



(19)中華民國智慧財產局

(12)發明說明書公告本

(11)證書號數：TW I493961 B

(45)公告日：中華民國 104 (2015) 年 07 月 21 日

(21)申請案號：100118320

(22)申請日：中華民國 100 (2011) 年 05 月 25 日

(51)Int. Cl. : **H04N13/00 (2006.01)**

(71)申請人：宏碁股份有限公司 (中華民國) ACER INCORPORATED (TW)

新北市汐止區新台五路 1 段 88 號 8 樓

(72)發明人：陳首志 CHEN, SHOU CHIH (TW)；柯傑斌 KO, CHUEH PIN (TW)

(74)代理人：吳豐任；戴俊彥

(56)參考文獻：

CN 10189643A

CN 101813827A

US 6727867B2

US 2010/0194857A1

審查人員：張長軾

申請專利範圍項數：10 項 圖式數：6 共 24 頁

(54)名稱

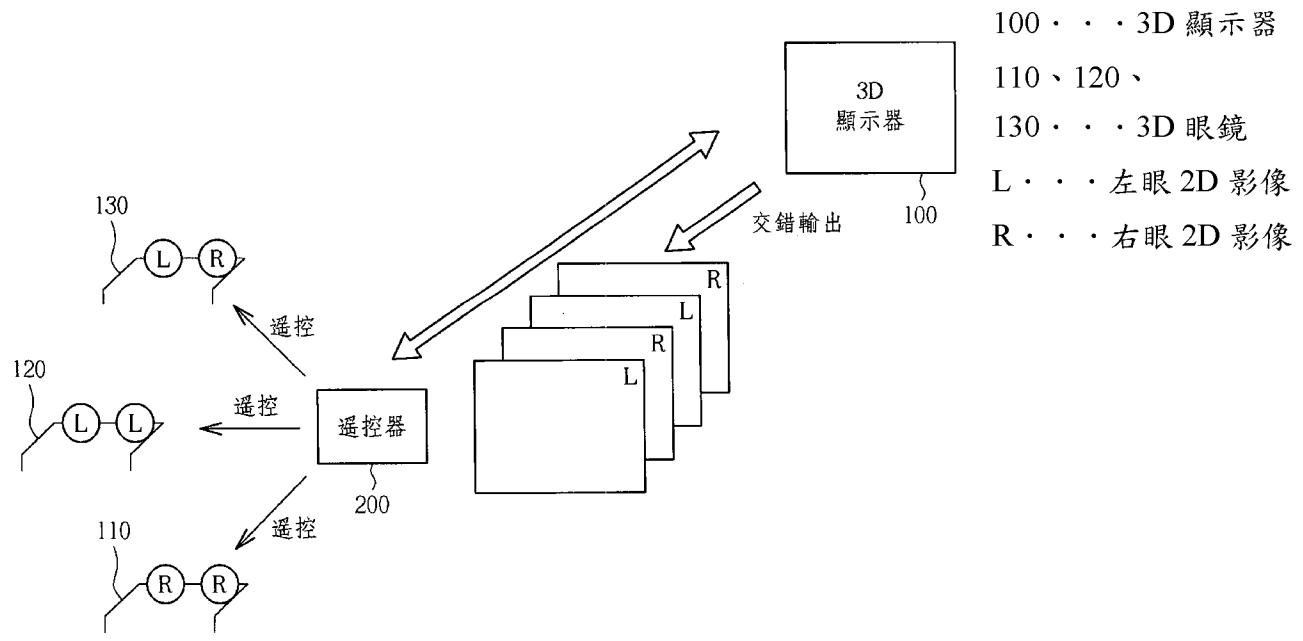
以 3D 顯示器同時播送多個 2D 影像給多個使用者之方法

METHOD OF SIMULTANEOUSLY DISPLAYING MULTIPLE 2D IMAGES TO MULTIPLE USERS

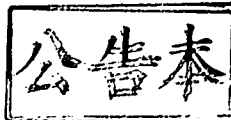
(57)摘要

為使多個配戴 3D 眼鏡之使用者可同時選擇性的以 2D 影像或 3D 影像之方式觀看單一 3D 顯示器所播送之影像，在 3D 顯示器交錯輸出多個 2D 影像的同時，以遙控器實施多個 3D 眼鏡的控制權切換，以使被控制之 3D 眼鏡的兩快門與同一 2D 影像同步來達成觀看 2D 影像的效果，或是使被控制之 3D 眼鏡的兩快門與二相異 2D 影像同步來達成觀看 3D 影像的效果。

For enabling multiple users equipping 3D glasses to watch images broadcasted by a single 3D display by 2D images or 3D images optionally, while the 3D display outputs multiple 2D images by interleaving, command of the multiple 3D glasses is switched by a remote control. Therefore, both shutters of a controlled 3D glasses are synchronized with a same 2D image for rendering a user to watch 2D images, or both the shutters of the controlled 3D glasses are synchronized with two different 2D images for rendering the user to watch 3D images.



第1圖



發明專利說明書

(本說明書格式、順序，請勿任意更動，※記號部分請勿填寫)

※ 申請案號：

100118320

※ 申請日：

2011.5.25

※IPC 分類：

H04N 13/00

(2006.01)

一、發明名稱：(中文/英文)

以 3D 顯示器同時播送多個 2D 影像給多個使用者之方法/Method of
Simultaneously Displaying Multiple 2D Images to Multiple Users

二、中文發明摘要：

為使多個配戴 3D 眼鏡之使用者可同時選擇性的以 2D 影像或 3D 影像之方式觀看單一 3D 顯示器所播送之影像，在 3D 顯示器交錯輸出多個 2D 影像的同時，以遙控器實施多個 3D 眼鏡的控制權切換，以使被控制之 3D 眼鏡的兩快門與同一 2D 影像同步來達成觀看 2D 影像的效果，或是使被控制之 3D 眼鏡的兩快門與二相異 2D 影像同步來達成觀看 3D 影像的效果。

三、英文發明摘要：

For enabling multiple users equipping 3D glasses to watch images broadcasted by a single 3D display by 2D images or 3D images optionally, while the 3D display outputs multiple 2D images by interleaving, command of the multiple 3D glasses is switched by a remote control. Therefore, both shutters of a controlled 3D glasses are synchronized with a same 2D image for rendering a user to watch 2D images, or both the shutters of the controlled 3D glasses are synchronized with two different 2D images for rendering the user to watch 3D images.

