



(12) 发明专利

(10) 授权公告号 CN 101189660 B

(45) 授权公告日 2012. 07. 04

(21) 申请号 200580049536. 1

(22) 申请日 2005. 04. 19

(30) 优先权数据

60/661, 527 2005. 03. 14 US

(85) PCT申请进入国家阶段日

2007. 10. 19

(86) PCT申请的申请数据

PCT/US2005/013507 2005. 04. 19

(87) PCT申请的公布数据

W02006/098736 EN 2006. 09. 21

(73) 专利权人 尼尔逊媒介研究股份有限公司

地址 美国纽约州

(72) 发明人 洛伊斯·普里斯 阿伦·拉马斯瓦米

斯科特·库珀

(74) 专利代理机构 北京三友知识产权代理有限公司

公司 11127

代理人 李辉

(51) Int. Cl.

G10L 19/00 (2006. 01)

(56) 对比文件

US 6373960 B1, 2002. 04. 16, 全文.

US 20020173968 A1, 2002. 11. 21, 全文.

US 6804453 B1, 2004. 10. 12, 全文.

US 20050039064 A1, 2005. 02. 17, 全文.

审查员 刘红梅

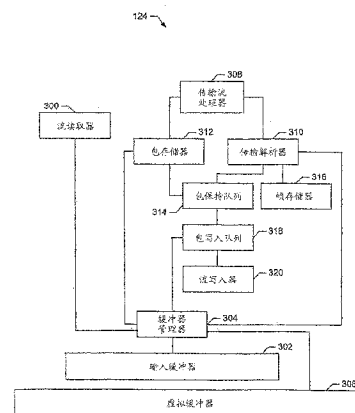
权利要求书 2 页 说明书 19 页 附图 12 页

(54) 发明名称

用于媒体信号的压缩域编码设备和方法

(57) 摘要

本发明涉及用于媒体信号的压缩域编码设备和方法。公开了用于对压缩音频流进行编码的设备、方法和制品。所公开的方法逐帧地对与媒体信号内的一个或多个压缩媒体流 (400) 相关联的帧进行编码 (408), 并且逐包地释放包含经编码的帧的编码版本的媒体信号以进行发送 (416)。



1. 一种对数字媒体信号进行编码的方法,该方法包括以下步骤:
选择与所述数字媒体信号中的音频流相关联的压缩音频包;
将所述压缩音频包的内容复制到压缩音频数据的各个帧中,以拼合出完整的帧;
识别所述各个帧中的一个完整帧;
将所述完整帧编码为包括媒体源识别信息;以及
将经编码的帧的多个部分复制到所述数字媒体信号的与经编码的帧的该多个部分对应的各个部分中,以形成经编码的媒体信号。
2. 如权利要求 1 所述的方法,其中,选择所述压缩音频包的步骤包括以下步骤:从符合 MPEG 的传输流中选择 AC-3 包。
3. 如权利要求 1 所述的方法,其中,选择所述压缩音频包的步骤包括以下步骤:接收与所述压缩音频包在输入缓冲器中的各个位置相关联的指针信息。
4. 如权利要求 1 所述的方法,其中,选择所述压缩音频包的步骤包括以下步骤:读取包报头信息以确定包类型信息和音频流识别信息。
5. 如权利要求 1 所述的方法,其中,复制所述压缩音频包的内容的步骤包括以下步骤:将所述压缩音频包解析成多个片断,所述多个片断中的每个对应于所述各个帧中的一个或两个。
6. 如权利要求 1 所述的方法,其中,复制所述压缩音频包的内容的步骤包括以下步骤:将所述压缩音频包的内容复制到多个帧缓冲器中,所述多个帧缓冲器中的每个仅对应于一个音频流。
7. 如权利要求 1 所述的方法,其中,将所述完整帧编码为包括所述媒体源识别信息的步骤包括以下步骤中的至少一个:执行加水印操作、或者将数据插入辅助数据字段中。
8. 如权利要求 1 所述的方法,其中,将经编码的帧的部分复制到所述数字媒体信号的各个对应部分中的步骤包括以下步骤:用来自经编码的帧的对应片断来覆写所述媒体信号内的传输包的片断。
9. 如权利要求 1 所述的方法,该方法还包括以下步骤:使用面向对象的数据结构来表示各个所述压缩音频包以及使用所述面向对象的数据结构来执行所述选择、复制、识别或编码操作中的一个或更多个。
10. 如权利要求 9 所述的方法,其中,各个所述面向对象的数据结构包括与传输包在缓冲器内的位置相关联的指针信息。
11. 如权利要求 1 所述的方法,该方法还包括以下步骤:识别经编码的媒体信号内准备好进行发送的连续包组,并且释放所述连续包组以进行发送。
12. 一种对数字媒体信号进行编码的设备,该设备包括:
用于选择与所述数字媒体信号中的音频流相关联的压缩音频包的装置;
用于将所述压缩音频包的内容复制到压缩音频数据的各个帧中以拼合出完整的帧的装置;
用于识别所述各个帧中的一个完整帧的装置;
用于将所述完整帧编码为包括媒体源识别信息的装置;以及
用于将经编码的帧的多个部分复制到所述数字媒体信号的与经编码的帧的该多个部分对应的各个部分中以形成经编码的媒体信号的装置。

13. 如权利要求 12 所述的设备,其中,所述设备还包括:用于通过从符合 MPEG 的传输流中选择 AC-3 包来选择所述压缩音频包的装置。

14. 如权利要求 12 所述的设备,其中,所述设备还包括:用于通过接收与所述压缩音频包在输入缓冲器中的各个位置相关联的指针信息来选择所述压缩音频包的装置。

15. 如权利要求 12 所述的设备,其中,所述设备还包括:用于通过读取包报头信息以确定包类型信息和音频流识别信息来选择所述压缩音频包的装置。

16. 如权利要求 12 所述的设备,其中,所述设备还包括:用于通过将所述压缩音频包解析为多个片断来复制所述压缩音频包的内容的装置,所述多个片断中的每个对应于所述各个帧中的一个或两个。

17. 如权利要求 12 所述的设备,其中,所述设备还包括:用于通过将所述压缩音频包的内容复制到多个帧缓冲器中来复制所述压缩音频包的内容的装置,所述多个帧缓冲器中的每个仅对应于一个音频流。

18. 如权利要求 12 所述的设备,其中,所述设备还包括:用于通过执行加水印操作或将数据插入辅助数据字段中这两者的至少一个,将所述完整帧编码为包括所述媒体源识别信息的装置。

19. 如权利要求 12 所述的设备,其中,所述设备还包括:用于通过用来自经编码的帧的对应片断来覆写所述媒体信号内的传输包的片断,将经编码的帧的部分复制到所述数字媒体信号的各个对应部分中的装置。

20. 如权利要求 12 所述的设备,其中,所述设备还包括:用于使用面向对象的数据结构来表示各个所述压缩音频包并且使用所述面向对象的数据结构来执行所述选择、复制、识别或编码操作中的一个或更多的装置。

21. 如权利要求 20 所述的设备,其中,各个所述面向对象的数据结构包括与传输包在缓冲器内的位置相关联的指针信息。

22. 如权利要求 12 所述的设备,其中,所述设备还包括:用于识别经编码的媒体信号内准备好进行发送的连续包组,并且释放所述连续包组以进行发送的装置。

用于媒体信号的压缩域编码设备和方法

技术领域

[0001] 本公开总体上涉及媒体测定 (metering), 更具体地讲, 涉及用于对压缩媒体信号进行编码的编码设备、方法和制品。

背景技术

[0002] 对诸如电视和 / 或收音机节目消费的观众媒体消费活动的监视或测定通常涉及在前端分配站处对广播媒体进行编码。通常, 该编码处理编码或嵌入信息, 这些信息例如是用于识别各个广播源或站和 / 或特定节目的辅助码、时间戳信息、或者对于识别和分析观众的媒体消费活动和 / 或特征有用的任何其他信息。

[0003] 联邦通信委员会要求电视台转变到高级电视标准委员会 (ATSC) 数字电视 (DTV) 服务的命令已经使得许多电视网络提供商采用新的分配模型, 这些新分配模型改变了提供给本地联播台 (affiliate) 以分配给消费场所 (例如, 消费者家庭) 的网络馈送的特征。例如, 在一些情况下, 媒体内容以预打包的 ATSC 运动图像专家组版本 2 (MPEG-2) DTV 格式从网络初始源经由本地联播台而分配到消费场所。换言之, 媒体内容在整个该分配过程中都是以压缩数字格式提供并保持该格式, 并且仅在其最终消费目的地 (例如, 消费者家庭) 处被解压缩和解码。以这种压缩格式分配媒体内容能够显著降低高清晰度节目内容的传输成本 (例如, 降低与必须购买卫星带宽等相关联的成本), 并且能够通过将高清晰度节目内容传送给消费者所需的联播台来降低资本支出 (例如, 设备购买)。另外, 在这些压缩内容分配系统中, 本地联播台或最终分配者能够使用 MPEG 接合器 (splicer) 等插入本地内容 (例如, 本地节目、商业广告等), 这不需要对从上游网络提供商接收的压缩媒体信号进行解压缩和 / 或解码。

[0004] 电视台的向基于压缩媒体内容分配的分配模型的上述转变将使得利用测定数据 (例如, 辅助码、时间戳等) 对媒体信号进行编码的任务复杂化。例如, 一些已知系统通过如下方式利用将本地联播台识别为最终分配者的一个或更多个码对经由该联播台发送的媒体进行编码: 利用所述识别码对媒体信号的未压缩版本的音频部分进行编码。然而, 在本地联播台接收压缩格式 (例如, MPEG-2 格式) 的网络广播媒体内容的情况下, 本地联播台或最终分配者不能容易地访问从上游网络提供商接收的压缩媒体信号的未压缩音频部分。更具体地讲, 在符合 MPEG-2 的媒体信号的情况下, 该媒体信号是在基于包的传输流或数字数据流中提供的, 所述流可以携带多个节目, 从而可以携带多个视频和 / 或音频流。该音频流通常是由彼此交织的压缩音频数据 (例如, AC-3 格式的) 包和各种其他类型的包 (例如, 视频包、节目关联表 (PAT) 包、节目和系统信息协议 (PSIP) 包、节目映射表 (PMT) 包等) 组成的。无论如何, 本地联播台或分配者通常无法容易地、实时地对一个或更多个压缩音频流进行解压缩, 利用测定数据对那些解压缩的流进行编码, 以及对经编码的流进行重新压缩。

附图说明

[0005] 图 1 示出了使用本文中描述的示例编码方法、设备和制品的示例媒体监视系统;

- [0006] 图 2 是示出了在传输流内可以对构成媒体流的帧的包进行交织的示例方式的图；
- [0007] 图 3 是图 1 所示的编码器的示例实现的详细框图；
- [0008] 图 4 是示出了可由图 3 所示的示例编码器执行的示例编码处理的流程图；
- [0009] 图 5 是示出了可由图 3 的包存储器执行以识别用于处理的下一传输流包的示例处理的详细流程图；
- [0010] 图 6 是示出了可用于实现图 5 的缓冲器管理器指针请求处理的示例处理的详细流程图；
- [0011] 图 7 是示出了可用于实现图 4 的解析 / 处理包处理的示例处理的详细流程图；
- [0012] 图 8 是示出了可用于实现图 7 的解析片断边界的包有效载荷的处理的示例处理的详细流程图；
- [0013] 图 9 是示出了可由图 3 的保持队列用来从图 7 的示例解析 / 处理包处理接收包对象的示例处理的详细流程图；
- [0014] 图 10 是示出了可用于实现从图 4 的保持队列处理去除帧的示例处理的详细流程图；
- [0015] 图 11 是示出了可用于实现图 4 的发送包的块的示例处理的详细流程图；
- [0016] 图 12 是示出了传输流中的节目、构成这些节目的基本流、以及主要 / 次要频道对之间的关系示例的框图；以及
- [0017] 图 13 是可用于实现图 3 的示例编码器设备的一个或更多个功能块和 / 或图 4 到 11 所示的示例处理的一个或更多个块的示例处理器系统的框图。

具体实施方式

[0018] 尽管本文中描述的示例系统除了其他部件之外还包括在硬件上执行的软件,但是这些系统仅仅是例示性的而不应被视为限制。例如,可以想到,可以全部以专用硬件、全部以软件、全部以固件、或者以硬件、固件和 / 或软件的某些组合来实施任何或所有公开的硬件和软件组件。

[0019] 此外,尽管以下公开是针对示例的电视和收音机系统而作出的,但是应该明白,所公开的系统可以容易地应用于许多其他媒体系统。因此,尽管下面描述了示例系统和处理,但是本领域的普通技术人员会容易明白,所公开的示例不是实现这些系统的仅有方式。

[0020] 通常,本文中描述的示例设备、方法以及制品可用于插入、嵌入或编码压缩媒体信号(例如,压缩数字传输流)中的数据,所述数据诸如媒体源标识符、时间戳、可选音频、或任何其他信息。在本文中所描述的特定实施例中,压缩数字传输流是包含至少一个 AC-3 格式音频流的 MPEG-2 传输流(例如,符合 ATSC 标准、DVB-T 标准等)。然而,在本文中描述的设备、方法和制品还可以适用于包括相似或不同类型的音频和 / 或视频数据的其他压缩数字数据格式。

[0021] 如下面更加详细地描述的,该示例编码设备、方法以及制品使得能够对包括多个媒体流(例如,与一个或更多个节目相关联的多个视频和 / 或音频流)的压缩数字传输流进行编码或修改,而不需要对该数字传输流内的数据进行解复用、解码、和 / 或解压缩。此外,本文中描述的实施例在保持传输流内的原始数据的大小(例如,字节宽度)和位置的同时对该传输流中的数据进行编码。结果,在本文中描述的实施例能够用于例如对 MPEG 数据

流进行编码,而不会改变组成该数据流的多个组成部分的定时。在一个实施例中,通过对选择的音频数据包加水印来执行编码。在另一实施例中,通过将数据插入音频数据帧的扩展辅助数据字段中来执行编码。在又一实施例中,使用水印和辅助数据字段数据插入的组合来执行编码。尽管媒体编码经常涉及插入或嵌入代表媒体源信息、媒体消费信息等的码值,但是本文中描述的设备、方法和制品也可用于执行其他类型的编码或对其他类型的信息进行编码。例如,本文中描述的设备、方法和制品可以用于对诸如选择的音频数据包中的可选音频(例如,语音信息)的其他信息进行编码(例如,插入)。

