

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 3 年 12 月 9 日 (2021.12.9)

【公開番号】特開 2020-69179 (P2020-69179A)

【公開日】令和 2 年 5 月 7 日 (2020.5.7)

【年通号数】公開・登録公報 2020-018

【出願番号】特願 2018-206147 (P2018-206147)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】令和 3 年 11 月 1 日 (2021.11.1)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

所定条件の成立に基づいて識別情報を変動表示する識別情報表示手段と、

前記識別情報の変動表示の結果が特定結果となると所定量の遊技利益を獲得可能な特別遊技を実行する特別遊技実行手段と、

前記識別情報の変動表示に伴って、所定の遊技演出を実行可能な遊技演出実行手段と、

遊技状態が遊技者に有利な特定状態にあるときに獲得した遊技利益の総量を示す利益情報を表示可能な利益情報表示部と、

前記特定状態にあるときに獲得した遊技利益の総量が特定量となった際に表示される特定利益表示部と、を備え、

前記特定量の利益情報は、1 回の前記特別遊技の実行によっては獲得できず、複数回の前記特別遊技を実行することによっては獲得可能であり、

前記識別情報の変動表示に伴って実行される前記遊技演出として、第 1 遊技演出を有し

、

前記特別遊技の実行中において、獲得した遊技利益の総量が前記特定量になると、前記特定利益表示部が表示され、前記特定利益表示部には、前記特定量の遊技利益を示す情報が表示され、

前記利益情報表示部及び前記特定利益表示部は共に表示され、

前記特定利益表示部は、前記特定量の遊技利益を示す情報の表示を維持したまま、特定期間継続して表示され、

前記利益情報表示部は、前記特定利益表示部が前記特定期間継続して表示されている間も、遊技利益の獲得があった場合には、利益情報の表示を更新する

ことを特徴とする遊技機。

【請求項 2】

前記第 1 遊技演出には、特定キャラクタが表示され、

前記特別遊技の実行中において、獲得した遊技利益の総量が前記特定量になると、前記特定利益表示部が表示され、前記特定利益表示部には、前記特定キャラクタ及び前記特定量の遊技利益を示す情報が表示され、

前記特定利益表示部は、前記特定キャラクタ及び前記特定量の遊技利益を示す情報の表示を維持したまま、特定期間継続して表示されることを特徴とする請求項 1 に記載の遊技

機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0007】

前述の課題を解決するための第1発明の遊技機は、

所定条件の成立に基づいて識別情報を変動表示する識別情報表示手段と、

前記識別情報の変動表示の結果が特定結果となると所定量の遊技利益を獲得可能な特別遊技を実行する特別遊技実行手段と、

前記識別情報の変動表示に伴って、所定の遊技演出を実行可能な遊技演出実行手段と、

遊技状態が遊技者に有利な特定状態にあるときに獲得した遊技利益の総量を示す利益情報を表示可能な利益情報表示部と、

前記特定状態にあるときに獲得した遊技利益の総量が特定量となった際に表示される特定利益表示部と、を備え、

前記特定量の利益情報は、1回の前記特別遊技の実行によっては獲得できず、複数回の前記特別遊技を実行することによっては獲得可能であり、

前記識別情報の変動表示に伴って実行される前記遊技演出として、第1遊技演出を有し

、
前記特別遊技の実行中において、獲得した遊技利益の総量が前記特定量になると、前記特定利益表示部が表示され、前記特定利益表示部には、前記特定量の遊技利益を示す情報が表示され、

前記利益情報表示部及び前記特定利益表示部は共に表示され、

前記特定利益表示部は、前記特定量の遊技利益を示す情報の表示を維持したまま、特定期間継続して表示され、

前記利益情報表示部は、前記特定利益表示部が前記特定期間継続して表示されている間も、遊技利益の獲得があった場合には、利益情報の表示を更新する

ことを特徴とするものである。

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0008

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0008】

また、第2発明の遊技機は、第1発明の遊技機において、

前記第1遊技演出には、特定キャラクタが表示され、

前記特別遊技の実行中において、獲得した遊技利益の総量が前記特定量になると、前記特定利益表示部が表示され、前記特定利益表示部には、前記特定キャラクタ及び前記特定量の遊技利益を示す情報が表示され、

前記特定利益表示部は、前記特定キャラクタ及び前記特定量の遊技利益を示す情報の表示を維持したまま、特定期間継続して表示されることを特徴とするものである。