

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分
 【発行日】平成20年8月28日(2008.8.28)

【公開番号】特開2007-21114(P2007-21114A)
 【公開日】平成19年2月1日(2007.2.1)
 【年通号数】公開・登録公報2007-004
 【出願番号】特願2005-218508(P2005-218508)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 4 G

A 6 3 F 5/04 5 1 1 E

【手続補正書】

【提出日】平成20年7月10日(2008.7.10)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

周方向に周回すると共に、該周方向に複数種の絵柄が配列された複数の周回体と、
 前記各周回体について各絵柄のうち一部の絵柄を視認可能とする表示窓と、
 遊技媒体を受入させる受入手段と、
 前記受入手段からの遊技媒体受入を検出し、予め定められた規定数を上限として遊技の
 賭数を設定する賭数設定手段と、

前記表示窓から視認できる視認範囲に、前記賭数設定手段の設定した賭数に応じた有効
 位置を設定する有効位置設定手段と、

前記各周回体の周回を開始させるべく操作される始動操作手段と、

前記賭数設定手段が前記賭数を設定した場合、前記始動操作手段の操作に基づき、前記
 賭数と対応した当選確率で所定絵柄役及び特定絵柄役等の役の抽選を行う抽選手段と、

前記各周回体毎に設けられ、該各周回体を周回させる駆動手段と、

前記始動操作手段の操作に基づいて前記各周回体の周回を開始させるよう前記各駆動手
 段を開始駆動制御する開始駆動制御手段と、

前記各周回体の周回を個別に停止させるべく操作される複数の停止操作手段と、

前記各停止操作手段の操作に基づいて、該各停止操作手段の操作タイミングから予め定
 めた規定期間内に、操作された停止操作手段と対応する周回体の周回を停止させるよう
 に、且つ前記役の抽選に当選した場合には、該当選役と対応する絵柄が前記有効位置に停止
 し得るように前記各駆動手段を停止駆動制御する停止駆動制御手段と、

前記抽選手段の抽選結果が前記所定絵柄役当選であり、所定絵柄又は所定絵柄の組合せ
 が前記有効位置に停止した場合、遊技者に特典を付与する特典付与手段と、

前記抽選手段の抽選結果が前記特定絵柄役当選である場合、特定絵柄の組合せが前記有
 効位置に停止するまで前記特定絵柄役当選を留保する留保手段と、

前記特定絵柄役に当選しており、前記特定絵柄の組合せが前記有効位置に停止した場合
 、所定の終了条件が成立するまで、遊技状態を遊技者に有利な特別遊技状態に移行させる
 特別遊技状態移行手段と

を備え、

前記留保手段が前記特定絵柄役当選を留保している場合、前記抽選手段は少なくとも前

記所定絵柄役の抽選を行う遊技機において、

前記各周回体に付される絵柄配列を、前記特定絵柄と、前記停止操作手段の操作タイミングに関わらず前記規定期間内に前記有効位置に到達し得るように配置した第1所定絵柄と、前記停止操作手段が所定のタイミングで操作された場合に限り前記規定期間内に前記有効位置に到達し得るように配置した第2所定絵柄とを含む絵柄配列とし、

さらに、前記特定絵柄を、前記停止操作手段が所定のタイミングで操作された場合に限り前記規定期間内に前記有効位置に到達し得るように、且つ前記特定絵柄と前記第2所定絵柄が前記表示窓から同時に視認可能とならないよう離間して配置し、

前記停止駆動制御手段は、

前記特定絵柄役当選が留保されている状況下で前記第2所定絵柄役に当選した場合、前記特定絵柄を前記規定期間内に前記有効位置に停止させることが可能であれば該特定絵柄を前記有効位置に停止させるように、最初に停止させる周回体と対応する駆動手段を停止駆動制御する第1停止駆動制御手段と、

該第1停止駆動制御手段による停止駆動制御に基づいて前記特定絵柄が前記有効位置に停止した場合、前記特定絵柄の組合せが前記有効位置に停止し得るように、周回中の他の周回体と対応する駆動手段を停止駆動制御する第2停止駆動制御手段とを備えることを特徴とする遊技機。

【請求項2】

周方向に周回すると共に、該周方向に複数種の絵柄が配列された複数の周回体と、
前記各周回体について各絵柄のうち一部の絵柄を視認可能とする表示窓と、
遊技媒体を受入させる受入手段と、