[0022] 不管编码的信息的类型为何,本文中描述的示例编码设备、方法和制品对一段多节目数字数据流或传输流进行缓冲,并且选择性地对该段缓冲的传输流进行解析以提取压缩音频数据包的副本,这些压缩音频数据包中的每个可以包含与一个或多个组成音频数据流相关联的数据。将复制的压缩音频数据包在原始数字传输流内的位置存储以供在后续重新插入或复制处理期间进行参考。本文中描述的实施例将复制的压缩音频数据包拼合到各个帧中,这些帧中的每个帧与所述多个音频数据流之一相关联。当拼合出一完整的帧时(即,利用相关音频数据包或片断(slice)的副本),该帧被编码有测定数据(例如,源标识符、时间戳等)。然后,将该经编码的帧分解成其组成数据片断,然后利用所存储的位置数据将这些组成数据片断中的每个复制到其在该段缓冲的原始传输流中的对应位置上。然后,将缓冲的传输流的所有待编码音频包都已被完全编码的部分(例如,连续的包序列)释放并且进行发送或广播。该缓冲的传输流的释放部分的大小可以从单个传输包到多个传输包变化。因此,本文中描述的示例编码设备、方法以及制品可用于逐帧地对多节目数字传输流内的一个或多个选择的压缩数据流进行编码以及逐包地发送经编码的数字传输流的部分。

[0023] 现在转到图1,示例媒体测定系统100包括:媒体分配机构102、至少一个被监视媒体消费场所104、以及中心数据收集机构106。通常,媒体分配机构102被配置为对包含视频和/或音频内容的一个或多个媒体信号进行编码以及将其广播或发送到被监视消费场所104(例如,家庭)。继而,被监视消费场所104被配置为从与被监视消费场所104相关联的一个或多个调查对象或回应者所消费(即,观看、收听等)的媒体信号中提取经编码的数据或信息。然后,可将提取出的经编码的数据传送到中心数据收集机构106并且对其进行分析以确定观看行为,更一般地讲,即确定与调查对象、多个消费场所等相关联的媒体消费活动的特征、模式等。

[0024] 媒体分配机构102可以置于多级媒体分配系统内的任一点或级处。例如,媒体分配机构102可以是隶属于或以其他方式与国家广播公司相关联的在地理上位于本地的广播站。在此情况下,媒体分配机构102从国家广播公司接收一个或多个媒体信号以经由线缆、无线地或以任何其他方式分配给特定地理服务区域中的客户。此外,媒体分配机构102还可以产生或提供诸如本地新闻、商业广告、社区服务节目等的本地媒体内容或节目,以分别地在不同的本地频道进行广播和/或插入从国家广播公司接收的媒体内容和频道中。

[0025] 媒体分配机构102包括提供诸如音频和/或视频节目、网页、静止图像或任何其他可消费音频信息、图像信息等的媒体内容的多个媒体源108和110。在一个实施例中,由位于整个媒体分配系统上游的媒体分配实体提供媒体源108。例如,媒体源108可以是国家

广播公司或另一相似的前端媒体源。在媒体源 108 是上游实体的情况下,媒体源 108 可以使用一个或更多个压缩数字数据流以提供一个或更多个媒体信号 112。这些压缩数字数据流一般称作传输流,这是因为这些压缩数字数据流被专门配置为对信息进行打包和 / 或封装以经由通信链路进行可靠传输。因此,在本文的整个描述中,可以互换地使用术语“传输流”和“数据流”。

[0026] 由媒体源 108 提供的传输流 112 可以具有任何期望的格式或协议。然而,在本文中描述的实施例中,媒体源 108 被配置为提供符合 MPEG 的传输流。MPEG 是一种众所周知的压缩数字数据传输标准,该标准使得能够在单个数据流内传输多个音频和 / 或视频节目。结果,由媒体源 108 提供的传输流 112 可以称作多节目传输流,该多节目传输流例如包括多个广播频道(该多个广播频道中的每个可以与在特定时间广播的特定媒体节目相关联),并且传送音频和 / 或视频信息。在一些实施例中,媒体源 108 提供符合 ATSC 的 MPEG-2 传输流,在其他实施例中,媒体源 108 提供符合 DVB-T MPEG-2 的传输流。

[0027] 由媒体源 108 提供的传输流 112 由数字数据包的序列组成,其中的一些数字数据包包含与一个或更多个节目、频道等相关联的视频信息。传输流内的其他数据包包含音频信息或节目,该音频信息或节目可以与视频节目或信息分离或者另选地是视频节目或信息的一部分。换言之,传输流内的音频数据包可以与电视节目的音频部分相关联,或者另选地可以是没有视频组成部分的收音机节目。另外,传输流 112 内的其他数据包包含配置信息、与传输流 112 内的各种数据包之间的关系有关的信息等。具体地讲,在媒体源 108 提供符合 MPEG-2 的传输流的情况下,传输流 112 包含 PSIP 表、节目关联表(PAT)、以及节目映射表(PMT),所有这些表可用于将特定数据包与特定的主要和 / 或次要频道相关联,将包含音频信息(例如,AC-3 包)的特定数据包与对应的视频包或节目等相关联。

[0028] 与媒体源 108 相比,媒体源 110 位于分配机构 102 本地。例如,媒体源 110 可以是数字多功能盘播放器、包含存储的音频和 / 或视频信息的硬盘驱动器、录像带回放装置等。在一些实施例中,媒体源 110 提供模拟媒体信号 114,该模拟媒体信号 114 被传送到 MPEG 编码器 116 以转换成与由媒体源 108 提供的传输流 112 在格式上相似或相同的数字数据流或传输流 118。传输流 112 和 118 被提供给复用器 120,该复用器 120 对流 112 和 118 进行复用以形成单个多节目传输流 122。

[0029] 压缩域编码器 124 接收该多节目传输流 122 并且对该多节目传输流 122 进行编码以包括源标识符、时间戳、和 / 或与经由传输流 122 提供的音频和 / 或视频内容的源、类型或性质有关的任何其他信息。如以上一般性地指出以及下面更详细地描述的,压缩域编码器 124 对多节目数字传输流 122 中的信息进行实时编码(例如,插入、嵌入等),而不需要对包含其中的数字信息进行解压缩或解码。更具体地讲,在本文中描述的实施例中,压缩域编码器 124 对多节目传输流 122 进行解析以识别与一个或更多个压缩音频数据流(其中的每个可以与不同的频道或节目相关联)相关联的数据包。在传输流 122 是符合 MPEG-2 的数据流的一个实施例中,由编码器 124 识别的音频包是 AC-3 格式的音频数据包,每个 AC-3 格式的音频数据包具有 4 字节的报头和 184 字节的有效载荷。然而,本文中描述的设备、方法和制品可以更一般地适用于与其他音频数据包格式、协议等一起使用。

[0030] 一旦被编码器 124 识别,音频数据包或其部分就被复制并存储在多个帧缓冲器之一中,所述多个缓冲器中的每一个唯一地对应于一特定音频数据流(例如,特定频道或节

目)。这样,编码器 124 使用帧缓冲器来重新拼合与多节目传输流 122 内的一个或更多个节目或频道相关联的一个或更多个音频数据帧的副本。每个识别的音频数据包可以包含一个或更多个数据片断。例如,一些识别的音频数据包可以包含与来自一特定音频流的两个音频帧相关联的音频信息。复制并存储在帧缓冲器中的信息的一部分在整个说明书中被称作片断,其中,特定音频流的任何给定帧由多个片断组成,取决于这些片断是包含关于多个音频帧的信息的数据包的一部分还是包含仅关于单个音频帧的信息的数据包的一部分,该多个片断可以具有不同的数据宽度(例如,不同数量的数据字节)。

[0031] 当压缩域编码器 124 已经拼合了任一其帧缓冲器内的一完整帧的副本时,对该帧副本进行编码(例如,插入、嵌入信息等)以包括源识别信息(例如,识别广播公司、分配级别等的信息)、时间戳、和/或任何其他期望信息。当压缩域编码器 124 将帧的片断复制并保存在各个帧缓冲器中时,将每个片断在多节目传输流 122 内的原始位置与该片断相关联地保存。然后,编码器 124 能够将经编码的帧的各个片断插入其在多节目传输流 122 的先前缓冲的部分或段内的对应原始位置。因此,编码器 124 逐帧地对压缩数字音频帧进行编码,并且以保持传输流 122 内的包的大小和利用传输流 122 包含的数据的定时的方式将经编码的信息插入原始多节目传输流 122 中。

[0032] 编码器 124 监视编码版本的传输流 122,以确定是否应将经编码的传输流的一个或更多个包传送到发送器 126。如下面更详细地描述的,编码器 124 仅依次释放来自经编码的传输流的多个包(或单个包)的邻接块,并且仅释放编码处理不再需要的那些包。因此,由于构成传输流 122 内的音频帧的音频包通常是交织的,所以由编码器 124 执行的编码处理可以针对暂时位于尚未完成编码活动的包之后的包,完成其编码活动。

[0033] 转到图 2,由编码器 124(图 1)处理的一段示例多节目传输流 122(图 1)包括 28 个传输包或数据包。在传输流 122 是 MPEG-2 数据流的情况下,可以在作为 AC-3 包的传输流中携带一个或更多个音频流。如在图 2 的示例中所描述的,第一音频流的第一帧 128 由与包 1、5、9、11 和 15 相对应的片断组成。相似地,第二音频流的第一帧 130 由与传输包 6、12、16、18 和 22 相对应的片断组成。因此,帧 128 和 130 中的每个都由五个片断组成,其中帧 128 和 130 中的每个的第一和第五片断仅由其对应包的一部分组成。例如,第一音频流的第一帧 128 的第一和第五片断分别对应于传输包 1 和 11 的一部分。如所示出的,第一和第二音频流的第二帧 132 和 134 由至少对应于包 15、19、22 和 23 的片断组成。帧 132 和 134 的其余片断可以对应于在第二十八个包之后出现的传输包。因此,诸如包 15 和 22 的某些包(例如,仅有一部分用于组成各个片断的那些包)被给定音频流的不同帧共用。帧 128、130、132 和 134 中的每个可以与一帧缓冲器相关联。例如,第一音频流的第一帧 128 和第二帧 132 的片断可以存储在帧缓冲器中,第二音频流的第一帧 130 和第二帧 134 的片断可以存储在第二帧缓冲器中。此外,图 2 中的不与帧 128、130、132 和 134 之一相关联的那些包可以与音频流的不用被编码的音频包、视频包、PMT 包、PSIP 包、PAT 包等相关联。

[0034] 在编码处理期间,编码器 124(图 1)在完成其余音频帧 130、132 和 134 的副本之前拼合出第一个流的第一帧 128 的完整副本。因此,编码器 124 按需要利用识别信息对帧 128 进行编码,并且将经编码的帧的片断替换、复制或覆写到传输流中的在复制处理期间获得这些片断的原始数据包位置。例如,将经编码的帧 128 的第一片断返回或复制到包 1 的位置,将第二片断复制到包 5 的位置,将第三片断复制到包 9 的位置,将第四片断复制到包

11 的位置,并且将第五片断复制到包 15 的位置。

[0035] 在处理了传输流的包 1 至 15 之后并且在对第一个流的第一帧 128 进行了编码之后,编码器 124 可以确定可将该传输流的哪个部分(如果存在的话)释放或传送到发送器 126(图 1)。在该实施例中,尽管编码器 124 已对包 1 至 15 中的包进行了复制和编码,但是编码器 124 还没有对例如包 6 进行编码,因为直到包 22 被编码器 124 进行处理,第二个流的第一帧 130 的副本才完成。因此,编码器 124 还不能向发送器 126 传送包 6。因此,在该实施例中,编码器 124 仅将包 1 至 5 传送到发送器 126,这是因为完成任何其他帧的编码处理都不再需要这些包。从以上实施例可以看出,编码器 124 被配置为逐帧地(即,一次一帧)对多节目传输流 122 进行编码,并且逐包地(即,一次一个或更多个包)发送经编码的传输流。下面结合图 3 至 12 来提供对包交织影响对帧进行编码的顺序的方式以及释放和/或发送经编码的传输流的包的方式的更加详细的讨论。

[0036] 再次详细地参照图 1,发送器 126 经由通信链路 150 将传输流 122 的经编码的部分或块(例如,一个或更多个包)发送到接收器 152(例如,机顶盒)。通信链路 150 可以是无线链路(例如,卫星链路、射频链路等)、硬连链路(例如,线缆链路)、或者它们的任意组合。接收器 152 可以提供使消费场所 104 处的人能够调谐到特定频道或节目的多种调谐功能。此外,接收器 152 可以提供诸如图形节目指南的多种用户接口特性、用于防止特定频道和/或节目被未经授权地观看的安全特性、配置指令和/或菜单等。

[0037] 接收器 152 连接到媒体呈现装置 154,该媒体呈现装置 154 可以是视频监视器、包括扬声器的电视机、或者能够以可由人消费的方式呈现音频和/或视频信息的任何其他装置。接收器 152 还连接到测定装置 156,该测定装置 156 被配置为对由编码器 124 编码在多节目传输流 122 中的信息进行解码或提取。因此,由测定装置 156 提取出的信息可以包括由编码器 124 插入的源标识符(SID)、时间戳、或者由编码器 124 嵌入或以其他方式插入传输流 122 中的任何其他信息。此外,测定装置 156 还可以关联本地产生的信息,诸如与消费经由媒体呈现装置 154 呈现的媒体的一个或更多个人相关联的识别信息(例如,姓名、人口统计信息等)。此外,测定装置 156 还可以包括与 SID 相关联的本地产生的时间信息(例如,时间戳)或者与在消费场所 104 处消费的节目、频道等相关联的其他信息。

[0038] 测定装置 156 被配置为周期性地或基本连续地将其提取或收集的媒体消费信息经由通信接口 158 和通信链路 160 传送到数据收集机构 106。通信接口 158 可以是调制解调器或任何其他合适的装置。通信链路 160 可以包括硬连和无线链路的任何期望组合和/或例如包括电话网络、线缆网络、互联网等的网络。

[0039] 数据收集机构 106 包括处理系统 162 和连接到该处理系统 162 的数据库 164。处理系统 162 被配置为对由消费场所 104 发送至其的信息以及由一个或更多个其他消费场所(未示出)发送的信息一起进行分析。例如,处理系统 162 可以被配置为执行统计分析以帮助评估特定消费者群体(例如,人口统计群体)、特定地理区域的媒体消费行为、消费趋势、模式等、或者与测定广播媒体相关联的任何其他期望信息。