四、指定代表圖：

(一)本案指定代表圖為：第 (1) 圖。

(二)本代表圖之元件符號簡單說明：

100	3D 顯示器
110、120、130	3D 眼鏡
L	左眼 2D 影像
R	右眼 2D 影像

五、本案若有化學式時，請揭示最能顯示發明特徵的化學式：

無

六、發明說明：

【發明所屬之技術領域】

本發明係揭露一種以 3D 顯示器同時播送多個 2D 影像給多個使用者之方法，尤指一種藉由切換多個 3D 眼鏡之控制權以使該多個使用者可自由選擇觀看 2D 影像或 3D 影像之方法。

【先前技術】

現行的 3D 顯示器主要是與使用者所配戴的 3D 眼鏡之快門開關狀況相互配合，來達到分時播送左眼 2D 影像及右眼 2D 影像至使用者視覺中，並對使用者形成 3D 立體視覺(等同形成 3D 影像)之功效，其中該類 3D 眼鏡主要包含主動快門式(Active shutter)3D 眼鏡及被動偏光式(Passive Polarizer)3D 眼鏡。然而，並非一般的使用者皆習慣於持續長時間的收看 3D 影像，此係因觀看 3D 影像需消耗 3D 眼鏡使用者大量的動態視力而較易引起使用者的疲勞，故使用者亦存在有不收看 3D 影像而改收看 2D 影像的需求。然而，當使用者取下 3D 眼鏡時，觀看 3D 顯示器只會出現極為模糊的影像，而完全無法滿足其觀看節目的需求，對使用者欲另行以 2D 影像觀看 3D 顯示器所播放電視節目之目的上也極為不便。

【發明內容】

為了解決先前技術中以 3D 顯示器提供 3D 影像時，3D 顯示器無法再另行提供 2D 影像以滿足使用者需求的問題，本發明係提供

以 3D 顯示器同時播送多個 2D 影像給多個使用者之方法，以使多個配戴 3D 眼鏡的使用者得以自由選擇觀看 2D 影像或是 3D 影像。

本發明係揭露一種以 3D 顯示器同時播送多個 2D 影像給多個使用者之方法。該方法包含一 3D 顯示器交錯輸出多個 2D 影像；將一第一 3D 眼鏡之兩快門與該多個 2D 影像之一第一 2D 影像同步；同時實質上開啟該第一 3D 眼鏡之兩快門，以使該第一 3D 眼鏡的兩鏡片同時由該 3D 顯示器接收該第一 2D 影像；同時實質上關閉該第一 3D 眼鏡之兩快門；將一第二 3D 眼鏡之兩快門與該多個 2D 影像之一第二 2D 影像同步；同時實質上開啟該第二 3D 眼鏡之兩快門，以使該第二 3D 眼鏡的兩鏡片同時由該 3D 顯示器接收該第二 2D 影像；及同時實質上關閉該第二 3D 眼鏡之兩快門。當該第一 3D 眼鏡之兩快門實質上開啟時，該第二 3D 眼鏡之兩快門實質上關閉。當該第二 3D 眼鏡之兩快門實質上開啟時，該第一 3D 眼鏡之兩快門實質上關閉。

本發明亦揭露一種以 3D 顯示器同時播送多個 2D 影像給多個使用者之方法。該方法包含一 3D 顯示器交錯輸出多個 2D 影像；將一第一 3D 眼鏡之兩快門與該多個 2D 影像之一第一 2D 影像同步；同時實質上開啟該第一 3D 眼鏡之兩快門，以使該第一 3D 眼鏡的兩鏡片同時由該 3D 顯示器接收該第一 2D 影像；同時實質上關閉該第一 3D 眼鏡之兩快門；將該第二 3D 眼鏡之兩快門與該多個 2D 影像之一第二 2D 影像及一第三 2D 影像同步；依序實質上開啟該第二 3D

眼鏡之兩快門，以使該第二 3D 眼鏡的兩鏡片依序由該 3D 顯示器接收該第二 2D 影像及該第三 2D 影像；及依序實質上關閉該第二 3D 眼鏡之兩快門。當該第一 3D 眼鏡之兩快門實質上開啟時，該第二 3D 眼鏡之兩快門實質上關閉。當該第二 3D 眼鏡之兩快門依序實質上開啟時，該第一 3D 眼鏡之兩快門實質上關閉。

【實施方式】

請參閱第 1 圖，其為根據本發明之一實施例所揭露實施以 3D 顯示器同時播送多個 2D 影像給多個使用者之方法的概略示意圖。如第 1 圖所示，一 3D 顯示器 100 交錯輸出多個 2D 影像 L、R，其中 2D 影像 L 代表一左眼 2D 影像，且 2D 影像 R 代表一右眼 2D 影像。第 1 圖中另假設有三個使用者，各自配戴 3D 眼鏡 110、120、130，且 3D 眼鏡 110、120、130 的控制主要都是經由一遙控器 200 執行使用者輸入之指令來進行。

第 1 圖所示之運作詳述如下，其中 3D 眼鏡 110 及 120 之使用者係假設欲觀看 2D 影像，而 3D 眼鏡 130 之使用者係假設欲觀看 3D 影像。

如第 1 圖所示，配戴 3D 眼鏡 130 的使用者可藉由對遙控器 200 輸入指令來選擇設定 3D 眼鏡 130，以使得遙控器 200 控制 3D 眼鏡 130 之左眼快門與左眼 2D 影像 L 同步、並控制 3D 眼鏡 130 之右眼快門與右眼 2D 影像 R 同步，以實質上同時開啟及同時關閉 3D 眼

鏡 130 之左眼快門與右眼快門並藉此同時由 3D 顯示器 100 接收左眼 2D 影像 L 跟右眼 2D 影像 R。如此一來，配戴 3D 眼鏡 130 之使用者會在視覺上觀看到 3D 影像。在上述 3D 眼鏡 130 之實施例中，2D 影像 L 與 2D 影像 R 可來自於 3D 顯示器所接收之單一電視頻道中相異之二訊號源，以使 3D 眼鏡 130 之二鏡片可用來觀看 2D 影像 L 及 2D 影像 R，並在 3D 眼鏡 130 之使用者的肉眼形成一 3D 影像。

配戴 3D 眼鏡 120 的使用者可藉由對遙控器 200 輸入指令來選擇設定 3D 眼鏡 120，以使得遙控器 200 控制 3D 眼鏡 130 之左眼快門及右眼快門皆與左眼 2D 影像 L 同步，以實質上同時開啟及同時關閉 3D 眼鏡 120 之左眼快門與右眼快門，並藉此同時由 3D 顯示器 100 各自接收左眼 2D 影像 L。如此一來，配戴 3D 眼鏡 120 之使用者會在視覺上觀看到 2D 影像 L。在上述 3D 眼鏡 120 之實施例中，二快門所接收到之左眼 2D 影像 L 來自於 3D 顯示器 100 所接收之單一電視頻道中之相同訊號源，以使 3D 眼鏡 130 之二鏡片可用來觀看左眼 2D 影像 L。

