



(19) 대한민국특허청(KR)  
(12) 등록특허공보(B1)

(45) 공고일자 2016년03월25일  
(11) 등록번호 10-1604460  
(24) 등록일자 2016년03월11일

- |   |  |
|---|--|
| <p>(51) 국제특허분류(Int. Cl.)<br/>H04N 19/82 (2014.01) H04N 19/593 (2014.01)</p> <p>(21) 출원번호 10-2014-0058647(분할)</p> <p>(22) 출원일자 2014년05월15일<br/>심사청구일자 2014년05월15일</p> <p>(65) 공개번호 10-2014-0071305</p> <p>(43) 공개일자 2014년06월11일</p> <p>(62) 원출원 특허 10-2009-0075855<br/>원출원일자 2009년08월17일<br/>심사청구일자 2014년03월17일</p> <p>(56) 선행기술조사문헌<br/>KR1020060066346 A*<br/>*는 심사관에 의하여 인용된 문헌</p> | <p>(73) 특허권자<br/>삼성전자주식회사<br/>경기도 수원시 영통구 삼성로 129 (매탄동)</p> <p>(72) 발명자<br/>민정혜<br/>경기도 용인시 기흥구 서그내로 22-1, 104동 401호(서천동, 서그내마을에스케이아파트)<br/>한우진<br/>경기도 수원시 영통구 삼성로320번길 35, 102동 1104호 (원천동)<br/>김일구<br/>경기도 오산시 동부대로 332-14, 109동 1903호(청호동, 오산자이아파트)</p> <p>(74) 대리인<br/>리앤목록특허법인</p> |
|---|--|

전체 청구항 수 : 총 3 항

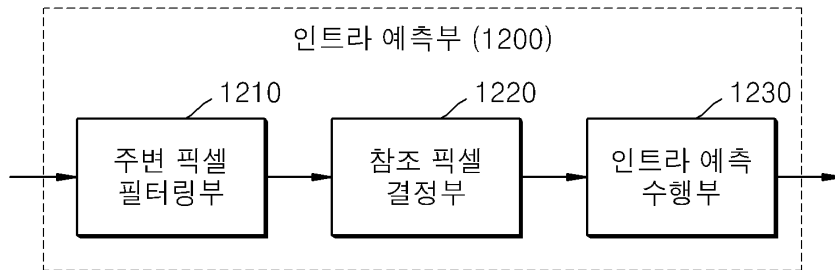
심사관 : 박상철

(54) 발명의 명칭 **영상의 부호화 방법 및 장치, 그 복호화 방법 및 장치**

(57) 요약

부호화되는 현재 블록의 인트라 예측시에 이용되는 주변 픽셀들을 필터링하고 필터링된 주변 픽셀들을 이용하여 인트라 예측을 수행하는 영상의 부호화 방법 및 장치, 그 복호화 방법 및 장치가 개시된다.

대표도 - 도12



**명세서**

**청구범위**

**청구항 1**

비트스트림으로부터 현재 블록의 예측 모드 정보를 획득하는 단계;

상기 획득된 예측 모드 정보가 인트라 예측 모드인 경우, 상기 현재 블록의 크기에 기초하여 상기 현재 블록의 주변 픽셀들에 대한 필터링 여부를 결정하는 단계;

상기 주변 픽셀들에 대한 필터링이 적용되는 경우, 상기 인트라 예측 모드 및 필터링된 주변 픽셀을 이용하여 상기 현재 블록에 대한 인트라 예측을 수행하는 단계를 포함하며,

상기 필터링된 주변 픽셀은 상기 현재 블록의 크기 및 상기 인트라 예측 모드에 기초하여 획득되며,

영상은 최대 부호화 단위의 크기에 관한 정보에 따라 복수의 최대 부호화 단위로 분할되고,

상기 최대 부호화 단위는 분할 정보에 따라 심도를 가지는 다수의 부호화 단위들로 계층적으로 분할되고,

현재 심도의 부호화 단위는 상위 심도의 부호화 단위로부터 분할된 정사각 데이터 단위들 중 하나이고,

상기 분할 정보가 상기 현재 심도에서 분할됨을 나타내는 경우에, 상기 현재 심도의 부호화 단위는 주변 부호화 단위들과 독립적으로, 하위 심도의 부호화 단위들로 분할되고,

상기 분할 정보가 상기 현재 심도에서 분할되지 않음을 나타내는 경우에, 적어도 하나의 예측 단위가 상기 현재 심도의 부호화 단위로부터 획득되는 것을 특징으로 하는 영상 복호화 방법.

**청구항 2**

제 1항에 있어서, 상기 필터링된 주변 픽셀은

상기 주변 픽셀들 사이의 가중 평균값을 이용하여 획득되는 것을 특징으로 하는 영상 복호화 방법.

**청구항 3**

삭제

**청구항 4**

비트스트림으로부터 현재 블록의 예측 모드 정보를 획득하는 엔트로피 복호화부;

상기 획득된 예측 모드 정보가 인트라 예측 모드인 경우, 상기 현재 블록의 크기에 기초하여 상기 현재 블록의 주변 픽셀들에 대한 필터링 여부를 결정하는 참조 픽셀 결정부; 및

상기 주변 픽셀들에 대한 필터링이 적용되는 경우, 상기 인트라 예측 모드 및 필터링된 주변 픽셀을 이용하여 상기 현재 블록에 대한 인트라 예측을 수행하는 인트라 예측부를 포함하며,

상기 필터링된 주변 픽셀은 상기 현재 블록의 크기 및 상기 인트라 예측 모드에 기초하여 획득되며,

영상은 최대 부호화 단위의 크기에 관한 정보에 따라 복수의 최대 부호화 단위로 분할되고,

상기 최대 부호화 단위는 분할 정보에 따라 심도를 가지는 다수의 부호화 단위들로 계층적으로 분할되고,

현재 심도의 부호화 단위는 상위 심도의 부호화 단위로부터 분할된 정사각 데이터 단위들 중 하나이고,

상기 분할 정보가 상기 현재 심도에서 분할됨을 나타내는 경우에, 상기 현재 심도의 부호화 단위는 주변 부호화 단위들과 독립적으로, 하위 심도의 부호화 단위들로 분할되고,

상기 분할 정보가 상기 현재 심도에서 분할되지 않음을 나타내는 경우에, 적어도 하나의 예측 단위가 상기 현재 심도의 부호화 단위로부터 획득되는 것을 특징으로 하는 영상 복호화 장치.

**발명의 설명**

**기술 분야**

[0001] 본 발명은 필터링된 주변 픽셀을 이용하여 인트라 예측을 수행함으로써 영상의 압축 효율을 향상시키는 영상의 부호화 방법 및 장치, 그 복호화 방법 및 장치에 관한 것이다.

**배경 기술**

[0002] MPEG-1, MPEG-2, MPEG-4, H.264/MPEG-4 AVC(Advanced Video Coding)와 같은 영상 압축 방식에서는 영상을 부호화하기 위해서 하나의 픽처를 매크로 블록으로 나눈다. 그리고, 인트라 예측 및 인트라 예측에서 이용가능한 모든 부호화 모드에서 각각의 매크로 블록을 부호화한 다음, 매크로 블록의 부호화에 소요되는 비트율과 원 매크로 블록과 복호화된 매크로 블록과의 왜곡 정도에 따라서 부호화 모드를 하나 선택하여 매크로 블록을 부호화한다.

[0003] 고해상도 또는 고화질 비디오 콘텐츠를 재생, 저장할 수 있는 하드웨어의 개발 및 보급에 따라, 고해상도 또는 고화질 비디오 콘텐츠를 효과적으로 부호화하거나 복호화하는 비디오 코덱의 필요성이 증대하고 있다. 기존의 비디오 코덱에 따르면, 비디오는 소정 크기의 매크로블록에 기반하여 제한된 예측 모드에 따라 부호화되고 있다.

**발명의 내용**

[0004] 본 발명이 해결하고자 하는 과제는 현재 블록의 주변 픽셀들을 필터링하고 필터링된 주변 픽셀을 이용하여 현재 블록에 대한 인트라 예측을 수행함으로써 영상의 압축 효율을 향상시키는 영상의 부호화 방법 및 장치, 그 복호화 방법 및 장치를 제공하는 것이다.

[0005] 본 발명의 일 실시예에 따른 영상 부호화 방법은 부호화되는 현재 블록의 주변 픽셀들을 필터링하여 필터링된 주변 픽셀들을 생성하는 단계; 상기 필터링된 주변 픽셀들과 원 주변 픽셀들 중 상기 현재 블록의 인트라 예측에 이용될 주변 픽셀을 선택하는 단계; 및 상기 선택된 주변 픽셀을 이용하여 상기 현재 블록에 대한 인트라 예측을 수행하는 단계를 포함한다.

[0006] 본 발명의 일 실시예에 따른 영상 복호화 방법은 복호화되는 현재 블록의 주변 픽셀들을 필터링하여 필터링된 주변 픽셀들을 생성하는 단계; 비트스트림으로부터 상기 현재 블록에 적용된 인트라 예측 모드 정보를 추출하는 단계; 상기 필터링된 주변 픽셀들과 원 주변 픽셀들 중 상기 현재 블록의 인트라 예측에 이용될 주변 픽셀을 선택하는 단계; 및 상기 추출된 예측 모드 및 상기 선택된 주변 픽셀을 이용하여 상기 현재 블록에 대한 인트라 예측을 수행하는 단계를 포함한다.

[0007] 본 발명의 일 실시예에 따른 영상 부호화 장치는 부호화되는 현재 블록의 주변 픽셀들을 필터링하여 필터링된 주변 픽셀들을 생성하는 주변 픽셀 필터링부; 상기 필터링된 주변 픽셀들과 원 주변 픽셀들 중 상기 현재 블록의 인트라 예측에 이용될 참조 픽셀을 선택하는 참조 픽셀 결정부; 및 상기 선택된 참조 픽셀을 이용하여 상기 현재 블록에 대한 인트라 예측을 수행하는 인트라 예측 수행부를 포함한다.

[0008] 본 발명의 일 실시예에 따른 영상 복호화 장치는 복호화되는 현재 블록의 주변 픽셀들을 필터링하여 필터링된 주변 픽셀을 생성하는 주변 픽셀 필터링부; 부호화된 비트스트림으로부터 상기 현재 블록에 적용된 인트라 예측 모드 정보를 추출하는 엔트로피 복호화부; 상기 필터링된 주변 픽셀들과 원 주변 픽셀들 중 현재 블록의 인트라 예측에 이용될 참조 픽셀을 선택하는 참조 픽셀 결정부; 및 상기 선택된 참조 픽셀을 이용하여 상기 현재 블록에 대한 인트라 예측을 수행하는 인트라 예측 수행부를 포함한다.

**도면의 간단한 설명**

[0009] 도 1은 본 발명의 일 실시예에 따른 영상 부호화 장치의 블록도이다.  
 도 2는 본 발명의 일 실시예에 따른 영상 복호화 장치의 블록도를 도시한다.  
 도 3은 본 발명의 일 실시예에 따른 계층적 부호화 단위를 도시한다.  
 도 4는 본 발명의 일 실시예에 따른 부호화 단위에 기초한 영상 부호화부의 블록도를 나타낸 것이다.

- 도 5 는 본 발명의 일 실시예에 따른 부호화 단위에 기초한 영상 복호화부의 블록도를 나타낸 것이다.
- 도 6은 본 발명의 일 실시예에 따른 심도별 부호화 단위 및 예측 단위를 도시한다.
- 도 7은 본 발명의 일 실시예에 따른, 부호화 단위 및 변환 단위의 관계를 도시한다.
- 도 8은 본 발명의 일 실시예에 따라, 심도별 부호화 정보들을 도시한다.
- 도 9 는 본 발명의 일 실시예에 따른 심도별 부호화 단위를 도시한다.
- 도 10a 내지 10c는 본 발명의 일 실시예에 따른, 부호화 단위, 예측 단위 및 주파수 변환 단위의 관계를 도시한다.
- 도 11 은 본 발명의 일 실시예에 따른 부호화 단위별 부호화 정보를 도시한다.
- 도 12는 본 발명의 일 실시예에 따른 인트라 예측 장치(1200)의 구성을 나타낸 블록도이다.
- 도 13은 본 발명의 일 실시예에 따른 부호화 단위의 크기에 따른 인트라 예측 모드들의 개수를 도시한다.
- 도 14a 내지 도 14c는 본 발명의 일 실시예에 따른 소정 크기의 부호화 단위에 적용되는 인트라 예측 모드의 일 예를 설명하기 위한 도면이다.
- 도 15는 본 발명의 일 실시예에 따른 소정 크기의 부호화 단위에 적용되는 인트라 예측 모드의 다른 예를 설명하기 위한 도면이다.
- 도 16은 본 발명의 일 실시예에 따른 다양한 방향성을 갖는 인트라 예측 모드들을 설명하기 위한 참조도이다.
- 도 17은 본 발명의 일 실시예에 따라서 현재 부호화 단위와 필터링되는 주변 픽셀을 나타낸 도면이다.
- 도 18은 본 발명의 일 실시예에 따른 주변 픽셀의 필터링 과정을 설명하기 위한 참조도이다.
- 도 19은 본 발명의 일 실시예에 따른 영상 부호화 방법을 나타낸 플로우 차트이다.
- 도 20은 본 발명의 일 실시예에 따른 영상 복호화 방법을 나타낸 플로우 차트이다.

**발명을 실시하기 위한 구체적인 내용**

- [0010] 이하 첨부된 도면을 참조하여 본 발명의 바람직한 실시예들에 따른 영상 부호화 장치 및 영상 복호화 장치, 영상 부호화 방법 및 영상 복호화 방법을 설명한다.
- [0011] 도 1은 본 발명의 일 실시예에 따른 영상 부호화 장치의 블록도이다.
- [0012] 도 1을 참조하면, 본 발명의 일 실시예에 따른 영상 부호화 장치(100)는 최대 부호화 단위 분할부(110), 부호화 심도 결정부(120) 및 출력부(130)를 포함한다.
- [0013] 최대 부호화 단위 분할부(110)는 최대 크기의 부호화 단위인 최대 부호화 단위에 기반하여 현재 픽처 또는 현재 슬라이스를 분할한다. 현재 픽처 또는 현재 슬라이스는 적어도 하나의 최대 부호화 단위로 분할된다. 분할된 영상 데이터는 적어도 하나의 최대 부호화 단위별로 부호화 심도 결정부(120)로 출력될 수 있다.
- [0014] 본 발명의 일 실시예에 따르면, 최대 부호화 단위 및 심도를 이용해 부호화 단위가 표현될 수 있다. 최대 부호화 단위는 현재 픽처의 부호화 단위 중 크기가 가장 큰 부호화 단위를 나타내며, 심도는 부호화 단위가 계층적으로 분할되는 단계를 나타낸다. 심도가 깊어질수록, 부호화 단위는 최대 부호화 단위로부터 최소 부호화 단위까지 분할될 수 있다. 최대 부호화 단위의 심도가 최상위 심도이며, 최소 부호화 단위의 심도는 최하위 심도로 정의될 수 있다. 심도가 깊어짐에 따라 심도별 부호화 단위의 크기는 감소하므로, k 심도의 서브 부호화 단위는 k+1 이상의 심도를 갖는 복수 개의 서브 부호화 단위를 포함할 수 있다.
- [0015] 전술한 바와 같이 부호화 단위의 최대 크기에 따라, 현재 픽처의 영상 데이터를 최대 부호화 단위로 분할하며, 각각의 최대 부호화 단위는 심도별로 분할되는 부호화 단위들을 포함할 수 있다. 본 발명의 일 실시예에 따른 최대 부호화 단위는 심도별로 분할되므로, 최대 부호화 단위에 포함된 공간 영역(spatial domain)의 영상 데이터가 심도에 따라 계층적으로 분류될 수 있다.
- [0016] 최대 부호화 단위의 높이 및 너비를 계층적으로 분할할 수 있는 총 횟수를 제한하는 최대 심도 및 부호화 단위의 최대 크기가 미리 설정되어 있을 수 있다. 이러한 최대 부호화 단위 및 최대 심도는 픽처 또는 슬라이스 단위로 설정될 수 있다. 즉, 픽처 또는 슬라이스마다 상이한 최대 부호화 단위 및 최대 심도를 갖을 수 있으며,

최대 심도에 따라 최대 영상 부호화 단위에 포함된 최소 부호화 단위 크기를 가변적으로 설정할 수 있다. 이와 같이 픽처 또는 슬라이스마다 최대 부호화 단위 및 최대 심도를 가변적으로 설정할 수 있게 함으로써, 평탄한 영역의 영상은 보다 큰 최대 부호화 단위를 이용하여 부호화함으로써 압축률을 향상시키고, 복잡도가 큰 영상은 보다 작은 크기의 부호화 단위를 이용하여 영상의 압축 효율을 향상시킬 수 있다.