[0040] 图 3 是图 1 的压缩域编码器 124 的详细示例功能框图。如上面一般性地指出的,图 3 的示例编码器 124 的各种功能块协作或者互操作以对在压缩数字传输流内传输的一个或更多个音频流进行实时编码,而不必对该传输流进行解压缩或解码,并且不改变利用该传输流包含的数据的大小和/或定时。此外,如上面指出的,图 3 的示例编码器的块逐帧地

对一个或更多个音频流进行编码,并且逐包地传送或发送压缩数字传输流的经编码的部分或块。

[0041] 详细参照图 3,流读取器 300 接收多节目传输流 122(图 1)并且经由缓冲器管理器 304 将包含一个或更多个传输包的块写入或存储到输入缓冲器 302。获得传输流包并将其写入输入缓冲器 302 的处理是由流读取器 300 相对于由示例编码器 124 的其余块和 / 或处理所执行的处理异步地执行的。

[0042] 输入缓冲器 302 被实现为环形缓冲器,该环形缓冲器可被限定为具有预定大小(例如,数据字节的宽度)并且存在于存储器装置、多个存储器装置、专用硬件装置等之内的特定区域中。因此,如果输入缓冲器 302 的大小被确定为保持来自传输流 122(图 1)的 N 个包,则包 1 到包 N 被顺序写入输入缓冲器 302,从而包 1 位于第一缓冲器位置处而包 N 位于最后一个缓冲器位置处。然后,当流读取器 300 接收到包 N+1、N+2、N+3 等并且将其写入缓冲器 302 时,缓冲器管理器 304 用包 N+1 的内容来覆写第一缓冲器位置(其中当前存储有包 1),用包 N+2 的内容来覆写第二缓冲器位置(其中当前存储有包 2),等等。选择输入缓冲器 302 的长度或大小(例如,字节的数量),从而使得在这里描述的编码处理不再需要被覆写的包数据之后,将包数据良好地覆写。因此,至少部分地根据帧数据在传输流 122 内进行交织的方式以及与由图 3 的示例编码器 124 的功能块执行的各种处理相关联的处理延迟,来确定输入缓冲器 302 的大小。

[0043] 为了使流读取器 300 的操作与编码器 124 的其他功能块的操作协调或同步(例如,串行化),缓冲器管理器 304 保持虚拟缓冲器 306。通过结合下面描述的编码器 124 的各种处理或操作将变得更加清楚的是,虚拟缓冲器 306 提供使多个异步处理访问存储在输入缓冲器 302(如上所述被实现为环形缓冲器(即,物理缓冲器))中的部分数据的能力。

[0044] 与输入缓冲器 302 不同,虚拟缓冲器 306 不与存储器的特定块或部分相关联。代替地,使用三个计数器来实现该虚拟缓冲器 306。具体地讲,第一计数器对由流读取器 300 读取并由缓冲器管理器 304 写入输入缓冲器 302 的字节的累积总数量进行计数。第二计数器对缓冲器管理器 304 已经传送到下面详细描述传输解析功能的字节的累积总数量进行计数。最后,第三计数器对缓冲器管理器 304 已释放以写入经编码的传输流的字节的累积总数量进行计数。

[0045] 除了实现经由缓冲器管理器 304 访问输入缓冲器 302 的处理的协条或同步以外,可以分析输入缓冲器 302 和虚拟缓冲器 306 之间的特定关系以识别错误状况和 / 或评估由图 3 中的示例编码器 124 的功能块执行的各种处理的相对性能特征。例如,第一和第三计数器之间的差表示由于处理、高速缓冲等导致的合计流延迟。因此,当第一和第三计数器之间的差超过输入缓冲器 302 的大小时,发生缓冲器上溢状况。换言之,合计流延迟超过传输流的能够缓冲在输入缓冲器 302 中的部分的大小。这种状况可能是严重错误,因为它表示流读取器 300 正在以超过编码处理对包进行处理的速率的速率将传输包存储在输入缓冲器 302 中。在另一实施例中,如果第一和第三计数器之间的差等于零(即,这两个计数器值相等),则发生缓冲器下溢状况。这种状况不是错误,因为它表示编码处理至少与流读取器 300 一样快地运行。在又一实施例中,第二和第三计数器之间的差表示与用于执行于此描述的编码处理的包高速缓冲相关联的流延迟。

[0046] 尽管虚拟缓冲器 306 并非真正无限的,但是出于实用目的,可以使其基本上

无限。例如,如果用于虚拟缓冲器 306 的三个计数器采用 64 位计数器来实现,则以每秒 2,500,000 字节的速率将花费大约 234,000 年来填满虚拟缓冲器 306(即,组成虚拟缓冲器 306 的一个或更多个计数器发生翻转(roll-over))。

[0047] 通过传输流处理器 308、传输解析器 310、包存储器 312、包保持队列 314 和帧存储器 316 的协同操作,对存储在输入缓冲器 302 中的该段多节目传输流 122(图 1)进行解析和编码。使用这些块执行的解析和编码操作相对于流读取器 300 的操作是异步的,因此,依靠缓冲器管理器 304 的同步或协调能力来控制该解析操作和编码操作与输入缓冲器 302 以及存储在其中的包数据进行交互的方式。

[0048] 通常,传输流处理器 308 一次一包地向包存储器 312 请求包信息。响应于来自传输流处理器 308 的对包信息的请求,包存储器 312 提供包含与输入缓冲器 302 中的要解析和处理(例如,在该包是与要被编码的音频流相关联的压缩音频包的情况下,潜在地进行编码)的下一传输包有关的信息的封装数据结构(例如,面向对象的数据结构)。在本文中描述的实施例中,包存储器 312 保持有包对象的数组(即,面向对象的数据结构),其中的每个包对象能够用于暂时保持与当前存在于输入缓冲器 302 中的单个传输包有关的信息。更具体地讲,当传输流处理器 308 向包存储器 312 请求包信息时,包存储器 312 选择可用包对象(即,来自其包对象数组的可供使用的包对象)以保持关于尚未进行解析、处理、编码等的传输包的信息。然后,包存储器 312 与缓冲器管理器 304 进行通信以获得用于识别输入缓冲器 302 中的下一传输包的位置的指针信息。包存储器 312 利用该指针信息来构建(populate)所选择的包对象,从而使该包对象代表输入缓冲器 302 中的下一传输包。使用包含在其中的包对象和指针显著地减小了必须从输入缓冲器 302 复制或传送到编码器 124 内的另一存储器位置的数据(例如,传输包内容)的量。如下面更加详细地描述的,由传输解析器 310、帧存储器 316 和包保持队列 314 执行的传输包解析、编码以及其他处理操作中的许多处理操作能够使用由包存储器 312 提供的包对象来执行,从而实现了输入缓冲器 302 中的传输包的处理,而不必将来自输入缓冲器 302 的传输包内容物理地复制或传送到编码器 124 中的其他存储器位置。存储器复制或传送操作的这种减少显著地提高了编码器 124 能够处理传输流包的速率并且提高了编码器 124 的实时处理能力。

[0049] 在包存储器 312 分配用于保持传输包信息的包对象已被编码器 124 完全处理之后,可以重用或循环使用这些包对象。因此,由包存储器 312 保持的包对象数组中的包对象能够被使用多次用以暂时保持关于许多传输包的信息。

[0050] 由传输流处理器 308 从包存储器 312 接收的各个包对象被传送到传输解析器 310 以进行解析和/或其他处理。传输解析器 310 使用从传输流处理器 308 接收的各个包对象中的信息(例如,指针信息)来识别存储在与该包对象相关联的传输包中的信息的类型。更具体地讲,传输处理器 310 使用包对象中的指针信息来读取传输包报头信息,该传输包报头信息继而用于识别存储在传送包中的信息的类型。在本文中描述的实施例中,传输解析器 310 寻找与选择进行编码的一个或更多个特定音频流相关联的压缩音频包(例如,AC-3 包)。

[0051] 除了对报头信息进行解析以外,传输解析器 310 还对识别进行编码的各个压缩音频包进行解析。具体地讲,传输解析器 310 对选择的压缩音频包进行解析以识别片断边界(即,传输包内的音频帧之间的边界)。使用该识别出的片断边界,传输解析器 310 建立与

要编码的音频流相关联的音频帧的副本。传输解析器 310 使用由帧存储器 316 提供的帧缓冲器对象来建立和保持音频帧的副本。更具体地讲,传输解析器 310 针对要编码的每个音频流建立一个帧缓冲器,并且使用与要编码的音频帧的片断相关联的包对象来将与这些包对象相对应的传送包的内容(例如,音频有效载荷数据)推送到对应的帧缓冲器上。

[0052] 传输解析器 310 还可以处理其他类型的传输包(即,包含要编码的压缩音频以外的信息的传输包),诸如包含 PAT 信息、PMT 信息以及 PSIP 信息的包。具体地讲,PAT、PMT 和 PSIP 信息可以用于将 SID 与用于识别要编码的音频流的特定节目、频道、和/或音频 PID 等相关联。

[0053] 将由传输解析器 310 处理的所有包对象(不管这些包对象代表选择进行编码的压缩音频包还是其他类型的包)压入包保持队列 314。然而,将关联或代表包含要编码的压缩音频数据的传输包(即,具有已经被压入包保持队列 314 中的队列之一中的内容的那些包)的包对象标记或以其他方式识别为“待编辑”,这指示这些包要被编码,但是将所有其他包对象标记或以其他方式识别为“通过”,这指示这些包不用编码。因此,包保持队列 314 保持与存储在输入缓冲器 302 中的传输包序列的至少一部分相对应的包对象序列。然而,如下面更加详细地描述的,对于除了与要编码的压缩音频帧相关联的那些包对象以外的所有包对象,释放这些包对象以供包存储器 312 重用。尽管释放了这些包对象以供包存储器 312 重用,但是包保持队列 314 通过存储由与所释放的包对象相对应的各个传输包所占用的虚拟缓冲器 306 的最后一个字节的标识,来保持被这些释放的对象所引用的包。

[0054] 除了接收所有包对象(即,不管它们被识别为“通过”对象还是“待编辑”对象)以外,包保持队列 314 还针对要编码的每个压缩音频流保持一个队列。具体地讲,每个队列包括与特定音频流相关联的包对象,并且可以包括与压缩音频数据的两个帧相对应的多个包对象。因此,每个包对象对应于压缩音频帧的单个片断,或者在过渡包的情况下,对应于两个连续音频帧中的每个帧的一个片断。此外,如上所述并且与所有其他类型的包相关联的包对象相比,与要编码的音频帧相对应的包对象尚未被释放供包存储器 312 重用。

[0055] 传输解析器 310 监视包保持队列 314 中的队列以识别在帧缓冲器中何时可得到要编码的帧的完整副本。当传输解析器 310 识别出一完整帧时,传输解析器 310 对该完整帧进行编码(例如,插入或嵌入水印数据或其他识别信息)。这样,传输解析器 310 逐帧地对一个或更多个音频流进行编码。传输解析器 310 与缓冲器管理器 304 协作地将经编码的帧的每个片断复制到存储在输入缓冲器 302 中的传输包流中的各自原始位置。换言之,传输解析器 310 将经编码的片断数据覆写在输入缓冲器 302 中与原始片断数据相对应的位置处。

[0056] 在传输解析器 310 将来自帧缓冲器的经编码的帧数据复制或覆写到输入缓冲器 302 之后(即,使用经编码的帧数据的片断来覆写存储在输入缓冲器 302 中的原始传输流中的对应片断),传输解析器 310 指示包保持队列 314 从分配用于保持与最初从其复制了该帧的音频流相关联的包对象的队列中去除与该帧相对应的包对象。

[0057] 在包保持队列 314 从传输解析器 310 接收到去除包对象的指令后,包保持队列 314 确定包保持队列 314 当前保持的最旧包在其包对象队列中的任一队列中的位置。换言之,包保持队列 314 检查包保持队列 314 所保持的包序列(与输入缓冲器 302 中的包序列的至少一部分或一段相对应的包序列),以确定可以释放和发送所保持的哪一部分包。具体地说,包保持队列 314 逐包地按顺序对所保持的包进行有效检查,以确定可以释放和发送所

保持的包序列的哪一部分（如果存在的话）。例如，包保持队列 314 可能确定仅可释放所保持的最旧包，或者另选的是，例如可能确定可释放和发送最旧的 15 个包。在任何情况下，一旦包保持队列 314 识别出要释放和发送的包，包保持队列 314 就指示包写入队列 318 将这些包提供给流写入器 320，流写入器 320 将包信息传送给发送器 126（图 1）。通常，包写入队列 318 与缓冲器管理器 304 进行协作来为流写入器 320 识别输入缓冲器 302 中的要传送以供发送的包的物理位置。

[0058] 结合图 3 描述的各个块的操作可以利用使用任何期望的编程语言和 / 或技术的机器或处理器可执行计算机代码或软件指令来实现。本文中描述的实施例采用面向对象编程技术并且例如使用有助于实现结合图 3 所描述的各个块的封装数据结构（即，对象）。然而，除了本文中具体描述的编程技术以外，还可以使用任何其他编程技术，或者可以使用任何其他编程技术来替代本文中特别描述的编程技术。另外或者另选的是，结合图 3 描述的各个块可以使用任何期望类型的硬件（例如，ASIC、数字逻辑电路、模拟电路等）或硬件的组合来实现。此外，如下面更加详细地描述的，在图 3 的示例框图中所描述的许多块产生和 / 或传送指向输入缓冲器 302 内的包数据的指针，而非传送实际的数据或传输包内容。例如，针对要由传输解析器 310 处理或解析的每个传输包，缓冲器管理器 304 将这种指针传送到包存储器 312。然而，仅有要编码的包（例如，仅有与要编码的音频流相对应的 AC-3 包）需要将实际传输包内容复制到由传输解析器 310 管理的帧队列，以及接下来将经编码的帧数据复制回存储在输入缓冲器 302 中的该段传输流中。所有其他传输包内容或数据（诸如视频包数据）可以保留在输入缓冲器 302 中的适当位置处。因此，由于要编码的压缩音频包通常构成整个传输流的相对较小的一部分，所以可以显著提高能够（例如，实时地）处理传输流的有效速率。

[0059] 除了要编码的压缩音频包以外，可以按已知方式由状态机来处理与特定的其他包（诸如包含 PMT 数据、PSIP 数据、PAT 数据等的包）相关联的数据。如下所述，可使用这种另外的数据来识别哪个音频流要进行编码，以将 SID 与特定频道等相关联。然而，这种另外的数据通常仅构成包含在传输流内的数据的一小部分（例如，与传输流中的视频数据的量相比），因此，对这种另外的数据的复制不会显著降低使用本文中描述的示例设备、方法和制品而能够对传输流进行编码的速率。