前記受入手段からの遊技媒体受入を検出し、予め定められた規定数を上限として遊技の賭数を設定する賭数設定手段と、

前記表示窓から視認できる視認範囲に、前記賭数設定手段の設定した賭数に応じた有効位置を設定する有効位置設定手段と、

前記各周回体の周回を開始させるべく操作される始動操作手段と、

前記賭数設定手段が前記賭数を設定した場合、前記始動操作手段の操作に基づき、前記賭数と対応した当選確率で所定絵柄役及び特定絵柄役等の役の抽選を行う抽選手段と、

前記各周回体毎に設けられ、該各周回体を周回させる駆動手段と、

前記始動操作手段の操作に基づいて前記各周回体の周回を開始させるよう前記各駆動手段を開始駆動制御する開始駆動制御手段と、

前記各周回体の周回を個別に停止させるべく操作される複数の停止操作手段と、

前記各停止操作手段の操作に基づいて、該各停止操作手段の操作タイミングから予め定めた規定期間内に、操作された停止操作手段と対応する周回体の周回を停止させるように、且つ前記役の抽選に当選した場合には、該当選役と対応する絵柄が前記有効位置に停止し得るように前記各駆動手段を停止駆動制御する停止駆動制御手段と、

前記抽選手段の抽選結果が前記所定絵柄役当選であり、所定絵柄又は所定絵柄の組合せが前記有効位置に停止した場合、遊技者に特典を付与する特典付与手段と、

前記抽選手段の抽選結果が前記特定絵柄役当選である場合、特定絵柄の組合せが前記有効位置に停止するまで前記特定絵柄役当選を留保する留保手段と、

前記特定絵柄役に当選しており、前記特定絵柄の組合せが前記有効位置に停止した場合、所定の終了条件が成立するまで、遊技状態を遊技者に有利な特別遊技状態に移行させる特別遊技状態移行手段と

を備え、

前記留保手段が前記特定絵柄役当選を留保している場合、前記抽選手段は少なくとも前記所定絵柄役の抽選を行う遊技機において、

前記停止操作手段が操作された場合に予め設定した基準位置に到達している到達絵柄と、前記規定期間が経過するまでに前記基準位置に停止させる停止絵柄との関係を定め得る停止情報群を複数記憶する停止情報群記憶手段と、

前記抽選手段の抽選結果に応じて前記複数の停止情報群から1つの停止情報群を選択す

る停止情報群選択手段と、

該停止情報群選択手段の選択した停止情報群を格納する停止情報群格納手段と
を備え、

前記停止駆動制御手段を、前記停止情報群格納手段に格納された停止情報群に基づいて
前記各駆動手段を停止駆動制御する構成とし、

前記各周回体に付される絵柄配列を、前記特定絵柄と、前記停止操作手段の操作タイミ
ングに関わらず前記規定期間内に前記有効位置に到達し得るように配置した第1所定絵柄
と、前記停止操作手段が所定のタイミングで操作された場合に限り前記規定期間内に前記
有効位置に到達し得るように配置した第2所定絵柄とを含む絵柄配列とし、

さらに、前記特定絵柄を、前記停止操作手段が所定のタイミングで操作された場合に限
り前記規定期間内に前記有効位置に到達し得るように、且つ前記特定絵柄と前記第2所定
絵柄が前記表示窓から同時に視認可能とならないよう離間して配置し、

前記停止情報群選択手段を、前記特定絵柄役当選が留保されている状況下で前記第2所
定絵柄役に当選した場合、前記特定絵柄を前記規定期間内に前記有効位置に停止させるこ
とが可能であれば該特定絵柄を前記有効位置に優先して停止させるように定めた、特定停
止情報群を選択する構成としたことを特徴とする遊技機。

【請求項3】

所定条件が成立した場合に前記停止情報群格納手段に格納された停止情報群を変更する
停止情報群変更手段を備え、

該停止情報群変更手段は、前記特定絵柄役当選が留保されている状況下で前記第2所定
絵柄役に当選し、前記特定絵柄が前記有効位置に停止しなかった場合、前記第2所定絵柄
を前記規定期間内に前記有効位置に停止させることが可能であれば該第2所定絵柄を前記
有効位置に優先して停止させるように定めた停止情報群に変更することを特徴とする請求
項2に記載の遊技機。

【請求項4】

前記各周回体に前記第1所定絵柄としての媒体関与絵柄を配置すると共に、前記特典付
与手段を、前記各周回体に付された媒体関与絵柄が前記有効位置に停止した場合に遊技媒
体を払い出す等の特典を付与する構成とし、

