

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 4 年 11 月 18 日(2022.11.18)

【公開番号】特開 2021-79080(P2021-79080A)

【公開日】令和 3 年 5 月 27 日(2021.5.27)

【年通号数】公開・登録公報 2021-024

【出願番号】特願 2020-140556(P2020-140556)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/80(2014.01)

A 6 3 F 13/69(2014.01)

A 6 3 F 13/65(2014.01)

A 6 3 F 13/54(2014.01)

G 0 4 G 13/02(2006.01)

【F I】

A 6 3 F 13/80 Z

A 6 3 F 13/69

A 6 3 F 13/65

A 6 3 F 13/54

G 0 4 G 13/02 A

【手続補正書】

【提出日】令和 4 年 11 月 10 日(2022.11.10)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

プロセッサを備えるコンピュータによって実行されるゲームプログラムであって、  
前記プロセッサに、  
ユーザを起床させるためのアラームを鳴らす時刻を設定するステップと、  
前記時刻が到来することに対応して、前記設定された前記アラームを鳴らすステップと、  
前記ユーザとは異なる他のユーザが参加可能なマルチプレイゲームを、前記ユーザが参加可能な状態で開始させるステップと、  
前記ユーザの所定の操作を受け付けることにより、前記アラームの鳴動を無効とし、且つ、既に開始されている前記マルチプレイゲームに前記ユーザを参加させるステップと、  
を実行させる、ゲームプログラム。

【請求項 2】

前記時刻に後続するタイミングであって、前記アラームである第 1 のアラームが鳴ることに対応して鳴動する第 2 のアラームを鳴らすタイミングを設定するステップと、  
第 1 のアラームが鳴ってから、前記第 2 のアラームが鳴るタイミングが到来するまでの間に、前記ユーザの所定の操作を受け付けると、前記マルチプレイゲームの進行を有利にする効果を付与するステップと  
を前記プロセッサに実行させる、請求項 1 に記載のゲームプログラム。

【請求項 3】

前記第 2 のアラームを鳴らすタイミングを設定するステップにおいて、前記第 1 の時刻以降であって前記第 2 のアラームを鳴らす複数のタイミングを設定し、

前記効果を付与するステップにおいて、前記複数のタイミングそれぞれが到来すること

10

20

30

40

50

に 応 答 し て、前 記 有 利 に す る 効 果 を 前 記 ユーザ に 付 与 す る か 否 か、ま た は、前 記 有 利 に す る 効 果 の 程 度 を、所 定 の 規 則 に 基 づ き 決 定 す る、請 求 項 2 に 記 載 の ゲー ム プ ロ グ ラ ム。

【 請 求 項 4 】

前 記 マルチプレイゲームは、参 加 す る 前 記 ユーザ、及 び 前 記 他 の ユーザ が 同 期 し て 進 行 さ せ る ゲー ム で あ る、請 求 項 1 記 載 の ゲー ム プ ロ グ ラ ム。

【 請 求 項 5 】

前 記 マルチプレイゲームは、敵 キャラクタ を 登 場 さ せ、一 定 時 間 内 に 前 記 ユーザ、及 び 前 記 他 の ユーザ の 参 加 を 順 次 受 け 付 け る ゲー ム で あ る、請 求 項 1 記 載 の ゲー ム プ ロ グ ラ ム。

【 請 求 項 6 】

前 記 マルチプレイゲームは、前 記 ユーザ と、前 記 他 の ユーザ と を 非 同 期 で 参 加 さ せ る ゲー ム で あ る、請 求 項 1 記 載 の ゲー ム プ ロ グ ラ ム。

10

【 請 求 項 7 】

前 記 アラーム の アラーム 音 を 設 定 す る ステ ッ プ を 前 記 プ ロ セ ッ サ に 実 行 さ せ、

前 記 アラーム 音 は、前 記 マルチプレイゲーム に 関 す る 音 で あ る、請 求 項 1 記 載 の ゲー ム プ ロ グ ラ ム。

【 請 求 項 8 】

プ ロ セ ッ サ を 備 え る コ ン ピ ュー タ に よ っ て 実 行 さ れ る 方 法 で あ っ て、

前 記 プ ロ セ ッ サ に、

ユーザ を 起 床 さ せ る た め の ア ラー ム を 鳴 ら す 時 刻 を 設 定 す る ステ ッ プ と、

前 記 時 刻 が 到 来 す る こ と に 応 答 し て、前 記 設 定 さ れ た 前 記 ア ラー ム を 鳴 ら す ステ ッ プ と、  
前 記 ユーザ と は 異 な る 他 の ユーザ が 参 加 可 能 な マルチプレイゲーム を、前 記 ユーザ が 参 加 可 能 な 状 態 で 開 始 さ せ る ステ ッ プ と、

20

前 記 ユーザ の 所 定 の 操 作 を 受 け 付 け る こ と に よ り、前 記 ア ラー ム の 鳴 動 を 無 効 と し、且 つ、  
既 に 開 始 さ れ て い る 前 記 マルチプレイゲーム に 前 記 ユーザ を 参 加 さ せ る ステ ッ プ と、  
を 実 行 さ せ る、方 法。

【 請 求 項 9 】

制 御 部 を 備 え る 情 報 処 理 装 置 で あ っ て、前 記 制 御 部 が、

ユーザ を 起 床 さ せ る た め の ア ラー ム を 鳴 ら す 時 刻 を 設 定 す る ステ ッ プ と、

前 記 時 刻 が 到 来 す る こ と に 応 答 し て、前 記 設 定 さ れ た 前 記 ア ラー ム を 鳴 ら す ステ ッ プ と、  
前 記 ユーザ と は 異 な る 他 の ユーザ が 参 加 可 能 な マルチプレイゲーム を、前 記 ユーザ が 参 加 可 能 な 状 態 で 開 始 さ せ る ステ ッ プ と、

30

前 記 ユーザ の 所 定 の 操 作 を 受 け 付 け る こ と に よ り、前 記 ア ラー ム の 鳴 動 を 無 効 と し、且 つ、  
既 に 開 始 さ れ て い る 前 記 マルチプレイゲーム に 前 記 ユーザ を 参 加 さ せ る ステ ッ プ と、  
を 実 行 す る、情 報 処 理 装 置。

【 請 求 項 10 】

ユーザ を 起 床 さ せ る た め の ア ラー ム を 鳴 ら す 時 刻 を 設 定 す る 手 段 と、

前 記 時 刻 が 到 来 す る こ と に 応 答 し て、前 記 設 定 さ れ た 前 記 ア ラー ム を 鳴 ら す 手 段 と、

前 記 ユーザ と は 異 な る 他 の ユーザ が 参 加 可 能 な マルチプレイゲーム を、前 記 ユーザ が 参 加 可 能 な 状 態 で 開 始 さ せ る 手 段 と、

前 記 ユーザ の 所 定 の 操 作 を 受 け 付 け る こ と に よ り、前 記 ア ラー ム の 鳴 動 を 無 効 と し、且 つ、  
既 に 開 始 さ れ て い る 前 記 マルチプレイゲーム に 前 記 ユーザ を 参 加 さ せ る 手 段 と、  
を 具 備 す る シ ス テ ム。

40