[19] 中华人民共和国国家知识产权局

[51] Int. Cl.
G06F 15/16 (2006.01)

[12] 发明专利申请公布说明书

[21] 申请号 200880001103.2

[43] 公开日 2009 年 12 月 23 日

[11] 公开号 CN 101611389A

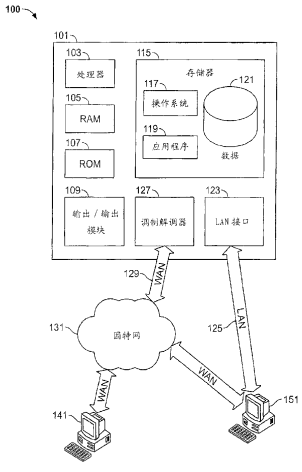
[22] 申请日 2008.9.29
[21] 申请号 200880001103.2
[30] 优先权
[32] 2007. 9.28 [33] US [31] 60/976,288
[32] 2007.12.14 [33] US [31] 60/013,955
[86] 国际申请 PCT/US2008/078153 2008.9.29
[87] 国际公布 WO2009/043024 英 2009.4.2
[85] 进入国家阶段日期 2009.5.13
[71] 申请人 耐克国际有限公司
地址 美国俄勒冈州
[72] 发明人 伊恩·伦希 安东尼·阿伯内西 斯蒂芬·奥兰德
[74] 专利代理机构 北京市柳沈律师事务所
代理人 吕晓章
权利要求书 6 页 说明书 35 页 附图 36 页

[54] 发明名称

创建团队体育社区的系统与方法

[57] 摘要

公开了用来创建团队体育社区的系统与方法，包括为团队体育项目组织体育活动。 更具体地，可以从多个团队体育项目中选择一团队体育项目，并且可以集合具有多个位置的团队来参加该团队体育活动。 可以将一或多个比赛者与团队中的每个位置相关。 每个比赛者可以具有比赛者简档，其描述了诸如比赛者的名称、为该比赛者安排的比赛、以及比赛者的统计数字等比赛者信息。 比赛者可以为团队创建体育活动，并且还可以搜索作为个别比赛者、或者作为团队中的位置参加的体育活动。 比赛者还可以按照体育活动的地点搜索体育活动，并且获得关于与该体育活动相关的地点、时间、团队、以及比赛者的信息。



1. 一种用于体育活动的社交网络，包括:

具有多个模块的存储器，包括:

用户简档模块，用来存储至少包括第一用户简档与第二用户简档的用户简档信息;

体育活动模块，用来存储关于至少一个体育活动的信息;

消息模块，存储关于来自第一用户简档和/或第二用户简档的消息的信息;

计算机接口，用来接收关于第一体育活动的第一输入; 以及

处理器，被配置来: 至少部分基于在以下中的至少一个中存储的信息来评估第一输入: 用户简档模块、体育活动模块、和/或消息模块。

2. 如权利要求 1 所述的社交网络，其中计算机接口为被配置来通过移动网络通信的计算设备。

3. 如权利要求 1 所述的社交网络，其中计算机接口为被配置来通过移动网络以及计算机网络通信的计算设备。

4. 如权利要求 1 所述的社交网络，其中计算机接口输出设备被包含在移动计算机设备中。

5. 如权利要求 1 所述的社交网络，其中输入为从第一用户简档到第二用户简档的消息。

6. 如权利要求 1 所述的社交网络，其中体育活动模块包含关于安排体育活动的信息。

7. 如权利要求 1 所述的社交网络，其中第一用户简档包含团队。

8. 如权利要求 1 所述的社交网络，其中第一用户简档包含比赛者。

9. 如权利要求 1 所述的社交网络，其中输入为创建新比赛的请求。

10. 如权利要求 1 所述的社交网络，其中输入为关于比赛者的反馈。

11. 如权利要求 1 所述的社交网络，其中输入为关于团队的反馈。

12. 如权利要求 1 所述的社交网络，其中输入为关于其中发生体育活动的场所的反馈。

13. 如权利要求 1 所述的社交网络，其中输入为公告板消息。

14. 如权利要求 1 所述的社交网络，其中输入为安排反复发生的比赛的

请求。

15. 如权利要求 1 所述的社交网络，其中第一用户简档包括第一比赛者的技能水平。

16. 如权利要求 1 所述的社交网络，其中输入为来自第一比赛者的、要与第二比赛者活动的挑战。

17. 如权利要求 16 所述的社交网络，其中第一比赛者与第一用户简档相关联，第二比赛者与第二用户简档相关联。

18. 如权利要求 1 所述的社交网络，其中体育活动为训练机会。

19. 如权利要求 1 所述的社交网络，其中输出设备还包括用来显示关于体育活动的信息的显示器。

20. 如权利要求 22 所述的社交网络，其中显示器所显示的信息包括：用户简档信息、体育活动信息、和/或消息信息，其中连续地更新用户简档信息、体育活动信息、和/或消息信息中的每一个。

21. 如权利要求 1 所述的社交网络，其中第一输入包括关于体育活动的视频和/或图像。

22. 如权利要求 1 所述的社交网络，其中第一输入包括关于比赛者的视频和/或图像。

23. 如权利要求 1 所述的社交网络，其中第一输入包括关于团队的视频和/或图像。

24. 如权利要求 1 所述的社交网络，其中第一输入包括关于场所的视频和/或图像。

25. 如权利要求 1 所述的社交网络，其中关于第一用户简档的信息是私有的。

26. 如权利要求 1 所述的社交网络，其中关于至少一个消息的信息是私有的。

27. 如权利要求 1 所述的社交网络，其中第一用户简档具有第一量的社交钱币。

28. 如权利要求 27 所述的社交网络，其中比赛者因为良好动作而挣得社交钱币。

29. 如权利要求 27 所述的社交网络，其中社交钱币交换商品。

30. 如权利要求 27 所述的社交网络，其中社交钱币交换进入私人活动。

31. 如权利要求 27 所述的社交网络，其中第一量的社交钱币相关于第一比赛者评价，第二量的社交钱币相关于比第一比赛者评价高的第二比赛者评价。

33. 如权利要求 1 所述的社交网络，其中存储器还包括包含关于供销售的商品的信息的商品化模块。

34. 如权利要求 33 所述的社交网络，其中可以用社交钱币购买商品。

35. 一种计算机可读介质，包括用来执行方法的计算机可执行指令，包括:

识别体育活动;

识别体育活动的场所;

识别参加体育活动的第一团队，第一团队包含多个第一位置;

将至少一个第一比赛者与至少一个第一位置相关联;

识别参加体育活动的第二团队，第二团队包含多个第二位置;

将至少一个第二比赛者与第二团队的至少一个第二位置相关联;

安排体育活动; 以及

向第一比赛者与第二比赛者发送包含关于体育活动的信息的消息。

36. 如权利要求 35 所述的计算机可读介质，其中体育活动为锦标赛。

37. 如权利要求 35 所述的计算机可读介质，其中体育活动为比赛。

38. 如权利要求 35 所述的计算机可读介质，还包括: 颁发奖品。

39. 如权利要求 35 所述的计算机可读介质，还包括: 提供第一比赛者的统计数字。

40. 如权利要求 35 所述的计算机可读介质，还包括: 提供第一团队的统计数字。

41. 如权利要求 35 所述的计算机可读介质，还包括: 给予第一比赛者评价。

42. 如权利要求 41 所述的计算机可读介质，其中给予第一比赛者评价的步骤至少部分是基于第一比赛者在体育活动中的表现。

43. 如权利要求 35 所述的计算机可读介质，还包括: 至少部分基于第一比赛者在体育活动中的表现，向比赛者颁发社交钱币。

44. 如权利要求 35 所述的计算机可读介质，还包括: 提供关于比赛者的反馈。

45. 如权利要求 35 所述的计算机可读介质，还包括：提供关于团队的反馈。

46. 如权利要求 35 所述的计算机可读介质，还包括：提供关于场所的反馈。

47. 如权利要求 35 所述的计算机可读介质，其中反馈包括关于第一比赛者的视频和/或图像。

48. 如权利要求 35 所述的计算机可读介质，其中反馈包括关于第一团队的视频和/或图像。

49. 如权利要求 35 所述的计算机可读介质，其中反馈包括关于场所的视频和/或图像。

50. 如权利要求 35 所述的计算机可读介质，还包括：搜索第一比赛者。

51. 如权利要求 35 所述的计算机可读介质，还包括：搜索体育活动。

52. 如权利要求 35 所述的计算机可读介质，还包括：搜索第一团队。

53. 如权利要求 35 所述的计算机可读介质，还包括：至少基于第一标准搜索第一比赛者。

54. 如权利要求 35 所述的计算机可读介质，还包括：搜索场所。

55. 如权利要求 35 所述的计算机可读介质，还包括：至少基于第一标准搜索场所。

56. 如权利要求 35 所述的计算机可读介质，还包括：至少基于第一标准搜索体育活动。

57. 如权利要求 35 所述的计算机可读介质，还包括：至少基于第一标准搜索第一团队。

58. 如权利要求 35 所述的计算机可读介质，还包括：提供用于第一比赛者的商品。

59. 如权利要求 35 所述的计算机可读介质，还包括：提供场所的地理位置。

60. 如权利要求 59 所述的计算机可读介质，其中所述地理位置由地图上的场所的图像显示。

61. 如权利要求 59 所述的计算机可读介质，还包括：提供到场所的指示。

62. 如权利要求 60 所述的计算机可读介质，其中所述场所的图像包含显示场所的特性的多个图像。

63. 一种用来组织团队体育活动的方法，包括:

识别体育活动;

识别体育活动的场所;

识别参加体育活动的第一团队，第一团队包含多个第一位置;

将至少一个第一比赛者与至少一个第一位置相关联;

识别参加体育活动的第二团队，第二团队包含多个第二位置;

将至少一个第二比赛者与第二团队的至少一个第二位置相关联;

安排体育活动；以及

向第一比赛者与第二比赛者发送包含关于体育活动的信息的消息。

64. 如权利要求 61 所述的方法，其中通过移动网络发送所述消息。

65. 如权利要求 61 所述的方法，其中可通过社交联网组织访问所述消息。

66. 一种用于体育活动的社交网络，包括:

具有多个模块的存储器，包括:

用户简档模块，用来存储至少包括第一用户简档与第二用户简档的用户简档信息;

体育活动模块，用来存储关于至少一个体育活动的信息;

消息模块，存储关于来自第一用户简档和/或第二用户简档的消息的信息;

移动计算设备，能够接收关于第一体育活动的第一输入，该移动计算设备用移动网络与计算机网络通信中的至少一个通信；以及

处理器，被配置来：至少部分基于在以下中的至少一个中存储的信息来评估第一输入：用户简档模块、体育活动模块、和/或消息模块。

67. 如权利要求 66 所述的社交网络，其中至少部分基于对第一输入的评估，生成消息，并且其中将该消息发送给参加体育活动的多个比赛者。

68. 如权利要求 67 所述的社交网络，其中所述消息包括关于安排体育活动的信息。

69. 如权利要求 66 所述的社交网络，其中生成包含关于从第一比赛者到第二比赛者的通信的信息的消息。

70. 如权利要求 66 所述的社交网络，其中可通过社交网络组织访问用户简档信息、体育活动信息、以及消息信息。

71. 一种用于体育活动的社交网络，包括:

具有多个模块的存储器，包括:

用户简档模块，用来存储至少包括第一用户简档与第二用户简档的用户简档信息;

体育活动模块，用来存储关于至少一个体育活动的信息;

消息模块，存储关于来自第一用户简档和/或第二用户简档的消息的信息;

移动计算设备，能够接收关于第一体育活动的第一输入，该移动计算设备用移动网络与计算机网络通信中的至少一个通信；以及

处理器，被配置来：至少部分基于在以下中的至少一个中存储的信息来评估第一输入：用户简档模块、体育活动模块、和/或消息模块，并且其中处理器还被配置来：至少部分基于输入来搜索用户简档信息、体育活动信息、以及消息信息。

创建团队体育社区的系统与方法

相关申请

本申请要求于2007年9月28日提交的美国临时专利申请第60/976288号以及于2007年12月14日提交的美国临时专利申请第61/013955号的优先权。

技术领域

本发明的各方面涉及创建团队体育社区。更具体地，本发明的各方面提供了一种用于对关于团队体育项目与团队体育活动相互通信感兴趣的比赛者与团队的联网社区。

背景技术

许多个别的比赛者、比赛者编组、以及团队都对团队体育项目（例如足球、美式足球、篮球、棒球、排球、软式棒球、英式橄榄球、长曲棍球、曲棍球等等）感兴趣。比赛者以及团队经常发现很难就其兴趣进行通信、并且共享信息、经验、比赛、活动、视频等等。比赛者以及团队通过电话、电子邮件（e-mail）、短信服务（SMS）、社交联网社区等等，就其共同的关于团队体育项目的兴趣进行通信。通信过程耗时、麻烦、让人难以承受，并且会导致对于通信的挫折感，这会导致对参加团队体育项目的兴趣下降。

在许多团队体育项目中，比赛者通过相互呼叫和/或发送电子邮件、文本消息、短信服务、或者其他电子消息以指示比赛的日期、时间、以及地点，来组织团队与比赛。许多比赛难于组织，并且作为安排比赛需要高品质消息的结果，可能永远无法实现。另外，比赛者可能希望通过呼叫、电子邮件、和/或文本消息通知每个比赛者，将消息传送给一组比赛者，这也很耗时、并且难于组织。无法参加比赛的比赛者可能会临时通知团队其取消参加，并且由于团队无法找到替补比赛者而可能需要取消整个比赛。

另外，许多个别的比赛者搜索参加比赛的团队，并且许多团队搜索填充其团队中的位置的比赛者。比赛者会由于不知道机会而错失参加比赛、或者

与希望的团队比赛的机会。团队会由于其没有足够的比赛者、以及由于不良的通信和组织而错失比赛。由此，将比赛者与团队配对所需的通信与组织非常耗时困难。

虽然提供了根据现有技术的某些系统来辅助比赛者与团队之间的通信，但是这些系统仍然具有所讨论的缺点。需要一种团队体育社区，其创建比赛者与团队的网络，可以迅速高效地通信，从而增加参与，并且举行更多的比赛。另外，需要一种团队体育社区，其为比赛者与团队提供关于团队体育项目、团队体育活动、比赛者与比赛的当前信息。相应地，提供本发明来解决现有技术的某些问题，并且提供目前还没有的优点。

发明内容

本发明提供了一种用于创建团队体育社区的系统与方法。本发明的各方面通过描述用来组织团队体育活动的系统与方法，处理了上述的一或多个问题。以下提供了本发明的简单总结，以提供对于组织团队体育活动的系统与方法的某些方面的基本理解。这不是要识别本发明的关键元素，也不是要限定本发明范围。以下总结只是以简化形式介绍了本发明的某些概念，作为以后更详细描述的引子。

在根据本发明各方面的一个例子中，一种用于体育活动的社交网络，包括:（a）具有多个模块的存储器;（b）计算机接口，用来接收关于第一体育活动的第一输入;（c）处理器，被配置来：至少部分基于在以下中的至少一个中存储的信息来评估第一输入：用户简档模块、体育活动模块、和/或消息模块；以及输出设备，用来输出体育活动的至少一个特性。所述多个模块可以包括：用户简档模块，用来存储至少包括第一用户简档与第二用户简档的用户简档信息；体育活动模块，用来存储关于至少一个体育活动的信息；以及消息模块，存储关于来自第一用户简档和/或第二用户简档的消息的信息;

在根据本发明的另一方面，一种计算机可读介质包括用来执行包括以下步骤的方法的计算机可执行指令:（a）识别体育活动;（b）识别体育活动的场所;（c）识别参加体育活动的第一团队，第一团队包含多个第一位置;（d）将至少一个第一比赛者与至少一个第一位置相关联;（e）识别参加体育活动的第二团队，第二团队包含多个第二位置;（f）将至少一个第二比赛者与第二团队的至少一个第二位置相关联;（g）安排体育活动；以及（h）向第一比

赛者与第二比赛者发送包含关于体育活动的信息的消息。

在根据本发明的另一方面，一种用来组织团队体育活动的方法，包括：（a）识别体育活动；（b）识别体育活动的场所；（c）识别参加体育活动的第一团队，第一团队包含多个第一位置；（d）将至少一个第一比赛者与至少一个第一位置相关联；（e）识别参加体育活动的第二团队，第二团队包含多个第二位置；（f）将至少一个第二比赛者与第二团队的至少一个第二位置相关联；（g）安排体育活动；以及（h）向第一比赛者与第二比赛者发送包含关于体育活动的信息的消息。

第一比赛者与第二比赛者可能能够填充团队中的多于一个的位置。团队中的位置可能对应于所限定的一组技能，和/或团队中比赛者的任务。例如，前锋一般负责进球，并且经常被期望帮助中场与后卫，以发动对另一团队的进攻。在另一例子中，守门员可能负责防止对手团队进球，例如将足球打入球门。可能允许守门员在罚球区内用手，罚球区一般由场上可见的线界定，并且守门员可能是场上唯一被允许用手摸球的比赛者。

附图说明

从以下结合附图的详细描述，可以完整地理解本发明及其特定优点，在附图中，类似的标记表示类似的特征，其中：

图 1 显示用来实现本发明实施例的计算系统；

图 2 为根据本发明一方面的用来组织团队体育活动的方法的流程图；

图 3 为根据本发明一方面的用来为团队体育活动选择比赛者的方法的流程图；

图 4 为根据本发明一方面的主页；

图 5 显示根据本发明一方面的主页的另一个例子；

图 6 显示根据本发明一方面的包含对于团队的场所信息的网页；

图 7 显示根据本发明一方面的用于注册团队挑战另一团队的网页；

图 8 显示根据本发明一方面的用于创建比赛的网页；

图 9 显示根据本发明一方面的用于创建比赛的另一网页；

图 10 显示根据本发明一方面的用来显示为比赛者安排的比赛的日历页；

图 11 为本发明一方面的用于比赛者简档的反复发生的比赛；

图 12 显示根据本发明一方面的邀请比赛者参加比赛的网页；

图 13 为显示根据本发明一方面的显示比赛地点的地图的网页;

图 14 显示根据本发明一方面的用于团队简档的网页;

图 15 显示根据本发明一方面的比赛者简档页;

图 16 显示根据本发明一方面的用于比赛者简档的创建新比赛的网页;

图 17 为根据本发明一方面的比赛者简档页的另一例子,显示比赛者简档被安排参加的比赛;

图 18 为根据本发明一方面的用于比赛者简档页的选择比赛的场所的特征的另一例子;

图 19 为根据本发明一方面的用于比赛者简档页的显示比赛者的统计数字的特征的另一例子;

图 20 显示根据本发明一方面的用于比赛者简档页的特征的另一例子,其包括对于其他比赛者和团队的搜索;

图 21 显示根据本发明一方面的用于奖励比赛者钱币的网页;

图 22 为根据本发明一方面的用来显示关于比赛的赛后信息的网页;

图 23 显示根据本发明一方面的用于提供用于比赛者与团队的通信论坛的网页;

图 24 显示根据本发明一方面的用于提供关于场所或者地点的信息的网页;

图 25 显示根据本发明一方面的用于创建锦标赛的网页;

图 26 显示根据本发明一方面的用于提供关于训练的信息的网页;

图 27 显示根据本发明一方面的用于提供关于训练的信息、以及用于提供地图以指示训练地点的网页的另一例子;

图 28 至图 36 显示与篮球团队体育社区相关的根据本发明各方面的系统的另一实施例。

图 28 显示根据本发明各方面的另一示例主页;

图 29 显示根据本发明各方面的用来创建新比赛的网页;

图 30 显示根据本发明一方面的显示关于即将到来的比赛的信息的网页;

图 31 显示根据本发明一方面的具有寻找可以参加的比赛的信息的网页;

图 32 显示根据本发明一方面的具有关于可以进行比赛的场子、以及添加场子或者场地到可用场子的信息的网页;

图 33 显示根据本发明一方面的用来的达成比赛提供关于比赛者和比赛

的信息的网页;

图 34 显示根据本发明各方面的具有关于比赛场地的信息的网页;

图 35 显示根据本发明各方面的具有关于比赛的档案信息的网页;

图 36 显示根据本发明各方面的具有关于比赛者评价的信息的网页。

具体实施方式

在以下对本发明的各个示例实施例的描述中，参照了附图，附图构成了该描述的一部分，并且其中作为说明显示了其中可以实现本发明的各方面的各种示例设备、系统、以及环境。可以使用部件、示例设备、系统、以及环境的其他特定安排，并且可以在不脱离本发明的范围的前提下，可以进行结构与功能的修改。

I、对于根据本发明的各方面的创建团队体育社区的概括描述

一般地，如上所述，本发明的各方面涉及对于比赛者、团队、以及团队体育项目所涉及的其他人的团队体育社区。根据至少某些方面，创建团队体育社区可以包括:（a）识别对于团队体育项目感兴趣的一组用户;（b）创建包括多个选项的社区，通过根据多个标准将用户链接在一起，为用户创建该社区;以及（c）识别多个用户可以在其上通信的论坛。

一组用户可以访问本发明的与团队体育项目相关的系统和方法。该组用户可以为个别比赛者、一组比赛者、团队、体育装备的制造商、粉丝、教练等等。用户可以为希望访问关于团队体育活动的信息的任何实体。用户可能希望获得关于体育项目、比赛者、团队、团队体育项目规则、以及其他相关题目的信息。用户还可能希望搜索关于粉丝俱乐部、训练、团体活动、募捐、活动的信息，或者只是想了解团队体育社区、以及该团队体育社区所提供的任何其他特性。

可以创建用于用户的社区，其包括诸如足球、美式足球、篮球、棒球、排球、软式棒球、英式橄榄球、长曲棍球、曲棍球、网球等团队体育项目。该社区可以包含用于团队、比赛者、粉丝、教练、经理、以及可能希望参加该团队体育社区的其他用户的多个选项。该多个选项可以包括:获得关于团队体育项目、团队、以及个别比赛者、教练、以及粉丝的一般信息。该社区可以通过网络通信，例如计算机网络、移动电话网络、公共交换电话网络（PSTN），并且可以是有线的或者无线的。

社区也可以通过多于一种的网络通信。例如，社区可以通过移动电话网络与因特网通信。用户可以具有能够访问移动电话网络与因特网两者的移动计算设备。该移动计算设备可以为移动电话、智能电话、具有互连协议上语音（VoIP）功能的设备、或者能够访问移动电话网络的任何其他计算设备。用户可以访问在存储在网络服务器上的网站上维护的体育社区。在一方面，用户可以下载软件应用到具有无线（Wi-Fi）因特网收发器的移动计算设备。该软件应用可以允许用户直接与体育社区网站通信。在另一方面，用户可以通过在移动电话网络与因特网两者上的通信，与体育社区网站通信。

用户可以通过电子网络或者人工网络通信。人工网络可以由用户或者一组用户操作与维护。电子网络可以由计算设备操作与维护，并且可以被配置来在其在计算设备中更新之后，自动地生成给用户的消息，以及张贴（post）关于团队体育项目、训练、比赛、比赛者、以及团队的信息。在一种实施例中，人工网络也可以是传统的电话树形列表，其中指派第一用户呼叫第二用户以传送消息，并且指派第二用户呼叫第三用户以传送消息。在此类人工网络中，可以通过各种媒体来传送消息，包括但不限于电话呼叫、信件、文本消息或者其他 SMS、电子邮件、网络日志张贴、社交网络通信、网页更新、和/或物理的和/或虚拟的公告板。

在另一种实施例中，根据到体育社区的输入，自动生成至少部分用户之间的通信。例如，体育社区可能收到输入，并且处理器（以后更详细解释）可以评估该输入，并且自动在体育社区中采取行动。该行动可以为搜索体育活动、团队、比赛者、比赛场地、体育规则、公告板、奖品、商品、统计数字、文章、新闻、得分、和/或关于体育社区的任何其他信息。

体育社区可以包括多个用户选项，例如创建和/或组织团队体育活动，搜索比赛者、一组比赛者、团队、和/或团队体育活动，为团队体育活动预定场所、跟踪团队体育活动的结果，观看关于团队、比赛者、一组比赛者等等的统计数字，观看团队与比赛者的排位，为团队与比赛者评分，挣得奖品、礼物、以及其他奖赏。

团队体育活动可以由例如比赛者或者团队等用户组织，其选择体育活动的日期、时间、地点、以及其他后勤细节。用户还可以为团队选择比赛者或者一组比赛者。用户可以发送邀请或者其他通信，以通知比赛者其已经被选择或者邀请参加团队比赛。在组织了体育活动之后，可以将其显示在日历或

者即将到来的体育活动的其他列表上。可以过滤该体育活动的日历或者其他列表，以显示个别用户的安排，例如按团队或者个别比赛者过滤。比赛者和/或团队可能允许其他用户观看其日历，以帮助为体育活动调度团队和比赛者。

例如，第一团队可能希望邀请第二团队作为星期一晚上 7 点的比赛中的对手。第二团队可能已经安排了对于该时间的比赛，并且可能在可以由其他团队、比赛者、和/或用户访问的日历上，显示其即将到来的比赛的安排。第一团队可能不会邀请第二团队参加星期一的比赛，因为第二团队的日历显示了冲突的比赛。

可以向比赛的组织者发送对于邀请的响应。另外，可以从未被邀请的比赛者或者团队向组织者发送请求。还可以在正在安排比赛的过程中向比赛组织者发送消息。关于比赛的安排也可以显示已经确认其将出席比赛、拒绝出席比赛、还未对比赛进行响应、和/或关于是否出席比赛未决定的比赛者和/或团队。

可以将地图与比赛相关，该地图显示比赛的物理地点，并且可以提供关于场所的信息，例如场所的名称、场所的物理地图、靠近场所的街道的地图、场所的电话号码与地址等等。地图还可以允许用户请求到场所的驾驶指示。

地图可以允许用户请求为特定场所（有时称为球场、场地、场子、或者其他体育设施）安排比赛。例如，地图可以显示场所以及可用时间段（其中团队和/或比赛者可以安排比赛）的安排。比赛者可以选择场所，并且请求创建在该场所的比赛。比赛者可以提出新比赛、以及可能被邀请出席的比赛者。比赛者还可以向一或多个比赛者发送参加团队或者参加比赛的邀请。比赛者还可以在公告板上张贴比赛，并且邀请其他比赛者请求参加该比赛。

可以创建反复发生的比赛，和/或可以创建一系列比赛。例如，可以为团队体育项目创建赛季，其包括多个比赛。赛季可以包括多个团队，该多个团参加联赛，并且每个团队相互比赛一或多次。

也可以为体育活动创建锦标赛。锦标赛可以包括一组团队，每个团队相互进行一系列比赛。可以给予锦标赛的获胜者奖品或者其他奖赏。

另外，可以创建团队简档，其包括关于团队中比赛者的信息、以及关于该团队的一般信息。团队简档可以包括该团队参加的团队体育项目的类型、该团队的竞技水平、团队的队长或者经理、团队的统计数字、关于比赛者的信息、比赛安排、以及其他与团队相关的信息。团队简档还可以包括团队的

视频和/或图片，并且还可以包括来自比赛者、教练、位置（position）、先前位置、粉丝等等的关于团队的评语。

可以为比赛者、团队、以及其他用户建立个别的钱币与标识，以跟踪获取的胜利、遭受的失败、进球数目、以及其他比赛统计数字、出场次数等等。个别钱币可以表示至少一部分比赛者和/或团队等级，其指示比赛者和/或团队的质量、参加比赛的勤奋程度、信誉等等。比赛者和/或团队可以通过完成正面动作以及展示正面行为来挣得个别钱币，而可以通过完成负面动作以及展示负面行为来丢失钱币。

例如，一个团队可以在比赛中打败一个好团队，并且由于该正面行为而挣得个别钱币。相同的队也可能由于比赛期间的犯规行为而累积多次处罚，并且可能用于该负面行为而丢失个别钱币。

在另一个例子中，个别比赛者可能由于被授予“比赛最佳队员”奖、得到全勤奖等等而挣得个别钱币。如果比赛者无法出席其确认出席的比赛、在比赛期间犯了几次错误、由于比赛期间的负面行为而被处罚一次或多次、以及任何其他负面动作和/或行为，则比赛者可能丢失个别钱币。

个别钱币提供了比赛者与团队可以在其上进行自我调节、以及监视其他比赛者与团队的行为的平台。个别钱币建立了比赛者与团队相互之间的责任，并且除对个体的提升之外还有助于提升团队体育社区。

在某些实施例中，可以根据个别钱币、比赛、锦标赛等等，挣得或者授予奖品和/或奖赏。奖赏可以包括由于比赛者或者一组比赛者对于团队的贡献（例如进行了良好的进攻或者防守）而给以其荣誉。

团队、比赛者、或者其他用户可以向团队、比赛者、场所、和/或与团队体育项目相关的其他实体提供反馈。例如，第一比赛者可以在比赛之后就在团队体育项目中第一比赛者的技能质量向第二比赛者提供反馈。另外，比赛者、一组比赛者、团队、或者其他相关用户可以在比赛发生之前以“闲聊”的方式关于比赛进行通信，例如预测比赛的结果。

与组织团队比赛社区相关的特征的另一个例子包括提供以下功能：将团队体育社区和社交网络耦合。可以如上所述的人工方式（例如电话树）将团队体育社区和社交网络耦合。也可以电子方式（例如通过计算机网络，例如因特网）将团队体育社区和社交网络耦合。电子社交网络可以在现有用户网络内集成团队体育社区。

II、本发明的具体例子

组织体育活动涉及选择团队体育项目、识别团队以及与该团队相关的多个比赛者、以及将至少两个团队和体育活动相关联。可以根据包含多个位置的团队，来为所选的团队体育项目组织每个体育活动。可以将比赛者与每个位置相关联，并且每个比赛者可以具有比赛者简档，其至少包括比赛者的名称。

图 1 显示根据本发明的一或多个实施例可以使用的计算系统环境 100 的例子。该计算系统环境 100 仅是适当计算环境的一个例子，而不是要建议对于本发明的功能或用途范围的任何限制。不应该将计算系统环境 100 理解为具有关于任何一个所示组件或者任意组合的依赖性或者需求。

本发明可用于各种通用或者专用计算系统环境或者配置。适合用于本发明的公知的计算系统、环境、和/或配置的例子包括但是不限于个人计算机、服务器计算机、手持式或者膝上型设备、多处理器系统、基于微处理器的系统、置顶盒、可编程消费电子设备、智能电话、网络 PC、微机、大型计算机、分布式计算环境，其可以包含任何上述系统或者设备等等。

可以在计算机可执行指令的一般语境中描述本发明，例如程序模块，其由计算机执行。一般地，程序模块包括例程、程序、对象、组件、数据结构等等，其执行特定任务或者实现特定抽象数据类型。本发明也可以在分布式计算机环境中实现，其中任务由通过通信网络连接的远程处理设备执行。在分布式计算机环境中，程序模块可以位于本地或者远程计算机存储介质两者之中，包括存储器存储设备。

参照图 1，计算系统环境 100 可以包括计算机 101，其具有处理器 103，用来控制计算机 101 及其包括 RAM 105、ROM 107、输入/输出模块或者 BIOS 109、以及存储器 115 的相关组件的整体操作。计算机 101 一般包括各种计算机可读介质。计算机可读介质可以为能够由计算机 101 访问的任何适当的介质，并且可以包括易失与非易失介质、以及可去除与不可去除介质两者。作为例子，但是非限定性的，计算机可读介质可以包括计算机存储介质与通信介质。