前記停止情報群選択手段を、前記特定絵柄役当選が留保されている状況下で前記媒体関
与絵柄役に当選した場合、可能な限り前記特定絵柄と前記媒体関与絵柄を共に前記有効位
置に停止させるように、且つ前記特定絵柄のみを前記規定期間内に前記有効位置に停止さ
せることが可能であれば該特定絵柄を前記有効位置に優先して停止させるように定めた、
停止情報群を選択する構成としたことを特徴とする請求項2又は3に記載の遊技機。

【請求項5】

周方向に周回すると共に、該周方向に複数種の絵柄が配列された複数の周回体と、
前記各周回体について各絵柄のうち一部の絵柄を視認可能とする表示窓と、
遊技媒体を受入させる受入手段と、

前記受入手段からの遊技媒体受入を検出し、予め定められた規定数を上限として遊技の
賭数を設定する賭数設定手段と、

前記表示窓から視認できる視認範囲に、前記賭数設定手段の設定した賭数に応じた有効
位置を設定する有効位置設定手段と、

前記各周回体の周回を開始させるべく操作される始動操作手段と、

前記賭数設定手段が前記賭数を設定した場合、前記始動操作手段の操作に基づき、前記
賭数と対応した当選確率で所定絵柄役及び特定絵柄役等の役の抽選を行う抽選手段と、

前記各周回体毎に設けられ、該各周回体を周回させる駆動手段と、

前記始動操作手段の操作に基づいて前記各周回体の周回を開始させるよう前記各駆動手
段を開始駆動制御する開始駆動制御手段と、

前記各周回体の周回を個別に停止させるべく操作される複数の停止操作手段と、

前記各停止操作手段の操作に基づいて、該各停止操作手段の操作タイミングから予め定
めた規定期間内に、操作された停止操作手段と対応する周回体の周回を停止させるよう

、且つ前記役の抽選に当選した場合には、該当選役と対応する絵柄が前記有効位置に停止し得るように前記各駆動手段を停止駆動制御する停止駆動制御手段と、

前記抽選手段の抽選結果が前記所定絵柄役当選であり、所定絵柄又は所定絵柄の組合せが前記有効位置に停止した場合、遊技者に特典を付与する特典付与手段と、

前記抽選手段の抽選結果が前記特定絵柄役当選である場合、特定絵柄の組合せが前記有効位置に停止するまで前記特定絵柄役当選を留保する留保手段と、

前記特定絵柄役に当選しており、前記特定絵柄の組合せが前記有効位置に停止した場合、所定の終了条件が成立するまで、遊技状態を遊技者に有利な特別遊技状態に移行させる特別遊技状態移行手段と

を備え、

前記留保手段が前記特定絵柄役当選を留保している場合、前記抽選手段は少なくとも前記所定絵柄役の抽選を行う遊技機において、

前記停止操作手段が操作された場合に予め設定した基準位置に到達している到達絵柄と、前記規定期間が経過するまでに前記基準位置に停止させる停止絵柄との関係を定め得る停止情報群を複数記憶する停止情報群記憶手段と、

前記抽選手段の抽選結果に応じて前記複数の停止情報群から１つの停止情報群を選択する停止情報群選択手段と、

該停止情報群選択手段の選択した停止情報群を格納する停止情報群格納手段と
を備え、

前記停止駆動制御手段を、前記停止情報群格納手段に格納された停止情報群に基づいて前記各駆動手段を停止駆動制御する構成とし、

前記各周回体に付される絵柄配列を、前記特定絵柄と、前記停止操作手段の操作タイミングに関わらず前記規定期間内に前記有効位置に到達し得るように配置した第１所定絵柄と、前記停止操作手段が所定のタイミングで操作された場合に限り前記規定期間内に前記有効位置に到達し得るように配置した第２所定絵柄とを含む絵柄配列とし、

さらに、前記特定絵柄を、前記停止操作手段が所定のタイミングで操作された場合に限り前記規定期間内に前記有効位置に到達し得るように、且つ前記特定絵柄と前記第２所定絵柄が前記有効位置設定手段の設定し得る有効位置に同時に停止しないよう離間して配置し、

前記停止情報群選択手段を、前記特定絵柄役当選が留保されている状況下で前記第２所定絵柄役に当選した場合、前記特定絵柄を前記規定期間内に前記有効位置に停止させることが可能であれば該特定絵柄を前記有効位置に優先して停止させるように定めた、特定停止情報群を選択する構成としたことを特徴とする遊技機。