119] 此外,存储部25也可不存储用于消息服务的信息(不受限定,作为示例为谈话室信息D22、内容信息D23、汇款账户信息D24以及汇款历史记录信息D25中的至少一部分)。例如用于消息服务的信息的至少一部分也可被存储于用户终端20的外部的存储部(不受限定,作为示例为服务器10的存储部15)。不受限定,作为示例,用户终端20也可从用户终端20的外部的存储部经由网络N来获取用于消息服务的信息。

[0120] <第一实施方式>

[0121] 图2为表示第一实施方式的信息处理的图。说明本实施方式的概要。不受限定,作为示例,服务器10将在显示着多个用户参加的谈话室的某用户的用户终端20由某用户输入并从用户终端20发送的内容发送到其他用户的用户终端20。此外,不受限定,作为示例,服务器10将在显示着谈话室的其他用户的用户终端20由其他用户输入并从用户终端20发送的内容发送到某用户的用户终端20。不受限定,作为示例,本实施方式为在谈话室中从某用户的用户终端20对其他用户的用户终端20执行汇款的方式。在本实施方式中,其他用户的用户终端20经由通信部(不受限定,作为示例为通信I/F24)对服务器10进行汇款处理请求。不受限定,作为示例,服务器10基于汇款处理请求执行汇款处理。

[0122] 以下,说明汇款处理的概要。所谓汇款处理为在谈话室中从某用户的汇款账户向其他用户的汇款账户进行汇款的处理。在此,不受限定,作为示例,所谓汇款处理中的汇款是指对与有效利用了信息通信技术的支付手段有关的信息进行收发。在此,不受限定,作为

示例,有效利用了信息通信技术的支付手段为电子价值、电子货币等。不受限定,作为示例,电子价值、电子货币包括表示钱、电子钱、积分等的信息。以下,将与有效利用了信息通信技术的支付手段有关的信息称作“价值”。具体地来说,不受限定,作为示例,用户终端20将用于设定图2B的(e)所示的汇款内容的汇款设定图像T4显示于显示区域28。而且,在图2B的(e)中,用户终端20受理从某用户对输入部22进行的输入并指定用于汇款的汇款账户以及汇款金额。不受限定,作为示例,用户终端20在汇款内容被确定的情况下,将包括与汇款有关的信息在内的汇款处理请求发送到服务器10。不受限定,作为示例,服务器10指定在与汇款有关的信息中包含的汇款账户。不受限定,作为示例,服务器10将与汇款有关的信息发送到与被指定的汇款账户相对应的支付服务器30。不受限定,作为示例,支付服务器30通过更新汇款账户信息D31,从而完成从某用户向其他用户的汇款。

[0123] 如果汇款处理完成,则用户终端20如图2B的(h)那样,使包括表示汇款处理完成的内容Q2以及内容Q3在内的谈话室的图像T7显示。具体地来说,内容Q1为“一人1000日元”这样的文本,内容Q2以及内容Q3为“汇款了1000日元”这样的文本。另外,服务器10也可将汇款处理已完成作为契机而自动地将内容Q2以及内容Q3发送到用户终端20,不这样亦可。

[0124] 接下来,适当参照图2~图4对本实施方式详细进行说明的本实施方式所记载的内容能适当地适用于其他各实施方式。本实施方式中,对与上述的实施方式相同的构成适当赋予相同的符号并省略或者简化其说明。在图2A、图2B中,谈话室设为由用户A、用户B以及用户C构成。

[0125] 首先,对本实施方式中的与谈话室有关的各图像进行说明。图2A的(a)的符号TL为表示谈话室的列表的图像。不受限定,作为示例,用户终端20将与本终端或者本终端的用户建立起关联的谈话室的列表的图像TL显示于显示区域28。另外,不受限定,作为示例,用户终端20也可将没有与终端或者本终端的用户建立起关联的谈话室的列表的图像TL显示于显示区域28。在图2A的(a)的谈话室的列表的图像TL中,“咖啡聚会”、“茶会”、“运动会”以及“喜欢棒球”是赋予了谈话室的名称的图标。不受限定,作为示例,图标是在显示区域28中显示的图像。不受限定,作为示例,用户终端20在输入部22存在对“咖啡聚会”的图标进行的输入时,判定为选择了名称为“咖啡聚会”的谈话室。用户终端20在输入部22中存在对显示于显示区域28的“咖啡聚会”的图标进行的输入的情况下,判定为选择了名称为“咖啡聚会”的谈话室,如图2A的(b)所示那样,将名称为“咖啡聚会”的谈话室的图像T1显示于显示区域28。

[0126] 在此,不受限定,作为示例,各用户能够生成谈话室。各用户在要生成谈话室的情况下,不受限定,作为示例,选择一个或者两个以上的用户,由服务器10生成包括由用户选择的用户在内的谈话室。另外,不受限定,作为示例,各用户也可不选择一个以上的用户来生成谈话室。另外,生成谈话室的处理不限于由服务器10执行,也可由用户终端20执行,也可由用户终端20和服务器10执行。生成谈话室的处理也可由与用户终端20和服务器10不同的装置来执行。

[0127] 在以下的说明中,适当在本实施方式中设用户A生成了谈话室“咖啡聚会”。此外,设用户B以及用户C参加了谈话室“咖啡聚会”。以下,将用户A称作“管理人”,将用户B以及用户C称作“参加人”。在此,不受限定,作为示例,管理人是从生成了谈话室的用户、参加了谈话室的用户中选择的用户等。另外,不受限定,作为示例,有时也将管理人称作“群主”。此

外,不受限定,作为示例,参加人是与管理人不同的用户,是参加了所生成的谈话室的用户。另外,不受限定,作为示例,参加人的用户终端20也可在输入部22中存在对赋予了谈话室的名称的图标进行的输入的情况下,判定为选择了该图标,将用于参加到谈话室中的请求向服务器10发送,从而使参加人参加到谈话室。此外,不受限定,作为示例,参加人的用户终端20也可在输入部22存在对规定的URL进行的输入的情况下,判定为选择了该URL,使显示区域28显示与URL建立起关联的谈话室的图像,使参加人参加到谈话室。此外,不受限定,作为示例,参加人的用户终端20也可基于从生成了谈话室的用户的用户终端20接收到的参加委托使参加人参加到谈话室。

[0128] 在图2A的(b)所示的谈话室的图像T1中,符号Ta为谈话室的名称。不受限定,作为示例,谈话室的名称被设定为管理人所输入的名称。不受限定,作为示例,谈话室的名称也可在消息服务中被自动赋予的名称,也可由谈话室的识别信息等表示。

[0129] 在图2的(b)所示的谈话室的图像T1中,不受限定,作为示例,内容Q1为用户A输入到用户终端20A的输入部22的内容。在此,不受限定,作为示例,用户终端20将输入到本终端的输入部22的内容相对于谈话室的图像T1在第一方向上排列地显示。不受限定,作为示例,第一方向为相对于谈话室的图像T1而言的纵向,与第一方向交叉的第二方向为相对于谈话室的图像T1而言的横向。例如图2的(b)的谈话室的图像T1中的内容Q1为由本终端(在此为用户终端20A)输入的内容,靠近谈话室的图像T1的横向上的单侧地配置,并在纵向上排列地配置。

[0130] 在图2A的(c)所示的谈话室的图像T2中,符号Tb为用于进行与汇款有关的设定的图标(不受限定,作为示例为汇款设定图标)。不受限定,作为示例,汇款设定图标Tb包括多个图标(不受限定,作为示例为表示“汇款设定”、“汇款”、“收款设定”、“收款解除”、“收款变更”、“无效条件”、“通报”、“退款”、“汇款委托”、“退出”的图标)。用户终端20在输入部22存在对汇款设定图标Tb中包括的规定的图标进行的输入的情况下,将与图标对应的图像显示于显示区域28。另外,图2A的(c)所示的汇款设定图标Tb示出一例,但并不限于此。

[0131] 此外,在图2B的(h)的谈话室的图像T7中,内容Q2以及内容Q3为从与本终端(在此为用户终端20A)不同的终端(在此为用户终端20B或者用户终端20C)发送的内容。在以下的说明中,适当将与本终端不同的终端表示为其他终端。不受限定,作为示例,用户终端20将从其他终端发送来的内容显示于在第二方向上与从本终端发送来的内容不同的位置。不受限定,作为示例,图2B的(h)的谈话室的图像T7中的内容Q2以及内容Q3为从其他终端(在此为用户终端20B或者用户终端20C)发送来的内容,在谈话室的图像T7的横向偏靠内容Q1的相反侧地配置。另外,图2B的(e)的谈话室的图像T4为在用户终端20B的显示区域28显示的图像,图2B的(e)的内容Q1的配置与图2A的(b)的内容Q1相比较,配置在第二方向上不同的位置处。

[0132] 此外,不受限定,作为示例,用户终端20将从其他终端发送来的各内容和与发送了该内容的用户终端20的用户有关的信息作为一组而配置在谈话室的图像内。不受限定,作为示例,上述与用户有关的信息包括与用户的图标、用户的名称、用户ID以及用户的昵称有关的显示中的至少一个。在图2B的(e)、图2B的(h)的谈话室的图像T4、T7中,符号Ua1、Ub1、Uc1分别为用户A、用户B、用户C的图标。此外,在谈话室的图像T4、T7中,符号Ua2、Ub2、Uc2分别为用户A、用户B、用户C的用户名。

[0133] 在图2B的(h)的谈话室的图像T7中,符号Ub1为发送了内容的其他终端(在此为用户终端20B)的用户的图标。用户终端20A将内容Q2、发送了内容Q2的用户终端20B的用户(在此为用户B)的图标Ub1以成为规定的位置关系的方式配置于谈话室的图像T7。另外,不受限,作为示例,用户终端20为能够与是否执行汇款处理无关地收发包括消息等在内的内容的终端。此外,上述与用户有关的信息也可不包括用户的图标、用户的名称、用户ID以及用户的昵称中的至少一个,也可包括与用户的图标、用户的名称、用户ID、用户的昵称的显示不同的信息。用户终端20也可不在谈话室的图像中包括上述与用户有关的信息。

[0134] 不受限,作为示例,用户终端20将各谈话室中的内容按照发送的时刻的顺序在第一方向上排列,并将各谈话室的图像显示于显示区域28。例如在图2B的(h)所示的谈话室的图像T7中,内容Q2为比内容Q1靠后地发送的内容,内容Q3为比内容Q2靠后地发送的内容,在谈话室的图像T7的纵向上配置于比内容Q1靠下的位置。

[0135] 以下,对构成通信系统1的各装置的概要进行说明。首先,说明服务器10的动作的概要。服务器10在从用户终端20接收到汇款处理请求的情况下,不受限,作为示例,将汇款处理请求存储于存储部15。不受限,作为示例,服务器10将在汇款处理请求中包含的汇款来源以及汇款目的地的用户ID与谈话室信息D12进行对照,指定谈话室中的汇款来源以及汇款目的地的用户。不受限,作为示例,服务器10将在汇款处理请求中包含的汇款账户与汇款账户信息D14进行对照,指定用于进行汇款的汇款账户。不受限,作为示例,服务器10执行在汇款处理请求中包含的汇款额。不受限,作为示例,服务器10基于指定的汇款账户以及汇款额向支付服务器30发送用于使与“汇款账户ID”对应的价值更新的汇款信息。不受限,作为示例,服务器10针对支付服务器30中的与汇款有关的处理的结果,将与汇款来源以及汇款目的地的用户ID对应的用户终端20设定为发送目的地来发送(例如传送)表示汇款已完成的内容。服务器10在发送内容时更新汇款历史记录信息D15。用户终端20在接收到服务器10发送来的内容的情况下,不受限,作为示例,将接收的通知发送到服务器10。服务器10在接收到用户终端20发送来的接收的通知的情况下,不受限,作为示例,也可从内容信息D13中删除与接收的通知建立起关联的内容。

[0136] 接下来,针对在服务器10的动作中参照的谈话室信息D12的例子、内容信息D13的例子、汇款账户信息D14的例子、汇款历史记录信息D15的例子进行说明。图3A为表示谈话室信息D12的一例的图。不受限,作为示例,谈话室信息D12包括[谈话室ID]、[名称]、[用户ID]、[生成人ID]、[汇款收款人ID]、[汇款人ID]以及[内容列表]这样的项目。[谈话室ID]为包括谈话室的识别信息在内的项目。不受限,作为示例,谈话室ID在用户生成了谈话室时在消息服务中被赋予。

[0137] 不受限,作为示例,[名称]为表示谈话室的名称的项目。[名称]与[谈话室ID]建立起关联。例如[谈话室ID]为[tr01]的谈话室的[名称]为[咖啡聚会]。此外,[谈话室ID]为[tr02]的谈话室的[名称]为[茶会]。此外,[谈话室ID]为[tr03]的谈话室的[名称]为[运动会]。

[0138] 不受限,作为示例,[用户ID]为表示在与各谈话室对应的群组中包括的用户的识别信息的项目。[用户ID]与[谈话室ID]建立起关联。例如与[谈话室ID]为“tr01”的谈话室对应的群组中包括的用户为用户A、用户B以及用户C,与“tr01”对应的[用户ID]包括用户A的用户ID、用户B的用户ID和用户C的用户ID。此外,在与[谈话室ID]为“tr02”、“tr03”的谈

话室对应的群组中包括的用户也同样为用户A、用户B以及用户C。

[0139] 不受限,作为示例,[生成人ID]为表示生成各谈话室的用户的识别信息的项目。[生成人ID]与[谈话室ID]建立起关联。例如生成了[谈话室ID]为“tr01”的谈话室的用户为用户A,与“tr01”对应的[生成人ID]包括用户A的用户ID。此外,例如生成了“tr02”以及“tr03”的谈话室的用户也同样为用户A。

[0140] 不受限,作为示例,[汇款收款人ID]为表示在各谈话室中能够接受汇款的用户(不受限,作为示例为汇款收款人)的识别信息的项目。[汇款收款人ID]与[谈话室ID]建立起关联。例如在[谈话室ID]为“tr01”的谈话室中,能够接受汇款的用户为用户A,与“tr01”对应的[汇款收款人ID]包括用户A的用户ID。即,在作为“tr01”的谈话室中,设定为仅用户A能够接受汇款。此外,例如在[谈话室ID]为“tr02”的谈话室中,能够接受汇款的用户为用户B,与“tr02”对应的[汇款收款人ID]包括用户B的用户ID。此外,例如在[谈话室ID]为“tr03”的谈话室中,能够接受汇款的用户为用户A,与“tr03”对应的[汇款收款人ID]包括用户A的用户ID。不受限,作为示例,服务器10也可在生成了谈话室时将管理人的用户ID自动地设定为[汇款收款人ID],也可基于由管理人设定的信息进行设定,还可基于在任意的时刻下由参加人设定的信息进行设定。

[0141] 不受限,作为示例,[汇款人ID]为表示在各谈话室中能汇款的用户(不受限,作为示例为汇款人)的识别信息的项目。[汇款人ID]与[谈话室ID]建立起关联。例如在[谈话室ID]为“tr01”的谈话室中,能汇款的用户为用户B以及用户C,与“tr01”对应的[汇款人ID]包括用户B以及用户C的用户ID。即,作为“tr01”的谈话室被设定为仅用户B以及用户C能向用户A汇款。此外,例如在[谈话室ID]为“tr02”的谈话室中,能汇款的用户为用户A以及用户C,与“tr02”对应的[汇款人ID]包括用户A以及用户C的用户ID。此外,例如在[谈话室ID]为“tr03”的谈话室中,能够进行汇款的用户仅为用户B,与“tr03”对应的[汇款人ID]包括用户B的用户ID。不受限,作为示例,服务器10也可在用户已参加到谈话室时,针对参加人的用户ID自动地设定要设定为[汇款人ID]的用户ID,也可基于在任意的时刻下由管理人设定的信息进行设定,也可基于在任意的时刻下由参加人设定的信息进行设定。另外,不受限,作为示例,谈话室信息D12也可不包括[汇款人ID]这样的项目。在该情况下,不受限,作为示例,服务器10也可将已参加到谈话室的参加人的用户ID自动地设定为[汇款人ID]。

[0142] 不受限,作为示例,[内容列表]为表示如下的信息的项目,该信息表示在各谈话室中包括的内容的列表。[内容列表]与[谈话室ID]建立起关联。例如在[谈话室ID]为“tr01”的谈话室中包括的内容由作为内容信息D13的一部分的“列表1”表示。

[0143] 图3B为表示内容信息D13的一例的图。图3B为内容信息D13的一部分,与图3A的“列表1”对应。不受限,作为示例,内容信息D13包括[内容ID]、[发送用户ID]以及[内容]这样的项目。

[0144] [内容ID]为表示各内容的识别信息的项目。不受限,作为示例,内容的识别信息在用户终端20发送内容时在消息服务中被赋予。在此,[内容ID]为“tr01c01”的内容设为与图2A的(b)的谈话室的图像T1中的内容Q1对应的内容。同样地,[内容ID]为“tr01c02”的内容与内容Q2对应,内容ID]为“tr01c03”的内容为与内容Q3对应的内容。

[0145] 不受限,作为示例,[发送用户ID]为表示与发送了各内容的用户终端20对应的用户ID的项目。[发送用户ID]与[内容ID]建立起关联。例如与发送了[内容ID]为“tr01c01”

的内容的用户终端20对应的用户为用户A,与“tr01c01”对应的[发送用户ID]包括用户A的用户ID。与发送了[内容ID]为“tr01c02”的内容的用户终端20对应的用户为用户B,与“tr01c02”对应的[发送用户ID]包括用户B的用户ID。

[0146] 不受限,作为示例,[内容]为表示由用户发送的内容的项目。[内容]与[内容ID]建立起关联。在内容包括文本的情况下,在[内容]中保存内容的文本数据。例如图2的(b)所示的内容Q1为“一人1000日元。”这样的文本,在与“tr01c01”对应的[内容]中保存有表示“一人1000日元”的文本数据。此外,图2的(f)所示的内容Q2、内容Q3为“汇款已完成。”这样的文本,在与“tr01c02”、“tr01c03”对应的[内容]中保存有表示“汇款了1000日元”的文本数据。此外,在内容包括图像的情况下,在[内容]中保存有图像数据、向图像数据的链接、或者保存了图像数据的存储部的地址。不受受限,作为示例,上述图像数据也可包括静态图像数据,也可包括动态图像数据。不受受限,作为示例,上述图像数据也可包括表示邮票、贴纸、图形字符以及表情字符的数据,也可不包括。在内容包括声音的情况下,在[内容]中保存有声音数据、向声音数据的链接、或者保存了声音数据的存储部的地址。

[0147] 图3C为表示汇款账户信息D14的一例的图。不受受限,作为示例,汇款账户信息D14包括[用户ID]以及[汇款账户ID]这样的项目。不受受限,作为示例,[用户ID]为表示用户的识别信息的项目。

[0148] 不受限,作为示例,[汇款账户ID]为表示各汇款账户的识别信息的项目。[汇款账户ID]与[用户ID]建立起关联。例如在[用户ID]为“用户A”的用户中能够使用的汇款账户为汇款账户A、汇款账户B以及汇款账户C,包括汇款账户A、汇款账户B以及汇款账户C的汇款账户ID。

[0149] 图3D为表示汇款历史记录信息D15的一例的图。不受受限,作为示例,汇款历史记录信息D15包括[谈话室ID]、[日期时刻]、[汇款收款人ID]、[汇款人ID]、[汇款额]、[汇款账户]这样的项目。不受受限,作为示例,[谈话室ID]、[汇款收款人ID]以及[汇款人ID]与图3A中说明的情况相同,因而省略其说明。[日期时刻]为表示赋予了谈话室ID的日期时刻的项目。[汇款额]为表示示出用户进行了汇款的价值的量的信息的项目。[汇款额]与[谈话室ID]建立起关联。即,在图3D的谈话室tr01中,在“2020年1月1日10时00分”从用户B向用户A汇款“1000”的价值,在“2020年1月1日11时00分”从用户C向用户A汇款“1000”的价值。

[0150] 接下来,说明用户终端20的动作的概要。不受受限,作为示例,用户终端20参照图1所示的谈话室信息D22以及内容信息D23,将谈话室的图像显示于显示区域28。不受受限,作为示例,用户终端20受理用户对输入部22的输入,参照谈话室信息D22以及汇款账户信息D24,将包括与汇款来源、汇款目的地、汇款额以及汇款账户有关的信息在内的汇款处理请求发送到服务器10。不受受限,作为示例,用户终端20从服务器10接收汇款历史记录信息。不受受限,作为示例,用户终端20将接收到的汇款历史记录信息存储于存储部25。不受受限,作为示例,用户终端20也可参照汇款历史记录信息D25,将包括表示汇款处理已完成的内容在内的谈话室的图像显示于显示区域28。

[0151] 接下来,对在用户终端20的动作中参照的谈话室信息D22的例子、内容信息D23的例子、汇款账户信息D24的例子、汇款历史记录信息D25的例子进行说明。另外,不受受限,作为示例,用户终端20也可不将汇款账户信息D24以及汇款历史记录信息D25存储于存储部25。

[0152] 不受限定,作为示例,谈话室信息D22是和与用户终端20的用户建立起关联的谈话室相关的信息。谈话室信息D22中包括的项目与谈话室信息D12相同,因此省略其说明。

[0153] 不受限定,作为示例,内容信息D23是和与用户终端20的用户建立起关联的谈话室中的内容相关的信息。内容信息D23中包括的项目与内容信息D13相同,因此省略其说明。

[0154] 不受限定,作为示例,汇款账户信息D24是和与用户终端20的用户建立起关联的汇款账户相关的信息。汇款账户信息D24中包括的项目与汇款账户信息D14相同,因此省略其说明。

[0155] 不受限定,作为示例,汇款历史记录信息D25是和与用户终端20的用户建立起关联的谈话室中的汇款相关的信息。汇款历史记录信息D25中包括的项目与汇款历史记录信息D15相同,因此省略其说明。

[0156] 接下来,说明支付服务器30的动作的概要。不受限定,作为示例,支付服务器30在从服务器10接收到汇款信息的情况下,将汇款信息存储于存储部35。不受限定,作为示例,支付服务器30指定在汇款信息中包括的汇款来源以及汇款目的地的汇款账户ID。不受限定,作为示例,支付服务器30参照汇款账户信息D31,使与汇款额对应的价值从与汇款来源的汇款账户ID对应的价值转移到与汇款目的地的汇款账户ID对应的价值(不受限定,作为示例为与汇款有关的处理)。不受限定,作为示例,支付服务器30将与有关汇款的处理的结果相关的通知发送到服务器10。

[0157] 接下来,对在支付服务器30的动作中参照的汇款账户信息D31的例子进行说明。不受限定,作为示例,汇款账户信息D31是和与用户终端20的用户建立起关联的汇款账户相关的信息。图4为表示汇款账户信息D31的一例的图。不受限定,作为示例,汇款账户信息D31包括[用户ID]、[汇款账户ID]以及[价值]这样的项目。[用户ID]以及[汇款账户ID]与汇款账户信息D14的[用户ID]以及[汇款账户ID]相同,因而省略其说明。不受限定,作为示例,[价值]为表示价值的量的项目。[价值]与[汇款账户ID]建立起关联。

[0158] 接下来,说明服务器10中的对各用户进行的与汇款有关的设定。不受限定,作为示例,服务器10在由管理人生成了谈话室的情况下,如图3A的谈话室信息D12那样,将管理人的用户ID与谈话室ID建立关联并登记到[用户ID]以及[生成者ID]这两个项目中。服务器10在从参加人接收到参加请求的情况下,如谈话室信息D12那样将参加人的用户ID与谈话室ID建立关联并登记到[用户ID]这个项目中。而且,不受限定,作为示例,服务器10进行与汇款有关的设定。不受限定,作为示例,与汇款有关的设定为将管理人以及参加人的用户ID设定为[汇款收款人ID]或者[汇款人ID]这样的项目的设定。不受限定,作为示例,服务器10也可基于与预先规定的设定有关的信息来设定与汇款有关的设定,也可基于与由管理人或参加人规定的设定相关的信息来设定与汇款有关的设定。

[0159] 接下来,适当参照图2~图5,对第一实施方式的信息处理的过程进行说明。图5为表示第一实施方式的信息处理的过程的流程图。在此,在图5中,不受限定,作为示例,示出从管理人生成谈话室开始到参加人向管理人的汇款完成为止的过程。以下,不受限定,作为示例,设管理人为用户A,设参加人为用户B以及用户C,将用户A、用户B以及用户C参加的谈话室设为“咖啡聚会”。

[0160] 首先,在步骤S111中,用户终端20A基于用户A向输入部22的输入来生成请求服务器10创建谈话室A的创建请求。在步骤S112中,用户终端20A经由通信I/F24将创建请求发送

