



(19) 대한민국특허청(KR)  
(12) 등록특허공보(B1)

(45) 공고일자 2017년10월19일  
(11) 등록번호 10-1787975  
(24) 등록일자 2017년10월13일

- (51) 국제특허분류(Int. Cl.)  
*HO4N 1/00* (2006.01) *G06F 17/30* (2006.01)  
*HO4L 29/08* (2006.01) *HO4N 1/21* (2006.01)
- (52) CPC특허분류  
*HO4N 1/00944* (2013.01)  
*G06F 17/30082* (2013.01)
- (21) 출원번호 10-2015-0091899  
(22) 출원일자 2015년06월29일  
심사청구일자 2016년06월29일
- (65) 공개번호 10-2016-0004925  
(43) 공개일자 2016년01월13일
- (30) 우선권주장  
JP-P-2014-138142 2014년07월03일 일본(JP)
- (56) 선행기술조사문헌  
US20060242591 A1\*  
KR1020080010088 A\*

\*는 심사관에 의하여 인용된 문헌

전체 청구항 수 : 총 14 항

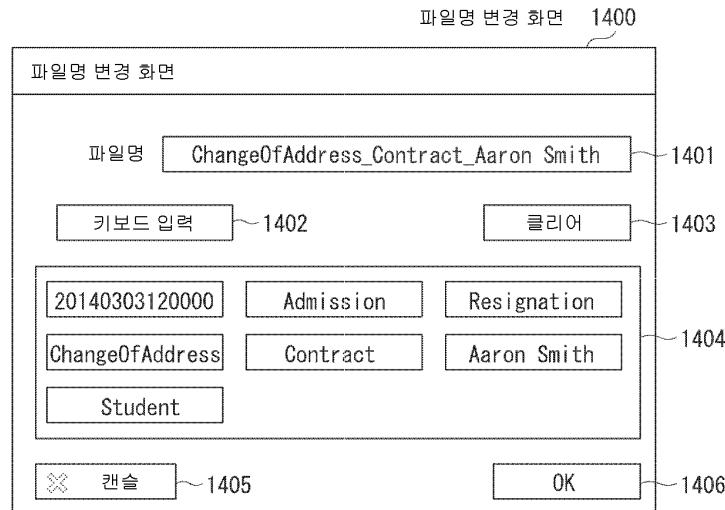
심사관 : 배경환

(54) 발명의 명칭 정보 처리장치, 정보 처리장치의 제어방법, 및 기억매체

**(57) 요 약**

정보 처리장치의 제어방법은, 복수의 폴더 중 파일을 격납하는 폴더를 지정하는 단계와, 상기 지정된 폴더의 폴더 패스로부터 복수의 문자열 후보를 취득하는 단계와, 상기 취득된 복수의 문자열 후보를 표시하는 단계와, 상기 표시된 복수의 문자열 후보로부터 적어도 하나의 문자열 후보를 유저의 선택 동작에 근거하여 선택하는 단계와, 상기 선택된 적어도 하나의 문자열 후보를 상기 파일의 파일명으로서 설정하는 단계를 포함한다.

**대 표 도** - 도10



(52) CPC특허분류

*G06F 17/30123* (2013.01)

*G06F 17/30126* (2013.01)

*G06F 17/30221* (2013.01)

*H04L 67/06* (2013.01)

*H04L 67/1097* (2013.01)

*H04N 1/2129* (2013.01)

*H04N 2201/3229* (2013.01)

---

## 명세서

### 청구범위

#### 청구항 1

복수의 폴더 중 파일을 격납하는 폴더를 지정하는 지정수단과,

상기 지정수단에 의해 지정된 상기 폴더의 폴더 패스로부터 복수의 문자열 후보를 취득하는 취득수단과,

상기 취득수단에 의해 취득된 상기 복수의 문자열 후보를 표시하는 표시수단과,

상기 표시수단에 의해 표시된 상기 복수의 문자열 후보로부터 적어도 하나의 문자열 후보를 유저의 선택 동작에 근거하여 선택하는 선택수단과,

상기 선택수단에 의해 선택된 상기 적어도 하나의 문자열 후보를 상기 파일의 파일명으로서 설정하는 설정수단을 구비한 정보 처리장치.

#### 청구항 2

제 1항에 있어서,

상기 취득수단은 상기 지정수단에 의해 지정된 상기 폴더의 상기 폴더 패스를 분할함으로써 상기 복수의 문자열 후보를 취득하는 정보 처리장치.

#### 청구항 3

제 1항 또는 제 2항에 있어서,

상기 선택수단에 의해 상기 표시된 복수의 문자열 후보로부터 적어도 2개의 문자열 후보가 선택된 경우에, 상기 설정수단은, 상기 유저의 선택 동작의 순서대로 소트된 상기 선택된 적어도 2개의 문자열 후보로 이루어진 문자열을 상기 파일명으로서 설정하는 정보 처리장치.

#### 청구항 4

제 1항 또는 제 2항에 있어서,

상기 선택수단에 의해 상기 복수의 문자열 후보가 선택된 경우에, 상기 설정수단은, 상기 선택된 복수의 문자열 후보 사이에 특정한 기호를 삽입함으로써 상기 선택된 복수의 문자열 후보로 이루어진 문자열을 상기 파일명으로서 설정하는 정보 처리장치.

#### 청구항 5

제 4항에 있어서,

유저에 의해 상기 특정한 기호를 변경하기 위한 변경수단을 더 구비하는 정보 처리장치.

#### 청구항 6

제 1항 또는 제 2항에 있어서,

상기 설정수단에 의해 상기 파일명이 설정된 파일을 송신하는 송신수단을 더 구비한 정보 처리장치.

#### 청구항 7

제 1항 또는 제 2항에 있어서,

상기 복수의 폴더를 계층별로 기억하는 기억수단을 더 구비한 정보 처리장치.

#### 청구항 8

제 1항 또는 제 2항에 있어서,

미리 복수의 문자열 후보를 등록하는 등록수단을 더 구비하고,

상기 표시수단은, 상기 취득수단에 의해 취득된 상기 복수의 문자열 후보에 더하여, 상기 등록수단에 의해 미리 등록된 상기 복수의 문자열 후보를 더 표시하는 정보 처리장치.

#### 청구항 9

제 1항 또는 제 2항에 있어서,

일시를 취득하는 제2 취득수단을 더 구비하고,

상기 표시수단은, 상기 취득수단에 의해 취득된 상기 복수의 문자열 후보에 더하여, 상기 제2 취득수단에 의해 취득된 상기 일시를 상기 복수의 문자열 후보로서 표시하는 정보 처리장치.

#### 청구항 10

제 1항 또는 제 2항에 있어서,

원고를 판독하는 판독수단과,

상기 판독수단에 의해 판독된 상기 원고의 화상 데이터에 근거하여, 상기 파일을 생성하는 생성수단을 더 구비한 정보 처리장치.

#### 청구항 11

제 1항 또는 제 2항에 있어서,

상기 지정수단에 의해 지정된 상기 폴더에 격납된 설정 파일을 수신하는 수신수단을 더 구비하고,

상기 표시수단은, 상기 수신수단에 의해 수신된 상기 설정 파일에 근거하여, 상기 파일의 상기 파일명을 설정하기 위한 상기 복수의 문자열 후보를 표시하는 정보 처리장치.