计算机存储介质可以包括以任何方法或者技术实现的易失与非易失介质、以及可去除与不可去除介质，用来存储诸如计算机可读指令、数据结构、程序模块或者其他数据等信息。计算机存储介质包括但不限于随机访问存储

器（RAM）、只读存储器（ROM）、电可擦除可编程只读存储器（EEPROM）、闪存或者其他存储器技术、CD-ROM、数字多用途盘（DVD）、或者其他光学盘存储器、卡式磁带、磁带、磁盘存储器或者其他磁存储设备、以及可以用来存储所希望的信息、并且可以由计算机 101 访问的任何其他介质。

通信介质可以包含调制数据信号（例如载波或者其他传输机制）中的计算机可读指令、数据结构、程序模块、和/或其他数据。其也可以任何信息传送介质。调制数据信号为以下信号，其一或多个特性被以在信号中编码信息的方式设置或者改变。作为例子，而非限定性的，通信介质包括有线介质，例如有线网络或者直接连线连接，以及无线介质，例如声波、RF、红外线、以及其他无线介质。以上任何组合应该包含在计算机可读介质的范围之内。虽然未显示，但是 RAM 105 可以包含在计算机打开、并且对应的软件应用程序（例如软件任务）正在执行时的一或多个表示在 RAM 105 中存储的应用程序数据的应用程序。

输入/输出模块或者 BIOS 109 可以包括麦克风、小键盘、触摸屏、和/或输入笔，通过这些计算机 101 的用户可以提供输入。输入/输出模块或者 BIOS 109 还可以包括一或多个扬声器，用来提供音频输出，以及视频显示设备，用来提供文本、音频视频、和/或图形输出。

软件可以存储在存储器 115 和/或存储器之内，用来向处理器 103 提供指令，以使计算机 101 能够执行各种功能。例如，存储器 115 可以存储计算机 101 所使用的软件，例如操作系统 117 以及相关数据文件 121。可替换地，用于计算机 101 的某些或者全部计算机可执行指令可以实现在硬件或者固件（未显示）中。如下详细所述，数据文件 121 可以提供对于体育活动的组织和/或对于团队体育项目的比赛者的选择的集中化存储。

计算机 101 可以在联网环境下操作，其支持到一或多个远程计算机例如计算机设备 141 与 151 的连接。计算机设备 141 与 151 可以为个人计算机或者服务器，其包含以上相对于计算机 101 描述的许多或者全部元件。图 1 所示的网络连接可以包括局域网（LAN）125、以及广域网（WAN）129，并且也可以包含其他网络。计算机 101 通过网络接口或者适配器 123 连接到 LAN 125。计算机 101 可以为服务器，并且可以包含调制解调器 127 或者其他用来在 WAN 129 上建立通信的部件。例如，计算机 101 可以通过调制解调器连接连接到诸如因特网 131 等 WAN 129。网络连接可以包含计算机之间的任何通信链路。

假设存在各种公知的协议（例如 TCP/IP、以太网、FTP、HTTP 等等）的任何一种，并且系统可以在客户端-服务器配置下操作，以允许用户从基于网络的服务器检索网页。可以使用各种常规网络浏览器的任何一种来显示和操纵网页上的数据。

另外，根据本发明实施例，计算机 101 可以使用应用程序。应用程序可以包括计算机可执行指令，用来调用与通信相关的用户功能，例如电子邮件、短信服务（SMS）、以及语音输入和语音识别应用程序。

计算设备 141 或者 151 也可以为移动终端，包括各种其他组件，例如电池、扬声器、以及天线（未显示）。输入/输出模块或者 BIOS 109 可以包含用户界面，其包括诸如语音界面、一或多个箭头键、游戏杆、数据手套、鼠标、滚动球、触摸屏、小键盘等物理组件。

多个计算设备 141、151 中的每一个可以包含用来创建数据文件 121 的软件。该软件可以为用于计算设备 141、151 的一组详细的计算机可执行指令。该软件可以为计算设备 141、151 提供创建数据文件 121 的能力。数据文件 121 可以包含多个个别信息文件，每个信息文件可以对应于个别文档。

例如，多个比赛者每个都可以具有比赛者简档，并且每个比赛者简档可以被分离地包含在数据文件 121 内。类似地，可以将关于多个体育活动以及多个团队的信息分离地包含在数据文件 121 内，并且可以与比赛者简档信息分离地包含。另外，可以生成报告，其包含关于数据文件 121 内的一或多个体育活动、比赛者、和/或团队的信息。

计算机 101 可以包含存储器 115，用来存储计算机可读指令，以及处理器 103，用来执行计算机可执行指令。计算机可执行指令可以为能够修改数据文件 121 的程序源代码形式的数据。计算机可执行指令可以为用于计算设备的一系列指令或者指令序列，其形式一般为编程语言，例如 C++、Java、SQL 等等。可以使用各种计算机编程语言来创建计算机可执行指令，并且本发明不限于上面列出的编程语言。

存储器 115 可以为计算机 101 的一部分，其存储数据或者其他指令。当系统断电时，存储器 115 可以保持或者丢失数据。存储器 115 可以使用户或者计算设备 141、151 能够访问数据，以修改和管理数据文件 121。

处理器 103 能够执行计算机可执行指令。计算机可执行指令可以在其被存储到存储器 115 中之后由处理器 103 执行。处理器 103 可以为计算系统内

的集中式元件，其能够进行计算。例如，处理器 103 可以执行在计算机可执行指令中描述的计算，然后执行计算机可执行指令。计算机可执行指令可以包括描述用户或者计算机设备 141、151 在计算机网络（例如因特网 131）上作出的、对于数据文件 121 的改变的数据。服务器 101 在可以与比赛者或者团队相关的数据文件 121 中存储数据。数据文件 121 可以被存储在存储器 115 中，从而其可以由多个计算设备 141、151 和/或用户访问。

在数据文件 121 中存储的数据可以包括关于组织团队体育项目、比赛者、团队、团队体育活动的地点、训练营等等的信息。数据文件 121 可以存储关于组织团队体育活动的任何所希望的信息。

用来组织团队体育活动的信息可以存储在数据文件 121 中。可以实现安全措施来防止对于数据文件 121 的未授权访问。访问数据文件 121 可能需要用户名称和口令字。在数据文件 121 中存储的某些数据可以在多个比赛者、团队、团队体育活动的组织者等等之间共享。可以实现任何希望的安全措施。

计算机可执行指令可以为在本说明书中详细描述的、用于计算设备 141、151 的一系列指令或者指令序列。处理器 103 可以被配置来执行可以用来组织团队体育活动的计算机可执行指令。此类计算机可执行指令可以（例如以物理或者逻辑方式）位于存储器 115 中的模块中。计算机网络 131 可以为互连用户和/或计算设备 141、151 的任何网络。根据本发明的至少一个方面，计算机网络 131 可以提供两个计算设备对于多个模块中的数据的至少一部分的共享访问。共享访问可以为两或更多个计算设备 141、151，其可以耦合于计算机网络 131，和/或其可以能够相互通信，和/或访问、改变、以及添加数据到数据文件 121。

诸如因特网 131 等计算机网络提供了对于可以在计算设备 141、151 之间共享的数据文件 121 的访问。另外，计算机网络可以为公有或者私有的，并且可以为有线的或者无线的。耦合到计算机网络的计算设备 141、151 可以为能够连接到计算机网络、并且在计算机网络上传送数据的任何电子设备。另外，计算设备 141、151 能够接收可以与组织团队体育活动相关的数据以输入到数据文件 121 中。

参照图 2，显示了组织团队体育活动的方法。在步骤 201，选择团队体育项目。在步骤 203，可以识别团队体育项目的地点。可以选择第一团队与第二团队来参加团队体育活动。在步骤 205，第一团队包含第一多个位置，并

且第二团队包含第二多个位置。在步骤 207，可以将第一比赛者与第一多个位置中的至少一个位置相关，并且可以将第二比赛者与第二多个位置中的至少一个位置相关。在步骤 209，可以安排第一团队与第二团队之间的团队体育活动。

如步骤 201 所示，可以选择团队体育项目。该团队体育项目可以为任何希望的团队体育项目，并且包括但是不限于足球、篮球、美式足球、棒球、排球、软式棒球、英式橄榄球、长曲棍球、以及曲棍球。团队体育项目可以为作为体育项目联赛、职业联赛、校内联赛、儿童联赛、成人联赛、女子联赛、男子联赛、男女混合联赛等等中的体育活动的比赛。团队体育项目可以为任何希望的团队体育项目，并且团队中的比赛者可以包含任何希望的人口情况。

步骤 203 显示可以识别团队体育项目的地点。该地点可以为户内或者户外场所、竞技场、场地或者场子、体育馆、公园、学校、或者其他任何希望的地点。可以按照将要在团队体育活动中举行的团队体育项目的类型、团队体育活动的日期、团队体育活动的时间、团队体育活动的年龄组、团队体育活动的性别组、和/或任何其他区别特征，来识别该地点。

在步骤 205，可以选择包含第一多个比赛者的第一团队，并且选择包含第二多个比赛者的第二团队。在许多团队体育项目中，至少两个团队参加体育活动的比赛。在某些情况下， 例如锦标赛型比赛，多于两个的团队参加体育活动。

每个团队包含多个位置，其可以由一或多个比赛者承担。位置一般表示对于团队体育项目或者特定比赛组成完整团队或者至少有竞争力的团队可能需要的比赛者。例如，足球队可能包含特定数目的比赛者，其中在比赛中一次有五个比赛者参加。由此，在一个示范性实施例中， 团队体育项目为足球，包括一个团队的 5 个比赛者对抗另一个团队的 5 个比赛者。如果团队中有其他数目的比赛者，某些规则可能允许团队参加足球比赛。

位置可以表示每个团队的比赛者的总数。比赛者的总数对于团队中的每个队员可以包括一或多个比赛者。每个位置可以对应于团队中的位置。例如，足球队可以具有能够承担守门员位置的两个比赛者。许多团队具有多于一个的比赛者能够承担特定位置，以在比赛期间为每个比赛者提供休息时间或者替换比赛者。

在步骤 207，可以将第一比赛者与第一多个位置中的至少一个位置相关，并且可以将第二比赛者与第二多个位置中的至少一个位置相关。第一比赛者与第二比赛者中的每一个可能都能够承担团队中的至少一个位置。例如，第一比赛者可能能够承担足球比赛者中守门员的位置。第二比赛者可能能够承担同一足球比赛者中前锋与后卫的位置。

步骤 209 显示安排第一团队与第二团队之间的团队体育活动。团队体育活动可以包含两个或更多个团队。团队体育活动的安排可以包含选择时间、地点、场地/场子等等。可以配置该安排为对于团队或者一组团队的邀请，其可能被邀请参加团队体育活动。还可以将该安排张贴到网站上，或者张贴到其他地方，其通知各团队关于团队体育活动的安排。比赛者可以选择将该邀请张贴到公共网站上，或者向另一团队或者一组团队发送私人邀请。

参照图 3 显示了为团队选择比赛者的方法。在步骤 301，选择团队体育项目，其包括具有多个位置的团队。在步骤 303，识别第一比赛者，其具有至少包含第一比赛者的名称的第一比赛者简档。在步骤 305，将第一比赛者关联作为团队中的第一位置。在步骤 307，可以识别第二比赛者，其具有至少包含第二比赛者的名称的第二比赛者简档。在步骤 309，可以将第二比赛者关联作为团队中的第二位置。

可以允许比赛者更改网页上的信息，或者仅允许比赛者观看阅读网页上的信息。例如，可以允许团队经理或者教练更改团队简档，而团队中的个别比赛者可能仅能够观看团队简档。在另一例子中，可以允许团队或者比赛者分别过滤在其团队简档或者比赛者简档上的张贴内容。如果第一团队或者比赛者希望公开显示关于第二团队或者比赛者的消息，则在其被允许张贴团队简档或者比赛者简档之前，该消息可以由第二团队监视与过滤。

步骤 301 显示可以选择包含具有多个位置的团队的团队体育项目。该团队体育项目可以为包含一组比赛者的任何希望的体育项目，如上详细所述。团队可以包含一组比赛者，而位置可以指示团队上场所需的位置。位置的数目和方位可能对应于在团队体育活动期间可能允许上场的比赛者数目和位置的最大限制，或者不对应于该最大限制。例如，可能允许团队在团队体育活动中以少于允许最大比赛者数目的比赛者上场。

如步骤 303 所示，可以识别第一比赛者，其具有至少包含第一比赛者的名称的第一比赛者简档。如步骤 305 所示，第一比赛者可以为能够承担与第

一位置相关的位置的任何比赛者。根据团队的需要以及第一比赛者的经验，第一比赛者可以与多于一个的位置相关，因此可以承担多于一个的位置。

第一比赛者的名称可以为第一比赛者名、姓、昵称、或者任何其他所希望的名称。第一比赛者简档可以包括关于比赛者的统计数字、经验、团队归属、出场情况、排位、同辈评价、比赛者能够承担的团队体育项目中的位置等等的信息。

与以上关于第一比赛者在步骤 305 中描述的关系类似，在步骤 307，可以识别第二比赛者，其具有至少包含第二比赛者的名称的第二比赛者简档。如步骤 309 所示，第二比赛者可以为能够承担与第二位置相关的位置的任何比赛者，并且可以与多于一个的位置和/或团队中的位置相关。

组织两个团队之间的比赛

如上所述，可以在诸如图 1 所示的计算机系统中使用本发明的系统与方法。可以将一系列网页和该系统相关，并且该计算机系统容纳该一系列网页。该一系列网页可以用来组织两个或者更多个团队之间的比赛。比赛者和/或团队可以组织比赛。比赛者和/或团队也可以组织反复发生的比赛或者锦标赛，如下所述。例如，团队组织者或者代表（例如教练或者经理）可以在图 4 和 5 的主页（home page）上创建用户名称和口令字，并且继续注册团队。图 6-9 公开了系统为团队注册以及开始安排与其他团队的比赛而提供的附加网页。

如图 4 所示，主页可以与计算机 101 相关，并且可以由诸如计算设备 141、151 等其他设备访问。主页可以包括比赛者或者团队用来注册的链接，到比赛者或者团队简档的链接，或者关于团队体育项目的其他一般信息。比赛者可以按照多个标准搜索比赛，例如比赛者名称、团队名称、比赛水平、地位区域等等。比赛者可以根据搜索标准，从主页发送邀请给另一比赛者以参加比赛。主页还可以包含视频剪辑，例如团队或者比赛者的演示视频，如图 4 所示。主页还可以包含任何所希望的信息。

主页还可以包含用于用户的一组选项，包括但是不限于：通过提供安全代码（例如用户名称与口令字）访问网站的安全区域，搜索团队、团队体育活动、比赛者位置、技能水平、团队性别、团队体育活动的地点等等，注册用户作为具有比赛者简档的比赛者，以及注册具有团队简档的团队。主页还可以包含关于团队体育项目、训练活动、促进活动、关于团队体育项目的指

令与规则、维护该网站的组织、其中组织该团队体育项目的联赛的信息、以及其他类似信息。主页可以包含关于组织团队体育活动的任何所希望的信息。

在图 5 中显示了主页的另一个例子。主页可以包含关于以下的信息：正在进行的当前比赛、正在寻找比赛者参加团队体育活动的团队、正在搜索比赛的团队、以及可能举行体育活动的地点。主页还可以分别为比赛者或者团队提供比赛者简档或者团队简档。例如，比赛者可以注册比赛者简档。比赛者还可以将安全信息（例如用户名称与口令字）与提供对于比赛者简档的访问相关。比赛者可以输入用户名称与口令字，并且被允许访问比赛者简档，如图 5 所示。

主页还可以包括搜索与比赛者或者团队相关的比赛的选项。主页可以包括为比赛者和/或团队创建新比赛的选项。可以允许比赛者创建团队，并且可以允许比赛者和/或团队以下选项：为团队寻找比赛者，为团队体育活动寻找地点或者场所，和/或为团队和/或比赛者寻找比赛。主页还可以包括关于以下的信息：当前正在举行的比赛的数目、正在为比赛搜索比赛者的团队的数目、正在寻找比赛的团队的数目、以及任何所希望的信息。

主页还可以包括到“my games”(我的比赛)网页的链接。my games 网页可以包括关于所安排的比赛者的或者团队的比赛的信息。my games 网页还可以包括关于比赛者或者团队被邀请参加、或者邀请了其他比赛者或者团队参加的比赛的信息。my games 网页可以多种形式显示，包括但是不限于日历，其显示比赛者和/或团队确认要参加的将来的比赛、比赛者和/或团队被邀请参加的比赛、尝试性安排的比赛、锦标赛、训练、练习赛、比赛、以及其他比赛或者义务。

主页还可以包括到“new games”(新比赛)网页的链接。new games 网页可以包括对于由比赛者和/或团队创建新比赛的请求。new games 网页可以包含关于创建新比赛的诸如确定比赛的日期、时间、以及地点等信息，并且可以包含关于被邀请参加新比赛、或者可以邀请比赛者和/或团队参加新比赛的比赛者和/或团队的信息。

主页还可以包括到“create a team”(创建团队)网页的链接。比赛者或团队可以通过指定在团队中比赛的比赛者或者一组比赛者来创建团队。团队可以包含能够承担多于一个位置的比赛者，并且可以包含能够承担指定位置（例如“back-up”(后援)、“alternate”（替换）、或者“second string”（二线）比赛

者）的多于一个的比赛者。

主页还可以包括到“find players”(寻找比赛者)网页的链接。比赛者和/或团队可能安排了比赛，并且可能需要或者想要附加的比赛者来参加比赛。在该例子中，比赛者和/或团队可以通过发送邀请给选定的比赛者、向一组比赛者提出参加比赛的邀请等等，来搜索可用的比赛者。find players 网页可以被设计来搜索作为团队的替补或者临时加人的比赛者。

主页可以包含到搜索正在进行比赛的场所的网页的链接。比赛者可能住在特定场所或者地点附近，或者在附近工作，并且希望参加在该特定地点的比赛。主页可以包含到允许比赛者搜索要参加的比赛的网页的链接。例如，比赛者可能希望参加星期四晚上 7 到 9 点之间的比赛。比赛者可以搜索需要比赛者参加在星期四晚上 7 到 9 点之间开始的比赛的团队。

图 6-9 显示对于名为 Terry 的比赛者的比赛者简档。Terry 可以创建比赛者简档，并且可能搜索要参加的比赛、创建比赛、搜索要参加的团队、确立场所、搜索场所等等。图 6 显示一网页，其包括名称为 Hackney Foxes 的团队的团队信息，其可以被一般地称为第一团队。团队信息可以包括团队名称、团队经理、队员名单、团队和比赛者统计数字等等。

Terry 可以注册团队，并且可以寻找挑战的团队、安排比赛、以及发送参加比赛的邀请。在图 6 中，显示了一个地图，其中安排了 5 个比赛。每个比赛可以由足球图标指示。Terry 可以选择来观看安排在一地点的比赛，例如安排在 London Fields 的比赛。地图可以显示安排在该地点的比赛，并且可以指示在特定地点上的反复发生的比赛或者锦标赛。地图还可以描述关于地点和/或场所的特性的细节，例如可以在该地点或场所举行哪种类型的团队体育项目，在该地点和/或场所可用的设施，该地点和/或比赛场是室内还是室外运动场等等。

团队可以添加地点，并且可以指示为该特定地点安排比赛。团队可以选择添加地点作为用于比赛的可用场所。团队可以通过输出地点的名称、地点的类型（例如有球门的场地）等等来添加地点。如上所述，可以显示地图，其具有指示正在特定地点举行比赛的图标。

再次参照图 6，Terry 可以从其比赛者简档观看已安排比赛的地图及其位置。Terry 也可以通过输入诸如比赛地点、比赛类型等标准以及其他所希望的标准、并且观看指示现有比赛的地图，来搜索要参加的单个比赛、反复发生

的比赛、和/或锦标赛。

图标可以对应于正在一地点举行的团队体育项目的类型，例如足球或者篮球。比赛者可以选择一图标，其通过选择地图上的图标，显示另一网页，该网页具有关于比赛的信息。比赛者可以创建地点，并且分配表示该地点的图标。图标可以显示关于在该地点举行的团队体育项目的图像。

图 7 显示一地图，其具有多个已安排比赛，并且由显示为足球的图标指示。比赛者或者团队可以通过选择在所希望的地点上的图标，挑战安排参加比赛的另一团队。例如，图 7 显示一图标，表示为称为 “Sackville Saints” 的团队安排的比赛。显示在以上图 6 描述中提到的比赛者简档。Terry 根据一组标准(包括水平、地点、以及比赛者搜索)，搜索了比赛。Terry 选择搜索 “young and skillful” (年轻技术好)的水平上的比赛者，这对应于比赛者的技能水平。

诸如 Terry 等比赛者可能具有按照任何技能水平（例如初学者、中级、高级）搜索的选项。比赛者还可能具有按照年龄组、性别、以及任何其他所希望的搜索标准来搜索比赛的选项。Sackville Saints 可以邀请另一团队来参加比赛，或者另一团队可以通过选择图标来请求参加比赛。Sackville Saints 也可以通过向对手团队发送邀请，来邀请其参加比赛。

在图 8 中，显示 Terry 的比赛者简档，具有用于创建比赛的网页。在该例子中，Terry 的比赛者简档显示其称为 Hackney Foxes 的团队中的其他比赛者。其他比赛者包括 Darren、Jezza、Paul、Billy、Sach、Josh、Dilesh、与 Baz，以及其在团队中的各自位置。提供了允许 Terry 管理团队的链接。团队的经理可具有为团队安排与创建比赛、训练、练习、以及邀请比赛者或者团队参加团队或者与团队对抗等等的能力。

比赛者简档还显示了为比赛者参加的团队安排的下一比赛的安排。在图 8 所示的例子中，Terry 的下一比赛被安排在 5 月 25 日星期三 10 点 London Fields。Terry 的团队 Hackney Foxes 被安排与名为 True Playaz 的团队比赛足球。

比赛者简档网页还可以包括关于比赛者是否被安排出席比赛的比赛者状态的信息。例如，在图 8 中，Hackney Foxes 队包含如上所述的名为 Darren、Terry、Jezza、Paul、Billy、Sach、Josh、Dilesh、与 Baz 的比赛者。每个比赛者可能已经确定出席或者不出席该比赛，或者还未确定。如图 8 所示，Darren、Terry、Jezza、Paul、Josh、与 Sach 已经确定出席安排在 5 月 25 日星期三 London

Fields 的下一比赛，而 Billy 和 Dilesh 不能出席，Baz 未确定。

如图 8 所示，比赛者还可以有以下选项：从比赛者简档编辑比赛细节、发送关于比赛的提醒、以及观看关于比赛的场所和/或地点的信息。可以通过任何可用的介质接收提醒，包括但不限于电话、电子邮件、文本消息、以及博客。

例如，Terry 可能决定通过从其比赛者简档编选择用于编辑比赛的链接，将比赛地点从 London Fields 改变为 Windsor Yard。Terry 还可能就比赛发送提醒或者其他消息给团队。例如，Terry 可能希望提前一天提醒团队所安排的比赛。Terry 还可能希望提醒团队将在下一个安排的比赛之前发生的所安排的团队会议、或者将在下一个安排的比赛之后发生的社交活动。

比赛者也可以从比赛者简档网页创建新比赛。在图 8 中，从其比赛者简档，Terry 通过选择适当的链接，具有以下选项：创建新比赛、创建锦标赛、以及为比赛搜索比赛者。

图 9 显示来自 Terry 比赛者简档的另一网页。在该例子中，Terry 的下一比赛安排在 6 月 11 日星期三 10: 30 London Fields 对称为 Stantonites 的团队。

由此，如上所述，诸如图 6 所示等网页显示团队体育活动的地点。用户或者比赛者可以从主页进行搜索，或者可以输入用户名称与口令字来访问其比赛者简档。比赛者简档可以允许比赛者访问关于已经安排的团队体育活动的信息。另外，比赛者简档可以允许比赛者创建新比赛、以及提出比赛使其他团队参加。在图 6 中，称为“Hackney Foxes”的团队将在名为“London Fields”的地点比赛，并且可以具有与其相关的图标或者其他描述性特征，包括但是不限于文本、图片、图表、得分等等，其显示团队体育项目的类型，可以位于地图上，在团队体育活动的地点之上，以指示安排在该特定地点之上的团队体育项目的类型。

团队体育活动的地点也可以提供关于对手团队的信息，并且可以指示对手团队的水平、经验、年龄组、性别、或者其他人口数字。如图 6 所示，比赛者和/或团队可以选择挑战另一团队，该另一团队被安排参加团队体育活动。通过识别地点、团队、比赛者、时间、或者其他特征，并且在公共或者私有布告（例如网站）上张贴挑战书，第一团队可以挑战第二团队。

如上所述，比赛者或团队可以创建比赛或者团队体育活动。比赛者或团队可以选择将比赛包括在包含多个比赛的锦标赛中。比赛者或团队可以提出

时间、地点、对手团队、以及团队体育活动的形式或者风格，例如 3 对 3 篮球队、5 人制足球赛。比赛者或团队也可以为被邀请或者被安排承担某位置、或者被邀请或者请求填补团队中某位置的每个比赛者提供关于比赛者状态的信息。比赛者可以选择邀请对手团队，并且可以提供关于团队所需的位置类型、团队体育活动的地点与练习、以及已经承担团队中位置的比赛者的附加信息。

每个比赛者可以指示其是否确认出席团队体育活动、其是否取消参加团队体育活动、或者其是否未决定是否参加团队体育活动。创建比赛的比赛者或团队可以编辑团队体育活动的细节，可以就团队体育活动发送提醒给比赛者，并且可以访问关于天气情况、比赛场地状态、团队体育活动地点周围交通情况等等的信息与图片等等。

图 10-13 显示安排比赛与创建比赛的另一例子。图 10 与 11 显示一日历，其中安排了几个比赛。可以按照比赛的类型、团队中的比赛者、团队、日期、月份、或者任何其他整理或者过滤标准，来整理或者过滤该日历。在图 10 中，名为 Duan Evans 的比赛者具有比赛者简档与比赛安排。Duan 的比赛者简档可以通过显示其比赛者统计数字来显示。Duan 的比赛安排包括 2007 年 8 月 28 日星期四在 Billy's Yard 的比赛。Duan 还可以通过为新比赛选择比赛的日期、时间、以及地点来创建新比赛，例如 2007 年 8 月 27 日星期三晚上。Duan 可以高亮并且选择日历上的日期，以及输入关于比赛的必要信息。

图 11 显示另一日历，具有对于比赛者简档和/或团队简档的比赛安排。该日历显示为特定一天安排的图标所显示的活动类型。该图标可以指示为特定一天安排的活动的类型，例如比赛、练习、训练等等。该日历还可以通过以指定的颜色为日历上的日期上色，来指示团队是否有足够的比赛者用于比赛。例如，如果对于 2007 年 8 月 20 日的比赛具有足够的比赛者担当团队中的每个位置，则该日历日期可为绿色。如果例如在 2007 年 8 月 22 日星期五、团队没有足够的比赛者来比赛，则该日历日期可为红色。任何颜色可以与特定消息链接。

图 12 显示对于在图 10 与 11 中安排的特定团队的比赛者的邀请。该邀请可以由比赛者从比赛者简档发出，或者由团队从团队简档发出。该邀请可以包括关于比赛的信息，包括但不限于比赛的日期、时间、以及地点。该邀请还可以包括关于团队、以及团队中的比赛者的信息。

图 13 显示对于图 10-12 所述的比赛的邀请的地图。地图网页可以包括驾驶指示，具有照片或者图示。在图 13 中，显示了一搜索特征，其为比赛者提供了搜索地点、以及观看靠近该地点的周边区域的地图的能力。地图网页还可以允许比赛者或者团队发送在特定地点比赛的邀请、以及创建地点上的比赛。相应地，该系统提供了一种团队相互安排比赛的简单方式。该系统提供了其他改进，例如地图特征与场地/场子信息，其中比赛者可以容易地找到比赛的地点。应该理解，从系统发送给比赛者的关于比赛以及其他团队活动的消息可以通过移动电话或者其他无线设备进行。

团队简档/比赛者简档

该系统还允许团队创建团队简档，并且使特定团队相关信息显示在网页上，如图 13 所示。团队简档可以包括诸如以下的信息：团队中的比赛者、团队的统计数字、团队的照片和/或视频、以及任何其他所希望的关于团队的信息。团队的团队简档可以以与如上所述的比赛者的比赛者简档类似的方式起作用。

团队简档和/或比赛者简档可以分别允许比赛者和/或团队创建新比赛、创建新团队、为比赛和/或团队寻找比赛者、为比赛或团队寻找场所或者地点，和/或为比赛者和/或团队寻找比赛，如图 14 所示。在图 15-20 中显示了比赛者简档。个别比赛者可以选择创建比赛者简档。比赛者简档可以包含关于比赛者的信息，包括但不限于比赛者的比赛安排、对于比赛的请求与到来的邀请、最近举行的比赛、比赛者统计数字、比赛者的团队等等。比赛者简档网页可以为比赛者提供以下选择：观看比赛者的反复发生的比赛、即将到来的比赛、最近参加的比赛等等。比赛者简档还包括到各种特征的链接，例如对于为比赛者安排比赛的描述、创建新比赛、创建新团队、为比赛寻找比赛者、为比赛寻找场所、以及寻找要参加的比赛的选项。

例如，在图 15 中，显示名为 Paul Robins 的比赛者具有星期五晚上 10 点与 City Power League 的反复发生的比赛。该反复发生的比赛系列的下一比赛在 2007 年 8 月 24 日星期五。在其下一比赛中，Paul 的团队被安排对抗称为 Brixton Bears 的团队。

图 16 显示比赛者简档以及创建新比赛的选项。比赛者可以选择团队体育项目、团队、时间与日期、场所、以及其他比赛描述符。比赛者还可以创建

新团队，并且可以寻找主办比赛的场所。例如，Paul Robins 可能希望为其称为 Brixton Bears 的团队或者其可以创建的新团队创建新的足球比赛。Paul Robins 可能为 2007 年 8 月 26 日中午 12 点在 Central Park 或者其选择的任意其他场所安排新比赛。Paul Robins 可能希望搜索主办比赛的场所。Paul Robins 可能希望创建反复发生的比赛。

在图 17 中，显示 Paul Robins 的比赛者简档，具有为 Paul Robins 安排的比赛的视图。如上所述，Paul Robins 为参加每周在 Central Park 举行的足球比赛的比赛者。Andy J、 Terry L、 Jason J、 Ricky M、 以及 Nate G 已经同意参加下一比赛；Tom P 以及 Mick T 已经拒绝参加下一比赛；Jason R 还未就其是否参加下一比赛进行回应。比赛者或团队可以发送提醒或者邀请新比赛者参加该足球比赛。另外，可以允许一或多个比赛者编辑或者修改关于团队参加的比赛的信息。