[0017] 부호화 심도 결정부(120)는 심도마다 최대 부호화 단위의 영역이 분할된 적어도 하나의 분할 영역을 부호화하여, 적어도 하나의 분할 영역 별로 최종 부호화 결과가 출력될 심도를 결정한다. 즉 부호화 심도 결정부(120)는, 최대 부호화 단위마다 심도별 부호화 단위로 영상 데이터를 부호화하여 가장 작은 부호화 오차가 발생하는 심도를 선택하여 부호화 심도로 결정한다. 부호화 심도는 R-D 코스트(Rate-Distortion Cost) 계산에 기초해 결정될 수 있다. 결정된 부호화 심도 및 최대 부호화 단위별 영상 데이터는 출력부(130)로 출력된다.

[0018] 최대 부호화 단위 내의 영상 데이터는 최대 심도 이하의 적어도 하나의 심도에 따라 심도별 부호화 단위에 기반하여 부호화되고, 각각의 심도별 부호화 단위에 기반한 부호화 결과가 비교된다. 심도별 부호화 단위의 부호화 오차의 비교 결과 부호화 오차가 가장 작은 심도가 선택될 수 있다. 각각의 최대화 부호화 단위마다 적어도 하나의 부호화 심도가 결정될 수 있다.

[0019] 최대 부호화 단위의 크기는 심도가 깊어짐에 따라 부호화 단위가 계층적으로 분할되어 축소되며 부호화 단위의 개수는 증가한다. 또한, 하나의 최대 부호화 단위에 포함되는 동일한 심도의 부호화 단위들이라 하더라도, 각각의 데이터에 대한 부호화 오차를 측정하고 하위 심도로의 분할 여부가 결정된다. 따라서, 하나의 최대 부호화 단위에 포함되는 데이터라 하더라도 위치에 따라 심도별 부호화 오차가 다르므로 위치에 따라 부호화 심도가 달리 결정될 수 있다. 다시 말해, 최대 부호화 단위는 상이한 심도에 따라 상이한 크기의 서브 부호화 단위로 분할될 수 있다. 하나의 최대 부호화 단위에 대해 부호화 심도가 하나 이상 설정될 수 있으며, 최대 부호화 단위의 데이터는 하나 이상의 부호화 심도의 부호화 단위에 따라 분할될 수 있다.

[0020] 또한, 최대 부호화 단위에 포함된 상이한 크기의 서브 부호화 단위들은 상이한 크기의 처리 단위에 기초해 예측 또는 주파수 변환될 수 있다. 다시 말해, 영상 부호화 장치(100)는 영상 부호화를 위한 복수의 처리 단계들을 다양한 크기 및 다양한 형태의 처리 단위에 기초해 수행할 수 있다. 영상 데이터의 부호화를 위해서는 예측, 주파수 변환, 엔트로피 부호화 등의 처리 단계를 거치는데, 모든 단계에 걸쳐서 동일한 크기의 처리 단위가 이용될 수도 있으며, 단계별로 상이한 크기의 처리 단위를 이용할 수 있다.

[0021] 예를 들어 영상 부호화 장치(100)는 부호화 단위를 예측하기 위해, 부호화 단위와 다른 처리 단위를 선택할 수 있다. 일 예로, 부호화 단위의 크기가  $2N \times 2N$ (단,  $N$ 은 양의 정수)인 경우, 예측을 위한 처리 단위는  $2N \times 2N$ ,  $2N \times N$ ,  $N \times 2N$ ,  $N \times N$  등일 수 있다. 다시 말해, 부호화 단위의 높이 또는 너비 중 적어도 하나를 반분하는 형태의 처리 단위를 기반으로 예측 부호화가 수행될 수도 있다. 이하, 예측 부호화의 기초가 되는 데이터 단위는 '예측 단위'라 한다.

[0022] 예측 모드는 인트라 모드, 인터 모드 및 스킵 모드 중 적어도 하나일 수 있으며, 특정 예측 모드는 특정 크기 또는 형태의 예측 단위에 대해서만 수행될 수 있다. 예를 들어, 인트라 모드는 정방형인  $2N \times 2N$ ,  $N \times N$  크기의 예측 단위에 대해서만 수행될 수 있다. 또한, 스킵 모드는  $2N \times 2N$  크기의 예측 단위에 대해서만 수행될 수 있다. 부호화 단위 내부에 복수의 예측 단위가 있다면, 각각의 예측 단위에 대해 예측을 수행하여 부호화 오차가 가장 작은 예측 모드가 선택될 수 있다.

[0023] 또한, 영상 부호화 장치(100)는 부호화 단위와 다른 크기의 처리 단위에 기초해 영상 데이터를 주파수 변환할 수 있다. 부호화 단위의 주파수 변환을 위해서 부호화 단위보다 작거나 같은 크기의 데이터 단위를 기반으로 주파수 변환이 수행될 수 있다. 이하, 주파수 변환의 기초가 되는 처리 단위를 '변환 단위'라 한다.

[0024] 부호화 심도 결정부(120)는 라그랑자 곱(Lagrangian Multiplier) 기반의 율-왜곡 최적화 기법(Rate-Distortion Optimization)을 이용하여 심도별 부호화 단위의 부호화 오차를 측정하여 최적의 부호화 오차를 갖는 최대 부호화 단위의 분할 형태를 결정할 수 있다. 다시 말해, 부호화 심도 결정부(120)는 최대 부호화 단위가 어떠한 형태의 복수의 서브 부호화 단위로 분할되는지 결정할 수 있는데, 여기서 복수의 서브 부호화 단위는 심도에 따라 크기가 상이하다.

[0025] 출력부(130)는, 부호화 심도 결정부(120)에서 결정된 적어도 하나의 부호화 심도에 기초하여 부호화된 최대 부호화 단위의 영상 데이터 및 심도별 부호화 모드에 관한 정보를 비트스트림 형태로 출력한다.

[0026] 심도별 부호화 모드에 관한 정보는, 부호화 심도 정보, 부호화 심도의 부호화 단위의 예측 단위의 파티션 타입

정보, 예측 단위별 예측 모드 정보, 변환 단위의 크기 정보 등을 포함할 수 있다.

- [0027] 부호화 심도 정보는, 현재 심도로 부호화하지 않고 하위 심도의 부호화 단위로 부호화할지 여부를 나타내는 심도별 분할 정보를 이용하여 정의될 수 있다. 현재 부호화 단위의 현재 심도가 부호화 심도라면, 현재 부호화 단위는 현재 심도의 부호화 단위로 부호화되므로 현재 심도의 분할 정보는 더 이상 하위 심도로 분할되지 않도록 정의될 수 있다. 반대로, 현재 부호화 단위의 현재 심도가 부호화 심도가 아니라면 하위 심도의 부호화 단위를 이용한 부호화를 시도해보아야 하므로, 현재 심도의 분할 정보는 하위 심도의 부호화 단위로 분할되도록 정의될 수 있다.
- [0028] 현재 심도가 부호화 심도가 아니라면, 하위 심도의 부호화 단위로 분할된 부호화 단위에 대해 부호화가 수행된다. 현재 심도의 부호화 단위 내에 하위 심도의 부호화 단위가 하나 이상 존재하므로, 각각의 하위 심도의 부호화 단위마다 반복적으로 부호화가 수행되어, 동일한 심도의 부호화 단위마다 재귀적(recursive) 부호화가 수행될 수 있다.
- [0029] 하나의 최대 부호화 단위 안에 적어도 하나의 부호화 심도가 결정되며 부호화 심도마다 적어도 하나의 부호화 모드에 관한 정보가 결정되어야 하므로, 하나의 최대 부호화 단위에 대해서는 적어도 하나의 부호화 모드에 관한 정보가 결정될 수 있다. 또한, 최대 부호화 단위의 데이터는 심도에 따라 계층적으로 분할되어 위치 별로 부호화 심도가 다를 수 있으므로, 데이터에 대해 부호화 심도 및 부호화 모드에 관한 정보가 설정될 수 있다.
- [0030] 따라서, 일 실시예에 따른 출력부(140)는, 최대 부호화 단위에 포함되어 있는 최소 부호화 단위마다 해당 부호화 정보를 설정할 수 있다. 즉, 부호화 심도의 부호화 단위는 동일한 부호화 정보를 보유하고 있는 최소 부호화 단위를 하나 이상 포함하고 있다. 이를 이용하여, 인근 최소 부호화 단위들이 동일한 심도별 부호화 정보를 갖고 있다면, 동일한 최대 부호화 단위에 포함되는 최소 부호화 단위일 수 있다.
- [0031] 예를 들어 출력부(130)를 통해 출력되는 부호화 정보는, 심도별 부호화 단위별 부호화 정보와 예측 단위별 부호화 정보로 분류될 수 있다. 심도별 부호화 단위별 부호화 정보는, 예측 모드 정보, 파티션 크기 정보를 포함할 수 있다. 예측 단위별로 전송되는 부호화 정보는 인터 모드의 추정 방향에 관한 정보, 인터 모드의 참조 영상 인덱스에 관한 정보, 움직임 벡터에 관한 정보, 인트라 모드의 크로마 성분에 관한 정보, 인트라 모드의 보간 방식에 관한 정보 등을 포함할 수 있다. 또한, 픽처, 슬라이스 또는 GOP별로 정의되는 부호화 단위의 최대 크기에 관한 정보 및 최대 심도에 관한 정보는 비트스트림의 헤더에 삽입될 수 있다.
- [0032] 영상 부호화 장치(100)의 가장 간단한 형태의 실시예에 따르면, 심도별 부호화 단위는 한 계층 상위 심도의 부호화 단위의 높이 및 너비를 반분한 크기의 부호화 단위이다. 즉, 현재 심도(k)의 부호화 단위의 크기가  $2N \times 2N$  이라면, 하위 심도(k+1)의 부호화 단위의 크기는  $N \times N$  이다. 따라서,  $2N \times 2N$  크기의 현재 부호화 단위는  $N \times N$  크기의 하위 심도 부호화 단위를 최대 4개 포함할 수 있다.
- [0033] 따라서, 일 실시예에 따른 영상 복호화 장치(100)는 현재 픽처의 특성을 고려하여 결정된 최대 부호화 단위의 크기 및 최대 심도를 기반으로, 각각의 최대 부호화 단위마다 최적의 형태 분할 형태를 결정할 수 있다. 또한, 각각의 최대 부호화 단위마다 다양한 예측 모드, 주파수 변환 방식 등으로 부호화할 수 있으므로, 다양한 영상 크기의 부호화 단위의 영상 특성을 고려하여 최적의 부호화 모드가 결정될 수 있다.
- [0034] 영상의 해상도가 매우 높거나 데이터량이 매우 큰 영상을 종래의  $16 \times 16$  크기의 매크로블록 단위로 부호화한다면, 픽처당 매크로블록의 수가 과도하게 많아진다. 이에 따라, 매크로블록마다 생성되는 압축 정보도 많아지므로 압축 정보의 전송 부담이 커지고 데이터 압축 효율이 감소하는 경향이 있다. 따라서, 본 발명의 일 실시예에 따른 영상 부호화 장치는, 영상의 크기를 고려하여 부호화 단위의 최대 크기를 증가시키면서, 영상 특성을 고려하여 부호화 단위를 조절할 수 있으므로, 영상 압축 효율이 증대될 수 있다.
- [0035] 도 2 는 본 발명의 일 실시예에 따른 영상 복호화 장치의 블록도를 도시한다.
- [0036] 도 2를 참조하면, 본 발명의 일 실시예에 따른 영상 복호화 장치(200)는 수신부(210), 영상 데이터 및 부호화 정보 추출부(220) 및 영상 데이터 복호화부(230)를 포함한다.
- [0037] 수신부(210)는 부호화된 비디오에 대한 비트스트림을 수신하여 파싱(parsing)한다. 영상 데이터 및 부호화 정보 추출부(220)는 파싱된 비트스트림으로부터 최대 부호화 단위별로 영상 데이터를 추출하여 영상 데이터 복호화부(230)로 출력한다. 영상 데이터 및 부호화 정보 추출부(220)는 현재 픽처 또는 슬라이스에 대한 헤더로부터 현재 픽처 또는 슬라이스의 최대 부호화 단위에 대한 정보를 추출할 수 있다. 또한, 영상 데이터 및 부호화 정보 추출부(220)는 파싱된 비트스트림으로부터 최대 부호화 단위별 부호화 심도 및 부호화 모드에 관한 정보를

추출한다. 추출된 부호화 심도 및 부호화 모드에 관한 정보는 영상 데이터 복호화부(230)로 출력된다.