[0060] 图 4 示出了可由图 3 所示的示例编码器 124 执行的示例编码处理 400。图 4 所示的各个块或操作可以被实现为可以存储在存储器上并且例如被处理器执行的机器可读和可执行指令或代码。另选的是，可以使用专用硬件装置（例如，ASIC）来实现图 4 所示的一些或所有块。在一个或更多个块代表机器可读和可执行指令或代码的情况下，这些块可以使用诸如图 13 所示的示例处理器系统 1302 的处理器系统来实现。另外或另选的是，图 4 所示的块中的一个或更多个可以使用图 3 所示的示例编码设备 124 的一个或更多个块来实现。

[0061] 通常，图 4 的示例编码处理 400 顺序地处理和解析压缩数字传输流（诸如符合 MPEG-2 的传输流或数据流）的包。如下面更加详细地描述的，将所选择的包（例如，与一个或更多个选择的音频流相关联的压缩音频包）的内容收集到各个帧中。当每个收集的帧完成时，利用识别信息（例如，SID、时间戳等）和 / 或任何其他信息对其进行编码。可使用任何期望的编码处理对压缩音频数据的收集的帧进行编码。然而，在本文中描述的实施例中，

水印编码技术和 / 或将数据插入辅助数据字段中的技术在与本文中描述的编码设备、方法和制品一起使用时特别有用。不管使用哪种帧编码技术,以保持原始传输流的定时和包大小(即,字节长度)的方式将构成经编码的帧的片断插入(例如,覆写)到其在传输流中的原始位置。将传输流的完成了编码操作的部分(例如,单个包或多个连续包)释放并且发送到例如另一个媒体分配机构和 / 或一个或多个消费场所(例如,家庭、商业设施等)。因此,图 4 中的示例编码处理可以用于逐帧地对一个或多个压缩音频流进行编码,并且可以逐包地释放和发送经编码的传输流的部分。这种逐帧编码以及逐包释放和发送技术使得能够对包含多个媒体流(例如,多个音频和 / 或视频数据流)的压缩数字数据流或传输流进行有效的实时处理和编码,特别是在构成要编码的那些媒体流的传输包在传输流内被暂时交织的情况下。

[0062] 详细参照图 4,示例编码处理 400 识别输入缓冲器 302(图 3)内要进行处理、解析等的下一个包(块 402)。通常,通过按顺序识别输入缓冲器 302 内要处理的下一个包(例如,通过图 3 的缓冲器管理器 304),将包对象(例如,代表包的面向对象的数据结构)分配给该下一个包(例如,通过包存储器 312),以及将与输入缓冲器 302 中的下一个包的位置相对应的指针信息存储在该包对象中(例如,通过包存储器 312),来执行该识别操作(块 402)。然后将得到的包括指针信息的包对象传送到包解析 / 处理操作(例如,经由传输流处理器 308 传送到传输解析器 310)。

[0063] 在图 3 的示例编码器 124 的情况下,按以下方式执行块 402 的识别处理。传输流处理器 308 向包存储器 312 请求用于解析和 / 或处理的下一个传输包。包存储器 312 分配用于表示下一个传输包的可用包对象并且向缓冲器管理器 304 请求指针信息。继而,缓冲器管理器 304 获得关于要处理、解析等的下一个包的指针信息并且将该指针信息提供给包存储器 312。包存储器 312 将该指针信息存储在分配的包对象中并且将该包对象提供给传输流处理器 308。然后,传输流处理器 308 将该包对象(包括关于下一个传输包的指针信息)提供给传输解析器 310。当然,另选的是,可以使用由诸如图 13 的系统 1302 的处理器系统执行的机器可读指令来执行与块 402 的识别处理相关联的一个或多个活动。下面结合图 5 来描述块 402 的识别操作的更详细的示例。

[0064] 当在块 402 处识别了输入缓冲器 302(图 3)中的下一个包之后,对所识别的包进行解析和 / 或处理(块 404)。通常,在块 404 处执行的操作使用从块 402 接收的包信息来识别要解析 / 处理的包的类型并且基于该包类型来解析和 / 或处理所述包信息。如下面结合图 7 更加详细地描述的,仅选择所选择的音频流中的压缩音频包(例如,在对符合 MPEG 的传输流进行解析 / 处理的情况下为 AC-3 包)进行编码。将这些要编码的包复制并分解到它们的组成片断中,其中的每个组成片断存储在对应于与这些片断相关联的音频流的帧缓冲器中。如上所述,对于要编码的每个音频流存在一个帧缓冲器,因此,每个帧缓冲器仅保持属于同一压缩音频流的片断。

[0065] 示例编码处理 400 然后确定(例如,通过传输解析器 310)任一帧缓冲器内的任一当前帧是否准备好进行编码(即,该帧是否完整)(块 406)。当组成一帧的所有片断都已存储在其对应帧缓冲器中时,该帧准备好进行编码。如果在块 406 处当前帧准备好进行编码,则例如使用水印处理(诸如在国际专利申请第 PCT/US04/18953 号中公开的水印处理,通过应用将其整个公开合并于此)对该帧进行编码(例如,通过传输解析器 310)(块 408)。另

外或另选的是,可以使用扩大辅助数据字段并将信息插入该扩大的辅助数据字段中的数据插入技术来执行该编码(块 408)。这种数据插入技术的示例公开于国际专利申请第 PCT/US03/28037 号中,通过应用将其整个公开合并于此。然而,除了上面特别提到的编码方法以外,还可以使用适于对压缩数字数据进行编码的任何其他的期望编码方法,或者用来代替上面特别提到的编码方法。

[0066] 在对当前帧进行了编码(块 408)之后,示例编码处理 400 将经编码的帧数据复制到输入缓冲器 302(图 3)(块 410)。更具体地讲,将经编码的帧每个片断复制(例如,覆写)到原始传输流中的在块 404 处的解析和/或其他处理期间从其复制了该片断的位置(例如,通过传输解析器 310 和缓冲器管理器 304)。如上所述,可以在一个或更多其他相似或不同类型的传输包(例如,视频、与其他音频流相关联的压缩音频、PMT 包、PSIP 包、PAT 包等)之间对构成任何给定帧的片断进行交织。此外,如上所述,要编码的传输包可以包括来自一音频流的不同帧的片断。例如,音频流的第一帧的最后一片断以及下一或第二帧的第一片断均可与同一原始传输包相关联。在该情况下,该要编码的传输包可以被称作过渡包,并且如下面更加详细地描述的,仅当为过渡包贡献片断的所有帧都已被编码时,才释放该过渡包以进行发送。因此,在以上示例中,必须在释放该过渡包以进行发送之前将第一和第二帧编码。

[0067] 在与经编码的帧相关联的片断被复制(例如,覆写)到输入缓冲器 302(图 3)中的原始传输流之后,示例编码处理 400(例如,通过传输解析器 310 和包保持队列 314)从保持队列中去除经编码的帧信息(块 412)。例如,在示例编码器 124(图 3)使用该保持队列(314)内的包对象的情况下,将与组成要去除的帧的对象相关联的包对象释放以供包存储器 312 重用。然而,如果要释放的帧的末尾是一过渡包,则与该过渡包相关联的包对象未被释放。这样,示例编码器 124 确保了在释放该过渡包之前该过渡包被完全编码(即,确保了构成该过渡包的所有片断被编码)。下面结合图 10 提供帧去除处理(块 412)的示例实现的更详细的描述。

[0068] 当在块 412 处从保持队列中去除了所述包对象之后,帧缓冲器(保持有与去除的包对象相关联的内容)被清除,并且下一个帧的第一片断被复制到该帧缓冲器中(块 413)。

[0069] 如果在块 406 中没有准备好进行编码的当前帧或者在执行块 413 处的操作之后,示例编码处理 400 确定是否存在准备好进行发送(例如,准备好进行广播)的一个或更多包(块 414)。例如,在图 3 的示例编码设备 124 的情况下,包保持队列 314 和包写入队列 318 进行协作来识别输入缓冲器 302 中最旧的保持字节(其必然是最旧的保持包的一部分)。该最旧的保持字节之前的连续块或序列的传输包是完全编码的包,因此,可以被发送而不会影响对任何剩余字节或包的编码。因此,最旧的保持字节之前的连续块或序列的传输包随后能够被安全地发送(块 416)(例如,通过图 3 的流写入器 320)。

[0070] 如以上一般性地指出的,在任何给定时刻,可能没有包、有一个包或者有多个包准备好进行发送。然而,如果在块 414 没有包准备好或者如果准备好的包已被发送(块 416),则示例编码处理 400 确定在输入缓冲器 302 中是否存在更多要处理的包(块 418)。如果存在更多要处理的包,则控制返回到块 402。另一方面,如果不再有要处理的包,则编码处理 400 可以停止并且/或者控制可以返回到另一处理。

[0071] 图 5 是可由包存储器 312(图 3)和/或处理器系统 1302(图 13)执行用以识别输

入缓冲器 302 中的用于进行解析和 / 或处理的下一个包的示例处理 500 (图 4 的块 402) 的流程图。示例处理 500 最初等待传输包请求 (块 502)。例如,如结合图 3 的示例编码器 124 所描述的,传输流处理器 308 向包存储器 312 请求下一个包,并且当包存储器 312 接收到该请求时,包存储器 312 识别下一可用包对象 (块 504)。

[0072] 在识别出下一可用包对象 (块 504) 之后,示例处理 500 向缓冲器管理器 304 请求一指针 (块 506)。如下面结合图 6 更详细地描述的,在图 3 的示例编码设备 124 的情况下,缓冲器管理器指针请求处理 506 包括:缓冲器管理器 304 从包存储器 312 接收指针请求并且发放指向输入缓冲器 302 中的下一包报头的指针。缓冲器管理器指针请求处理 506 将指向下一包报头的该指针返回,并且包存储处理 500 将该返回的指针分配给所识别的包对象 (块 508)。缓冲器管理器 304 使用虚拟缓冲器 306 以确保传送到包对象的指针实际上是准备好进行解析的有效传输包。

[0073] 示例处理 500 然后确定包括该返回的指针信息的包对象是否对应于最后一个包 (块 510)。如果在块 510 中该包对象是最后一个包,则将指示该包对象代表最后一个包的数据存储在该包对象中 (即,将该包对象标记为代表最后一个包) (块 512)。如果在块 510 中该包对象不代表最后一个包或者如果在块 512 中已将该包对象标记为代表最后一个包,则示例处理 500 将由该包对象表示的包的第一和最后一个数据字节的虚拟缓冲器位置存储在该包对象中 (块 514)。

[0074] 当在块 514 中存储了所述虚拟缓冲器位置之后,示例处理 500 确定由该包对象表示的包是否跨越输入缓冲器 302 的末端 (块 516)。如果该包跨越输入缓冲器 302 的末端,则将表示跨越状况的数据存储在该包对象中 (块 518)。如果在块 516 中该包不跨越输入缓冲器 302 的末端或者在块 518 中将表示跨越状况的数据存储在该包对象中之后,将该包对象标记为“使用中” (块 520)。当在块 520 中将该包对象标记为“使用中”之后,处理 500 将指向该包对象的指针发放给传输解析器 310 (块 522) 并且控制返回到图 4 的块 404。

[0075] 图 6 是示出了缓冲器管理器请求处理 506 (图 5) 的更详细示例的流程图。与本文中描述的其他处理相同,示例处理 600 可由缓冲器管理器块 304 (图 3) 和 / 或示例处理器系统 1302 (图 13) 来实现。不管具体实现为何,示例处理 600 等待传输包请求 (块 602),并且当接收到这种请求时,示例处理 600 发放指向输入缓冲器 302 (图 3) 中的下一包报头的指针 (块 604)。当在块 604 发放所述指针之后,示例处理 600 更新与虚拟缓冲器 306 (图 3) 相关联的计数器 (块 606),然后对输入缓冲器 302 与虚拟缓冲器 306 之间的关系进行分析 (块 608)。如上面结合图 3 所描述的,这些分析的结果可能指示:缓冲器上溢状况 (即,输入缓冲器 302 的上溢)、缓冲器下溢状况、处理延迟或其他特征等。

[0076] 然后,示例处理 600 可以确定在块 608 产生的一个或更多个分析结果是否表示错误状况 (例如,缓冲器上溢状况) (块 610)。如果在块 612 识别出这种错误,则可以执行错误处理过程 (块 612)。这种错误处理过程 (块 612) 可以包括向一个或更多个用户、系统操作员、技师等提供通知 (例如,可视报警、可听报警等) 并且 / 或者可以包括诸如增大输入缓冲器 302 的大小以消除上溢状况的自动校正动作。如果在块 610 没有检测到错误或者在执行了错误处理过程 612 之后,控制返回到图 5 的块 508。

[0077] 图 7 是示出了图 4 所示的传输包解析 / 处理块 404 的更详细示例的流程图。图 7 的示例中所示的各个块或操作可由传输解析器 310 (图 3) 和 / 或处理器系统 1302 (图 13)

来实现。最始,示例处理 404 接收指向包对象的指针(例如,通过示例包存储处理 500)(块 702)。该包对象指针然后被用于定位和解析与该包对象相对应的传输包的报头(块 704)。该传输包包含在输入缓冲器 302(图 3)中,由此报头信息也包含在输入缓冲器 302(图 3)中。此外,该传输包的报头包含反映该传输包的类型的信息。例如,该报头可以指示:包有效载荷包含视频数据、音频数据、PMT 信息、PSIP 信息、PAT 信息等。

[0078] 图 7 的示例处理 404 读取包报头信息以确定包有效载荷是否包含 PAT 或 PMT 信息(块 706),并且如果该包有效载荷包含 PAT 或 PMT 信息,则该处理从其提取媒体节目信息和压缩音频流信息(例如,AC-3 信息)(块 708)。在正在处理的传输流是符合 MPEG-2 的数据流的情况下,包报头中为零的节目标识符值表示该包包含 PAT 信息。公知的是,PAT 信息包括节目编号/PMT 节目标识符(PID)对的列表,以及 PMT 信息提供正在处理的传输流内的各组成媒体流的 PID 的列表。