图 18 显示 Paul Robins 的比赛者简档，以及用于为比赛搜索场所的网页。可以允许比赛者按照场所的名称、地点、类型、以及其他标准搜索场所。也可以给予比赛者观看场所的地图及观看关于场所的信息的选项。例如，在图 18 中显示一地图，其中 Paul Robins 搜索了具有特定特点（包括 jumpers（冲杆）与 goals（球门））的场所。多个场所满足该搜索标准，并且可以显示在地图上，如图 18 所示。例如，Paul Robins 搜索了邮政代码 EC14 之内的具有 jumpers 与 goals 的场所。搜索结果包括四个场所，每个由足球图标指示。一个搜索结果地点为 London Fields，具有 jumpers 与 goals。Paul Robins 选择对于 London Fields 的链接，出现描述该场所的网页。场所的网页可以包含预定该场所比赛的链接。

图 19 显示名为 Mickey Robbins 的比赛者简档的另一例子。在该例子中，比赛者简档包含关于比赛者的年龄、出生日期、出生地、比赛统计数字、比赛者排名、得奖情况、团队、以及评语的信息。

搜索比赛者

有时团队中的比赛者会受伤，从团队扎根的区域搬走，或者一般地无法参加团队组织的比赛。因此团队需要以个别比赛者填补空闲点。该系统提供了搜索功能，帮助团队寻找个别比赛者。如图 20 所示，团队和/或比赛者可以分别搜索比赛者和/或团队。

图 20 显示来自 Mickey Robbins 的比赛者简档网页的搜索网页。该搜索网页可以为比赛者提供以下选项，搜索特定地理位置或者区域中的比赛者、比赛、团队等等。该搜索网页还可以允许比赛者搜索可能需要特定比赛者位置、可用情况（availibility）、可靠性、比赛者受奖评分等等的比赛或者团队。该搜索网页也可以由比赛者从比赛者简档使用、或者由团队从团队简档使用。例如，比赛者可能对于某比赛不可得，或者可能退出团队，而团队可能需要找到填补特定位置的比赛者。团队可能正在搜索比赛者来填充团队中的特定位置。该团队可能根据比赛者的位置进行搜索，并且可以被提供以能够承担必要位置的比赛者的列表。

另外，还有以下情况：个别比赛者正在寻找要参加的团队，或者正在搜索要参加的个别比赛。搜索特征还允许个别比赛者张贴其可用情况，以及搜索具有空闲位置的团队。比赛者可能希望找到在特定场所比赛、或者在特定联赛中比赛的团队。比赛者还可以搜索包含的类似技能与年龄的比赛者的团队。

一旦在搜索中找到比赛者，团队或者另一比赛者就可以选择一链接，该链接显示另一网页，包括关于比赛者的详细信息，例如比赛者统计数字与联系信息。当比赛者找到团队时，比赛者可以类似方式观看关于该团队的详细信息。

个人社交钱币与奖赏

个人钱币与奖赏系统也可以用于本发明的系统。可以因为良好的和/或不良动作奖励比赛者钱币。比赛者可能在比赛中表现良好，因此被奖励“player of the game” 或者“man of the match”（比赛最佳队员）钱币。也可能由于不良动作（例如表现差劲或者无法出席比赛）而奖赏比赛者。如果比赛者在比赛或者一系列比赛中表现差劲，则可以给予比赛者“two left feet”(俩左脚)奖。可以由于出席比赛数目多以及出席比赛者确认要出席的比赛而给予比赛者出勤奖。也可以使用其他术语，例如“chopper”（断路器），这由系统管理员或者系统用户决定。

比赛者可以使用该钱币来增加其在团队体育社区内的价值。比赛者的钱币值可以在比赛者的比赛者简档上显示，并且可以由其他比赛者以及团队观看。可以使用钱币作为对比赛者信誉与技能的证明。图 21 显示可能会给予比

赛者的奖赏的列表，包括“man of the match”、“two left feet”、“no-show”(不出现)、以及“chopper”。

钱币也可以用来颁发奖品，例如商品、准许进入私人训练等等。在另一个例子中，可以向锦标赛获胜者提供与其团队相关的附加的产品、促进手段、或者网络内容。在奖赏系统中也可以包括职业运动员集训。根据获胜的数目或者其他比赛数据，奖赏系统可以具有不同的等级。

与社交平台连接

该系统还提供使团队和比赛者进一步连接到外部社交联网组织的能力。例如，可以提供到社交网络的链接，其可以将来自比赛者简档和/或团队简档的信息融入到社交网络中。例如，比赛者可能在社交网络上具有简档，并且可以使用社交网络与其他人通信、听音乐、观看视频等等。来自团队体育社区的比赛者简档可以无缝方式与社交网络集成。社交网络可以将比赛者的所有信息和比赛者简档导入到社交网络中。

比赛者论坛

另外，该系统还包括消息系统。该消息系统可以为张贴消息，例如网络日志或者“博客”，并且也可以为发送电子邮件、文本消息、或者其他短信到选定一组接收者的消息系统。该消息系统可以被公开地或者私有地观看，并且可以被所有或者部分比赛者或团队组访问观看。该消息系统可以包括发送与张贴消息的任何希望的方法。该消息系统可以为该系统的分离的组件，或者可以被融入到其他系统组件中，例如团队简档页或者比赛者简档页。

图 22 与 23 显示用于比赛者之间通信的博客或者通信论坛。比赛者可能希望在比赛之前或者之后相互通信，并且可能希望张贴关于比赛的消息。也可以使用通信论坛来张贴关于比赛期间比赛者与团队的表现的信息，并且可以用来奖励比赛者钱币。例如，在图 22 中，Mickey Robbins 被授予最近比赛的“man of the match”奖或者钱币。在同一例子中， Steve Kemp 张贴了由于在比赛期间的良好表现表示对于 Mickey Robbin 的支持与祝贺的消息。图 23 显示了包括在比赛之前来自 Robert Walsh 与 Steve Smith 的消息的网络日志的例子。

场地数据库

团队体育社区可以包括关于团队与比赛者在其中比赛、练习、以及训练的比赛场地以及比赛场地上的设施信息。例如，图 24 显示一地图，其指示称为 Dibley Road pitch, Shoreditch 的比赛场地的地理位置。提供了该比赛场地的照片、以及关于该比赛场地的地面类型的信息。还包含了关于该比赛场地是否为夜间比赛配备灯光的信息，以及关于该比赛场地是否具有球门以及具有哪种类型的球门的信息。可以包含和显示关于比赛场地的任何希望的信息。该数据库可以由团队与比赛者在决定在哪里安排比赛时参考。也可以将评论部分融入到数据库中，用于比赛者为场地打分。

比赛者挑战/锦标赛

利用本系统，比赛者可以向其他比赛者发出挑战。例如，一个比赛者可以就比赛或者训练目标挑战其他比赛者或者比赛者组。比赛者或团队还可以就锦标赛挑战其他比赛者或团队，如下所述。该挑战可以用来提高团队或比赛者的技能，并且达到进步里程碑。如图 25 所示，比赛者与团队可以组织多个团队参加的锦标赛。典型地，锦标赛包括相互比赛的几个团队。获胜的团队经常前进到另一个比赛，以与不同比赛的获胜者比赛。图 25 显示了称为 London Fields Cup 2007 的锦标赛的四分之一决赛、半决赛、以及决赛。

训练机会

该系统还提供了借助技能高人或者职业运动员的训练机会，如图 26 与 27 所示。例如，可以为地点和/或由团队或比赛者组织训练营。训练营可以为比赛者或者团队提供练习基本与高级技能、出席其他运动员、教练以及受训职业选手等等的训练的功能。训练营可以由比赛者、团队、地点、组织（例如可能在团队体育项目期间使用的运动装备的制造商）等等主办。

图 26 显示一地图，其显示训练营的地点。可以允许比赛者或者团队预留地点或者比赛场地用于训练营，并且能够为要出席的其他比赛者和团队创建训练营。图 27 显示用于训练的地图上的地点。在该例子中，可以由职业运动员安排训练在 8 月 17 日星期三下午 5: 30 在 Holborn Green。也可以包含关于该训练的简短描述，如在图 27 中所示。

篮球例子

图 28-36 公开了本发明关于集中于篮球的团队体育项目的系统与方法的另一实施例。应该理解，上述特征同样适用于图 28-33 的实施例。篮球比赛可能包含许多形式，包括但不限于每个包含 5 个位置、3 个位置、或者 1 个位置（例如“one-on-one”(一对一)）的两个球队。在上述足球例子和/或下述篮球例子中描述的所有特征都可以在任何体育项目的团队体育社区中实现。特定体育项目所特有的附加特征也可以在团队体育社区中实现，例如如何选择团队、特定体育项目规则等等。

图 28 显示用于篮球社区的主页。该主页包括关于以下的信息：当前正在举行的比赛、比赛者和/或团队的注册、关于比赛者和/或团队的统计数字等等。如在以上实施例中所述，比赛者可以创建比赛者简档。在该例子中，比赛者简档可以包括关于比赛者即将到来的篮球比赛、以及比赛者参加的球队的信息。该主页还可以呈现比赛者简档中正在发生或者被安排在比赛者访问的日期与时间的一时间段（例如天、周、月等等）内举行的一或多个比赛。

例如，图 28 显示一地球，具有可以包括 Long Beach 的多个地点。Long Beach 可能具有可能被安排当前或者将来举行的一或多个篮球比赛。主页可以用一红点或者发光或者任何指示符（例如图标、图像、字母数字文本等等）指示正在 Long Beach 上举行比赛。

在某些例子中，可能有比赛和/或地点的聚集，或者聚集的比赛和/或地点可能正在搜索一比赛者、多个比赛者、或者对抗团队。在图 28 所示的 Long Beach 地点上，可以使多个场地对比赛者可用。可以在地图或者其他定位设备上识别每个地点，并且可以由点、图标、图像、颜色或者其他指示特征来指示地点。

主页也可以包含关于正在举行比赛、即将到来的比赛、以及当前连接到团队体育社区的比赛者的数目的信息。

主页可以提供到附加网页的链接，具有用户简档的用户可以访问该附加网页。附加网页可以包括但不限于比赛网页，用于创建比赛、搜索比赛、提供关于比赛的反馈等等。附加网页还可以包括比赛者网页，用于搜索比赛者、张贴可用的比赛者机会、提供反馈和/或为比赛者或一组比赛者评分等等。主页也可以包含到以下网页的链接，在该网页上，比赛者和/或团队可以邀请另一比赛者和/或团队参加一比赛、锦标赛、热身赛、练习、捐款会、竞争、或

者任何其他篮球活动或者活动。

主页可以包含关于比赛者或一组比赛者的信息。例如，在图 28 中，可以识别被标示“Top Ballers”(顶级球员)的一组比赛者。顶级球员可以是由于其比赛和/或运动员其素质而挣得了高评分或者得分的比赛者。顶级球员可以包含表示个别球员或者团队的图像。也可以与顶级球员相同或者类似的方式在主页上显示或者呈现得到高评分或者得分的一组团队。

主页也可以包含到具有即将到来的比赛的另一网页的链接。即将到来比赛网页可以包含关于篮球比赛、比赛、练习、竞争、热身赛、职业比赛、选拔赛等等、以及可以主办该比赛的地点的信息。

比赛者或一组比赛者邀请另一比赛者参加团队、比赛、或者从主页或者在主页上呈现的链接创建新比赛。可以直接从主页发出邀请（即在选择了邀请选项之后直接从主页出现邀请），或者可以从能够从主页访问的分离的网页发出邀请。

比赛者可以具有比赛者简档，该比赛者简档描述比赛者的经验、评分、得分、记录、排位、或者任何其他关于该比赛者的识别信息。当可能需要比赛者参加比赛时，用户（比赛者、团队、教练等等）可以搜索比赛者，并且可以检索几个比赛者简档。用户可以通过比较在每个比赛者简档中包含的信息，比较两个或者更多比赛者的特征和/或品质。

比赛者和/或团队可以具有评分系统，该评分系统给予每个比赛者得分或者评分，并且给予比赛者或者团队的一组品质或者特性得分或者评分。比赛者和团队可以给自己评分，或者由其他比赛者和/或团队评分。评分特性可以包括输赢记录、比赛统计数字、运动员素质、经验、等等。

收到在一或多个类别中的评分或者得分的比赛者或团队可以使用该评分或者得分作为社交钱币。社交钱币可以用来挣得或者购买物品或者特权，例如到体育活动票、进入训练营、会见职业运动员或者与其玩篮球的机会、出席私人活动的要求、商品或者装备等等。社交钱币也可以包括特权，例如被选择来测试新产品，或者能够在折扣基础上或者限时（例如在向公众发布产品之前）购买产品。

可以生成或者创建领先者板，该领先者板反映关于具有高评分或者得分的比赛者和/或团队的信息。领先者板可以包含关于个别比赛者的运动品质、来自队友或者对手的评论、担保、推荐等等的信息。搜索比赛者或团队可以

包括用于可以包含在领先者板中的那些比赛者或团队的标准。

领先者板可以在团队体育社区中庆祝比赛者或团队的成就。例如，如果比赛者获选奖学金或者职业位置，则可以在领先者板上向该比赛者致敬。在另一例子中，也可以在领先者板上向最近赢得锦标赛的团队致敬。领先者板可以被配置来展示在团队体育社区内发生的活动，并且可以用来自全世界任何地点的比赛的信息连续更新领先者板。

可以将来自比赛者或团队的自己生成的信息与社交网络集成。可以将信息链接在一起，以为用户、比赛者、团队或者在社交网络中访问团队体育社区网页以及团队或比赛者的网页的其他实体提供当前信息。社交网络网页可以由团队或比赛者个别操作，并且可以包含不能包含在团队体育社区网页上的个人的、团队的、或者职业的信息。另外，可以通过团队体育社区网页，向比赛者或团队发送消息，到社交网络中的个人或者团队的网页。修反，可以从社交网络中的个人或者团队的网页发送消息到团队体育社区网页。实质上，可以集成和链接两个网络，以反映部分关于个人、团队的类似或者相关的信息或者其他信息。在团队社交网络中包含的信息可以与在团队体育社区中包含的信息同步。当被改变或者更新时，此类信息可以被自动同步。其也可以被自动地周期性（例如每天或者每小时一次）更新。此类在社交网络和团队体育社区之间的集成可以提供比赛者所参见的所有网络之间的无缝通信。

主页还可以具有到篮球活动的赞助商或者篮球产品的制造商或者销售商的网页的链接。主页还可以具有到可能由职业团队、新闻或者广播电视或者无线电台维护的网页、个人或者团队网页、或者任何其他网页的链接。

创建比赛

图 29 显示创建新比赛的选项。创建比赛的选项可以从在主上上呈现给用户的“create game”链接(创建比赛)访问，或者可以通过用户输入的统一资源定位符（URL）直接访问。创建新比赛的选项可以包括在地图上选择场所，输入所提出的时间、日期、比赛长度、以及地点，以及为比赛搜索比赛者。例如，图 29 显示创建新比赛的网页，其中比赛者可以选择两个场所，第一与第二场所。场所可以由图标、图像、或者其他指示符（例如图 29 所示的篮球）表示。

用户或者比赛者可以选择每个场所，并且每个场所可以向提供关于比赛、场所、比赛者、团队、地点、到场所的交通或者指示等等的信息。场所还可以指示比赛受限于某特征，例如技能水平、性别、年龄等等。例如，可以安排在第一场所举行的比赛可能限于男性、年龄在 14-17 随之间、并且具有高级技能水平。可以向比赛、比赛者、场所、地点、或者团队体育社取的任何其他特征赋予任何限制或者无限制。

图 29 所示的地图可能指示对于第一与第二场所的交通建议。例如，第一场所可能位置靠近名为 “Christopher St.-Sheridan Sq. Station[1]” 的地铁站，第二场所可能位置靠近名为 “W 4th St. Station[A,B,C,D,E,F,V]” 的地铁站。可以在地图上指示场所与地铁站，如图 29 所示。第一场所与第二场所可以由篮球表示，地铁站可以由地铁标志表示，例如大 “M”。

地图或者指示特征可以为比赛者提供围绕场所的街道和/或区域的地图和/或从一地点到可能举行比赛的场所的指示。可以文本撰写指示地图，并且指示地图可以提供相关信息（例如开始点与该场所之间的距离），并且可以提供指示开始点与该场所之间的推荐路线的地图。

用来创建比赛的网页可以包含指定是否允许客人，以及比赛为私人还是公开活动。也可以指示比赛的类型，例如一对一、三对三、练习、投篮、或者其他类型比赛、竞争、练习、或者活动。

创建比赛网页可以包含比赛者或者团队向另一比赛者或者团队留言的特征。该留言可以包含关于比赛、场所、比赛者、团队、即将到来的活动、取消等等的信息。该留言可以包含任何适当的信息。

即将到来的比赛/活动

图 30 显示列出对于篮球社区即将到来的活动的网页。即将到来的活动可以包括比赛、训练、练习、会议、社交活动等等。在图 30 中，East(东部)与 West（西部）之间的比赛将在星期一晚上 9: 30 举行。该比赛将在每个团队包含三个比赛者，并且比赛者的技能为 “semi” (半)职业。比赛者可以相互张贴消息，并且被允许观看其他比赛者是否已经确认要出席比赛。消息可以为任何消息形式，包括但不限于短信服务（SMS）、电子邮件、即时消息、电话或者语音邮件消息、或者任何其他电子的、书写的、或者以其他方式传送的消息。

每个比赛，例如 East 对 West 比赛，都可以包含指示比赛场所的地点的地图、比赛的时间、日期、以及地点、比赛的组织者（具有相应的图像、照片、图标等等）、以及关于比赛的任何其他信息。比赛或者体育活动可以是反复发生的。例如，比赛可以每周重复一次，在星期三晚上 8 点。

在另一例子中，比赛可以每周发生，例如图 31 所示的 Philly Ballers Weekly 比赛。如上所述，比赛可能具有关于比赛者、技能水平、年龄、为私人还是公开、时间、日期、地点与场所、组织者的特征或者限制、或者任何其他适当的特征或者限制。对于 Philly Ballers Weekly，比赛在每星期五晚上 8 点举行，并且是公开的 5 对 5 比赛（每个队推荐或者要求 5 个比赛者）。允许所有技能水平参加 Philly Ballers Weekly，并且比赛在 Rittenhouse Square 举行，如即将到来比赛网页上位于比赛信息旁边的地图所示。

寻找比赛

图 31 显示为比赛者或者团队提供搜索新比赛的选项的网页。比赛者或者团队可以按照一组特定标准搜索。例如，在图 31 中，比赛者可以按照日期、比赛水平、以及地点搜索比赛。比赛水平可以包含多个水平或者所有水平，并且可以对应于由主观和/或客观标准定义的相应技能集合。例如，可以将比赛者指定为初学、中间、或者高级。每个技能水平可以对应于所定义的一组技能（即进球百分比、罚球百分比、拦截、偷球、犯规、经验）和/或主观标准，例如可以由其他比赛者、队友、观众、运动迷、团队、教练等等赋予的比赛者评分。新比赛网页也可以包含允许比赛者和/或团队按照地点通过名称、地址、场所特征、或者其他识别信息来搜索比赛的特征。

如上参照图 30 所述，East 与 West 之间的比赛将在星期一晚上 9：30 举行。该比赛可在每个团队包含三个比赛者，并且比赛者的技能为“semi”职业。比赛者可以相互张贴消息，并且被允许观看其他比赛者是否已经确认要出席比赛。消息可以为任何消息形式，包括但不限于短信服务（SMS）、电子邮件、即时消息、电话或者语音邮件消息、或者任何其他电子的、书写的、或者以其他方式传送的消息。在 East 对 West 比赛中，名为 Isaiah Armwood 的比赛者和组织者向网页张贴了消息，声称“Don't forget to bring a ball this time!”(这次别忘了带球！)。该消息可以为任何适当的信息，但是在将其张贴到网页之前可以筛选这些消息以求适当内容。

如上所述，每个比赛，例如 East 对 West 比赛，都可以包含指示比赛场所的地点的地图、比赛的时间、日期、以及地点、比赛的组织者（具有相应的图像、照片、图标等等）、以及关于比赛的任何其他信息。比赛者可以具有获得从出发点到比赛/场所的指示的选项。该指示可以为文本形式，和/或可以为周围地理区域和/或推荐路线的地图形式的图示。

在另一例子中，比赛可以每周发生，例如图 31 所示的 Philly Ballers Weekly 比赛。如上对于图 30 所述，比赛可能具有关于比赛者、技能水平、年龄、为私人还是公开、时间、日期、地点与场所、组织者的特征或者限制、或者任何其他适当的特征或者限制。对于 Philly Ballers Weekly，比赛在每星期五晚上 8 点举行，并且是公开的 5 对 5 比赛（每个队推荐或者要求 5 个比赛者）。允许所有技能水平参加 Philly Ballers Weekly，并且比赛在 Rittenhouse Square 举行，如即将到来比赛网页上位于比赛信息旁边的地图所示。

比赛者、团队、组织者、教练、赞助商等等可能希望组织联赛或者锦标赛。一般地，管理者可以组织联赛，并且允许管理者就联赛比赛联系比赛者和／或团队。可以允许管理者联系可能具有比赛的区域内的场所或者地点。管理者可以确立联赛比赛、选择相互对抗的团队、并且组织比赛的裁判工作。管理者也可以接收联赛比赛的付款，或者可以向团队分配比赛者。

比赛者、团队、教练、赞助商、零售商、装备制造商等等可以组织锦标赛。锦标赛可以为一组一或多个比赛，可以用来确定最终获胜者。例如，8 个团队可能参加锦标赛。在锦标赛的第一轮，举行四场比赛，产生四个第一轮获胜团队与四个第一轮落败团队。四个获胜团队进入锦标赛的第二轮，四个落败团队被从锦标赛中消除。

锦标赛的第二轮可以包含两场比赛，每场比赛有两个第一轮获胜团队相互对抗。锦标赛第二轮的两场比赛产生两个第二轮获胜团队与两个第二轮落败团队，两个第二轮获胜团队进入锦标赛的最后一轮，两个第二轮落败团队被从锦标赛中消除。最后一轮包括一场比赛，其中两个第二轮获胜团队互对抗，并且确定最后一轮获胜团队。最后一轮获胜团队可以代表锦标赛的获胜者。可以生成锦标赛分组，其反映每个获胜团队与落败团队的进展。锦标赛可以包含任何类似的锦标赛。例如，锦标赛可以为单轮淘汰锦标赛、双轮淘汰、轮转、“落败方分组”风格等等。

场地数据库

图 32-34 显示用来寻找举行篮球赛的场地或者场所的网页。场地可以为户外或者户内，并且可以为私人或者公开的。公开场地可以允许任何比赛者参加比赛，并且允许旁观者或者球迷观看比赛。私有场地可以指示安排比赛在私有住宅或者物业上举行。私人比赛的组织者可以限制对私人比赛网页、以及关于私人比赛的详细信息（例如地点、日期、时间、比赛者等等）的访问。组织者可以允许客人参加私人或者公开比赛，并且可以允许客人张贴公开消息到比赛的网页，或者发送私人消息到比赛者或者团队。搜索比赛的比赛者无法看到私人比赛或者关于私人比赛的信息。

图 32 显示场地网页，用来搜索场地或者场所。场地数据库或者数据存储器可以存储关于可以举行篮球赛的一或多个场地的信息。例如，图 32 显示将按场地特征或者细节搜索场地。地点特征可以包含邮政编码、城市、州、和/或县。地点细节还可以包含地址、场所或者地点的名称、可能经常光顾一地点的团队或者比赛者的名称、或者关于场地或者场所的任何其他搜索标准。

地图可以显示场地搜索的结果，并且可以指示可以具有篮球赛的场所的具体位置（或者地址）。场所可以由图标、图像、照片、或者其他指示符（例如篮球）指示。每个场所都可以有场所简档。场所简档可以包含用于该场所的识别信息，例如街道地址、附近的地铁站、场地的照片、与该场地相关的或者允许在该场地上举行的比赛的类型、比赛者、团队等等。场所可以被显示为位于地图之上，该地图指示街道地址和/或到达场所地点的驾驶或者步行指示。地图可以包括街景、交通情况报告或者实况视图、地图、卫星视图、或者多于一种的上述特征的混合视图。

任何数目的场地可以被包含在比赛者和/或团队可用的一组场地中。例如，可以在场地数据库中包含一组 1000 个场地，其中将 100 个场地标记为私人场地。搜索要参加的公开比赛的比赛者将会看到包含 900 个公开场地与零个私人场地的结果。

可以在一或多个特征上对每个场地评分或者打分，该一或多个特征包括但不限于设施的品质、比赛者技能的水平、比赛的裁判（是否有裁判）、以及场地的任何其他特征。比赛者或者团队可以就一或多个特征、或者特征的任意组合为场地评分。球迷、旁观者、教练、或者任何其他实体或者个人也都可以对场地评分或者打分。

如图 33 所示，可以由比赛者、团队、教练、观众、球迷、或者任何其他

实体（包括其他体育相关组织，例如体育杂志出版商）将场地添加到场地数据库。可以请求将新场地添加到场地数据库实体包括场地的名称，或者可以请求该实体为该地点分配场地名称。也可以要求该实体添加该场地的描述、以及其特征、比赛者技能的水平、在该场地上举行的竞赛或者比赛的类型等等。一旦添加了新场地，可以更新场地数据库以包含新场地。可以定期更新场地数据库，或者可以在添加场地时更新场地数据库。

图 34 显示场地及该场地的识别信息的例子。场地的名称为“The Cage”，并且其位于 Manhaten 的 West Village 的 W. 4th St 与 6th Avenue。在那里允许比赛者举行临时拼凑的篮球赛，并且允许比赛者组织在 The Cage 举行锦标赛。可以在场地简档的详细信息或者反馈部分包含场地、篮球的类型、比赛者的技能水平、以及参加过 The Cage 处的比赛的比赛者的反馈。

可以向场地分配状态，例如新的、街道、竞技性、职业性、半场、传奇色彩的等等。场地的规格也可以包含在描述中，例如场地的数目以及可用场地的类型。规格还可以包括比赛者是否可用另一体育项目的场地或者球场以及位于该场地的其他便利设施。

场地数据库中的每个场地都可以允许比赛者参加比赛或者在比赛中比赛。例如，比赛者可以搜索可用比赛，并且可以观看包含 The Cage 的结果，如图 34 所示。比赛者可以通过点击”play here” (在此处比赛)链接参加比赛或者可以请求参加比赛。

结果信息

图 35 显示与比赛结果以及比赛结果档案相关的网页。比赛结果可以包括关于个别比赛者在比赛期间的表现、以及团队在比赛期间的整体表现的信息。比赛档案网页可以包括关于比赛者或者团队进行篮球比赛的场所、在团队中比赛的队友、比赛者与团队的经验、比赛者或团队的输赢记录等等的信息。比赛结果信息可以由比赛者或者团队自己记录，或者可以由另一比赛者、团队、教练、组织者、或者其他实体输入。

可以从已经发生的（已经完成的比赛）比赛结果和/或比赛者信息创建或者生成比赛档案。可以编辑当前比赛者与团队统计数字的连续历史，以指示与比赛者和/或团队相关的输赢及评分。这些评分可以包含在比赛者或者团队的总体得分与评分中。比赛档案可以包含比赛者或者团队搜索归档的比赛与

统计数字、或者与归档的比赛相关的其他细节的搜索功能。

比赛者评分

图 36 显示为比赛者评分的网页，可以包括到比赛者简档的多个链接。可以在为比赛者评分网页上显示已经被评分的每个比赛者简档。可以按多个标准为每个比赛者评分或者打分，并且可以赋予每个比赛者总体评分或者得分。如图 36 所示，可以赋予名为 Isaiah 的比赛者 7.3 的比赛者评分。评分可以反映由其自己和/或其他比赛者给予他的技能水平与职业素质。

随着编辑更多关于正在被评分或者打分的比赛者或者团队的信息，评分可以随时间变化。评分和得分可以连续地更新，并且可以反映比赛者或团队最近或者当前的统计数字。

本发明提供了几项好处。团队组织者可以更容易地安排与各其他团队的比赛。利用本发明的系统，搜索新团队、附加的团队、或者仅是想参加个别比赛的个别比赛者可以更容易地找到团队与比赛。该系统减少了在组织团队、联赛、或者锦标赛时一般所需的时间量。这允许团队与比赛者更经常地参加比赛，由此提高了健康状况与技能水平、以及其相应体育项目的整体乐趣。

另外，比赛者可以向招聘人员或者赞助商展示自己。招聘人员可能向比赛者提供奖学金以作为大学团队的成员比赛，提供用于职业团队的补偿，以及提供与精英运动员在高技巧竞赛（例如奥林匹克运动会或者其他篮球冠军赛）比赛的机会。招聘人员可以利用团队体育社区来识别高品质比赛者与教练。

制造商与零售商可以利用团队体育社区来向比赛者、运动迷等等营销其产品。制造商与零售商可以向比赛者或团队提供赞助，以换取在该比赛者或团队所出席的体育活动中的广告。例如，如果比赛者愿意穿戴包括制造商的标志或者口号的球衣，则可以向比赛者付一笔钱。

商品

在体育社区可以得到销售的商品。商品可以为体育产品、服装与鞋子、体育活动的票等等。可以用金钱或者以上描述的社交钱币来购买商品。可以为特定团队或者比赛者定制商品。定制可以基于在时间段上关于比赛者或者团队所收集的信息。

布告

用户可以张贴关于体育活动、团队、比赛者、或者任何其他信息的布告。布告可以为在一或多个比赛者或者团队之间交换的网络日志或者“博客”消息或者信息。布告可以提供关于销售物品、为比赛打广告、招聘比赛者或者团队参见体育活动等等的信息。

广告

一或多个实体可以在体育社区系统上打广告。广告可以定向于特定用户或者团队。实体可以跟踪关于团队或者比赛者的信息，并且可以至少部分根据历史数据、统计数字、比赛者偏好等等，来定制广播。

新闻

可以在体育社区上观看文章或者其他新闻。文章可以包括关于体育活动、团队、比赛者等等的信息。文章可以提供体育活动结果、统计数字、评分、排位、以及体育相关信息。

当前状态

体育社区可以跟踪关于系统信息的信息的当前状态。当前状态可以反映关于搜索比赛的比赛者的数目、寻找比赛者的团队的数目、被安排或者正在举行的比赛的数目等等的最近的信息。当新信息可用时，可以连续地更新当前状态。

已经就本发明的说明性实施例描述了本发明的各个方面。在权利要求书的范围与精神内有许多其他实施例、修改、以及变化。例如，在附图中所示的步骤可以以不同于所述顺序的顺序执行，并且根据本发明的各个方面，一或多个所示步骤可以是可选的。当然，上述实施例的方法与系统也可能包含其他附加的元件、步骤、计算机可执行指令、或者计算机可读数据结构。在这一方面，此处公开了其他实施例，其可以被部分或者全部地在计算机可读介质上实现，例如通过存储计算机可执行指令或者模块，或者通过利用计算机可读数据结构。