- [0038] 최대 부호화 단위별 부호화 심도 및 부호화 모드에 관한 정보는, 하나 이상의 부호화 심도 정보에 대해 설정될 수 있으며, 부호화 심도별 부호화 모드에 관한 정보는, 부호화 단위별 예측 단위의 파티션 타입 정보, 예측 모드 정보 및 변환 단위의 크기 정보 등을 포함할 수 있다. 또한, 부호화 심도 정보로서, 심도별 분할 정보가 추출될 수도 있다.
- [0039] 최대 부호화 단위의 분할 형태에 대한 정보는 최대 부호화 단위에 포함된 심도에 따라 상이한 크기의 서브 부호화 단위에 대한 정보를 포함할 수 있으며, 부호화 모드에 관한 정보는 서브 부호화 단위별 예측 단위에 대한 정보, 예측 모드에 대한 정보 및 변환 단위에 대한 정보 등을 포함할 수 있다.
- [0040] 영상 데이터 복호화부(230)는 최대 부호화 단위별 부호화 심도 및 부호화 모드에 관한 정보에 기초하여 각각의 최대 부호화 단위의 영상 데이터를 복호화하여 현재 픽처를 복원한다. 최대 부호화 단위의 분할 형태에 대한 정보에 기초하여, 영상 데이터 복호화부(230)는 최대 부호화 단위에 포함된 서브 부호화 단위를 복호화할 수 있다. 복호화 과정은 인트라 예측 및 움직임 보상을 포함하는 예측 과정, 및 주파수 역변환 과정을 포함할 수 있다.
- [0041] 영상 데이터 복호화부(230)는, 부호화 단위별 예측을 위해 부호화 심도별 부호화 단위의 예측 단위의 분할 타입 정보 및 예측 모드 정보에 기초하여, 부호화 단위마다 각각의 예측 단위 및 예측 모드로 인트라 예측 또는 움직임 보상을 수행할 수 있다. 또한, 영상 데이터 복호화부(230)는, 최대 부호화 단위별 역변환을 위해, 부호화 심도별 부호화 단위의 변환 단위의 크기 정보에 기초하여, 부호화 단위마다 각각의 변환 단위로 역변환을 수행할 수 있다.
- [0042] 영상 데이터 복호화부(230)는 심도별 분할 정보를 이용하는 현재 최대 부호화 단위의 부호화 심도를 결정할 수 있다. 만약, 분할 정보가 현재 심도로 복호화할 것을 나타내고 있다면 현재 심도가 부호화 심도이다. 따라서, 영상 데이터 복호화부(230)는 현재 최대 부호화 단위의 영상 데이터에 대해 현재 심도의 부호화 단위를 예측 단위의 파티션 타입, 예측 모드 및 변환 단위 크기 정보를 이용하여 복호화할 수 있다. 즉, 최소 부호화 단위에 대해 설정되어 있는 부호화 정보를 관찰하여, 동일한 분할 정보를 포함한 부호화 정보를 보유하고 있는 최소 부호화 단위를 모아, 하나의 데이터 단위로 복호화할 수 있다.
- [0043] 일 실시예에 따른 영상 복호화 장치(200)는, 부호화 과정에서 최대 부호화 단위마다 재귀적으로 부호화를 수행하여 최소 부호화 오차를 발생시킨 부호화 단위에 대한 정보를 획득하여, 현재 픽처에 대한 복호화에 이용할 수 있다. 즉, 최대 부호화 단위마다 최적 부호화 단위로 영상 데이터의 복호화가 가능해진다. 따라서, 높은 해상도의 영상 또는 데이터량이 과도하게 많은 영상이라도 부호화단위로부터 전송된 최적 부호화 모드에 관한 정보를 이용하여, 영상의 특성에 적응적으로 결정된 부호화 단위의 크기 및 부호화 모드에 따라 효율적으로 영상 데이터를 복호화하여 복원할 수 있다.
- [0044] 도 3은 본 발명의 일 실시예에 따른 계층적 부호화 단위를 도시한다.
- [0045] 도 3을 참조하면, 본 발명에 따른 계층적 부호화 단위는 너비x높이가 64x64인 부호화 단위부터, 32x32, 16x16, 8x8, 및 4x4를 포함할 수 있다. 정사각형 형태의 부호화 단위 이외에도, 너비x높이가 64x32, 32x64, 32x16, 16x32, 16x8, 8x16, 8x4, 4x8인 부호화 단위들이 존재할 수 있다.
- [0046] 도 3에서 비디오 데이터(310)에 대해서는, 해상도는 1920x1080, 최대 부호화 단위의 크기는 64, 최대 심도가 2로 설정되어 있다. 또한, 비디오 데이터(320)에 대해서는, 해상도는 1920x1080, 부호화 단위의 최대 크기는 64, 최대 심도가 4로 설정되어 있다. 또한, 비디오 데이터(330)에 대해서는, 해상도는 352x288, 부호화 단위의 최대 크기는 16, 최대 심도가 2로 설정되어 있다.
- [0047] 해상도가 높거나 데이터량이 많은 경우 압축률 향상뿐만 아니라 영상 특성을 정확히 반영하기 위해 부호화 사이즈의 최대 크기가 상대적으로 큰 것이 바람직하다. 따라서, 비디오 데이터(330)에 비해, 해상도가 높은 비디오 데이터(310, 320)는 부호화 사이즈의 최대 크기가 64로 선택될 수 있다.
- [0048] 최대 심도는 계층적 부호화 단위에서 총 계층수를 나타낸다. 따라서, 비디오 데이터(310)의 최대 심도는 2이므로, 비디오 데이터(310)의 부호화 단위(315)는 장축 크기가 64인 최대 부호화 단위로부터, 심도가 두 계층 깊어져서 장축 크기가 32, 16인 부호화 단위들까지 포함할 수 있다. 반면, 비디오 데이터(330)의 최대 심도는 2이므로, 비디오 데이터(330)의 부호화 단위(335)는 장축 크기가 16인 부호화 단위들로부터, 심도가 두 계층 깊어져서 장축 크기가 8, 4인 부호화 단위들까지 포함할 수 있다.

- [0049] 비디오 데이터(320)의 최대 심도는 4이므로, 비디오 데이터(320)의 부호화 단위(325)는 장축 크기가 64인 최대 부호화 단위로부터, 심도가 네 계층 깊어져서 장축 크기가 32, 16, 8, 4인 부호화 단위들까지 포함할 수 있다. 심도가 깊어질수록 더 작은 서브 부호화 단위에 기초해 영상을 부호화하므로 보다 세밀한 장면을 포함하고 있는 영상을 부호화하는데 적합해진다.
- [0050] 도 4 는 본 발명의 일 실시예에 따른 부호화 단위에 기초한 영상 부호화부의 블록도를 나타낸 것이다.
- [0051] 본 발명의 일 실시예에 따른 영상 부호화부(400)는, 도 1의 영상 부호화 장치(100)의 부호화 심도 결정부(120)에서 부호화 심도를 결정하기 위하여 거쳐야 되는 영상 데이터 부호화 작업들을 수행한다.
- [0052] 도 4를 참조하면, 인트라 예측부(410)는 현재 프레임(405) 중 인트라 모드의 예측 단위에 대해 인트라 예측을 수행하고, 움직임 추정부(420) 및 움직임 보상부(425)는 인터 모드의 예측 단위에 대해 현재 프레임(405) 및 참조 프레임(495)을 이용해 인터 예측 및 움직임 보상을 수행한다.
- [0053] 인트라 예측부(410), 움직임 추정부(420) 및 움직임 보상부(425)로부터 출력된 예측 단위에 기초해 레지듀얼 값들이 생성되고, 생성된 레지듀얼 값들은 주파수 변환부(430) 및 양자화부(440)를 거쳐 양자화된 변환 계수로 출력된다. 특히 도 12를 참조하여 후술되는 바와 같이 본 발명의 일 실시예에 따른 인트라 예측부(410)는 인트라 예측시에 이용되는 주변 픽셀들을 필터링하고 필터링된 주변 픽셀을 참조 픽셀로 하여 인트라 예측을 수행하며, 인트라 예측된 부호화 단위와 원 부호화 단위의 차이값인 레지듀얼 값들은 주파수 변환부(430) 및 양자화부(440)를 거쳐 양자화된 변환 계수로 출력될 수 있다.
- [0054] 양자화된 변환 계수는 역양자화부(460), 주파수 역변환부(470)를 통해 다시 레지듀얼 값으로 복원되고, 복원된 레지듀얼 값들은 디블로킹부(480) 및 루프 필터링부(490)를 거쳐 후처리되어 참조 프레임(495)으로 출력된다. 양자화된 변환 계수는 엔트로피 부호화부(450)를 거쳐 비트스트림(455)으로 출력될 수 있다.
- [0055] 본 발명의 일 실시예에 따른 영상 부호화 방법에 따라 부호화하기 위해, 영상 부호화부(400)의 구성 요소들인 인트라 예측부(410), 움직임 추정부(420), 움직임 보상부(425), 주파수 변환부(430), 양자화부(440), 엔트로피 부호화부(450), 역양자화부(460), 주파수 역변환부(470), 디블로킹부(480) 및 루프 필터링부(490)는 모두 최대 부호화 단위, 심도에 따른 서브 부호화 단위, 예측 단위 및 변환 단위에 기초해 영상 부호화 과정들을 처리할 수 있다. 특히, 인트라 예측부(410), 움직임 추정부(420) 및 움직임 보상부(425)는 부호화 단위의 최대 크기 및 심도를 고려하여 부호화 단위 내의 예측 단위 및 예측 모드를 결정하며, 주파수 변환부(430)는 부호화 단위의 최대 크기 및 심도를 고려하여 변환 단위의 크기를 고려할 수 있다.
- [0056] 도 5 는 본 발명의 일 실시예에 따른 부호화 단위에 기초한 영상 복호화부의 블록도를 나타낸 것이다.
- [0057] 도 5를 참조하면, 비트스트림(505)이 파싱부(510)를 거쳐 복호화 대상인 부호화된 영상 데이터 및 복호화를 위해 필요한 부호화 정보가 파싱된다. 부호화된 영상 데이터는 엔트로피 복호화부(520) 및 역양자화부(530)를 거쳐 역양자화된 데이터로 출력되고, 주파수 역변환부(540)를 거쳐 레지듀얼 값들로 복원된다. 레지듀얼 값들은 인트라 예측부(550)의 인트라 예측의 결과 또는 움직임 보상부(560)의 움직임 보상 결과와 가산되어 부호화 단위 별로 복원된다. 복원된 부호화 단위는 디블로킹부(570) 및 루프 필터링부(580)를 거쳐 다음 부호화 단위 또는 다음 픽처의 예측에 이용된다.
- [0058] 본 발명의 일 실시예에 따른 영상 복호화 방법에 따라 복호화하기 위해 영상 복호화부(400)의 구성 요소들인 파싱부(510), 엔트로피 복호화부(520), 역양자화부(530), 주파수 역변환부(540), 인트라 예측부(550), 움직임 보상부(560), 디블로킹부(570) 및 루프 필터링부(580)가 모두 최대 부호화 단위, 심도에 따른 서브 부호화 단위, 예측 단위 및 변환 단위에 기초해 영상 복호화 과정들을 처리할 수 있다. 특히, 인트라 예측부(550), 움직임 보상부(560)는 부호화 단위의 최대 크기 및 심도를 고려하여 부호화 단위 내의 예측 단위 및 예측 모드를 결정하며, 주파수 역변환부(540)는 부호화 단위의 최대 크기 및 심도를 고려하여 변환 단위의 크기를 고려할 수 있다.
- [0059] 도 6은 본 발명의 일 실시예에 따른 심도별 부호화 단위 및 예측 단위를 도시한다.
- [0060] 일 실시예에 따른 영상 부호화 장치(100) 및 일 실시예에 따른 영상 복호화 장치(200)는 영상 특성을 고려하기 위해 계층적인 부호화 단위를 사용한다. 부호화 단위의 최대 높이 및 너비, 최대 심도는 영상의 특성에 따라 적응적으로 결정될 수도 있으며, 사용자의 요구에 따라 다양하게 설정될 수도 있다. 미리 설정된 부호화 단위의 최대 크기에 따라, 심도별 부호화 단위의 크기가 결정될 수도 있다.
- [0061] 본 발명의 일 실시예에 따른 부호화 단위의 계층 구조(600)는 부호화 단위의 최대 높이 및 너비가 64이며, 최대



심도가 4인 경우를 도시하고 있다. 일 실시예에 따른 부호화 단위의 계층 구조(600)의 세로축을 따라서 심도가 깊어지므로 심도별 부호화 단위의 높이 및 너비가 각각 분할된다. 또한, 부호화 단위의 계층 구조(600)의 가로축을 따라, 각각의 심도별 부호화 단위의 예측 기반이 되는 부분적 데이터 단위인 예측 단위가 도시되어 있다.

[0062] 최대 부호화 단위(610)는 부호화 단위의 계층 구조(600) 중 최대 부호화 단위로서 심도가 0이며, 부호화 단위의 크기, 즉 높이 및 너비가 64x64이다. 세로축을 따라 심도가 깊어지며, 크기 32x32인 심도 1의 부호화 단위(620), 크기 16x16인 심도 2의 부호화 단위(630), 크기 8x8인 심도 3의 부호화 단위(640), 크기 4x4인 심도 4의 부호화 단위(650)가 존재한다. 크기 4x4인 심도 4의 부호화 단위(650)는 최소 부호화 단위이다.

[0063] 또한 도 6을 참조하면, 각각의 심도별로 가로축을 따라, 부호화 단위의 예측 단위로서, 부분적 데이터 단위들이 도시되어 있다. 즉, 심도 0의 크기 64x64의 최대 부호화 단위(610)의 예측 단위는, 크기 64x64의 부호화 단위(610)에 포함되는 크기 64x64의 부분적 데이터 단위(610), 크기 64x32의 부분적 데이터 단위들(612), 크기 32x64의 부분적 데이터 단위들(614), 크기 32x32의 부분적 데이터 단위들(616)일 수 있다.

[0064] 심도 1의 크기 32x32의 부호화 단위(620)의 예측 단위는, 크기 32x32의 부호화 단위(620)에 포함되는 크기 32x32의 부분적 데이터 단위(620), 크기 32x16의 부분적 데이터 단위들(622), 크기 16x32의 부분적 데이터 단위들(624), 크기 16x16의 부분적 데이터 단위들(626)일 수 있다.

[0065] 심도 2의 크기 16x16의 부호화 단위(630)의 예측 단위는, 크기 16x16의 부호화 단위(630)에 포함되는 크기 16x16의 부분적 데이터 단위(630), 크기 16x8의 부분적 데이터 단위들(632), 크기 8x16의 부분적 데이터 단위들(634), 크기 8x8의 부분적 데이터 단위들(636)일 수 있다.

[0066] 심도 3의 크기 8x8의 부호화 단위(640)의 예측 단위는, 크기 8x8의 부호화 단위(640)에 포함되는 크기 8x8의 부분적 데이터 단위(640), 크기 8x4의 부분적 데이터 단위들(642), 크기 4x8의 부분적 데이터 단위들(644), 크기 4x4의 부분적 데이터 단위들(646)일 수 있다.

[0067] 마지막으로, 심도 4의 크기 4x4의 부호화 단위(650)는 최소 부호화 단위이며 최하위 심도의 부호화 단위이고, 해당 예측 단위도 크기 4x4의 데이터 단위(650)이다.

[0068] 일 실시예에 따른 영상 부호화 장치의 부호화 심도 결정부(120)는, 최대 부호화 단위(610)의 부호화 심도를 결정하기 위해, 최대 부호화 단위(610)에 포함되는 각각의 심도의 부호화 단위마다 부호화를 수행하여야 한다.

[0069] 동일한 범위 및 크기의 데이터를 포함하기 위한 심도별 부호화 단위의 개수는, 심도가 깊어질수록 심도별 부호화 단위의 개수도 증가한다. 예를 들어, 심도 1의 부호화 단위 한 개가 포함하는 데이터에 대해서, 심도 2의 부호화 단위는 네 개가 필요하다. 따라서, 동일한 데이터의 부호화 결과를 심도별로 비교하기 위해서, 한 개의 심도 1의 부호화 단위 및 네 개의 심도 2의 부호화 단위를 이용하여 각각 부호화되어야 한다.

[0070] 각각의 심도별 부호화를 위해서는, 부호화 단위의 계층 구조(600)의 가로축을 따라, 심도별 부호화 단위의 예측 단위들마다 부호화를 수행하여, 해당 심도에서 가장 작은 부호화 오차인 대표 부호화 오차가 선택될 수다. 또한, 부호화 단위의 계층 구조(600)의 세로축을 따라 심도가 깊어지며, 각각의 심도마다 부호화를 수행하여, 심도별 대표 부호화 오차를 비교하여 최소 부호화 오차가 검색될 수 있다. 최대 부호화 단위(610) 중 최소 부호화 오차가 발생하는 심도가 최대 부호화 단위(610)의 부호화 심도 및 파티션 타입으로 선택될 수 있다.