與 3D 眼鏡 120 同理，配戴 3D 眼鏡 110 之使用者亦可透過上述對 3D 眼鏡 110 之左眼快門及右眼快門的控制方式來觀看到 2D 影像 R，其中二快門所接收到之右眼 2D 影像 R 來自於 3D 顯示器 100 所接收之單一電視頻道中之相同訊號源，以使 3D 眼鏡 110 之二鏡片可用來觀看右眼 2D 影像 R。。

根據以上所述可知，第 1 圖所示之實施例可使觀看同一 3D 顯示器的不同使用者，藉由使用者對遙控器 200 輸入指令所進行對 3D 眼鏡之左眼快門與右眼快門的控制，來達成同時觀看 3D 影像及 2D 影像的目的。在 3D 顯示器 100 所使用之圖框率(Frame rate)不受限制的前提下，3D 顯示器 100 可同時支援更多配戴 3D 眼鏡的使用者隨意選擇觀看 2D 影像或 3D 影像。

在本發明之各實施例中，各 3D 眼鏡與遙控器 200 之間並不需以同一傳輸協定來進行訊息的傳輸，而是可個別使用獨立的通訊協定，其中此處所述之訊息傳輸包含有遙控器 200 對各 3D 眼鏡進行控制時的所需訊息傳輸。如第 2 圖所示，其為第 1 圖所示之實施例中，各 3D 眼鏡與遙控器 200 之間以相異傳輸協定進行訊息傳輸之簡略示意圖，其中 3D 眼鏡 130 係以一第一傳輸協定與遙控器 200 進行訊息傳輸、3D 眼鏡 120 係以一第二傳輸協定與遙控器 200 進行訊息傳輸、3D 眼鏡 110 係以一第三傳輸協定與遙控器 200 進行訊息傳輸，且該第一傳輸協定、該第二傳輸協定、與該第三傳輸協定係為彼此相異之傳輸協定。除此以外，在本發明之部分實施例中，各 3D 眼鏡與遙控器 200 之間亦可以紅外線或藍芽技術等應用於無線通訊的技術來進行訊息的傳遞與溝通。

在本發明之各實施例中，除了需要滿足使用者欲切換觀看 2D 影像與 3D 影像的需求以外，另可將 3D 顯示器 100 所送出之音頻訊號配合各 2D 影像播送，以讓佩戴 3D 眼鏡的使用者得以收看同步之

2D/3D 影像及收聽對應之音頻訊號。請參閱第 3 圖，其為第 1 圖所揭露之實施例中，使各 3D 眼鏡另外由 3D 顯示器 100 接收音頻訊號的示意圖。如第 3 圖所示，3D 顯示器 100 各自傳遞一第一音頻訊號、一第二音頻訊號、及一第三音頻訊號至配備有內建耳機之 3D 眼鏡 230、220、210，其中該第一音頻訊號對應於左眼 2D 影像 L 及右眼 2D 影像 R 在 3D 眼鏡 230 之觀察者肉眼所共同形成之一 3D 影像，該第二音頻訊號對應於左眼 2D 影像 L，且該第三音頻訊號對應於右眼 2D 影像 R。如此一來，配戴 3D 眼鏡 230、220、210 的使用者除了可以如第 1 圖所示之情況一樣的各自觀看 2D 影像或 3D 影像以外，亦可收聽到該些影像對應之音訊。

第 1 圖所示之實施例中，由於各 3D 眼鏡之快門切換皆是根據遙控器 200 由使用者處接收到之指令來進行，因此亦需要根據某些客觀條件來選擇遙控器 200 目前所控制的 3D 眼鏡是哪一副。在本發明之一實施例中，係假設使用者欲操控其所配戴之 3D 眼鏡時，會手持遙控器 200 來進行操控，因此，只要知道目前遙控器 200 與哪一副 3D 眼鏡的距離最小，即可明確的判別出使用者目前希望遙控器 200 所操控的 3D 眼鏡是哪一副。請參閱第 4 圖，其為根據第 1 圖所示之實施例所示本發明用來根據遙控器 200 與各 3D 眼鏡間距離來決定遙控器 200 目前所控制之 3D 眼鏡的簡略示意圖。如第 4 圖所示，3D 顯示器 100 發射一無線訊號，使得 3D 眼鏡 110、120、130 及遙控器 200 係各自接收到該無線訊號，且接下來 3D 眼鏡 110、120、130 及遙控器 200 各自根據該無線訊號對應發射一第一回應訊

號、一第二回應訊號、一第三回應訊號、及一第四回應訊號至 3D 顯示器 100；如此一來，3D 顯示器 100 便可判別 3D 眼鏡 110、120、130 各自相對於遙控器 200 之位置。在本發明之一實施例中，遙控器 200 會被用來控制距離最近的 3D 眼鏡，因此只要 3D 顯示器 100 判別出 3D 眼鏡 110、120、130 各自相對於遙控器 200 之位置，便可以知道目前距離遙控器 200 最近之 3D 眼鏡，並據此判別出遙控器 200 目前所控制之 3D 眼鏡。如此一來，3D 顯示器 100 便可與遙控器 200 配合，進行如第 1 圖所示之影像傳輸。除此以外，在本發明之一實施例中，第 4 圖所示之該第一回應訊號、該第二回應訊號、該第三回應訊號、及該第四回應訊號可各自包含 3D 眼鏡 110、120、130 及遙控器 200 之識別碼，以使遙控器 200 得以個別控制 3D 眼鏡 110、120、130，並進行上述之影像傳輸。

請參閱第 5 圖及第 6 圖，其為本發明所揭露以 3D 顯示器同時播送多個 2D 影像給多個使用者之方法的流程圖。如第 5 圖及第 6 圖所示，本發明所揭露之方法包含步驟如下：

步驟 502： 一 3D 顯示器交錯輸出多個 2D 影像。當 3D 顯示器之使用者欲觀看 2D 影像時，執行步驟 504；當 3D 顯示器之使用者欲觀看 3D 影像時，執行步驟 510。

步驟 504： 將一第一 3D 眼鏡之兩快門與該多個 2D 影像之一第一 2D 影像同步。

步驟 506： 同時實質上開啟該第一 3D 眼鏡之兩快門，以使該第一 3D 眼鏡的兩鏡片可觀看該 3D 顯示器所播送之該第一 2D 影像。

步驟 508： 同時實質上關閉該第一 3D 眼鏡之兩快門。

步驟 510： 將一第二 3D 眼鏡之兩快門與該多個 2D 影像之一第二 2D 影像同步。

步驟 512： 同時實質上開啟該第二 3D 眼鏡之兩快門，以使該第二 3D 眼鏡的兩鏡片可觀看該 3D 顯示器播送之該第二 2D 影像。

步驟 514： 同時實質上關閉該第二 3D 眼鏡之兩快門。

步驟 516： 使用該第一 3D 眼鏡之至少一耳機接收該多個之音頻訊號之一第一音頻訊號，並使用該第二 3D 眼鏡之至少一耳機接收該多個之音頻訊號之一第二音頻訊號。

