【公報種別】特許法第１７条の２の規定による補正の掲載
【部門区分】第１部門第２区分
【発行日】令和7年1月31日(2025.1.31)

【公開番号】特開2023-127575(P2023-127575A)
【公開日】令和5年9月13日(2023.9.13)
【年通号数】公開公報(特許)2023-173
【出願番号】特願2023-30117(P2023-30117)
【国際特許分類】
Ａ６３Ｆ 13/86(2014.01)
Ａ６３Ｆ 13/79(2014.01)
Ｈ０４Ｎ 21/258(2011.01)
Ｈ０４Ｎ 21/6332(2011.01)
Ｇ０６Ｑ 50/10(2012.01)
【ＦＩ】
Ａ６３Ｆ 13/86
Ａ６３Ｆ 13/79 ５００
Ｈ０４Ｎ 21/258
Ｈ０４Ｎ 21/6332
Ｇ０６Ｑ 50/10

【手続補正書】
【提出日】令和7年1月21日(2025.1.21)
【手続補正１】
【補正対象書類名】特許請求の範囲
【補正対象項目名】全文
【補正方法】変更
【補正の内容】
【特許請求の範囲】
【請求項１】
特定の競技者とユーザとを関連付けて所定の関係を設定し、
複数の競技者による対戦ゲームであるゲーム競技が実施される場合に、前記特定の競技者が前記複数の競技者のうち少なくとも一の競技者として出場する前記ゲーム競技の開始の前に、前記特定の競技者が出場する前記ゲーム競技のプレイ動画の配信が始まることを通知するための通知データを、前記ユーザの端末に送信し、
前記通知データによる通知態様を、前記ゲーム競技の優先度に応じて変化させる、
情報処理装置。
【請求項２】
プロセッサが、特定の競技者とユーザとを関連付けて所定の関係を設定し、
プロセッサが、複数の競技者による対戦ゲームであるゲーム競技が実施される場合に、前記特定の競技者が前記複数の競技者のうち少なくとも一の競技者として出場する前記ゲーム競技の開始の前に、前記特定の競技者が出場する前記ゲーム競技のプレイ動画の配信が始まることを通知するための通知データを、前記ユーザの端末に送信し、
プロセッサが、前記通知データによる通知態様を、前記ゲーム競技の優先度に応じて変化させる、
情報処理方法。
【請求項３】
複数の競技者による対戦ゲームであるゲーム競技が実施される場合に、ユーザと所定の関係が設定された特定の競技者が前記複数の競技者のうち少なくとも一の競技者として出場する前記ゲーム競技の開始の前に、前記特定の競技者が出場する前記ゲーム競技のプレ

イ動画の配信が始まることを通知するための通知データを受信する、処理をコンピュータに実行させ、
前記通知データによる通知態様が、前記ゲーム競技の優先度に応じて変化する、
プログラム。
【請求項４】
サーバと端末とを備え、
前記サーバは、
特定の競技者とユーザとを関連付けて所定の関係を設定し、
複数の競技者による対戦ゲームであるゲーム競技が実施される場合に、前記特定の競技者が前記複数の競技者のうち少なくとも一の競技者として出場する前記ゲーム競技の開始の前に、前記特定の競技者が出場する前記ゲーム競技のプレイ動画の配信が始まることを通知するための通知データを、前記ユーザの端末に送信し、
前記通知データによる通知態様を、前記ゲーム競技の優先度に応じて変化させる、
システム。