[0071] 도 7은 본 발명의 일 실시예에 따른, 부호화 단위 및 변환 단위의 관계를 도시한다.

[0072] 본 발명의 일 실시예에 따른 영상 부호화 장치(100) 및 영상 복호화 장치(200)는, 최대 부호화 단위마다 최대 부호화 단위보다 작거나 같은 크기의 부호화 단위로 영상을 분할하여 부호화하거나 복호화한다. 부호화 과정 중 주파수 변환을 위한 변환 단위의 크기는 각각의 부호화 단위보다 크지 않은 데이터 단위를 기반으로 선택될 수 있다. 예를 들어, 현재 부호화 단위(710)가 64x64 크기일 때, 32x32 크기의 변환 단위(720)를 이용하여 주파수 변환이 수행될 수 있다. 또한, 64x64 크기의 부호화 단위(710)의 데이터를 64x64 크기 이하의 32x32, 16x16, 8x8, 4x4 크기의 변환 단위들로 각각 주파수 변환을 수행하여 부호화한 후, 원본과의 오차가 가장 적은 변환 단위가 선택될 수 있다.

[0073] 도 8은 본 발명의 일 실시예에 따라, 심도별 부호화 정보들을 도시한다.

[0074] 본 발명의 일 실시예에 따른 영상 부호화 장치(100)의 부호화 정보 부호화부는 부호화 모드에 관한 정보로서, 각각의 부호화 심도의 부호화 단위마다 파티션 타입에 관한 정보(800), 예측 모드에 관한 정보(810), 변환 단위 크기에 대한 정보(820)를 부호화하여 전송할 수 있다.

- [0075] 파티션 타입에 대한 정보(800)는, 현재 부호화 단위의 예측 부호화를 위한 예측 단위로서, 현재 부호화 단위가 분할된 타입에 대한 정보를 나타낸다. 예를 들어, 심도 0 및 크기  $2N \times 2N$ 의 현재 부호화 단위 CU\_0는, 크기  $2N \times 2N$ 의 예측 단위(802), 크기  $2N \times N$ 의 예측 단위(804), 크기  $N \times 2N$ 의 예측 단위(806), 크기  $N \times N$ 의 예측 단위(808) 중 어느 하나의 타입으로 분할되어 예측 단위로 이용될 수 있다. 이 경우 현재 부호화 단위의 파티션 타입에 관한 정보(800)는 크기  $2N \times 2N$ 의 예측 단위(802), 크기  $2N \times N$ 의 예측 단위(804), 크기  $N \times 2N$ 의 예측 단위(806) 및 크기  $N \times N$ 의 예측 단위(808) 중 하나를 나타내도록 설정된다.
- [0076] 예측 모드에 관한 정보(810)는, 각각의 예측 단위의 예측 모드를 나타낸다. 예를 들어 예측 모드에 관한 정보(810)를 통해, 파티션 타입에 관한 정보(800)가 가리키는 예측 단위가 인트라 모드(812), 인터 모드(814) 및 스킵 모드(816) 중 하나로 예측 부호화가 수행되는지 여부가 설정될 수 있다.
- [0077] 또한, 변환 단위 크기에 관한 정보(820)는 현재 부호화 단위를 어떠한 변환 단위를 기반으로 주파수 변환을 수행할지 여부를 나타낸다. 예를 들어, 변환 단위는 제 1 인트라 변환 단위 크기(822), 제 2 인트라 변환 단위 크기(824), 제 1 인터 변환 단위 크기(826), 제 2 인트라 변환 단위 크기(828) 중 하나일 수 있다.
- [0078] 본 발명의 일 실시예에 따른 영상 복호화 장치(200)의 부호화 정보 추출부는, 각각의 심도별 부호화 단위마다 파티션 타입에 관한 정보(800), 예측 모드에 관한 정보(810), 변환 단위 크기에 대한 정보(820)를 추출하여 복호화에 이용할 수 있다.
- [0079] 도 9 는 본 발명의 일 실시예에 따른 심도별 부호화 단위를 도시한다.
- [0080] 심도의 변화를 나타내기 위해 분할 정보가 이용될 수 있다. 분할 정보는 현재 심도의 부호화 단위가 하위 심도의 부호화 단위로 분할될지 여부를 나타낸다.
- [0081] 심도 0 및  $2N_0 \times 2N_0$  크기의 부호화 단위의 예측 부호화를 위한 예측 단위(910)는  $2N_0 \times 2N_0$  크기의 파티션 타입(912),  $2N_0 \times N_0$  크기의 파티션 타입(914),  $N_0 \times 2N_0$  크기의 파티션 타입(916),  $N_0 \times N_0$  크기의 파티션 타입(918)을 포함할 수 있다.
- [0082] 파티션 타입마다, 한 개의  $2N_0 \times 2N_0$  크기의 예측 단위, 두 개의  $2N_0 \times N_0$  크기의 예측 단위, 두 개의  $N_0 \times 2N_0$  크기의 예측 단위, 네 개의  $N_0 \times N_0$  크기의 예측 단위마다 반복적으로 예측 부호화가 수행되어야 한다. 크기  $2N_0 \times 2N_0$ , 크기  $N_0 \times 2N_0$ , 크기  $2N_0 \times N_0$  및 크기  $N_0 \times N_0$ 의 예측 단위에 대해서는, 인트라 모드 및 인터 모드로 움직임 예측이 수행될 수 있다. 스킵 모드는 크기  $2N_0 \times 2N_0$ 의 예측 단위에 대해서만 수행될 수 있다.
- [0083] 크기  $N_0 \times N_0$ 의 파티션 타입(918)에 의한 부호화 오차가 가장 작다면, 심도 0를 1로 변경하고(920), 심도 2 및 크기  $N_0 \times N_0$ 의 파티션 타입의 부호화 단위들(922, 924, 926, 928)에 대해 반복적으로 최소 부호화 오차를 검색해 나갈 수 있다.
- [0084] 동일한 심도의 부호화 단위들(922, 924, 926, 928)에 대해 부호화가 반복적으로 수행되므로, 이중 하나만 예를 들어 심도 1의 부호화 단위의 부호화를 설명한다. 심도 1 및 크기  $2N_1 \times 2N_1$  ( $=N_0 \times N_0$ )의 부호화 단위의 예측 부호화를 위한 예측 단위(930)는, 크기  $2N_1 \times 2N_1$ 의 파티션 타입(932), 크기  $2N_1 \times N_1$ 의 파티션 타입(934), 크기  $N_1 \times 2N_1$ 의 파티션 타입(936), 크기  $N_1 \times N_1$ 의 파티션 타입(938)을 포함할 수 있다. 파티션 타입마다, 한 개의 크기  $2N_1 \times 2N_1$ 의 예측 단위, 두 개의 크기  $2N_1 \times N_1$ 의 예측 단위, 두 개의 크기  $N_1 \times 2N_1$ 의 예측 단위, 네 개의 크기  $N_1 \times N_1$ 의 예측 단위마다 반복적으로 예측 부호화가 수행되어야 한다.
- [0085] 또한, 크기  $N_1 \times N_1$  크기의 파티션 타입(938)에 의한 부호화 오차가 가장 작다면, 심도 1을 심도 2로 변경하면서(940), 심도 2 및 크기  $N_2 \times N_2$ 의 부호화 단위들(942, 944, 946, 948)에 대해 반복적으로 최소 부호화 오차를 검색해 나갈 수 있다.
- [0086] 최대 심도가 d인 경우, 심도별 분할 정보는 심도 d-1일 때까지 설정될 수 있다. 즉, 심도 d-1 및 크기  $2N_{(d-1)} \times 2N_{(d-1)}$ 의 부호화 단위의 예측 부호화를 위한 예측 단위(950)는, 크기  $2N_{(d-1)} \times 2N_{(d-1)}$ 의 파티션 타입(952), 크기  $2N_{(d-1)} \times N_{(d-1)}$ 의 파티션 타입(954), 크기  $N_{(d-1)} \times 2N_{(d-1)}$ 의 파티션 타입(956), 크기  $N_{(d-1)} \times N_{(d-1)}$ 의 파티션 타입(958)을 포함할 수 있다.
- [0087] 파티션 타입마다, 한 개의 크기  $2N_{(d-1)} \times 2N_{(d-1)}$ 의 예측 단위, 두 개의 크기  $2N_{(d-1)} \times N_{(d-1)}$ 의 예측 단위, 두 개의 크기  $N_{(d-1)} \times 2N_{(d-1)}$ 의 예측 단위, 네 개의 크기  $N_{(d-1)} \times N_{(d-1)}$ 의 예측 단위마다 반복적으로 예측 부호화를 통한 부호화가 수행되어야 한다. 최대 심도가 d이므로, 심도 d-1의 부호화 단위(952)는 더 이상 분할 과정을 거치지 않는다.

- [0088] 본 발명의 일 실시예에 따른 영상 부호화 장치(100)는 부호화 단위(912)를 위한 부호화 심도를 결정하기 위해, 심도별 부호화 오차를 비교하여 가장 작은 부호화 오차가 발생하는 심도를 선택한다. 예를 들어, 심도 0의 부호화 단위에 대한 부호화 오차는 파티션 타입(912, 914, 916, 918)마다 예측 부호화를 수행한 후 가장 작은 부호화 오차가 발생하는 예측 단위가 결정된다. 마찬가지로 심도 0, 1, ..., d-1 마다 부호화 오차가 가장 작은 예측 단위가 검색될 수 있다. 심도 d에서는, 크기  $2N_{dx}2N_{d}$ 의 부호화 단위이면서 예측 단위(960)를 기반으로 한 예측 부호화를 통해 부호화 오차가 결정될 수 있다. 이와 같이 심도 0, 1, ..., d-1, d의 모든 심도별 최소 부호화 오차를 비교하여 오차가 가장 작은 심도가 선택되어 부호화 심도로 결정될 수 있다. 부호화 심도 및 해당 심도의 예측 단위는 부호화 모드에 관한 정보로써 부호화되어 전송될 수 있다. 또한, 심도 0으로부터 부호화 심도에 이르기까지 부호화 단위가 분할되어야 하므로, 부호화 심도의 분할 정보만이 '0'으로 설정되고, 부호화 심도를 제외한 심도별 분할 정보는 '1'로 설정되어야 한다.
- [0089] 본 발명의 일 실시예에 따른 영상 복호화 장치(200)의 부호화 정보 추출부(220)는 부호화 단위(912)에 대한 부호화 심도 및 예측 단위에 관한 정보를 추출하여 부호화 단위(912)를 복호화하는데 이용할 수 있다. 일 실시예에 따른 영상 복호화 장치(200)는 심도별 분할 정보를 이용하여 분할 정보가 '0'인 심도를 부호화 심도로 파악하고, 해당 심도에 대한 부호화 모드에 관한 정보를 이용하여 복호화에 이용할 수 있다.
- [0090] 도 10a, 10b 및 10c는 본 발명의 일 실시예에 따른, 부호화 단위, 예측 단위 및 주파수 변환 단위의 관계를 도시한다.
- [0091] 부호화 단위(1010)는, 최대 부호화 단위에 대해 일 실시예에 따른 영상 부호화 장치(100)가 결정된 부호화 심도별 부호화 단위들이다. 예측 단위(1060)는 부호화 단위(1010) 중 각각의 부호화 심도별 부호화 단위의 예측 단위들이며, 변환 단위(1070)는 각각의 부호화 심도별 부호화 단위의 변환 단위들이다.
- [0092] 심도별 부호화 단위들(1010)은 최대 부호화 단위의 심도가 0이라고 하면, 부호화 단위들(1012, 1054)은 심도가 1, 부호화 단위들(1014, 1016, 1018, 1028, 1050, 1052)은 심도가 2, 부호화 단위들(1020, 1022, 1024, 1026, 1030, 1032, 1048)은 심도가 3, 부호화 단위들(1040, 1042, 1044, 1046)은 심도가 4이다.
- [0093] 예측 단위들(1060) 중 일부(1014, 1016, 1022, 1032, 1048, 1050, 1052, 1054)는 부호화 단위가 분할된 타입이다. 즉, 예측 단위(1014, 1022, 1050, 1054)는  $2N \times N$ 의 파티션 타입이며, 예측 단위(1016, 1048, 1052)는  $N \times 2N$ 의 파티션 타입, 예측 단위(1032)는  $N \times N$ 의 파티션 타입이다. 즉, 심도별 부호화 단위들(1010)의 예측 단위는 각각의 부호화 단위보다 작거나 같다.
- [0094] 변환 단위들(1070) 중 일부(1052)의 영상 테이터에 대해서는 부호화 단위에 비해 작은 크기의 테이터 단위로 주파수 변환 또는 주파수 역변환이 수행된다. 또한, 변환 단위(1014, 1016, 1022, 1032, 1048, 1050, 1052, 1054)는 예측 단위들(1060) 중 해당 예측 단위와 비교해보면, 서로 다른 크기 또는 형태의 테이터 단위이다. 즉, 본 발명의 일 실시예에 따른 영상 부호화 장치(100) 및 영상 복호화 장치(200)는 동일한 부호화 단위에 대한 예측 및 주파수 변환/역변환 작업이라 할지라도, 각각 별개의 테이터 단위를 기반으로 수행할 수 있다.
- [0095] 도 11 은 본 발명의 일 실시예에 따른 부호화 단위별 부호화 정보를 도시한다.
- [0096] 본 발명의 일 실시예에 따른 영상 부호화 장치(100)의 출력부(130)는 부호화 단위별 부호화 정보를 출력하고, 본 발명의 일 실시예에 따른 영상 복호화 장치(200)의 부호화 정보 추출부(220)는 부호화 단위별 부호화 정보를 추출할 수 있다.
- [0097] 부호화 정보는 부호화 단위에 대한 분할 정보, 파티션 타입 정보, 예측 모드 정보, 변환 단위 크기 정보를 포함할 수 있다. 도 11에 도시되어 있는 부호화 정보들은 본 발명의 일 실시예에 따른 영상 부호화 장치(100) 및 영상 복호화 장치(200)에서 설정할 수 있는 일 예에 불과하며, 도시된 것에 한정되지 않는다.
- [0098] 분할 정보는 해당 부호화 단위의 부호화 심도를 나타낼 수 있다. 즉, 분할 정보에 따라 더 이상 분할되지 않는 심도가 부호화 심도이므로, 부호화 심도에 대해서 파티션 타입 정보, 예측 모드, 변환 단위 크기 정보가 정의될 수 있다. 분할 정보에 따라 한 단계 더 분할되어야 하는 경우에는, 분할된 4개의 상위 심도의 부호화 단위마다 독립적으로 부호화가 수행되어야 한다.
- [0099] 파티션 타입 정보는, 부호화 심도의 부호화 단위의 변환 단위의 파티션 타입을  $2N \times 2N$ ,  $2N \times N$ ,  $N \times 2N$  및  $N \times N$  중 하나로 나타낼 수 있다. 예측 모드는, 움직임 예측 모드를 인트라 모드, 인터 모드 및 스킵 모드 중 하나로 나타낼 수 있다. 인트라 모드 및 인터 모드는 파티션 타입  $2N \times 2N$ ,  $2N \times N$ ,  $N \times 2N$  및  $N \times N$ 에서 정의될 수 있으며, 스킵 모드는 파티션 타입  $2N \times 2N$ 에서만 정의될 수 있다. 변환 단위 크기는 인트라 모드에서 두 종류의 크기, 인터 모

드에서 두 종류의 크기로 설정될 수 있다.