步驟 518： 經由一遙控器接收一使用者指令，以遙控該第一 3D 眼鏡之兩快門及該第二 3D 眼鏡之兩快門。

步驟 520： 該 3D 顯示器發射一無線訊號。

- 步驟 522：該第一 3D 眼鏡接收該無線訊號，並據以發射一第一回應訊號至該 3D 顯示器。
- 步驟 524：該第二 3D 眼鏡接收該無線訊號，並據以發射一第二回應訊號至該 3D 顯示器。
- 步驟 526：該遙控器接收該無線訊號，並據以發射一第三回應訊號至該 3D 顯示器。
- 步驟 528：根據該第一回應訊號、該第二回應訊號、及該第三回應訊號判別該第一 3D 眼鏡及該第二 3D 眼鏡相對於該遙控器之位置。
- 步驟 530：根據該第一 3D 眼鏡及該第二 3D 眼鏡相對於該遙控器之位置，決定該第一 3D 眼鏡及該第二 3D 眼鏡中距離該遙控器較近之一 3D 眼鏡。
- 步驟 532：該第一 3D 眼鏡及該第二 3D 眼鏡個別產生一識別碼並傳輸至該遙控器。
- 步驟 534：該第一 3D 眼鏡及該第二 3D 眼鏡個別根據相異之傳輸協定與該遙控器進行訊息傳遞。

在上述步驟中，步驟 502-514 主要描述第 1 圖中各 3D 眼鏡如何與 3D 顯示器所交錯輸出之 2D 影像進行同步並接收。步驟 504-508 係代表配戴 3D 眼鏡(例如 3D 眼鏡 120、110)之使用者欲收看 2D 影像時之情形，且步驟 504-508 可同時實施於二個以上欲收看 2D 影像之使用者；同理，步驟 510-514 係代表配戴 3D 眼鏡(例如 3D 眼鏡 130)之使用者欲收看 2D 影像時之情形，且實施步驟 510-514 時，其他 3D 眼鏡仍可選擇實施步驟 504-508 來收看 2D 影像。

步驟 516 係描述第 3 圖中加掛耳機之 3D 眼鏡由 3D 顯示器接收音頻訊號之情形。

步驟 518-534 主要係描述本發明之各實施例中，以遙控器 200 來進行各 3D 眼鏡之控制權切換或訊息傳遞的程序。步驟 518-530 描述第 4 圖中對各 3D 眼鏡及遙控器 200 以無線訊號及回應訊號進行定位，以確定遙控器 200 目前正用於控制特定 3D 眼鏡之控制權情形的步驟。步驟 532 描述個別 3D 眼鏡以獨立之識別碼與遙控器 200 進行訊息傳遞之情形，而步驟 534 描述以相異傳輸協定與遙控器 200 進行訊息傳遞之情形。步驟 518-534 的主要目的皆為使各 3D 眼鏡的控制權可透過遙控器 200 來各自獨立運作，而不致干擾彼此之運作。

請注意，將第 5 圖及第 6 圖所揭露之步驟進行合理之排列組合或附加本說明書中已提及之各限制條件所衍生之實施例，仍應視為

本發明之實施例。

本發明係揭露一種以 3D 顯示器同時播送多個 2D 影像給多個使用者之方法。藉由本發明所揭露之方法，使用者在配戴 3D 眼鏡以觀看 3D 顯示器所播送之影像時，可任意的選擇觀看 2D 影像或 3D 影像。除此以外，藉由使用單一遙控器輔助進行個別 3D 眼鏡之同步控制與控制權切換，可使二個以上配戴 3D 眼鏡之使用者以 2D 影像或 3D 影像之方式同時觀看 3D 顯示器所播送之影像而不致互相干擾。

以上所述僅為本發明之較佳實施例，凡依本發明申請專利範圍所做之均等變化與修飾，皆應屬本發明之涵蓋範圍。

【圖式簡單說明】

第 1 圖為根據本發明之一實施例所揭露實施以 3D 顯示器同時播送多個 2D 影像給多個使用者之方法的概略示意圖。

第 2 圖為第 1 圖所示之實施例中，各 3D 眼鏡與遙控器之間以相異傳輸協定進行訊息傳輸之簡略示意圖。

第 3 圖為第 1 圖所揭露之實施例中，使各 3D 眼鏡另外由 3D 顯示器接收音頻訊號的示意圖。

第 4 圖為第 1 圖所示之實施例中根據遙控器 200 與各 3D 眼鏡間距離來決定遙控器目前所控制之 3D 眼鏡的簡略示意圖。

第 5 圖及第 6 圖為本發明所揭露以 3D 顯示器同時播送多個 2D 影像

給多個使用者之方法的流程圖。

【主要元件符號說明】

100	3D 顯示器
110、120、130、210、220、230	3D 眼鏡
L	左眼 2D 影像
R	右眼 2D 影像
502-534	步驟

七、申請專利範圍：

1. 一種以顯示器同時播送多個影像給多個使用者之方法，包含：
一顯示器交錯輸出多個影像；
將一第一眼鏡之兩快門與該多個影像之一第一影像同步；
同時實質上開啟該第一眼鏡之兩快門，以使該第一眼鏡的兩鏡片可觀看該顯示器播送之該第一影像；
同時實質上關閉該第一眼鏡之兩快門；
將一第二眼鏡之兩快門與該多個影像之一第二影像同步；
同時實質上開啟該第二眼鏡之兩快門，以使該第二眼鏡的兩鏡片可觀看該顯示器播送之該第二影像；
同時實質上關閉該第二眼鏡之兩快門；
經由一遙控器接收一使用者指令以遙控該第一眼鏡之兩快門及該第二眼鏡之兩快門，以使得該第一眼鏡之兩快門與該第一影像同步，並使該第二眼鏡之兩快門與該第二影像同步；
該顯示器發射一無線訊號；
該第一眼鏡接收該無線訊號，並據以發射一第一回應訊號至該顯示器；
該第二眼鏡接收該無線訊號，並據以發射一第二回應訊號至該顯示器；
該遙控器接收該無線訊號，並據以發射一第三回應訊號至該顯示器；
根據該第一回應訊號、該第二回應訊號、及該第三回應訊號判