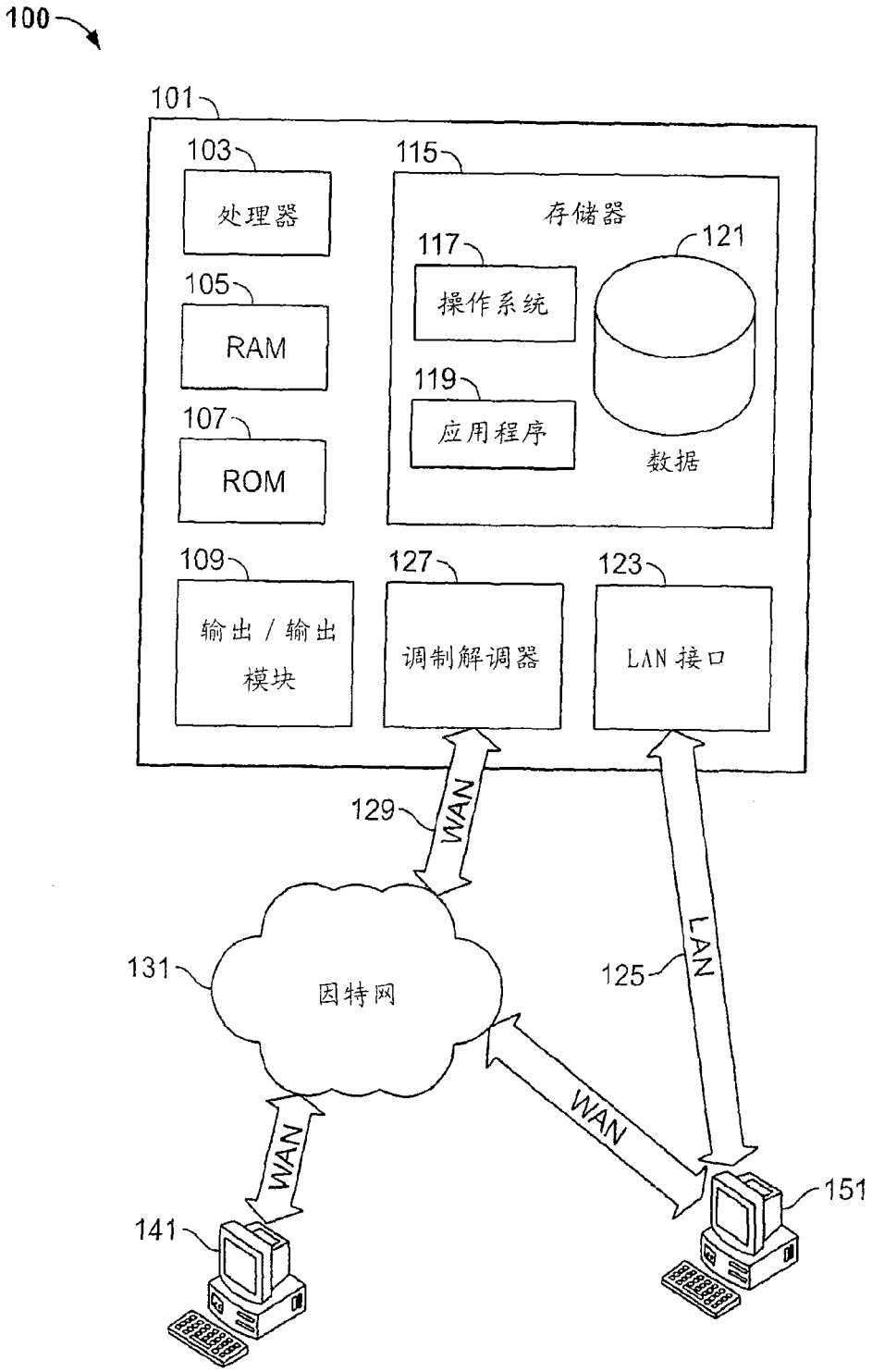

100
101
103
处理器
105
RAM
107
ROM
115
存储器
117
操作系统
119
应用程序
121
数据
109
输出 / 输出模块
127
调制解调器
123
LAN 接口
129
WAN
131
因特网
125
LAN
WAN
WAN
141
151

图 1

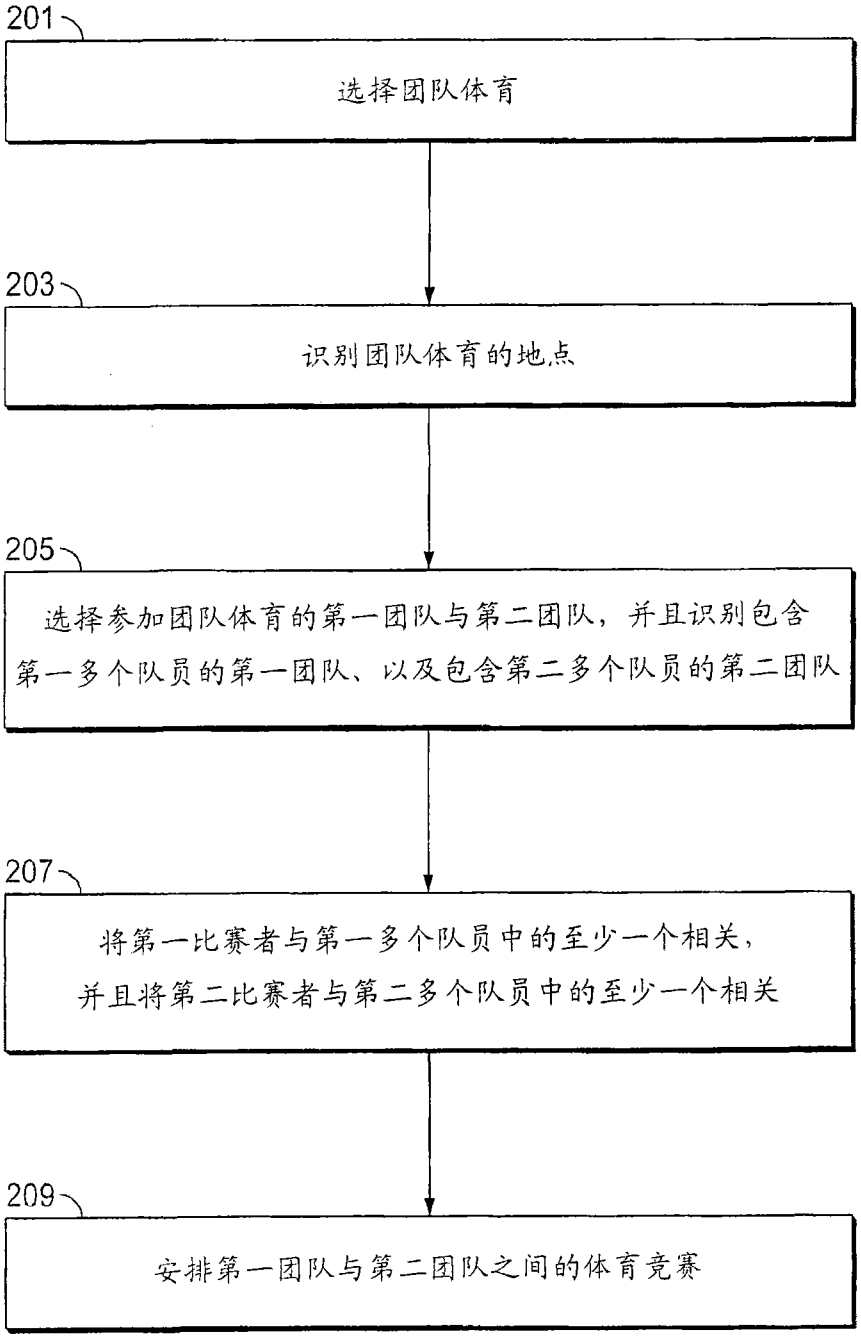

201
选择团队体育
203
识别团队体育的地点
205
选择参加团队体育的第一团队与第二团队，并且识别包含第一多个队员的第一团队、以及包含第二多个队员的第二团队
207
将第一比赛者与第一多个队员中的至少一个相关，并且将第二比赛者与第二多个队员中的至少一个相关
209
安排第一团队与第二团队之间的体育竞赛

图 2

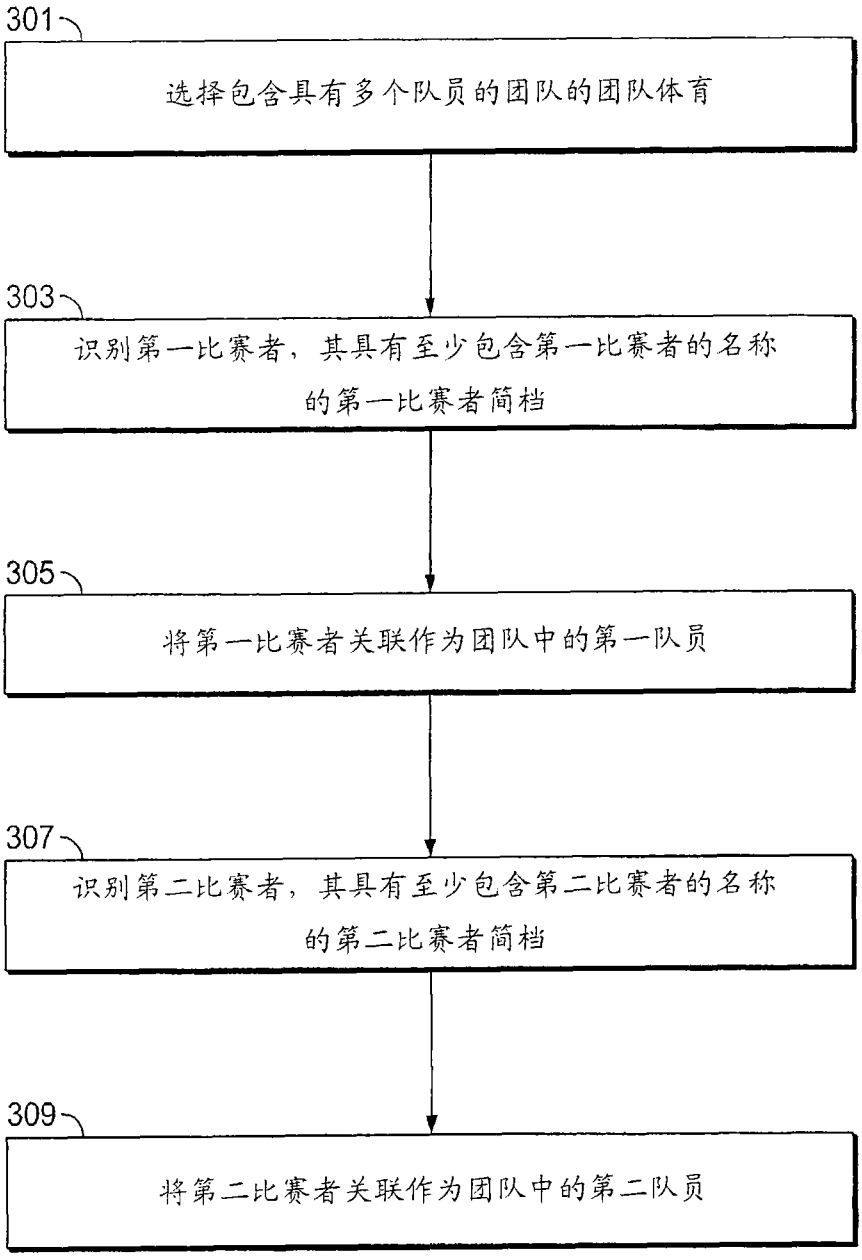

301
选择包含具有多个队员的团队的团队体育
303
识别第一比赛者，其具有至少包含第一比赛者的名称的第一比赛者简档
305
将第一比赛者关联作为团队中的第一队员
307
识别第二比赛者，其具有至少包含第二比赛者的名称的第二比赛者简档
309
将第二比赛者关联作为团队中的第二队员

图 3

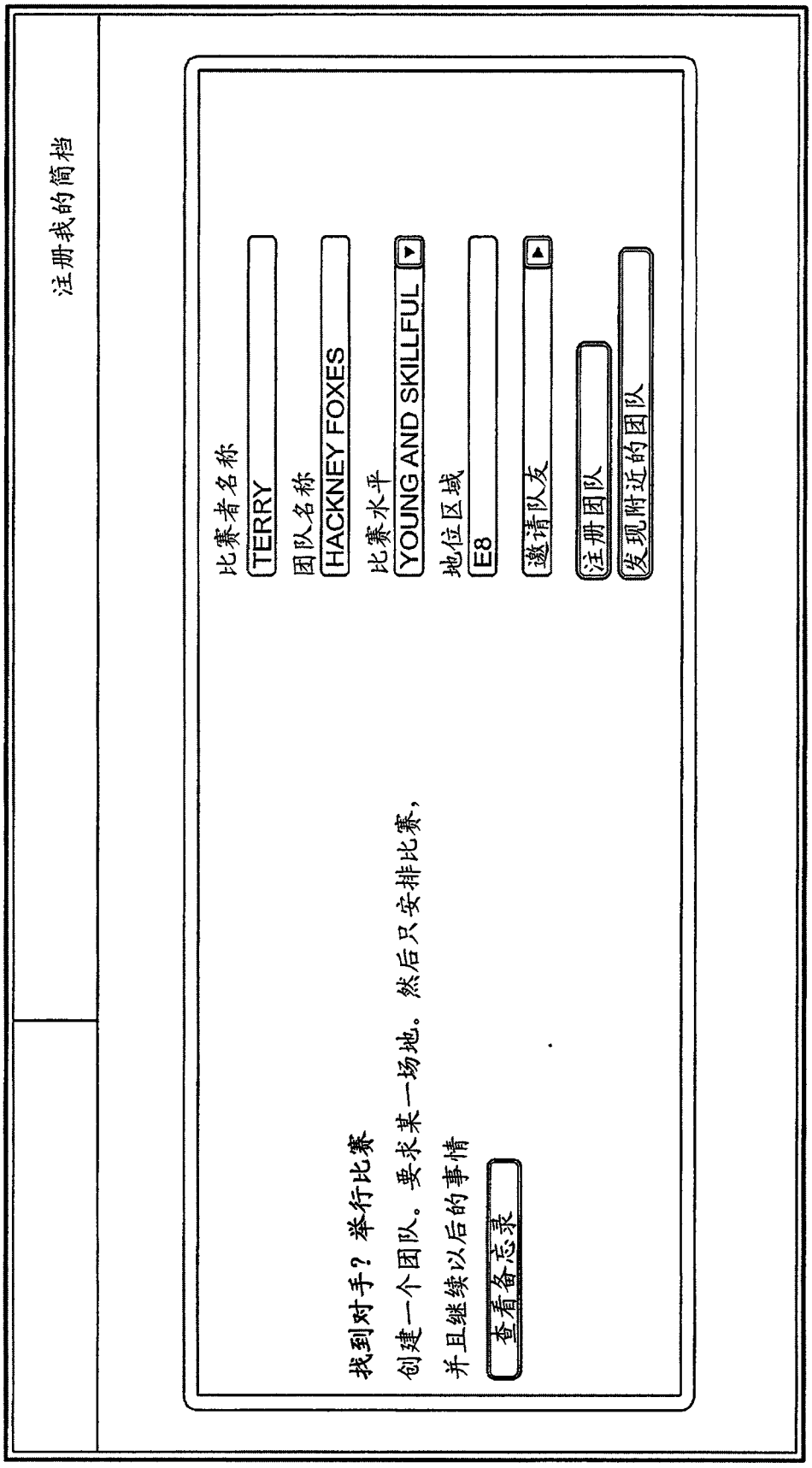

注册我的简档
比赛者名称
TERRY
团队名称
HACKNEY FOXES
比赛水平
YOUNG AND SKILLFUL
地位区域
E8
邀请队友
注册团队
发现附近的团队
找到对手？举行比赛
创建一个团队。要求某一场地。然后只安排比赛，
并且继续以后的事情
查看备忘录

图 4

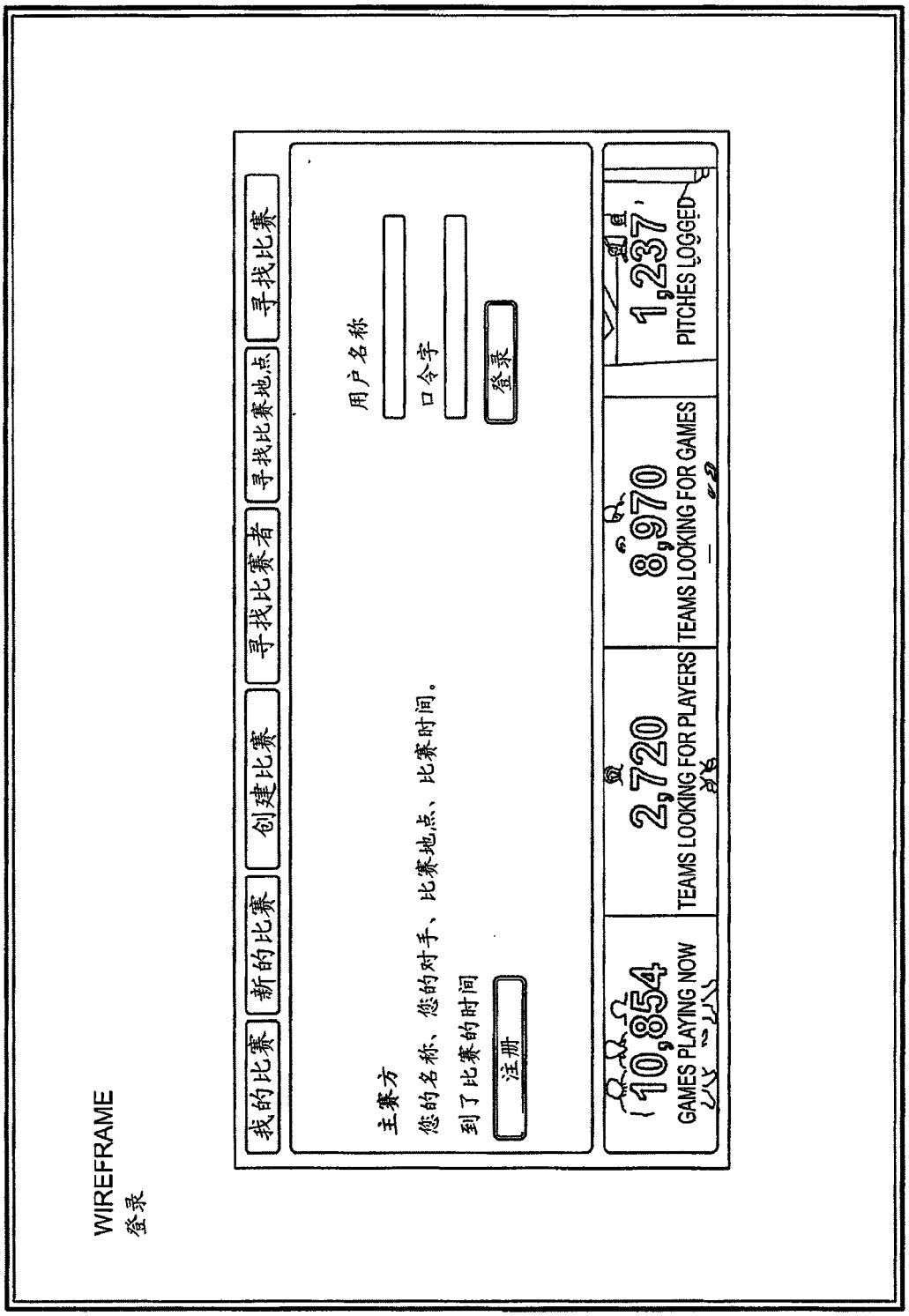

WIREFRAME
登录
我的比赛
新的比赛
创建比赛
寻找比赛者
寻找比赛地点
寻找比赛
主赛方
您的名称、您的对手、比赛地点、比赛时间。
到了比赛的时间
注册
用户名称
口令字
登录
10,854
GAMES PLAYING NOW
2,720
TEAMS LOOKING FOR PLAYERS
8,970
TEAMS LOOKING FOR GAMES
1,237
PITCHES LOGGED

图 5

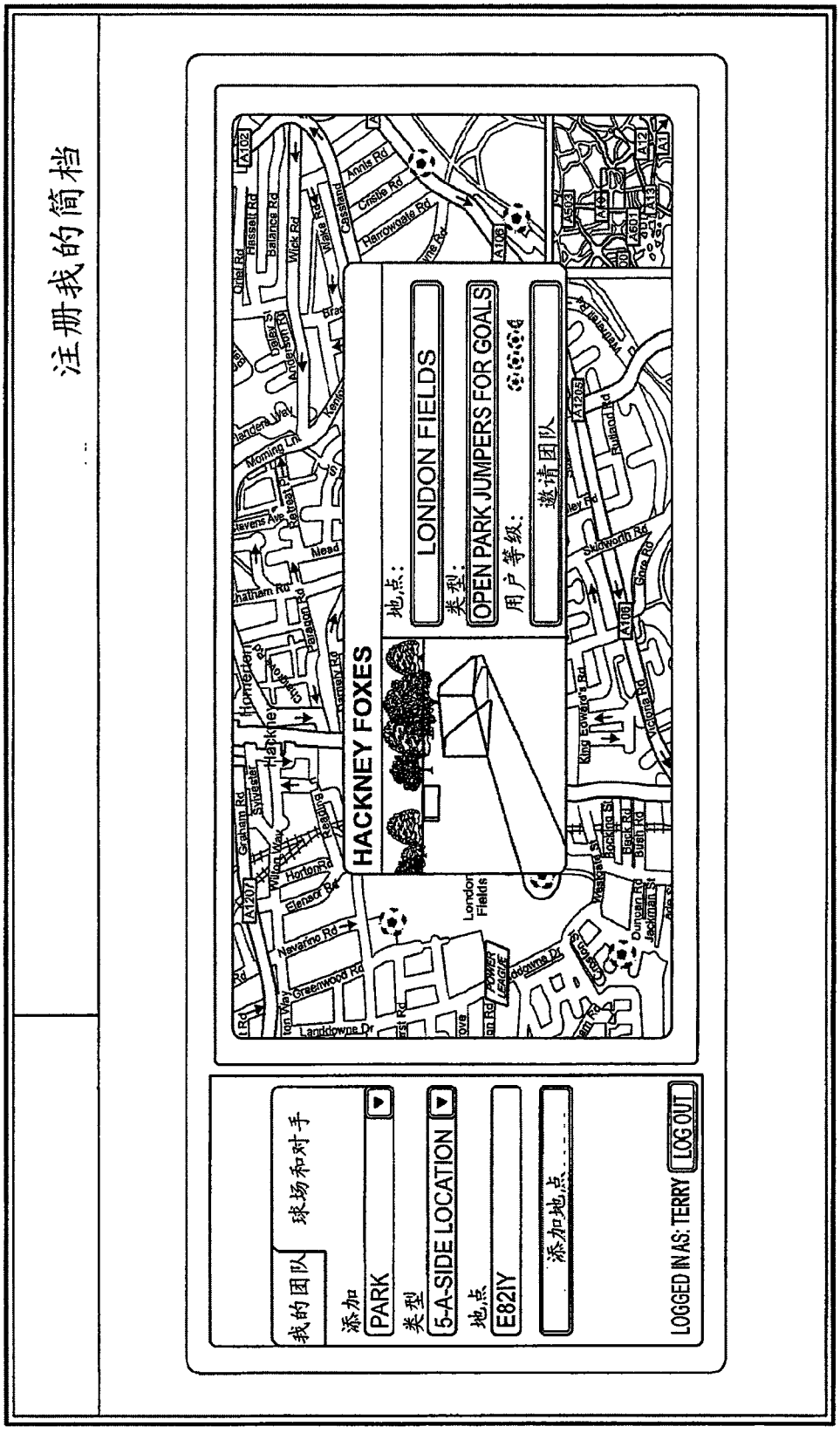

注册我的简档
我的团队
球场和对手
添加
PARK
类型
5-A-SIDE LOCATION
地点
E82IY
添加地点.....
LOGGED IN AS: TERRY
LOG OUT
HACKNEY FOXES
地点:
LONDON FIELDS
类型:
OPEN PARK JUMPERS FOR GOALS
用户等级:
邀请团队

图 6

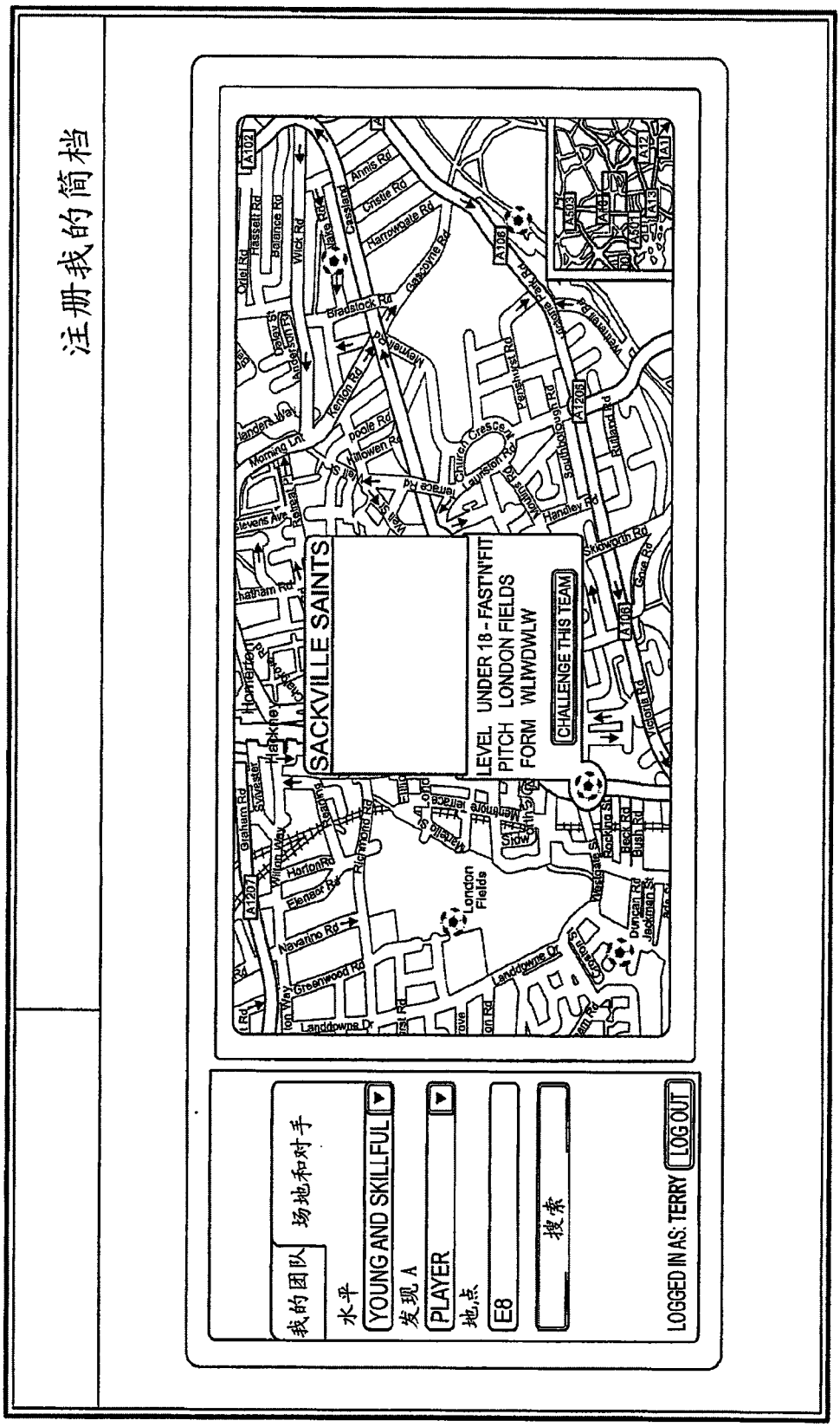

注册我的简档
我的团队
场地和对手
水平
YOUNG AND SKILLFUL
发现 A
PLAYER
地点
E8
搜索
LOGGED IN AS: TERRY
LOG OUT
SACKVILLE SAINTS
LEVEL UNDER 18 - FAST'N'FIT
PITCH LONDON FIELDS
FORM WLWDWLW
CHALLENGE THIS TEAM
London Fields

图 7

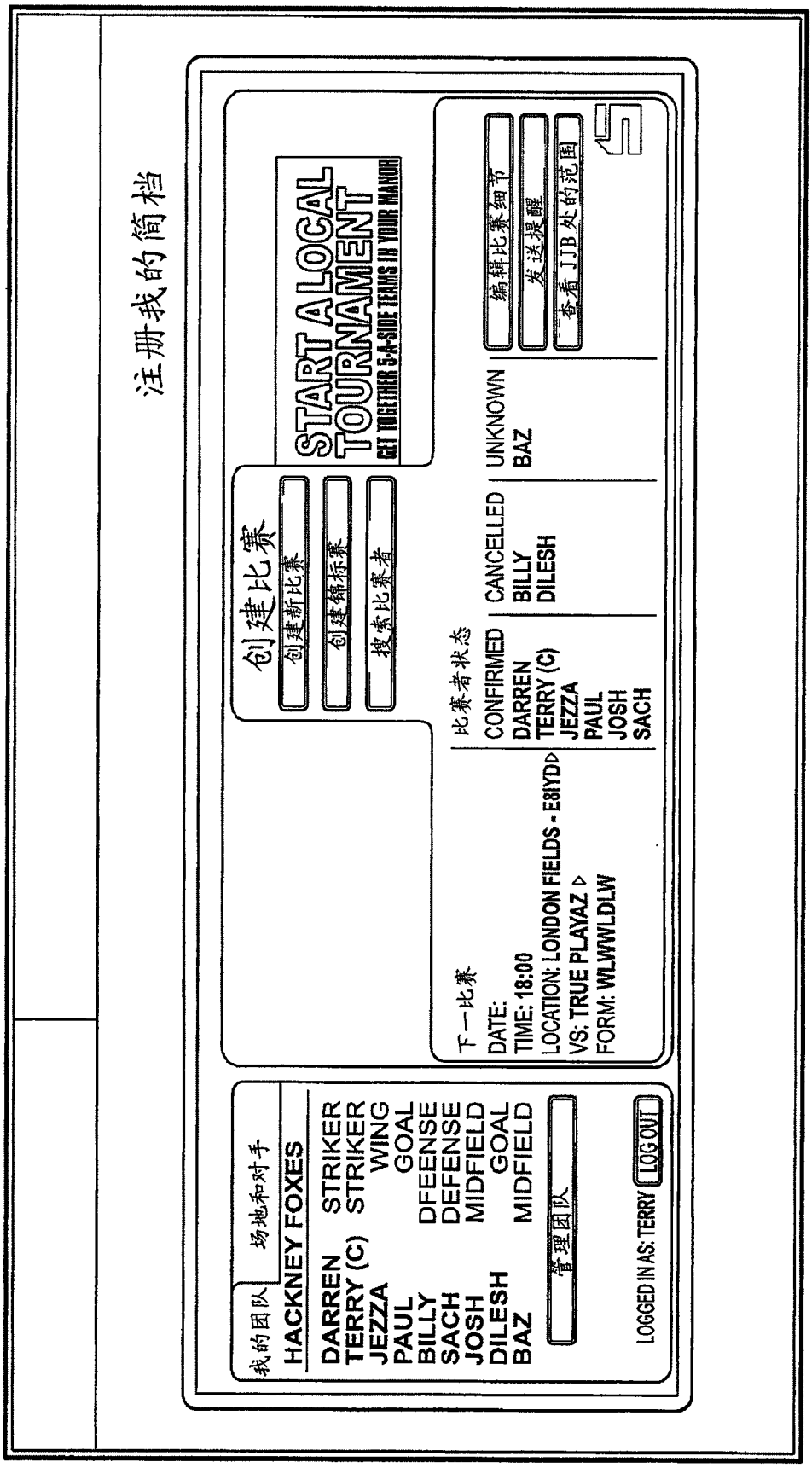

注册我的简档
我的团队
场地和对手
HACKNEY FOXES
DARREN STRIKER
TERRY (C) STRIKER
JEZZA WING
PAUL GOAL
BILLY DFEENSE
SACH DEFENSE
JOSH MIDFIELD
DILESH GOAL
BAZ MIDFIELD
管理团队
LOGGED IN AS: TERRY
LOG OUT
创建比赛
创建新比赛
创建锦标赛
搜索比赛者
START A LOCAL TOURNAMENT
GET TOGETHER 5-A-SIDE TEAMS IN YOUR MANOR
下一比赛
DATE:
TIME: 18:00
LOCATION: LONDON FIELDS - E8IYD
VS: TRUE PLAYAZ
FORM: WLWWLDLW
比赛者状态
CONFIRMED
DARREN
TERRY (C)
JEZZA
PAUL
JOSH
SACH
CANCELLED
BILLY
DILESH
UNKNOWN
BAZ
编辑比赛细节
发送提醒
查看 JJB 处的范围
5