- [0100] 부호화 단위 내의 최소 부호화 단위마다, 소속되어 있는 부호화 심도의 부호화 단위별 부호화 정보를 수록하고 있을 수 있다. 따라서, 인접한 최소 부호화 단위들끼리 각각 보유하고 있는 부호화 정보들을 확인하면, 동일한 부호화 심도의 부호화 단위에 포함되는지 여부가 확인될 수 있다. 또한, 최소 부호화 단위가 보유하고 있는 부호화 정보를 이용하면 해당 부호화 심도의 부호화 단위를 확인할 수 있으므로, 최대 부호화 단위 내의 부호화 심도들의 분포가 유추될 수 있다.
- [0101] 따라서 이 경우 현재 부호화 단위가 주변 데이터 단위를 참조하여 예측하기 경우, 현재 부호화 단위에 인접하는 심도별 부호화 단위 내의 최소 부호화 단위의 부호화 정보가 직접 이용됨으로써 최소 부호화 단위의 데이터가 참조될 수 있다.
- [0102] 또 다른 실시예로, 심도별 부호화 단위의 부호화 정보가 심도별 부호화 단위 내 중 대표되는 최소 부호화 단위에 대해서만 저장되어 있을 수 있다. 이 경우 현재 부호화 단위가 주변 부호화 단위를 참조하여 예측되는 경우, 인접하는 심도별 부호화 단위의 부호화 정보를 이용하여, 심도별 부호화 단위 내에서 현재 부호화 단위에 인접하는 데이터가 검색됨으로써 참조될 수도 있다.
- [0103] 이하, 도 4의 본 발명의 일 실시예에 따른 영상 부호화 장치(100)의 인트라 예측부(410) 및 도 5의 영상 복호화 장치(200)의 인트라 예측부(550)에서 수행되는 인트라 예측에 대하여 구체적으로 설명한다. 이하의 설명에서, 부호화 단위는 영상의 부호화 단계에서 현재 부호화되는 블록을 지칭하는 용어이며, 복호화 단위는 영상의 복호화 단계에서 현재 복호화되는 블록을 지칭하는 용어이다. 부호화 단위와 복호화 단위라는 용어는 영상의 부호화 단계 및 복호화 단계 중 어느 단계에서 지칭되는냐의 차이만 있을 뿐이며 부호화 단계에서의 부호화 단위는 복호화 단계에서의 복호화 단위로 불리울 수 있다. 용어의 통일성을 위하여 특별한 경우를 제외하고는 부호화 단계 및 복호화 단계에서 동일하게 부호화 단위로 통일하여 부르기로 한다. 또한, 본 발명의 일 실시예에 따른 인트라 예측 방법 및 장치는 일반적인 영상 코덱에서의 인트라 예측에도 적용될 수 있음을 본 발명이 속하는 기술 분야에서 통상의 지식을 가진 자라면 본 명세서를 통해 이해할 수 있을 것이다.
- [0104] 도 12는 본 발명의 일 실시예에 따른 인트라 예측 장치(1200)의 구성을 나타낸 블록도이다.
- [0105] 도 12를 참조하면, 본 발명의 일 실시예에 따른 인트라 예측 장치(1200)는 주변 픽셀 필터링부(1210), 참조픽셀 결정부(1220) 및 인트라 예측 수행부(1230)를 포함한다.
- [0106] 주변 픽셀 필터링부(1210)는 부호화되는 현재 부호화 단위의 인트라 예측에 이용되는 주변 픽셀들을 필터링하여 필터링된 주변 픽셀들을 생성한다. 주변 픽셀을 필터링하는 과정에 대하여 도 17 및 도 18을 참조하여 설명한다.
- [0107] 도 17은 본 발명의 일 실시예에 따라서 현재 부호화 단위와 필터링되는 주변 픽셀을 나타낸 도면이다.
- [0108] 도 17을 참조하면, 주변 픽셀 필터링부(1210)는 현재 인트라 예측되는 현재 부호화 단위(1700)의 상측의 X개의 주변 픽셀(1710) 및 좌측에 Y개의 주변 픽셀(1720)에 대하여 적어도 1회 이상의 필터링을 수행하여 필터링된 주변 픽셀을 생성한다. 여기서, 현재 부호화 단위(1700)의 크기를 NxN이라고 하면, 주변 픽셀 필터링부(1210)는 현재 부호화 단위(1700)의 상측에 인접한 2N개의 주변 픽셀들(1710) 및 좌측에 인접한 2N개의 주변 픽셀들(1720)의 총 4N개의 주변 픽셀들에 대해서 필터링을 수행하는 것이 바람직하다. 즉, X=2N, Y=2N인 것이 바람직하다. 주변 픽셀 필터링부(1210)에 의하여 필터링되는 상측 및 좌측의 주변 픽셀들(1710, 1720)의 개수는 이에 한정되지 않고 현재 부호화 단위에 적용되는 인트라 예측 모드의 방향성을 고려하여 변경될 수 있다.
- [0109] 또한 도 17에서, NxN 크기의 현재 부호화 단위의 상측과 좌측에 인접한 X+Y개의 원 주변 픽셀들을 ContextOrg[n](n은 0부터 X+Y-1까지의 정수)라고 하면, 좌측의 주변 픽셀들 중 제일 하단의 주변 픽셀이 n=0인 경우, 즉 ContextOrg[0]이며 상측의 주변 픽셀들 중 제일 우측의 주변 픽셀이 n=X+Y-1, 즉 ContextOrg[X+Y-1]로 설정된다.
- [0110] 도 18은 본 발명의 일 실시예에 따른 주변 픽셀의 필터링 과정을 설명하기 위한 참조도이다.
- [0111] 도 18을 참조하면, NxN 크기의 현재 부호화 단위의 상측과 좌측에 인접한 4N개의 원 주변 픽셀들을 ContextOrg[n](n은 0부터 4N-1까지의 정수)라고 하면, 주변 픽셀 필터링부(1210)은 원 주변 픽셀들 사이의 가중 평균값을 계산함으로써 원 주변 픽셀들을 필터링하여 제 1 필터링된 주변 픽셀 ContextFiltered1[n]을 생성한다. 예를 들어, 주변 픽셀 필터링부(1210)는 다음의 수학적 식 1과 같이 원 주변 픽셀들(ContextOrg[n])에

3-탭 필터를 적용하여 제 1 필터링된 주변 픽셀을 생성한다.

**수학식 1**

$$ContextFiltered1[n] = (ContextOrg[n-1] + 2 * ContextOrg[n] + ContextOrg[n+1]) / 4$$

[0112]

수학식 1을 참조하면, 주변 픽셀 필터링부(1210)는 원 주변 픽셀들 중 현재 필터링되는 주변 픽셀 (ContextOrg[n])과 그 좌우에 위치한 주변 픽셀(ContextOrg[n-1], ContextOrg[n+1])의 가중 평균값을 계산함으로써 제 1 필터링된 주변 픽셀을 생성한다. 제 1 필터링된 주변 픽셀들 중 양 끝의 필터링된 주변 픽셀은 원래의 주변 픽셀의 값을 갖는다. 즉, ContextFiltered1[0]=ContextOrg[0], ContextFiltered1[4N-1]=ContextOrg[4N-1]이다.

[0113]

유사하게 주변 픽셀 필터링부(1210)는 제 1 필터링된 주변 픽셀들(ContextFiltered1[n]) 사이의 가중 평균값을 다시 계산하여 제 2 필터링된 주변 픽셀(ContextFiltered2[n])을 생성할 수 있다. 예를 들어, 주변 픽셀 필터링부(1210)는 다음의 수학식 2와 같이 제 1 필터링된 주변 픽셀들(ContextFiltered1[n])에 3-탭 필터를 적용하여 제 2 필터링된 주변 픽셀을 생성한다.

[0114]

**수학식 2**

$$ContextFiltered2[n] = (ContextFiltered1[n-1] + 2 * ContextFiltered1[n] + ContextFiltered1[n+1]) / 4$$

[0115]

수학식 2를 참조하면, 주변 픽셀 필터링부(1210)는 제 1 필터링된 주변 픽셀들 중 현재 필터링되는 주변 픽셀 (ContextFiltered1[n])과 그 좌우에 위치한 주변 픽셀(ContextFiltered1[n-1], ContextFiltered1[n+1])의 가중 평균값을 계산함으로써 제 2 필터링된 주변 픽셀을 생성한다. 제 2 필터링된 주변 픽셀들 중 양 끝의 제 2 필터링된 주변 픽셀은 원래의 제 1 필터링된 주변 픽셀의 값을 갖는다. 즉, ContextFiltered2[0]=ContextFiltered1[0], ContextFiltered2[4N-1]=ContextFiltered1[4N-1]이다. 이와 같은 주변 픽셀에 대한 필터링 과정은 2회 이상 반복하여 수행될 수 있다.

[0116]

참조 픽셀 결정부(1220)는 필터링된 주변 픽셀들과 원래 주변 픽셀들 중에서 현재 부호화 단위의 인트라 예측에 이용될 참조 픽셀을 결정한다. 구체적으로, 참조 픽셀 결정부(1220)는 현재 부호화 단위의 크기 및 현재 수행될 인트라 예측 모드의 종류에 따라서 원래의 주변 픽셀, 제 1 필터링된 주변 픽셀 및 제 2 필터링된 주변 픽셀 중 어떠한 주변 픽셀을 이용할 것인지를 선택할 수 있다. 예를 들어, 원래의 주변 픽셀을 이용하는 예측 모드의 참조 인덱스를 0, 제 1 필터링된 주변 픽셀을 이용하는 예측 모드의 참조 인덱스를 1, 제 2 필터링된 주변 픽셀을 이용하는 예측 모드의 참조 인덱스를 2라고 하면, 참조 픽셀 결정부(1220)는 다음의 표 1과 같이 현재 부호화 단위의 크기 및 현재 수행될 인트라 예측 모드의 종류에 따라서 인트라 예측에 이용될 주변 픽셀의 종류를 결정할 수 있다.

[0117]

**표 1**

[0118]

예측 모드	부호화 단위 크기						예측 모드	부호화 단위 크기					
	4x4	8x8	16x16	32x32	64x64	NxN (N>64)		4x4	8x8	16x16	32x32	64x64	NxN (N>64)
0													
1	0	1	0	0	0	0	17	-	-	2	2	-	-
2	0	1	0	0	0	0	18	-	-	2	2	-	-
3	0	1	0	0	0	0	19	-	-	2	2	-	-
4	0	1	0	0	0	0	20	-	-	2	2	-	-
5	1	2	2	2	2	2	21	-	-	2	2	-	-
6	1	2	2	2	-	-	22	-	-	2	2	-	-
7	1	2	2	2	-	-	23	-	-	2	2	-	-
8	1	2	2	2	-	-	24	-	-	2	2	-	-
9	-	-	2	2	-	-	25	-	-	2	2	-	-
10	-	-	2	2	-	-	26	-	-	2	2	-	-

11	-	-	2	2	-	-	27	-	-	2	2	-	-
12	-	-	2	2	-	-	28	-	-	2	2	-	-
13	-	-	2	2	-	-	29	-	-	2	2	-	-
14	-	-	2	2	-	-	30	-	-	2	2	-	-
15	-	-	2	2	-	-	31	-	-	2	2	-	-
16	-	-	2	2	-	-	32	-	-	2	2	-	-

- [0119] 표 1을 참조하면, 예를 들어 현재 부호화 단위가 32x32의 크기를 갖으며, 인트라 예측 모드 4로 인트라 예측되는 경우, 참조 인덱스는 0이므로 참조 픽셀 결정부(1220)는 현재 부호화 단위의 인트라 예측에 이용되는 참조 픽셀로서 원 주변 픽셀 ContextOrg[n]을 결정한다. 표 1에서 각 인트라 예측 모드는 후술되는 표 2에 도시된 바와 같은 인트라 예측 모드들을 나타낸다. 또한, 표 1에서 "-"로 표시된 것은 해당 부호화 단위 크기에 대한 인트라 예측 모드가 정의되어 있지 않은 것을 의미한다. 표 1은 후술되는 표 2에 표기된 인트라 예측 모드에 기초한 것으로 하나의 예시에 불과하며, 표 2와 다르게 부호화 단위 크기별로 인트라 예측 모드가 설정된 경우라면 해당 부호화 크기에 대하여 적용되는 인트라 예측 모드에 원 주변 픽셀과 필터링된 주변 픽셀들 중 어떠한 주변 픽셀을 이용할 것인지에 대하여 표 1에 예시된 것과 다르게 참조 인덱스가 설정될 수 있을 것이다.
- [0120] 다시 도 12를 참조하면, 참조 픽셀 결정부(1220)에서 원 주변 픽셀들과 필터링된 주변 픽셀들 중에서 현재 부호화 단위의 인트라 예측에 이용할 참조 픽셀들이 결정되면, 인트라 예측 수행부(1230)는 결정된 참조 픽셀들을 이용하여 현재 부호화 단위의 크기에 따라서 이용가능한 인트라 예측 모드들에 따라서 인트라 예측을 수행하고 예측 부호화 단위를 생성한다.
- [0121] 도 13은 본 발명의 일 실시예에 따른 부호화 단위의 크기에 따른 인트라 예측 모드들의 개수를 도시한다.
- [0122] 본 발명의 일 실시예에 따르면 부호화 단위(복호화 단계에서는 복호화 단위)의 크기에 따라서 부호화 단위에 적용할 인트라 예측 모드들의 개수를 다양하게 설정할 수 있다. 일 예로 도 13을 참조하면 인트라 예측되는 부호화 단위의 크기를 NxN이라고 할 때, 2x2, 4x4, 8x8, 16x16, 32x32, 64x64, 128x128 크기의 부호화 단위 각각에 대하여 실제 수행되는 인트라 예측 모드의 개수는 각각 5, 9, 9, 17, 33, 5, 5개(Example 2의 경우)로 설정될 수 있다. 이와 같이 부호화 단위의 크기에 따라서 실제 수행되는 인트라 예측 모드의 개수를 차별화하는 이유는 부호화 단위의 크기에 따라서 예측 모드 정보를 부호화하기 위한 오버헤드가 다르기 때문이다. 다시 말해서, 작은 크기의 부호화 단위의 경우 전체 영상에서 차지하는 부분이 작음에도 불구하고 이러한 작은 부호화 단위의 예측 모드 등의 부가 정보를 전송하기 위한 오버헤드가 증가할 수 있다. 따라서, 작은 부호화 단위를 너무 많은 예측 모드로 부호화하는 경우 비트량이 증가하여 압축 효율이 저하될 수 있다. 또한, 큰 크기를 갖는 부호화 단위, 예를 들어 64x64 이상의 크기를 갖는 부호화 단위는 일반적으로 영상의 평탄한 영역에 대한 부호화 단위로서 선택되는 경우가 많기 때문에, 이러한 평탄한 영역을 부호화하는데 많이 선택되는 큰 크기의 부호화 단위를 너무 많은 예측 모드로 부호화하는 것 역시 압축 효율 측면에서 비효율적일 수 있다.
- [0123] 따라서, 본 발명의 일 실시예에 따르면, 부호화 단위가 크게  $N1 \times N1 (2 \leq N1 \leq 8, N1 \text{은 정수})$ ,  $N2 \times N2 (16 \leq N2 \leq 32, N2 \text{는 정수})$ ,  $N3 \times N3 (64 \leq N3, N3 \text{는 정수})$ 의 적어도 3종류의 크기로 분류되며,  $N1 \times N1$  크기를 갖는 부호화 단위마다 수행될 인트라 예측 모드의 개수를  $A1 (A1 \text{은 양의 정수})$ ,  $N2 \times N2$  크기를 갖는 부호화 단위마다 수행될 인트라 예측 모드의 개수를  $A2 (A2 \text{는 양의 정수})$ ,  $N3 \times N3$  크기를 갖는 부호화 단위마다 수행될 인트라 예측 모드의 개수를  $A3 (A3 \text{는 양의 정수})$ 라고 할 때,  $A3 \leq A1 \leq A2$  관계를 만족하도록 각 부호화 단위의 크기에 따라서 수행될 인트라 예측 모드의 개수를 설정하는 것이 바람직하다. 즉, 현재 픽처가 작은 크기의 부호화 단위, 중간 크기의 부호화 단위, 큰 크기의 부호화 단위로 크게 분류된다고 할 때, 중간 크기의 부호화 단위가 가장 많은 수의 예측 모드를 갖으며, 작은 크기의 부호화 단위 및 큰 크기의 부호화 단위는 상대적으로 보다 작은 수의 예측 모드를 갖도록 설정하는 것이 바람직하다. 다만, 이에 한정되지 않고 작은 크기 및 큰 크기의 부호화 단위에 대하여도 보다 많은 수의 예측 모드를 갖도록 설정할 수도 있을 것이다. 도 13에 도시된 각 부호화 단위의 크기에 따른 예측 모드의 개수는 일 실시예에 불과하며, 각 부호화 단위의 크기에 따른 예측 모드의 개수는 변경될 수 있다.
- [0124] 도 14a는 본 발명의 일 실시예에 따른 소정 크기의 부호화 단위에 적용되는 인트라 예측 모드의 일 예를 설명하기 위한 도면이다.
- [0125] 도 13 및 도 14a를 참조하면, 일 예로 4x4 크기를 갖는 부호화 단위의 인트라 예측시에 수직(Vertical) 모드(모드 0), 수평(Horizontal) 모드(모드 1), DC(Direct Current) 모드(모드 2), 대각선 왼쪽(Diagonal Down-Left) 모드(모드 3), 대각선 오른쪽(Diagonal Down-Right) 모드(모드 4), 수직 오른쪽(Vertical-Right) 모드