別該第一眼鏡及該第二眼鏡相對於該遙控器之位置；及
根據該第一眼鏡及該第二眼鏡相對於該遙控器之位置，決定該
第一眼鏡及該第二眼鏡中距離該遙控器較近之一眼鏡。

2. 如請求項 1 所述之方法，其中該第一影像與該第二影像係來自於相異之訊號源。
3. 如請求項 1 所述之方法，其中該顯示器係接收一電視頻道，該第一影像係為該電視頻道之一第一訊號源所播送之左眼影像，且該第二影像係為該電視頻道之一第二訊號源所播送之右眼影像。
4. 如請求項 1 所述之方法，另包含：
該顯示器輸出多個音頻訊號；
使用該第一眼鏡之至少一耳機接收該多個之音頻訊號之一第一音頻訊號，其中該第一音頻訊號係對應於該第一影像；及
使用該第二眼鏡之至少一耳機接收該多個之音頻訊號之一第二音頻訊號，其中該第二音頻訊號係對應於該第二影像。
5. 一種以顯示器同時播送多個影像給多個使用者之方法，包含：
一顯示器交錯輸出多個影像；
將一第一眼鏡之兩快門與該多個影像之一第一影像同步；
同時實質上開啟該第一眼鏡之兩快門，以使該第一眼鏡的兩鏡

片可觀看該顯示器播送之該第一影像；

同時實質上關閉該第一眼鏡之兩快門；

將該第二眼鏡之兩快門與該多個影像之一第二影像及一第三影像同步；

依序實質上開啟該第二眼鏡之兩快門，以使該第二眼鏡的兩鏡片可依序觀看該顯示器播送之該第二影像及該第三影像；

依序實質上關閉該第二眼鏡之兩快門；

經由一遙控器接收一使用者指令以遙控該第一眼鏡之兩快門及該第二眼鏡之兩快門，以使該第一眼鏡之兩快門與該第一影像同步、使該第二眼鏡之兩快門各自與該第二影像及該第三影像同步；

