

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和4年11月18日(2022.11.18)

【公開番号】特開2021-79080(P2021-79080A)

【公開日】令和3年5月27日(2021.5.27)

【年通号数】公開・登録公報2021-024

【出願番号】特願2020-140556(P2020-140556)

【国際特許分類】

A 63 F 13/80(2014.01)

10

A 63 F 13/69(2014.01)

A 63 F 13/65(2014.01)

A 63 F 13/54(2014.01)

G 04 G 13/02(2006.01)

【F I】

A 63 F 13/80 Z

A 63 F 13/69

A 63 F 13/65

A 63 F 13/54

G 04 G 13/02 A

20

【手続補正書】

【提出日】令和4年11月10日(2022.11.10)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

30

プロセッサを備えるコンピュータによって実行されるゲームプログラムであって、前記プロセッサに、

ユーザを起床させるためのアラームを鳴らす時刻を設定するステップと、前記時刻が到来することに応答して、前記設定された前記アラームを鳴らすステップと、前記ユーザとは異なる他のユーザが参加可能なマルチプレイゲームを、前記ユーザが参加可能な状態で開始させるステップと、

前記ユーザの所定の操作を受け付けることにより、前記アラームの鳴動を無効とし、且つ、既に開始されている前記マルチプレイゲームに前記ユーザを参加させるステップと、を実行させる、ゲームプログラム。

【請求項2】

40

前記時刻に後続するタイミングであって、前記アラームである第1のアラームが鳴ることに応答して鳴動する第2のアラームを鳴らすタイミングを設定するステップと、

第1のアラームが鳴ってから、前記第2のアラームが鳴るタイミングが到来するまでの間に、前記ユーザの所定の操作を受け付けると、前記マルチプレイゲームの進行を有利にする効果を付与するステップと

を前記プロセッサに実行させる、請求項1に記載のゲームプログラム。

【請求項3】

前記第2のアラームを鳴らすタイミングを設定するステップにおいて、前記第1の時刻以降であって前記第2のアラームを鳴らす複数のタイミングを設定し、

前記効果を付与するステップにおいて、前記複数のタイミングそれぞれが到来すること

50

に応答して、前記有利にする効果を前記ユーザに付与するか否か、または、前記有利にする効果の程度を、所定の規則に基づき決定する、請求項2に記載のゲームプログラム。

【請求項4】

前記マルチプレイゲームは、参加する前記ユーザ、及び前記他のユーザが同期して進行させるゲームである、請求項1記載のゲームプログラム。

【請求項5】

前記マルチプレイゲームは、敵キャラクタを登場させ、一定時間内に前記ユーザ、及び前記他のユーザの参加を順次受け付けるゲームである、請求項1記載のゲームプログラム。

【請求項6】

前記マルチプレイゲームは、前記ユーザと、前記他のユーザとを非同期で参加させるゲームである、請求項1記載のゲームプログラム。 10

【請求項7】

前記アラームのアラーム音を設定するステップを前記プロセッサに実行させ、

前記アラーム音は、前記マルチプレイゲームに関する音である、請求項1記載のゲームプログラム。

【請求項8】

プロセッサを備えるコンピュータによって実行される方法であって、

前記プロセッサに、

ユーザを起床させるためのアラームを鳴らす時刻を設定するステップと、

前記時刻が到来することに応答して、前記設定された前記アラームを鳴らすステップと、前記ユーザとは異なる他のユーザが参加可能なマルチプレイゲームを、前記ユーザが参加可能な状態で開始させるステップと、 20

前記ユーザの所定の操作を受け付けることにより、前記アラームの鳴動を無効とし、且つ、既に開始されている前記マルチプレイゲームに前記ユーザを参加させるステップと、
を実行させる、方法。

【請求項9】

制御部を備える情報処理装置であって、前記制御部が、

ユーザを起床させるためのアラームを鳴らす時刻を設定するステップと、

前記時刻が到来することに応答して、前記設定された前記アラームを鳴らすステップと、前記ユーザとは異なる他のユーザが参加可能なマルチプレイゲームを、前記ユーザが参加可能な状態で開始させるステップと、 30

前記ユーザの所定の操作を受け付けることにより、前記アラームの鳴動を無効とし、且つ、既に開始されている前記マルチプレイゲームに前記ユーザを参加させるステップと、
を実行する、情報処理装置。

【請求項10】

ユーザを起床させるためのアラームを鳴らす時刻を設定する手段と、

前記時刻が到来することに応答して、前記設定された前記アラームを鳴らす手段と、

前記ユーザとは異なる他のユーザが参加可能なマルチプレイゲームを、前記ユーザが参加可能な状態で開始させる手段と、

前記ユーザの所定の操作を受け付けることにより、前記アラームの鳴動を無効とし、且つ、既に開始されている前記マルチプレイゲームに前記ユーザを参加させる手段と、 40
を具備するシステム。