(모드 5), 수평 아래쪽(Horizontal-Down) 모드(모드 6), 수직 왼쪽( Vertical-Left) 모드(모드 7) 및 수평 위쪽(Horizontal-Up) 모드(모드 8)를 갖을 수 있다.

[0126] 도 14b는 도 14a의 인트라 예측 모드들의 방향을 나타내는 도면이다. 도 14b에서 화살표의 끝에 있는 숫자는 그 방향으로 예측을 수행할 경우 해당 모드값을 나타낸다. 여기서 모드 2는 방향성이 없는 DC 예측 모드로서 도시되어 있지 않다.

[0127] 도 14c는 도 14a에 도시된 부호화 단위에 대한 인트라 예측 방법을 도시한 도면이다.

[0128] 도 14c를 참조하면, 부호화 단위의 크기에 의하여 결정된 이용가능한 인트라 예측 모드에 따라서 현재 부호화 단위의 주변 픽셀인 A - M을 이용하여 예측 부호화 단위를 생성한다. 예를 들어, 도 14a의 모드 0, 즉 수직 모드에 따라, 4×4 크기의 현재 부호화 단위를 예측 부호화하는 동작을 설명한다. 먼저 4×4 크기의 현재 부호화 단위의 위쪽에 인접한 화소 A 내지 D의 화소값을 4×4 현재 부호화 단위의 화소값으로 예측한다. 즉, 화소 A의 값을 4×4 현재 부호화 단위의 첫 번째 열에 포함된 4개의 화소값으로, 화소 B의 값을 4×4 현재 부호화 단위의 두 번째 열에 포함된 4개의 화소값으로, 화소 C의 값을 4×4 현재 부호화 단위의 세 번째 열에 포함된 4개의 화소값으로, 화소 D의 값을 4×4 현재 부호화 단위의 네 번째 열에 포함된 4개의 화소값으로 예측한다. 다음, 상기 화소 A 내지 D를 이용하여 예측된 4×4 현재 부호화 단위와 원래의 4×4 현재 부호화 단위에 포함된 화소의 실제값을 감산하여 오차값을 구한 후 그 오차값을 부호화한다. 한편, 다양한 인트라 예측 모드를 적용할 때, 참조 픽셀로서 이용되는 주변 픽셀들은 원 주변 픽셀들과 필터링된 주변 픽셀들 중 선택될 수 있음은 전술한 바와 같다.

[0129] 도 15는 본 발명의 일 실시예에 따른 소정 크기의 부호화 단위에 적용되는 인트라 예측 모드의 다른 예를 설명하기 위한 도면이다.

[0130] 도 13 및 도 15를 참조하면, 일 예로 2×2 크기를 갖는 부호화 단위의 인트라 예측시에 수직(Vertical) 모드, 수평(Horizontal) 모드, DC(Direct Current) 모드, 플레인(plane) 모드 및 대각선 오른쪽(Diagonal Down-Right) 모드의 총 5개의 모드가 존재할 수 있다.

[0131] 한편, 도 13에 도시된 바와 같이 32x32 크기를 갖는 부호화 단위가 33개의 인트라 예측 모드를 갖는다고 할 때, 33개의 인트라 예측 모드의 방향을 설정할 필요가 있다. 본 발명의 일 실시예에서는 도 14 및 도 15에 도시된 바와 같은 인트라 예측 모드 이외에, 다양한 방향의 인트라 예측 모드를 설정하기 위하여 부호화 단위 내의 픽셀을 중심으로 참조 픽셀로서 이용될 주변 픽셀을 선택하기 위한 예측 방향을 dx, dy 파라미터를 이용하여 설정한다. 일 예로, 33개의 예측 모드들을 각각 mode N(N은 0부터 32까지의 정수)이라고 정의할 때, mode 0은 수직 모드, mode 1은 수평 모드, mode 2는 DC 모드, mode 3는 플레인 모드로 설정하고 mode 4 ~ mode31 각각은 다음의 표 2에 표기된 바와 같은 (1,-1), (1,1), (1,2), (2,1), (1,-2), (2,1), (1,-2), (2,-1), (2,-11), (5,-7), (10,-7), (11,3), (4,3), (1,11), (1,-1), (12,-3), (1,-11), (1,-7), (3,-10), (5,-6), (7,-6), (7,-4), (11,1), (6,1), (8,3), (5,3), (5,7), (2,7), (5,-7), (4,-3) 중 하나의 값으로 표현되는 (dx, dy)를 이용하여  $\tan^{-1}(dy/dx)$ 의 방향성을 갖는 예측 모드로 정의할 수 있다.

표 2

[0132]

mode #	dx	dy	mode #	dx	dy
mode 4	1	-1	mode 18	1	-11
mode 5	1	1	mode 19	1	-7
mode 6	1	2	mode 20	3	-10
mode 7	2	1	mode 21	5	-6
mode 8	1	-2	mode 22	7	-6
mode 9	2	-1	mode 23	7	-4
mode 10	2	-11	mode 24	11	1
mode 11	5	-7	mode 25	6	1
mode 12	10	-7	mode 26	8	3
mode 13	11	3	mode 27	5	3
mode 14	4	3	mode 28	5	7
mode 15	1	11	mode 29	2	7
mode 16	1	-1	mode 30	5	-7
mode 17	12	-3	mode 31	4	-3

mode 0은 수직 모드, mode 1은 수평 모드, mode 2는 DC 모드, mode 3는 플레인 모드, mode 32는 Bi-linear 모드입.

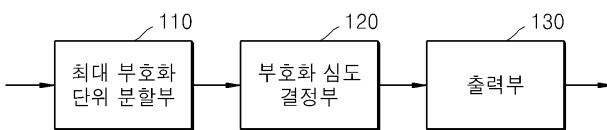
- [0133] 도 16은 본 발명의 일 실시예에 따른 다양한 방향성을 갖는 인트라 예측 모드들을 설명하기 위한 참조도이다.
- [0134] 표 2를 참조하여 전술한 바와 같이, 본 발명의 일 실시예에 따른 인트라 예측 모드들은 복수 개의 (dx, dy) 파라미터들을 이용하여  $\tan^{-1}(dy/dx)$ 의 다양한 방향성을 갖을 수 있다.
- [0135] 도 16을 참조하면, 현재 부호화 단위 내부의 예측하고자 하는 현재 픽셀(P)을 중심으로 표 2에 표기된 모드별 (dx, dy)의 값에 따라 정해지는  $\tan^{-1}(dy/dx)$ 의 각도를 갖는 연장선(150) 상에 위치한 주변 픽셀(A, B)를 현재 픽셀(P)의 예측자로 이용할 수 있다. 이 때, 예측자로서 이용되는 주변 픽셀은 이전에 부호화되고 복원된, 현재 부호화 단위의 상측 및 좌측의 이전 부호화 단위의 픽셀인 것이 바람직하다. 또한, 연장선(160)이 정수 위치의 주변 픽셀이 아닌 정수 위치 주변 픽셀의 사이를 통과하는 경우 연장선(160)에 더 가까운 주변 픽셀을 현재 픽셀(P)의 예측자로 이용할 수 있다. 또한, 도시된 바와 같이 연장선(160)과 만나는 상측의 주변 픽셀(A) 및 좌측의 주변 픽셀(B)의 두 개의 주변 픽셀이 존재하는 경우 상측의 주변 픽셀(A) 및 좌측의 주변 픽셀(B)의 평균값을 현재 픽셀(P)의 예측자로 이용하거나, 또는 dx\*dy 값이 양수인 경우에는 상측의 주변 픽셀(A)을 이용하고 dx\*dy 값이 음수인 경우에는 좌측의 주변 픽셀(B)을 이용할 수 있다. 또한, 참조 픽셀로서 이용되는 주변 픽셀들은 원 주변 픽셀들과 필터링된 주변 픽셀들 중 선택될 수 있음은 전술한 바와 같다.
- [0136] 표 2에 표기된 바와 같은 다양한 방향성을 갖는 인트라 예측 모드는 부호화단과 복호화단에서 미리 설정되어서, 각 부호화 단위마다 설정된 인트라 예측 모드의 해당 인덱스만이 전송되도록 하는 것이 바람직하다.
- [0137] 본 발명의 일 실시예에 따르면 부호화 단위의 크기에 따라서 다양하게 설정된 인트라 예측 모드들에 따라서 예측 부호화를 수행함으로써 영상의 특성에 따라서 보다 효율적인 압축을 가능하게 한다. 또한, 본 발명의 일 실시예에 따르면 원 주변 픽셀들과 필터링된 주변 픽셀들을 선택적으로 적용하여 인트라 예측을 수행함으로써 보다 다양한 방식으로 예측을 수행하여 영상의 압축 효율을 향상시킬 수 있다.
- [0138] 본 발명의 다른 실시예에 있어서, 일 실시예와 같이 현재 부호화 단위의 크기 및 현재 수행될 인트라 예측 모드의 종류에 따라서 미리 결정된 주변 픽셀을 이용하는 대신에, 인트라 예측 수행부(1230)는 원래의 주변 픽셀, 제 1 필터링된 주변 픽셀 및 제 2 필터링된 주변 픽셀 각각을 참조 픽셀로 이용하여 현재 부호화 단위에서 이용 가능한 인트라 예측 모드에 따라 예측을 수행하고, 참조 픽셀 결정부(1220)은 가장 작은 코스트를 갖는 주변 픽셀을 최종적으로 현재 부호화 단위의 인트라 예측에 이용할 참조 픽셀로 선택할 수 있다.
- [0139] 도 19은 본 발명의 일 실시예에 따른 영상 부호화 방법을 나타낸 플로우 차트이다.
- [0140] 도 19를 참조하면, 단계 1910에서, 부호화되는 현재 부호화 단위의 주변 픽셀들을 필터링하여 필터링된 주변 픽셀들을 생성한다. 전술한 바와 같이, 주변 픽셀 필터링부(1210)는 현재 부호화 단위의 상측 및 좌측의 주변 픽셀에 대하여 적어도 1회 이상의 필터링을 수행하여 필터링된 주변 픽셀을 생성한다. 여기서, 부호화 단위는 최대 크기를 갖는 부호화 단위인 최대 부호화 단위 및 최대 부호화 단위의 계층적 분할 정보인 심도에 기초하여 현재 픽처를 분할한 부호화 단위일 수 있다.
- [0141] 단계 1920에서, 필터링된 주변 픽셀들과 원 주변 픽셀들 중 현재 부호화 단위의 인트라 예측에 이용될 주변 픽셀을 선택한다. 전술한 바와 같이, 참조 픽셀 결정부(1220)는 표 1에 예시된 바와 같이 현재 부호화 단위의 크기 및 현재 수행될 인트라 예측 모드의 종류에 따라서, 원 주변 픽셀과 필터링된 주변 픽셀들 중에서 현재 부호화 단위의 인트라 예측에 이용될 주변 픽셀을 결정할 수 있다. 다른 실시예에 있어서, 참조 픽셀 결정부(1220)는 원 주변 픽셀과 필터링된 주변 픽셀들 각각을 이용한 인트라 예측 부호화 결과에 따른 코스트를 비교하여 최종적으로 인트라 예측에 이용할 주변 픽셀을 결정할 수 있다.
- [0142] 단계 1930에서, 선택된 주변 픽셀을 이용하여 현재 부호화 단위에 대한 인트라 예측을 수행한다. 전술한 바와 같이, 인트라 예측 수행부(1230)는 결정된 참조 픽셀을 이용하여 현재 부호화 단위에서 이용 가능한 인트라 예측 모드들을 적용하여 현재 부호화 단위의 인트라 예측된 예측 부호화 단위를 생성하여 출력한다.
- [0143] 도 20은 본 발명의 일 실시예에 따른 영상 복호화 방법을 나타낸 플로우 차트이다.
- [0144] 도 20을 참조하면, 단계 2010에서, 복호화되는 현재 복호화 단위의 주변 픽셀들을 필터링하여 필터링된 주변 픽셀들을 생성한다.