#### 청구항 12

제 11항에 있어서,

상기 설정 파일은, 상기 파일의 상기 파일명을 설정하기 위한 상기 복수의 문자열 후보의 표시 순서를 나타내는 정보를 포함하고,

상기 표시수단은, 상기 수신수단에 의해 수신된 상기 설정 파일에 포함되는 상기 복수의 문자열 후보를 상기 표시 순서에 따라 상기 파일의 상기 파일명을 설정하기 위한 상기 복수의 문자열 후보로서 표시하는 정보 처리장치

치.

### 청구항 13

복수의 폴더 중 파일을 격납하는 폴더를 지정하는 단계와,  
 상기 지정된 폴더의 폴더 패스로부터 복수의 문자열 후보를 취득하는 단계와,  
 상기 취득된 복수의 문자열 후보를 표시하는 단계와,  
 상기 표시된 복수의 문자열 후보로부터 적어도 하나의 문자열 후보를 유저의 선택 동작에 근거하여 선택하는 단계와,  
 상기 선택된 적어도 하나의 문자열 후보를 상기 파일의 파일명으로서 설정하는 단계를 포함하는 정보 처리장치의 제어방법.

### 청구항 14

정보 처리장치의 제어방법을 컴퓨터에 실행시키기 위한 프로그램을 기억한 컴퓨터 판독 가능한 기억매체로서,  
 상기 프로그램은,  
 복수의 폴더 중 파일을 격납하는 폴더를 지정하는 단계와,  
 상기 지정된 폴더의 폴더 패스로부터 복수의 문자열 후보를 취득하는 단계와,  
 상기 취득된 복수의 문자열 후보를 표시하는 단계와,  
 상기 표시된 복수의 문자열 후보로부터 적어도 하나의 문자열 후보를 유저의 선택 동작에 근거하여 선택하는 단계와,  
 상기 선택된 적어도 하나의 문자열 후보를 상기 파일의 파일명으로서 설정하는 단계를 포함하는 컴퓨터 판독 가능한 기억매체.

### 발명의 설명

#### 기술 분야

[0001] 본 발명은, 정보 처리장치, 정보 처리장치의 제어방법, 및 기억매체에 관한 것이다.

#### 배경 기술

[0002] 종래, 지정된 폴더에 파일을 격납하는 정보 처리장치가 알려져 있다.

[0003] 파일의 격납처로서 사용될 폴더를 지정할 때에는, 계층별로 관리되고 있는 폴더의 정보를 취득하고, 폴더의 일람을 표시부에 표시하는 정보 처리장치가 알려져 있다(일본국 특개 2008-072256호 공보). 유저는, 표시부에 표시된 폴더의 일람에 근거해서 임의의 폴더를 화상 데이터의 격납처로서 지정할 수 있다.

[0004] 계층별로 관리되는 폴더 각각에는 해당 폴더의 용도에 따라 폴더명이 할당된다. 예를 들면, 학원에서 운용되는 시스템인 경우, 루트 폴더의 아래에, "Student"라고 하는 폴더명을 갖는 폴더와, "Teacher"라고 하는 폴더명을 갖는 폴더가 관리된다. "Student"라고 하는 폴더명을 갖는 폴더의 아래에, 복수인의 학생의 각각의 폴더명이 할당된 폴더가 관리된다. 더구나, 각각의 학생의 이름의 폴더명이 할당된 폴더의 아래에, 계약서를 나타내는 "Contract"라고 하는 폴더명을 갖는 폴더와 테스트를 나타내는 "Test"라고 하는 폴더명을 갖는 폴더가 관리된다.

[0005] 이와 같이 각 폴더명은 해당 폴더의 용도에 따라 할당된다. 그렇지만, 폴더에 격납될 파일의 파일명을, 해당 폴더의 폴더명을 나타내는 문자열을 사용하거나, 또는 해당 폴더까지의 패스에 포함되는 폴더의 문자열을 사용해서 용이하게 설정하는 것은 불가능하였다.

## 발명의 내용

### 과제의 해결 수단

[0006]

본 발명의 일면에 따르면, 정보 처리장치는, 복수의 폴더 중 파일을 격납하는 폴더를 지정하는 지정부와, 상기 지정부에 의해 지정된 상기 폴더의 폴스로부터 복수의 문자열 후보를 취득하는 취득부와, 상기 취득부에 의해 취득된 상기 복수의 문자열 후보를 표시하는 표시부와, 상기 표시수단에 의해 표시된 상기 복수의 문자열 후보로부터 적어도 하나의 문자열 후보를 유저의 선택 동작에 근거하여 선택하는 선택부와, 상기 선택부에 의해 선택된 상기 적어도 하나의 문자열 후보를 상기 파일의 파일명으로서 설정하는 설정부를 구비한다.

[0007]

본 발명의 또 다른 특징은 첨부도면을 참조하여 주어지는 이하의 실시형태의 상세한 설명으로부터 명백해질 것이다.

### 도면의 간단한 설명

[0008]

도 1은 본 발명의 실시형태에 따른 정보 처리 시스템의 전체도다.

도 2는 본 발명의 실시형태에 따른 multifunction peripheral(MFP)의 구성을 나타낸 블록도다.

도 3은 본 발명의 실시형태에 따른 파일 서버의 구성을 나타낸 블록도다.

도 4는 본 실시형태에 따른 제어 예를 설명하기 위한 흐름도다.

도 5a 및 도 5b는 본 실시형태에 따른 화면을 나타낸 것이다.

도 6a 및 도 6b는 본 실시형태에 따른 화면을 나타낸 것이다.

도 7a 및 도 7b는 본 실시형태에 따른 화면을 나타낸 것이다.

도 8은 본 실시형태에 따른 제어 예를 설명하기 위한 흐름도다.

도 9는 본 실시형태에 따른 화면을 나타낸 것이다.

도 10은 본 실시형태에 따른 화면을 나타낸 것이다.

도 11은 본 실시형태에 따른 제어 예를 설명하기 위한 흐름도다.

도 12는 본 실시형태에 따른 제어 예를 설명하기 위한 흐름도다.

도 13은 본 실시형태에 따른 등록된 문자열을 나타낸 것이다.

도 14는 본 실시형태에 따른 버튼 정보를 나타낸 것이다.

도 15는 본 실시형태에 따른 계층별로 관리되는 폴더를 나타낸 것이다.

도 16은 본 실시형태에 따른 화면을 나타낸 것이다.

도 17은 본 실시형태에 따른 화면을 나타낸 것이다.

도 18은 본 실시형태에 따른 제어 예를 설명하기 위한 흐름도다.

도 19는 본 실시형태에 따른 설정 파일을 나타낸 것이다.

도 20은 본 실시형태에 따른 설정 파일을 나타낸 것이다.

도 21은 본 실시형태에 따른 화면을 나타낸 것이다.

도 22는 본 실시형태에 따른 제어 예를 설명하기 위한 흐름도다.

도 23은 본 실시형태에 따른 화면을 나타낸 것이다.

### 발명을 실시하기 위한 구체적인 내용

[0009]

이하, 도면을 참조해서 본 발명의 실시예를 상세히 설명한다. 이때, 이하의 실시형태는 청구범위에 관한 발명을 한정하는 것은 아니다. 실시형태에서 설명되고 있는 특징의 조합의 전체가 발명의 해결 수단에 필수적인 것이라고는 할 수 없다.