[0079] 通常,示例处理 404 使用 PAT 和 PMT 信息来建立和保持由处理 404 的其他部分用来识别正在处理的传输流内要编码的压缩音频包的表。更具体地讲,在块 710,示例处理 404 按需要更新 PMT 和 PAT。例如,如果与在块 708 提取的信息相关联的版本信息指示版本已改变,则处理 404 更新 PMT 和 PAT 信息。在块 710 处的任何所需更新之后,示例处理 404 使用 PAT 和 PMT 信息将压缩音频流(例如,AC-3 流)的 PID 与特定节目相关联,将节目与次要频道信息相关联,并将次要频道信息与 SID 相关联,将 SID 与节目相关联,将 SID 与 AC-3 PID 相关联,等等(块 712)。

[0080] 当处理 404 将与该 PAT 或 PMT 包相关联的包对象标注或标记为“通过”包并且将标注或标记的包发送到保持队列 314(图 3)(块 714)时,对包含 PAT 或 PMT 信息的包的处理结束。可以通过将恰当的标注信息存储在包对象中来实现块 714 中对包对象的标记或标注。

[0081] 如果处理 404 确定正在解析/处理的包不是 PAT 或 PMT 包(块 706),则示例处理 404 确定正在解析/处理的包是否包含 PSIP 信息(块 716)。如果处理 404 确定正在解析/处理的包包含 PSIP 信息,则提取频道和节目信息(块 718)并且将其用于在块 710 更新所述表。公知的是,PSIP 信息将节目编号或标识符(PID)与各个主要/次要频道组合相关联。此外,PSIP 信息可以用于产生各次要频道的各基本流的 PID 的列表,特别是对应于与各个节目相关联的压缩音频的 PID 的列表。

[0082] 如果示例处理 404 在块 716 确定正在解析/处理的包不包含 PSIP 信息,则处理 404 确定该包是否包含与选择进行编码的压缩音频流相关联的压缩音频(AC-3)信息(块 720)。具体地讲,在块 710 更新的表和在块 712 进行的关联可以用于在块 720 识别要进行编码的压缩音频包。如果在块 720 正在解析/处理的包被识别为尚未被选择进行编码,则在块 714 将该包的包对象标记为“通过”并且该处理将控制返回到块 406(图 4)。下面结合图 13 提供在块 720 处能够识别要编码的音频包的一种方式的更详细的描述。

[0083] 另一方面,如果正在解析/处理的包被识别为已被选择进行编码(块 720),则示例处理 404 可以执行一个或更多个错误校验处理(块 721)。通常,在块 721 执行的错误校验可被编码器 124(图 1)用来确保对已选择进行编码的音频帧进行恰当的大小确定和/或排列。例如,传输解析器 310(图 3)可以检查与选择的音频包(例如,被识别为要编码的 AC-3 包)相关联的报头信息,以校验与要编码的帧和/或编码模式相关联的音频位率、帧大小、

循环冗余校验 (CRC) 信息。如果这些校验中的任一个指示音频帧被不恰当地排列、被不恰当地确定大小和 / 或以任何方式损坏, 则错误已发生并且包对象被作为“通过”发送到保持队列 (块 714)。此外, 当在块 721 中检测到错误的情况下, 示例处理 404 (例如, 传输解析器 310 (图 3)) 清除与从其检测到错误的音频帧相关联的帧缓冲器, 并且冲刷 (flush) 保持队列 314 (图 3) 中的对应包对象。当在块 721 处的错误检测之后, 编码器 124 (图 1) 搜索下一音频帧的开始并且重新开始编码活动。

[0084] 如果在块 721 没有检测到错误, 则示例处理 404 解析片断边界的包有效载荷 (块 722)。通常, 在块 722 执行的包有效载荷解析处理将片断边界信息存储在表示正在解析 / 处理的包的包对象内, 以将包有效载荷的一个或多个部分与压缩音频信息的一个或多个帧进行关联。如结合图 8 更详细地描述的, 一个包有效载荷可以包含仅与压缩音频流的一个帧相关联的压缩音频信息, 而另一个包有效载荷可以包含与压缩音频流的两个帧相关联的压缩音频信息。当在块 722 已对包有效载荷进行了解析之后, 示例处理 404 将与该有效载荷相关联的包对象标记为“待编辑” (即, 要编码) (块 724), 并且将控制返回到图 4 的块 406。如果在示例处理 404 期间示例编码器 124 (图 1) 确定 (例如, 通过识别 PAT、PMT 和 / 或 PSIP 信息的改变) 传输流 122 (图 1) 的组成已改变并且 / 或者流 122 中已发生显著中断, 则示例编码器 124 冲刷所有保持的包, 将所有先前解析的数据写入输出流, 将所有状态机复位, 清除所有内部数据表, 然后重新开始编码活动。

[0085] 图 8 是图 7 中的示例有效载荷解析处理 722 的更详细的流程图。最初, 示例有效载荷解析处理 722 在包有效载荷中搜索帧的开始 (块 802)。具体地讲, 示例处理 722 寻找特定数据值或数据序列 (例如, 在符合 AC-3 的音频流的情况下, 序列 0xb77 指示帧的开始)。

[0086] 如果在块 804 找到帧开始数据值或序列, 则示例处理 722 确定正在解析的包是否是过渡包 (即, 是否是包含媒体流的多个帧的数据的包) (块 806)。如果在块 806 中示例处理 722 确定帧开始序列与要编码的压缩音频流的第一帧相关联, 则要解析的包不是过渡包, 并且示例处理 722 将第一片断的位置和大小 (例如, 字节数) 保存在与正在解析的包相关联的包对象中 (块 808)。然后, 示例处理 722 将分配用于保持 (与正在解析 / 处理的包的片断相关联的) 音频流的帧数据的帧缓冲器清除。如上所述, 各帧缓冲器被唯一地分配用以保持来自对应音频流的数据。

[0087] 另一方面, 如果示例处理 722 在块 806 确定正在解析 / 处理的包是过渡包 (即, 包含来自压缩音频流的两个帧的片断数据的包), 则示例处理 722 将当前帧的最后一片断以及下一帧的第一片断的位置和大小保存或存储在与此前正在解析 / 处理的包相关联的包对象中 (块 812)。然后, 示例处理 722 将当前帧的最后一片断复制到与正在解析的包相关联的流的帧缓冲器 (块 814)。

[0088] 如果在块 804 没有找到帧开始, 则示例处理 722 将当前帧的下一片断的位置保存在代表包含该片断的包的包对象中。在这种情况下, 该正在解析 / 处理的包是一延续包 (即, 包含仅与当前帧相关联的有效载荷)。因此, 示例处理 722 将该包的有效载荷复制到与正在解析 / 处理的包 (从而即音频流) 相关联的帧缓冲器中的下一片断。

[0089] 图 9 是保持队列 (图 3) 从传输解析器 310 (图 3) 接收包对象的示例处理 900 的流程图。更具体地讲, 如图 7 所示, 示例包解析 / 处理过程 404 将包对象作为“通过”包 (块 714) 或者作为“待编辑”包 (块 724) 发送到保持队列。详细参照图 9, 示例保持队列处理

900 确定接收到的包对象是否表示通过包 (块 902)。如果该包对象代表通过包 (即, 不进行编码的包), 则示例处理 900 确定当前在保持队列的至少一个中是否存在至少一个包对象, 这些保持队列中的每个对应于一个要编码的音频流 (块 904)。如果在块 904 在保持队列的至少一个中存在至少一个包对象, 则示例处理 900 保存被该包占用的虚拟缓冲器 306 的最后一个字节的位置 (块 906), 指示保持该包以供以后进行写入或发送 (块 908), 并且将表示该包的包对象释放到包存储器 312 (图 3) 以供重用 (块 914)。另一方面, 如果在块 904 中处理 900 确定当前在任一保持队列中都不存在包对象, 则该处理将该包发送到包写入队列 318 (块 910), 并且将表示当前正在处理的包的包对象释放到包存储器 312 (块 914)。如果示例处理 900 在块 902 确定要处理的包不是“通过”包 (即, 该包是“待编辑”包), 则示例处理 900 将该包对象压入对应于与由该包对象表示的包相关联的音频流的保持队列 (块 916)。

[0090] 图 10 是示例保持队列帧去除处理 412 (图 4) 的详细流程图。示例帧去除处理 412 最初识别保持有与要去除的帧相关联的包对象的保持队列 (块 1002)。当在块 1002 识别该队列之后, 示例帧去除处理 412 识别最旧包对象的帧编号 (块 1004), 然后从所述队列弹出 (即, 去除) 具有相同帧编号的包对象, 留下与过渡包相关联的任何包 (即, 还包含与后一帧相关联的数据的包) (块 1006)。在块 1006 弹出或去除的包对象然后被释放到包存储器 312 (图 3) 以供包存储器 312 重用 (即, 循环使用) (块 1008)。在块 1006 中已弹出包的队列上剩余的任何包对象然后被移动到其对应队列的头部 (块 1010), 并且对剩余的过渡包对象 (即, 表示包含来自两个帧的片断的传输包的包对象) 进行修改以使其仅包含当前帧 (即, 仅指向当前帧) 的指针信息 (块 1012)。

[0091] 示例处理器 412 跟踪 (例如, 存储或保持) 从其去除了该帧的队列中的数据的最旧字节的位置 (块 1014)。然后, 示例处理 412 在所有保持队列中扫描数据的该整个最旧字节, 并且向包写入队列 318 指示: 现在写入直到输入缓冲器 302 中的最旧保持字节是安全的 (块 1018)。

[0092] 图 11 是可由包写入队列 318 (图 3) 用来执行发送包处理 416 (图 4) 的示例处理 1100 的流程图。示例处理 1100 确定是否从保持队列 314 (图 3) 和 / 或图 10 的块 1018 接收到写入指令 (块 1102)。如果示例处理 1100 在块 1102 确定已经接收到写入指令, 则示例处理 1100 确定要写入流写入器 320 (图 3) 的字节数 (块 1104)。示例处理 1100 可以通过从 (保持队列 314 所执行的块 1018 (图 10) 指示处理 1100 写入直到的) 最旧保持字节的虚拟缓冲器位置减去已写入字节数 (即, 累计的写入字节数), 从而在块 1104 确定要写入的字节数。例如, 如果示例处理 1100 确定已写入 1880 字节 (或 10 个 MPEG-2 包) 并且从图 10 的保持队列处理接收到的写入指令指示现在写入直到虚拟缓冲器 306 (图 3) 的字节 2256 是安全的, 则示例写入队列处理 1100 在块 1104 确定输入缓冲器 302 的接下来的 376 个字节要被写入流写入器 320 (即, 被发送)。

[0093] 示例处理 1100 然后从缓冲器管理器 304 (图 3) 获得指向所释放字节块的指针 (块 1106)。示例处理 1100 然后使用在块 1106 获得的指针信息来调用流写入器 320 以写入来自输入缓冲器 302 (图 3) 的下一数据块。

[0094] 图 12 是示出了将传输流节目、组成这些传输流节目的基本流、以及主要 / 次要频道对进行关联的示例方式的框图。如下面更详细地描述的, 图 12 中示出的关系可以用于

(例如,在图 7 的块 720) 对要编码的 AC-3 包进行过滤、选择或识别。在图 12 的实施例中,示出的关系通常是结合 MPEG-2 传输流所使用的那些关系。

[0095] 现在,详细参照图 12,在 ATSC 标准的 PSIP 中定义的 PSIP 地面虚拟频道表 (TVCT) 1200 将主要 / 次要频道对与特定节目关联。例如,在 TVCT 1200 的示例中,节目 3 对应于主要频道 999 和次要频道 1 (即,频道 999/1),并且节目 4 对应于主要频道 999 和次要频道 2 (即,频道 999/2) 更一般地说,TVCT 1200 将主要 / 次要频道对与存在于传输流 (例如,图 1 中的传输流 122) 中的各个节目 (例如,MPEG-2 节目) 进行关联。此外,TVCT 1200 还可以列出组成传输流内的各个节目的基本流,这些基本流中的每个可由一传输 PID 识别。然而,在盛行的标准 (例如,2003 年 3 月 18 日的 ATSC 标准 A/65B) 下,示例 TVCT 1200 仅可选地包括在 MPEG-2 传输流中。

[0096] 在图 12 的实施例中,节目关联表 (PAT) 1202 向节目 3 和节目 4 提供用于识别各自的节目映射表 (PMT) 1204 和 1206 的对应 PID。PMT 1204 和 1206 中的每个识别构成各个节目 3 和节目 4 的对应基本流组 1208 和 1210。在图 12 的实施例中,节目 3 由具有 PID 0x31 的视频流、以及具有 PID 0x34 和 0x35 的两个音频流组成。相似地,节目 4 由具有 PID 0x41 的视频流以及具有 PID 0x44 和 0x45 的两个音频流组成。

[0097] 在提供了节目编号 (例如, MPEG-2 节目编号)、主要 / 次要频道对、以及组成这些节目的 (例如,使用 PID 的) 基本流之间的一些示例关系之后,现在描述 (例如,在图 7 中的块 720) 使用这些关系对要编码的 AC-3 包进行过滤、选择或识别的方式。

[0098] 在一个实施例中,使用包括主要频道编号、次要频道编号、节目编号以及基本流 PID 的四部分键 (four-part key) 来识别要编码的基本流。在配置期间可以向示例编码设备 124 (图 1) 提供一个或多个这种键。每个这种键对应于多个可用编码方法之一。通常,各个可用编码方法可以指定要插入到对应于键的基本流中的数据性质。此外,在该实施例中,仅有非零键部分被视为进行滤波的标准。最后,在提供了发生冲突的键的情况下,将与第一个提交键相关联的编码方法应用于其对应的基本流。

[0099] 下面的表 1 提供了可应用于例如具有图 12 所示的节目 3 和节目 4 的基本流 PID、主要 / 次要频道对、以及 MPEG-2 PAT 和 PMT 之间的关系的传输流的九个示例键。然而,应该认识到,可以使用另外或另选的键来代替表 1 所示的这组键。