該顯示器發射一無線訊號；

該第一眼鏡接收該無線訊號，並據以發射一第一回應訊號至該顯示器；

該第二眼鏡接收該無線訊號，並據以發射一第二回應訊號至該顯示器；

該遙控器接收該無線訊號，並據以發射一第三回應訊號至該顯示器；

根據該第一回應訊號、該第二回應訊號、及該第三回應訊號判別該第一眼鏡及該第二眼鏡相對於該遙控器之位置；及

根據該第一眼鏡及該第二眼鏡相對於該遙控器之位置，決定該第一眼鏡及該第二眼鏡中距離該遙控器較近之一眼鏡；

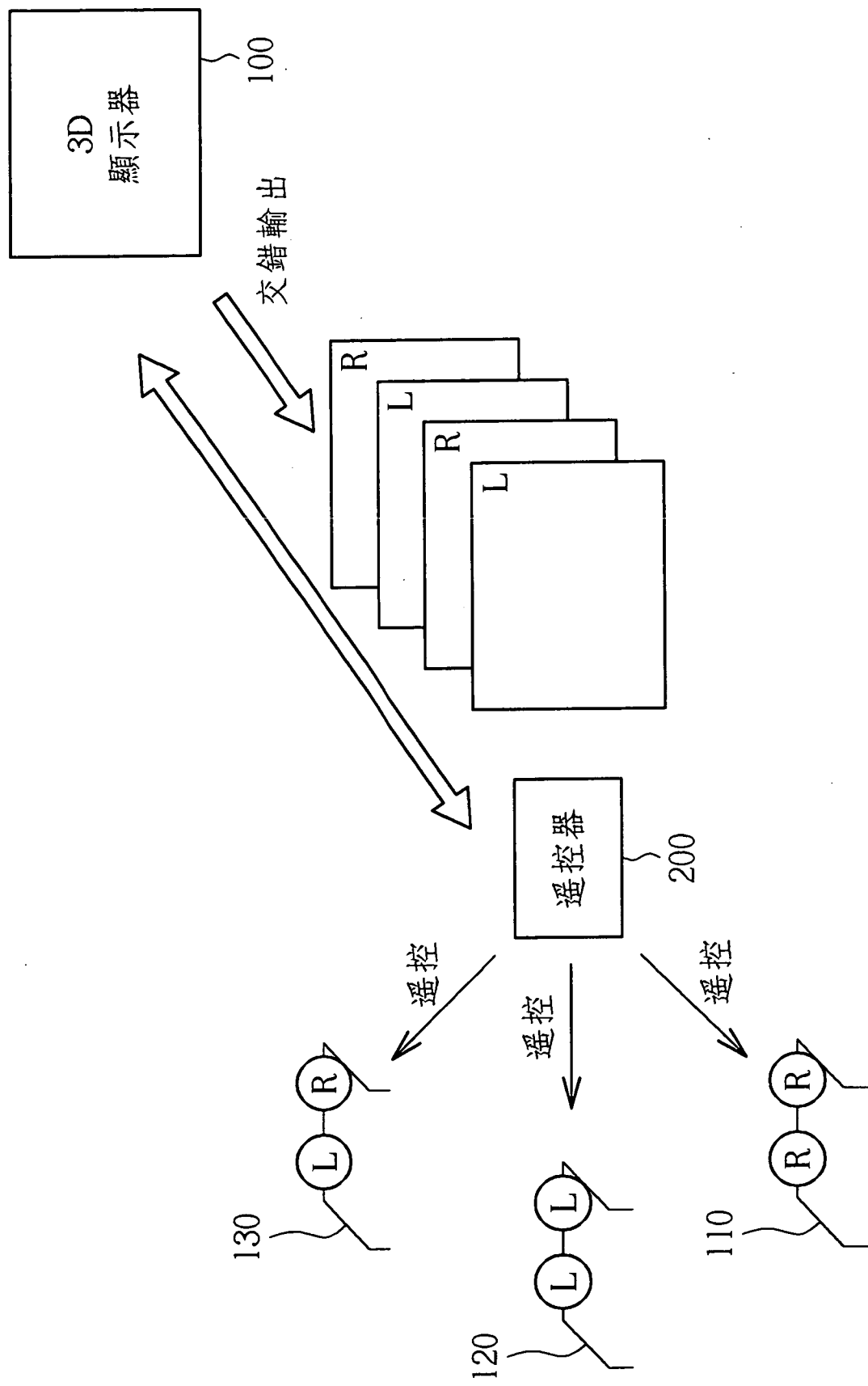
其中當該第一眼鏡之兩快門實質上開啟時，該第二眼鏡之兩快

門實質上關閉；當該第二眼鏡之兩快門依序實質上開啟時，該第一眼鏡之兩快門實質上關閉。

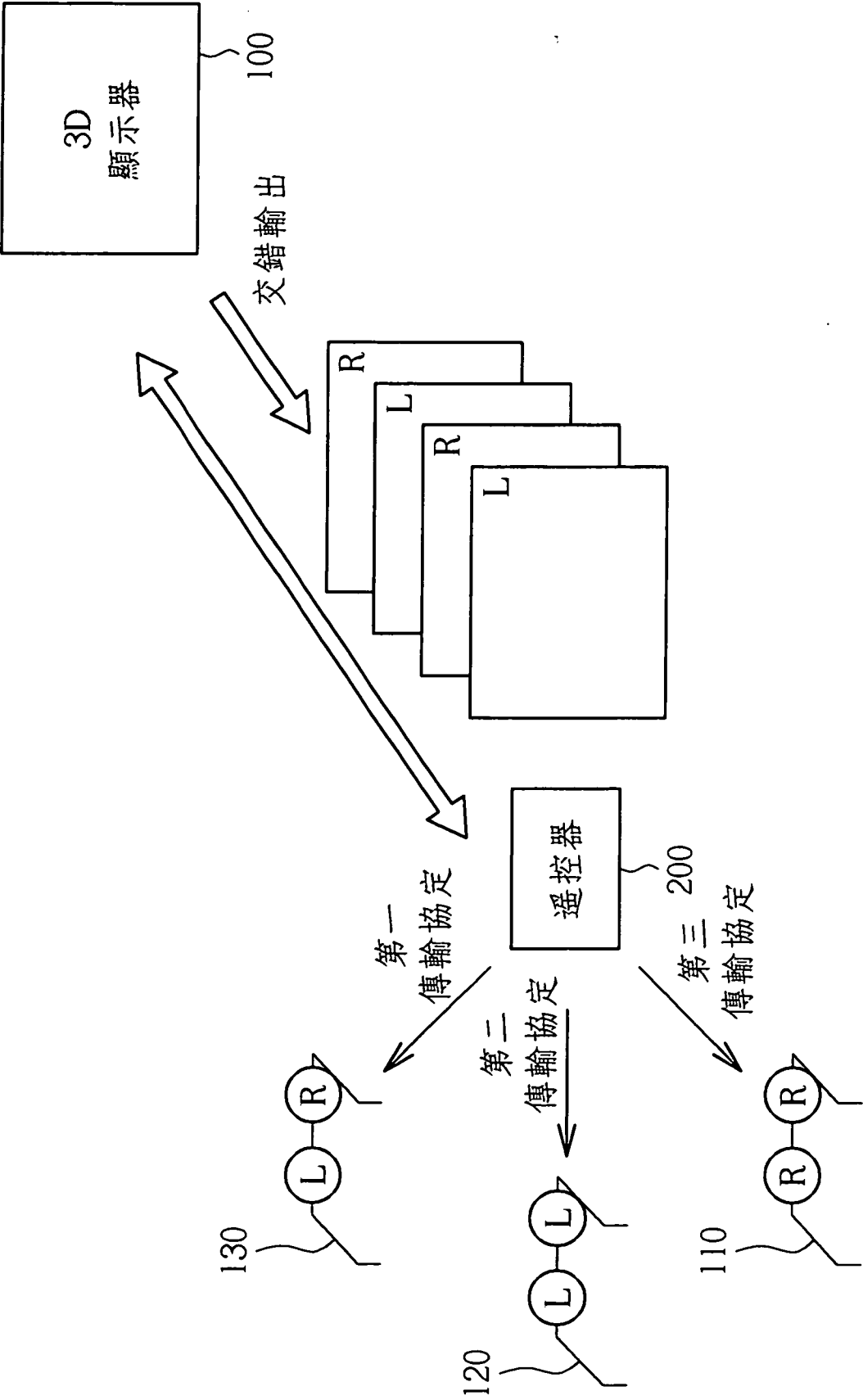
6. 如請求項 5 所述之方法，其中該第二影像與該第三影像來自於相同訊號源，且該第一影像與該第二影像來自於相異訊號源。
7. 如請求項 5 所述之方法，另包含：
該顯示器輸出多個音頻訊號；
使用該第一眼鏡之至少一耳機接收該多個之音頻訊號之一第一音頻訊號，其中該第一音頻訊號係對應於該第一影像；及
使用該第二眼鏡之至少一耳機接收該多個之音頻訊號之一第二音頻訊號，其中該第二音頻訊號係對應於該第二影像及該第三影像。
8. 如請求項 1 或 5 所述之方法，其中該遙控器、該顯示器、及該多個眼鏡之間係以紅外線或藍芽技術進行訊息傳遞。
9. 如請求項 1 或 5 所述之方法，另包含：
該第一眼鏡及該第二眼鏡個別產生一識別碼並傳輸至該遙控器。
10. 如請求項 1 或 5 所述之方法，另包含：
該第一眼鏡及該第二眼鏡個別根據相異之傳輸協定與該遙控器