图 8

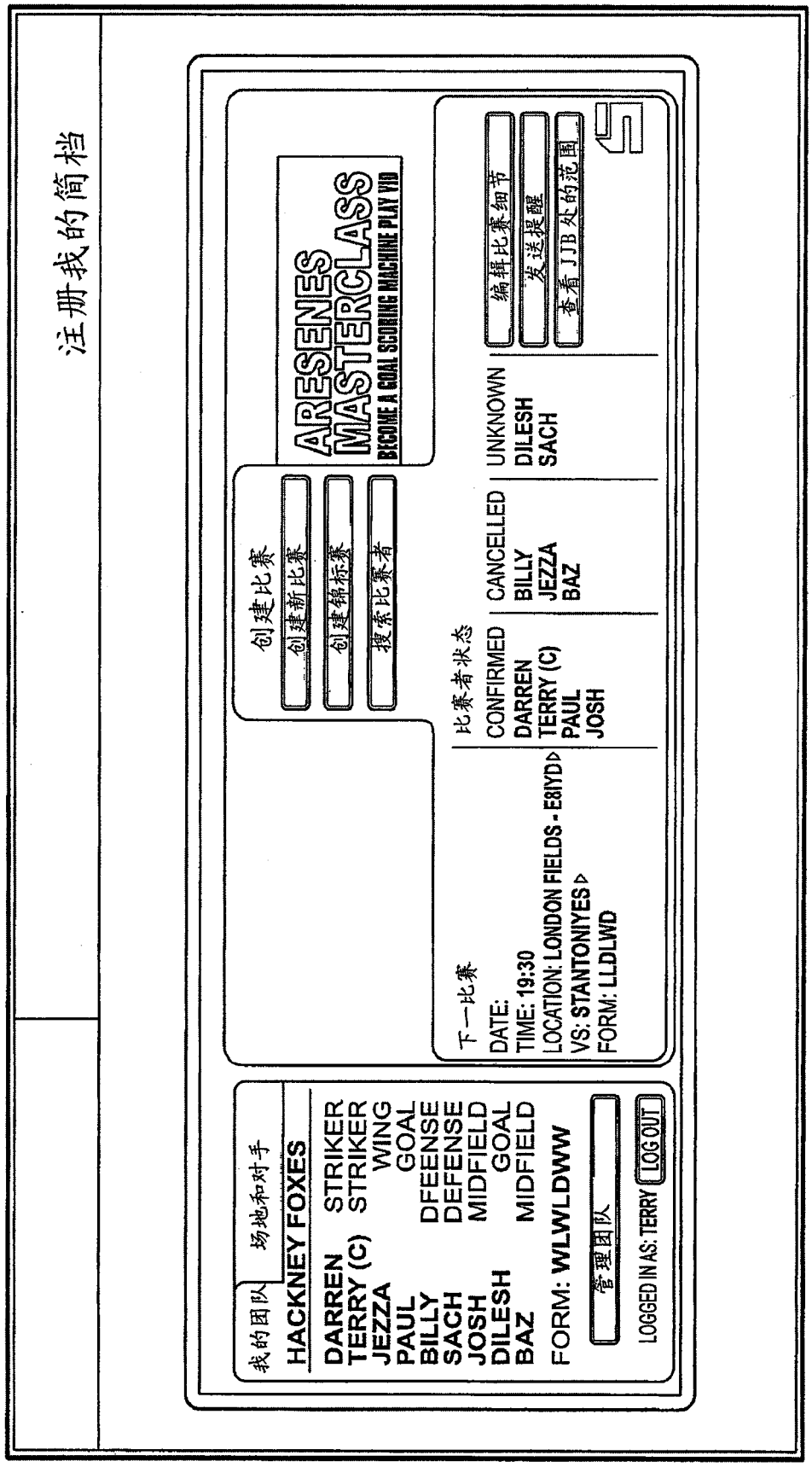

注册我的简档
我的团队
场地和对手
HACKNEY FOXES
DARREN STRIKER
TERRY (C) STRIKER
JEZZA WING
PAUL GOAL
BILLY DFEENSE
SACH DEFENSE
JOSH MIDFIELD
DILESH GOAL
BAZ MIDFIELD
FORM: WLWLDWW
管理团队
LOGGED IN AS: TERRY
LOG OUT
创建比赛
创建新比赛
创建锦标赛
搜索比赛者
ARSENES MASTERCLASS
BECOME A GOAL SCORING MACHINE PLAY VID
下一比赛
DATE:
TIME: 19:30
LOCATION: LONDON FIELDS - E8IYD
VS: STANTONIYES
FORM: LLDLWD
比赛者状态
CONFIRMED
DARREN
TERRY (C)
PAUL
JOSH
CANCELLED
BILLY
JEZZA
BAZ
UNKNOWN
DILESH
SACH
编辑比赛细节
发送提醒
查看 JTB 处的范围

图 9

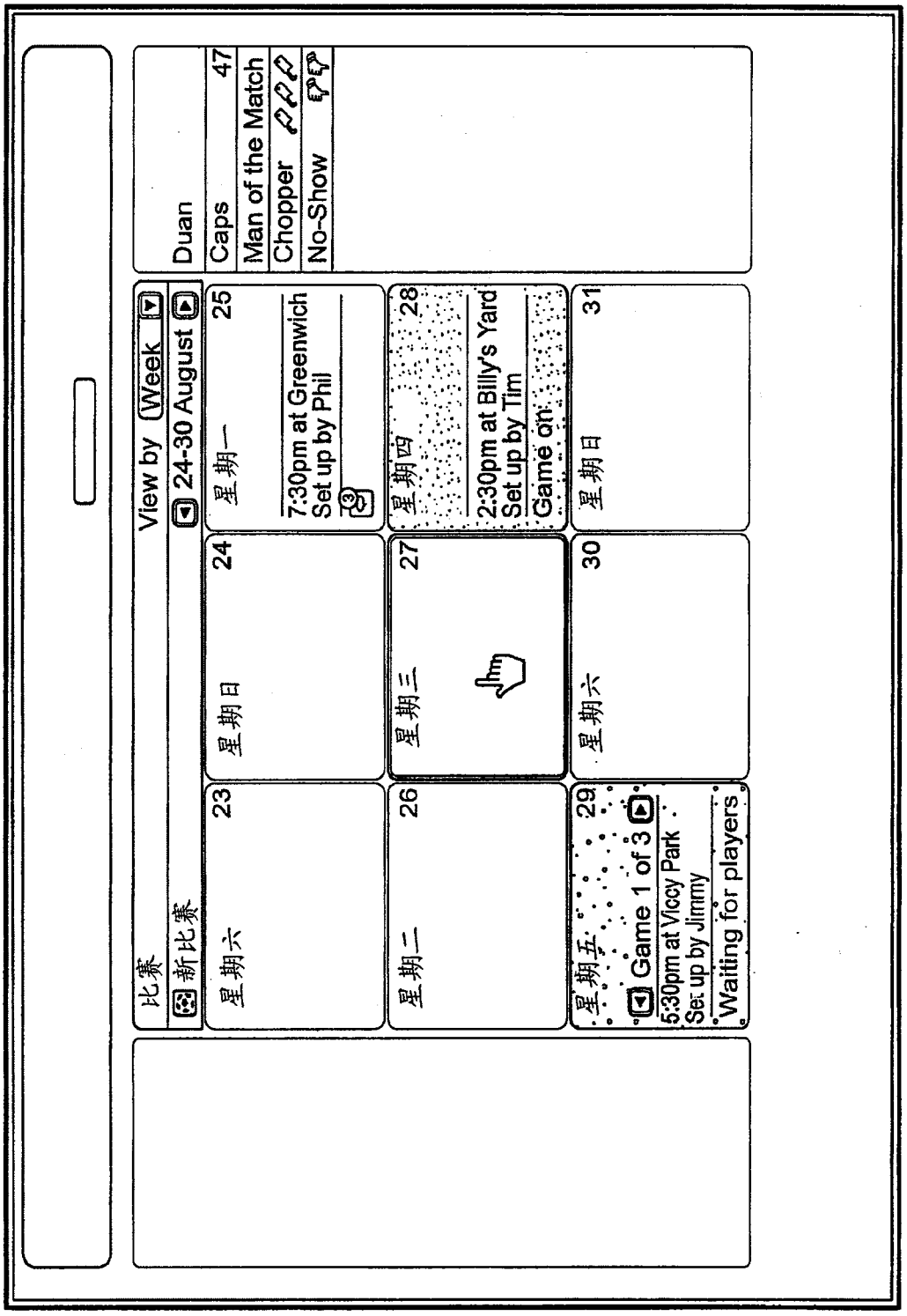

比赛
View by Week
新比赛
24-30 August
Duan
Caps 47
Man of the Match
Chopper
No-Show
星期六 23
星期日 24
星期一 25
7:30pm at Greenwich
Set up by Phil
星期二 26
星期三 27
星期四 28
2:30pm at Billy's Yard
Set up by Tim
Game on:
星期五 29
Game 1 of 3
5:30pm at Viccy Park
Set up by Jimmy
Waiting for players
星期六 30
星期日 31

图 10

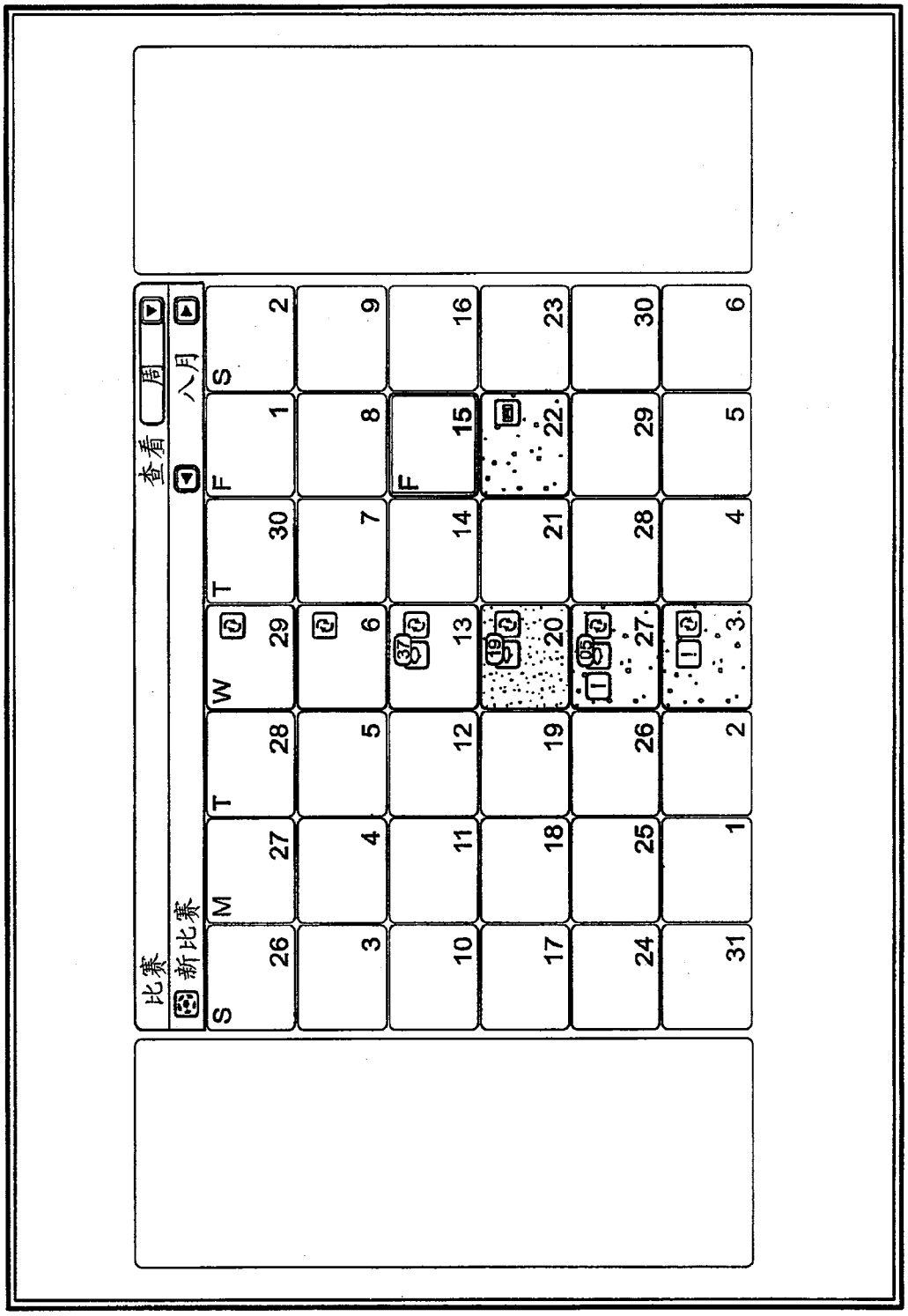

比赛
新比赛
查看
周
八月
S M T W T F S
26 27 28 29 30 1 2
3 4 5 6 7 8 9
10 11 12 13 14 15 16
17 18 19 20 21 22 23
24 25 26 27 28 29 30
31 1 2 3 4 5 6

图 11

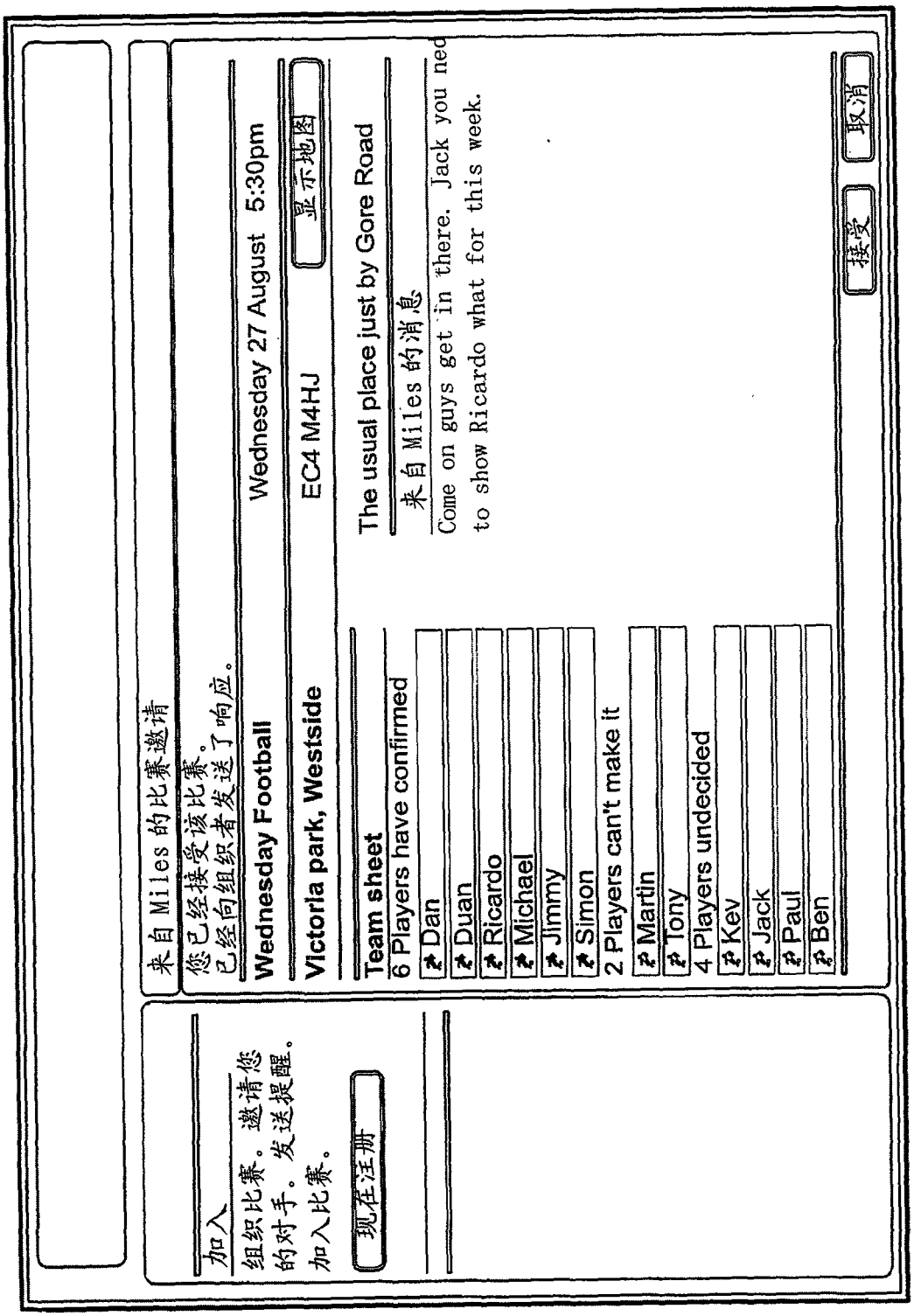

来自 Miles 的比赛邀请
您已经接受该比赛。
已经向组织者发送了响应。
Wednesday Football
Wednesday 27 August 5:30pm
Victoria park, Westside
EC4 M4HJ
显示地图
Team sheet
The usual place just by Gore Road
6 Players have confirmed
来自 Miles 的消息
Dan
Duan
Ricardo
Michael
Jimmy
Simon
Come on guys get in there. Jack you need to show Ricardo what for this week.
2 Players can't make it
Martin
Tony
4 Players undecided
Kev
Jack
Paul
Ben
接受
取消
加入
组织比赛。邀请您的对手。发送提醒。加入比赛。
现在注册

图 12

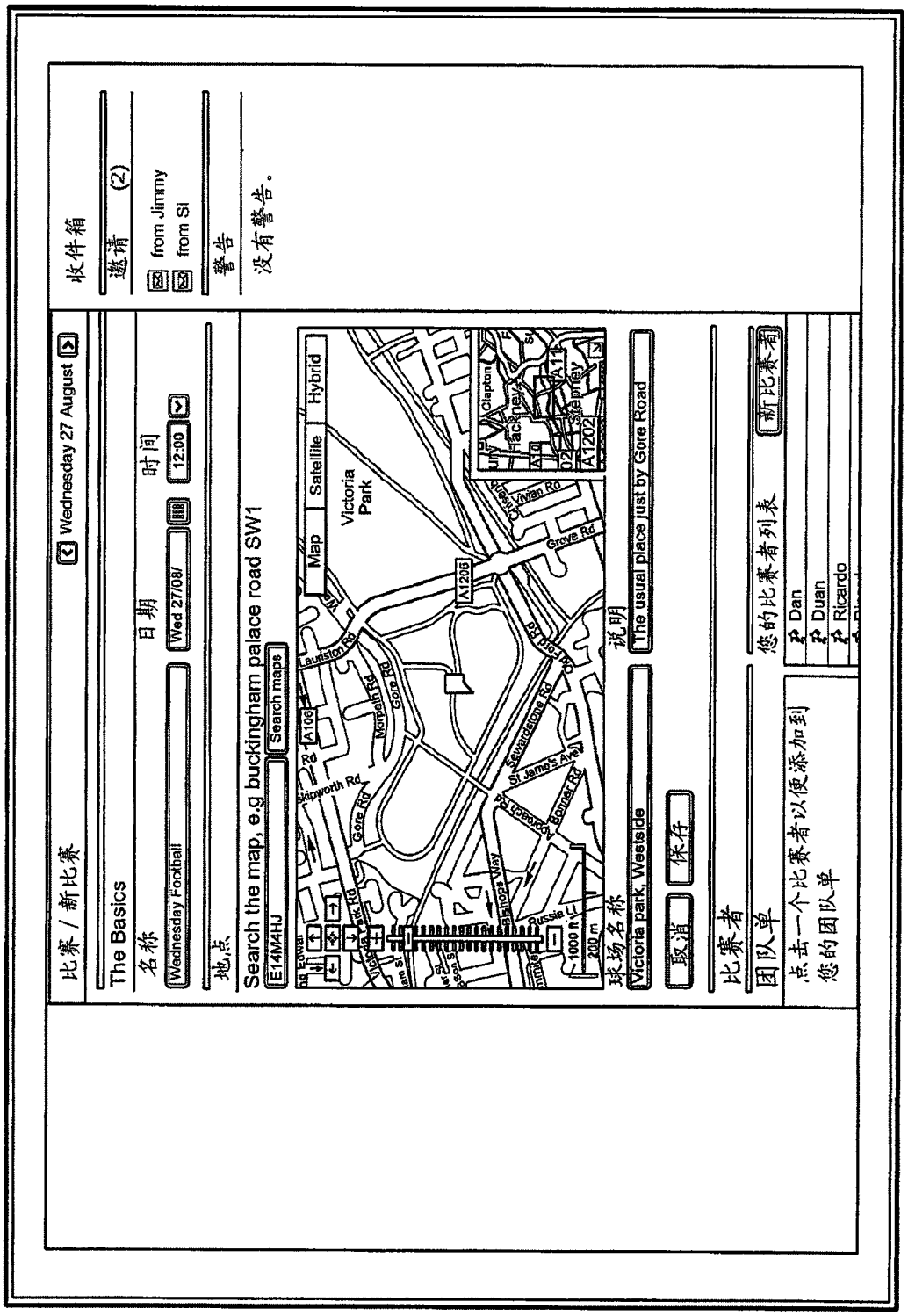

比赛 / 新比赛
Wednesday 27 August
The Basics
名称
Wednesday Football
日期
Wed 27/08/
时间
12:00
地点
Search the map, e.g buckingham palace road SW1
E14M4HJ
Search maps
Map
Satellite
Hybrid
Victoria Park
Lauriston Rd
Morpeth Rd
Gore Rd
Skipworth Rd
Sewardstone Rd
St James's Ave
Bonner Rd
Grove Rd
Vivian Rd
Clapton
Hackney
Stepney
A1205
A1202
A1106
1000 ft
200 m
球场名称
Victoria park, Westside
说明
The usual place just by Gore Road
取消
保存
比赛者
团队单
点击一个比赛者以便添加到您的团队单
您的比赛者列表
新比赛者
Dan
Duan
Ricardo
收件箱
邀请 (2)
from Jimmy
from Si
警告
没有警告。

图 13

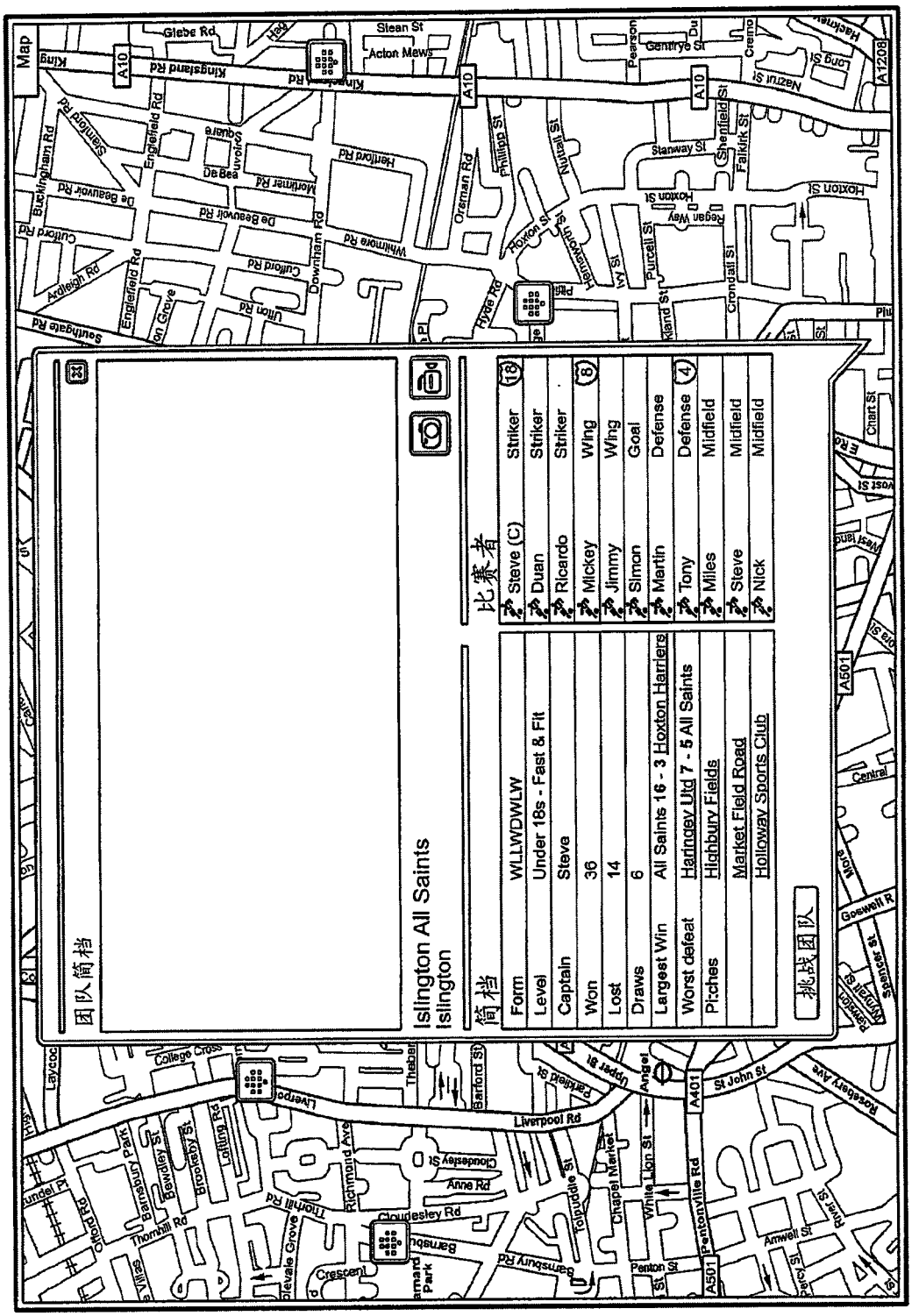

Map
团队简档
Islington All Saints
Islington
简档
Form WLLWDWLW
Level Under 18s - Fast & Fit
Captain Steve
Won 36
Lost 14
Draws 6
Largest Win All Saints 16 - 3 Hoxton Harriers
Worst defeat Haringey Utd 7 - 5 All Saints
Pitches Highbury Fields
Market Field Road
Holloway Sports Club
挑战团队
比赛者
18
Striker Steve (C)
Striker Duan
Striker Ricardo
8
Wing Mickey
Wing Jimmy
Goal Simon
Defense Martin
4
Defense Tony
Midfield Miles
Midfield Steve
Midfield Nick
Kingsland Rd
Liverpool Rd
Cloudesley Rd
Upper St
Pentonville Rd
Hoxton St
Stanway St
Regan Way
Purcell St
Ivy St
Hemsworth St
Nuttall St
Phillipp St
Orsman Rd
Hyde Rd
Downham Rd
Whitmore Rd
De Beauvoir Rd
Mortimer Rd
Hertford Rd
Englefield Rd
Culford Rd
Ardleigh Rd
Southgate Rd
Buckingham Rd
Stamford Rd
Glebe Rd
Stean St
Acton Mews
Gentrye St
Nazrul St
Long St
Hackney
Falkirk St
Shenfield St
Crondall St
Chart St
Central
Goswell R
St John St
Rosebery Ave
Amwell St
Penton St
White Lion St
Chapel Market
Tolpuddle St
Barfield St
Richmond Ave
Anne Rd
Thornhill Rd
Barnsbury Rd
Barnsbury Park
Bewdley St
Brooksby St
Loftus Rd
College Cross
Laycock
Theobald
Angel
A10
A401
A501
A1208

图 14

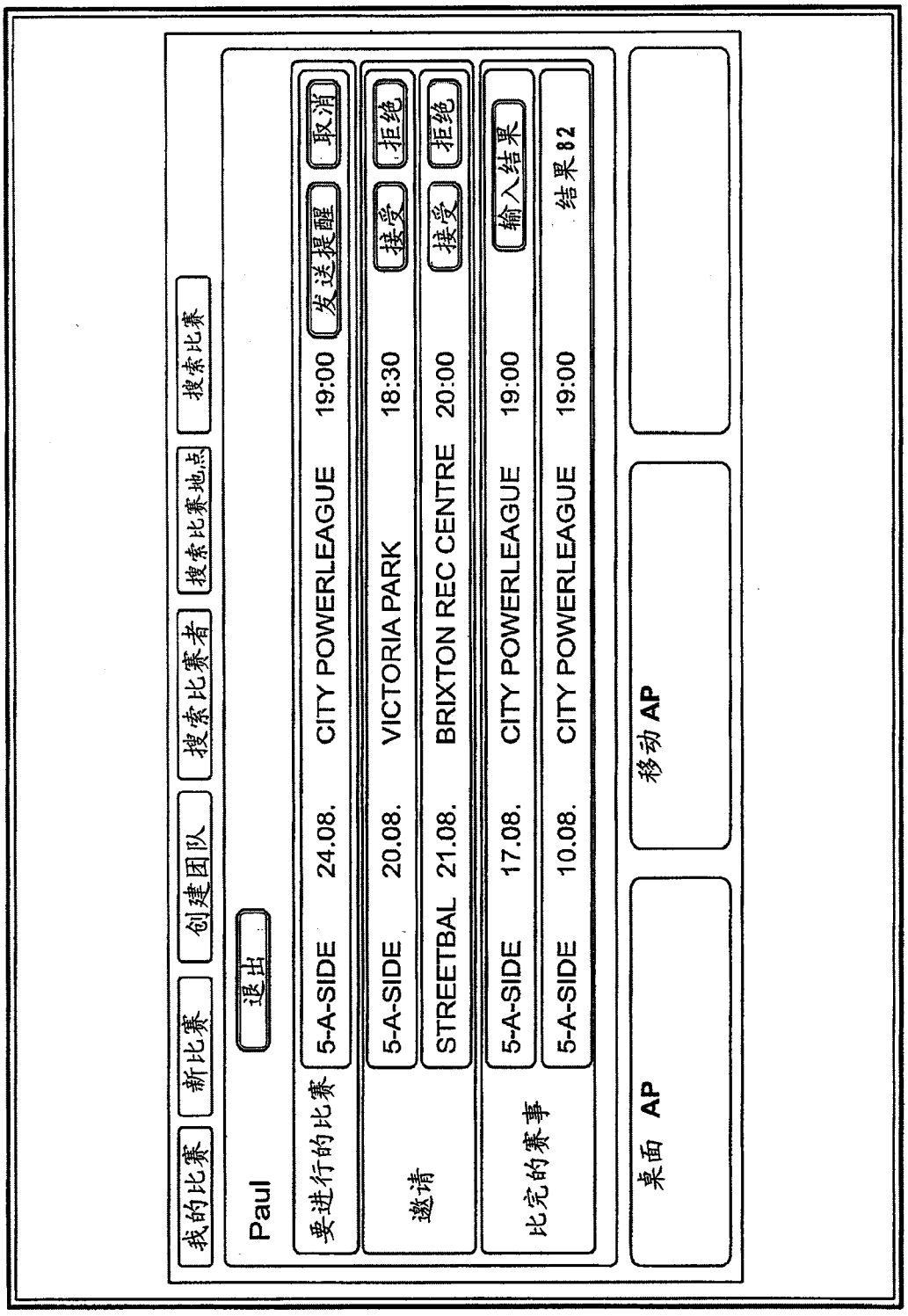

我的比赛
新比赛
创建团队
搜索比赛者
搜索比赛地点
搜索比赛
Paul
退出
要进行的比赛
5-A-SIDE 24.08. CITY POWERLEAGUE 19:00 发送提醒 取消
邀请
5-A-SIDE 20.08. VICTORIA PARK 18:30 接受 拒绝
STREETBAL 21.08. BRIXTON REC CENTRE 20:00 接受 拒绝
比完的赛事
5-A-SIDE 17.08. CITY POWERLEAGUE 19:00 输入结果
5-A-SIDE 10.08. CITY POWERLEAGUE 19:00 结果 82
桌面 AP
移动 AP