到服务器10。服务器10经由通信I/F14从用户终端20A接收创建请求。

[0161] 接下来,在步骤S121中,服务器10基于创建请求将谈话室ID、用户ID以及生成人ID登记到谈话室信息D12中(参照图3A)。不受限定,作为示例,服务器10当将谈话室登记在谈话室信息D12中时将谈话室信息D12发送到用户终端20A。

[0162] 接下来,不受限定,作为示例,用户终端20A将谈话室信息D12(参照图3A)存储到存储部25。不受限定,作为示例,用户终端20A读出谈话室信息D22并生成谈话室的列表的图像TL。用户终端20A的控制部21控制显示部23a来使图像TL显示于显示区域28。而且,用户终端20A在输入部22中存在对谈话室“咖啡聚会”的图标进行的输入的情况下,判定为选择了谈话室“咖啡聚会”并使谈话室“咖啡聚会”的图像显示于显示区域28。

[0163] 接下来,在步骤S122中,不受限定,作为示例,服务器10也可对用户终端20发送用于参加到谈话室“咖啡聚会”中的参加请求。

[0164] 接下来,在步骤S131中,不受限定,作为示例,用户终端20B在启动了消息服务的应用程序时,图2的(a)所示那样的谈话室的列表的图像TL显示于显示区域28。用户终端20B在输入部22中存在对列表的“咖啡聚会”的图标进行的输入的情况下,判定为选择了谈话室“咖啡聚会”。不受限定,作为示例,用户终端20B在判定为选择了“咖啡聚会”的情况下,生成用于向服务器10请求参加到谈话室“咖啡聚会”中的参加请求。而且,在步骤S132中,用户终端20B经由通信I/F24将参加谈话室“咖啡聚会”的参加请求发送到服务器10。不受限定,作为示例,在用户终端20C中也同样执行步骤S131以及步骤S132。服务器10将参加请求存储到存储部15。不受限定,作为示例,服务器10基于参加请求将用户B的用户ID登记到谈话室信息D12(参照图3A)。不受限定,作为示例,如果在服务器10中用户B的用户ID被登记到谈话室信息D12,则也可用户终端20B从服务器10接收内容信息D13并使图2的(b)那样的包括内容Q1在内的图像T1显示于显示区域28。

[0165] 另外,在步骤S131之前,不受限定,作为示例,服务器10也可向用户终端20(在此为用户终端20B以及用户终端20C)发送用于参加到谈话室中的参加委托。在该情况下,不受限定,作为示例,用户终端20如果从服务器10接收到参加委托,则也可使包括对参加谈话室“咖啡聚会”进行委托的消息文本在内的图像显示于显示区域28,也可将表示参加了谈话室的状态的图2的(e)所示那样的图像T4显示于显示区域28。

[0166] 接下来,在步骤S133中,不受限定,作为示例,服务器10将登记了参加人的用户ID的谈话室信息D12(在此为参加信息)发送到用户终端20A。不受限定,作为示例,用户终端20A将参加信息存储于存储部25。

[0167] 接下来,在步骤S141中,不受限定,作为示例,用户终端20A使图2A的(b)所示那样的包括内容Q1在内的谈话室的图像T2显示于显示区域28。不受限定,作为示例,用户终端20A在输入部22中存在对显示区域28的图标PL进行的输入的情况下,判定为选择了图标PL而使图2A的(c)所示那样的包括汇款设定图标Tb在内的选择图像T2显示于显示区域28。而且,不受限定,作为示例,用户终端20A在输入部22中存在对图2A的(c)的图标“汇款设定”进行的输入的情况下,判定为选择了“汇款设定”。而且,不受限定,作为示例,用户终端20A参照谈话室信息D22使图2A的(d)所示的汇款设定图像T3显示于显示区域28。不受限定,作为示例,汇款设定图像T3包括汇款收款人设定部T3a、汇款人设定部T3b和设定确定部T3c。不受限定,作为示例,汇款收款人设定部T3a是基于谈话室信息D22来显示与谈话室“咖啡聚

会”建立关联的用户ID的用户的名称以用于设定成为汇款收款人的用户的区域。不受限定，作为示例，汇款人设定部T3b是基于谈话室信息D22来显示与谈话室“咖啡聚会”建立关联的用户ID的用户的名称以用于设定成为汇款人的用户的区域。在此，不受限定，作为示例，汇款收款人设定部T3a以及汇款人设定部T3b也可在输入部22中存在对它们进行的输入的情况下，以规定的显示形式(不受限定，作为示例为下拉)显示用户的名称。不受限定，作为示例，汇款收款人设定部T3a以及汇款人设定部T3b也可为受理用户的名称的输入的文本框等。不受限定，作为示例，设定确定部T3c在输入部22中存在对其进行的输入的情况下，使与上述的有关汇款的设定(不受限定，作为示例为第一设定)相关的信息(不受限定，作为示例为第一设定信息)确定。而且，在步骤S142中，用户终端20A将第一设定信息发送到服务器10。另外，在上述中，说明了由生成谈话室的管理人(在此为用户A)生成第一设定信息的方案，但不限于此。不受限定，作为示例，也可由所生成的谈话室的参加人(在此为用户B或者用户C)来生成第一设定信息。此外，说明了服务器10在步骤S141中设定第一设定的方案，但并不限于此。不受限定，作为示例，服务器10也可在步骤S121中从用户终端20A接收到创建请求时自动地或者基于由管理人生成的设定信息来设定第一设定，也可在步骤S131中从用户终端20接收到参加请求时自动地或者基于由管理人生成的设定信息来设定第一设定，设定第一设定的时刻不受限定。

[0168] 在此，说明第一设定的设定内容。不受限定，作为示例，第一设定也可由服务器10自动地设定，也可如上述那样由用户设定。不受限定，作为示例，“设定”可以是对管理人或者参加人中的至少任一个用户ID赋予与汇款有关的权限、职能或者责任等。

[0169] 首先，在第一设定由服务器10自动地设定的情况下，不受限定，作为示例，服务器10也可在由管理人创建了谈话室时将管理人的用户ID登记在[汇款收款人ID]中，在从参加人接收到参加请求时将参加人的用户ID登记在[汇款人ID]中。在该情况下，如图3A的谈话室ID为“tr01”那样，在[汇款收款人ID]中登记管理人的用户ID，在[汇款人ID]中登记参加人的用户ID。由此，在谈话室中能从参加人向管理人汇款。换句话说，在该情况下，第一设定成为不能从参加到谈话室中的用户向参加人汇款的设定。

[0170] 接下来，在第一设定由用户设定的情况下，任意地设定向[汇款收款人ID]以及[汇款人ID]中登记的用户ID。具体地来说，不受限定，作为示例，服务器10如图3A的谈话室ID为“tr02”那样，也可在[汇款收款人ID]中登记参加人中的一个人的用户ID，在[汇款人ID]中登记管理人以及其他参加人的用户ID。由此，能在谈话室中从管理人以及其他参加人向参加人中的一个人汇款。不受限定，作为示例，也可如图3A的谈话室ID为“tr03”那样，在[汇款收款人ID]中登记管理人的用户ID，在[汇款人ID]中登记参加人中的特定的参加人的用户ID。由此，在谈话室中能仅从特定的参加人向管理人汇款。

[0171] 接下来，在步骤S151中，不受限定，作为示例，服务器10基于第一设定信息将用户ID登记到谈话室信息D12的[汇款收款人ID]以及[汇款人ID]中。

[0172] 接下来，在步骤S161中，不受限定，作为示例，用户终端20B使图2B的(e)所示那样的包括内容Q1在内的谈话室的图像T4显示于显示区域28。不受限定，作为示例，用户终端20B在输入部22中存在对显示区域28的图标PL进行的输入的情况下，判定为选择了图标PL而使图2B的(f)所示的包括汇款设定图标Tb在内的选择图像T5显示于显示区域28。而且，不受限定，作为示例，用户终端20B在输入部22中存在对显示区域28的图2B的(f)的图标“汇

款”进行的输入的情况下,判定为选择了图2B的(f)的图标“汇款”。而且,不受限定,作为示例,用户终端20B参照谈话室信息D22以及汇款账户信息D24而使图2B的(g)所示的汇款登记图像T6显示于显示区域28。不受限定,作为示例,汇款登记图像T6包括汇款目的地T61、汇款账户设定部T62、可汇款额T63、汇款额输入部T64和汇款确定部T65。不受限定,作为示例,汇款目的地T61是显示参照谈话室信息D22来指定的汇款目的地的区域。不受限定,作为示例,汇款账户设定部T62是在输入部22中存在对其进行的输入的情况下以规定的显示形式(不受限定,作为示例为下拉)显示与能使用的汇款账户ID对应的汇款账户的名称的区域。另外,不受限定,作为示例,汇款账户设定部T62也可为受理用户所进行的汇款账户的名称的输入而显示的文本框等。不受限定,作为示例,可汇款额T63为显示在所选择的汇款账户中能汇款的价值的余额的区域。不受限定,作为示例,汇款额输入部T64是在输入部22中存在输入的情况下显示所输入的汇款额的区域。不受限定,作为示例,汇款确定部T65在输入部22中存在对其进行的输入的情况下,确定上述的与汇款有关的信息(不受限定,作为示例为汇款信息)。而且,在步骤S162中,用户终端20B将包括汇款信息的汇款处理请求发送到服务器10。在此,不受限定,作为示例,汇款处理请求为用于请求服务器10进行从要汇款的用户B汇款到要接受汇款的用户A这样的处理的信息。不受限定,作为示例,在用户终端20C中也同样,执行步骤S161以及步骤S162。

[0173] 接下来,在步骤S171中,服务器10将汇款处理请求存储在存储部15中。不受限定,作为示例,服务器10基于汇款处理请求将用户B的用户ID与谈话室信息D12的[汇款人ID]的用户ID进行对照。不受限定,作为示例,控制部11在对照得到的结果为用户B的用户ID与[汇款人ID]的用户ID一致的情况下,移向汇款处理。不受限定,作为示例,控制部11基于汇款信息指定汇款来源以及汇款目的地的用户ID、汇款账户和汇款额。不受限定,作为示例,服务器10将包括与汇款来源以及汇款目的地的用户ID、汇款账户以及汇款额有关的信息在内的汇款通知发送到支付服务器30。支付服务器30使与汇款额对应的价值从与汇款来源的用户ID对应的汇款账户的价值转移到与汇款目的地的用户ID对应的汇款账户的价值。不受限定,作为示例,支付服务器30将与有关汇款的处理的结果相关的信息发送到服务器10。由此汇款处理完成。

[0174] 接下来,在步骤S172中,服务器10将包括与汇款额有关的信息在内的汇款完成通知发送到用户终端20。不受限定,作为示例,用户终端20A基于汇款完成通知,如图2B的(h)那样显示包括产生汇款完成的内容Q2以及内容Q3(不受限定,作为示例为汇款了1000日元)在内的图像T7。不受限定,作为示例,在用户终端20B以及用户终端20C中也同样,显示包括内容Q2以及内容Q3在内的图像。由此,谈话室的用户能够确认谈话室中的汇款状况。

[0175] <第一变形例>

[0176] 参照图6对第一变形例的信息处理进行说明。图6为表示关系信息D16的一例的图。第一变形例的信息处理是即使谈话室的管理人以及参加人分别在消息服务中不具有规定的关系、也能在谈话室内对其他用户执行汇款的方式。在此,不受限定,作为示例,“规定的关系”是指在消息服务中在用户之间能互相识别的关系。例如规定的关系为好友关系、被关注的关系、关注的关系等。此外,不受限定,作为示例,服务器10也可具有表示各用户间的上述的关系的关系信息D16。不受限定,作为示例,关系信息D16包括[用户ID]、[好友关系]、[关注1]以及[关注2]这样的项目中的至少一个。关系信息D16中也可还包括表示能在用户

间互相识别的关系的项目。

[0177] [好友关系]为表示与某用户具有好友关系的用户ID的项目。[好友关系]与[用户ID]建立关联。不受限定,作为示例,“好友关系”是指在消息服务中具有能互相指定对方的信息的关系。具体地来说,不受限定,作为示例,在某用户(在此为用户A)的用户终端20A中登记有与其他用户(在此为用户B)的用户终端20B对应的电话号码来作为用户B的联系方式的情况下,用户A和用户B为“好友关系”。此外,不受限定,作为示例,在用户A的用户终端20A中登记有与用户B对应的消息账户的情况下,用户A和用户B为“好友关系”。此外,不受限定,作为示例,在用户B的用户终端20B中登记有与用户A的用户终端20A对应的电话号码作为用户A的联系方式的情况下,用户B和用户A为“好友关系”。此外,不受限定,作为示例,在用户B的用户终端20B中登记有与用户A对应的消息账户的情况下,用户B与用户A为“好友关系”。此外,不受限定,作为示例,在用户A的用户终端20A中登记的与用户B的用户终端20B对应的消息账户也登记在用户C的用户终端20C的情况下,用户A和用户C为“好友关系”。例如图6中的将用户D作为共同的好友的用户A和用户C的关系。

[0178] [关注1]为表示具有被某用户关注的关系的用户的用户ID的项目。[关注1]与[用户ID]建立关联。不受限定,作为示例,“被…关注的关系”是指在消息服务中,某用户(在此为用户A)的用户终端20登记了其他用户(在此为用户B)的用户终端20提供的包括内容的账户的、用户A与用户B的关系。在该情况下,用户A和用户B的关系为用户B被用户A关注的关系。具体地来说,不受限定,作为示例,用户A的用户终端20A在输入部22中存在针对在与用户B有关的消息服务上的内容中显示于显示区域28的账户登记部(不受限定,作为示例为“关注”)进行的输入的情况下,将与账户的登记有关的信息发送到服务器10。服务器10基于与账户的登记有关的信息来更新关系信息D16,由此登记用户A被用户B关注的关系。

[0179] [关注2]为表示具有关注某用户的关系的用户的用户ID的项目。[关注2]与[用户ID]建立关联。不受限定,作为示例,“关注…的关系”是指在消息服务中,其他用户(在此为用户B)的用户终端20登记了某用户(在此为用户A)的用户终端20提供的包括内容的账户的、用户B与用户A的关系。在该情况下,用户B和用户A的关系为用户B关注用户A的关系。具体地来说,不受限定,作为示例,用户B的用户终端20B在输入部22中存在针对在与用户A有关的消息服务上的内容中显示于显示区域28的账户登记部(不受限定,作为示例为“关注”)进行的输入的情况下,将与账户的登记有关的信息发送到服务器10。服务器10基于与账户的登记有关的信息来更新关系信息D16,由此登记用户B关注用户A的关系。

[0180] <第二变形例>

[0181] 参照图7,说明第二变形例的信息处理。图7为表示显示有与规定的关系的设定相关的显示的谈话室的图像T8的图。不受限定,作为示例,第二变形例的信息处理为图7所示那样在谈话室的图像内包括用于设定好友关系、被关注的关系以及关注的关系中的至少任一个关系的显示(在此为“添加好友”的方式。控制部21在输入部22中存在对“添加好友”的图标T81进行的输入的情况下,判定为选择了“添加好友”而将用于设定好友关系的图像显示于显示区域28。不受限定,作为示例,关于用于设定被关注的关系的显示以及用于设定进行关注的关系的显示也同样。另外,不受限定,作为示例,如图7所示那样,也可不在谈话室的图像内包括用于设定好友关系、被关注的关系以及关注的关系中的至少任一个关系的显示(在此为“添加好友”)。通过排除与规定的关系的设定相关的显示,从而能够排除在谈话

室内的用户之间建立好友关系、被关注的关系以及进行关注的关系的情况。

[0182] <第三变形例>

[0183] 参照图8对第三变形例的信息处理进行说明。图8为表示汇款设定图像T9的一例的图。不受限定,作为示例,第三变形例的信息处理为针对图2的(g)的汇款登记图像T6的汇款目的地T61能选择地显示汇款目的地的方式。用户终端20在输入部22中存在对汇款目的地T91的图标(在此为▼)进行的输入的情况下,判定为选择了汇款目的地T91的图标。不受限定,作为示例,控制部21在判定为选择了汇款目的地T91的图标的情况下,如图8所示那样,将表示汇款目的地的候选的列表显示于显示区域28。不受限定,作为示例,控制部21也可参照谈话室信息D22,将对应于与谈话室ID建立关联的用户ID的用户名并列来显示汇款目的地的候选的列表。

[0184] ===效果==

[0185] 根据本实施方式,服务器10将通过用户A对用户终端20A的输入部22进行的输入而发送的内容发送到用户终端20B,将通过用户B对用户终端20B的输入部22进行的输入而发送的内容发送到用户终端20A。控制部11针对谈话室设定与向用户A的汇款有关的设定(能够接受汇款的设定、能够进行汇款的设定等)。服务器10从用户终端20B接收基于与汇款有关的设定以及用户B针对谈话室而向用户终端20B的输入部22进行的输入得到的与从用户B向用户A的汇款有关的信息(汇款目的地、汇款来源、汇款额、汇款账户等)。控制部11基于与汇款有关的信息执行与汇款有关的处理(汇款处理)。

[0186] 其结果是,根据本实施方式的信息处理,不受限定,作为示例,在执行汇款处理时,在服务器10中不必辨别各用户的与汇款有关的设定,因而能够提高服务器10的处理速度。此外,对于利用谈话室的用户,能进行谈话室内的汇款,因此能够提高用户的便利性。

[0187] 根据本实施方式,在由控制部11设定的与汇款有关的设定中包括与用户A为谈话室的管理人(创建了谈话室的人等)有关的设定。其结果是,根据本实施方式的信息处理,不受限定,作为示例,由于对管理人设定与汇款有关的设定,因而能够减少用户A进行的与汇款有关的设定,能够减少用户终端20的处理量。此外,由于能够减少从用户终端20发送到服务器10的信息量,因而能够实现服务器10的处理速度的提高。

[0188] 根据本实施方式,控制部11基于用户A进行的谈话室的创建来设定与汇款有关的设定。其结果是,根据本实施方式的信息处理,不受限定,作为示例,由于在创建了谈话室时设定与汇款有关的设定,因而能够在服务器10中减少针对与汇款有关的设定进行的与用户终端20之间的通信量,因此能够提高服务器10的处理速度。

[0189] 根据本实施方式,在由控制部11设定的与汇款有关的设定中,包括与基于参加到谈话室的用户对用户终端20的输入部22进行的输入而能够向用户A汇款有关的设定。其结果是,根据本实施方式的信息处理,不受限定,作为示例,由于能够设定能在谈话室中进行汇款的用户,因而能够提高谈话室的便利性。

[0190] 根据本实施方式,在由控制部11设定的与汇款有关的设定中,包括与不能从参加到谈话室的用户向作为参加人的用户B进行汇款有关的设定。其结果是,根据本实施方式的信息处理,不受限定,作为示例,通过设定为能够仅对特定的用户进行汇款,从而能够减少在服务器10中用于指定汇款目的地的处理,因而能够提高服务器10的处理速度。此外,由于能够决定在谈话室中与汇款相关的规则,因此能够防止用户对谈话室的滥用。

[0191] 根据本实施方式,服务器10将用户A与不同于用户A的用户之间的关系存储于存储部15。用户A和用户B不具有好友关系、用户A被用户B关注的关系、以及用户A关注用户B的关系中的至少任一个的关系。其结果是,根据本实施方式,不受限定,作为示例,由于在参加到谈话室的用户之间即使没有特定的关系也能参加到谈话室,因此能够减少服务器10进行的涉及批准的处理,从而能够提高服务器10的处理速度。此外,即使不考虑用户与其他用户的关系也能参加到谈话室,因此能够提高谈话室的便利性。

[0192] 根据本实施方式,服务器10在谈话室的图像中不包括与好友关系、被关注的关系、进行关注的关系的设定有关的显示。其结果是,根据本实施方式,不受限定,作为示例,由于在参加到谈话室的用户中不与其他用户之间构筑规定的关系,因此能够减少服务器10中的处理量、处理项目,从而能够提高服务器10的处理速度。

[0193] ===第二实施方式==

[0194] 说明本实施方式的概要。不受限定,作为示例,本实施方式为在谈话室中能接受汇款的用户能够对其他用户进行设定使其能接受汇款的方式。以下,不受限定,作为示例,将在谈话室中能接受汇款的设定称作“汇款收款设定”。此外,本实施方式不受限定,作为示例,也可包括被设定了汇款收款设定的用户能对其他用户设定在谈话室中能够进行汇款的设定(不受限定,作为示例为汇款设定)的方式。以下,不受限定,作为示例,设被进行了汇款收款设定的管理人对参加人设定汇款收款设定来进行说明。在本实施方式中,不受限定,作为示例,管理人的用户终端20指定任意的参加人并将与汇款收款设定的设定相关的信息(不受限定,作为示例为收款设定信息)或者与汇款设定的设定相关的信息(不受限定,作为示例为汇款设定信息)的至少任一个发送到服务器10。服务器10基于这些信息对任意的参加人的用户ID设定汇款收款设定或者汇款设定中的至少任一个。另外,本实施方式中记载的内容能适当地适用于其他各实施方式。

[0195] 参照图9~图12,对本实施方式详细地进行说明。图9为表示第二实施方式的信息处理地流程图。图10为表示第二实施方式的信息处理的概要的图。图11为表示谈话室信息D12的一例的图。图12为表示包括示出设定完成的内容在内的图像T8的一例的图。在本实施方式中,对与上述的实施方式相同的构成适当附加相同的符号并省略或者简化其说明。另外,图9是以完成了图2中的S111~S141的过程为前提的流程图。即,设为汇款收款设定被设定给管理人(在此为用户A)的用户ID的情况。以下,针对用户A经由用户终端20A对用户B的用户ID设定汇款收款设定的过程进行说明。

[0196] 首先,在步骤S211中,不受限定,作为示例,用户终端20A在输入部22中存在对图2A的(b)所示的显示区域28的图标PL进行的输入的情况下,判定为选择了图标PL而使图10的(a)所示那样的包括汇款设定图标Tb在内的选择图像T6显示于显示区域28。而且,不受限定,作为示例,控制部21在输入部22中存在对图标“收款设定”进行的输入的情况下,判定为选择了“收款设定”。而且,不受限定,作为示例,控制部21参照谈话室信息D22来使图10的(b)的收款设定图像T7显示于显示区域28。不受限定,作为示例,图10的(b)的收款设定图像T7包括显示与和对谈话室建立关联的用户ID对应的用户的名称的汇款收款人设定部T71和设定确定部T72。不受限定,作为示例,汇款收款人设定部T71在输入部22中存在对其进行的输入的情况下,也可以规定的显示形式(不受限定,作为示例为下拉)显示用户的名称。不受限定,作为示例,汇款收款人设定部T71也可为受理用户的名称的输入的文本框等。此外,不

受限定,作为示例,汇款收款人设定部T71也可包括以与多个用户的名称分别对应的方式显示的复选框。在此,不受限定,作为示例,设用户终端20A在汇款收款人设定部T71中设定了“用户B”。而且,不受限定,作为示例,控制部21在输入部22中存在对显示于显示区域28的设定确定部T72进行的输入的情况下,确定收款设定信息。而且,在步骤S212中,用户终端20A将包括收款设定信息的收款设定请求发送到服务器10。

[0197] 接下来,在步骤S221中,服务器10将收款设定请求存储于存储部15。不受限定,作为示例,服务器10基于收款设定请求将用户A的用户ID和图3A所示的谈话室信息D12的[汇款收款人ID]的用户ID进行对照。即,不受限定,作为示例,控制部11确认是从被设定了汇款收款设定的用户的用户终端20发送来收款设定请求这一情况。不受限定,作为示例,控制部11在进行了对照所得到的结果为用户A的用户ID与[汇款收款人ID]的用户ID一致的情况下,更新谈话室信息D12(不受限定,作为示例为收款设定处理)。具体地来说,不受限定,作为示例,控制部11与图3A所示的谈话室信息D12相比较而如图11所示的谈话室信息D12那样将用户B的用户ID登记到[汇款收款人ID]。

[0198] 接下来,在步骤S231中,服务器10将包括更新后的谈话室信息D12在内的设定完成通知发送到各用户终端20。用户终端20A基于设定完成通知显示图12所示那样的包括表示设定完成的内容Q4(不受限定,作为示例为对用户B设定了汇款收款设定)在内的图像T8。不受限定,作为示例,在用户终端20B以及用户终端20C中也同样,显示包括内容Q4的图像。另外,不受限定,作为示例,服务器10也可不将设定完成通知发送到各用户终端20,不这样亦可。此外,不受限定,作为示例,服务器10也可将设定完成通知仅发送到被设定了汇款收款设定的用户的用户终端20。在该情况下,接收到设定完成通知的用户终端20也可使包括表示设定完成的消息在内的图像显示于显示区域28。