- [0010] 우선, 본 발명의 제1실시형태에 대해 설명한다.
- [0011] 도 1은, 정보 처리 시스템의 전체도다. 네트워크(local area network(LAN))(100) 상에는, multifunction peripheral(MFP)(101) 및 파일 서버(102)가 서로 통신 가능하게 접속되어 있다. MFP(101)은, 정보 처리장치의 일례이다. 여기에서는 정보 처리장치의 일례로서 MFP을 사용하여 설명하지만, 파일에 파일명을 할당하는 기능을 구비한 것이면, 퍼스널 컴퓨터(PC)나 모바일 단말 등으로 MFP가 교체되어도 된다.
- [0012] 파일 서버(102)는, 외부 장치의 일례이다. 정보 처리 시스템이 MFP(101) 및 파일 서버(102)를 포함하지만, MFP(101)만을 정보 처리 시스템으로 부를 수도 있다. MFP(101)은, 공중 회선망(Public Switched Telephone Networks)(PSTN)(110)에도 접속되어, 팩시밀리 장치(미도시)와의 사이에서 화상 데이터를 팩시밀리 통신을 행한다.
- [0013] 도 2는, MFP(101)의 하드웨어 구성도다.
- [0014] 중앙처리장치(central processing unit)(CPU)(211)를 포함하는 제어부(210)는, MFP(101) 전체의 동작을 제어한다.
- [0015] CPU(211)은, 판독 전용 메모리(read only memory)(ROM)(212)에 기억된 제어 프로그램을 판독하여, 판독, 인쇄, 통신 등의 각종 제어를 행한다.
- [0016] 랜덤 액세스 메모리(RAM)(213)는, CPU(211)에 대한 주 메모리와, 워크 에어리어 등의 일시 기억 영역으로서 사용된다. 이때, MFP(101)에서는 1개의 CPU(211)(후술한다)이 1개의 메모리(RAM)(213) 또는 하드 디스크 드라이브(HDD)(214)를 사용해서 흐름도(후술한다)에 나타낸 각 처리를 실행하는 것으로 하지만, 다른 태양이라도 적용가능하다. 예를 들면, 복수의 CPU나 복수의 RAM 또는 HDD를 협동시켜 흐름도에 나타낸 각 처리를 실행하도록 할 수도 있다.
- [0017] HDD(214)은, 화상 데이터와 각종 프로그램을 기억한다. 조작부 인터페이스(I/F)(215)는, 제어부(210)와 조작부(220)를 접속한다. 조작부(220)에는, 터치 패널 기능을 갖는 액정 표시부(LCD)와 키보드 등이 구비되어 있어, 유저로부터 조작, 입력 및 지시를 접수하는 접수부로서의 역할을 한다.
- [0018] 프린터 I/F(216)는, 프린터(221)와 제어부(210)를 접속한다. 프린터(221)에서 인쇄해야 할 화상 데이터는 프린터 I/F(216)를 거쳐 제어부(210)로부터 프린터(221)로 전송되고, 프린터(221)에 의해 기록 매체 위에 인쇄된다.
- [0019] 스캐너 I/F(217)는, 스캐너(222)와 제어부(210)를 접속한다. 스캐너(222)는, 원고 위의 화상을 판독해서, 해당 화상 데이터를 생성하고, 스캐너 I/F(217)를 거쳐 제어부(210)에 이 데이터를 입력한다. MFP(101)가 스캐너(222)에서 생성된 화상 데이터를 파일로 격납한 후, Web-based Distributed Authoring and Versioning(WebDAV) 프로토콜에 근거하여 MFP(101)가 파일을 파일 서버(102)에 송신할 수 있다. "파일로서 화상 데이터를 격납한다"는 것은 Portable Document Format(PDF) 및 Tag Image File Format(TIFF) 등의 원하는 파일 포맷을 사용하여 화상 데이터를 격납하는 파일을 생성하는 것을 말한다. 이하에서는, 파일로 격납된 화상 데이터를 화상 파일로 부른다. WebDAV 대신에, File Transfer Protocol(FTP)나 Server Message Block(SMB)을 사용해도 된다.
- [0020] modulator-demodulator(modem) I/F(218)는, 제어부(210)를 모뎀(223)과 접속한다. 모뎀(223)은, 팩시밀리 장치(미도시)와 화상 데이터의 팩시밀리 통신을 실행한다. 네트워크 I/F(219)는, 제어부(210)(MFP(101))를 LAN(100)에 접속한다. MFP(101)은, 네트워크 I/F(219)를 거쳐 LAN(100) 상의 외부 장치(파일 서버(102) 등)에 대해 화상 파일과 정보를 송신하고, 각종 정보를 수신한다.
- [0021] 도 3은, 파일 서버(102)의 하드웨어 구성도다. CPU(311)을 포함하는 제어부(310)는, 파일 서버(102) 전체의 동작을 제어한다. CPU(311)은, ROM(312)에 기억된 제어 프로그램을 판독하여 각종 제어 처리를 실행한다. RAM(313)은, CPU(311)의 주 메모리와 워크 에어리어 등의 일시 기억 영역으로서 사용된다. HDD(314)은, 화상 데이터와 각종 프로그램을 기억한다. 또한, HDD(314)는 계층별로 관리된 복수의 폴더를 더 격납한다. MFP(101)로부터 송신된 화상 파일을 이를 폴더에 격납할 수 있다. 폴더에 격납된 화상 파일은, LAN(100) 상의 PC(미도시)로부터 열람 및 조작할 수 있다.
- [0022] 네트워크 I/F(315)는, 제어부(310)(파일 서버(102))를 LAN(100)에 접속한다. 파일 서버(102)는, 네트워크 I/F(315)를 거쳐 LAN(100) 상의 다른 장치와의 사이에서 각종 정보를 송수신한다.

[0023] 다음에, 정보 처리 시스템의 동작(정보 처리 시스템을 사용해서 제공되는 서비스)에 대해, 학원 지원 시스템을 예로 들어 설명한다. 학원 지원 시스템이란, 종이에 인쇄된 서류가 대량으로 취급되고 있는 학원의 업무를 효율적으로 관리하기 위한 시스템이다. 특히, 학원 지원 시스템은 전술한 서류를 스캐너를 이용하여 판독해서 파일 서버에 데이터를 업로드하는 작업을 용이하게 한다. 학원 지원 시스템은, MFP(101)에 인스톨된 "학원 파일링"이라고 하는 명칭의 어플리케이션과, 복수의 폴더를 계층별로 관리하는 파일 서버(102) 내부의 파일 시스템을 사용해서 실현된다.

[0024] 도 15는, 파일 서버(102)에 의해 계층별로 관리된 복수의 폴더의 예를 나타낸다. 루트 폴더의 아래에, [Student], [Teacher] 및 [Other]라는 이름의 폴더가 관리되고 있다. 또한, [Student]의 아래에는, 학생마다의 복수의 폴더가 관리되고 있다. 또한, 학생마다의 폴더의 아래에는, 학생마다의 계약서를 격납하기 위한 "Contract"라는 이름의 폴더와 테스트를 격납하기 위한 "Test"라는 이름의 폴더가 관리되고 있다. 더구나, [Teacher] 폴더의 아래에는, 강사마다의 복수의 폴더가 관리되고 있다. 또한, 강사마다의 폴더의 아래에는, 강사마다의 예정표를 격납하기 위한 "Scheduler"라는 이름의 폴더와 명부 리스트를 격납하기 위한 "Name List"라는 이름의 폴더가 관리되고 있다. 이것은, 일레이며, 다른 폴더가 관리되고 있어도 된다. 또한, 폴더의 계층의 수도 이것에 한정되지 않고, 다른 계층 수의 폴더가 관리되고 있어도 된다.

[0025] 도 4는, MFP(101)이 기동하고나서 "학원 파일링"의 어플리케이션 톱 화면(610)을 표시할 때까지 행해지는 동작을 설명하는 흐름도다. 도 4의 흐름도에 나타낸 각 동작(스텝)은, MFP(101)의 CPU(211)이 HDD(214)에 기억된 제어 프로그램을 실행함으로써 실현된다.

