

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】平成31年1月24日(2019.1.24)

【公開番号】特開2018-192188(P2018-192188A)

【公開日】平成30年12月6日(2018.12.6)

【年通号数】公開・登録公報2018-047

【出願番号】特願2017-100793(P2017-100793)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

A 6 3 F 7/02 3 0 4 D

【手続補正書】

【提出日】平成30年11月21日(2018.11.21)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

遊技者にとって有利な有利状態に制御可能な遊技機であって、

前記有利状態に制御されることを報知する報知演出を実行する報知演出実行手段と、

前記報知演出を表示可能な画像表示手段と、

遊技者が操作可能な操作手段と、

前記操作手段の状態を第 1 状態と第 2 状態とに制御可能な状態制御手段とを備え、

前記状態制御手段は、前記操作手段の状態を前記報知演出が開始された後の第 1 タイミングにおいて前記第 1 状態から前記第 2 状態に制御し、特定期間経過後に前記第 2 状態から前記第 1 状態に制御し、前記第 1 状態となった後の第 2 タイミングにおいて前記第 2 状態に制御可能である、遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 6

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 6】

(1) 遊技者にとって有利な有利状態(大当り遊技状態等)に制御可能な遊技機(パチンコ遊技機 1 等)であって、前記有利状態に制御されることを報知する報知演出(バトル演出等)を実行する報知演出実行手段(演出制御用マイクロコンピュータ 1 0 0 等)と、前記報知演出を表示可能な画像表示手段と、遊技者が操作可能な操作手段(押しボタン 1 2 0 等)と、前記操作手段の状態を第 1 状態(通常状態等)と第 2 状態(振動状態等)とに制御可能な状態制御手段(演出制御用マイクロコンピュータ 1 0 0 等)とを備え、前記状態制御手段は、前記操作手段の状態を前記報知演出が開始された後の第 1 タイミング(図 1 3 に示すライフゲージ 0 となる第 1 タイミング等)において前記第 1 状態(通常状態等)から前記第 2 状態(振動状態等)に制御し、特定期間経過後(図 1 3 に示す連打有効期間および必須振動期間の経過後等)に前記第 2 状態(振動状態等)から前記第 1 状態(通常状態等)に制御し、前記第 1 状態(通常状態等)となった後の第 2 タイミング(図 1 3 に示す敵にヒットする第 2 タイミング等)において前記第 2 状態(振動状態等)に制

御する。