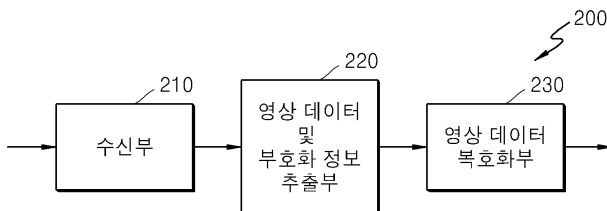
- [0145] 단계 2020에서, 비트스트림으로부터 분할된 복호화 단위에 적용된 인트라 예측 모드 정보를 추출한다. 인트라 예측 모드 정보로는 현재 복호화 단위에 적용된 인트라 예측 모드 정보 및 원 주변 픽셀과 필터링된 주변 픽셀들 중에서 어떠한 주변 픽셀이 참조 픽셀로서 이용되었는지를 나타내는 참조 인덱스 정보가 포함될 수 있다. 만약, 전술한 표 1에 기재된 바와 같이 현재 복호화 단위의 인트라 예측 모드 및 크기 정보에 따라서 어떠한 참조 픽셀을 이용할 것인지가 부호화단과 복호화단에서 동일하게 설정되어 있는 경우라면, 이러한 참조 인덱스 정보는 반드시 전송될 필요는 없다.
- [0146] 단계 2030에서, 필터링된 주변 픽셀들과 원 주변 픽셀들 중 현재 복호화 단위의 인트라 예측에 이용될 주변 픽셀을 선택한다. 전술한 바와 같이, 만약 참조 인덱스 정보를 별도로 비트스트림에 포함시킨 경우에는 추출된 참조 인덱스 정보를 이용하여 현재 복호화 단위의 인트라 예측에 원 주변 픽셀과 필터링된 주변 픽셀들 중 어떠한 주변 픽셀을 참조 픽셀로서 이용할지를 선택한다. 만약, 표 1에 기재된 바와 같이, 현재 복호화 단위의 크기 및 현재 복호화 단위에 적용된 인트라 예측 모드 정보로부터 참조 픽셀을 결정할 수 있는 경우에는, 현재 복호화 단위 및 현재 복호화 단위에 적용된 인트라 예측 모드로부터 원 주변 픽셀, 필터링된 주변 픽셀들 중 어떠한 주변 픽셀을 참조 픽셀로 이용할 것인지를 결정할 수 있다.
- [0147] 단계 2040에서, 추출된 예측 모드 및 선택된 주변 픽셀을 이용하여 현재 복호화 단위에 대한 인트라 예측을 수행한다.
- [0148] 본 발명에 따른 영상의 부호화, 복호화 방법은 또한 컴퓨터로 읽을 수 있는 기록매체에 컴퓨터가 읽을 수 있는 코드로서 구현하는 것이 가능하다. 컴퓨터가 읽을 수 있는 기록매체는 컴퓨터 시스템에 의하여 읽혀질 수 있는 데이터가 저장되는 모든 종류의 기록장치를 포함한다. 컴퓨터가 읽을 수 있는 기록매체의 예로는 ROM, RAM, CD-ROM, 자기 테이프, 플로피디스크, 광 데이터 저장장치 등이 포함된다. 또한 컴퓨터가 읽을 수 있는 기록매체는 네트워크로 연결된 컴퓨터 시스템에 분산되어, 분산방식으로 컴퓨터가 읽을 수 있는 코드가 저장되고 실행될 수 있다.
- [0149] 이제까지 본 발명에 대하여 그 바람직한 실시예들을 중심으로 살펴보았다. 본 발명이 속하는 기술 분야에서 통상의 지식을 가진 자는 본 발명의 본질적인 특성에서 벗어나지 않는 범위에서 변형된 형태로 구현될 수 있음을 이해할 수 있을 것이다. 그러므로 개시된 실시예들은 한정적인 관점이 아니라 설명적인 관점에서 고려되어야 한다. 본 발명의 범위는 전술한 설명이 아니라 특허청구범위에 나타나 있으며, 그와 동등한 범위 내에 있는 모든 차이점은 본 발명에 포함된 것으로 해석되어야 할 것이다.