[0100]

| 主要频道 | 次要频道 | 节目编号 | 音频 PID | 编码方法 | 指令 | 结果 (编码的音频流) |
|------|------|------|--------|------|----------------------------------|---------------------|
| 999 | 0 | 0 | 0 | A | 使用方法 A, 对与频道 999 相关的所有音频流进行编码。 | 0x34、0x35、0x44、0x45 |
| 999 | 1 | 0 | 0 | B | 使用方法 B, 对与频道 999/1 相关的所有音频流进行编码。 | 0x34、0x35 |
| 999 | 2 | 0 | 0 | C | 使用方法 C, 对与频道 999/2 相关的所有音频流进行编码。 | 0x44、0x45 |

| | | | | | | |
|---|---|---|------|---|---------------------------------|-----------|
| 0 | 0 | 3 | 0 | D | 使用方法 D, 对与节目编号 3 相关联的所有音频流进行编码。 | 0x34、0x35 |
| 0 | 0 | 4 | 0 | E | 使用方法 E, 对与节目编号 4 相关联的所有音频流进行编码。 | 0x44、0x45 |
| 0 | 0 | 0 | 0x34 | F | 使用方法 F, 仅对音频流 0x34 进行编码。 | 0x34 |
| 0 | 0 | 0 | 0x35 | G | 使用方法 G, 仅对音频流 0x35 进行编码。 | 0x35 |
| 0 | 0 | 0 | 0x44 | H | 使用方法 H, 仅对音频流 0x44 进行编码。 | 0x44 |
| 0 | 0 | 0 | 0x45 | I | 使用方法 I, 仅对音频流 0x45 进行编码。 | 0x45 |

[0101] 表 1

[0102] 参照以上的表 1, 如果将第一键 999/0/0/0 提供给编码器 124(图 1), 则在块 720(图 7) 示例编码器 124(图 1) 使用编码方法 A 对与频道 999 相关联的所有音频流进行编码。具体地讲, 如表 1 所示, 在块 720 选择具有 PID 0x34、0x35、0x44 和 0x45 的基本音频流进行编码(图 7)。再一次, 如上所述, 键的零值部分(即, 次要频道、节目编号以及音频 PID) 被忽略, 因此, 与主要频道 999 相关联的所有流被编码。另外, 如上所述, 如果提交了发生冲突的键, 则编码器 124(图 1) 应用第一个提供的键。因此, 如果将表 1 中的示例键以列出的顺序提供给编码器 124, 则将应用第一个键 999/0/0/0 并且将忽略其余的八个键。如上面结合图 7 所描述的, 每次当示例编码器 124(图 1) 对完整的 PAT、PMT 或 TVCT 进行解析时, 示例编码器 124 在块 710(图 7) 更新其内部表以反映例如主要/次要频道编号、节目编号和/或音频流 PID 的改变。

[0103] 图 13 示出了可用于实现例如图 3 的示例编码器 124 中所示的一个或多个功能块和/或执行由图 4 至 11 的流程图中的各个块表示的机器可读指令或代码的示例处理器系统 1302。该示例的基于处理器的系统 1302 例如可以是服务器、个人计算机或任何其他类型的计算装置。

[0104] 例如, 可以使用来自 Pentium[®] 家族、Itanium[®] 家族或 XScale[®] 家族的一个或多个 Intel[®] 微处理器来实现处理器 1300。当然, 来自其他家族的其他处理器也合适。处理器 1300 经由总线 1308 与包括易失性存储器 1304 和非易失性存储器 1306 的主存储器进行通信。易失性存储器 1304 可以由同步动态随机存取存储器 (SDRAM)、动态随机存取存储器 (DRAM)、RAMBUS 动态随机存取存储器 (RDRAM) 和/或任何其他类型的随机存取存储器装置来实现。非易失性存储器 1306 可以由闪速存储器和/或任何其他期望类型的存储器装置来实现。通常由存储器控制器(未示出)以传统方式控制对存储器 1304 的存取。

[0105] 系统 1302 还包括接口电路 1310。接口电路 1310 可以由任何类型的公知接口标准来实现, 从而例如使得系统 1302 能够利用发送器 126(图 1) 和/或经由通信链路 150(图

1) 进行通信。

[0106] 系统 1302 还包括用于存储软件和 / 或数据的一个或更多个大容量存储装置 1318。这种大容量存储装置的示例包括软盘驱动器、硬盘驱动器、压缩盘驱动器和数字多功能盘 (DVD) 驱动器。

[0107] 尽管本文中已经描述了某些方法、设备和制品,但是本专利的覆盖范围不限于此。相反,本专利覆盖在字面上或者在等同原则下清楚落入所附权利要求的范围内的所有方法、设备和制品。