[0026] 스텝 S401에서, CPU(211)은, 도 5a에 나타내는 메뉴 화면(510)을 조작부(220)에 표시한다. 메뉴 화면(510)에는, MFP(101)에 의해 제공된 기능과 어플리케이션의 일람이 표시된다. 도 5a에 도시된 [카페] 키(511)와 [스캔해서 송신] 키(512)는, MFP(101)에 의해 표준적으로 제공되는 기능(네이티브 기능)에 대응하여 사용된다. 한편, [학원 파일링] 키(513)는, MFP(101)에 추가 인스톨된 Java(등록상표) 기반의 어플리케이션에 대응하여 사용된다. MFP(101)에는, 다른 네이티브 기능과 다른 어플리케이션(미도시)이 구비되어 있어도 된다.

[0027] 스텝 S402에서, CPU(211)은, [학원 파일링] 키(513)가 눌러졌는지 아닌지를 판정한다. [학원 파일링] 키(513)가 눌러진 경우에는(스텝 S402에서 YES) 스텝 S403으로 처리를 진행한다. 한편, 해당 키가 눌러지지 않은 경우는(스텝 S402에서 NO) 해당 키가 눌러질 때까지 처리를 대기한다. [카페] 키(511)나 [스캔해서 송신] 키(512)가 눌러진 경우에는, 각각의 키에 대응하는 기능이 실행된다.

[0028] 스텝 S403에서, CPU(211)은, HDD(214)에 보존된 파일 서버 설정을 취득한다. 파일 서버 설정은, 파일 서버(102)에 관한 정보를 기억하는 comma separated value(CSV) 포맷의 파일 또는 extended markup language(XML) 포맷의 파일로서 주어진다. 파일 서버 설정에는, 파일 서버(102)의 호스트 명 및 루트 폴더(폴더 패스의 기점)에 대한 정보가 포함된다. 또한, 파일 서버 설정에는, 파일 서버(102)에 로그 온하기 위한 인증 정보(identifier(ID) 및 패스워드)가 포함된다. MFP(101)의 관리자 또는 유저는, 파일 서버 설정에 포함되는 각 정보를, PC(미도시)에 표시되는 파일 서버 설정 화면을 거쳐 미리 입력할 필요가 있다.

[0029] 스텝 S404에서, CPU(211)은, 스텝 S403에서 취득한 파일 서버 설정에 근거하여, 파일 서버(102)에게 인증을 실행하도록 요구한다. 이 인증에 성공하면, MFP(101)은 파일 서버(102)에의 액세스가 가능해진다.

[0030] 스텝 S405에서, CPU(211)은, 파일 서버(102)에 의한 인증이 성공해서 MFP(101)가 파일 서버(102)에 로그온하였는지 판정한다. 인증이 성공한 경우에는(스텝 S405에서 YES), 스텝 S409로 처리를 진행한다. 한편, 인증이 실패한 경우에는(스텝 S405에서 NO), 스텝 S406으로 처리를 진행한다.

[0031] 스텝 S406에서, CPU(211)은, 도 5b에 나타내는 인증 화면(520)을 조작부(220)에 표시한다. 파일 서버(102)에 의한 인증이 실패한 경우에는(스텝 S405에서 NO), 파일 서버 설정에 포함되는 인증 정보에 오류가 있을 가능성이 있다. 따라서, 이 경우에는, CPU(211)가 인증 화면(520)을 거쳐 인증 정보를 유저에게 입력하도록 촉구한다. 스텝 S407에서는, CPU(211)는 [로그인] 키(523)가 눌러졌는지 아닌지를 판정한다. [로그인] 키(523)가 눌러진 경우에는(스텝 S407에서 YES), 스텝 S408로 처리를 진행한다. 한편, 해당 키가 눌러지지 않은 경우는(스텝 S407에서 NO), 해당 키가 눌러질 때까지 처리를 대기한다.

[0032] 스텝 S408에서, CPU(211)은, 유저에 의해 입력된 인증 정보를 HDD(214)에 보존하고, 스텝 S403으로 처리가 되돌아간다. 스텝 S408의 처리를 행함으로써 다음번 이후의 로그온 조작시에 인증 정보를 유저가 입력할 필요가 없어지지만, 스텝 S408 및 스텝 S403의 처리를 생략해서 스텝 S404로 처리를 진행해도 상관없다. 이와 달리, 스텝 S408 및 스텝 S403의 처리를 생략해서 스텝 S404로 처리를 진행한 후, CPU(211)가 스텝 S405에서 인

증이 성공했다고 판정한 후에 인증 정보를 보존해도 된다.

[0033] 스텝 S409에서, CPU(211)은, 도 6a에 나타내는 어플리케이션 톱 화면(610)을 조작부(220)에 표시한다. 어플리케이션 톱 화면(610)에는, [Student] 키(611), [Teacher] 키(612) 및 [Other] 키(613)가 표시된다. 학원 지원 시스템에서는, 루트 폴더의 바로 아래에 [Student]라고 하는 명칭의 폴더와 [Teacher]라고 하는 명칭의 폴더와 [Other]라고 하는 명칭의 폴더가 작성되어 있다. 어플리케이션 톱 화면(610)을 표시할 때는, MFP(101)이 루트 폴더의 바로 아래에 놓여 있는 폴더의 정보를 파일 서버(102)로부터 취득한다. 그리고, MFP(101)이, 해당 정보에 근거하여, [Student] 키(611), [Teacher] 키(612) 및 [Other] 키(613)를 표시한다.

[0034] 학원에 재적하는 각 학생에 관련되는 서류를 파일 서버(102)에 업로드할 때는, 유저가 [Student] 키(611)를 누른다. 각 강사에 관련되는 서류를 파일 서버(102)에 업로드할 때는, 유저가 [Teacher] 키(612)를 누른다. 기타 서류를 파일 서버(102)에 업로드할 때는, 유저가 [Other] 키(613)를 누른다.

[0035] 유저가 [Student] 키(611)를 누르면, 도 6b에 나타내는 학생 일람 화면(620)이 조작부(220)에 표시된다. 영역 621에는, 학원 지원 시스템에 등록되어 있는 학생의 이름의 일람이 표시된다. [Student] 폴더의 바로 아래에는, 학생의 이름이 폴더명으로서 설정된 서브 폴더가 학생의 인원수만큼 작성되어 있다. 학생 일람 화면(620)을 표시할 때는, MFP(101)이 [Student] 폴더의 바로 아래에 놓여 있는 폴더의 정보를 파일 서버(102)로부터 취득하고, 해당 정보에 근거하여 영역 621을 표시한다. PC(미도시)로부터의 조작을 거쳐 각 학생의 새로운 폴더가 작성되고 기존의 폴더를 삭제할 수 있다. 또한, 각 학생의 폴더는 MFP(101)에 의해 알파벳 순으로 소트되어 표시된다.

[0036] 스크롤 키(622)는, 영역 621에 표시되어 있지 않은 학생의 이름을 영역 621에 표시하게 하기 위해 화면을 스크롤하는데 사용된다. 인덱스 키(623)는, 학생의 이름의 선두의 문자를 지정해서 해당하는 학생의 이름을 영역 621에 표시하기 위해 사용된다. [위로] 키(624)는, 한 개의 레벨 상위 계층의 폴더를 표시하기 위해 사용된다. 유저가 [위로] 키(624)를 누르면, 어플리케이션 톱 화면(610)이 표시된다. [스캔 설정] 키(625)는, 스캔 설정 화면(후술한다)을 표시하기 위해 사용된다. [스캔 설정] 키(625)를 사용해서 스캔 설정 화면을 표시한 경우에는, 스캐너(222)를 사용해서 생성되는 화상 파일은 [Student] 폴더에 격납된다. [Student] 폴더에의 화상 데이터의 격납을 허가하지 않는 경우에, [스캔 설정] 키(625)를 표시하지 않도록 해도 된다.