**도면**

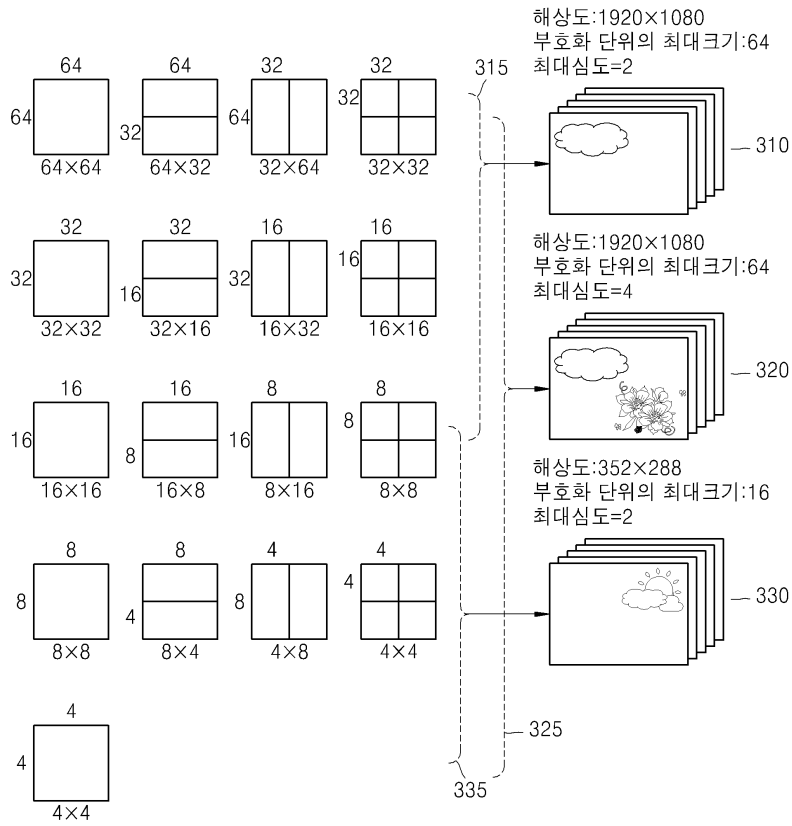
**도면1**



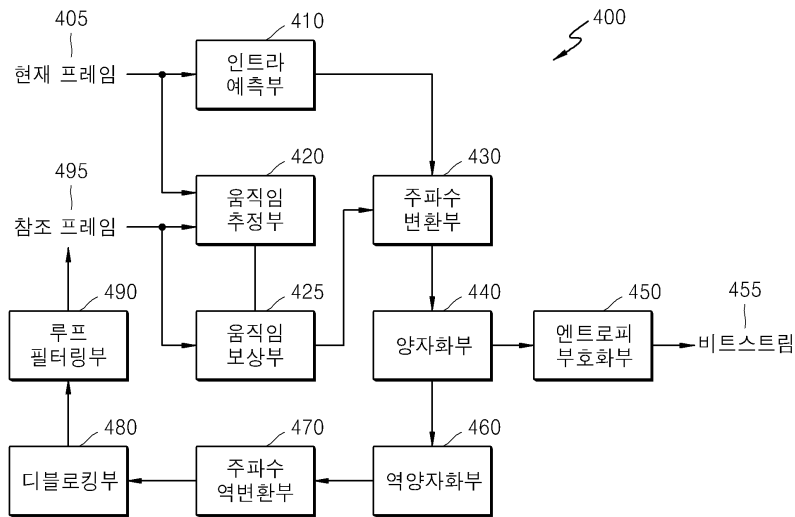
**도면2**



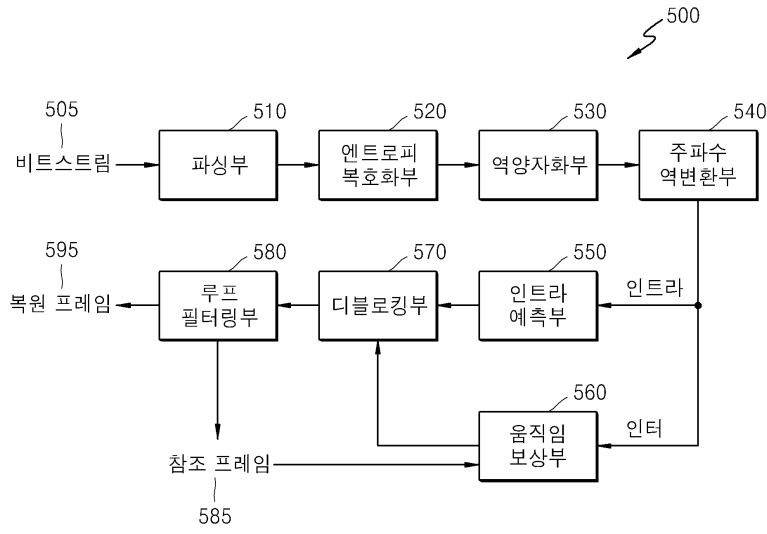
도면3



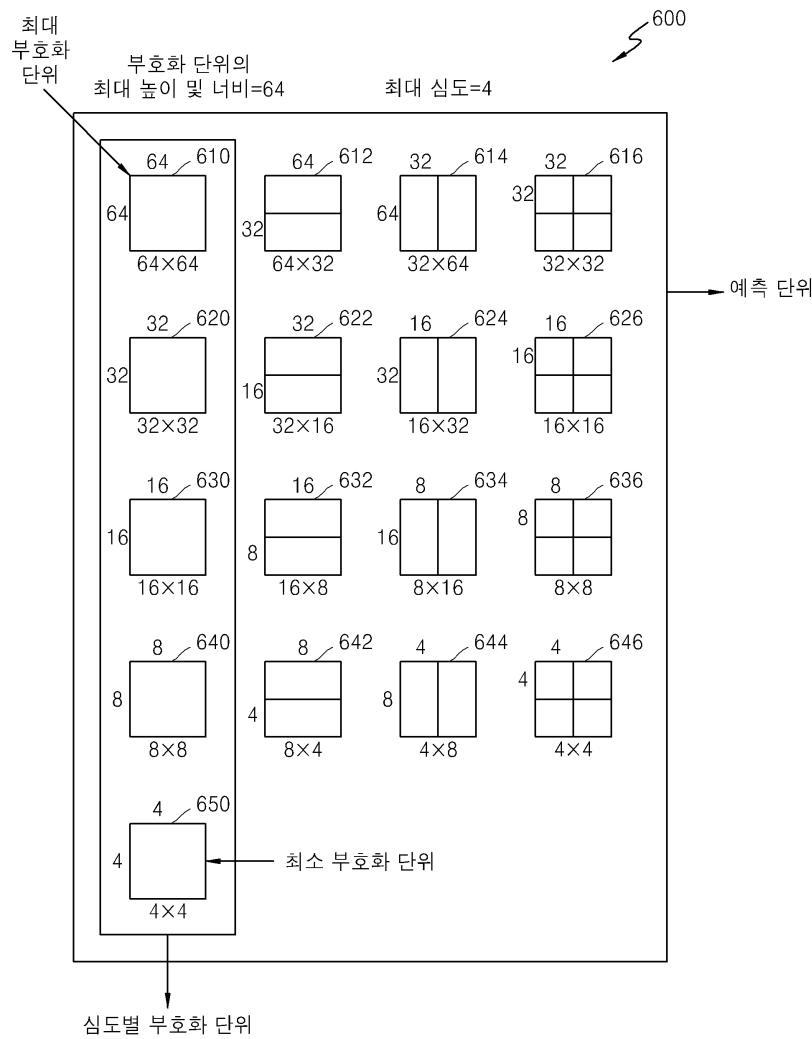
도면4



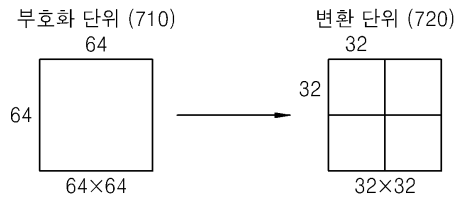
도면5



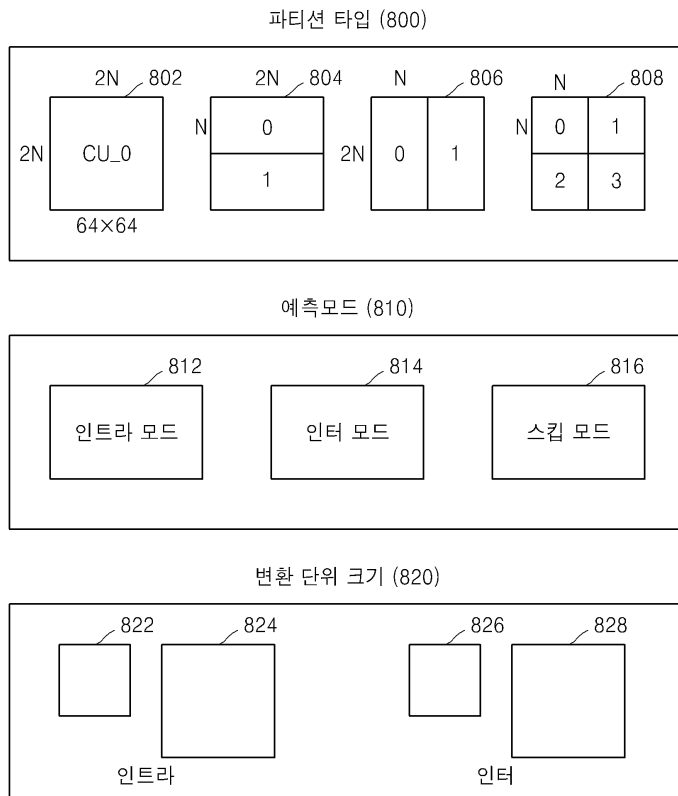
도면6



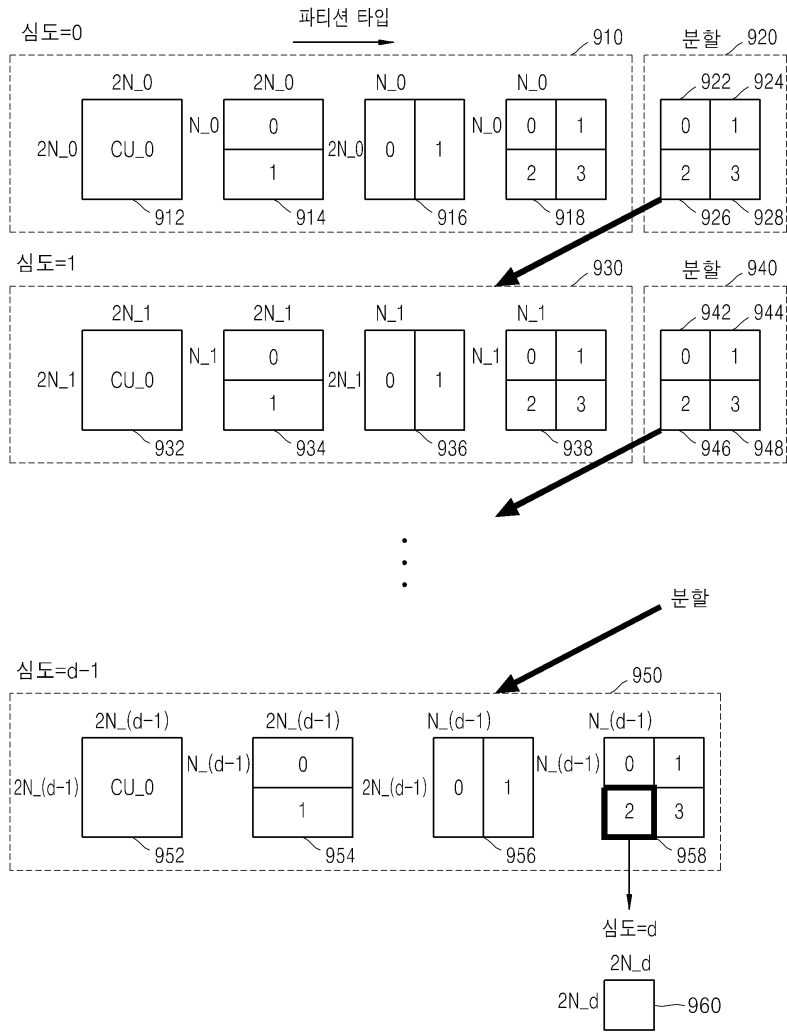
도면7



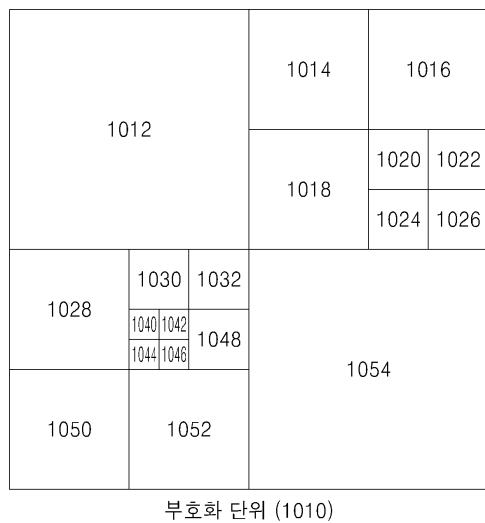
도면8



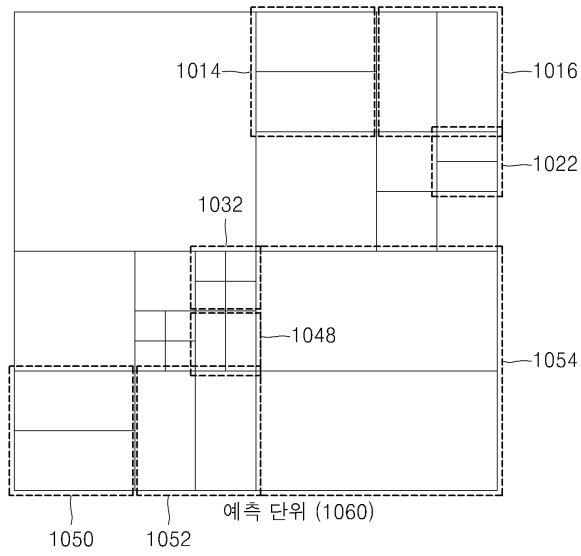
도면9



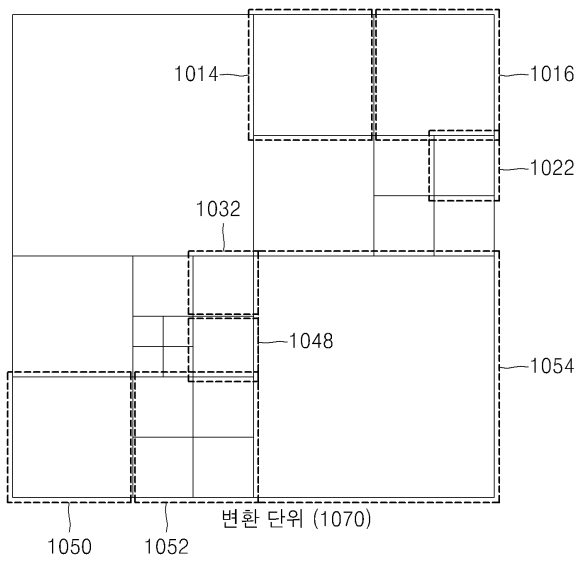
도면10a



도면10b



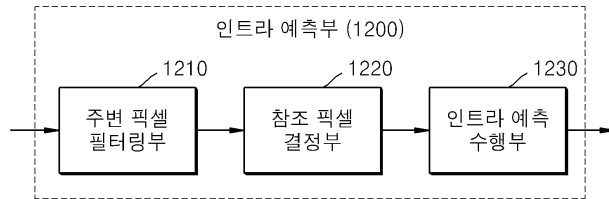
도면10c



도면11

분할 ×		분할 ○		
현재 심도로 부호화			하위 심도로 분할	
분할타입	예측모드	변환 단위 크기		
2N×2N	인트라 인터 스킵 (2N×2N만)	인트라	제1 인트라 변환 단위 크기	상위심도의 부호화 단위 (N×N) 마다 독립적인 부호화
2N×N			제2 인트라 변환 단위 크기	
N×2N		인터	제1 인터 변환 단위 크기	
N×N			제2 인터 변환 단위 크기	

도면12



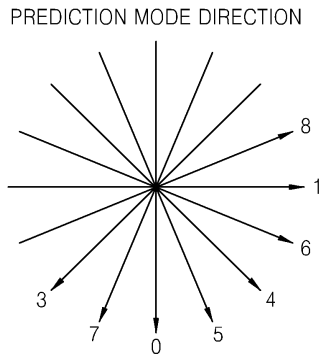
도면13

부호화 단위 크기	예측 모드의 개수		
	Example 1	Example 2	Example 3
2	-	5	5
4	9	9	9
8	9	9	9
16	33	17	11
32	33	33	33
64	5	5	9
128	5	5	5

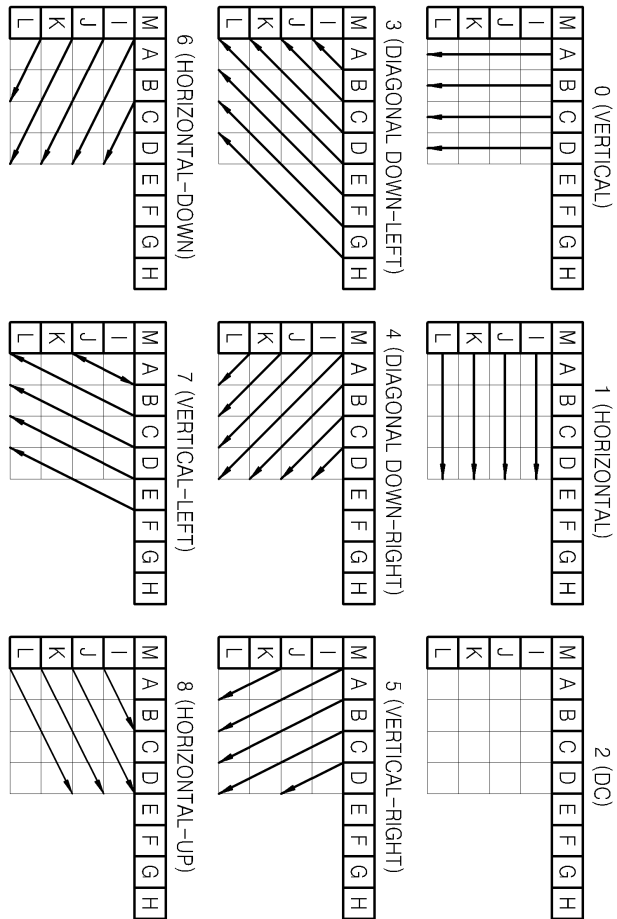
도면14a

PREDICTION MODE	NAME
0	VERTICAL
1	HORIZONTAL
2	DC
3	DOWN_LEFT
4	DOWN_RIGHT
5	VERTICAL_RIGHT
6	HORIZONTAL_DOWN
7	VERTICAL_LEFT
8	HORIZONTAL_UP

도면14b

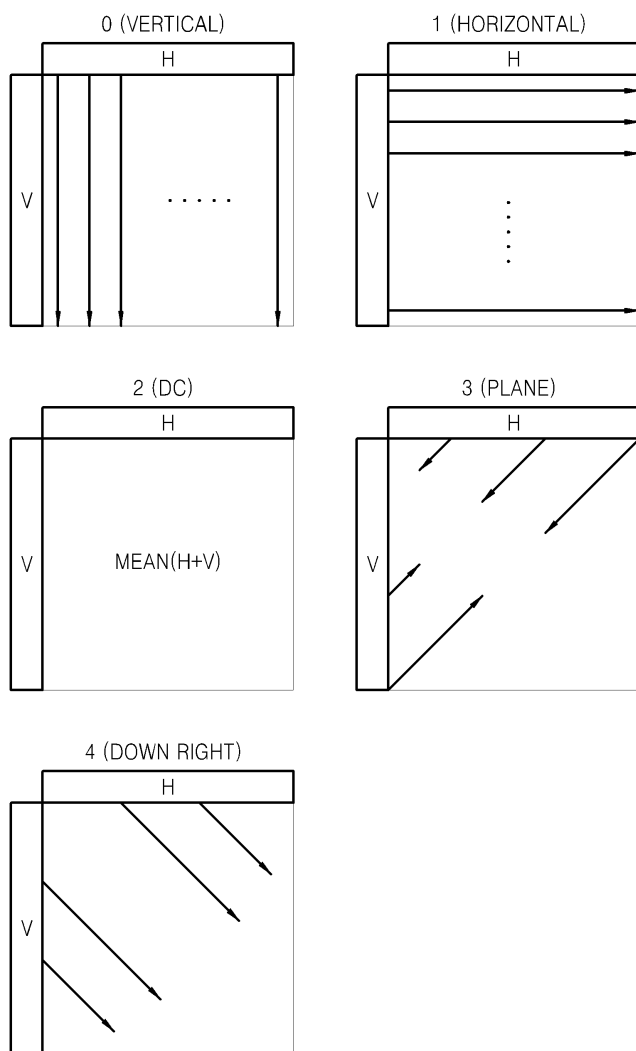


도면14c

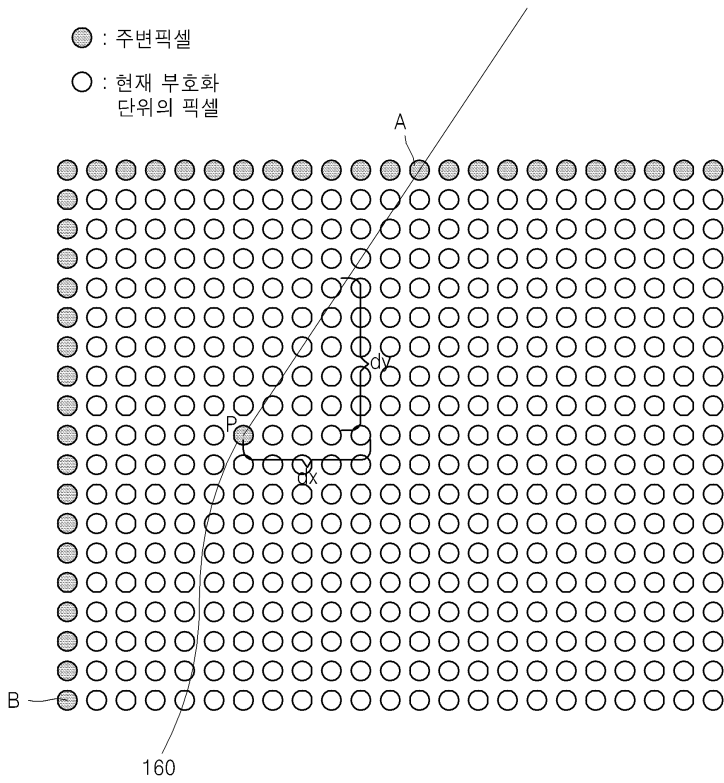




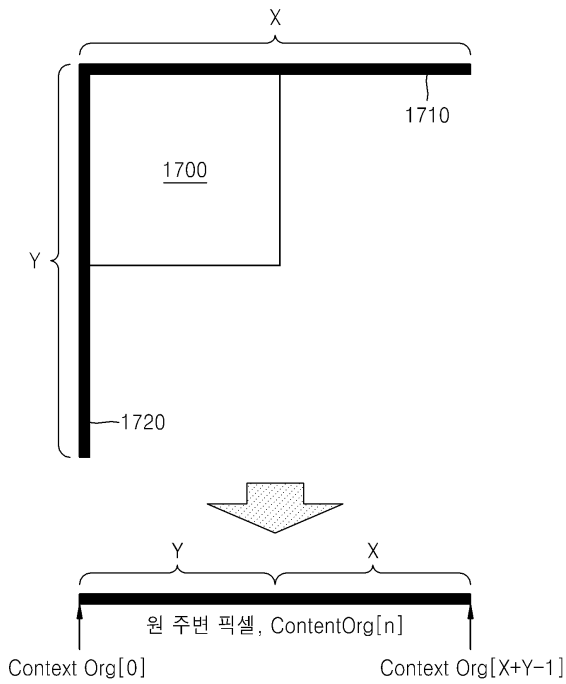
도면15



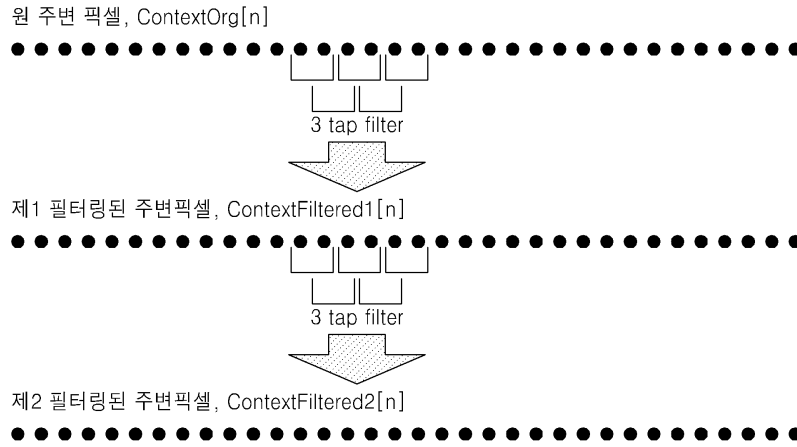
도면16



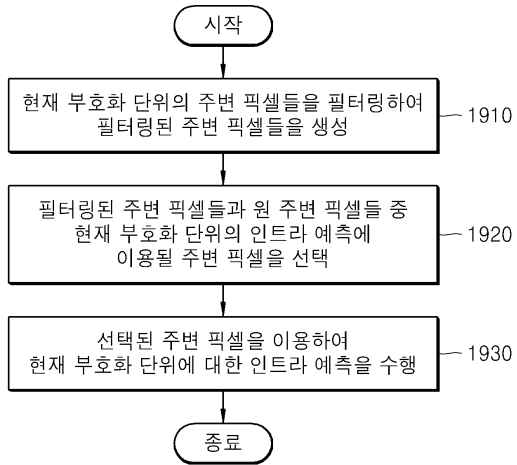
도면17



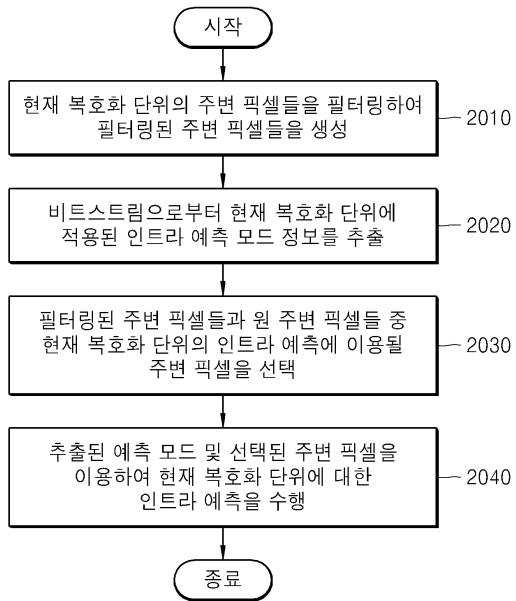
도면18



도면19



도면20



【심사관 직권보정사항】

【직권보정 1】

【보정항목】 청구범위

【보정세부항목】 제1,4항

【변경전】

상기 영상은

【변경후】

영상은