[0199] 另外,在上述中,说明了控制部11如图11所示的谈话室信息D12那样将用户B的用户ID登记在[汇款收款人ID]中(收款变更处理)的情况,但并不限于此。不受限定,作为示例,控制部11也可进行执行以使得除了被设定了汇款收款设定的用户A的用户ID之外,在[汇款收款人ID]中还设定用户B的用户ID。在该情况下,在[汇款收款人ID]中登记有用户A的用户ID和用户B的用户ID。在该情况下,不受限定,作为示例,用户终端20A也可基于设定完成通知来显示包括表示设定完成的内容(不受限定,作为示例为对用户B重新设定了汇款收款设定)在内的图像,不这样亦可。

[0200] 此外,在上述中,说明了被设定了汇款收款设定的管理人对参加人设定汇款收款设定,但并不限于此。不受限定,作为示例,控制部11也可进行执行以使得被设定了汇款收款设定的参加人对其他参加人设定汇款收款设定。

[0201] <第四变形例>

[0202] 参照图13、图14对第四变形例的信息处理进行说明。图13为表示第四变形例的信息处理的概要的图。图14为表示第四变形例的谈话室信息D12的一例的图。第四变形例的信息处理为参加到谈话室的用户执行对被设定了汇款收款设定的用户的汇款收款设定进行解除的处理的方式。在此,不受限定,作为示例,“对汇款收款设定进行解除”是指在服务器10中从谈话室信息D12中的[汇款收款人ID]删除用户ID,即是指设为不能接受汇款的状态。以下,说明汇款收款设定被设定给管理人(在此为用户A)的用户ID而用户A经由用户终端20A解除对自己设定的汇款收款设定的过程。

[0203] 首先,不受限定,作为示例,用户终端20A在输入部22中存在对图2A的(b)所示的显示区域28的图标PL进行的输入的情况下,判定为选择了图标PL而使图13的(a)所示那样的包括汇款设定图标Tb在内的选择图像T9显示于显示区域28。而且,不受限定,作为示例,控制部21在输入部22中存储对图标“收款解除”进行的输入的情况下,判定为选择了“收款解除”。而且,不受限定,作为示例,控制部21参照谈话室信息D22而使图13的(b)的收款解除图像T10显示于显示区域28。不受限定,作为示例,收款解除图像T10包括显示在谈话室中被设定了汇款收款设定的用户的名称的汇款收款人解除部T101以及解除确定部T102。不受限定,作为示例,汇款收款人解除部T101也可在输入部22中存在对其进行的输入的情况下,以规定的显示形式(不受限定,作为示例为下拉)显示用户的名称。不受限定,作为示例,汇款收款人解除部T101也可为受理用户的名称的输入的文本框等。此外,不受限定,作为示例,汇款收款人设定部T101也可包括以与多个用户的名称分别对应的方式显示的复选框。在此,不受限定,作为示例,设用户终端20A在汇款收款人解除部T101中设定了“用户A”。而且,不受限定,作为示例,控制部21在输入部22中存在对解除确定部T102进行的输入的情况下,确定收款解除信息。而且,用户终端20A将包括收款解除信息在内的收款解除请求发送到服务器10。

[0204] 接下来,服务器10将收款解除请求存储到存储部15中。不受限定,作为示例,服务器10基于收款解除请求将用户A的用户ID与谈话室信息D12的[汇款收款人ID]的用户ID进行对照。即,不受限定,作为示例,控制部11确认是从被设定了汇款收款设定的用户的用户终端20发送了收款解除请求这一情况。不受限定,作为示例,控制部11在对照所得到的结果为用户A的用户ID与[汇款收款人ID]的用户ID一致的情况下,更新谈话室信息D12(不受限定,作为示例为收款解除处理)。具体地来说,不受限定,作为示例,控制部11与图3A所示的谈话室信息D12相比较而如图14所示的谈话室信息D12那样从[汇款收款人ID]删除用户A。

[0205] 另外,在上述中,说明了由管理人解除汇款收款设定,但并不限于此。不受限定,作为示例,也可执行处理来由参加人解除汇款收款设定。在该情况下,不受限定,作为示例,服务器10基于从参加人的用户终端20接收到的收款解除请求来解除规定的用户的汇款收款设定。

[0206] 接下来,服务器10将包括更新后的谈话室信息D2在内的解除完成通知发送到各用户终端20。用户终端20A基于解除完成通知,使包括表示解除完成的内容(不受限定,作为示例,为“从用户A解除了汇款收款设定”这样的消息)在内的图像显示于显示区域28。不受限定,作为示例,在用户终端20B以及用户终端20C中也同样,显示包括上述的内容的图像。

[0207] <第五变形例>

[0208] 参照图15、图16对第五变形例的信息处理进行说明。图15为表示第五变形例的信息处理的概要的图。图16为表示包括与收款变更有关的内容在内的图像T13的一例的图。第五变形例的信息处理为在谈话室中被设定了汇款收款设定的某用户执行将自己的汇款收款设定向其他用户进行设定变更的处理(不受限定,作为示例为收款变更处理)的方式。而且,不受限定,作为示例,服务器10执行使与某用户接受到的汇款的金额对应的价值从某用户移转到其他用户的处理(不受限定,作为示例为价值移转处理)。以下,对被设定了汇款收款设定的用户A经由用户终端20A将自己的汇款收款设定向用户B进行设定变更的过程进行说明。

[0209] 首先,不受限定,作为示例,收款用户的用户终端20在输入部22中存在对图2A的(b)所示的显示区域28的图标PL进行的输入的情况下,判定为选择了图标PL而使图15的(a)所示的包括汇款设定图标Tb在内的选择图像T11显示于显示区域28。而且,不受限定,作为示例,控制部21在输入部22存在对图标“收款变更”进行的输入的情况下,判定为选择了“收款变更”。而且,不受限定,作为示例,控制部21参照谈话室信息D22,使图15的(b)的收款变更图像T12显示于显示区域28。不受限定,作为示例,收款变更图像T12包括表示汇款收款设定的变更源的变更源设定部T121、表示汇款收款设定的变更目的地的变更目的地设定部T122和确定设定变更的变更完成部T123。不受限定,作为示例,控制部21参照谈话室信息D22,使附带有被设定了汇款收款设定的用户的名称的图标显示于变更源设定部T121。不受限定,作为示例,控制部21参照谈话室信息D22,将附带有成为汇款收款设定的变更目的地的用户的名称的图标以能够选择的方式显示于变更目的地选择部T122。不受限定,作为示例,变更目的地设定部T122也可在输入部22中存在对其进行的输入的情况下,以规定的显示形式(不受限定,作为示例为下拉)显示用户的名称。不受限定,作为示例,变更目的地设定部T122也可为受理用户的名称的输入的文本框等。在此,不受限定,作为示例,设用户终端20A在变更目的地设定部T122中设定“用户B”。而且,不受限定,作为示例,控制部21在输入部22中存在对变更完成部T123进行的输入的情况下,确定设定变更信息。而且,用户终端20A将包括设定变更信息在内的设定变更请求发送到服务器10。

[0210] 接下来,服务器10将设定变更请求存储于存储部15。不受限定,作为示例,服务器10基于设定变更请求将变更源的用户A的用户ID和谈话室信息D12的[汇款收款人ID]的用户ID进行对照。不受限定,作为示例,控制部11在进行了对照所得到的结果为用户A的用户ID与[汇款收款人ID]的用户ID一致的情况下,执行对谈话室信息D12进行更新的收款变更处理。

[0211] 接下来,不受限定,作为示例,控制部11参照图3D所示那样的汇款历史记录信息D15,指定到收款变更处理完成为止的与用户A的用户ID建立关联的有关汇款的信息。具体地来说,不受限定,作为示例,在2020年1月1日11时01分收款变更处理完成了的情况下,控制部11参照汇款历史记录信息D15,指定在2020年1月1日10时00分进行了汇款的用户ID(在此为用户B)的“1000”和在2020年1月1日11时00分进行了汇款的用户ID(在此为用户C)的“1000”。而且,控制部11参照汇款账户信息D14,为了将表示被指定的汇款的合计的价值充当为与和设定为变更目的地的用户ID建立关联的汇款账户对应的价值,而执行使与该汇款账户对应的支付服务器30的汇款账户信息D31更新的价值转移处理。

[0212] 接下来,不受限定,作为示例,服务器10从支付服务器30接收更新后的汇款账户信息D31。不受限定,作为示例,服务器10将包括汇款账户信息D31在内的设定变更通知发送到用户终端20。用户终端20A基于设定变更通知,使图16所示那样的包括表示设定变更完成的内容Q5(不受限定,作为示例为将汇款收款设定从用户A变更到用户B)以及表示与移转处理相关的汇款的内容Q6(不受限定,作为示例为对用户B汇款了2000日元)在内的图像T13显示于显示区域28。不受限定,作为示例,在用户终端20B以及用户终端20C中也同样,将包括内容Q5以及内容Q6在内的图像显示于显示区域28。

[0213] 另外,在上述中,说明了在收款变更处理完成了的情况下,执行将收款变更处理完成为止的与用户A的用户ID建立关联的价值充当为与变更目的地的用户B建立关联的价值

的价值移转处理,但并不限于此。不受限定,作为示例,控制部11也可以通过仅将与在收款变更处理完成之后执行的向用户A的汇款处理对应的价值充当为与变更目的地的用户B建立关联的价值的方式,执行对支付服务器30的汇款账户信息D31进行更新的价值移转处理。

[0214] ===效果====

[0215] 根据本实施方式,服务器10基于用户A对用户终端20A的输入部22进行的输入,设定与向不同于用户A的其他用户的汇款有关的设定。其结果是,根据本实施方式的信息处理,不受限定,作为示例,通过将设定与汇款有关的设定的权限仅赋予给特定的用户(在此为用户A),从而能够减少与谈话室的管理有关的信息处理,因而能够提高服务器10的处理速度。此外,由于用户A能够按照需要对其他的用户设定与汇款有关的设定,因而能够提高谈话室的便利性。

[0216] 根据本实施方式,服务器10基于用户A对用户终端20A的输入部22进行的输入,解除设定给用户A的与汇款有关的设定。其结果是,根据本实施方式的信息处理,不受限定,作为示例,通过将解除与汇款有关的设定的权限仅赋予给特定的用户(在此为用户A),从而能够减少与谈话室的管理有关的信息处理,因而能够提高服务器10的处理速度。此外,由于用户A能够按照需要来解除与汇款有关的设定,因而能够防止不需要的汇款,从而能够提高谈话室的安全性。

[0217] 根据本实施方式,服务器10在设定了与向不同于用户A的其他用户的汇款有关的设定时,执行将从用户B向用户A的汇款完毕的金额从用户A向其他用户汇款的处理。其结果是,根据本实施方式的信息处理,不受限定,作为示例,在用户终端20A中不需要与从用户A向其他用户的汇款有关的过程就能从用户A向其他用户执行汇款,因而能够减少用户终端20的信息处理量,与此相伴,也能减少服务器10的信息处理量。此外,由于能够减少与用户A向其他用户的汇款相关的过程,因而能够提高谈话室的便利性。

[0218] ===第三实施方式====

[0219] 说明本实施方式的概要。不受限定,作为示例,本实施方式为如下的方式:服务器10从希望参加到谈话室的参加人的用户终端20接收到参加请求,在参加人满足了规定的条件的情况下,批准参加人对谈话室的参加。以下,不受限定,作为示例,说明服务器10批准参加人(在此为用户B以及用户C)向谈话室参加的情况。另外,本实施方式中记载的内容能适当地适用于其他各实施方式。

[0220] 参照图17,对本实施方式详细地进行说明。图17为表示第三实施方式的信息处理的流程图。在本实施方式中,针对与上述的实施方式相同的构成,适当赋予相同的符号并省略或者简化其说明。另外,图17是以完成了图2中的S111~S132的过程为前提的流程图。

[0221] 首先,在步骤S341中,不受限定,作为示例,服务器10受理参加请求并在存储部15保存参加请求。不受限定,作为示例,服务器10生成批准确认图像T14。接下来,在步骤S342中,不受限定,作为示例,服务器10将图18所示的批准确认图像T14发送到参加请求的发送源的用户终端20B。

[0222] 接下来,在步骤S351中,不受限定,作为示例,用户终端20B使图18所示的批准确认画面T14显示于显示区域28。不受限定,作为示例,批准确认图像T14包括受理请求参加到谈话室的用户B的用户名的输入的用户名输入栏T141和批准请求执行部T142。不受限定,作为示例,控制部21在输入部22中存在对显示于显示区域28的用户名输入栏T141(不受限定,作

为示例为文本框)进行的输入的情况下,使所输入的文本数据显示于用户名输入栏T141。而且,不受限定,作为示例,控制部21在输入部22中存在对在显示区域28中显示的批准请求执行部T142进行的输入的情况下,确定与批准相关的信息(不受限定,作为示例为批准请求信息)。而且,在步骤S352中,用户终端20B将包括批准请求信息在内的批准请求发送到服务器10。

[0223] 接下来,在步骤S361中,服务器10将批准请求存储于存储部15。而且,服务器10将在批准请求信息中包括的用户名与图19所示的个人识别信息D17的“用户名”进行对照(不受限定,作为示例为批准处理)。

[0224] 在此,对个人识别信息D17进行说明。不受限定,作为示例,个人识别信息D17通过本人确认过程而被创建。不受限定,作为示例,本人确认过程为用户进行汇款处理请求之前将用户的个人信息登记于服务器10的过程。具体地来说,不受限定,作为示例,服务器10将输入委托图像发送到用户终端20。不受限定,作为示例,输入委托图像为用于输入与银行户头相关的信息或者与驾照相关的信息(也可包括图像等)等的图像。用户终端20在输入部22受理对输入委托图像进行的输入,不受限定,作为示例,登记与图19的各项目对应的信息并生成个人识别信息D17。不受限定,作为示例,用户终端20将个人识别信息D17发送到服务器10。图19为表示个人识别信息D17的一例的图。个人识别信息D17不受限定,作为示例,包括[用户ID]、[用户名]、[密码]、[本名]、[出生年月日]、[住址]、[电话号码]以及[邮箱地址]这样的项目。不受限定,作为示例,[用户ID]为与各谈话室对应的群组中包括的用户的识别信息。不受限定,作为示例,[用户名]为与[用户ID]建立关联且由用户设定的在消息服务中使用的名称。不受限定,作为示例,[密码]为与[用户ID]建立关联的字符、记号、数字的组合。不受限定,作为示例,[本名]为与[用户ID]建立关联的用户的姓名。不受限定,作为示例,[出生年月日]为与[用户ID]建立关联的用户的出生年月日。不受限定,作为示例,[住址]为与[用户ID]建立关联的用户的住址。不受限定,作为示例,[电话号码]为与[用户ID]建立关联的用户的移动电话号码、固定电话号码等。不受限定,作为示例,[邮箱地址]为与[用户ID]建立关联的用户的邮箱地址。

[0225] 接下来,在步骤S362中,不受限定,作为示例,服务器10在对照得到的结果为在批准请求信息中包括的用户名和与用户B的用户ID建立关联的[用户名]的“用户名”一致的情况下,将用户B的用户ID登记到谈话室信息D12的[用户ID]中(参照图3A)。不受限定,作为示例,若在服务器10中用户B的用户ID被登记到谈话室信息D12,则用户终端20B也可从服务器10接收内容信息D13而将图2A的(b)那样的包括内容Q1在内的图像T1显示于显示区域28。不受限定,作为示例,对用户终端20C也同样,执行步骤S341到步骤S361。

[0226] 另外,在上述中,说明了批准确认图像T14具有用户名输入栏141,但并不限于此。不受限定,作为示例,批准确认图像T14也可为取代用户名输入栏T141而包括用于输入用户ID、密码、本名、出生年月日、住址、电话号码、邮箱地址中的至少任一个的输入栏的图像。即,在本实施方式中,不受限定,作为示例,服务器10从用户接收在消息服务中能够识别个人的信息,在该信息满足规定的条件的情况下,批准用户参加谈话室。

[0227] <第六变形例>

[0228] 参照图20,对第六变形例的信息处理进行说明。图20为表示汇款完成图像T15的一例的图。第六变形例的信息处理为如下的方式:在服务器10中汇款处理完成时,服务器10向

接受了汇款的用户发送能唯一地识别进行了汇款的用户的信息。以下,将接受了汇款的用户设为用户A且将进行了汇款的用户设为用户B来进行说明。

[0229] 首先,如果在服务器10中汇款处理完成,则不受限定,作为示例,服务器10参照通过上述的本人确认过程生成的个人识别信息D17来指定与用户B建立关联的“本名”。不受限定,作为示例,服务器10将包括用户B的“本名”在内的汇款完成图像T15发送到用户终端20A。用户终端20A使图20所示的汇款完成图像T15显示于显示区域28。不受限定,作为示例,汇款完成图像T15为包括显示用户B的本名的用户显示部T151、显示汇款额的汇款额显示部T152和确认完成部T153的图像。不受限定,作为示例,用户终端20A在输入部22中存在对确认完成部T153的图标进行的输入的情况下,判定为选择了确认完成部T153,将汇款完成画面T15从显示区域28消去。

[0230] 另外,不受限定,作为示例,服务器10也可创建还包括在参加到谈话室时使用的昵称在内的汇款完成图像T151。此外,不受限定,作为示例,服务器10也可参照个人识别信息D17来指定与接受到汇款的用户A的用户ID建立关联的邮箱地址,将包括内容的发送完成通知向该邮箱地址发送。

[0231] ===效果==

[0232] 根据本实施方式,服务器10接收与批准从用户B的用户终端20B参加到谈话室有关的信息。服务器10基于与批准有关的信息,执行使用户B参加到谈话室的处理。其结果是,根据本实施方式的信息处理,不受限定,作为示例,服务器10将用户向谈话室的参加设为批准模式,从而能够确保谈话室的安全,提高安全。

[0233] 根据本实施方式,服务器10在进行了与从用户B向用户A的汇款有关的处理时,将用户B的本人确认过程中的姓名的信息和与从用户B向用户A的汇款的完成有关的信息发送到用户A的用户终端20A。其结果是,根据本实施方式的信息处理,不受限定,作为示例,由于接受到汇款的用户A的用户终端20A能够接收表示汇款人的本名以及汇款已完成的通知,因此能够提高用户的便利性,使得谈话室中的汇款的安全性得以提高。

[0234] ===第四实施方式==

[0235] 说明本实施方式的概要。本实施方式不受限定而作为示例地为服务器10从谈话室信息D12的[谈话室ID]删除满足规定的条件的“谈话室ID”的方式。在此,不受限定,作为示例,规定的条件为从创建了谈话室的日期时刻经过了规定的时间、经过了预先规定的日期时刻、管理人从谈话室已退出等。

[0236] 参照图21、图22,对本实施方式详细地进行说明。图21为表示第四实施方式的信息处理地流程图。图22为表示第四实施方式的信息处理的概要的图。在本实施方式中,针对与上述的实施方式相同的构成,适当赋予相同的符号并省略或者简化其说明。另外,图21是以完成了图2中的S111~S151的过程为前提的流程图。以下,不受限定,作为示例,设为被设定了汇款收款设定的管理人(在此为用户A)设定删除谈话室的规定的条件来进行说明。另外,不受限定,作为示例,参加人也能设定规定的条件。此外,服务器10不受限定,作为示例,也可在自谈话室被创建起规定的时间(例如24小时)之后自动地删除该谈话室。此外,不受限定,作为示例,也可由服务器10的使用者(运营者)任意地设定谈话室被删除的时刻。此外,本实施方式中记载的内容能适当地适用于其他各实施方式。

[0237] 首先,在步骤S451中,不受限定,作为示例,用户终端20A在输入部22中存在对图2A

的(b)中所示的显示区域28的图标PL进行的输入的情况下,判定为选择了图标PL而使图22的(a)所示的包括汇款设定图标Tb在内的选择图像T16显示于显示区域28。而且,不受限定,作为示例,控制部21在输入部22中存在对图标“无效条件”进行的输入的情况下,判定为选择了“无效条件”。而且,不受限定,作为示例,控制部21参照无效信息D12,使图22的(b)的无效条件图像T17显示于显示区域28。不受限定,作为示例,无效条件图像T17包括选择性地显示无效条件的项目的无效项目设定部T171、用于设定进行无效的日期的无效日设定部T172、用于设定进行无效的时间的无效时间设定部T173和条件完成部T174。不受限定,作为示例,控制部21在输入部22中存在对显示于显示区域28的无效项目设定部T171进行的输入的情况下,以能够选择“时间”或者“用户”的方式进行显示。而且,不受限定,作为示例,控制部21在输入部22中存在对显示于显示区域28的无效日设定部T172进行的输入的情况下,使所输入的文本数据显示于无效日设定部T172。而且,不受限定,作为示例,控制部21在输入部22中存在对显示于显示区域28的无效时间设定部T173进行的输入的情况下,使所输入的文本数据显示于无效时间设定部T173。另外,不受限定,作为示例,无效日设定部T172以及无效时间设定部T173在输入部22中存在对其进行的输入的情况下,也可以规定的显示形式(不受限定,作为示例为下拉)显示日期或者时间。不受限定,作为示例,无效日设定部T172以及无效时间设定部T173也可为受理日期、时间的输入的文本框等。而且,不受限定,作为示例,控制部21在输入部22中存在对显示于显示区域28的条件完成部T174进行的输入的情况下,使与无效条件有关的信息(不受限定,作为示例为无效条件信息)确定。而且,在步骤S452中,用户终端20A将无效条件信息发送到服务器10。

[0238] 接下来,在步骤S461中,服务器10将无效条件信息存储于存储部15。存储部15如图23所示的无效条件信息D18那样存储无效条件信息。图23为表示无效条件信息D18的一例的图。不受限定,作为示例,无效条件信息D18包括[谈话室ID]、[创建日期时刻]以及[无效条件]这样的项目。不受限定,作为示例,[谈话室ID]为各谈话室的识别信息。[创建日期时刻]不受限定而作为示例地为与[谈话室ID]建立关联的谈话室被创建的日期时刻。不受限定,作为示例,[无效条件]为与[谈话室ID]建立关联的无效条件信息中包括的无效条件。具体地来说,不受限定,作为示例,谈话室“tr01”被设定为在“2020年1月5日10时00分”谈话室无效。不受限定,作为示例,谈话室“tr02”被设定为在自“2020年1月2日10时00分”经过“20小时之后”谈话室无效。不受限定,作为示例,谈话室“tr03”被设定为在管理人的用户A从谈话室退出时,谈话室无效。

[0239] 接下来,在步骤S471中,服务器10的控制部11判定在各谈话室中是否满足了无效条件。在步骤S481中,不受限定,作为示例,控制部11在判定为满足了无效条件的情况下,执行无效处理。不受限定,作为示例,无效处理为从谈话室信息D12删除谈话室ID的处理。接下来,在步骤S482中,不受限定,作为示例,服务器10将谈话室信息D12发送到用户终端20。而且,在用户终端20中,也可在谈话室的列表的图像TL被显示于显示区域28的情况下,在图像TL中显示谈话室ID被删除了的谈话室(在此,设为“咖啡聚会”的图标)。在该情况下,不受限定,作为示例,也可与图标“咖啡聚会”一起显示表示“已关闭”等不能利用这样的内容的消息。进一步来说,不受限定,作为示例,用户终端20在输入部22中存在对“咖啡聚会”的图标进行的输入的情况下,判定为选择了“咖啡聚会”。而且,不受限定,作为示例,用户终端20参照谈话室信息D22,判定为与“咖啡聚会”对应的谈话室ID不存在。不受限定,作为示例,控制

部21也可生成表示“咖啡聚会”的谈话室不可使用的消息，并使该消息显示于显示区域28。

[0240] ===效果==

[0241] 根据本实施方式，服务器10基于经过了所设定的期间这一情况或者基于所设定的时刻来删除谈话室。其结果是，根据本实施方式的信息处理，不受限定，作为示例，能够减少用户终端20中的信息处理量。此外，根据本实施方式的信息处理，不受限定，作为示例，由于能够消除用户的与删除谈话室相关的操作的负担，因而能够提高用户的便利性。