图 15

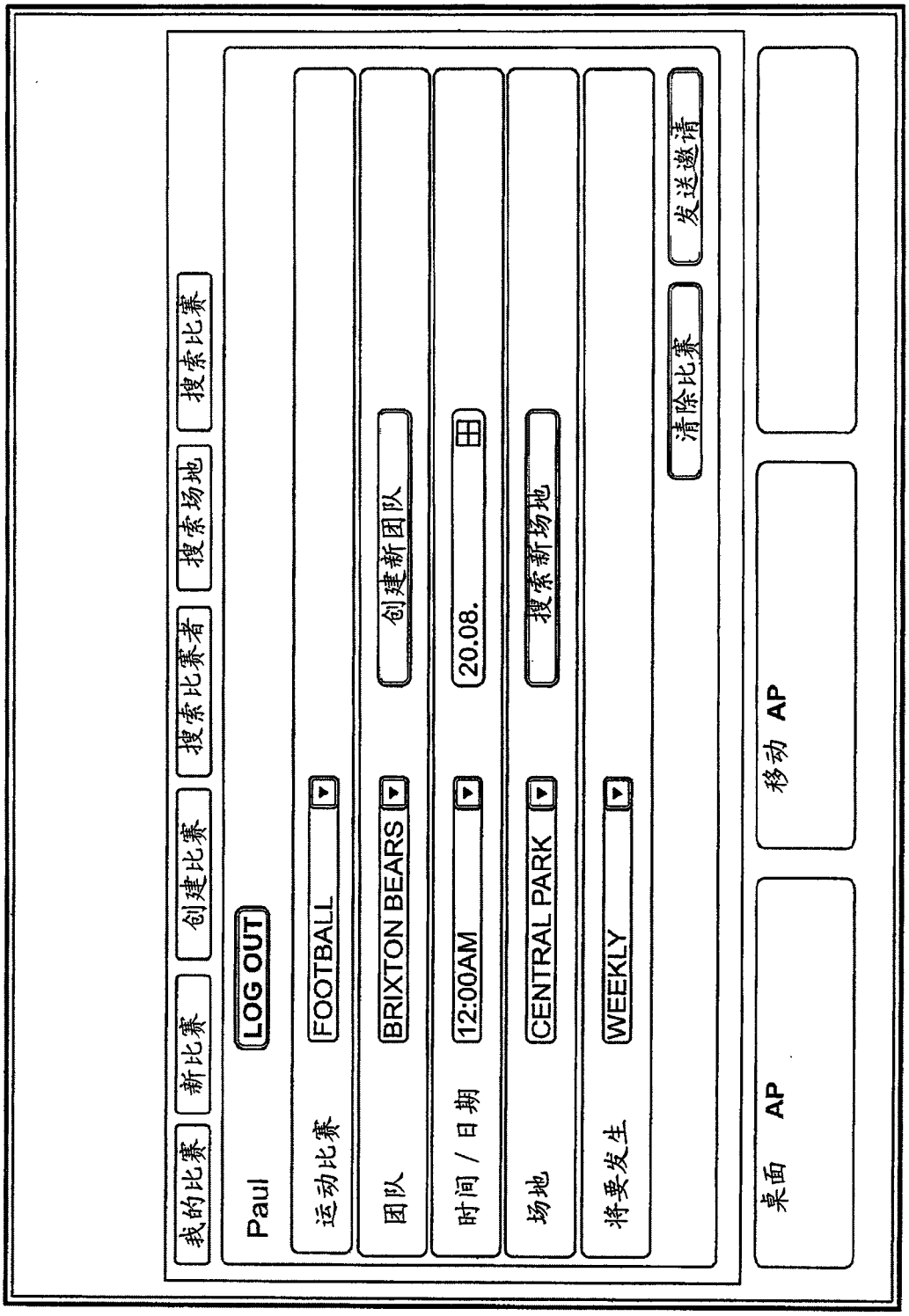

我的比赛
新比赛
创建比赛
搜索比赛者
搜索场地
搜索比赛
Paul
LOG OUT
运动比赛
FOOTBALL
团队
BRIXTON BEARS
创建新团队
时间 / 日期
12:00AM
20.08.
场地
CENTRAL PARK
搜索新场地
将要发生
WEEKLY
清除比赛
发送邀请
桌面 AP
移动 AP

图 16

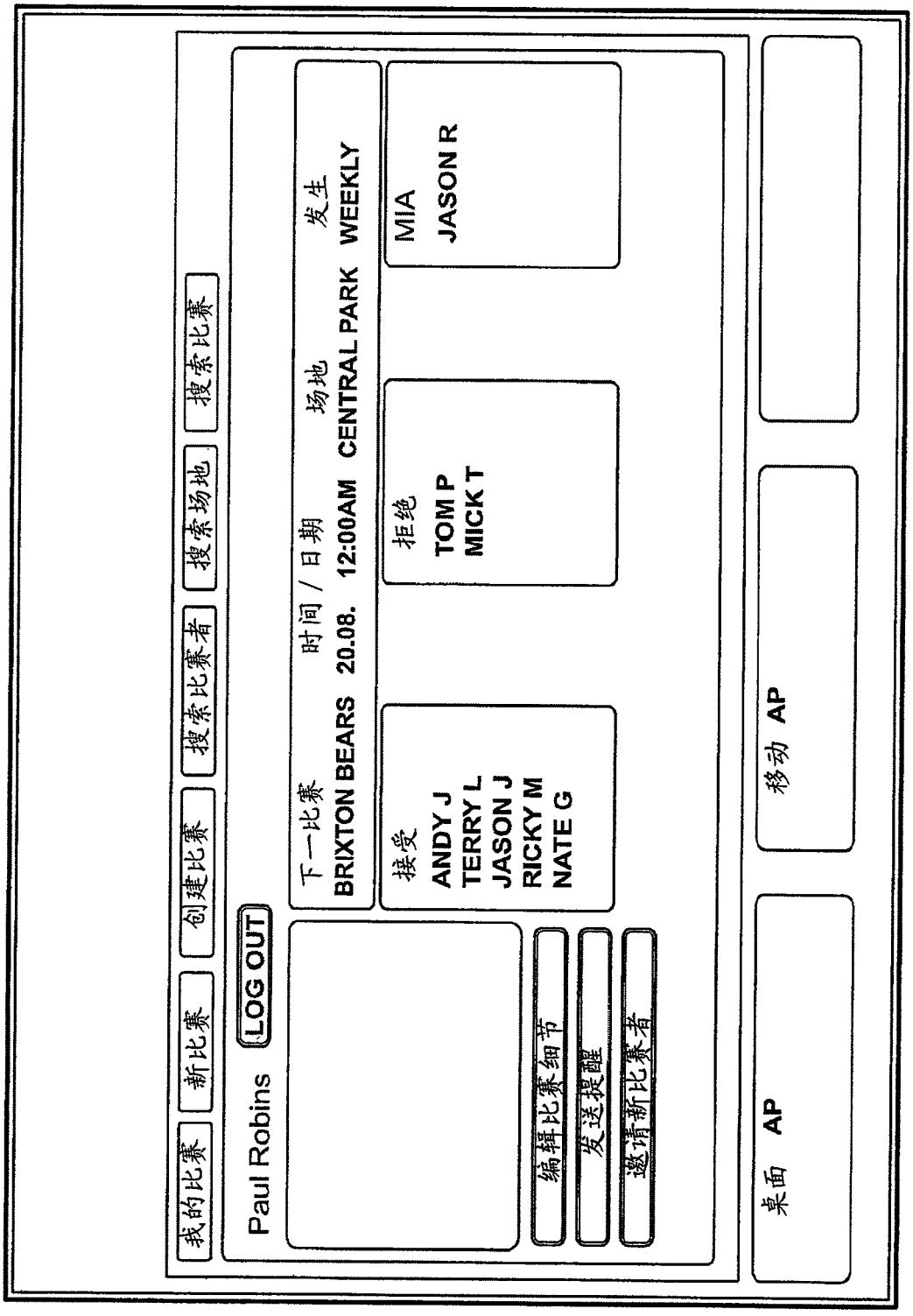

我的比赛
新比赛
创建比赛
搜索比赛者
搜索场地
搜索比赛
Paul Robins
LOG OUT
下一比赛
BRIXTON BEARS
时间 / 日期
20.08.
12:00AM
场地
CENTRAL PARK
发生
WEEKLY
接受
ANDY J
TERRY L
JASON J
RICKY M
NATE G
拒绝
TOM P
MICK T
MIA
JASON R
编辑比赛细节
发送提醒
邀请新比赛者
桌面 AP
移动 AP

图 17

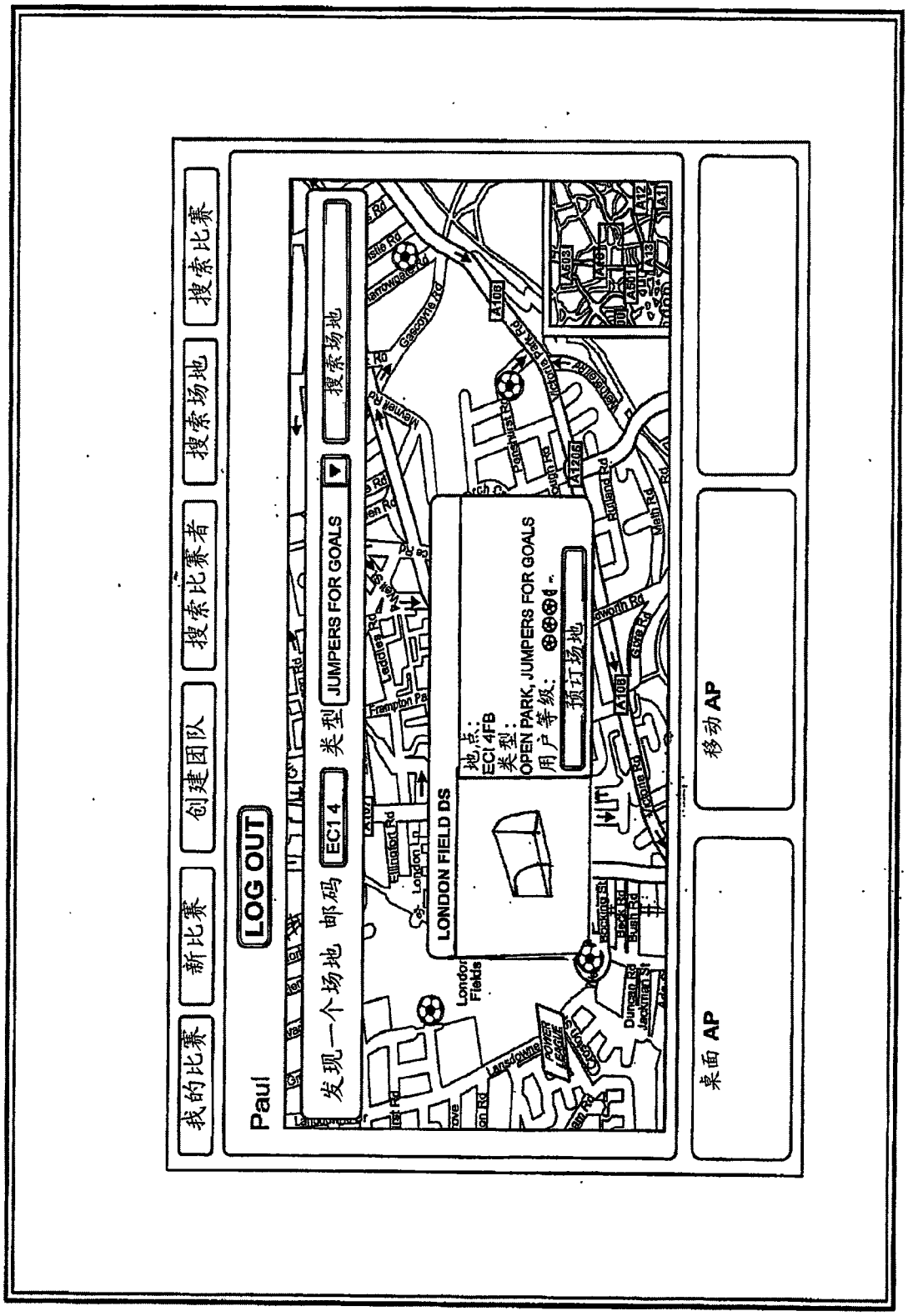

我的比赛
新比赛
创建团队
搜索比赛者
搜索场地
搜索比赛
LOG OUT
Paul
发现一个场地 邮码
EC1 4
类型
JUMPERS FOR GOALS
搜索场地
LONDON FIELD DS
地点:
EC1 4FB
类型:
OPEN PARK, JUMPERS FOR GOALS
用户等级:
预订场地
桌面 AP
移动 AP

图 18

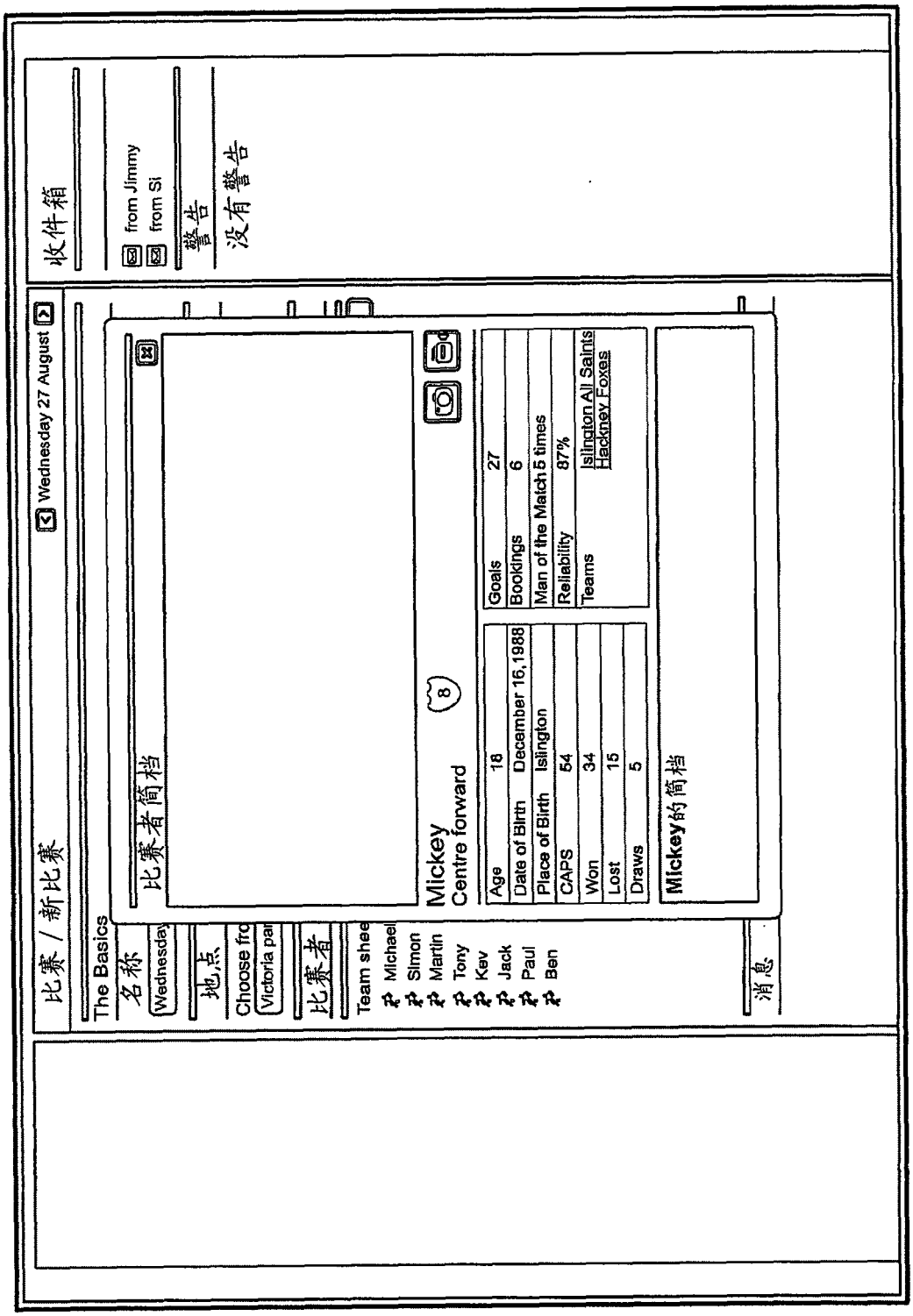

比赛 / 新比赛
Wednesday 27 August
收件箱
from Jimmy
from Si
警告
没有警告
The Basics
名称
Wednesday
地点
Choose fro
Victoria par
比赛者
Team shee
Michael
Simon
Martin
Tony
Kev
Jack
Paul
Ben
比赛者简档
Mickey
Centre forward
8
Age 18
Date of Birth December 16,1988
Place of Birth Islington
CAPS 54
Won 34
Lost 15
Draws 5
Goals 27
Bookings 6
Man of the Match 5 times
Reliability 87%
Teams Islington All Saints
Hackney Foxes
Mickey的简档
消息

图 19

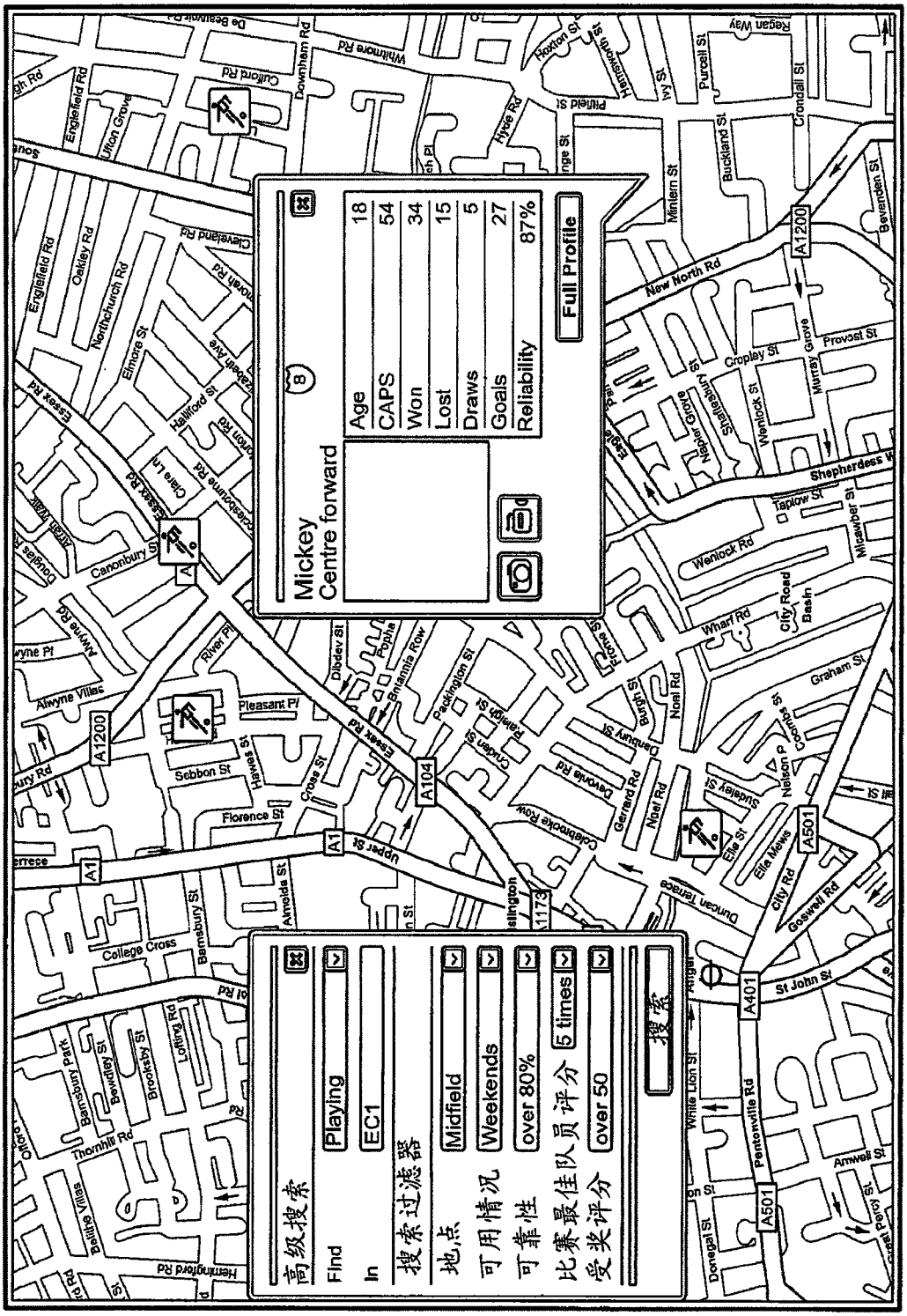

Mickey
Centre forward
8
Age 18
CAPS 54
Won 34
Lost 15
Draws 5
Goals 27
Reliability 87%
Full Profile
高级搜索
Find
Playing
In
EC1
搜索过滤器
地点
Midfield
可用情况
Weekends
可靠性
over 80%
比赛最佳队员评分
5 times
受奖评分
over 50
搜索

图 20

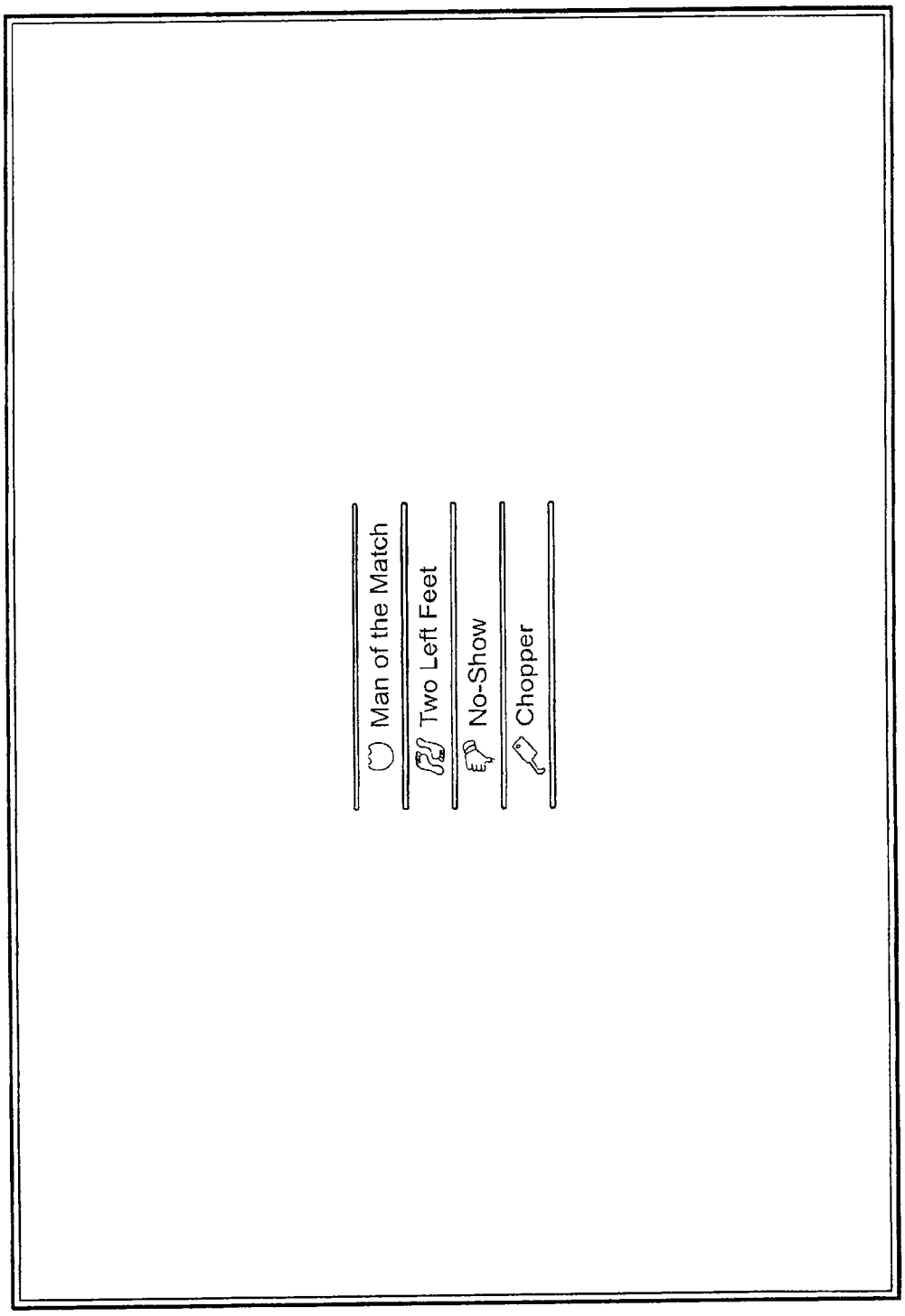


图 21

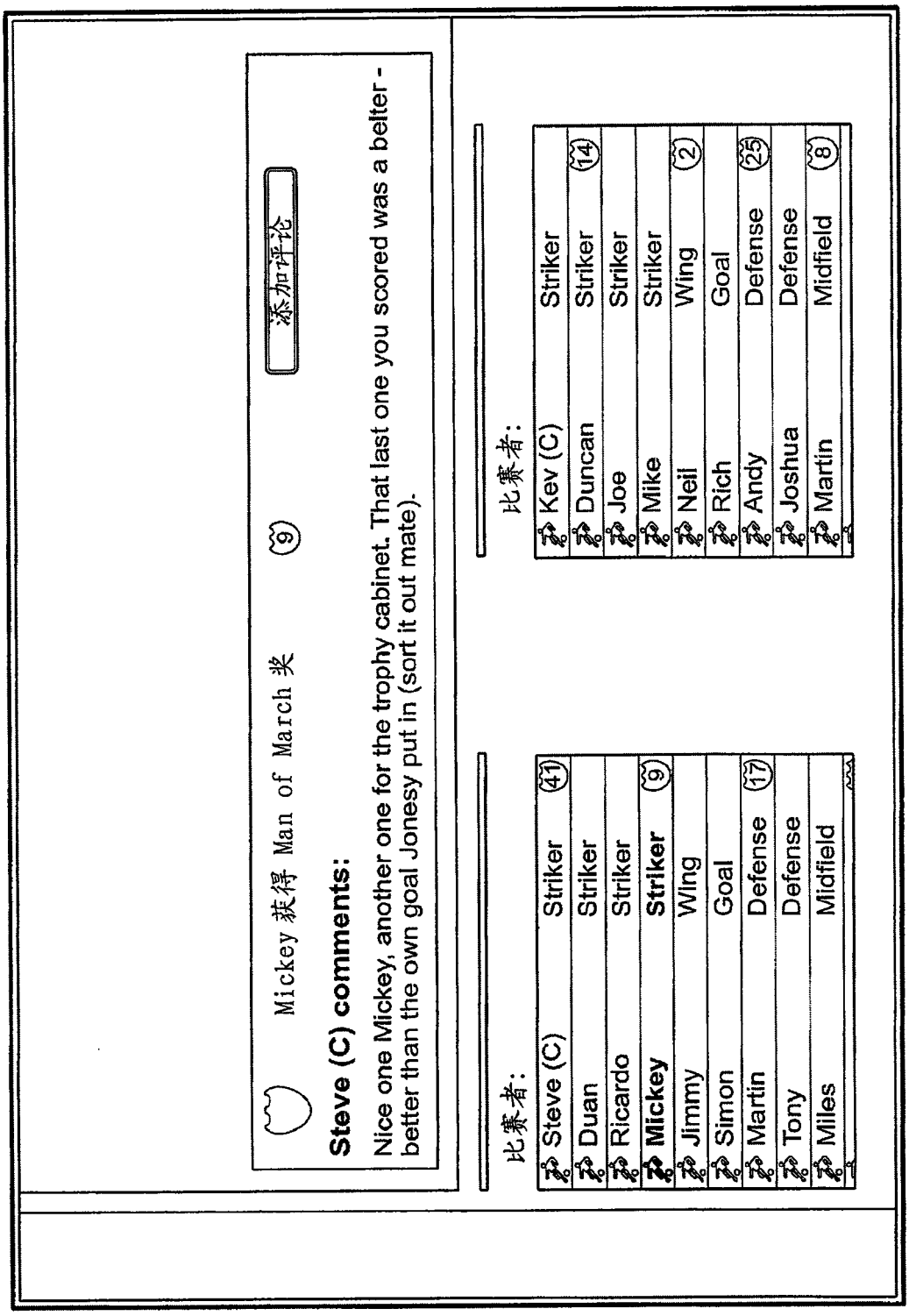

Mickey 获得 Man of March 奖
9
添加评论
Steve (C) comments:
Nice one Mickey, another one for the trophy cabinet. That last one you scored was a belter - better than the own goal Jonesy put in (sort it out mate).
比赛者:
Steve (C) Striker 41
Duan Striker
Ricardo Striker
Mickey Striker 9
Jimmy Wing
Simon Goal
Martin Defense 17
Tony Defense
Miles Midfield
比赛者:
Kev (C) Striker
Duncan Striker 14
Joe Striker
Mike Striker
Neil Wing 2
Rich Goal
Andy Defense 25
Joshua Defense
Martin Midfield 8

