

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】令和 5 年 9 月 21 日(2023.9.21)

【公開番号】特開 2023-90998(P2023-90998A)
【公開日】令和 5 年 6 月 29 日(2023.6.29)
【年通号数】公開公報(特許)2023-121
【出願番号】特願 2023-78924(P2023-78924)
【国際特許分類】
A 6 3 F 7/02(2006.01)
【F I】
A 6 3 F 7/02 3 2 0

10

【手続補正書】
【提出日】令和 5 年 9 月 12 日(2023.9.12)
【手続補正 1】
【補正対象書類名】特許請求の範囲
【補正対象項目名】全文
【補正方法】変更
【補正の内容】
【特許請求の範囲】
【請求項 1】

20

正面側に遊技領域を有する遊技盤と、その遊技盤の正面側に配設させるための第 1 部材と、その第 1 部材の正面側に所定の間隔を隔てて配設され、前記第 1 部材との対向間に遊技球を流下可能にする第 2 部材と、を備える遊技機において、前記第 1 部材または第 2 部材の少なくとも一方に配設される所定部と前記第 1 部材または第 2 部材の他方との対向する間隔を変更することが可能な変更手段を備え、前記変更手段によって、第 1 状態と、その第 1 状態とは前記第 1 部材および第 2 部材の対向間を流下する遊技球の流下方向が異なる第 2 状態とを形成可能であることを特徴とする遊技機。

30

【手続補正 2】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0 0 0 1
【補正方法】変更
【補正の内容】
【0 0 0 1】
本発明は、パチンコ機などの遊技機に関するものである。

【手続補正 3】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0 0 0 2
【補正方法】変更
【補正の内容】
【0 0 0 2】

40

パチンコ機等の遊技機において、遊技領域を流下する遊技球の流下方向を調整する遊技機が知られている(特許文献 1)。

【手続補正 4】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0 0 0 3
【補正方法】変更
【補正の内容】

50

【 0 0 0 3 】

【特許文献 1】特開平 1 1 - 1 9 7 3 1 1 号公報

【手続補正 5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 4

【補正方法】変更

【補正の内容】

【 0 0 0 4 】

しかしながら、上述した遊技機では、遊技機の稼働率が低下するという問題点があった。

10

本発明は、上記例示した問題点を解決するためになされたものであり、遊技機の稼働率を向上できる遊技機を提供することを目的とする。

【手続補正 6】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 5

【補正方法】変更

【補正の内容】

【 0 0 0 5 】

この目的を達成するために請求項 1 記載の遊技機は、正面側に遊技領域を有する遊技盤と、その遊技盤の正面側に配設させるための第 1 部材と、その第 1 部材の正面側に所定の間隔を隔てて配設され、前記第 1 部材との対向間に遊技球を流下可能にする第 2 部材と、を備えたものであり、前記第 1 部材または第 2 部材の少なくとも一方に配設される所定部と前記第 1 部材または第 2 部材の他方との対向する間隔を変更することが可能な変更手段を備え、前記変更手段によって、第 1 状態と、その第 1 状態とは前記第 1 部材および第 2 部材の対向間を流下する遊技球の流下方向が異なる第 2 状態とを形成可能である。

20

【手続補正 7】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 8

【補正方法】変更

【補正の内容】

【 0 0 0 8 】

請求項 1 記載の遊技機によれば、正面側に遊技領域を有する遊技盤と、その遊技盤の正面側に配設させるための第 1 部材と、その第 1 部材の正面側に所定の間隔を隔てて配設され、前記第 1 部材との対向間に遊技球を流下可能にする第 2 部材と、を備えたものであり、前記第 1 部材または第 2 部材の少なくとも一方に配設される所定部と前記第 1 部材または第 2 部材の他方との対向する間隔を変更することが可能な変更手段を備え、前記変更手段によって、第 1 状態と、その第 1 状態とは前記第 1 部材および第 2 部材の対向間を流下する遊技球の流下方向が異なる第 2 状態とを形成可能である。

30

【手続補正 8】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 9

【補正方法】変更

【補正の内容】

【 0 0 0 9 】

よって、遊技者が不利であると認識することを抑制でき、遊技機の稼働率を向上できるという効果がある。

40

50