[0242] ===第五实施方式==

[0243] 说明本实施方式的概要。本实施方式不受限定而作为示例地为在服务器10中参加了谈话室的用户能针对其他用户进行通报的方式。换句话说，为如下的方式：谈话室的参加人基于与汇款收款人有关的信息来针对汇款收款人向服务器10进行通报，由此在服务器10中变更汇款收款人的与汇款有关的设定。在此，不受限定，作为示例，与汇款有关的设定除了将上述的管理人以及参加人的用户ID设定为[汇款收款人ID]或者[汇款人ID]这样的项目之外，也可为暂时禁止在谈话室中汇款的设定、持续地禁止在谈话室中汇款的设定、暂时地禁止在消息服务中汇款的设定、持续地禁止在消息服务中汇款的设定等设定。以下，不受限定，作为示例，将与通报有关的信息称作“通报信息”，将汇款收款人设为用户A，将针对用户A的通报信息发送到服务器10的参加人设为用户B。本实施方式中记载的内容能适当地适用于其他各实施方式。

[0244] 参照图24、图25，对本实施方式详细地进行说明。图24为表示第五实施方式的信息处理的流程图。图25为表示第五实施方式的信息处理的概要的图。在本实施方式中，针对与上述的实施方式相同的构成，适当赋予相同的符号并省略或者简化其说明。另外，图24为以完成了图2中的S111～S151的过程为前提的流程图。以下，说明用户B经由用户终端20B对用户A在谈话室中的行为进行通报的过程。

[0245] 首先，在步骤S551中，不受限定，作为示例，用户终端20B在输入部22中存在对图2A的(c)所示的显示区域28的图标PL进行的输入的情况下，判定为选择了图标PL而使图25的(a)所示那样的包括汇款设定图标Tb在内的选择图像T18显示于显示区域28。而且，不受限定，作为示例，控制部21在输入部22存在对图标“通报”进行的输入的情况下，判定为选择了“通报”。而且，不受限定，作为示例，控制部21参照谈话室信息D22而使图25的(b)的通报设定图像T19显示于显示区域28。不受限定，作为示例，图25的(b)的通报设定图像T19包括对象显示部T191、通报事由显示部T192和通报确定部T193。不受限定，作为示例，对象显示部T191显示与在[汇款收款人ID]中设定的用户ID对应的用户的名称。不受限定，作为示例，对象显示部T191也可在谈话室中设定了多个汇款收款人的情况下，以规定的显示形式(不受限定，作为示例为下拉)显示多个用户的名称。此外，不受限定，作为示例，控制部21在谈话室中设定了多个汇款收款人的情况下，也可以能选择多个用户的名称中的两个以上的方式将与各用户对应的复选框等显示于显示区域28。不受限定，作为示例，通报事由显示部T192也可在输入部22中存在对其进行的输入的情况下，以规定的显示形式(不受限定，作为示例为下拉)显示通报事由。不受限定，作为示例，通报事由显示部T192也可为受理通报的内容的输入的文本框等。不受限定，作为示例，控制部21在判定为选择了通报事由显示部T192的图标的情况下，如图25的(b)所示那样将表示通报事由的候选的列表显示于显示区域28。而且，控制部21在输入部22中存在对在列表中显示的规定的图标进行的输入的情况下，判定

为选择了该图标(在此为违法行为)。而且,不受限定,作为示例,控制部21在输入部22存在对在显示区域28中显示的通报确定部T193进行的输入的情况下,确定通报信息。而且,在步骤S552中,用户终端20A将包括收款设定信息的收款设定请求发送到服务器10。

[0246] 接下来,在步骤S561中,服务器10将通报信息存储于存储部15。不受限定,作为示例,服务器10基于通报信息将用户B的用户ID和图3A所示的谈话室信息D12的[用户ID]的用户ID进行对照。即不受限定,作为示例,控制部11确定从参加到谈话室的用户的用户终端20发送了通报信息。不受限定,作为示例,服务器10执行限制设定处理。不受限定,作为示例,限制设定处理为基于通报信息对通报的对象(在此为用户A)的用户ID设定限制的处理。此外,不受限定,作为示例,限制设定处理也可为通过判定是否满足规定的条件而对用户A的用户ID设定限制的处理。在此,不受限定,作为示例,规定的条件为被通报的次数超过了规定的阈值、基于对通报的对象发送的内容进行字符解析的结果而判定为不正当行为等。不受限定,作为示例,服务器10如图26所示的第一限制信息D19A那样对用户A的用户ID赋予限制。另外,不受限定,作为示例,服务器10也可按谈话室ID对用户ID赋予限制。此外,不受限定,作为示例,服务器10也可通过从谈话室信息D12的[汇款收款人ID]这个项目中删除用户A的用户ID,从而赋予限制以使得在谈话室中用户A不能接收到汇款。此外,不受限定,作为示例,服务器10也可通过从谈话室信息D12删除用户A的用户ID,从而使用户A从谈话室退出。在该情况下,不受限定,作为示例,服务器10也可参照汇款历史记录信息D15,针对对汇款设定者(在此为用户A)过去进行了汇款的用户,执行上述的价值转移处理以从汇款设定者退款。

[0247] 接下来,在步骤S562中,服务器10将包括第一限制信息D19A在内的设定完成通知发送到各用户终端20。不受限定,作为示例,各用户终端20基于设定完成通知显示包括与限制相关的内容(例如“对用户A设定了限制”)在内的图像。

[0248] 另外,在上述中设为对汇款收款人设定与汇款有关的设定,但不受限定,作为示例,服务器10也可基于通报信息对能进行汇款的用户(汇款人)设定与汇款有关的设定。以下,对该情况下的S561中的限制设定处理进行说明。不受限定,作为示例,服务器10基于通报信息对谈话室的参加人(在此为用户B以及用户C)的用户ID设定限制。在该情况下,不受限定,作为示例,对象显示部T191显示与在[用户ID]中设定的用户ID对应的用户的名称。即不受限定,作为示例,对象显示部T191也可显示参加到谈话室的全部的用户。通报事由显示部T192以及通报确定部T193与上述相同,因而省略说明。而且,不受限定,作为示例,服务器10如图27所示的第二限制信息D19B那样,对被通报的用户的用户ID(在此为用户B以及用户C)赋予禁止(不能)进行汇款的限制。另外,不受限定,作为示例,服务器10也可通过从谈话室信息D12的[汇款人ID]删除被通报的用户的用户ID,从而赋予限制使得无法对被通报的用户进行汇款。

[0249] 此外,在上述中,设为对汇款收款人或者汇款人设定与汇款有关的设定(在此,为在谈话室中暂时禁止被汇款或进行汇款的设定等),但并不限于此。不受限定,作为示例,服务器10也可对被通报的汇款收款人或者汇款人进行限制以使得在消息服务中使用的用户ID至少暂时停止使用。在该情况下,不受限定,作为示例,服务器10对接受限制的用户的接受汇款的行为、进行汇款的行为、收发内容的行为等利用消息服务的所有的行为进行限制。

[0250] ===效果==

[0251] 根据本实施方式,服务器10从用户B接受与用户A(管理人)有关的通报信息,基于与用户A(管理人)有关的信息将与向用户A的汇款有关的设定变更为规定的设定。其结果是,根据本实施方式的信息处理,不受限定,作为示例,服务器10能够基于从用户的用户终端20获取的信息来变更谈话室中的与汇款有关的设定,因而能够提高谈话室的安全性。

[0252] 根据本实施方式,服务器10也可从用户B接受与用户A(管理人)有关的通报信息,基于与用户A(管理人)有关的信息,变更为与不能向用户A汇款有关的设定。其结果是,根据本实施方式的信息处理,不受限定,作为示例,由于基于从用户的用户终端20获取的信息来变更设定以使得用户A不能在谈话室中接受汇款,因而能够防止在谈话室中用户A进行不正当行为,从而提高谈话室的安全性。

[0253] 根据本实施方式,服务器10也可从用户B接收与用户A(管理人)有关的通报信息,基于与用户A(管理人)有关的信息使用户A的账户至少暂时停止使用。其结果是,根据本实施方式的信息处理,不受限定,作为示例,由于能够基于从用户的用户终端20获取的信息来停止在谈话室中用户A进行的与汇款有关的行为,因而能够防止在谈话室中用户A进行不正当行为,从而使谈话室的安全性得以提高。

[0254] ===第六实施方式==

[0255] 说明本实施方式的概要。本实施方式不受限定而作为示例地为在服务器10中能从接受到汇款的用户向进行了汇款的用户退款的方式。换句话说,不受限定,作为示例为接受到汇款的管理人(不受限定,作为示例为汇款收款人等)向对管理人进行了汇款的参加人退款的方式。以下,将服务器10中的进行退款的处理称作“退款处理”。在此,不受限定,作为示例,退款处理为以从与退款源的汇款账户ID对应的价值向与退款目的地的汇款账户ID对应的价值转移与退款额对应的价值的方式使与其汇款账户对应的支付服务器30的信息更新的处理。本实施方式中记载的内容能适当地适用于其他各实施方式。

[0256] 参照图28、图29,对本实施方式详细地进行说明。图28为表示第六实施方式的信息处理的流程图。图29为示出第六实施方式的信息处理的概要的图。在本实施方式中,针对与上述的实施方式相同的构成,适当赋予相同的符号并省略或者简化其说明。另外,图28为以完成了图2中的S111~S151的过程为前提的流程图。以下,不受限定,作为示例,在谈话室中,将进行退款的用户设为用户A且将被退款的用户设为用户B以及用户C来进行说明。

[0257] 首先,在步骤S651中,不受限定,作为示例,用户终端20A在输入部22中存在对图2A的(c)所示的显示区域28的图标PL进行的输入的情况下,判定为选择了图标PL而使图29的(a)所示那样的包括汇款设定图标Tb在内的选择图像T20显示于显示区域28。而且,不受限定,作为示例,控制部21在输入部22中存在对图标“退款”进行的输入的情况下,判定为选择了“退款”。而且,不受限定,作为示例,控制部21参照汇款历史记录信息D15,提取出在当前时间点之前进行了汇款的汇款历史记录。不受限定,作为示例,控制部21基于所提取的汇款历史记录使图29的(b)的退款设定图像T21显示于显示区域28。不受限定,作为示例,退款设定图像T21包括退款条件显示部T211和退款完成部T212。不受限定,作为示例,退款条件显示部T211显示与在[汇款人ID]中设定的用户ID对应的用户的名称。此外,不受限定,作为示例,也可基于所提取的汇款历史记录,仅显示在当前时间点之前进行了汇款的用户的名称。不受限定,作为示例,退款条件部T211也可在比当前时间点更前进行了汇款的用户为多个的情况下,以规定的显示形式(不受限定,作为示例为下拉)显示多个用户的名称。此外,不

受限定,作为示例,控制部21也可在比当前时间点更前进行了汇款的用户为多个的情况下,以能选择多个用户的名称中的两个以上的方式使与各用户对应的复选框等显示于显示区域28。如上那样,通过能选择地显示多个用户中进行退款的用户,由此进行退款的用户(在此为用户A)能够对一部分的用户(在此为用户B或者用户C)进行退款。此外,不受限定,作为示例,退款条件显示部T211包括与退款目的地对应的退款额的输入区域。不受限定,作为示例,退款额的输入区域也可为受理退款额的输入的文本框等。不受限定,作为示例,控制部11在输入部22中存在对退款完成部T212进行的输入的情况下,确定与上述的退款有关的信息(不受限定,作为示例为退款信息)。而且,步骤S552中,用户终端20A将包括退款信息在内的退款请求发送到服务器10。

[0258] 接下来,在步骤S661中,服务器10将退款请求存储在存储部15。不受限定,作为示例,服务器10基于退款请求将用户A的用户ID和谈话室信息D12的[汇款收款人ID]的用户ID进行对照。即,不受限定,作为示例,控制部11确认是从汇款收款人的用户终端20发送了退款请求。不受限定,作为示例,控制部11在对照得到的结果为用户A的用户ID与[汇款收款人ID]的用户ID一致的情况下,执行退款处理。就退款处理而言,不受限定,作为示例,首先,控制部11基于退款信息来指定退款源的用户ID(在此为用户A)和退款目的地的用户ID(在此为用户B以及用户C)。接下来,控制部11不受限定而作为示例地基于汇款历史记录信息D15来指定在汇款处理中使用的汇款账户。另外,不受限定,作为示例,与在汇款处理中使用的汇款账户有关的信息也可包括在退款信息中。控制部11执行以从与退款源的用户ID(在此为用户A)的汇款账户对应的价值向与退款目的地的用户ID(在此为用户B以及用户C)的汇款账户对应的价值转移表示退款额的价值的方式使与汇款账户(在此为汇款账户A)对应的支付服务器30的汇款账户信息D31更新的处理。

[0259] 接下来,在步骤S662中,服务器10将包括与进行了退款的结果有关的信息在内的退款完成通知发送到用户终端20。用户终端20基于退款完成通知使包括表示退款完成的内容(不受限定,作为示例为从用户A向用户B以及用户C退款了1000日元)在内的图像显示于显示区域28。不受限定,作为示例,在用户终端20B以及用户终端20C中也同样,使包括内容的图像显示于显示区域28。

[0260] <第七变形例>

[0261] 参照图30对第七实施方式的信息处理进行说明。图30为表示第七实施方式的信息处理的概要的图。第七实施方式的信息处理不受限定而作为示例地为基于希望退款的用户所进行的投票从汇款收款人向汇款人退款的方式。另外,在第七变形例中,以完成了图2中的S111～S151的过程为前提。以下,不受限定,作为示例,说明将汇款人设为用户B以及用户C,将汇款收款人设为用户A,基于用户B以及用户C所进行的投票结果从用户A向用户B以及用户C退款的过程。

[0262] 首先,不受限定,作为示例,用户终端20B在输入部22中存在对图2A的(c)所示的显示区域28的图标PL进行的输入的情况下,判定为选择了图标PL而使如图30(a)所示那样的包括汇款设定图标Tb在内的选择图像T22显示于显示区域28。而且,不受限定,作为示例,控制部21在输入部22存在对图标“退款投票”进行的输入的情况下,判定为选择了“退款投票”。而且,不受限定,作为示例,控制部21参照汇款历史记录信息D15,提取出在当前时间点之前进行了汇款的汇款历史记录。不受限定,作为示例,控制部21基于所提取的汇款历史记

录使图30的(b)的退款投票图像T23显示于显示区域28。退款投票图像T23不受限定,作为示例,包括退款人显示部T231、退款额显示部T232和投票完成部T233。退款人显示部T231不受限定,作为示例显示与在[汇款收款人ID]中设定的用户ID对应的用户的名称。此外,不受限定,作为示例,退款人显示部T231也可在设定于[汇款收款人ID]的用户ID为多个的情况下,以规定的显示形式(不受限定,作为示例为下拉)显示多个用户的名称。此外,不受限定,作为示例,控制部21也可在设定于[汇款收款人ID]的用户ID为多个的情况下,以能选择多个用户的名称中的两个以上的方式使与各用户对应的复选框等显示于显示区域28。不受限定,作为示例,退款额显示部T232也可为受理退款额的输入的文本框等。不受限定,作为示例,投票完成部T213在输入部22中存在对其进行的输入的情况下,确定与上述的投票有关的信息(不受限定,作为示例为投票信息)。而且,用户终端20B、20C将包括投票信息的投票请求发送到服务器10。

[0263] 接下来,服务器10将投票请求存储于存储部15。不受限定,作为示例,服务器10基于投票信息将用户B以及用户C的用户ID和图3A所示的谈话室信息D12的[用户ID]的用户ID进行对照。即,不受限定,作为示例,控制部11确认是从参加到谈话室的用户的用户终端20发送了投票信息。不受限定,作为示例,服务器10基于投票信息来执行投票退款处理。不受限定,作为示例,投票退款处理为基于投票信息判定是否满足了规定的条件而从退款人向发送了投票请求的用户退款的处理。在此,不受限定,作为示例,规定的条件为基于在投票信息中包含的与退款人相关的信息而得出表示退款人的信息的个数的合计超过了规定的阈值、表示退款人的信息的个数的合计相对于参加到谈话室的用户的数量超过了规定的比例等。不受限定,作为示例,控制部11在判定为满足规定的条件的情况下,执行上述的价值移转处理以从退款人向投票者退款。

[0264] 接下来,不受限定,作为示例,服务器10将包括与执行了价值移转处理的结果有关的信息在内的退款完成通知发送到各用户终端20。不受限定,作为示例,用户终端20基于退款完成通知来显示包括与退款有关的内容(例如“通过投票从用户A向用户B以及用户C退款了1000日元”)在内的图像。

[0265] ===效果==

[0266] 根据本实施方式,服务器10接收与将从用户B(参加人)向用户A(管理人)汇款了的金额退款给用户A有关的退款信息,基于退款信息执行与将金额从用户A向用户B汇款有关的处理。其结果是,根据本实施方式的信息处理,不受限定,作为示例,服务器10由于能够将汇款了的金额退款给进行了汇款的用户,因而能够迅速地执行与用户的误汇款、汇款收款人的变更相伴的汇款手续等,能够提高用户的便利性,能够提高谈话室的安全性。

[0267] ===第七实施方式==

[0268] 说明本实施方式的概要。本实施方式不受限定而作为示例地为如下方式:在服务器10中,能够从汇款收款人对汇款人执行汇款委托,能够针对用户是否对该汇款委托执行了汇款这一情况进行显示。以下,不受限定,作为示例,将汇款收款人设为用户A,将汇款人设为用户B以及用户C,从用户A对用户B以及用户C委托汇款。本实施方式中记载的内容能适当地适用于其他各实施方式。

[0269] 参照图31~图33,对本实施方式详细地进行说明。图31为示出第七实施方式的信息处理的流程图。图32为示出第七实施方式的信息处理的概要的图。图33为表示汇款委托

图像的一例的图。在本实施方式中,针对与上述的实施方式相同的构成,适当赋予相同的符号并省略或者简化其说明。另外,图31为以完成了图2中的S111~S151的过程为前提的流程图。以下,说明汇款收款人(在此为用户A)对汇款人(在此为用户B以及用户C)委托汇款的过程。

[0270] 首先,在步骤S751中,不受限定,作为示例,用户终端20A在输入部22中存在对图2A的(c)所示的显示区域28的图标PL进行的输入的情况下,判定为选择了图标PL而使图32的(a)所示的包括汇款设定图标Tb在内的选择图像T24显示于显示区域28。而且,不受限定,作为示例,控制部21在输入部22存在对图标“汇款委托”进行的输入的情况下,判定为选择了“汇款委托”。而且,不受限定,作为示例,控制部21参照谈话室信息D12以及汇款历史记录信息D15,使图32的(b)的汇款委托图像T25显示于显示区域28。汇款委托图像T25不受限定,作为示例包括汇款委托目的地选择部T251和汇款委托完成部T252。汇款委托目的地显示部T251不受限定,作为示例显示与在[汇款人ID]中设定的用户ID对应的用户的名称。此外,不受限定,作为示例,也可基于汇款历史记录信息D15仅显示没有进行汇款的用户的名称。汇款委托目的地显示部T251不受限定,作为示例,也可在汇款人有多个的情况下,以规定的显示形式(不受限定,作为示例为下拉)显示多个用户的名称。此外,控制部21不受限定,作为示例,也可在汇款人有多个的情况下,以能选择多个用户的名称中的两个以上的方式使与各用户对应的复选框等显示于显示区域28。如上那样,通过能选择地显示多个用户中委托汇款的用户,由此进行汇款委托的用户(在此为用户A)能对一部分用户(在此为用户B或者用户C)委托汇款。控制部11不受限定,作为示例,在输入部22中存在对汇款委托完成部T252进行的输入的情况下,确定与上述的汇款委托相关的信息(不受限定,作为示例为汇款委托信息)。而且,在步骤S752中,用户终端20A将包括汇款委托信息在内的汇款委托请求发送到服务器10。

[0271] 接下来,在步骤S761中,服务器10将汇款委托请求存储到存储部15。服务器10不受限定,作为示例,基于汇款委托请求将用户A的用户ID和谈话室信息D12的[汇款收款人ID]的用户ID进行对照。即,控制部11不受限定,作为示例,确认是从汇款收款人的用户终端20发送了汇款委托请求。控制部11不受限定,作为示例,在对照得到的结果为用户A的用户ID与[汇款收款人ID]的用户ID一致的情况下,执行委托显示处理。就委托显示处理而言,不受限定,作为示例,首先,控制部11不受限定而作为示例地基于汇款委托信息来指定委托汇款的对象的用户。接下来,控制部11不受限定,作为示例,基于汇款历史记录信息D10生成能针对指定的用户是汇款完毕还是未汇款进行辨别的图33的(a)所示的汇款列表T261。控制部11不受限定,作为示例,生成包括汇款列表T261的汇款委托图像T26。另外,控制部11不受限定,作为示例,以包括能至少辨别汇款完毕的用户或者未汇款的用户中的至少任一种用户的显示的方式生成汇款列表T241即可。

[0272] 接下来,在步骤S762中,服务器10不受限定,作为示例,将包括汇款列表T241在内的汇款委托图像T26发送到用户终端20。接下来,用户终端20使图33的(a)所示的汇款委托图像T26显示于显示区域28。另外,服务器10不受限定,作为示例,也可将汇款委托图像T26仅发送给汇款收款人(在此为用户A)的用户终端20。在该情况下,仅用户终端20A将图33的(a)所示的汇款委托图像T26显示于显示区域28。在汇款委托图像T26中,不受限定,作为示例,包括汇款列表T261和与用户A的汇款委托有关的内容Q8。在图33的(a)中,不受限定,作

为示例,由于用户B以及用户C对用户A未汇款,因而汇款列表T261的“汇款完毕”栏示为空白,在“未汇款”栏中显示示出用户B的显示“B”和示出用户C的显示“C”。

[0273] 接下来,不受限定,作为示例,在步骤S771~步骤S781中用户B对用户A完成了汇款的情况下,在步骤S791中,服务器10生成包括能辨别汇款完毕的用户B的图33的(b)所示的汇款列表T271和表示用户B针对用户A的汇款委托完成了汇款的内容Q9在内的汇款委托图像T27。另外,控制部11不受限定,作为示例,也可在用户终端20B中在输入部22中存在用户B对包括用于使服务器10执行汇款处理的URL、图标Q81在内的内容Q8进行的输入的情况下,移向汇款处理。在该情况下,控制部11不受限定,作为示例,如果汇款处理完成,则生成包括表示针对用户A的汇款委托进行了汇款的内容Q9(不受限定,作为示例为针对来自用户A的汇款委托进行了汇款)在内的汇款委托图像T27。

[0274] 接下来,在步骤S792中,服务器10不受限定,作为示例,将汇款委托图像T27发送到用户终端20。另外,服务器10不受限定,作为示例,也可将汇款委托图像T27仅发送到汇款收款人(在此为用户A)的用户终端20。此外,服务器10不受限定,作为示例,也可生成包括仅显示进行了汇款的用户的与汇款有关的状态的汇款列表T271在内的汇款委托图像T27,并将该汇款委托图像T27发送到进行了汇款的用户的用户终端20。在该情况下,不受限定,作为示例,服务器10在将汇款委托图像T27发送到进行了汇款的用户的用户终端20的情况下,使示出用户B的显示“B”显示于图33的(b)中的汇款列表T271的“汇款完毕”栏,使“未汇款”栏成为空白而生成汇款委托图像T27。接下来,用户终端20不受限定,作为示例,使图33的(b)所示的汇款委托图像T27显示于显示区域28。

[0275] <第八变形例>

[0276] 参照图34,对第八变形例的信息处理进行说明。图34为表示汇款委托识别图像T28的一例的图。第八变形例的信息处理不受限定而作为示例地为根据未汇款或者汇款完毕的状态来对表示谈话室中的用户的显示进行强调的方式。另外,在第八变形例中,以完成了图31中的到S781为止的过程为前提。以下,不受限定,作为示例,将汇款收款人设为用户A,将汇款人设为用户B以及用户C,将汇款完毕的用户设为用户B,将未汇款的用户设为用户C。本实施方式中记载的内容能适当地适用于其他各实施方式。

[0277] 服务器10不受限定,作为示例,将能判别未汇款的用户C的图34所示的强调显示T282赋予给用户C的图标Uc1而生成汇款委托图像T28。另外,不受限定,作为示例,服务器10也可将能识别汇款完毕的用户B的强调显示T282赋予给用户B的图标Ub1而生成汇款列表图像T28。此外,不受限定,作为示例,服务器10也可将强调显示T282赋予给用户的用户名(在此为符号Ub2、符号Uc2)、内容而生成汇款委托图像T28。在此,强调显示T282不受限定而作为示例地为包围用户C的图标Uc1那样的闪烁显示、点亮显示等。此外,强调显示T282不受限定,作为示例也可为包围用户C的用户名Uc2那样的闪烁显示、点亮显示等。进而,强调显示T282不受限定,作为示例也可为包围用户C的内容Q10那样的闪烁显示、点亮显示或者使内容Q10的配色成为与内容Q9不同的配色的显示。另外,在图34中,不受限定,作为示例,以包括汇款列表T281的方式进行显示,但也可将汇款列表T261包括于汇款委托图像T28,不这样亦可。