進行訊息傳遞。

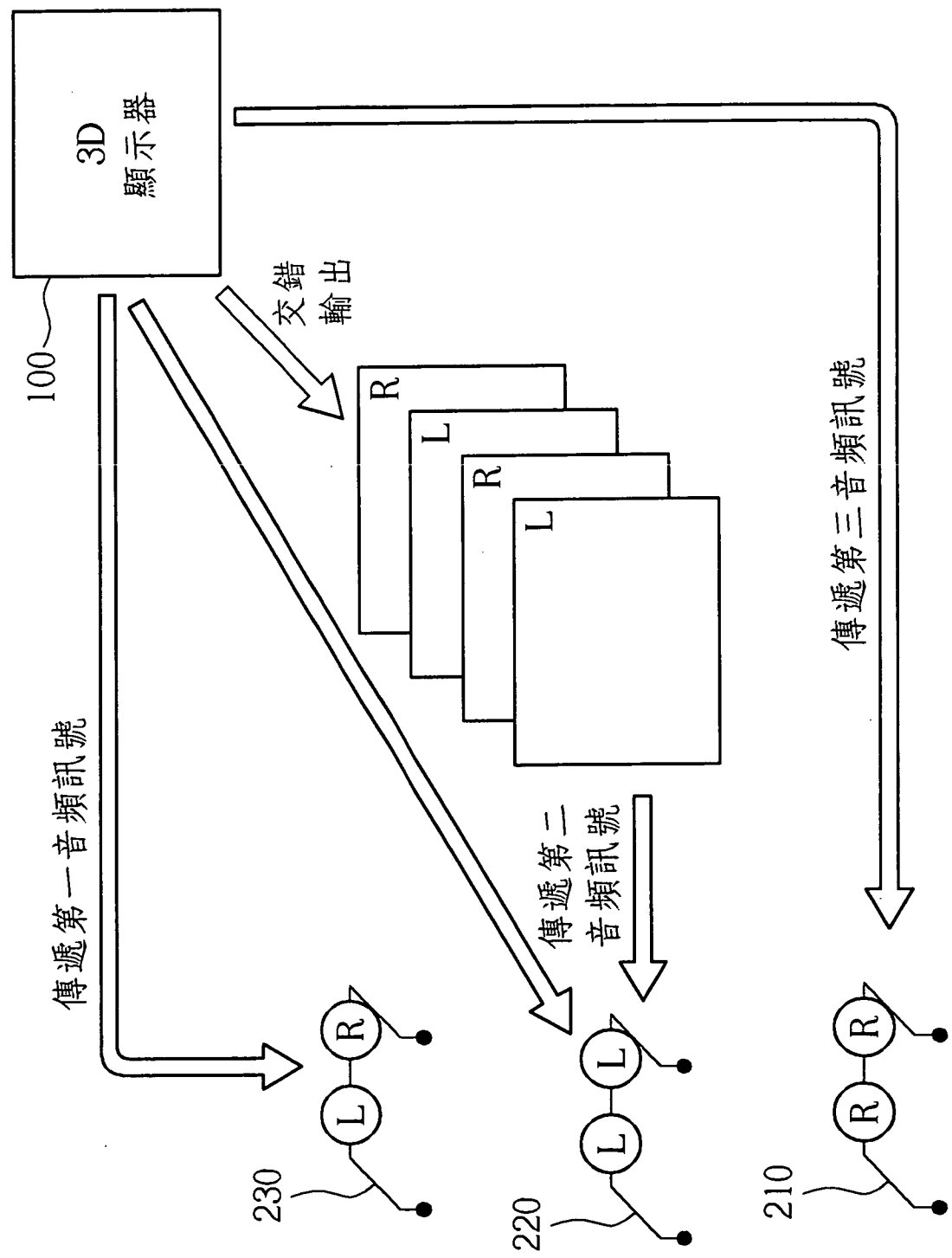
八、圖式：



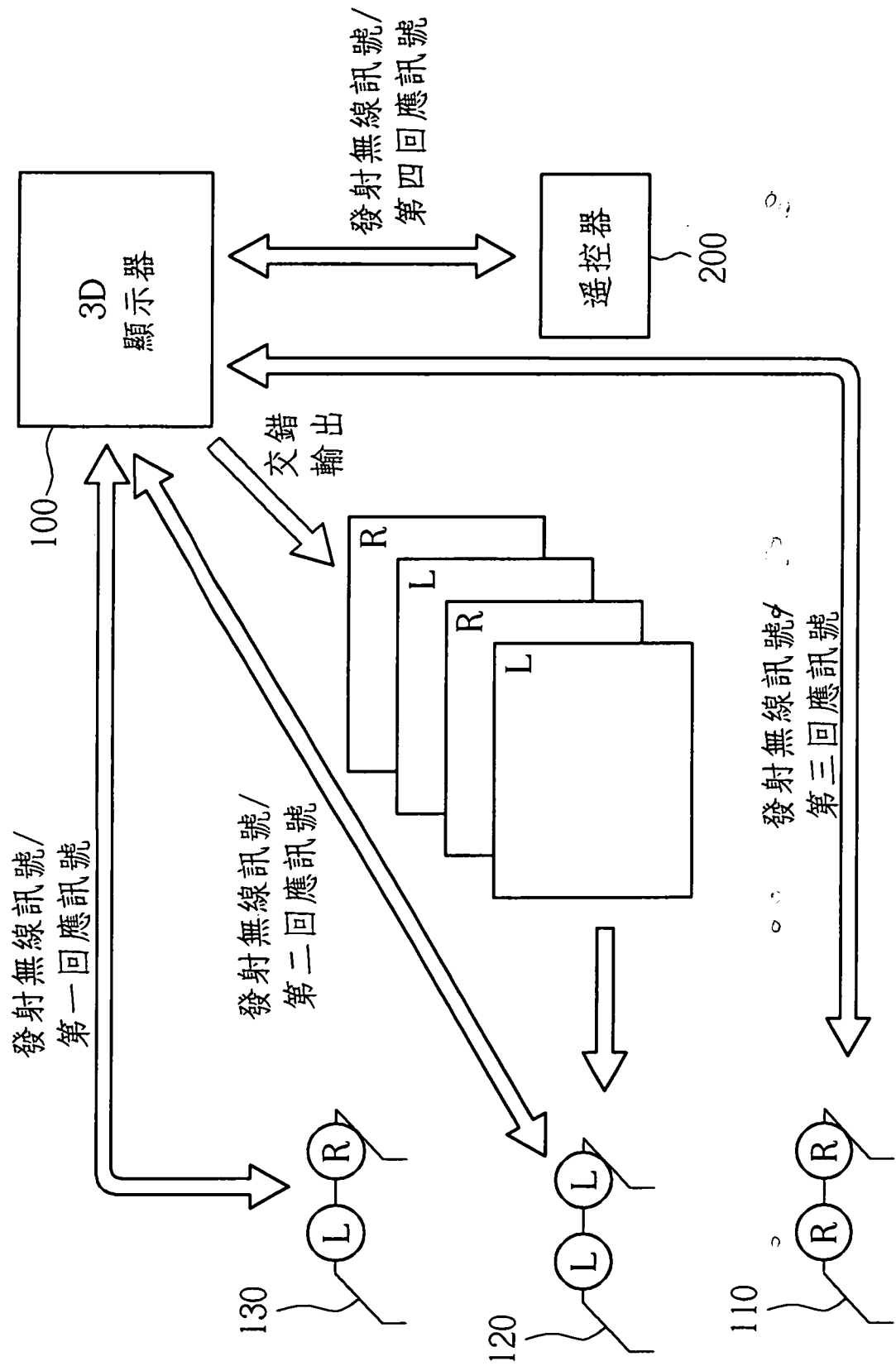
第1圖