[0108] 本申请要求于 2005 年 3 月 14 日提交的美国临时专利申请第 60/661,527 号的优先权,通过引用将其全部公开内容合并于此。

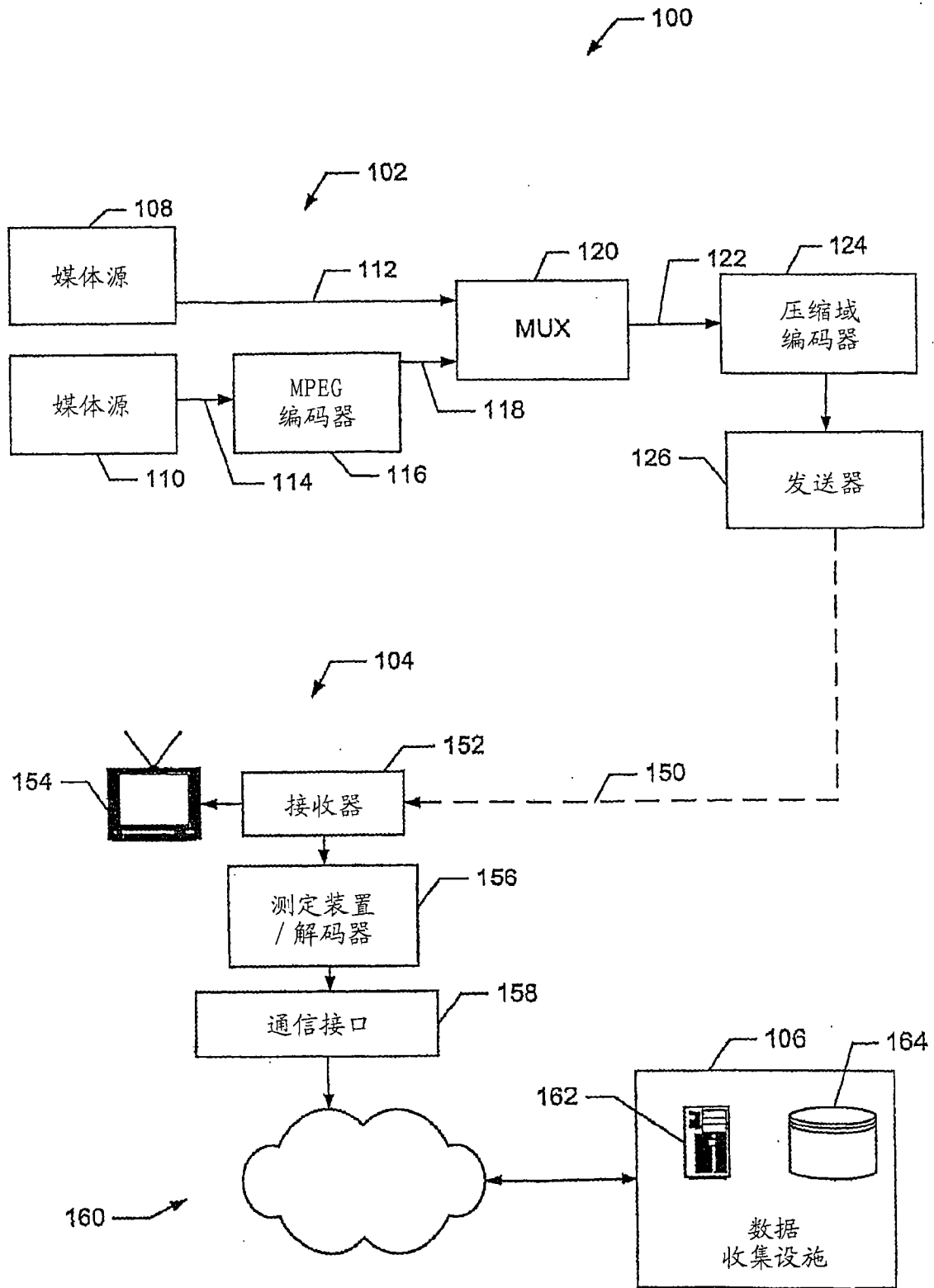


图 1

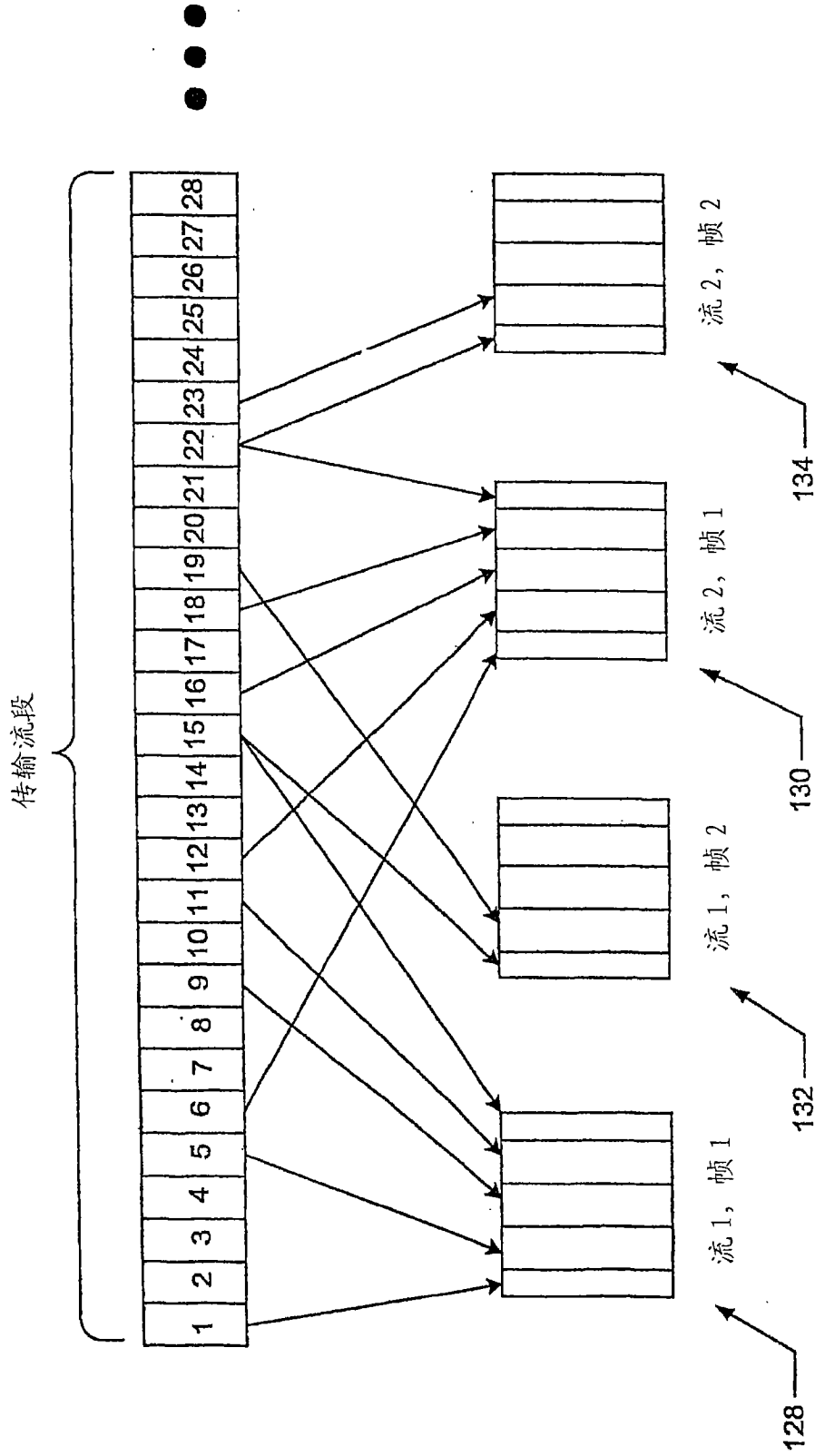


图 2

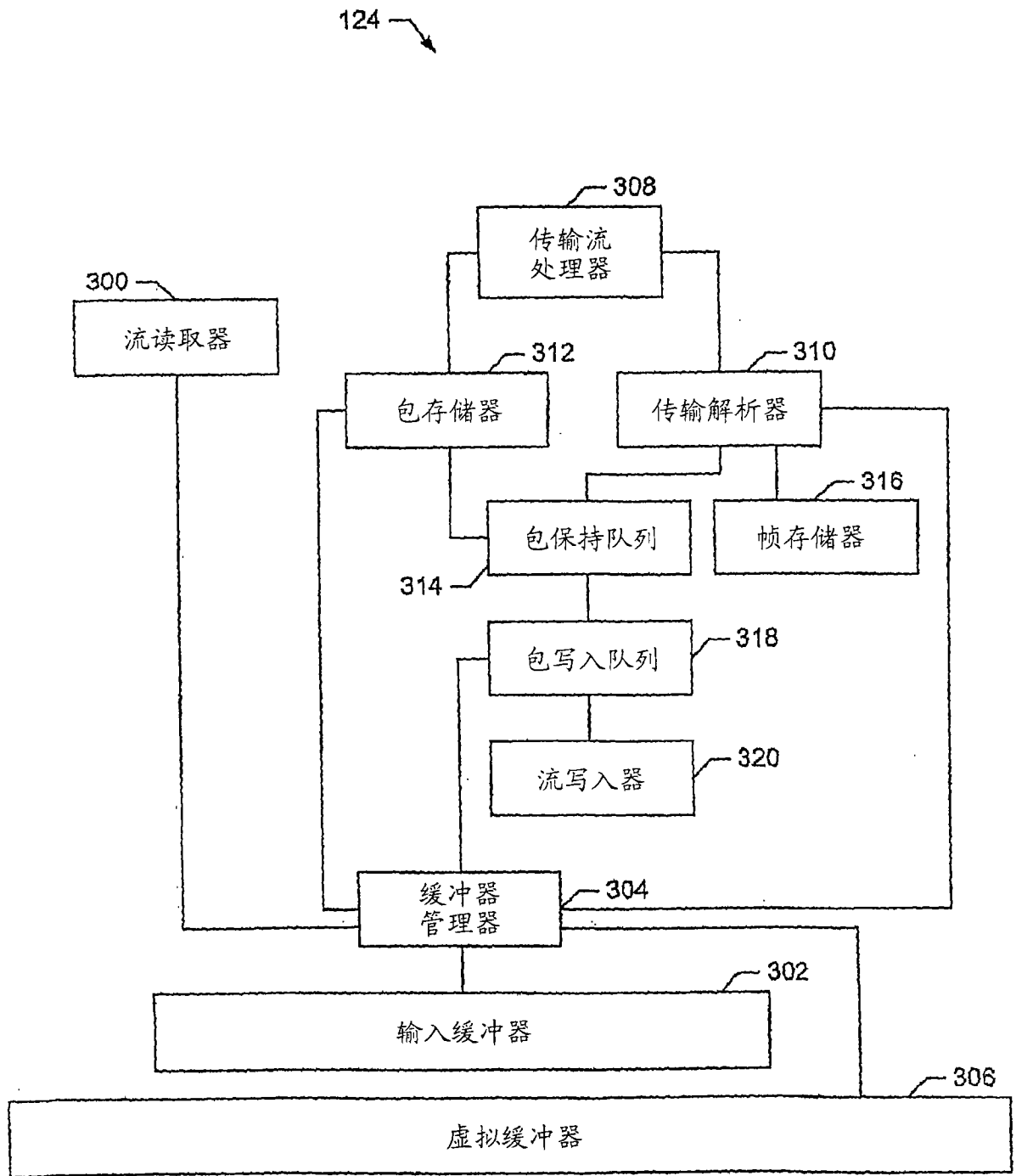


图 3

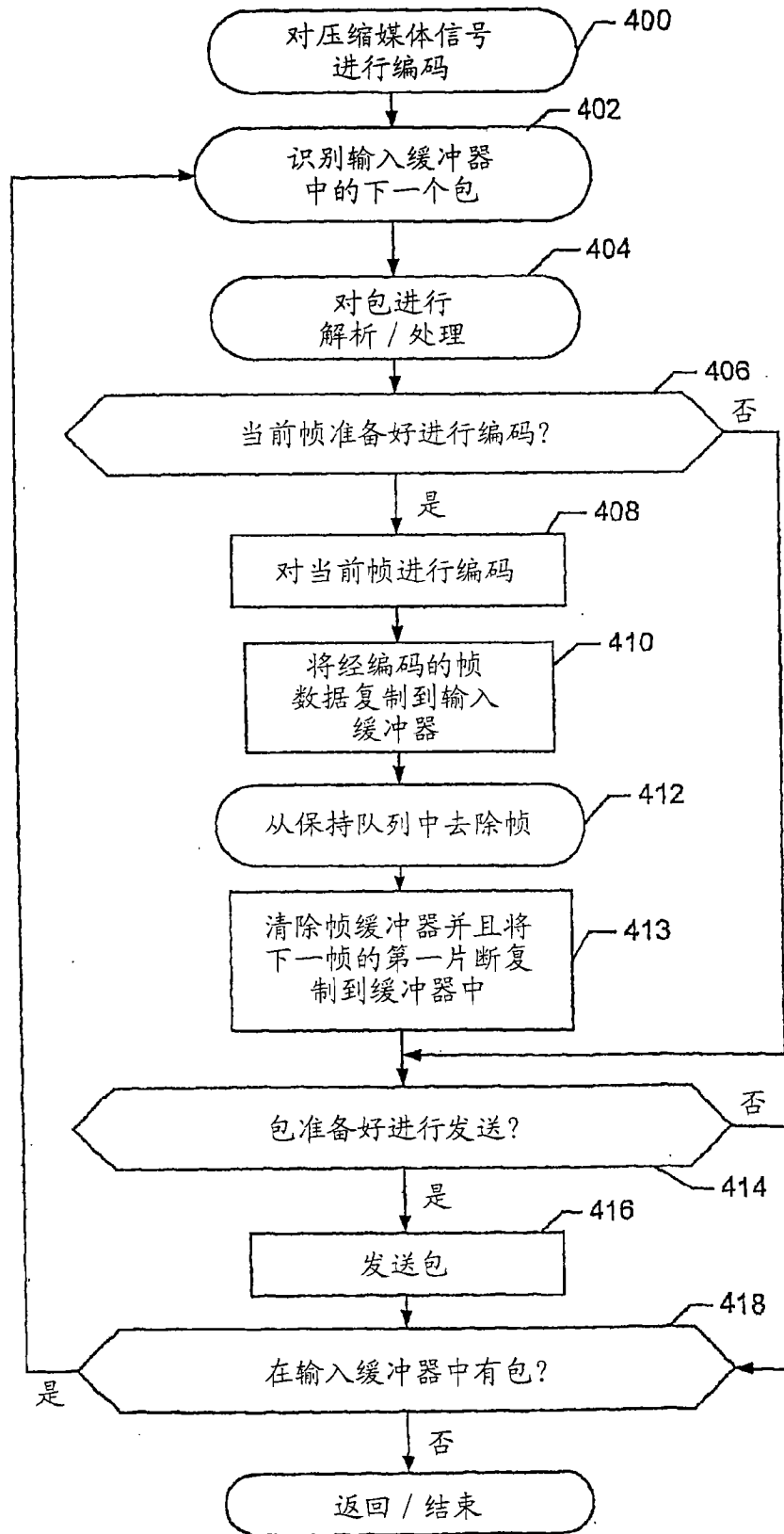


图 4

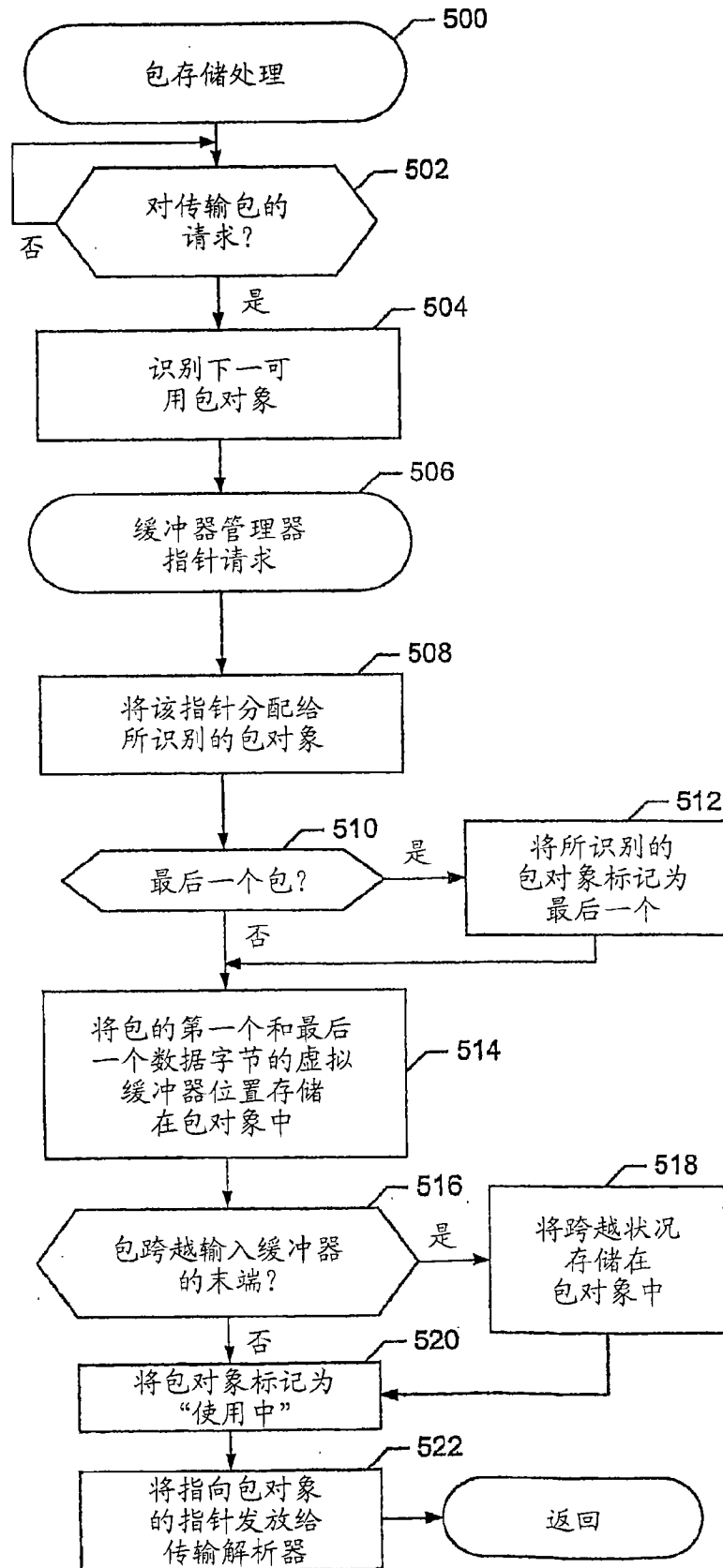


图 5