[0278] 接下来,服务器10不受限定,作为示例,将汇款委托图像T28发送到用户终端20。另外,服务器10不受限定,作为示例,也可将汇款委托图像T28仅发送到汇款收款人(在此为用

户A)的用户终端20。接下来,用户终端20不受限定,作为示例,使图34所示的汇款委托图像T28显示于显示区域28。

[0279] <第九变形例>

[0280] 参照图35,说明第九变形例的信息处理。图35为示出第九变形例的信息处理的概要的图。第九变形例的信息处理不受限定而作为示例地为在服务器10中拒绝未汇款的用户从谈话室退出的退出请求的方式。在此,“退出”不受限定,作为示例为在服务器10中解除谈话室信息D12中的谈话室ID与用户ID的关系的情况。即,如果“退出”被执行,则进行了退出的用户的用户终端20不能将谈话室的内容显示于显示区域28,或者不能对其他用户汇款,不能从其他用户接受汇款。以下,在第九变形例中,以完成了图31中的到S762为止的过程为前提。此外,不受限定,作为示例,将汇款收款人设为用户A,将汇款人设为用户B以及用户C,用户B为汇款完毕的用户,用户C为未汇款的用户,用户C的用户终端20C将退出请求发送到服务器10。本实施方式中记载的内容能适当地适用于其他各实施方式。

[0281] 首先,用户终端20C不受限定,作为示例,在输入部22中存在对图2A的(c)所示的显示区域28的图标PL进行的输入的情况下,判定为选择了图标PL而使图35的(a)所示那样的包括汇款设定图标Tb在内的选择图像T26显示于显示区域28。而且,不受限定,作为示例,控制部21在输入部22中存在对图标“退出”进行的输入的情况下,判定为选择了“退出”。用户终端20C不受限定,作为示例,将与退出相关的信息(不受限定,作为示例为退出信息)发送到服务器10。接下来,服务器10不受限定,作为示例,将退出信息存储于存储部15。服务器10不受限定,作为示例,参照汇款历史记录信息D15,基于退出信息来判定用户C是否未汇款。不受限定,作为示例,在判定为用户C为未汇款的情况下,服务器10生成包括表示不能退出的拒绝评论图像T301在内的退出拒绝图像T30。服务器10不受限定,作为示例,将退出拒绝图像T30发送到用户终端20C。接下来,用户终端20C不受限定,作为示例,使图35的(b)所示的退出拒绝图像T30显示于显示区域28。另外,不限于如上述那样服务器10生成退出拒绝图像T30,不受限定,作为示例,用户终端20C也可基于汇款历史记录信息D25生成退出拒绝图像T30并使退出拒绝图像T30显示于显示区域28。

[0282] <第十变形例>

[0283] 参照图36对第十变形例的信息处理进行说明。图36为表示汇款委托图像T31的一例的图。第十变形例的信息处理为如下的方式:在第二实施方式的收款变更处理之后,在从汇款收款设定被进行了设定变更的用户(在此为用户B)对未汇款的用户(在此为用户C)进行了汇款委托时,向被进行了设定变更的用户执行汇款。以下,设为将汇款收款设定进行了设定变更的用户(在此为用户A)的用户终端20A对用户C的用户终端20C进行汇款委托,之后汇款收款设定被进行了设定变更的用户(在此为用户B)的用户终端20B对用户C的用户终端20C进行汇款委托。

[0284] 服务器10不受限定,作为示例,将汇款委托图像T31发送到用户终端20C。接下来,用户终端20C使图36所示的汇款委托图像T31显示于显示区域28。在此,在汇款委托图像T26中,不受限定,作为示例,包括与用户A的汇款委托相关的内容Q8和与用户B的汇款委托相关的内容Q10。内容Q8不受限定,作为示例,用户终端C不受限定,作为示例,包括用于使服务器10执行汇款处理的URL、图标Q81。此外,内容Q10不受限定,作为示例,包括用于使服务器10执行汇款处理的URL、图标Q101。用户终端20C不受限定,作为示例,也可在输入部22中存在

对图标Q81进行的输入的情况下,判定为选择了图标Q81并将汇款处理请求(不受限定,作为示例,包括与汇款目的地、汇款来源、汇款额、汇款账户等有关的信息)发送到服务器10。在该情况下,服务器11不受限定,作为示例,参照谈话室信息D12来执行汇款处理以对汇款收款设定被进行设定变更后的汇款收款人(在此为用户B)进行汇款。此外,用户终端20C不受限定,作为示例,也可在输入部22中存在对图标Q101进行的输入的情况下,判定为选择了图标Q101并将汇款处理请求(不受限定,作为示例,包括与汇款目的地、汇款来源、汇款额、汇款账户等有关的信息)发送到服务器10。在该情况下,服务器11不受限定,作为示例,也参照谈话室信息D12来执行汇款处理以对汇款收款设定被进行设定变更后的汇款收款人(在此为用户B)进行汇款。即,在汇款收款设定被进行设定变更后,在输入部22中存在对在谈话室中显示的与汇款委托有关的显示进行的输入的情况下,执行汇款处理以对汇款收款设定被进行设定变更后的汇款收款人进行汇款。

[0285] ===效果==

[0286] 根据本实施方式,服务器10包括如下信息,该信息在谈话室中针对从用户A发送到用户B的汇款委托而用户B进行了汇款的情况下表示针对该汇款委托进行了汇款。其结果是,根据本实施方式的信息处理,不受限定,作为示例,服务器10能够使对用户进行了汇款的用户显示于谈话室,因而能够提高与用户的汇款相关的便利性。

[0287] 根据本实施方式,服务器10包括如下信息,该信息在谈话室中针对从用户A发送到用户B的发送委托而用户B没有进行汇款的情况下表示针对该汇款委托没有进行汇款。其结果是,根据本实施方式的信息处理,不受限定,作为示例,能够使对用户没有汇款的用户显示于谈话室,因而能够提高与用户的汇款相关的便利性。

[0288] 根据本实施方式,服务器10将表示在谈话室中针对从用户A发送到用户B的发送委托而用户B进行了汇款的信息、没有进行汇款的信息仅显示于在用户A的用户终端20A的显示区域28中显示的谈话室。其结果是,根据本实施方式的信息处理,不受限定,作为示例,由于使能得知进行了汇款的用户和没有进行汇款的用户的信息仅显示于在作为管理者的用户A的用户终端20A的显示区域28中显示的谈话室,因而能够减少服务器10的信息处理量。此外,不受限定,作为示例,服务器10能够提供不给没有进行汇款的用户带来不适感的谈话室。

[0289] 在本实施方式中,用户B在输入部22对显示在用户终端20B的显示区域28中的谈话室进行的输入是对显示于该谈话室的与从用户A向用户B的汇款委托有关的显示进行的输入。而且,服务器10基于用户B在输入部22中对从用户C的用户终端20C发送到用户终端20B的、显示在用户终端20B的显示区域28中的谈话室所显示的与汇款委托有关的显示进行的输入、以及由用户A执行的与向与用户A不同的其他用户的汇款有关的设定,接收与从用户B向用户C的汇款有关的信息。服务器10基于与从用户B向用户C的汇款有关的信息,执行与从用户B向用户C的汇款有关的处理。其结果是,根据本实施方式的信息处理,不受限定,作为示例,即使汇款收款人被变更也能执行汇款委托,因此能够提高用户的便利性。

[0290] ===第八实施方式==

[0291] 说明本实施方式的概要。本实施方式不受限定而作为示例地为在服务器10中其他用户能购入规定的用户在谈话室中登载的图像(例如照片等)的方式。在本实施方式中,服务器10从规定的用户的用户终端20接收照片数据,将接收到的照片数据以低的分辨率向各

用户终端20发送照片数据。以下,不受限定,作为示例,将汇款收款人设为用户A,将把照片数据上传到服务器10的用户设为用户B,将购入照片数据的用户设为用户C。本实施方式中记载的内容能适当地适用于其他各实施方式。

[0292] 参照图37、图38,对本实施方式详细地进行说明。图37为表示第八实施方式的信息处理的流程图。图38为表示第八实施方式的信息处理的概要的图。在本实施方式中,针对与上述的实施方式相同的构成,适当赋予相同的符号并省略或者简化其说明。另外,图37为以完成了图2中的S111~S151的过程为前提的流程图。以下,说明购入由规定的用户(在此为用户B)上传的照片数据的用户(在此为用户C)对汇款收款人(在此为用户A)进行汇款的过程。

[0293] 首先,在步骤S861中,用户终端20B不受限定,作为示例,基于用户B对输入部22进行的输入,生成第一分辨率的照片数据。接下来,在步骤S862中,用户终端20B不受限定,作为示例,向服务器10发送第一分辨率的照片数据。

[0294] 接下来,在步骤S871中,服务器10不受限定,作为示例,将第一分辨率的照片数据存储于存储部15。服务器10不受限定,作为示例,基于第一分辨率的照片数据,生成表示分辨率比第一分辨率低的第二分辨率的照片数据。服务器10不受限定,作为示例,生成图38的(a)所示的包括第二分辨率的照片数据在内的照片登载图像T31(在此,登载处理)。接下来,在步骤S872中,服务器10不受限定,作为示例,将照片登载图像T31发送到用户终端20。

[0295] 接下来,在步骤S881中,用户终端20C不受限定,作为示例使图38的(a)所示那样的照片登载图像T32显示于显示区域28。用户终端20C不受限定,作为示例,在输入部22中存在对在照片登载图像T32中包括的购入迁移部T321的图标进行的输入的情况下,判定为选择了购入迁移部T321而使照片购入图像T33显示于显示区域28。不受限定,作为示例,照片购入图像T33包括照片选择部T331、金额显示部T332、汇款目的地T333、汇款账户设定部T334和购入确定部T335。照片选择部T331不受限定而作为示例地为能选择地登载第二分辨率的照片数据的区域。照片选择部T331不受限定,作为示例包括选择显示图标T3311。控制部11不受限定,作为示例,在输入部22中存在对选择显示图标T3311进行的输入的情况下,判定为选择了选择显示图标T3311而使选择显示图标T3311的状态变化(例如赋予数字并改变颜色等)。金额显示部T332不受限定而作为示例地为显示照片数据的购入金额的区域。控制部11不受限定,作为示例,计算与所选择的选择显示图标T3311对应的照片数据的购入金额并使该购入金额显示于金额显示部T332。汇款目的地T333不受限定,作为示例为显示参照谈话室信息D22来指定的汇款目的地的区域。汇款账户设定部T334不受限定,作为示例为在输入部22中存在对其进行的输入的情况下,以规定的显示形式(不受限定,作为示例为下拉)显示与能使用的汇款账户ID对应的汇款账户的名称的区域。控制部11不受限定,作为示例,在输入部22中存在对购入确定部T335进行的输入的情况下,使与要购入的照片数据以及购入金额相关的信息(不受限定,作为示例为购入信息)确定。而且,在步骤S882中,用户终端20C将包括购入信息的购入请求发送到服务器10。

[0296] 接下来,在步骤S891中,服务器10将购入请求存储于存储部15。服务器10不受限定,作为示例,基于购入请求将用户C的用户ID和谈话室信息D12的[用户ID]的用户ID进行对照。即,控制部11不受限定,作为示例,确认是从参加到谈话室的用户的用户终端20发送了购入请求。控制部11不受限定,作为示例,在对照得到的结果为用户C的用户ID和[用户

ID]的用户ID一致的情况下,移向汇款处理。服务器10不受限定,作为示例,基于购入信息执行汇款处理。控制部11不受限定,作为示例,基于购入信息指定汇款来源以及汇款目的地的用户ID、汇款账户、购入额(汇款额)。服务器10不受限定,作为示例,将包括与汇款来源以及汇款目的地的用户ID、汇款账户以及购入额相关的信息在内的汇款通知发送到支付服务器30。支付服务器30使与购入额对应的价值从与汇款来源的用户ID对应的汇款账户的价值转移到与汇款目的地的用户ID对应的汇款账户的价值。支付服务器30不受限定,作为示例,将与有关汇款的处理的结果相关的信息发送到服务器10。由此汇款处理完成。接下来,在S892中,服务器10基于购入信息从存储部15获取第一分辨率的照片数据。而且,控制部11将第一分辨率的照片数据发送到用户C的用户终端20。接下来,在S893中,服务器10将包括与购入额相关的信息在内的汇款完成通知发送到用户终端20。不受限定,作为示例,用户终端20A基于汇款完成通知使包括表示汇款完成的内容(不受限定,作为示例为汇款了照片购入价款的2000日元)在内的图像显示。

[0297] 另外,在上述中,服务器10不受限定,作为示例,也可以对将照片数据上传到服务器10的用户的用户装置20不显示参加到谈话室的用户收发的内容的方式发送谈话室的图像。具体地来说,服务器10不受限定,作为示例,参照内容信息D13来指定与用户B以外的用户对应的内容,排除指定的内容而生成用于发送到用户B的用户终端20的照片登载图像T32。

[0298] ===效果==

[0299] 根据本实施方式,服务器10能够在谈话室中登载低分辨率的照片数据,根据用户的购入请求对用户提供高分辨率的照片。其结果是,根据本实施方式的信息处理,不受限定,作为示例,服务器10由于登载低分辨率的照片数据,因而能够压缩进行收发的数据的容量,从而实现处理速度的提高。此外,由于用户能够在谈话室中购入照片,因而能够提高用户的便利性。

[0300] 符号说明:

[0301] B1、B2、B3…总线,N…网络,1…通信系统,10…服务器,20…用户终端,30…支付服务器,11、21、31…控制部,12、22、32…输入部,13、23、33…输出部,14、24、34…通信I/F,15、25、35…存储部。

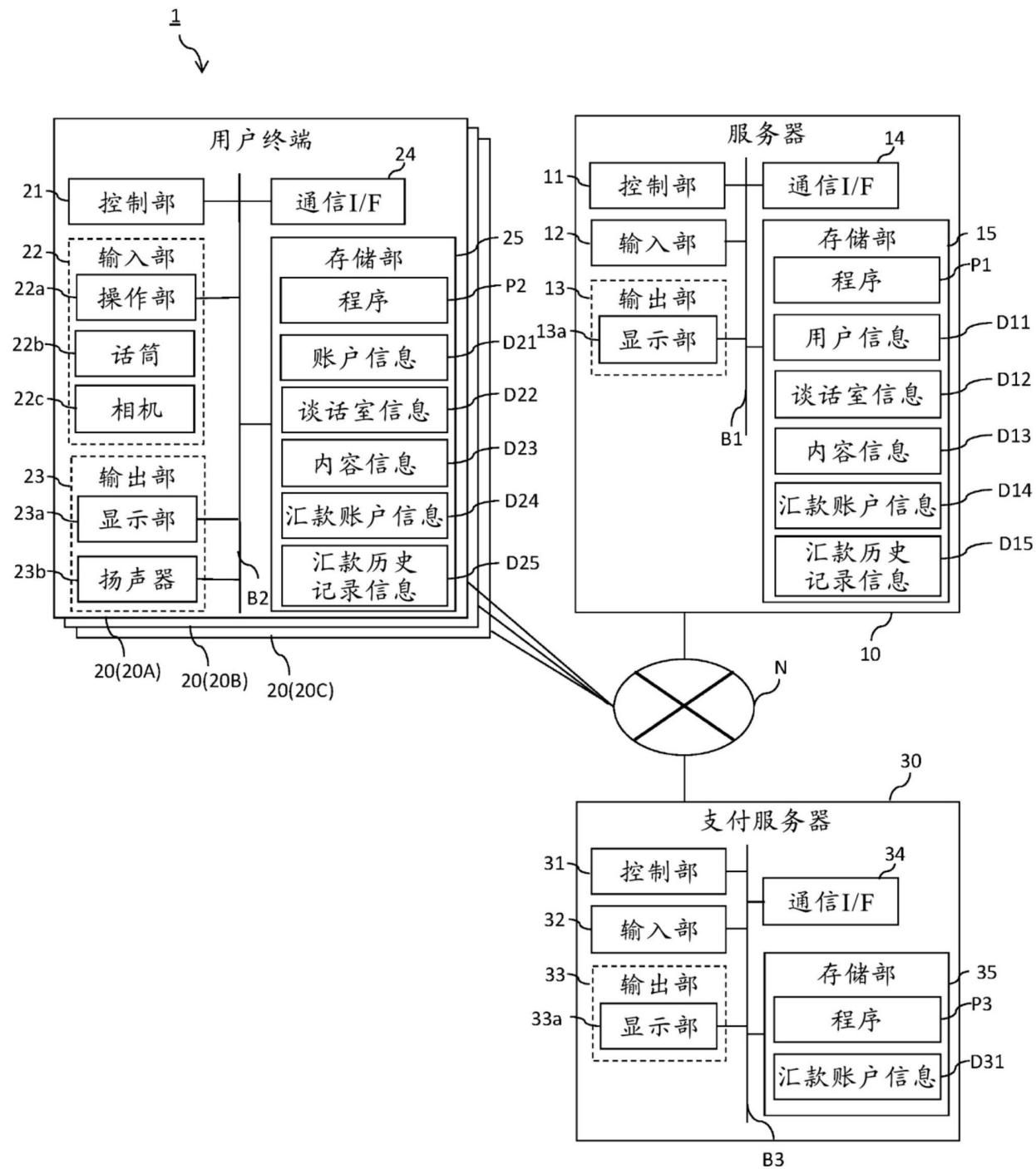


图1

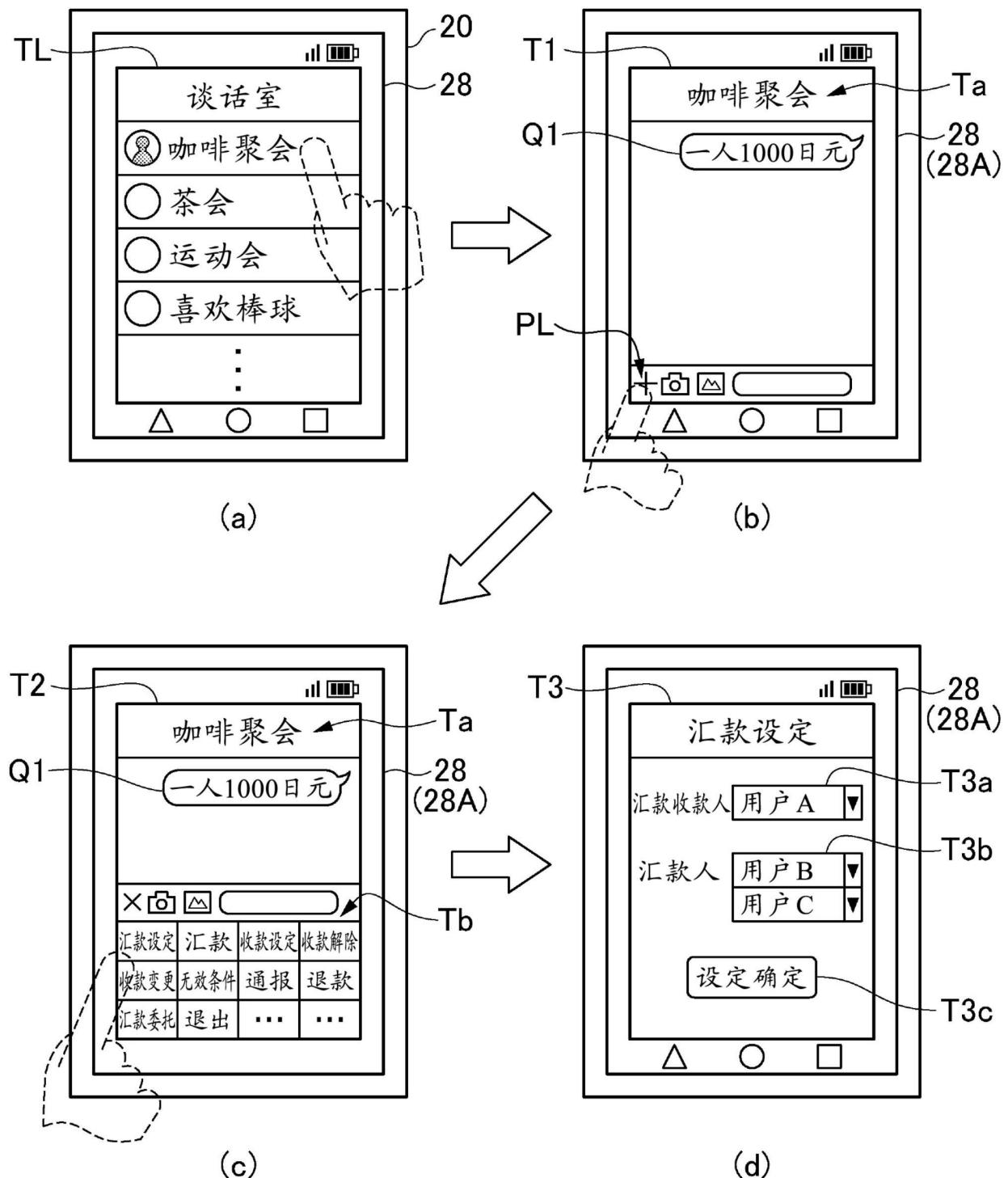


图2A

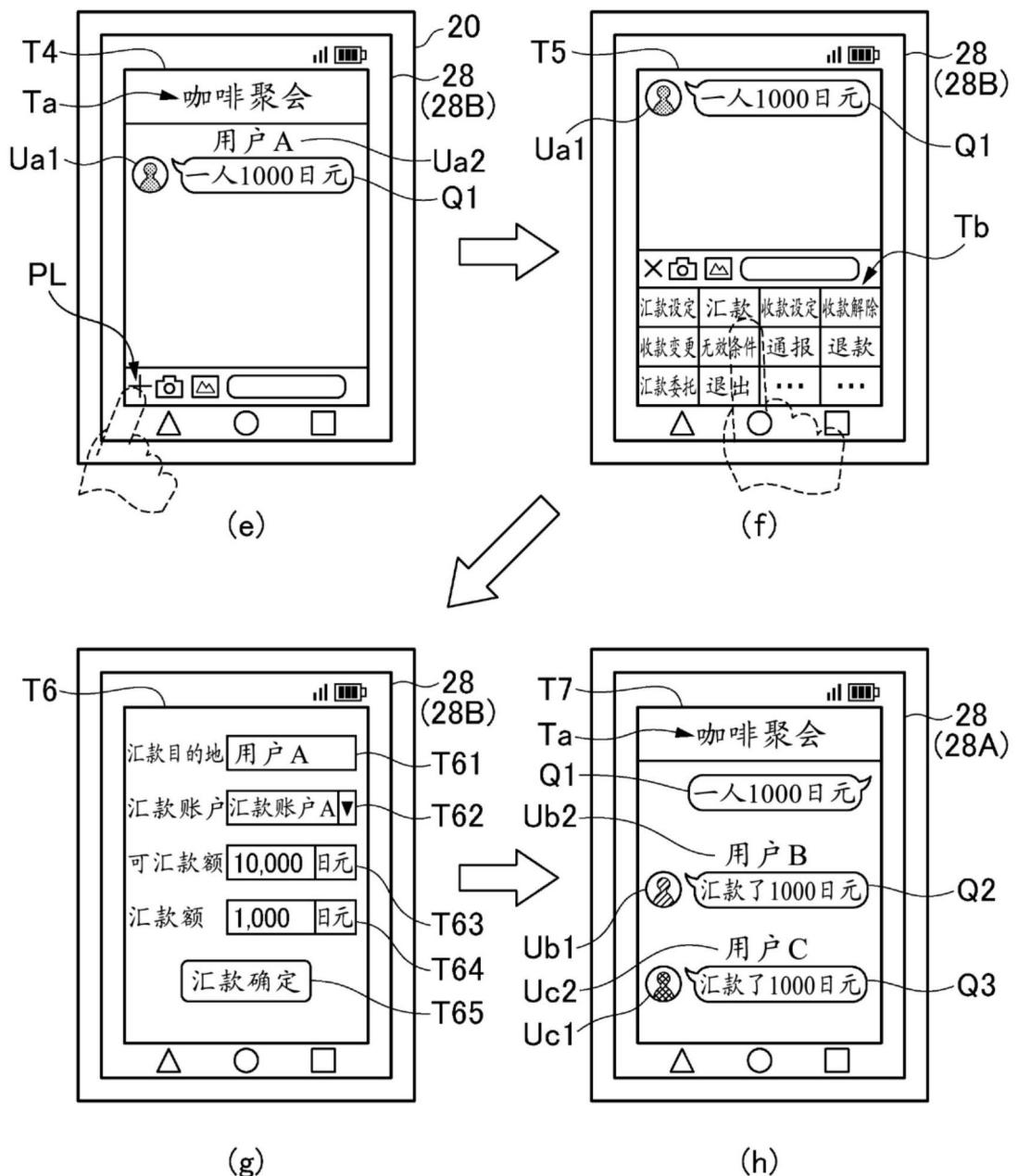


图2B

谈话室ID	名称	用户ID	生成人ID	汇款 收款人ID	汇款人ID	内容列表
tr01	咖啡聚会	用户A、用户B、用户C	用户A	用户A	用户B、用户C	列表1
tr02	茶会	用户A、用户B、用户C	用户A	用户B	用户A、用户C	列表2
tr03	运动会	用户A、用户B、用户C	用户A	用户A	用户B	列表3
⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮