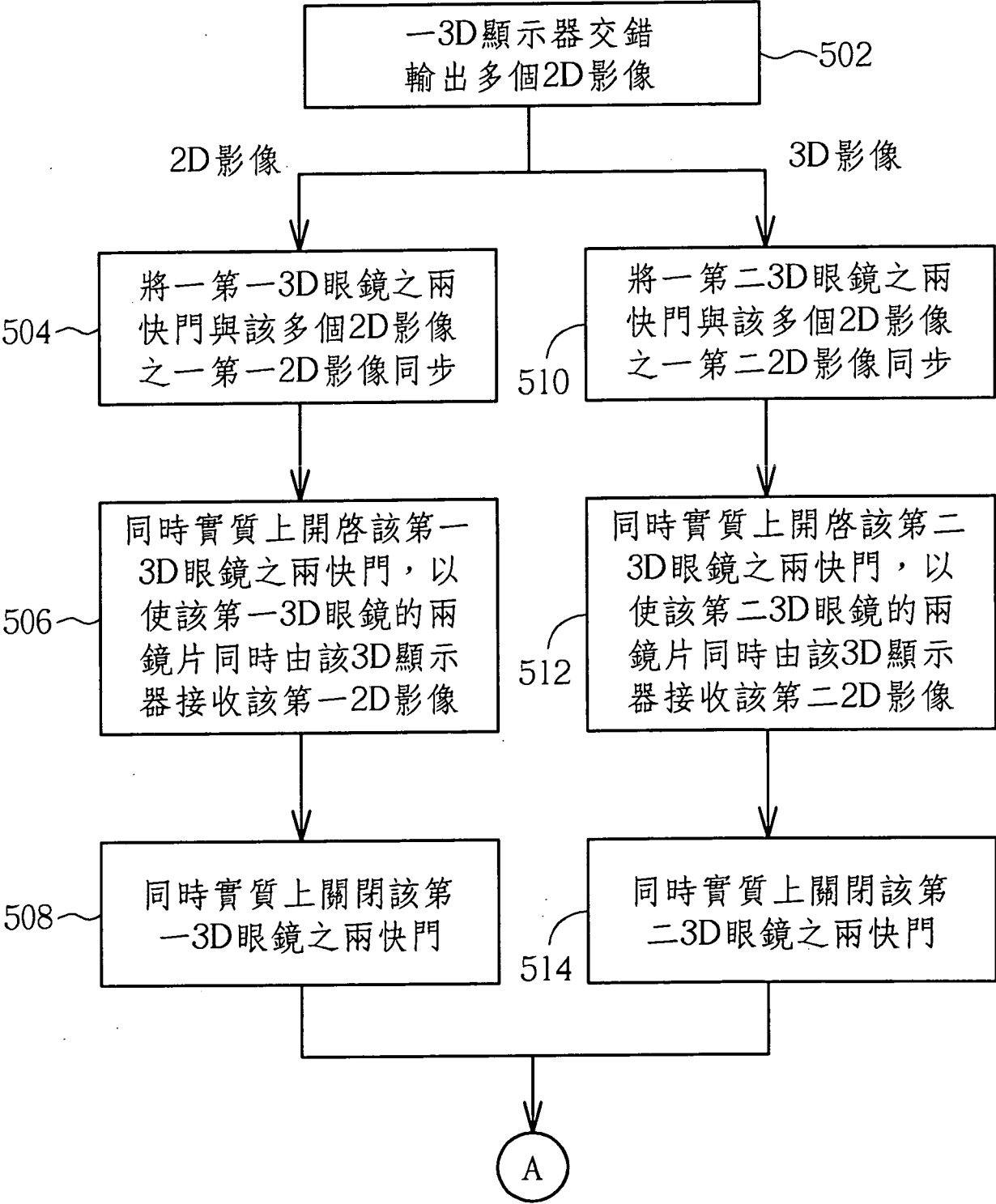
第2圖



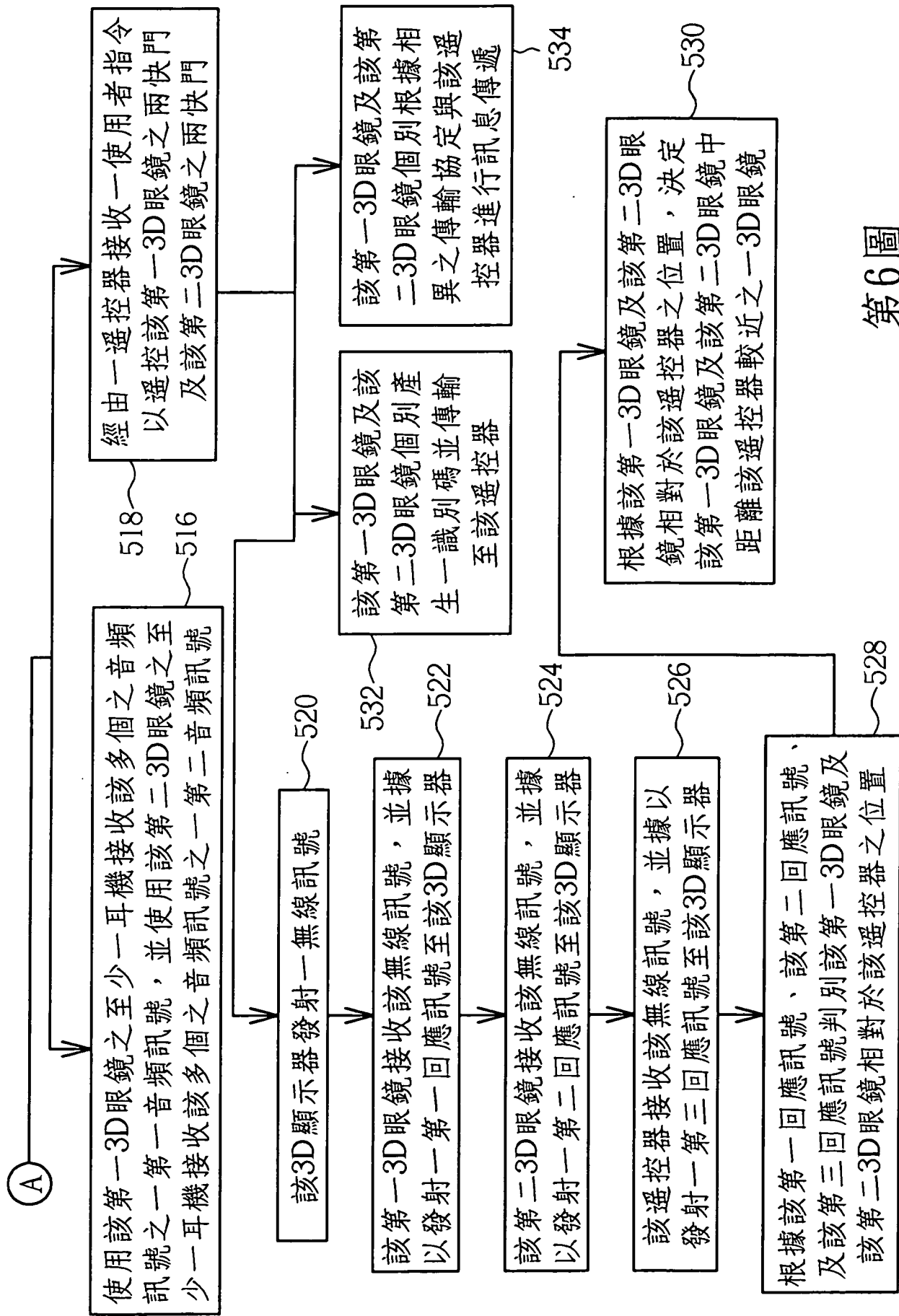
第3圖



第4圖



第5圖



第6圖