[0037] 유저가 영역 621에 포함되는 어느 한개의 조작 키를 누르면, 도 7a에 나타내는 서류 종별 일람 화면(710)이 표시된다. 도 7a에서는, [Aaron Smith]라고 하는 이름의 학생([Aaron Smith]라고 하는 명칭의 폴더)이 선택된 경우를 나타내고 있다. 영역 711에는, 학원 지원 시스템에 등록되어 있는 서류 종별의 일람이 표시된다. [Aaron Smith] 폴더의 바로 아래에는, 서류 종별의 명칭이 폴더명으로서 설정된 서브 폴더들이 작성되어 있다. 도 7a의 예에서는, [Contract]와 [Test]라고 하는 명칭의 각각의 서브 폴더가 격납되어 있다. 이를 폴더는, 다른 학생의 폴더의 바로 아래에도 마찬가지로 작성되어 있다.

[0038] 서류 종별 일람 화면(710)을 표시할 때는, MFP(101)이, [Aaron Smith] 폴더의 바로 아래에 놓여 있는 폴더의 정보를 파일 서버(102)로부터 취득하고, 해당 정보에 근거하여 영역 711을 표시한다. PC(미도시)로부터의 조작을 거쳐 각 서류 종별에 대한 새로운 폴더가 작성되고 기존의 폴더를 삭제할 수 있다.

[0039] 스크롤 키(712)은, 영역 711에 표시되어 있지 않은 서류 종별을 영역 711에 표시하기 위해 화면을 스크롤하는데 사용된다. [Aaron Smith] 폴더의 바로 아래에는 폴더가 2개 밖에 없기 때문에, 모든 해당 폴더들이 도 7a에 나타내는 서류 종별 일람 화면(710)에 표시된다. 7개 이상의 폴더가 있는 경우에는, 한번에 해당 폴더 전부를 표시할 수 없다. 따라서, 스크롤 키(712)이 사용된다. 학생 일람 화면(620)과 달리, 서류 종별 일람 화면(710)에는 인덱스 키는 표시되지 않는다. [위로] 키(713)는, 한 개 레벨 상위 계층의 폴더를 표시하는데 사용된다. 유저가 [위로] 키(713)를 누르면, 학생 일람 화면(620)이 표시된다. [스캔 설정] 키(714)는, 스캔 설정 화면(후술한다)을 표시하는데 사용된다. [스캔 설정] 키(714)를 사용해서 스캔 설정 화면을 표시한 경우에는, 스캐너(222)를 사용해서 생성되는 화상 파일은 [Aaron Smith] 폴더에 격납된다.

[0040] 도 6a의 어플리케이션 톱 화면에서 유저가 [Other] 키(613)를 누르면, 도 7b에 나타내는 서류 종별 일람 화면(720)이 표시된다. 영역 721에는, 학원 지원 시스템에 등록되어 있는 서류 종별의 일람이 표시된다. [Other] 폴더의 바로 아래에는, 서류 종별의 명칭이 폴더명으로서 설정된 서브 폴더들이 작성되어 있다. 서류 종별 일람 화면(720)을 표시할 때는, MFP(101)이 [Other] 폴더의 바로 아래에 놓여 있는 폴더의 정보를 파일 서버(102)로부터 취득하고, 해당 정보에 근거하여 영역 721을 표시한다. PC(미도시)로부터의 조작을 거쳐 각 문서 종별에 대한 새로운 폴더가 작성되고 기존의 폴더를 삭제할 수 있다.

- [0041] 스크롤 키(722)은, 영역 721에 표시되어 있지 않은 서류 종별을 영역 721에 표시하기 위해 화면을 스크롤하는데 사용된다. [Other] 폴더의 바로 아래에는 폴더가 2개 밖에 없기 때문에, 도 7b에 나타내는 문서 종별 일람 화면(720)에 모든 해당 폴더가 표시된다. 7개 이상의 폴더가 있는 경우에는, 한번에 해당 폴더 전부를 표시할 수는 없다. 따라서, 스크롤 키(722)이 사용된다. 학생 일람 화면(620)과 달리, 서류 종별 일람 화면(720)에는 인덱스 키는 표시되지 않는다. [위로] 키(723)는, 한 개 레벨 상위 계층의 폴더를 표시하게 하는데 사용된다. 유저가 [위로] 키(723)를 누르면, 어플리케이션 톱 화면(610)이 표시된다. [스캔 설정] 키(724)는, 스캔 설정 화면(후술한다)을 표시하는데 사용된다. [스캔 설정] 키(724)를 사용해서 스캔 설정 화면을 표시한 경우에는, 스캐너(222)를 사용해서 생성되는 화상 파일은 [Other] 폴더에 격납된다.
- [0042] 도 8은, 어플리케이션 톱 화면(610)이 표시된 후의 화면 천이를 포함하는 MFP(101)에 의해 행해진 동작을 설명하는 흐름도다. 도 8의 흐름도에 나타내는 각 동작(스텝)은, MFP(101)의 CPU(211)이 HDD(214)에 기억된 제어 프로그램을 실행함으로써 실현된다.
- [0043] 스텝 S801에서는, CPU(211)는 유저에 의해 폴더가 선택되었는지 아닌지를 판정한다. 유저가 [Student] 키(611), [Teacher] 키(612), [Other] 키(613), 영역 621, 711 및 721에 포함되는 각 조작 키 중 어느 한 개를 누른 경우에는, 즉 유저에 의해 폴더가 선택되었다고 CPU(211)가 판정한 경우에, 스텝 S802로 처리를 진행한다.
- [0044] 스텝 S802에서는, CPU(211)가 스텝 S801에서 선택된 폴더가 서브 폴더를 갖는지 아닌지를 판정한다. CPU(211)는, 서브 폴더의 유무를 파일 서버(102)에 문의함으로써 이와 같은 판정을 행한다. 유저가 [Student] 키(611), [Teacher] 키(612), [Other] 키(613), 및 영역 621에 포함되는 각 조작 키 중 어느 한 개를 누른 경우에는, CPU(211)는, 선택된 폴더가 서브 폴더를 갖는 폴더라고 판정하여(스텝 S802에서 YES), 스텝 S803으로 처리를 진행한다. 한편, 영역 711 및 721에 포함되는 조작 키 중 어느 한 개를 유저가 누른 경우에는, 즉 선택된 폴더가 서브 폴더를 갖는 폴더가 아니라고 CPU(211)가 판정한 경우에는(스텝 S802에서 YES), 스텝 S807로 처리를 진행한다. 선택된 폴더의 바로 아래에 파일이 놓여 있는 경우라도, 폴더가 바로 아래에 존재하지 않는 한, 선택된 폴더가 서브 폴더를 갖지 않는 것으로 판정한다.
- [0045] 스텝 S803에서는, CPU(211)가 스텝 S801에서 선택된 폴더의 바로 아래에 놓여 있는 폴더(스텝 S801에서 선택된 폴더의 한 개 레벨 하위의 계층의 폴더)의 일람을 표시한다. 구체적으로는, CPU(211)는 도 6a로부터 도 6b 또는 도 7b로의 화면 천이, 또는, 도 6b로부터 도 7a로의 화면 천이를 행한다.
- [0046] 스텝 S804에서는, CPU(211)는 유저가 상위 계층으로의 화면 천이를 행하도록 하는 지시를 내렸는지 아닌지를 판정한다. 이 경우에, 유저가 [위로] 키 624, 713 및 723 중 어느 한 개를 누른 경우에는, 즉 유저가 상위 계층으로의 화면 천이를 행하도록 하는 지시를 내렸다고 CPU(211)가 판정한 경우에는(스텝 S804에서 YES), 스텝 S805로 처리를 진행한다. 스텝 S805에서는, CPU(211)는 현재 표시하고 있는 계층의 한개 레벨 상위 계층의 폴더의 일람을 표시한다. 구체적으로는, CPU(211)는 도 6b 또는 도 7b로부터 도 6a로의 화면 천이, 또는 도 7a로부터 도 6b로의 화면 천이를 행한다.
- [0047] 스텝 S806에서는, CPU(211)는 유자가 스캔 설정 화면의 표시를 하는 지시를 내렸는지 아닌지를 판정한다. 이 경우에, 유자가 [스캔 설정] 키 625, 714 및 724 중 어느 한 개를 누른 경우에는, 즉 유자가 스캔 설정 화면의 표시의 지시를 내렸다고 CPU(211)가 판정한 경우에는(스텝 S806에서 YES), 스텝 S807로 처리를 진행한다.
- [0048] 스텝 S807에서는, CPU(211)는 도 9에 나타내는 스캔 설정 화면(1200)을 표시한다. 도 9는, [Student] 폴더 아래의 [Aaron Smith]라고 하는 학생용의 폴더의 아래에 있는 [Contract]이라고 하는 명칭의 폴더가 도 7a의 서류 종별 일람 화면(710)에서 선택된 경우에 표시된 화면이다. 영역 1201에는, 스캐너(222)를 사용해서 생성되는 화상 파일의 격납처를 나타내는 폴더 패스 정보가 표시된다. 이 폴더 패스 정보는, 루트 폴더에 대한 상대 패스(루트 폴더의 하위 레벨의 계층)를 나타낸다. 도 9에 나타내는 예에서는, 화상 파일의 격납처로서 [Contract] 폴더가 선택된다.
- [0049] [파일명] 영역(1202)은, 현재 설정되어 있는 파일명을 표시한다. 도 9에 나타내는 예에서는, 디폴트의 파일명으로서 CPU(211)에 의해 생성된 파일명이 설정되어 있다. 디폴트의 파일명의 설정의 방법은, 도 11의 흐름도를 사용해서 후술한다.
- [0050] [파일명 변경] 키(1210)는, 화상 파일의 파일명을 설정하기 위해 사용된다. 유저가 [파일명 변경] 키(1210)를 누르면, 파일명을 변경하기 위한 파일명 변경 화면(1400)이 조작부(220)에 표시된다. 도 10은 이하에서 상세히 설명하는 파일명 변경 화면(1400)의 예를 나타낸 것이다.