图3A

内容ID	发送用户ID	内容
tr01c01	用户A	一人1000日元
tr01c02	用户B	汇款了1000日元
tr01c03	用户C	汇款了1000日元
⋮	⋮	⋮

图3B

用户ID	汇款账户ID
用户A	汇款账户A1、汇款账户B1、汇款账户C1
用户B	汇款账户A2、汇款账户C2
用户C	汇款账户A3、汇款账户B3、汇款账户D3
⋮	⋮

图3C

谈话室ID	日期时间	汇款 收款人ID	汇款人ID	汇款额	汇款账户
tr01	2020.1.1 10:00	用户A	用户B	1,000	汇款账户A
tr01	2020.1.1 11:00	用户A	用户C	1,000	汇款账户A
:	:	:	:	:	:

图3D

用户ID	汇款账户ID	余额
用户A	汇款账户A1	10,000
用户B	汇款账户A2	20,000
用户C	汇款账户A3	20,000
:	:	:

图4

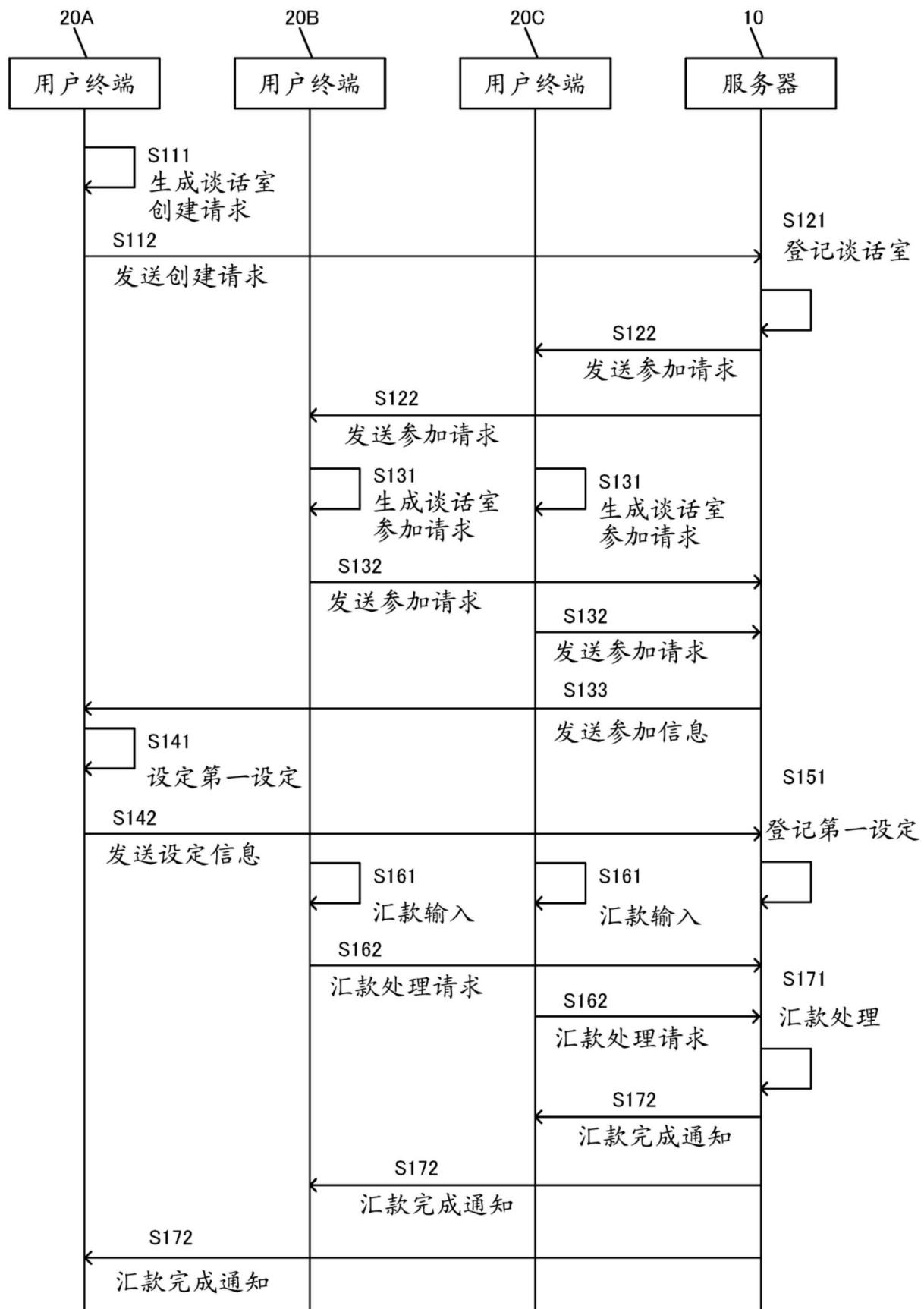


图5

用户ID	好友关系	关注1	关注2
用户A	用户D、用户E	用户F、用户G	用户H、用户I
用户B	用户D、用户J	用户K	用户L
用户C	用户M	用户N	用户N
⋮	⋮	⋮	⋮

图6

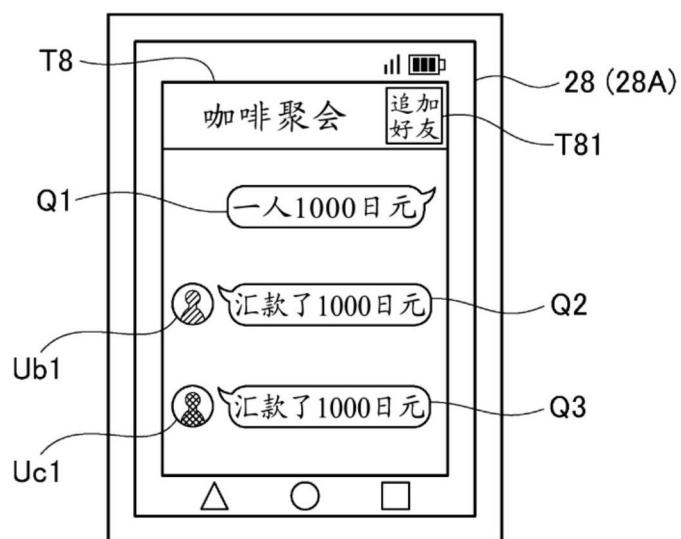


图7

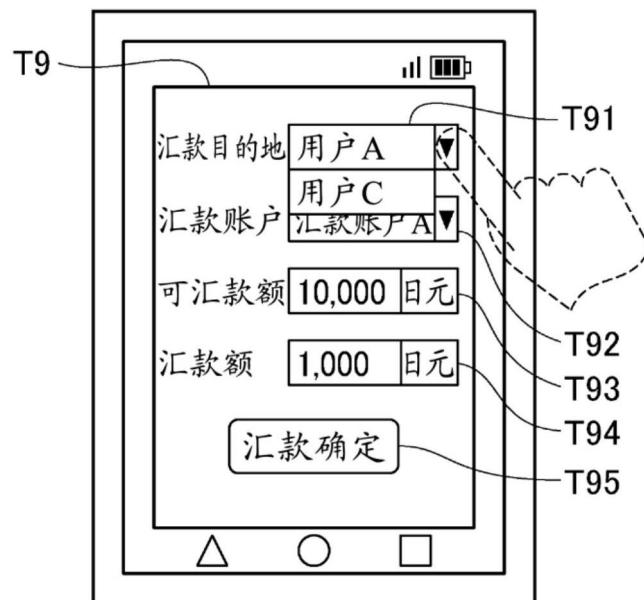


图8

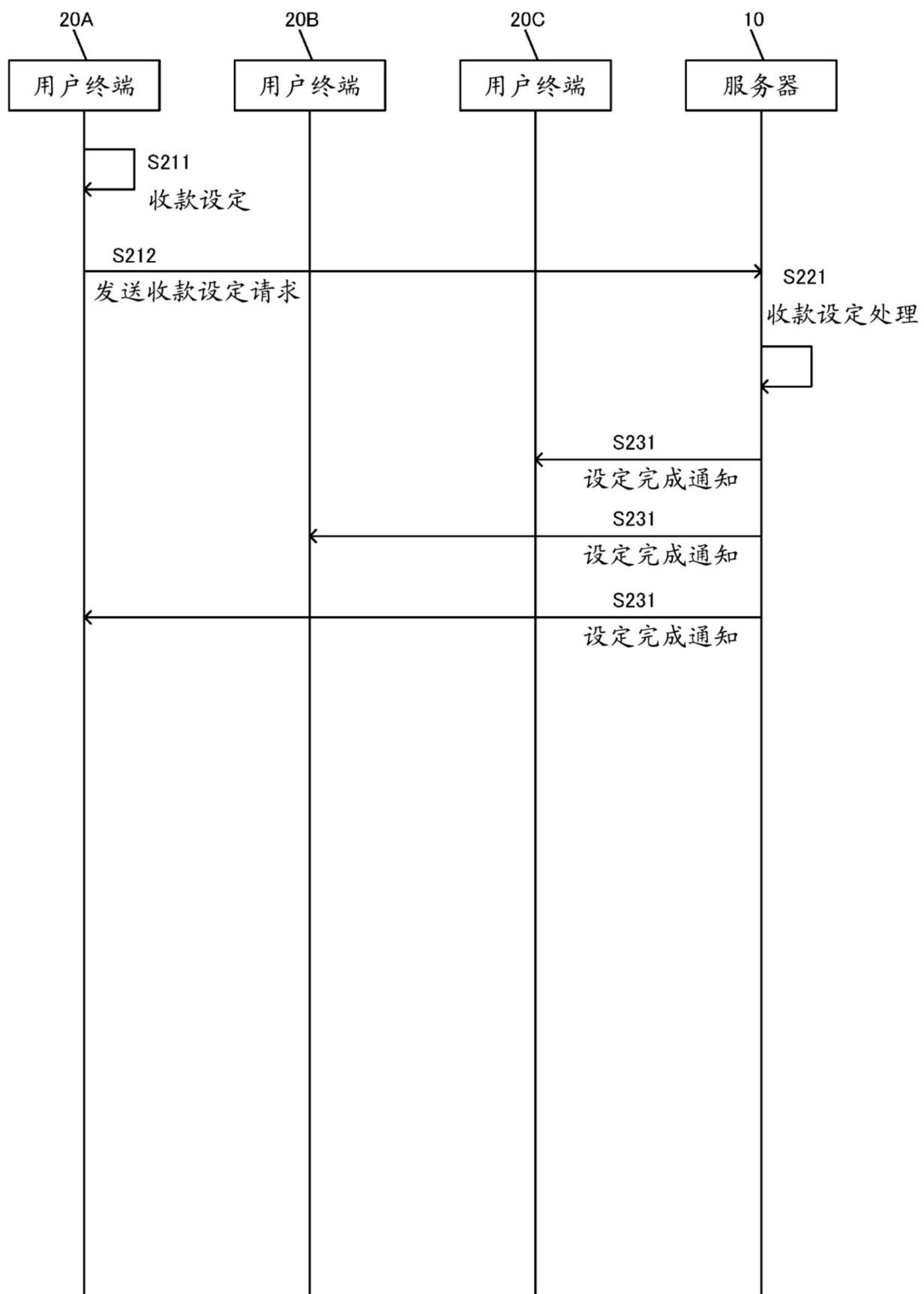


图9

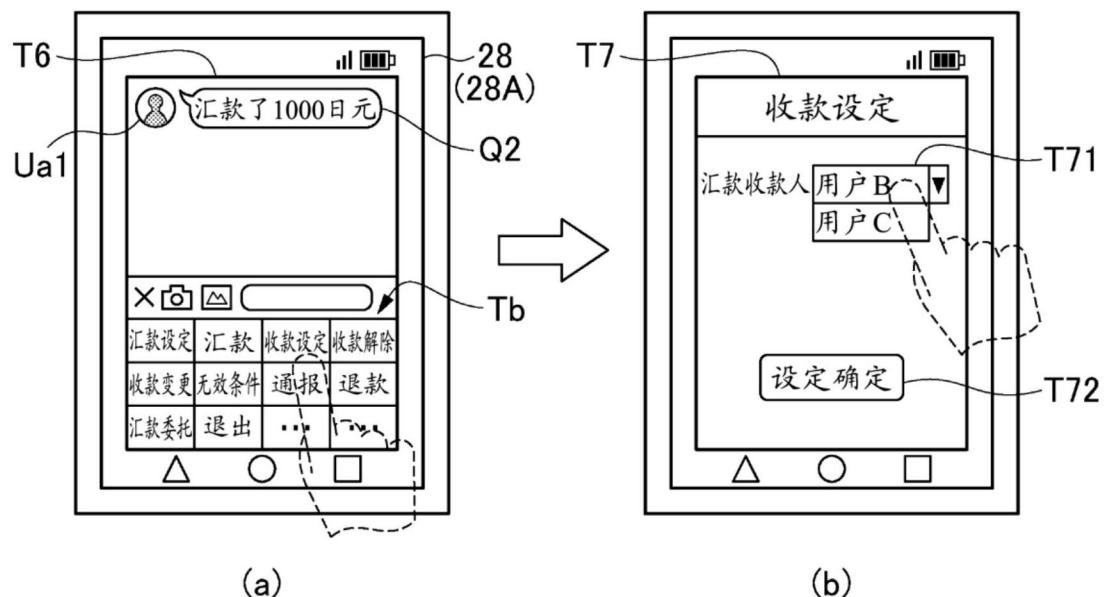


图10

谈话室ID	名称	用户ID	生成人ID	汇款 收款人ID	汇款人ID	内容列表
tr01	咖啡聚会	用户A、用户B、用户C	用户A	用户B	用户C	列表1
tr02	茶会	用户A、用户B、用户C	用户A	用户B	用户A、用户C	列表2
tr03	运动会	用户A、用户B、用户C	用户A	用户A	用户B	列表3
⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮

图11

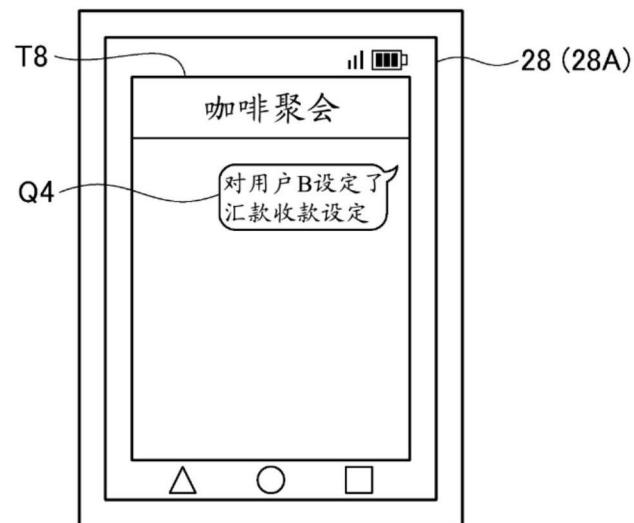


图12

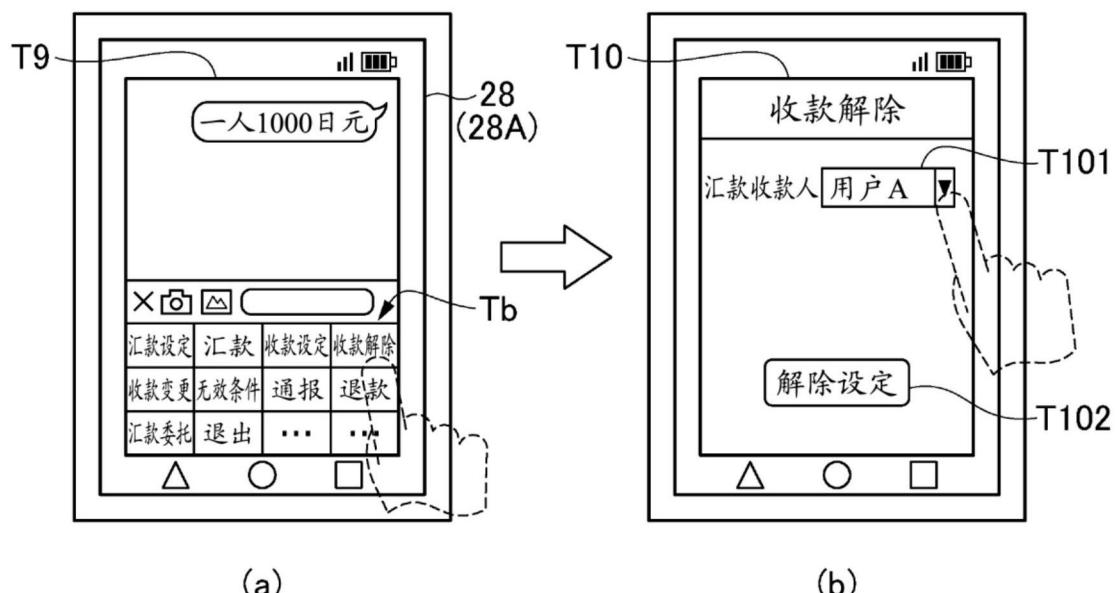


图13

谈话室ID	名称	用户ID	生成人ID	汇款 收款人ID	汇款人ID	内容列表
tr01	咖啡聚会	用户A、用 户B、用 户C	用户A	NULL	用户B、 用 户C	列表1
tr02	茶会	用户A、用 户B、用 户C	用户A	用户B	用户A、 用 户C	列表2
tr03	运动会	用户A、用 户B、用 户C	用户A	用户A	用户B	列表3
⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮

图14

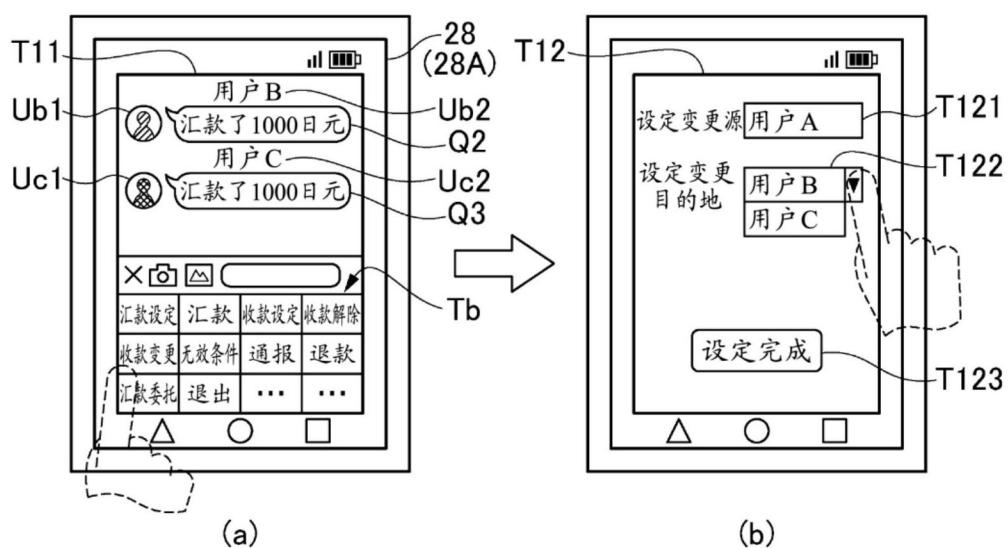


图15

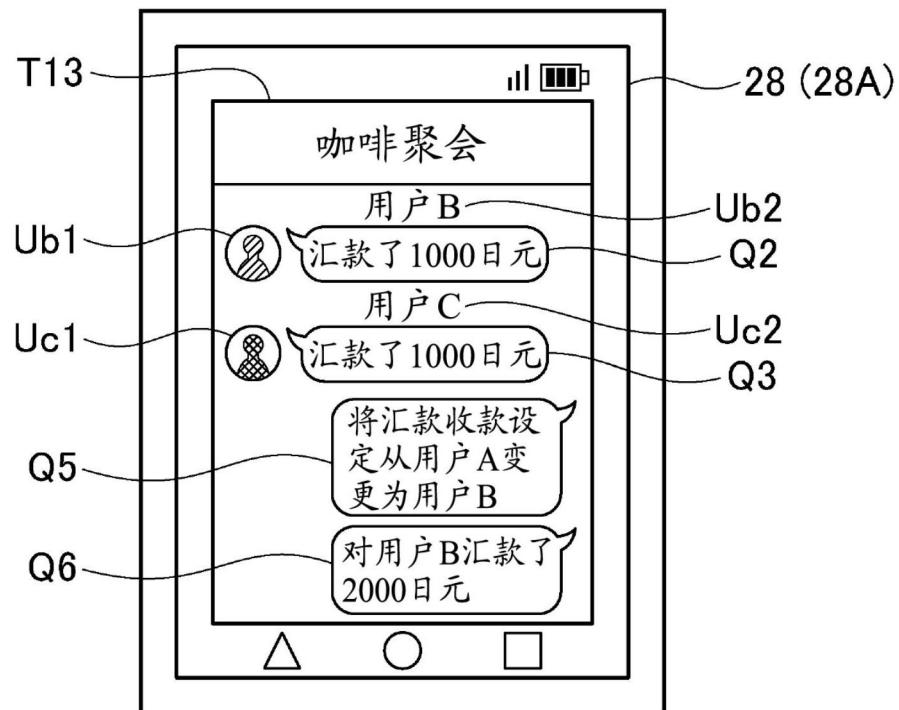


图16

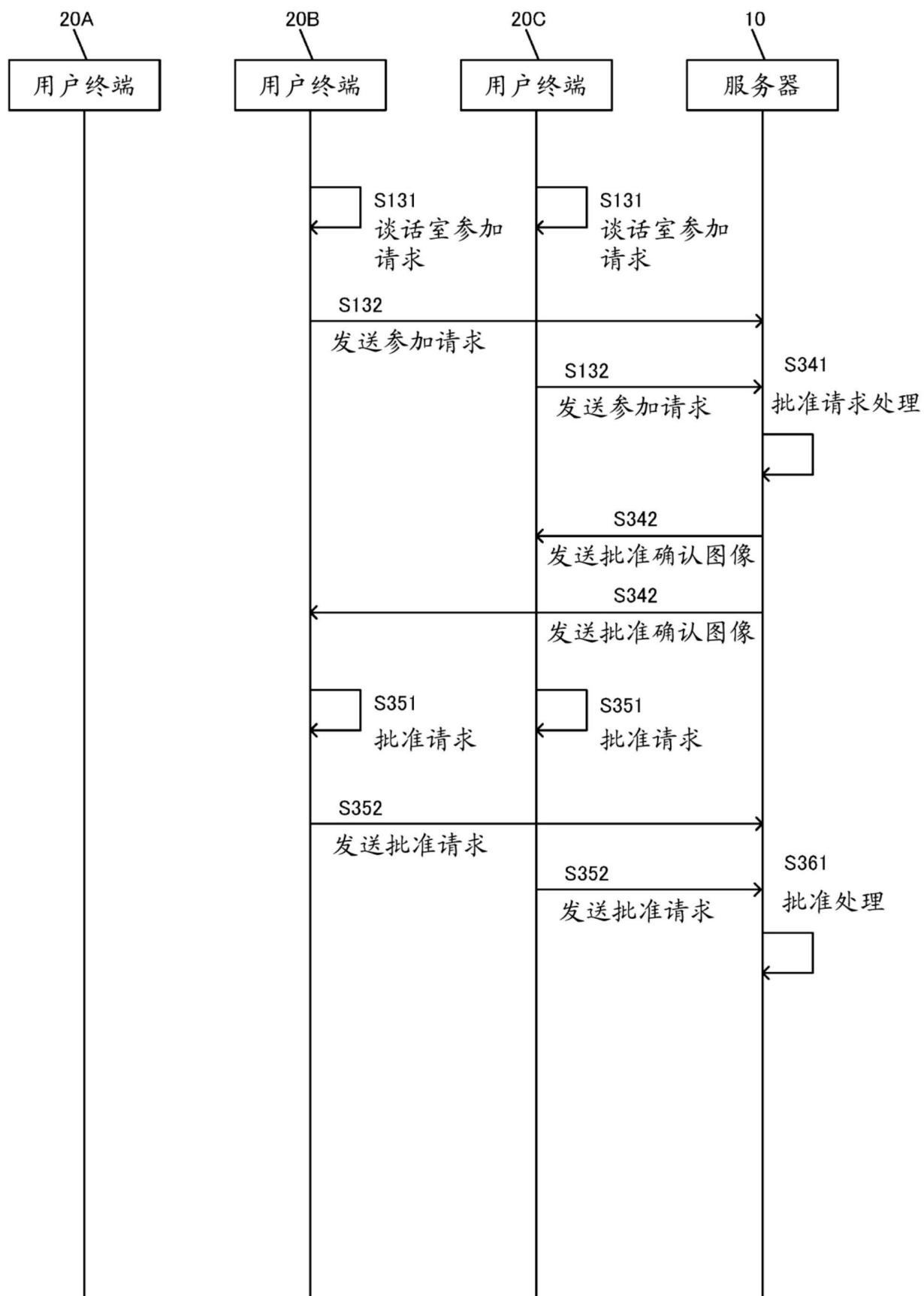


图17

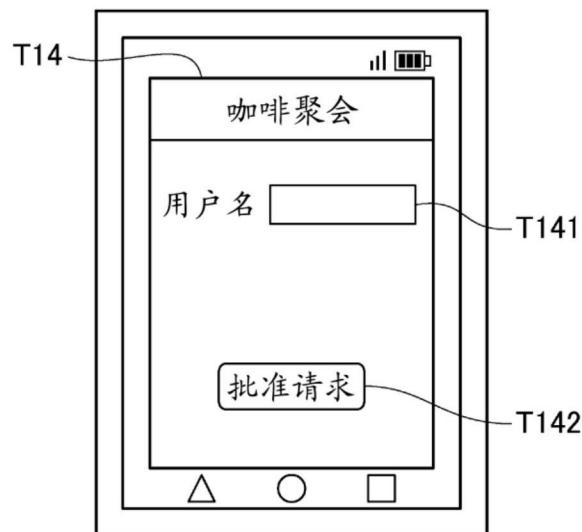


图18

用户ID	用户名	密码	本名	出生年月日	住所	电话号码	邮件地址
用户A	棒球少年	AAA	A田A男	0年0月0日	埼玉县...	00-00-00	00@00
用户B	足球少年	BBB	B田B男	X年X月X日	东京都...	XX-XX-XX	XX@XX
用户C	咖啡爱好者	CCC	C田C男	△年△月△日	群马县...	△△-△△-△△	△△@△△
⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮

图19

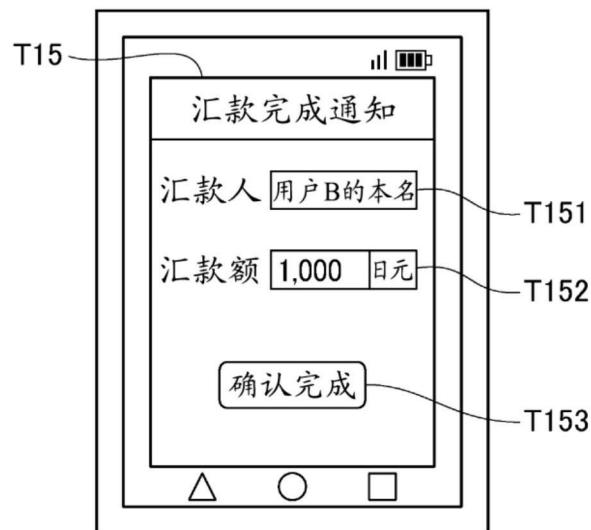


图20

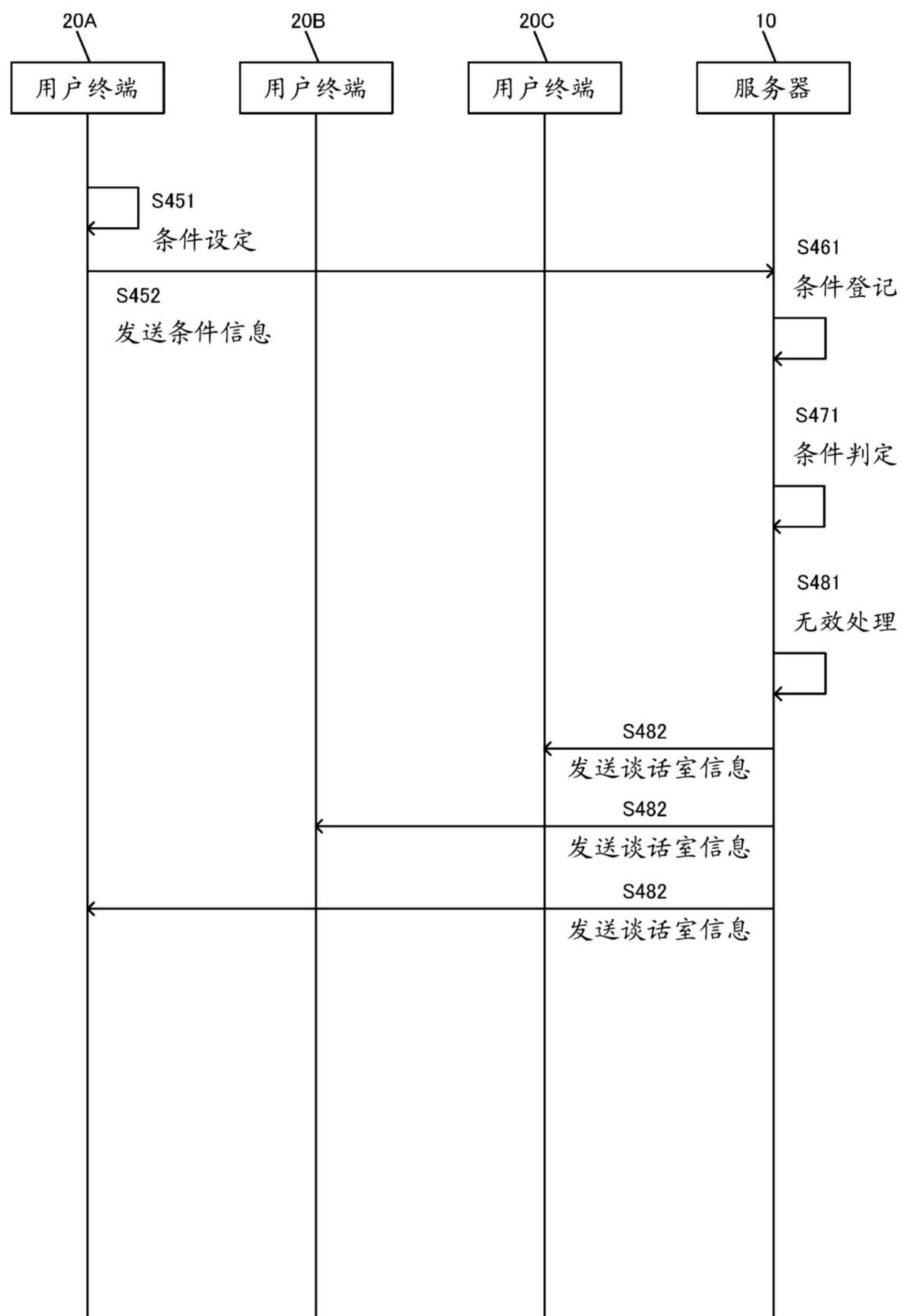


图21

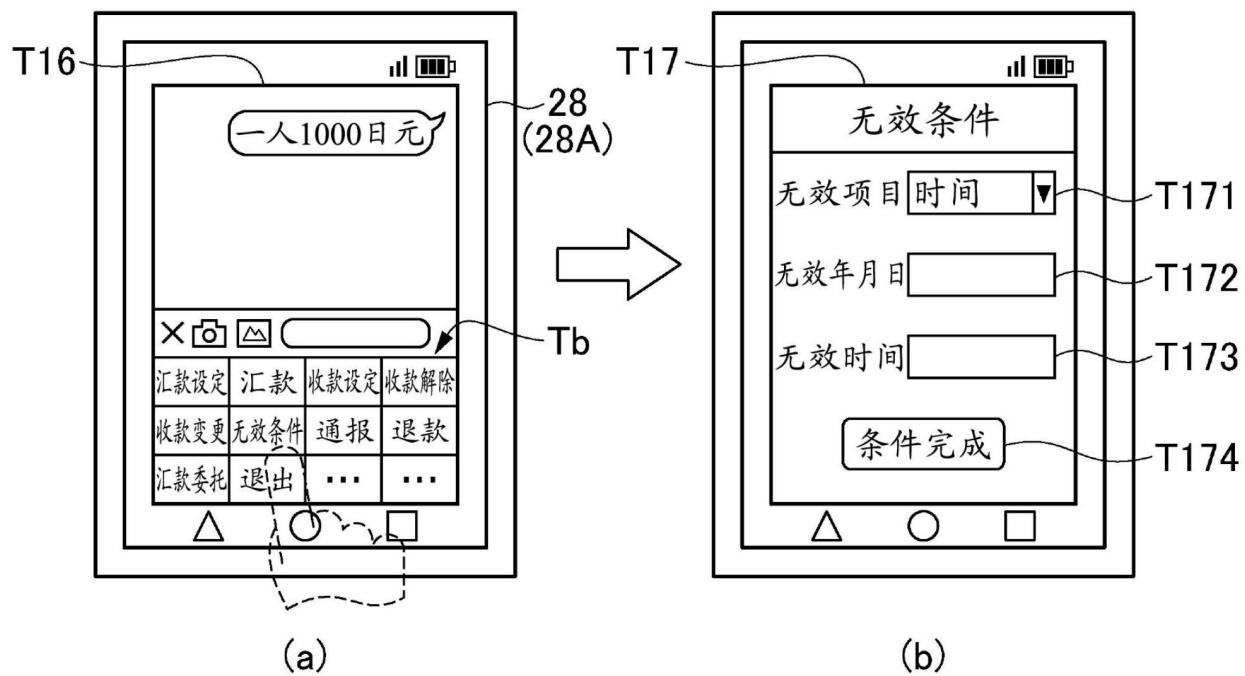


图22

谈话室ID	创建日期时间	无效条件
tr01	2020年1月1日 10时00分	2020年1月5日 10时00分
tr02	2020年1月2日 10时00分	20小时后
tr03	2020年1月3日 10时00分	用户A退出
:	:	:

图23

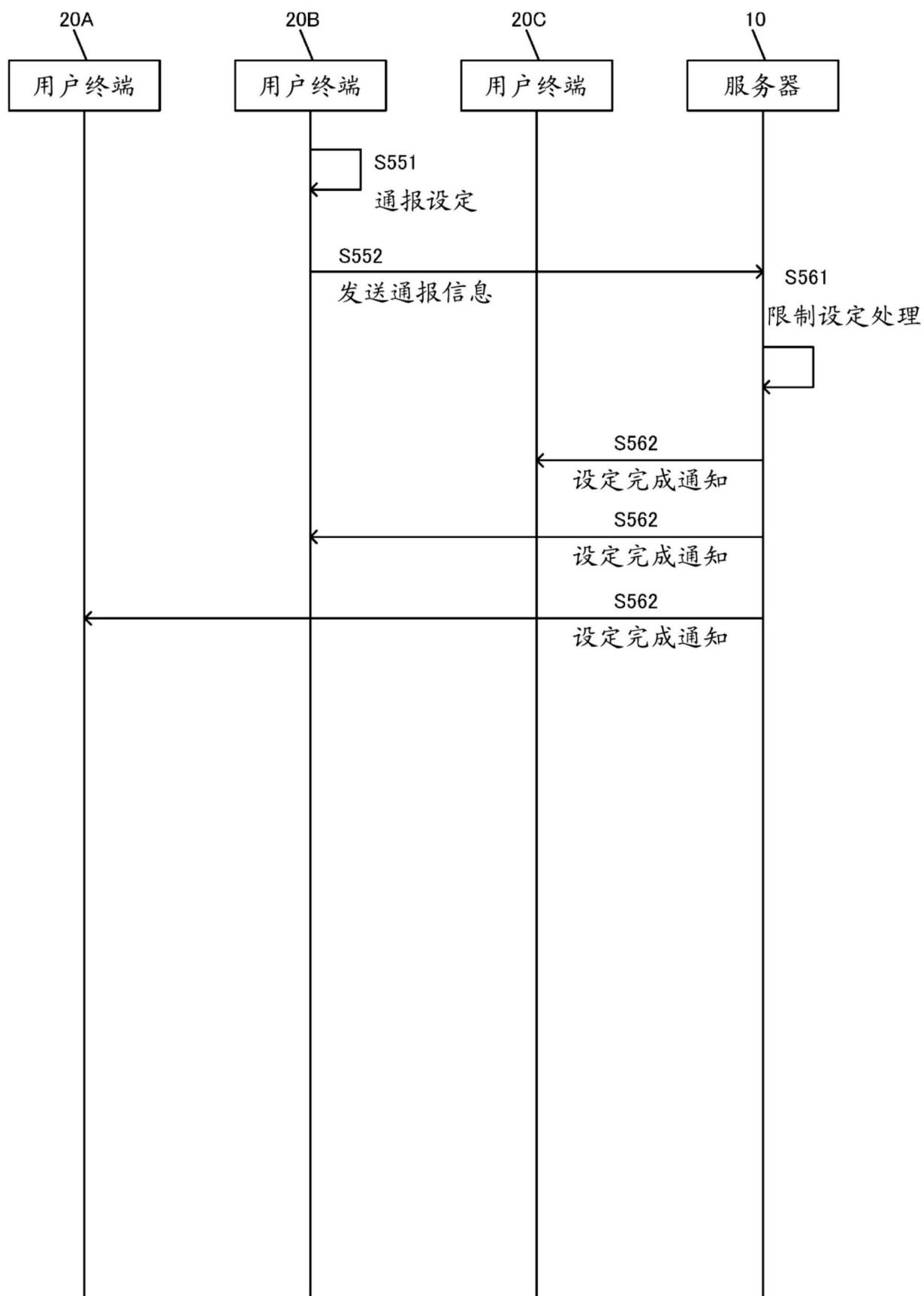


图24

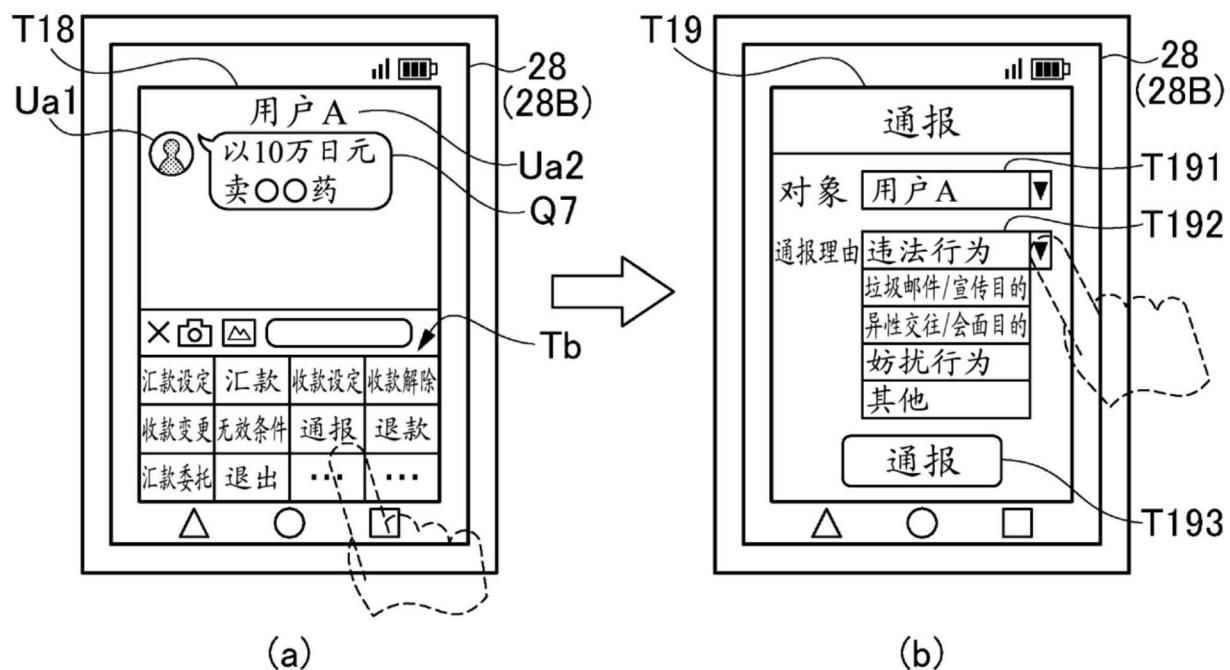


图25

用户 ID	限制
用户 A	到2020年1月6日为止禁止使用
	禁止使用谈话室
	从谈话室删除用户 ID
⋮	禁止在谈话室中进行汇款
⋮	从谈话室退出
	⋮

图26

用户 ID	限制
用户 B	禁止汇款
用户 C	禁止汇款
⋮	⋮

图27

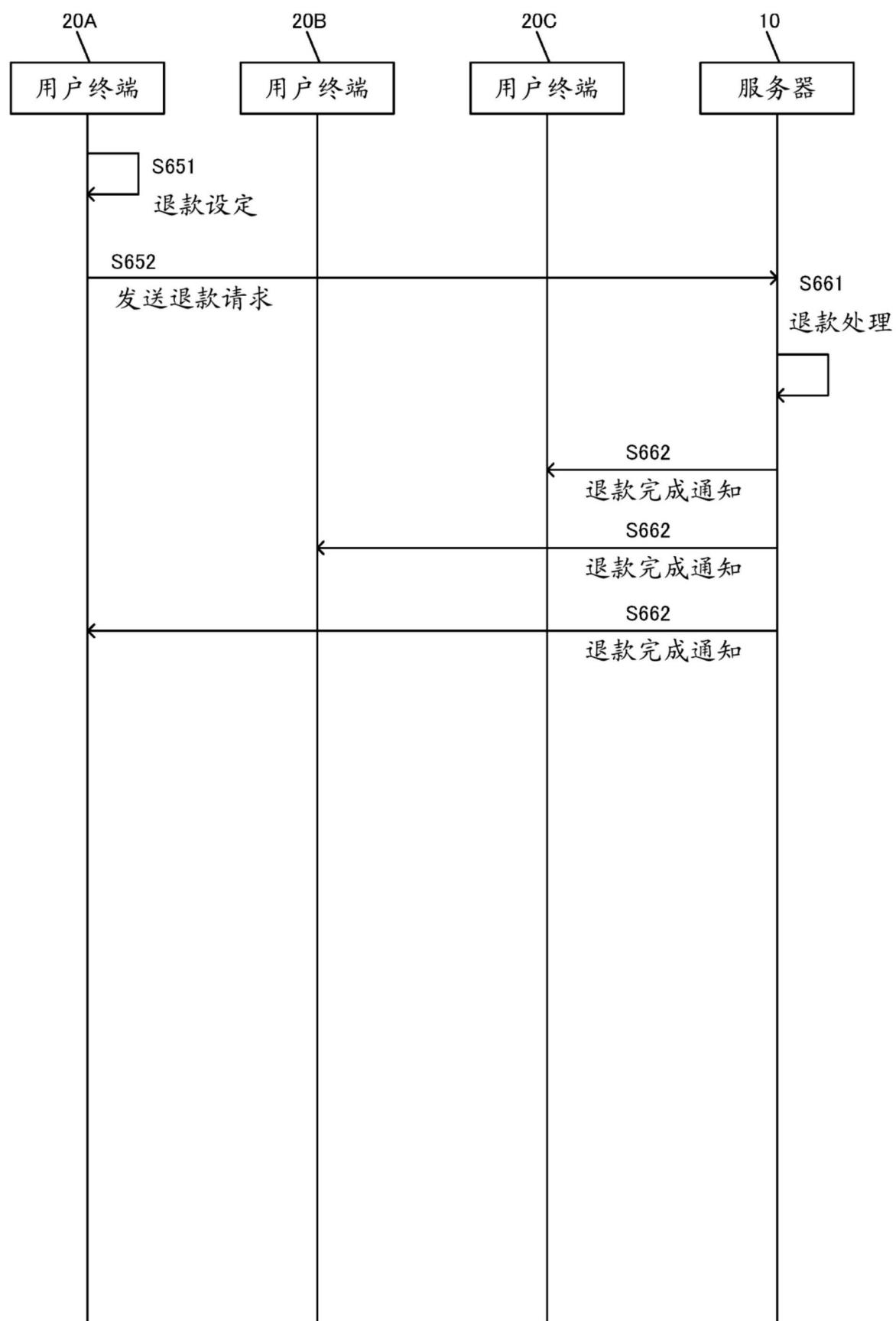


图28

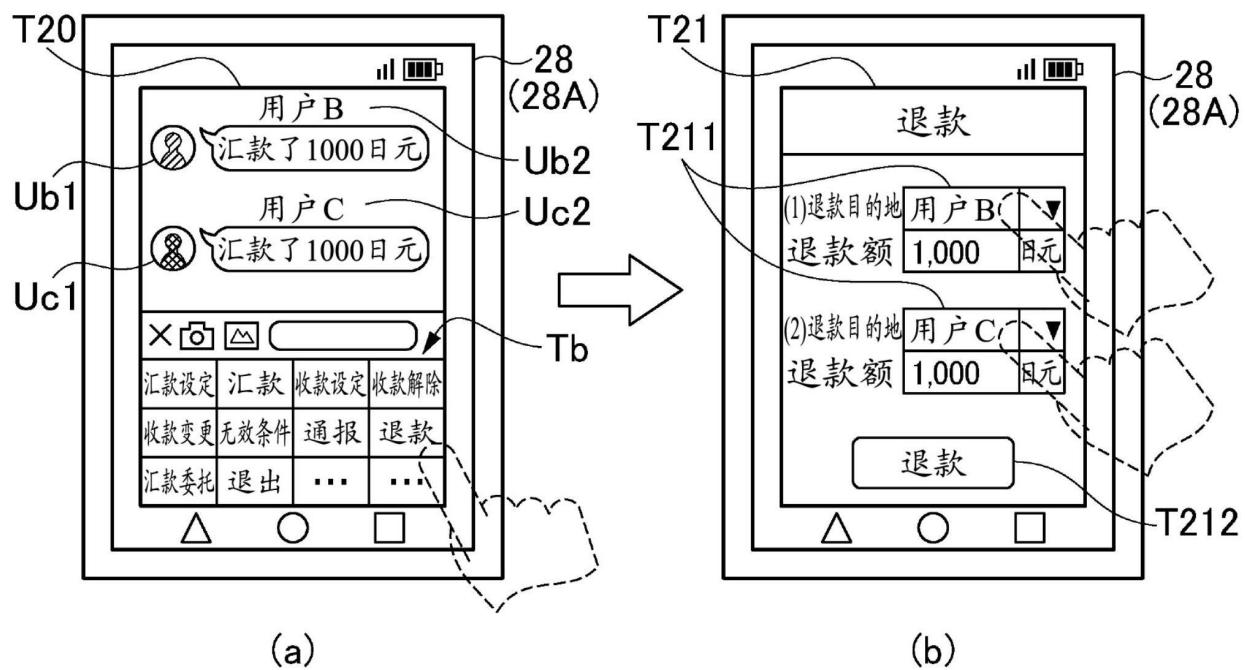


图29

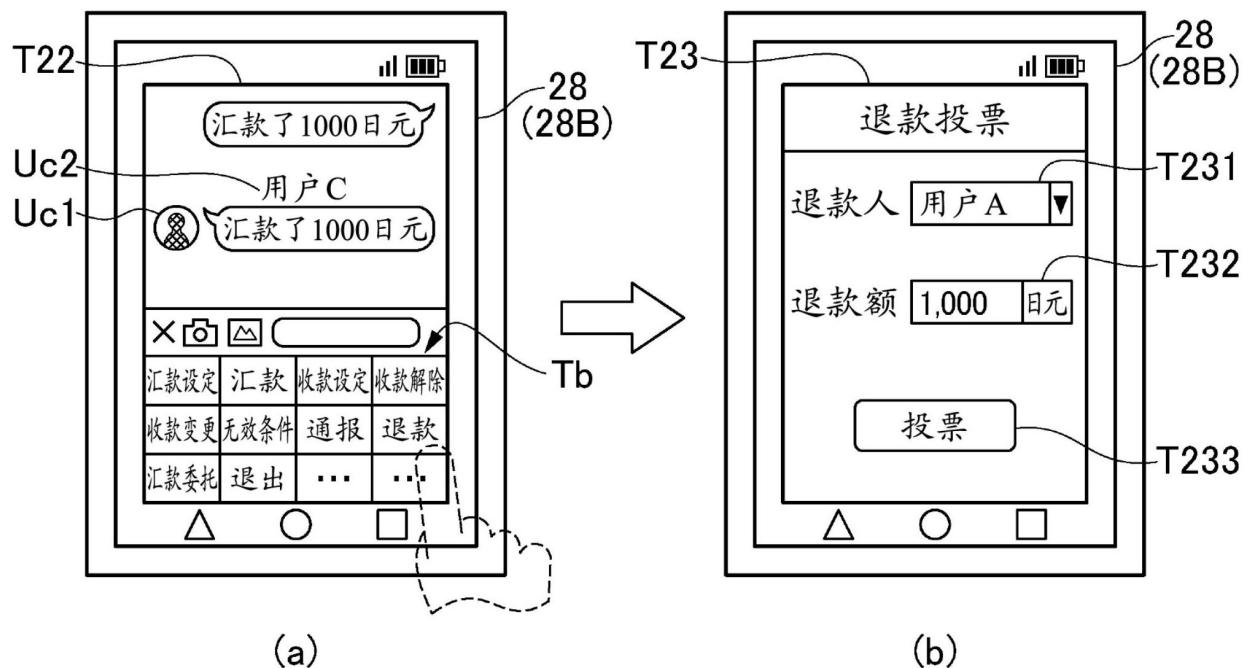


图30

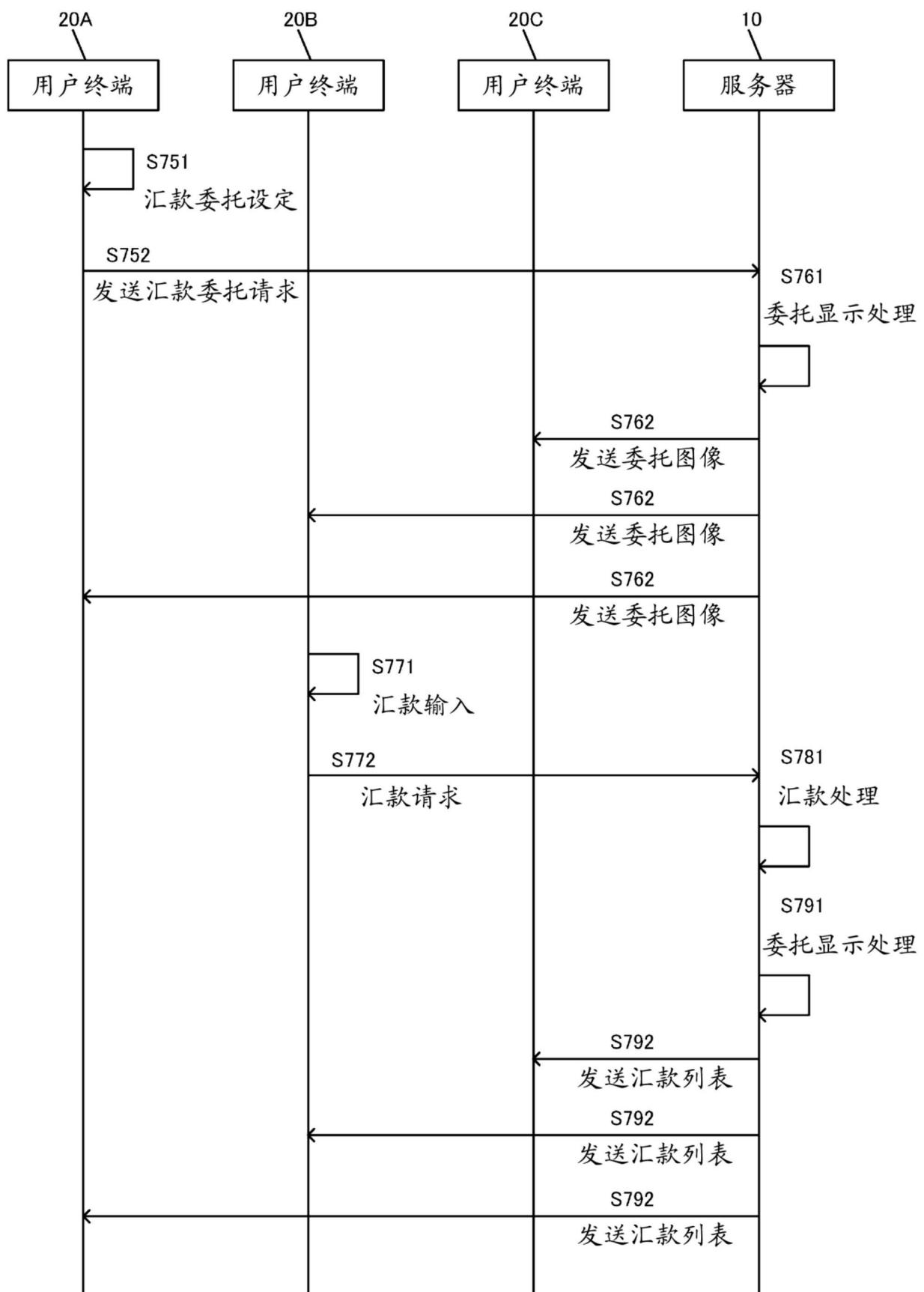


图31

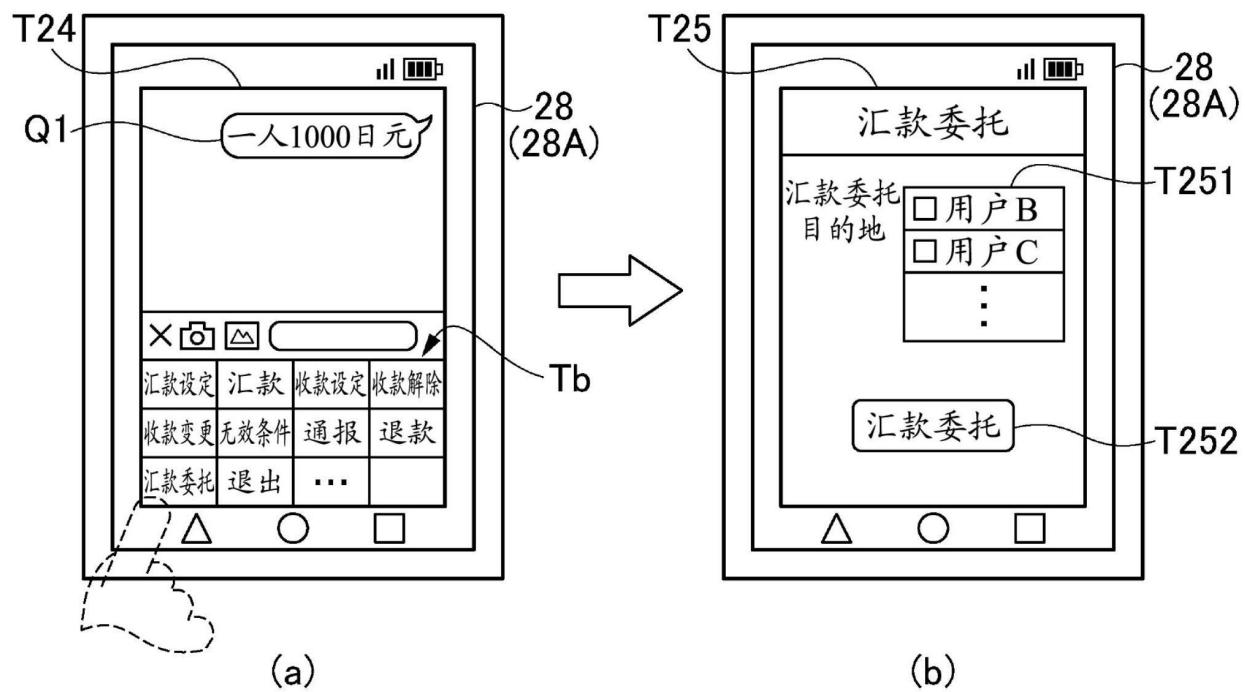


图32

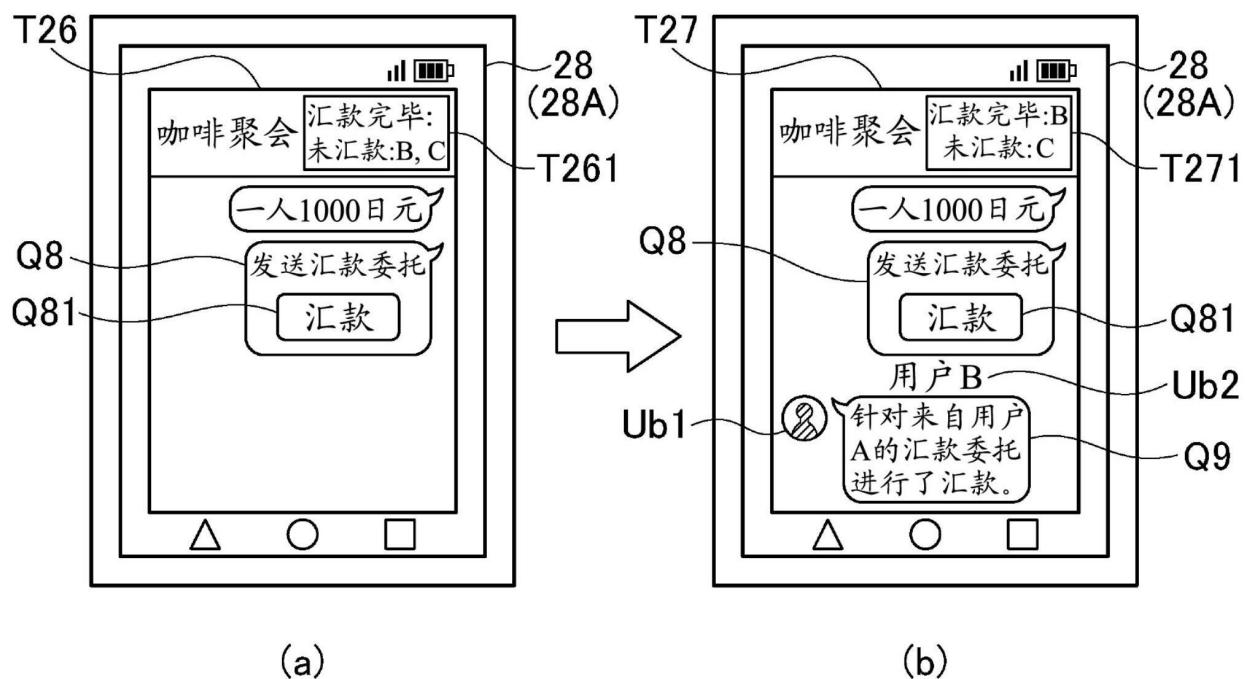


图33

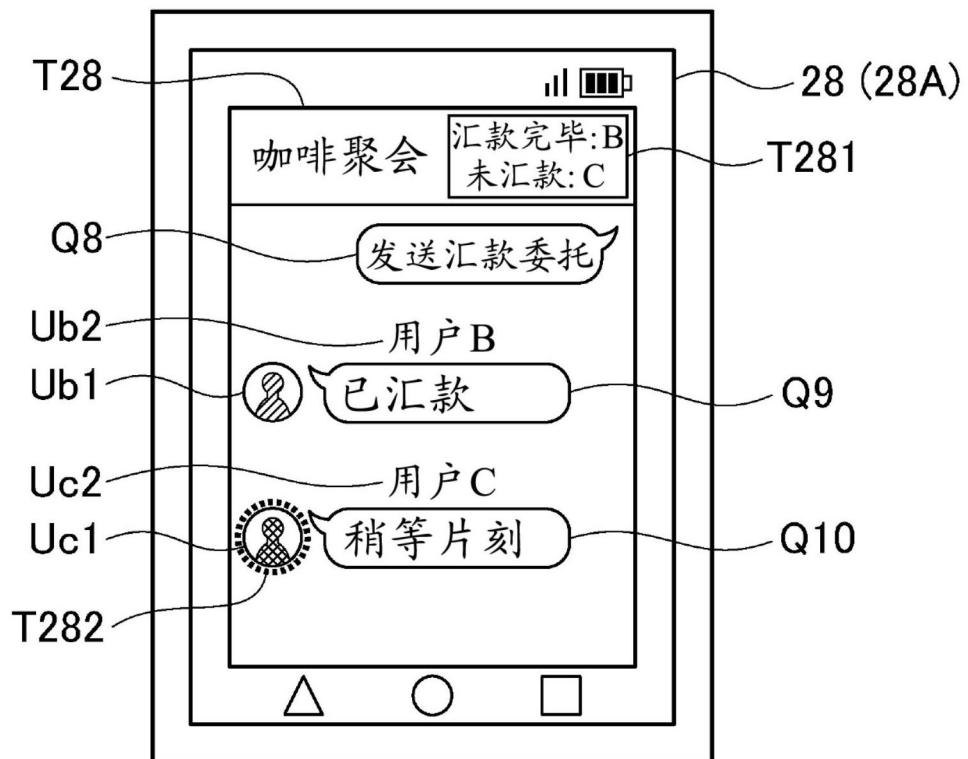


图34

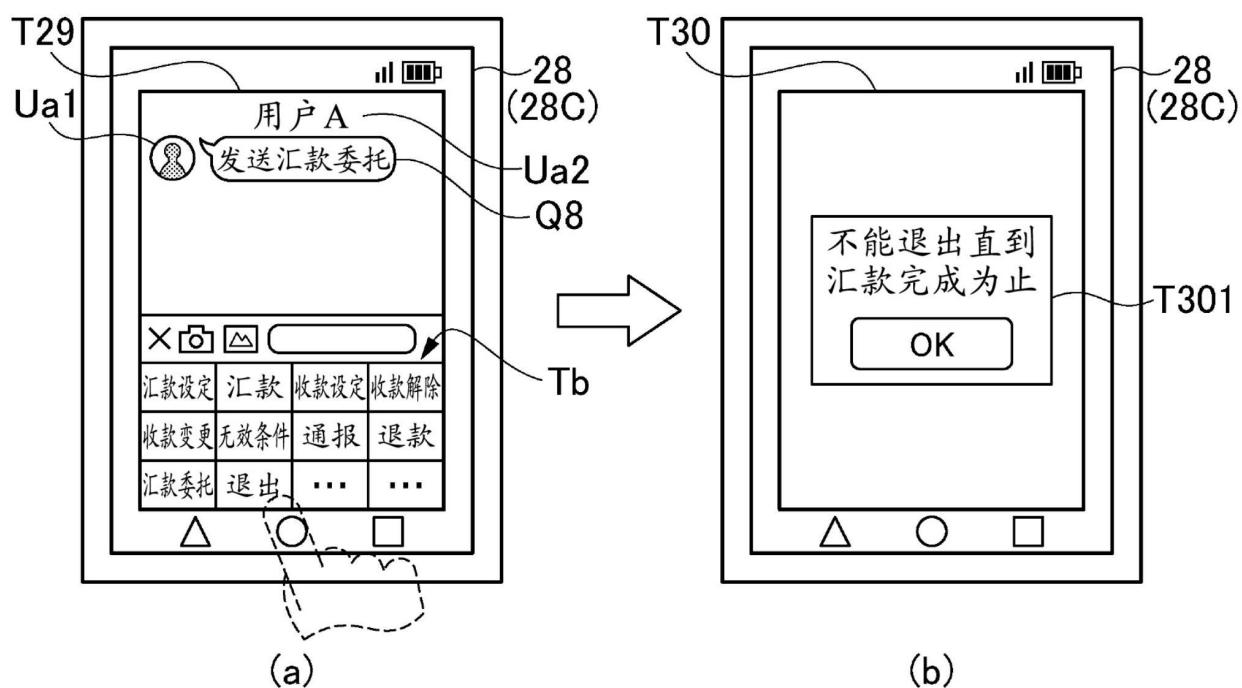


图35

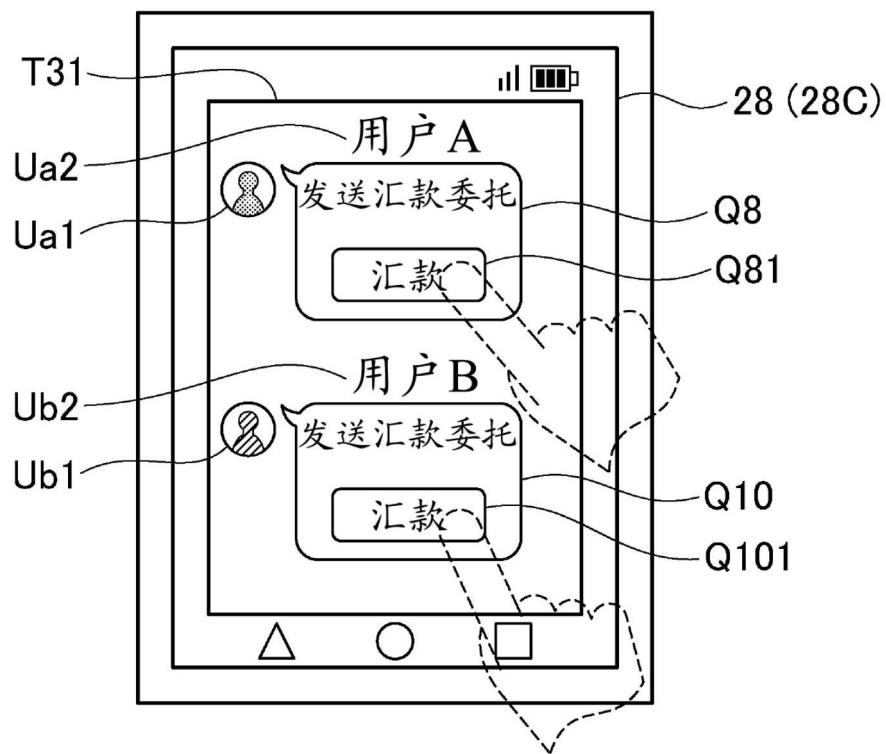


图36

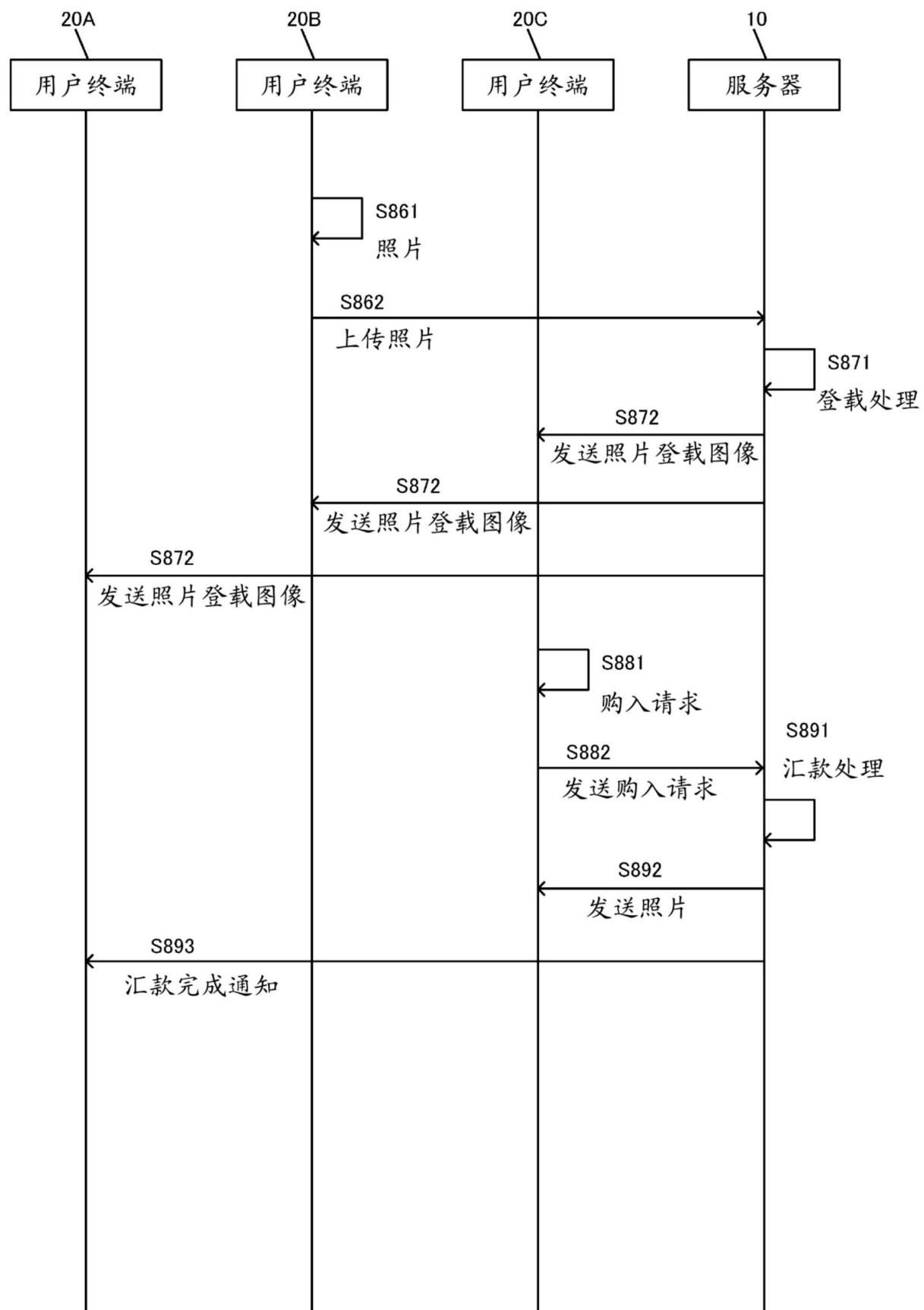


图37

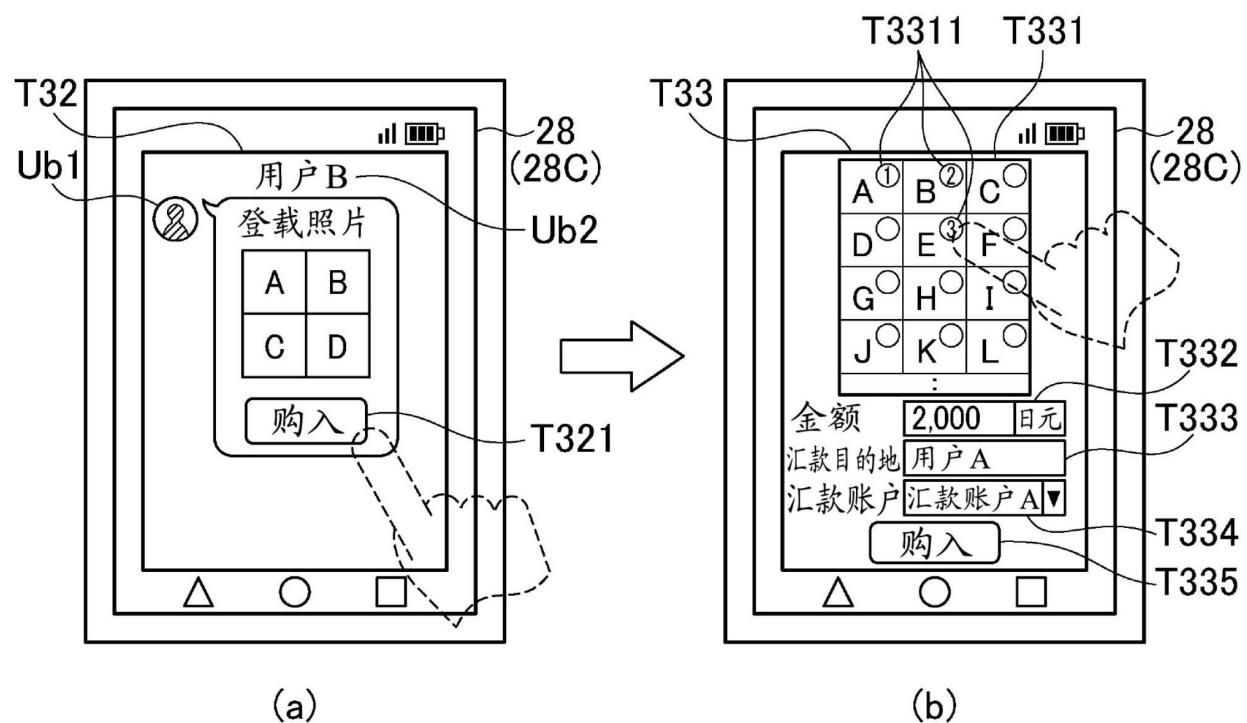


图38