图 22

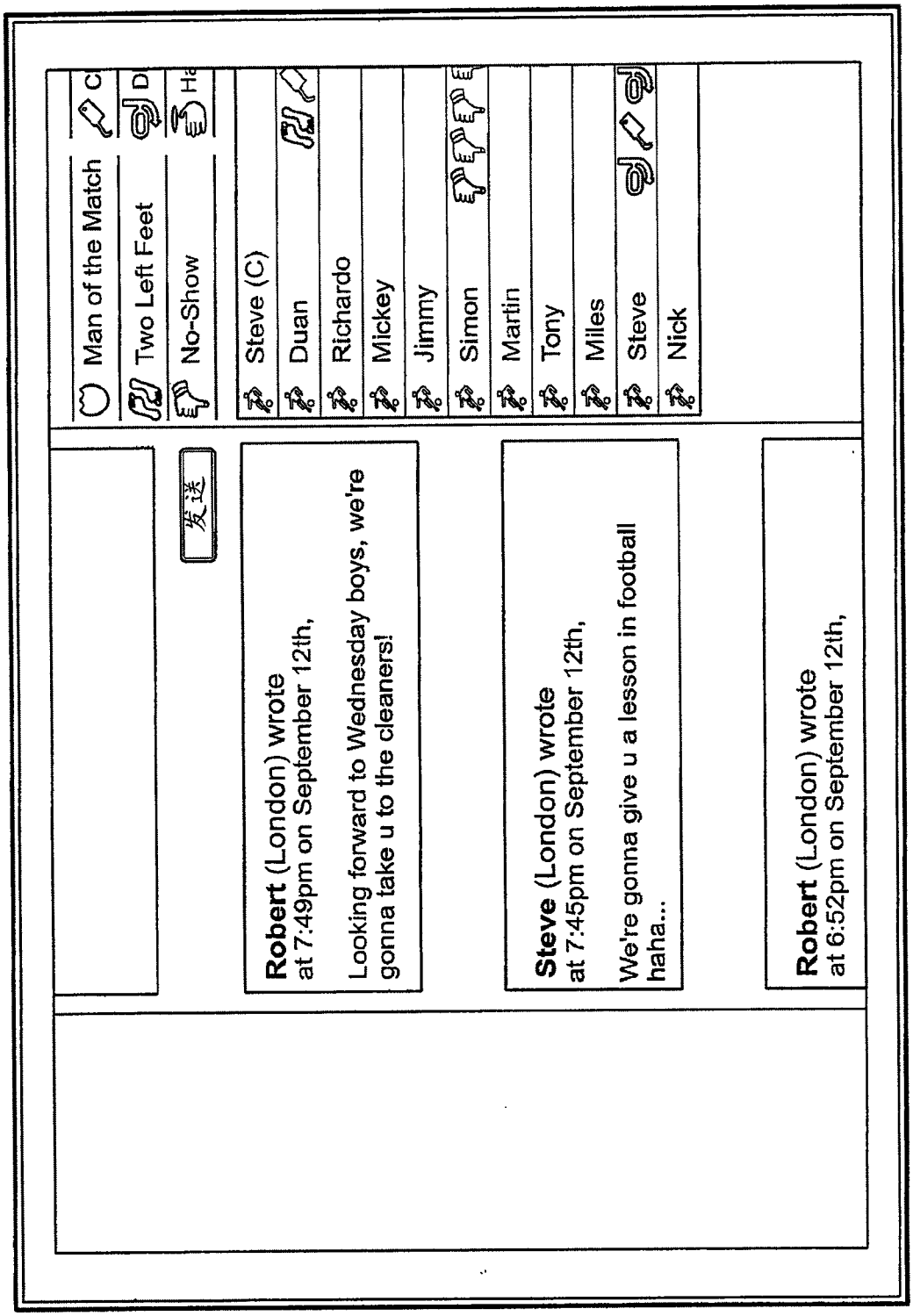

Man of the Match
Two Left Feet
No-Show
Steve (C)
Duan
Richardo
Mickey
Jimmy
Simon
Martin
Tony
Miles
Steve
Nick
发送
Robert (London) wrote
at 7:49pm on September 12th,
Looking forward to Wednesday boys, we're gonna take u to the cleaners!
Steve (London) wrote
at 7:45pm on September 12th,
We're gonna give u a lesson in football haha...
Robert (London) wrote
at 6:52pm on September 12th,

图 23

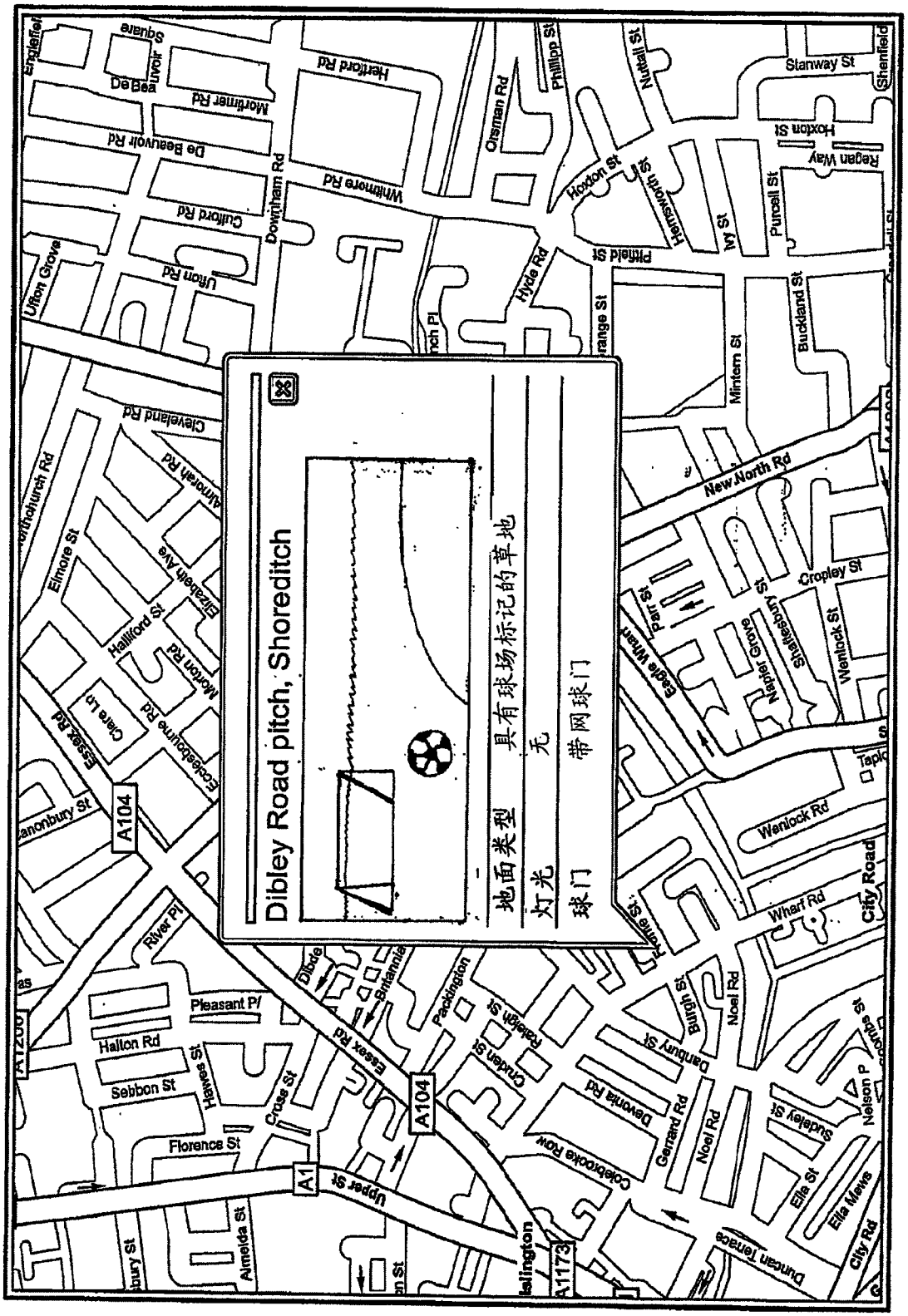

Dibley Road pitch, Shoreditch
地面类型 具有球场标记的草地
灯光 无
球门 带网球门
A104
A1
A1173
Upper St
Essex Rd
Cleveland Rd
Elmore St
Halliford St
Morton Rd
Ecclesbourne Rd
Clare Ln
Hertford Rd
Whitmore Rd
Downham Rd
Culford Rd
Ufton Rd
Ufton Grove
De Beauvoir Rd
Mortimer Rd
Orsman Rd
Phillipp St
Nuttall St
Stanway St
Hoxton St
Regan Way
Hemsworth St
Ivy St
Purcell St
Pitfield St
Hyde Rd
Buckland St
Mintern St
New North Rd
Cropley St
Shaftesbury St
Wenlock St
Napier Grove
Parr St
Eagle Wharf
Wenlock Rd
Wharf Rd
City Road
Noel Rd
Burgh St
Danbury St
Devonia Rd
Gerrard Rd
Colebrooke Row
Cruden St
Raleigh St
Packington
Pleasant Pl
Halton Rd
Sebbon St
Hawes St
Cross St
Florence St
River Pl
Almeida St
Duncan Terrace
Ella St
Ella Mews
Sudeley St
Nelson P
City Rd

图 24

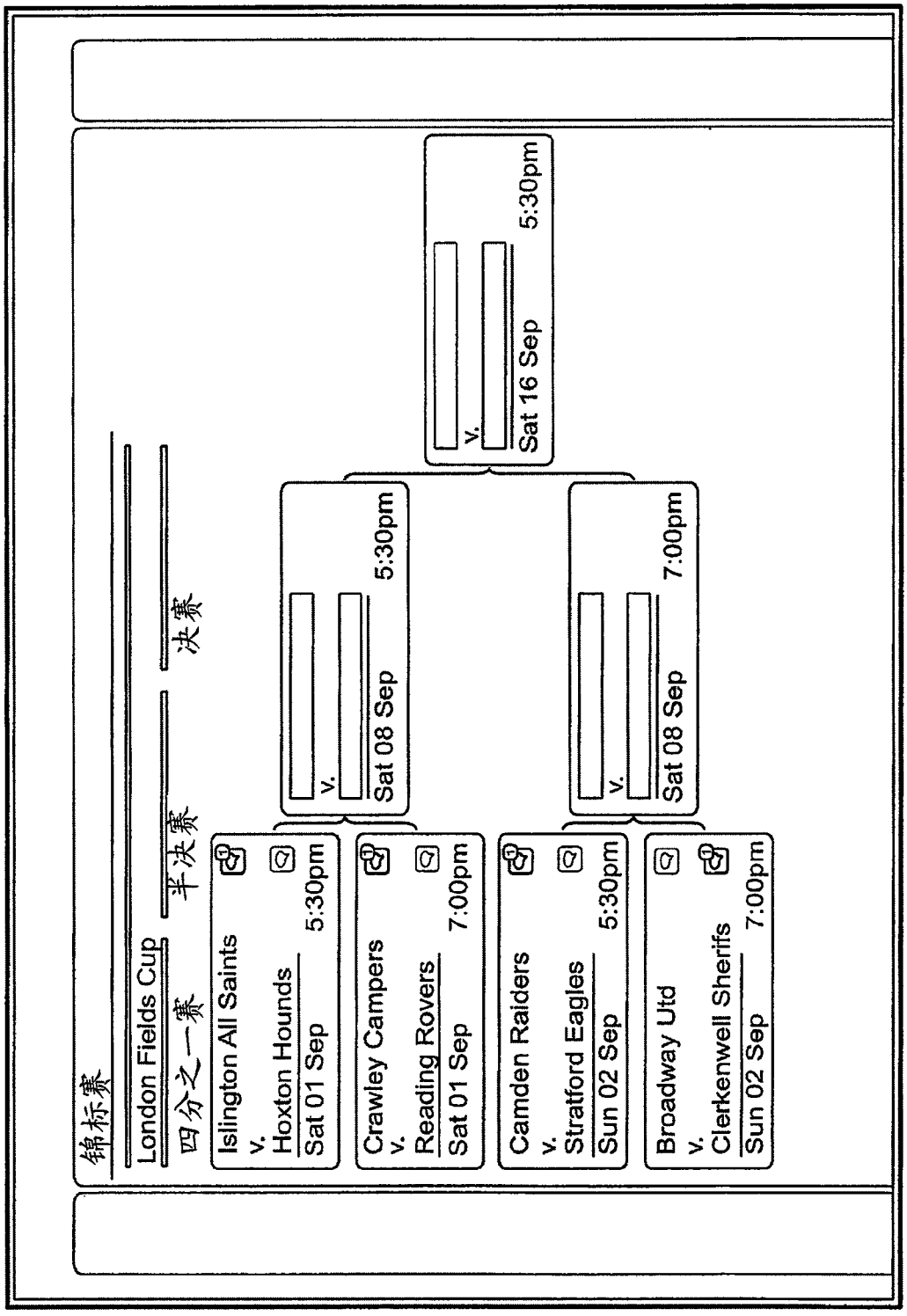

锦标赛
London Fields Cup
四分之一赛
半决赛
决赛
Islington All Saints
v.
Hoxton Hounds
Sat 01 Sep
5:30pm
Crawley Campers
v.
Reading Rovers
Sat 01 Sep
7:00pm
Camden Raiders
v.
Stratford Eagles
Sun 02 Sep
5:30pm
Broadway Utd
v.
Clerkenwell Sheriffs
Sun 02 Sep
7:00pm
v.
Sat 08 Sep
5:30pm
v.
Sat 08 Sep
7:00pm
v.
Sat 16 Sep
5:30pm

图 25

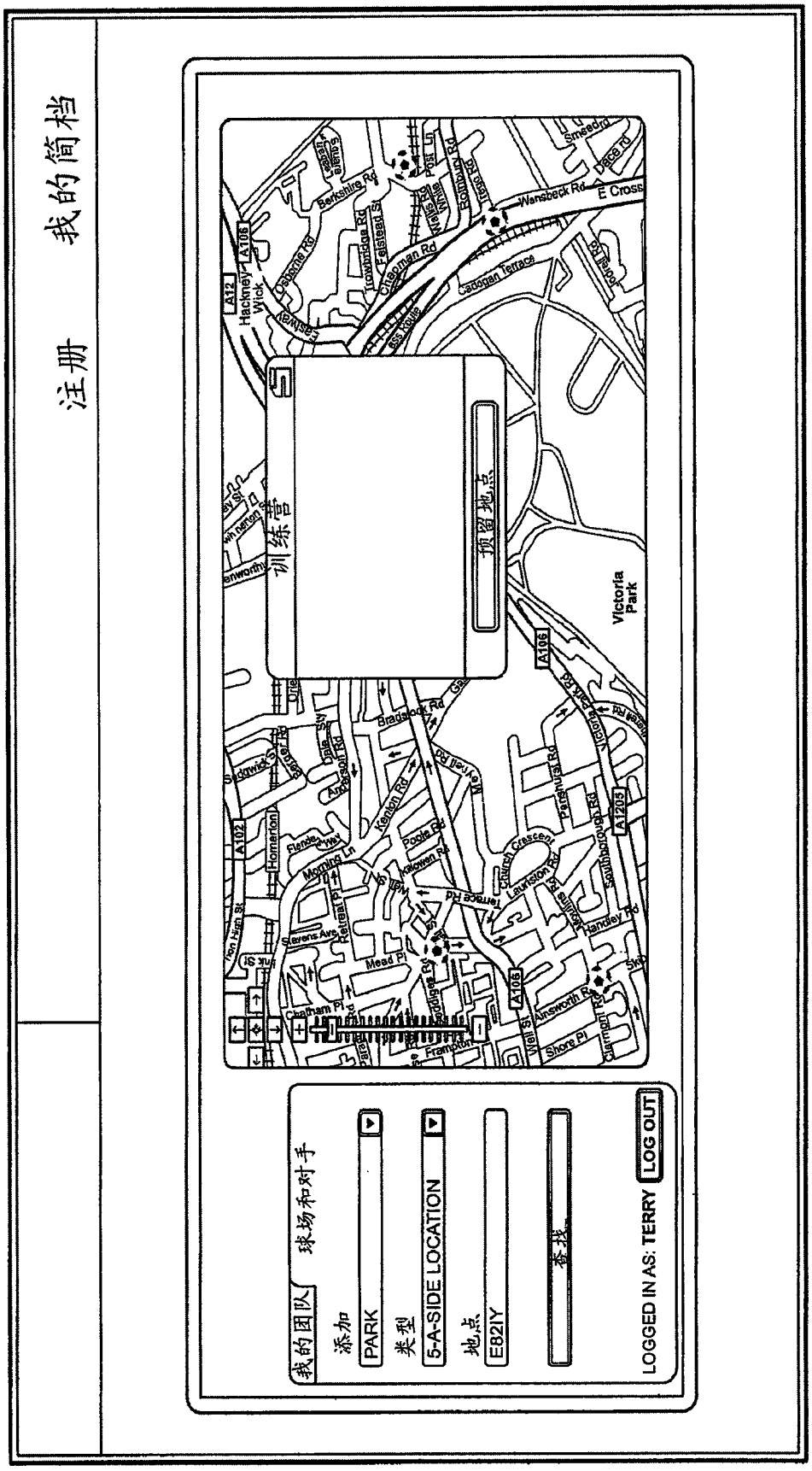

注册
我的简档
训练营
预留地点
我的团队
球场和对手
添加
PARK
类型
5-A-SIDE LOCATION
地点
E82IY
查找
LOGGED IN AS: TERRY
LOG OUT
Victoria Park
Hackney Wick
Wansbeck Rd
Cadogan Terrace
Chapman Rd
Berkshire Rd
Bradstock Rd
Kenton Rd
Poole Rd
Morning Ln
Mead Pl
Chatham Pl
Ainsworth Rd
Shore Pl
Handley Rd
Southborough Rd
Penshurst Rd
Laurison Rd
Church Crescent
Terrace Rd
Kilowen Rd
Stevens Ave
Retreat Pl
Homerton
Sadgwick St
Dale Sty
Anderson Rd
Flende Way
Well St
Clarmont Rd
Frampton
Smeed rd
Dace rd
E Cross
Jodrell Rd
Rothbury Rd
Wallis Rd
Post Ln
Feilstead St
Trowbridge Rd
Osborne Rd
Eastway
A12
A106
A102
A1205

图 26

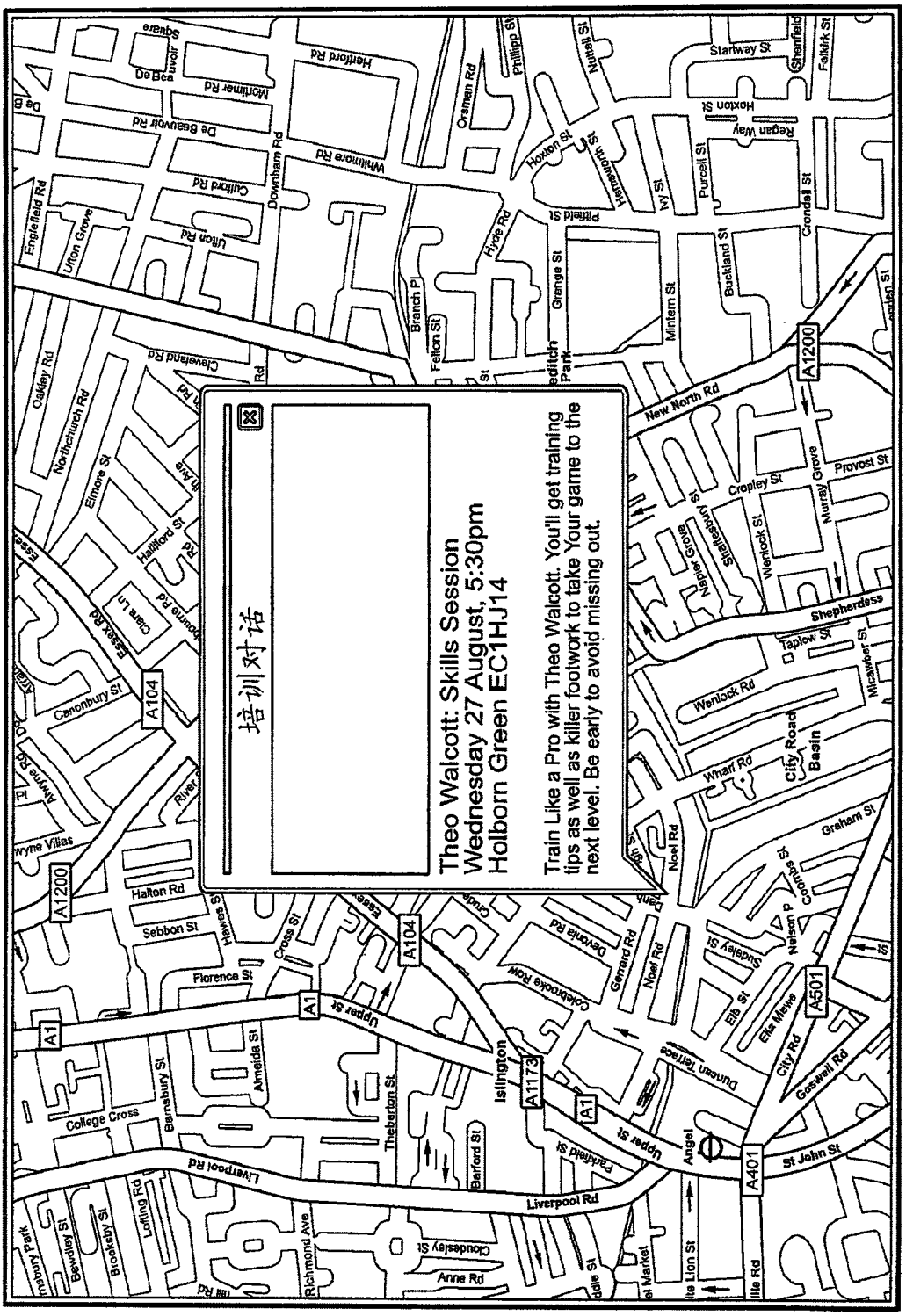

培训对话
Theo Walcott: Skills Session
Wednesday 27 August, 5:30pm
Holborn Green EC1HJ14
Train Like a Pro with Theo Walcott. You'll get training tips as well as killer footwork to take Your game to the next level. Be early to avoid missing out.
A1
A104
A1200
A1173
A501
A401
Liverpool Rd
Upper St
Islington
Angel
City Road Basin
New North Rd
Essex Rd
Canonbury St
Halton Rd
Sebbon St
Florence St
College Cross
Barnsbury St
Almeida St
Theberton St
Barford St
Richmond Ave
Anne Rd
Goswell Rd
St John St
Shepherdess
Wharf Rd
Graham St
Noel Rd
Gerrard Rd
Cropley St
Provost St
Wenlock St
Warlock Rd
Taplow St
Micawber St
Murray Grove
Shenfield
Starfway St
Folkirk St
Purcell St
Ivy St
Crondall St
Buckland St
Mintern St
Grange St
Pitfield St
Hyde Rd
Branch Pl
Felton St
Orsman Rd
Phillipp St
Nuttall St
Horton St
Hertsmere Rd
Regan Way
Hoxton St
Downham Rd
Whitmore Rd
Hertford Rd
Culford Rd
De Beauvoir Rd
Mortimer Rd
De Beauvoir Square
Englefield Rd
Ufton Grove
Ufton Rd
Oakley Rd
Northchurch Rd
Elmore St
Halliford St
Clare Ln
Canonbury Rd
Wyne Villas
Cleveland Rd
Essex Rd
Cross St
Upper St
Devonia Rd
Colebrooke Row
Duncan Terrace
Ella St
Ella Mews
City Rd
Nelson Pl
Compton St
Sudeley St
Noel Rd
Graham St
Liverpool Rd
Parkfield St
Upper St
Islington
Angel
Barford St
Theberton St
Barnsbury St
Almeida St
College Cross
Lofting Rd
Brooksby St
Bewdley St
Amwell St
Chadwell St
Ile Lion St
Ile Rd
Richmond Ave
Anne Rd
Coudesley St
Florence St
Sebbon St
Halton Rd
Wyne Villas
Canonbury St
Essex Rd
Clare Ln
Halliford St
Elmore St
Northchurch Rd
Oakley Rd
Cleveland Rd
Ufton Grove
Ufton Rd
Culford Rd
De Beauvoir Rd
Mortimer Rd
De Beauvoir Square
Englefield Rd
Hertford Rd
Whitmore Rd
Downham Rd
Orsman Rd
Phillipp St
Nuttall St
Horton St
Hertsmere Rd
Regan Way
Hoxton St
Starfway St
Shenfield
Folkirk St
Purcell St
Ivy St
Crondall St
Buckland St
Mintern St
Grange St
Pitfield St
Hyde Rd
Branch Pl
Felton St
New North Rd
Provost St
Cropley St
Murray Grove
Wenlock St
Shepherdess
Taplow St
Micawber St
Warlock Rd
City Road Basin
Wharf Rd
Graham St
Noel Rd
Gerrard Rd
Devonia Rd
Colebrooke Row
Duncan Terrace
Ella St
Ella Mews
City Rd
Nelson Pl
Compton St
Sudeley St
Goswell Rd
St John St

图 27

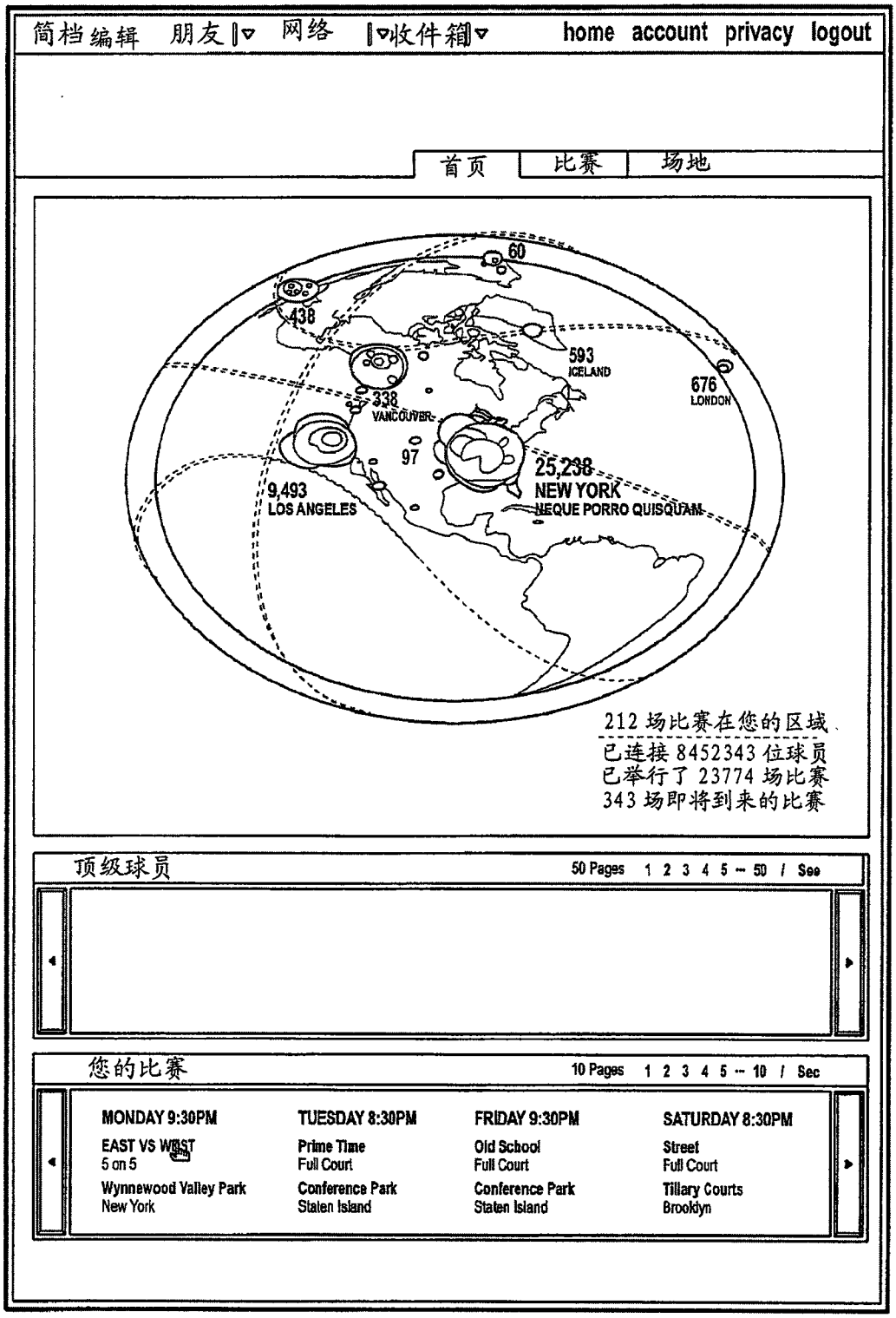

简档编辑 朋友 网络 收件箱 home account privacy logout
首页 比赛 场地
60
438
593
ICELAND
676
LONDON
338
VANCOUVER
97
25,238
NEW YORK
NEQUE PORRO QUISQUAM
9,493
LOS ANGELES
212 场比赛在您的区域
已连接 8452343 位球员
已举行了 23774 场比赛
343 场即将到来的比赛
顶级球员
50 Pages 1 2 3 4 5 ... 50 / See
您的比赛
10 Pages 1 2 3 4 5 ... 10 / Sec
MONDAY 9:30PM
EAST VS WEST
5 on 5
Wynnewood Valley Park
New York
TUESDAY 8:30PM
Prime Time
Full Court
Conference Park
Staten Island
FRIDAY 9:30PM
Old School
Full Court
Conference Park
Staten Island
SATURDAY 8:30PM
Street
Full Court
Tillary Courts
Brooklyn