- [0051] 조작 키 1203 내지 1207은, 원고의 판독 파라미터를 설정하기 위해 사용된다. 판독 파라미터는 도시한 것 이외의 다른 종류를 포함해도 되고, 도시된 판독 파라미터의 일부를 제외해도 된다.
- [0052] 조작 키 1203은, 칼라 모드를 설정하는데 사용된다. 유저는, 풀 다운 메뉴의 선택사항 [칼라], [그레이 스케일] 및 [흑백]으로부터 원하는 칼라 모드를 선택할 수 있다. 조작 키 1204는, 해상도를 설정하기 위해 사용된다. 유저는, 풀 다운 메뉴 선택사항 [300\*300dpi] 및 [200\*200dpi]로부터 원하는 해상도를 선택할 수 있다.
- [0053] 조작 키 1205는, 한면 판독 모드인지 양면 판독 모드인지를 설정하는데 사용된다. 유저는, 풀 다운 메뉴 선택사항 [양면 판독] 및 [한면 판독]으로부터 원하는 판독 모드를 선택할 수 있다. 조작 키 1206은, 원고 혼재 모드를 설정하는데 사용된다. 유저는, 풀 다운 메뉴 선택사항 [원고 혼재 있음] 및 [원고 혼재 없음]으로부터 원하는 원고 혼재 모드를 선택할 수 있다.
- [0054] 조작 키 1207은, 파일 포맷을 설정하는데 사용된다. 유저는, 「TIFF」, 「PDF」 및 「PDF+고압축」 등의 선택사항으로부터 원하는 파일 포맷을 선택할 수 있다.
- [0055] 조작 키 1203 내지 1207에 의해 설정된 판독 파라미터는 RAM(213)에 격납되고, 원고의 판독을 행할 때에 CPU(211)에 의해 판독된다.
- [0056] 유저가 [캔슬] 키(1208)를 누르면, 스캔 설정을 중지하고, 격납처를 다른 폴더로 변경할 수 있다. CPU(211)가 [업로드 개시] 키(1209)가 눌러졌다고 판정하면(스텝 S809에서 YES), 스텝 S809로 처리를 진행한다. 한편, [업로드 개시] 키(1209)가 눌러지지 않고 있는 경우는(스텝 S808에서 NO), 해당 키가 눌러질 때까지 처리를 대기한다. 스텝 S809에서, CPU(211)은, 조작 키 1203 내지 1207에 의해 설정된 판독 파라미터에 따라 스캐너(222)에게 원고를 판독하도록 지시한다. 스텝 S810에서, CPU(211)은, 판독된 화상 데이터를 화상 파일로 변환하고, [파일명] 영역(1202)에 표시된 파일명을 화상 파일에 할당하여, 해당 화상 파일을 파일 서버(102)에 송신한다.
- [0057] 다음에, [파일명 변경] 키(1210)가 눌린 경우에 표시되는 도 10에 나타내는 화면에 대해 설명한다. 도 10에 나타내는 화면은, 도 9의 [파일명] 영역(1202)에 표시된 파일명을 변경하기 위한 파일명 변경 화면(1400)이다.
- [0058] 파일명 변경 화면(1400)에는, 현재 설정되어 있는 파일명을 표시하는 [파일명] 에어리어(1401)와, [키보드 입력] 키(1402), [클리어] 키(1403)와, [파일명 후보] 에어리어(1404)가 표시된다. 또한, 파일명 변경 화면(1400)에는, 변경한 내용을 표기하고 이전 화면으로 되돌아가기 위한 [캔슬] 키(1405)와, 변경한 내용을 적용하는 [OK] 키(1406)가 표시된다.
- [0059] 유저가 [키보드 입력] 키(1402)를 누르면, 파일명을 입력하기 위한 소프트웨어 키보드가 표시된다. CPU(211)은, 유저로부터 소프트웨어 키보드를 거쳐 접수한 문자열을 파일명으로서 입력한다.
- [0060] [클리어] 키(1403)는, [파일명] 에어리어(1401)에 표시된 현재 설정되어 있는 파일명을 삭제하는데 사용된다.
- [0061] [파일명 후보] 에어리어(1404)는, 일시, 미리 등록된 문자열, 및 폴더 패스로부터 얻어지는 문자열에 대응하는 파일명 후보 버튼을 표시하는 에어리어이다. 유저는, [파일명 후보] 에어리어(1404)에 표시된 파일명 후보 버튼 중에서 원하는 파일명 후보 버튼을 선택함으로써 파일명을 입력한다. 입력된 파일명은, [파일명] 에어리어(1401)에 표시된다. 유저에 의해 복수의 문자열이 선택되면, 선택된 복수의 문자열이 선택된 순서로 소트되어 표시된다.
- [0062] 도 10에 도시된 파일명 변경 화면(1400)에서는, 도 9에 도시된 디폴트 파일명으로서 설정된 [Aaron Smith\_Contract\_20140303120000]이 [클리어] 키(1403)에 의해 삭제되고, 새롭게 파일명이 설정된다. 이 경우에, [클리어] 키(1403)에 의해 이전의 파일명이 삭제된 후, [파일명 후보] 에어리어(1404)의 [ChangeOfAddress], [Contract] 및 [Aaron Smith]이 연속해서 눌려 새로운 파일명이 설정되어 있다. CPU(211)는 선택된 문자열들 사이에 단락 기호로서 언더바 "\_"를 삽입한다. 문자열들 사이에 삽입되는 기호는 "\_"에 한정되지 않고, 다른 기호를 단락 기호로서 사용해도 된다. 사용하는 기호는 유저에 의해 미리 복수의 기호 중에서 설정되어도 된다.
- [0063] 파일명이 설정된 상태에서 유저가 [OK] 키(1406)를 누르면, CPU(211)은, 설정된 파일명을 HDD(214)에 기억하고, 도 9에 나타내는 스캔 설정 화면(1200)을 조작부(220)에 표시한다. 이 경우에, 도 9의 [파일명] 영역