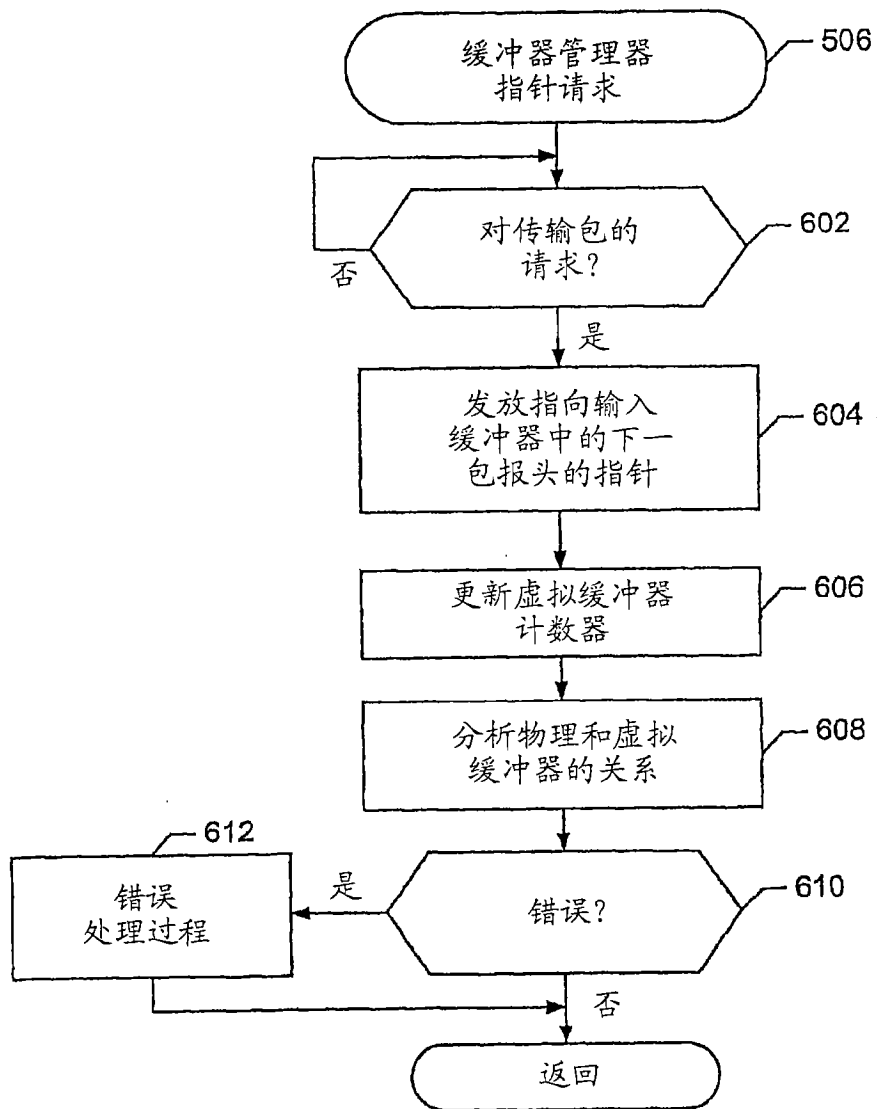


图 6

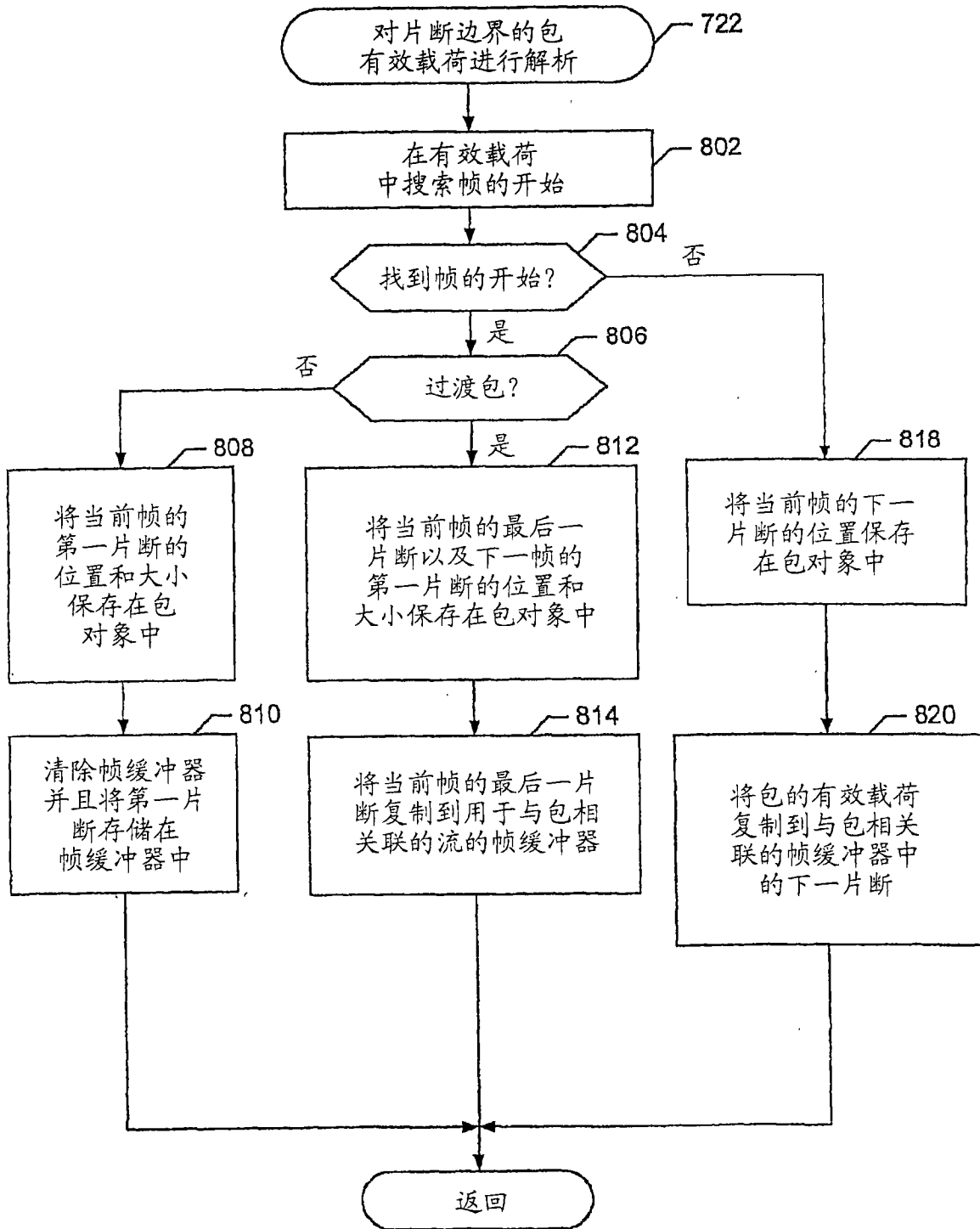


图 8

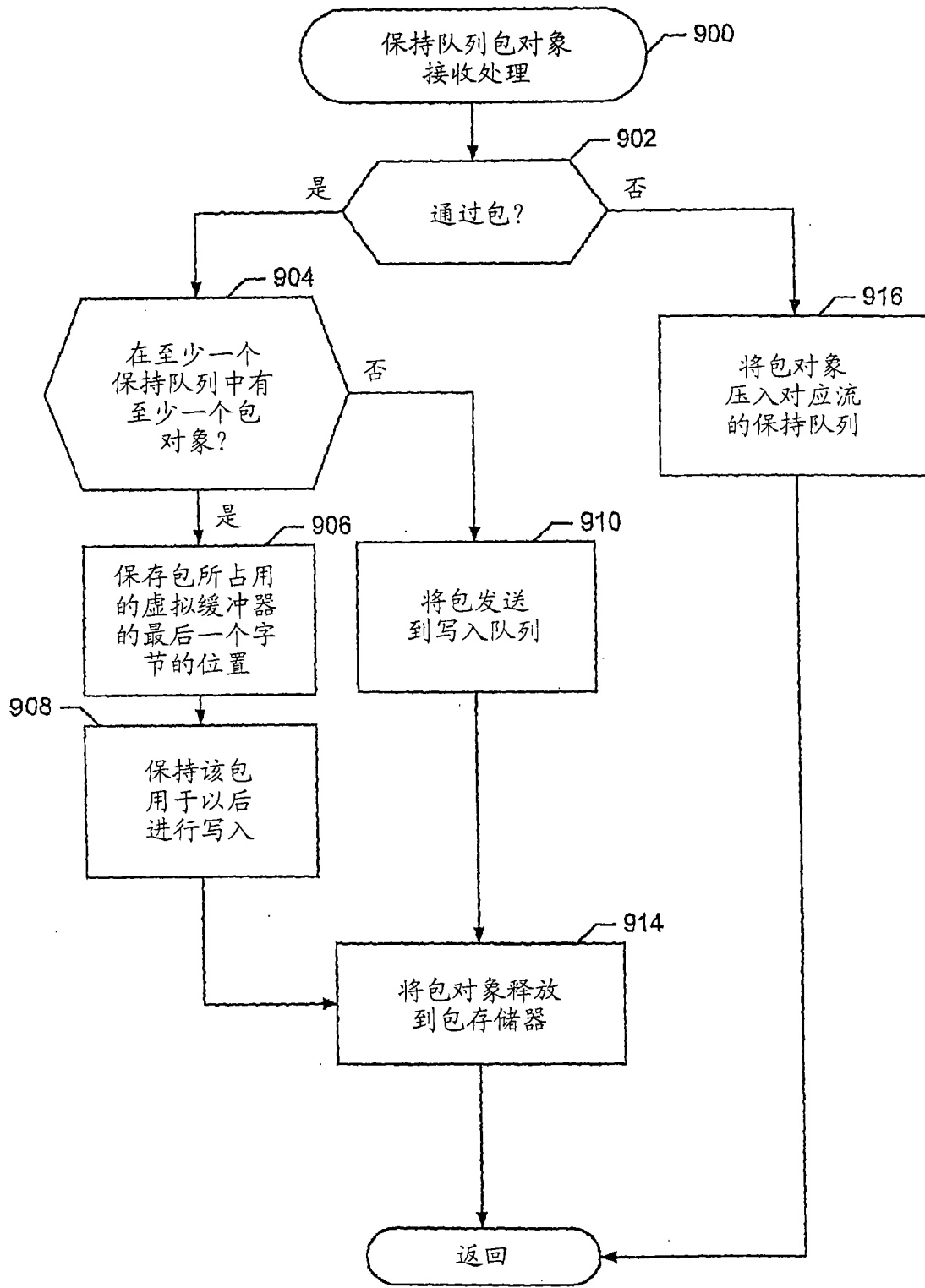


图 9

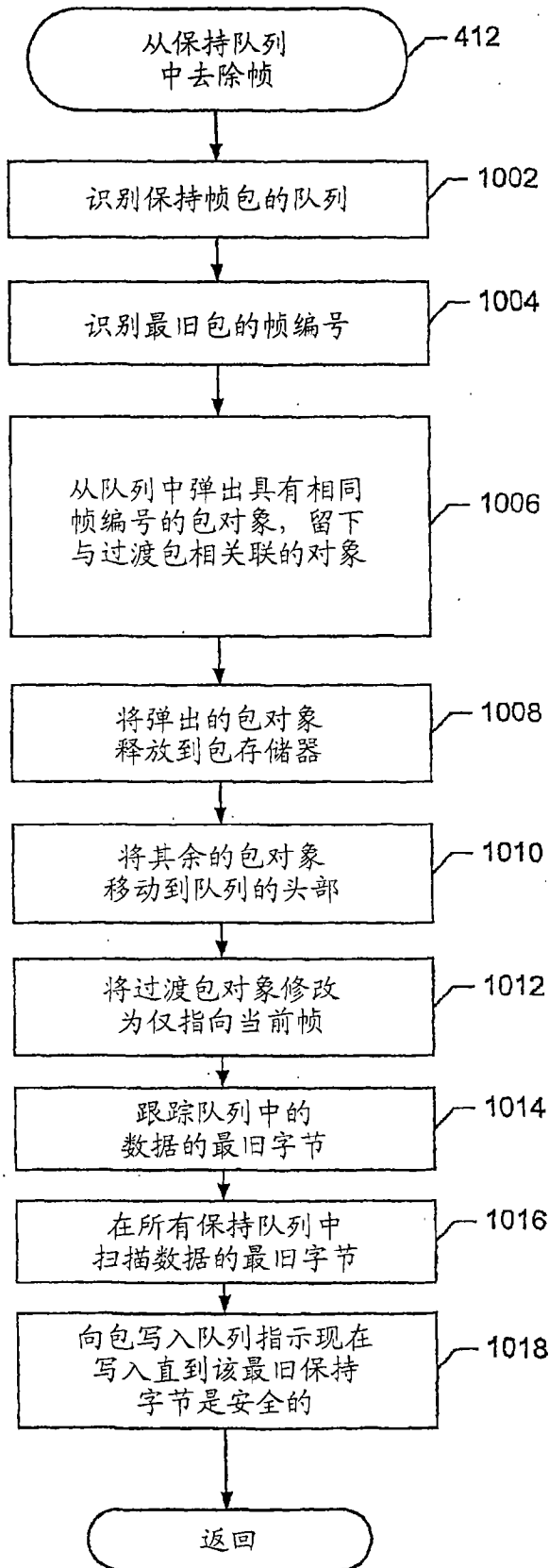


图 10

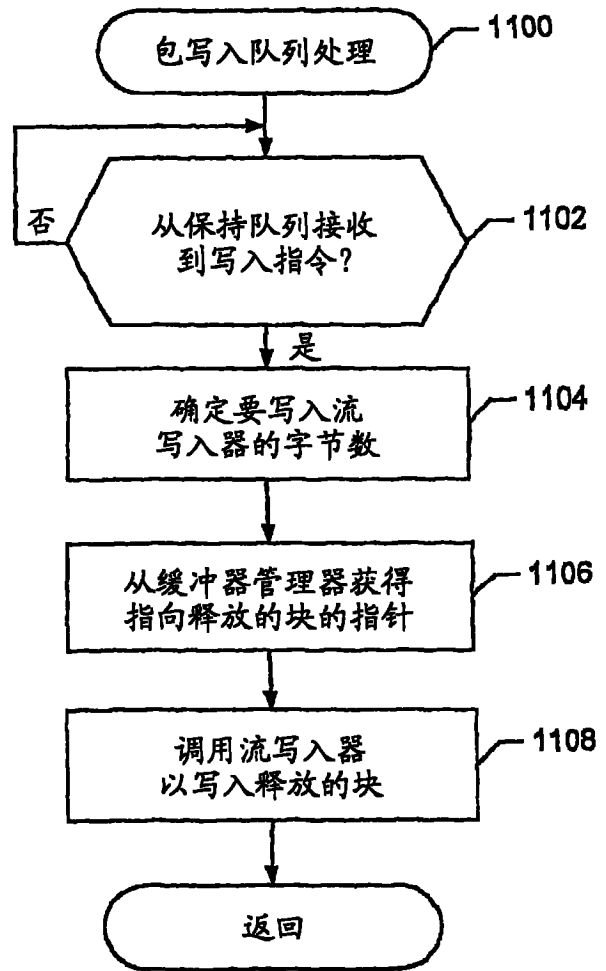


图 11

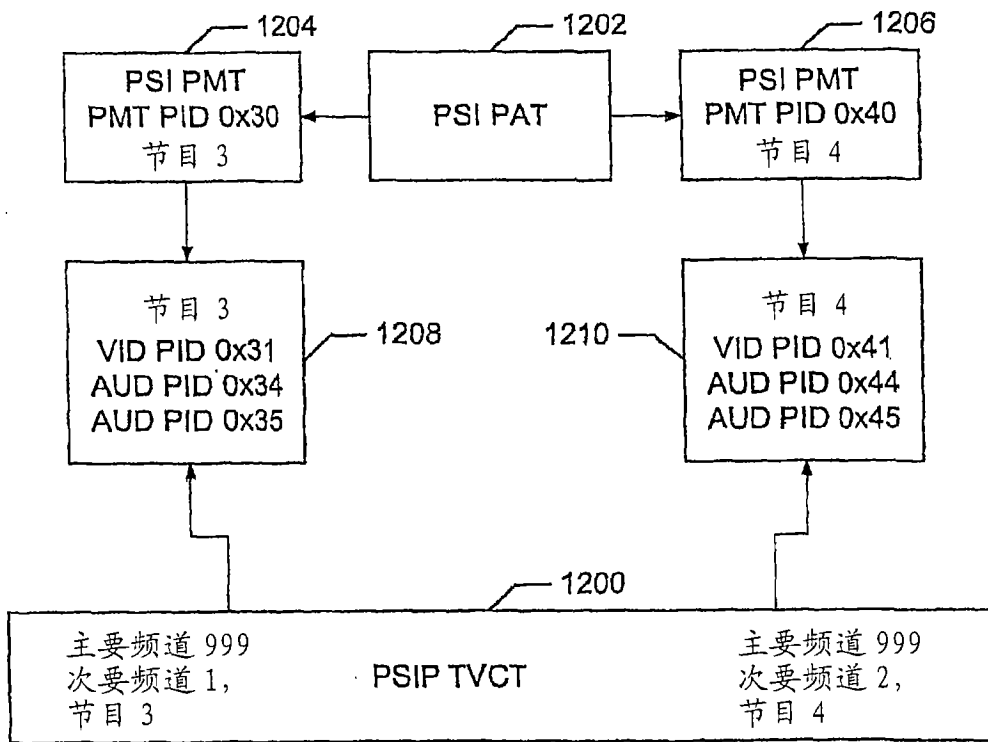


图 12

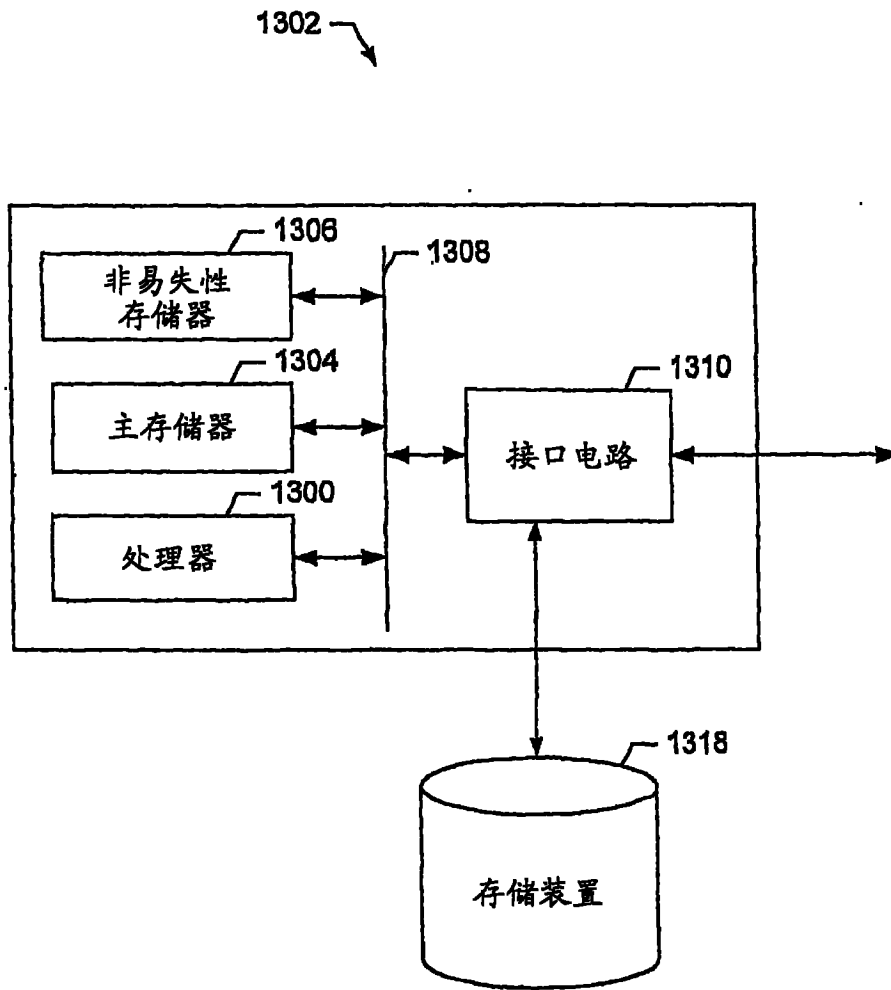


图 13