图 28

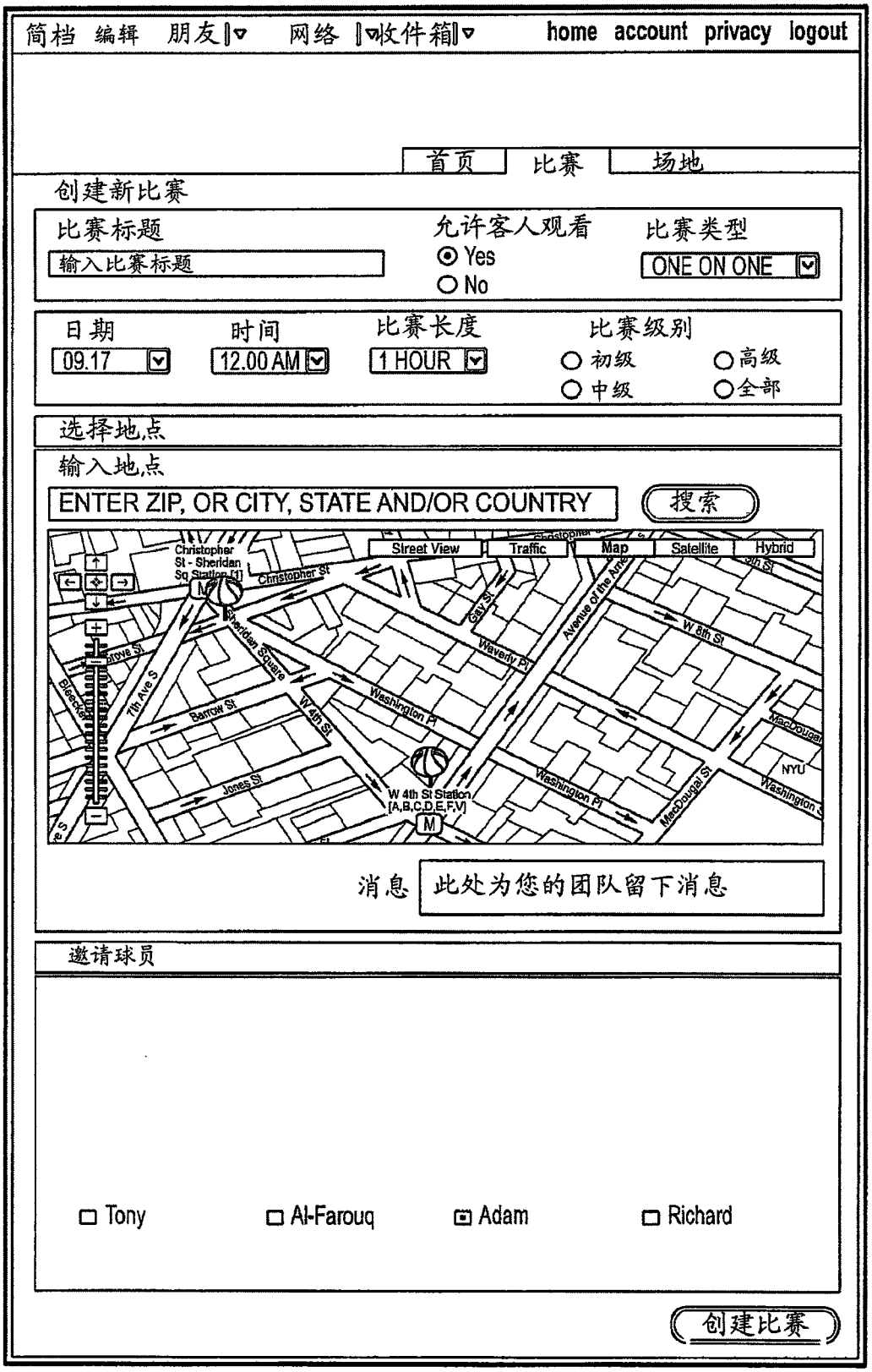

简档 编辑 朋友 网络 收件箱 home account privacy logout
首页 比赛 场地
创建新比赛
比赛标题
输入比赛标题
允许客人观看
Yes
No
比赛类型
ONE ON ONE
日期
09.17
时间
12.00 AM
比赛长度
1 HOUR
比赛级别
初级
高级
中级
全部
选择地点
输入地点
ENTER ZIP, OR CITY, STATE AND/OR COUNTRY
搜索
Street View
Traffic
Map
Satellite
Hybrid
Christopher St - Sheridan Sq Station
Christopher St
Sheridan Square
Bleecker St
7th Ave S
Barrow St
Jones St
W 4th St
Washington Pl
Waverly Pl
Avenue of the Americas
W 8th St
MacDougal St
NYU
W 4th St Station [A,B,C,D,E,F,V]
消息
此处为您的团队留下消息
邀请球员
Tony
Al-Farouq
Adam
Richard
创建比赛

图 29

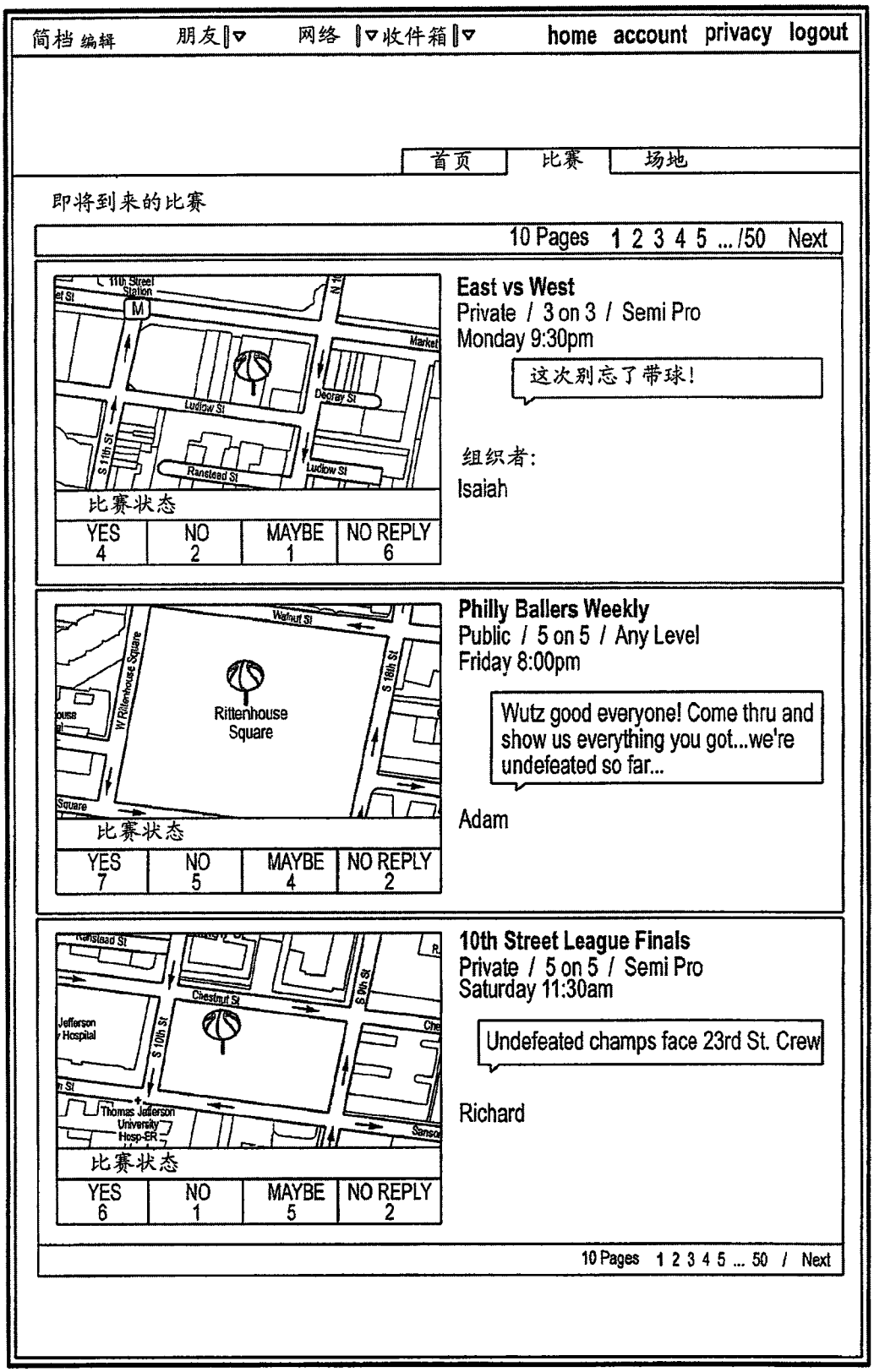

简档 编辑
朋友
网络
收件箱
home account privacy logout
首页
比赛
场地
即将到来的比赛
10 Pages 1 2 3 4 5 .../50 Next
East vs West
Private / 3 on 3 / Semi Pro
Monday 9:30pm
这次别忘了带球!
组织者:
Isaiah
比赛状态
YES 4
NO 2
MAYBE 1
NO REPLY 6
Philly Ballers Weekly
Public / 5 on 5 / Any Level
Friday 8:00pm
Wutz good everyone! Come thru and show us everything you got...we're undefeated so far...
Adam
Rittenhouse Square
比赛状态
YES 7
NO 5
MAYBE 4
NO REPLY 2
10th Street League Finals
Private / 5 on 5 / Semi Pro
Saturday 11:30am
Undefeated champs face 23rd St. Crew
Richard
比赛状态
YES 6
NO 1
MAYBE 5
NO REPLY 2
10 Pages 1 2 3 4 5 ... 50 / Next

图 30

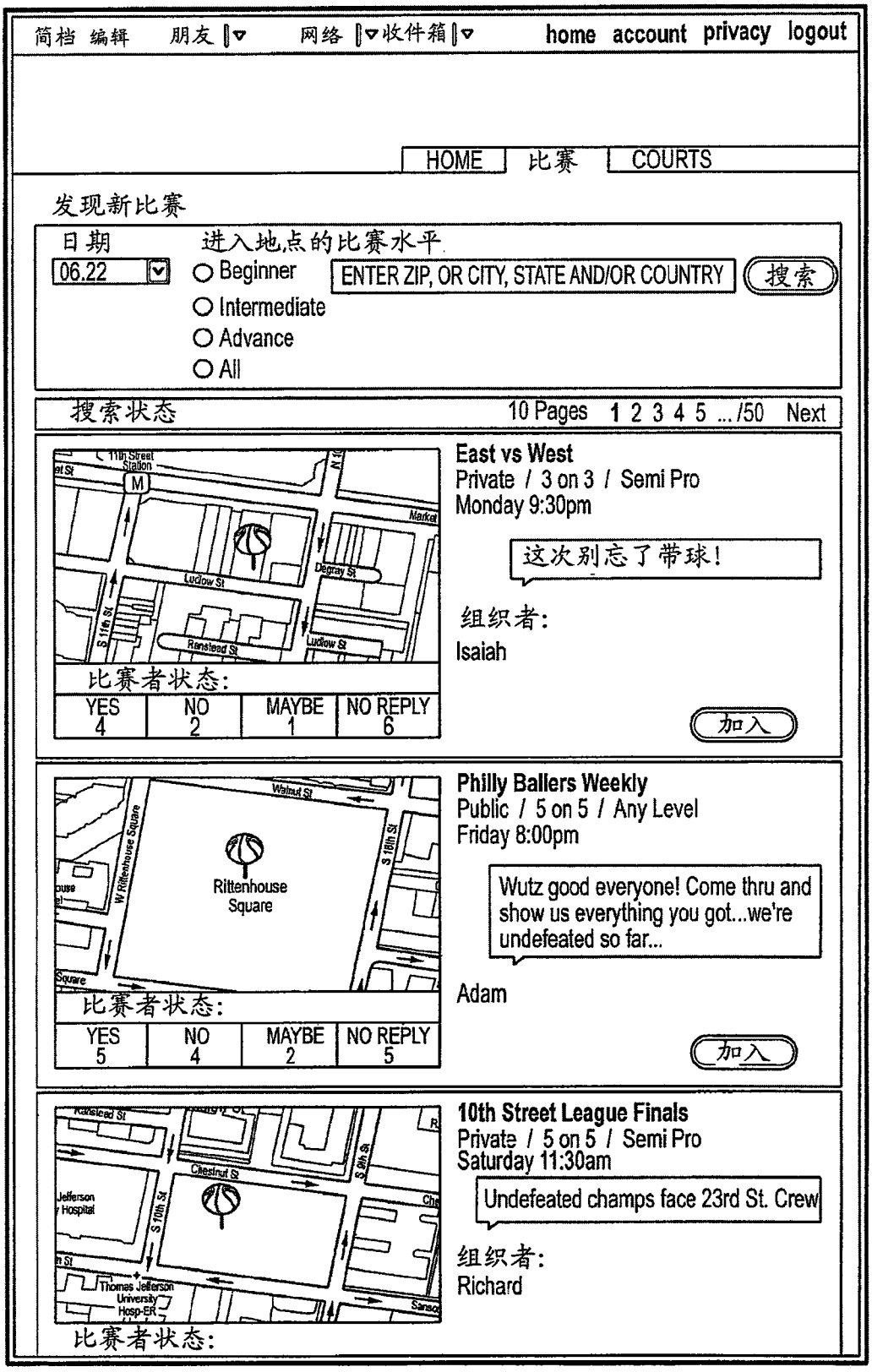

简档 编辑
朋友
网络
收件箱
home account privacy logout
HOME
比赛
COURTS
发现新比赛
日期
06.22
进入地点的比赛水平
Beginner
Intermediate
Advance
All
ENTER ZIP, OR CITY, STATE AND/OR COUNTRY
搜索
搜索状态
10 Pages 1 2 3 4 5 .../50 Next
East vs West
Private / 3 on 3 / Semi Pro
Monday 9:30pm
这次别忘了带球!
组织者:
Isaiah
比赛者状态:
YES 4
NO 2
MAYBE 1
NO REPLY 6
加入
Philly Ballers Weekly
Public / 5 on 5 / Any Level
Friday 8:00pm
Wutz good everyone! Come thru and show us everything you got...we're undefeated so far...
Adam
比赛者状态:
YES 5
NO 4
MAYBE 2
NO REPLY 5
加入
10th Street League Finals
Private / 5 on 5 / Semi Pro
Saturday 11:30am
Undefeated champs face 23rd St. Crew
组织者:
Richard
比赛者状态:

图 31

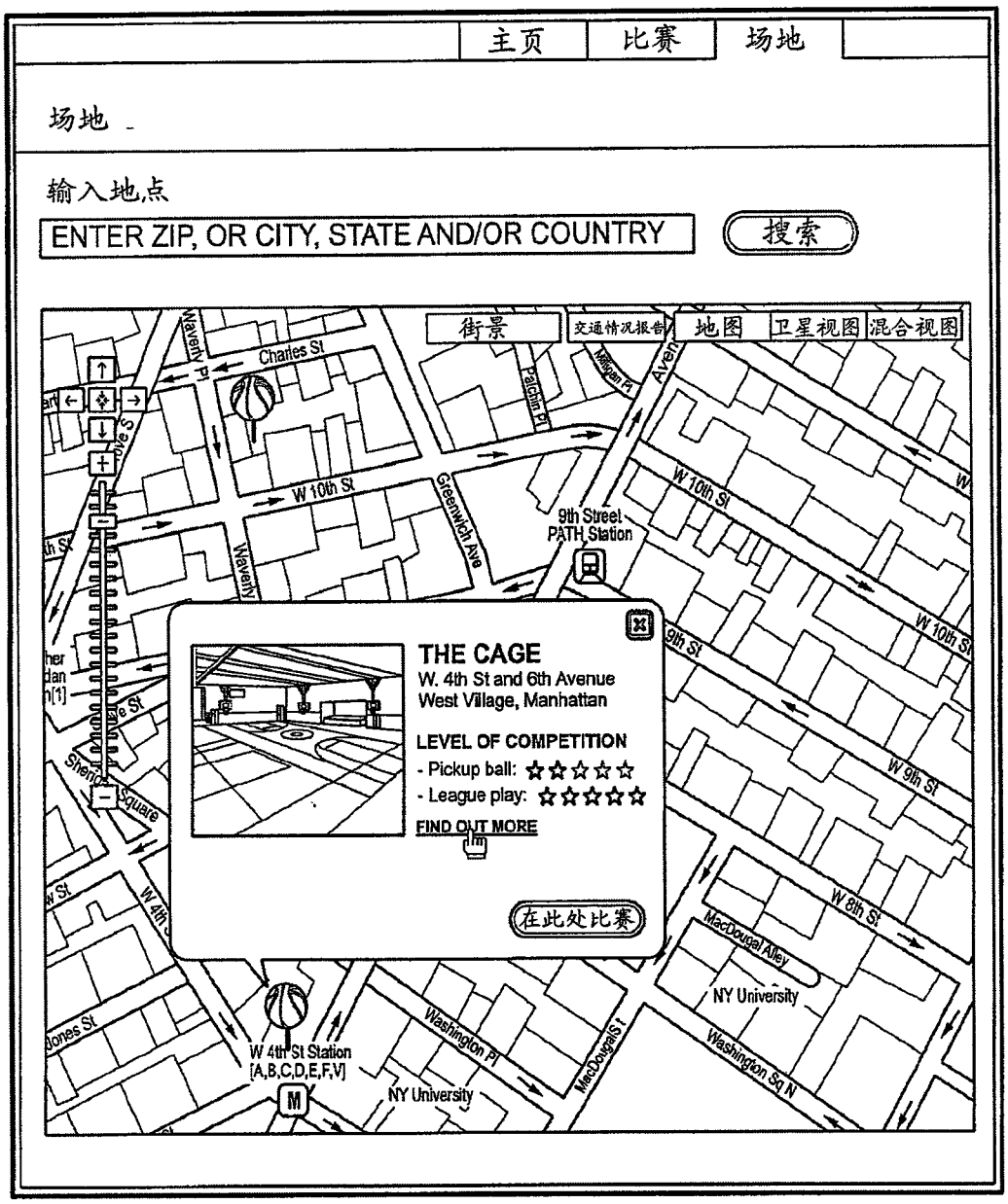

主页
比赛
场地
场地
输入地点
ENTER ZIP, OR CITY, STATE AND/OR COUNTRY
搜索
街景
交通情况报告
地图
卫星视图
混合视图
Charles St
W 10th St
Greenwich Ave
9th Street PATH Station
W 9th St
W 8th St
MacDougal Alley
NY University
Washington Pl
Washington Sq N
W 4th St Station [A,B,C,D,E,F,V]
THE CAGE
W. 4th St and 6th Avenue
West Village, Manhattan
LEVEL OF COMPETITION
- Pickup ball:
- League play:
FIND OUT MORE
在此处比赛

图 32

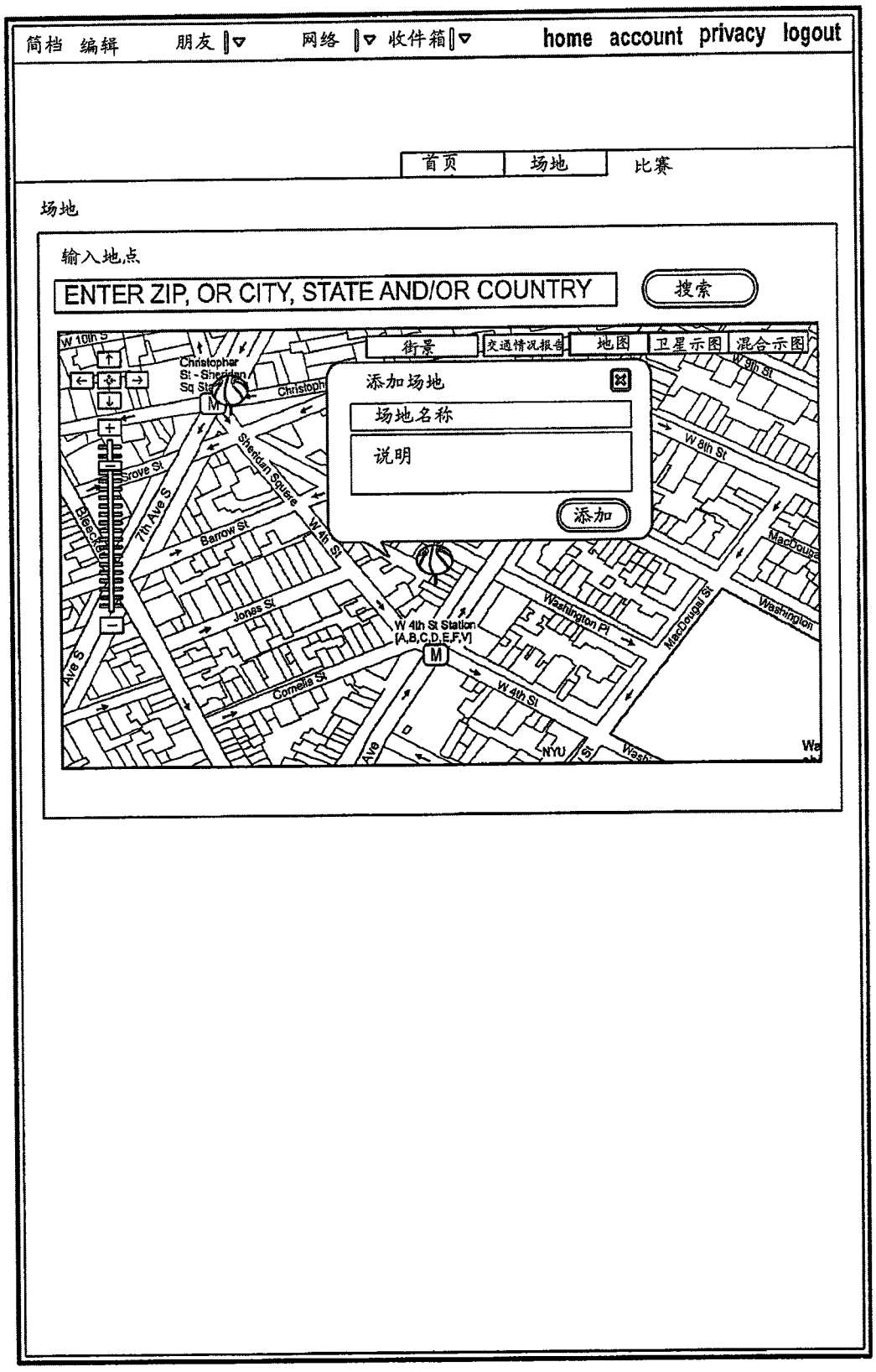

简档 编辑
朋友
网络
收件箱
home account privacy logout
首页
场地
比赛
场地
输入地点
ENTER ZIP, OR CITY, STATE AND/OR COUNTRY
搜索
街景
交通情况报告
地图
卫星示图
混合示图
添加场地
场地名称
说明
添加
W 10th S
Christopher St - Sheridan Sq Sta
Christoph
Sheridan Square
Grove St
7th Ave S
Barrow St
W 4th St
Jones St
Cornelia St
Ave S
W 4th St Station
[A,B,C,D,E,F,V]
W 4th St
Washington Pl
MacDougal St
W 8th St
Washington
NYU

图 33

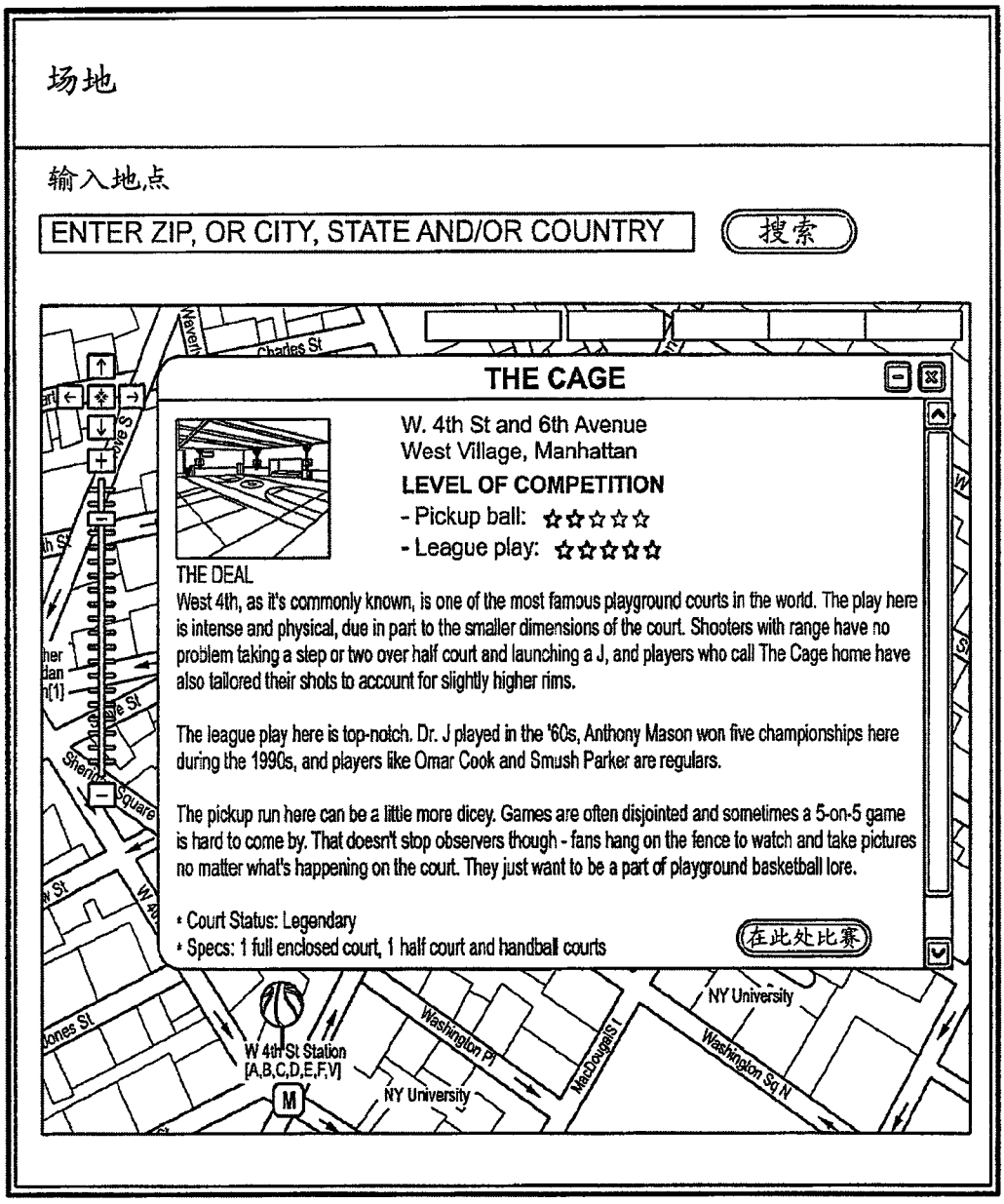

场地
输入地点
ENTER ZIP, OR CITY, STATE AND/OR COUNTRY
搜索
THE CAGE
W. 4th St and 6th Avenue
West Village, Manhattan
LEVEL OF COMPETITION
- Pickup ball:
- League play:
THE DEAL
West 4th, as it's commonly known, is one of the most famous playground courts in the world. The play here is intense and physical, due in part to the smaller dimensions of the court. Shooters with range have no problem taking a step or two over half court and launching a J, and players who call The Cage home have also tailored their shots to account for slightly higher rims.
The league play here is top-notch. Dr. J played in the '60s, Anthony Mason won five championships here during the 1990s, and players like Omar Cook and Smush Parker are regulars.
The pickup run here can be a little more dicey. Games are often disjointed and sometimes a 5-on-5 game is hard to come by. That doesn't stop observers though - fans hang on the fence to watch and take pictures no matter what's happening on the court. They just want to be a part of playground basketball lore.
• Court Status: Legendary
• Specs: 1 full enclosed court, 1 half court and handball courts
在此处比赛
Charles St
Jones St
W 4th St Station
[A,B,C,D,E,F,V]
NY University
Washington Pl
MacDougal St
Washington Sq N
Square

图 34


首页
比赛
场地
比赛归档
您已在哪里打球？谁在您的小组？您已经进行了多少场比赛？
请在此处留下您的 Baller 网络历史记录。
Showing 1-3 of 5 prev [1 2] next
Game archive test display for DH
5 on 5 (half court) / Public / Average
Mon 11/19 4:30 PM - 4:45 PM
Fort Greene Park
Myrtle Ave., Cumberland St. and Dekalb Ave., Brooklyn, NY
Joseph
David
Kyle
WINS: 0
LOSSES: 0
设置
没举行比赛
Newps Run
5 on 5 (full court) / Public / Any level of play
Sat 11/03 3:00 PM - 5:00PM
Newport Beach Courts
38th Street & Balboa Blvd., Newport Beach, CA
Andres
Joseph
Nick
Anthony
Kyle
WINS: 0
LOSSES: 0
设置
没举行比赛

图 35

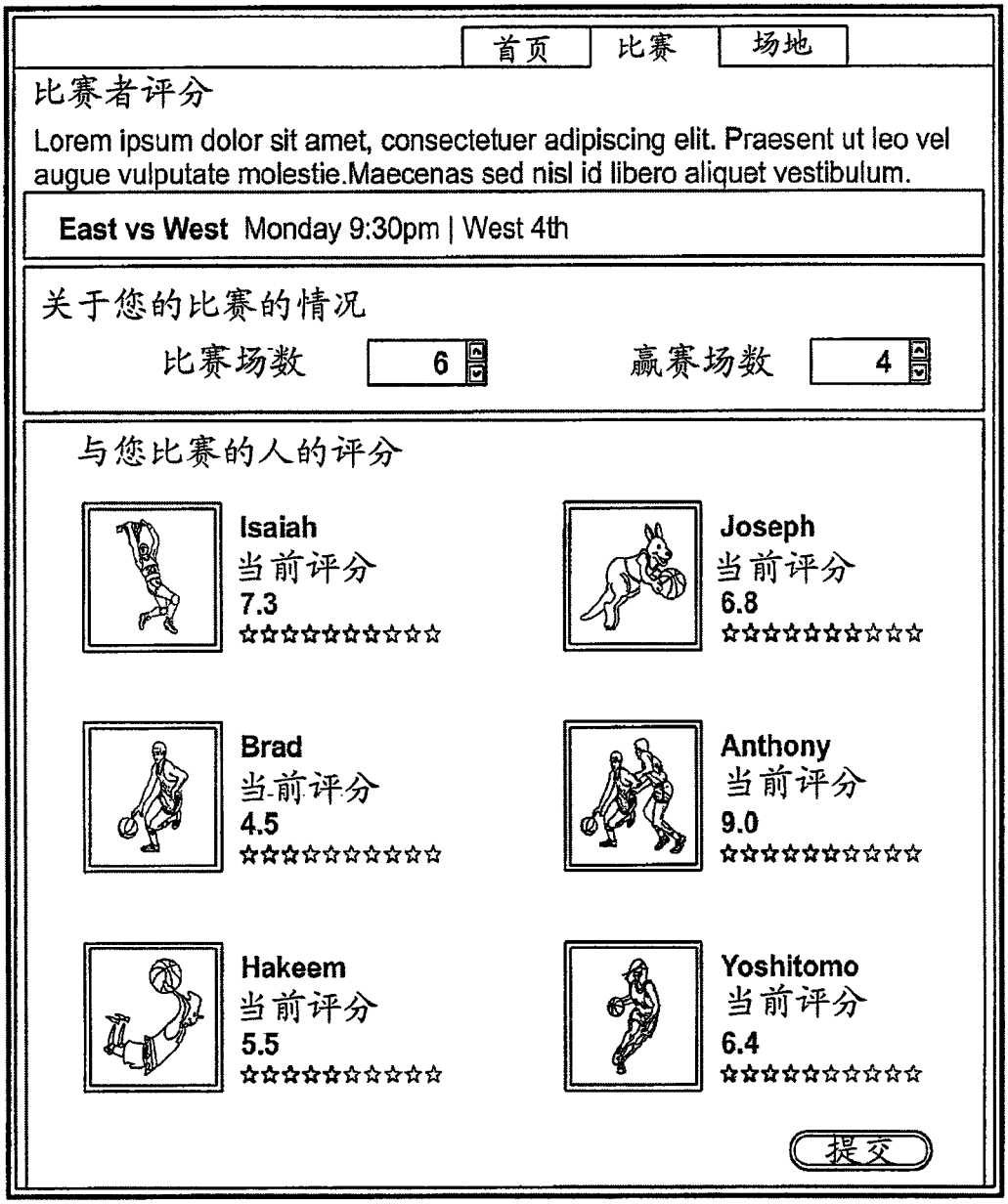

首页
比赛
场地
比赛者评分
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Praesent ut leo vel augue vulputate molestie.Maecenas sed nisl id libero aliquet vestibulum.
East vs West Monday 9:30pm | West 4th
关于您的比赛的情况
比赛场数 6
赢赛场数 4
与您比赛的人的评分
Isaiah
当前评分
7.3
Joseph
当前评分
6.8
Brad
当前评分
4.5
Anthony
当前评分
9.0
Hakeem
当前评分
5.5
Yoshitomo
当前评分
6.4
提交

图 36