(1202)에는, 설정된 파일명 [ChangeOfAddress\_Contract\_Aaron Smith]이 표시된다.

[0064] 그후, 도 9에 나타내는 화면에서 유저가 [업로드 개시] 키(1209)를 누른 경우(스텝 S808에서 YES), 스텝 S809로 처리를 진행한다.

[0065] 스텝 S809에서, CPU(211)은, 스캔 설정 화면(100)에서 거쳐 행해진 설정에 따라, 스캐너(222)에게 원고를 판독하게 하여, 판독된 원고의 화상 데이터를 생성한다. 그리고, CPU(211)은, 화상 데이터를 화상 파일로 변환한 후, 변환한 화상 파일에, [파일명] 영역(1202)에 표시된 파일명을 할당한다. 스텝 S810에서, CPU(211)은 파일 서버(102)에 화상 파일을 송신한다.

[0066] 도 11은, 스텝 S807에서 표시되는 도 9의 스캔 설정 화면(1200)에 디폴트 파일명을 표시하기 위해 MFP(101)에 의해 행해진 동작을 설명하는 흐름도다. 도 11의 흐름도에 나타내는 각 동작(스텝)은, MFP(101)의 CPU(211)이 HDD(214)에 기억된 제어 프로그램을 실행함으로써 실현된다.

[0067] 스텝 S1010에서, CPU(211)은, 폴더 패스를 취득한다. 도 9에 나타내는 예의 경우, 폴더 패스 [/Student/Aaron Smith/Contract]가 취득된다.

[0068] 스텝 S1020에서, CPU(211)은, 스텝 S1010에서 취득된 폴더 패스 중에서, 제일 아래의 계층의 폴더의 문자열과, 그 폴더의 한 개 레벨 위의 계층의 문자열을 특정한다. 도 9에 나타내는 예의 경우, CPU(211)는 제일 아래의 계층의 폴더의 문자열 "Contract"와 한 개 레벨 위의 계층의 문자열 "Aaron Smith"를 특정한다.

[0069] 스텝 S1030에서, CPU(211)은, MFP(101)이 갖는 타이머(미도시)로부터 현재의 일시를 취득한다.

[0070] 스텝 S1040에서, CPU(211)은, 스텝 S1020에서 특정된 문자열과, 스텝 S1030에서 취득한 일시로 구성된 파일명을 생성한다.

[0071] 스텝 S1050에서, CPU(211)은, 생성된 파일명을 조작부(220)의 [파일명] 영역(1202)에 표시한다.

[0072] 도 9에 나타내는 예에서는, 2014년 03월 03일 12시 00분 00초에 도 9에 나타내는 스캔 설정 화면(1200)이 표시되었기 때문에, 디폴트의 파일명으로서, [Aaron Smith\_Contract\_201403031200]이 생성되어 표시되어 있다. CPU(211)은, 각 문자열의 사이에 단락 기호로서 [\_(언더 바)]를 삽입한다. 본 실시형태에서는 [\_(언더 바)]를 삽입하는 예를 설명했지만, 다른 기호를 사용해도 된다. 삽입하는 기호는 유저에 의해 미리 조작부(220)나 외부 장치로부터 변경해도 된다.

[0073] 또한, 파일명의 최후에 파일의 확장자를 포함시켜도 된다. 더구나, 파일명의 선두에 루트 폴더를 포함시켜도 된다.

[0074] 도 12는, 도 10의 파일명 변경 화면(1400)의 [파일명 후보] 에어리어(1404)에 파일명을 입력하기 위한 파일명 후보 버튼을 표시하기 위해 MFP(101)에 의해 행해진 동작을 설명하는 흐름도다. 도 12의 흐름도에 나타내는 각 동작(스텝)은, MFP(101)의 CPU(211)이 HDD(214)에 기억된 제어 프로그램을 실행함으로써 실현된다.

[0075] 스텝 S2010에서, CPU(211)은 타이머(미도시)로부터 현재의 일시를 취득한다.

[0076] 스텝 S2020에서, CPU(211)은, 스텝 S2010에서 취득한 현재의 일시를, 파일명 후보 버튼을 표시하기 위한 버튼 정보로서 추가한다. 도 14는, 도 12에 나타내는 처리를 실행한 결과, 작성되는 버튼 정보의 리스트의 예이다. 도 14에 나타낸 예를 참조하면, 2014년 03월 03일 12시 00분 00초라고 하는 일시가 스텝 S2010에서 취득되고, 스텝 S2020에서, 첫째행의 "2014030312000"이라고 하는 버튼 정보가 기억된다.

[0077] 스텝 S2030에서, CPU(211)은, 미리 HDD(214)에 등록된 문자열을 취득한다. 도 13은, 미리 HDD(214)에 등록된 문자열이다. 도 13에 나타내는 예에서는, FILENAMEWORD(1301)로서, [Admission](1302), [Registration](1303) 및 [ChangeOfAddress](1304)가 등록되어 있다. 이들 각각의 문자열은, "1", "2" 및 "3"이라고 하는 숫자와 함께 등록되어 있다.

[0078] 스텝 S2050에서, CPU(211)은, 스텝 S2030에서 취득된 문자열을, 도 13에 나타내는 숫자가 작은 쪽으로부터 순서대로 버튼 정보로서 추가한다. 도 14의 예에서는, 2째행에 [Admission]이 기억되고, 3째행에 [Registration]이 기억되고, 4째행의 [ChangeOfAddress]가 기억된다.

[0079] 스텝 S2060에서, CPU(211)은, 폴더 패스의 기점으로부터 격납처로서 선택되어 있는 폴더까지 범위의 폴더 패스를 취득한다. 도 9에 나타내는 스캔 설정 화면(1200)으로부터 도 10에 나타내는 파일명 변경 화면(1400)이 호출된 경우, 도 9에 나타내는 [/Student/Aaron Smith/Contract]이라고 하는 폴더 패스가 취득된다.

- [0080] 스텝 S2070에서, CPU(211)은, 스텝 S2060에서 취득된 폴더 폐스에 포함되는 문자열을 슬래시 "/"로 구획하여, 해당 문자열을 복수의 문자열로 나눈다. 도 9에 나타내는 스캔 설정 화면(1200)으로부터 도 10에 나타내는 파일명 변경 화면(1400)이 호출된 경우, CPU(211)는 도 9에 나타내는 [/Student/Aaron Smith/Contract]를 [Student], [Aaron Smith] 및 [Contract]으로 분할한다.
- [0081] 스텝 S2080에서, CPU(211)은, 폴더 폐스의 가장 하위 계층의 폴더의 문자열을 취득한다.
- [0082] 스텝 S2090에서, CPU(211)은, 문자열을 취득하였는지 아닌지를 판정한다. 해당 문자열을 취득하였다고 판정된 경우(스텝 S2090에서 YES), 스텝 S2100으로 처리를 진행한다. 한편, 해당 문자열을 취득하지 않았다고 판정된 경우(스텝 S2090에서 NO), 스텝 S2130으로 처리를 진행한다.
- [0083] 스텝 S2100에서, CPU(211)은, 취득된 문자열이 파일명으로 사용가능한지 아닌지를 판정한다. 예를 들면, Windows(등록상표) 등에서 파일명으로 사용할 수 없는 문자인 "\*" 및 "?" 등이 포함되어 있는 경우나, 문자열이 일정한 길이를 초과하고 있는 경우에, CPU(211)는 이 문자열이 파일명에 사용할 수 없다고 판정한다.
- [0084] CPU(211)가 취득된 문자열이 파일명으로 사용가능한 문자열이라고 판정한 경우(스텝 S2100에서 YES), 스텝 S2110으로 처리를 진행한다. 한편, CPU(211)가 취득된 문자열이 파일명으로 사용가능하지 않다고 판정한 경우(스텝 S2100에서 NO), 스텝 S2120으로 처리를 진행한다.
- [0085] 스텝 S2110에서, CPU(211)은, 취득한 문자열을, 버튼 정보로서 추가한다.
- [0086] 스텝 S2120에서, CPU(211)은, 폴더 폐스의 1개 레벨 위의 계층의 폴더 문자열을 취득하고, 스텝 S2090으로 처리를 진행한다.
- [0087] 스텝 S2080 및 스텝 S2090 내지 스텝 S2120을 반복한 결과, 도 14에 나타낸 예에서는, 5째행에 [Contract]이 기억되고, 6째행에 [Aaron Smith]가 기억되고, 7째행으로서 [Student]가 기억된다.
- [0088] 스텝 S2130에서, CPU(211)은, 도 14에 나타내는 버튼 정보에 근거하여 버튼을 배열하기 위한 화면 정보를 생성하고, 화면 정보에 따라 도 10에 나타내는 파일명 변경 화면(1400)을 조작부(220)에 표시한다. 본 실시 형태에서는, 버튼을 일시, 미리 등록된 문자열, 폴더 폐스에 포함되는 문자열의 순서로 표시하는 것을 설명했지만, 이 이외의 순서로 문자열을 표시해도 된다. 또한, 유저가 표시되는 우선도를 일시, 미리 등록된 문자열, 폴더 폐스에 포함되는 문자열에 대하여 미리 유저가 설정해 놓고, 설정된 우선도의 순서로, [파일명 후보] 에어리어(1404)의 좌측 위의 위치로부터 이들 문자열을 표시해도 된다.
- [0089] 전술한 실시형태에 따르면, 유저는, 폴더에 격납되는 파일의 파일명을, 해당 폴더의 폴더명을 나타내는 문자열을 사용하여, 또는, 해당 폴더까지의 폴더 폐스에 포함되는 폴더의 문자열을 사용해서 용이하게 설정할 수 있다. 특히, 유저는, 해당 폴더의 폴더명을 나타내는 문자열, 또는, 해당 폴더까지의 폴더 폐스에 포함되는 폴더의 문자열을 선택하여, 결과적으로 얻어지는 문자열을 파일명으로서 설정할 수 있다. 예를 들면, 전술한 예에서는, [/Student/Aaron Smith/Contract]가 파일의 격납처로서 지정되었기 때문에, [Student], [Aaron Smith] 및 [Contract]를 용이하게 파일명으로서 설정할 수 있었다. 한편, [/Student/Abigail Johnson/Test]가 파일의 격납처로서 지정된 경우, [Student], [Abigail Johnson] 및 [Test]가 파일명 후보 버튼으로서 표시된다. 또한, [/Student/Aaron Smith]가 파일의 격납처로서 지정된 경우, [Student] 및 [Aaron Smith]가 파일명 후보 버튼으로서 표시된다. 더구나, [/Other/Advertisement]가 파일의 격납처로서 지정된 경우, [Other] 및 [Advertisement]가 파일명 후보 버튼으로서 표시된다. 그리고, 유저는, 표시되는 각각의 개별적인 파일명 후보 버튼을 선택함으로써, 격납처의 폴더에, 해당 폴더의 폴더명을 나타내는 문자열을 사용하거나, 또는, 해당 폴더까지의 폴더 폐스에 포함되는 폴더의 문자열을 사용해서 용이하게 파일명을 설정할 수 있다. 각각의 폴더에 격납되는 파일은, 해당 폴더의 폴더명을 나타내는 문자열, 또는, 해당 폴더까지의 폴더 폐스에 포함되는 폴더의 문자열과 관련되는 파일인 경우가 많다. 따라서, 유저는, 해당 폴더의 용도에 적합한 파일명을 각 파일에 용이하게 설정할 수 있다.
- [0090] 도 12에 나타내는 흐름도의 스텝 S2090, S2100, S2110 및 S2120에서 반복하는 처리의 회수를 소정의 회수로 제한해도 된다.
- [0091] 본 실시형태에서는 폴더 폐스를 직접 취득하는 예를 설명하였지만, 본 발명은 이것에 한정되지 않는다. 예를 들면, 도 15에 도시된 폴더마다, 루트 폴더로부터 해당 폴더까지의 폴더 폐스를 기록한 설정 파일을 기억해도 된다. 그리고, 도 12에 나타내는 흐름도의 처리의 개시시에, CPU(211)이, 그 설정 파일을 파일 서버(102)의 해당 폴더로부터 수신한 후, 수신한 설정 파일로부터 폴더 폐스를 판독함으로써 폴더 폐스를 취득해도 된다.

- [0092] 이하, 제2 실시형태를 설명한다. 전술한 실시형태에서는, 복수의 문자열의 후보 중에서, 파일명을 설정하기 위한 문자열을 선택하는 예를 설명하였다. 본 실시형태에서는, 파일의 격납처로서 선택된 폴더의 폴더 패스에 근거하여, MFP(101)이 복수의 문자열을 파일명의 후보로서 표시한다.
- [0093] 도 9에 나타내는 스캔 설정 화면(1200) 이외의 화면은 제1실시형태와 유사하므로, 상세한 설명을 생략한다.
- [0094] 제1실시형태와 달리, 제2 실시형태에서는, [Student]라고 하는 폴더의 한 개의 레벨의 상위 계층에 [Berkeley]라고 하는 이름의 폴더가 설치된다. 또한, 제2 실시형태에서는, 제1실시형태에서 표시되어 있었던 도 9에 나타내는 스캔 설정 화면(1200) 대신에, 도 16에 나타내는 스캔 설정 화면(1200)이 조작부(220)에 표시된다.
- [0095] 도 16에 나타낸 스캔 설정 화면(1200)은, 도 9에 나타내는 스캔 설정 화면(1200)과는 [파일명] 영역(1202)의 우측단에 폴 다운 메뉴의 호출 버튼(3010)이 표시된다는 점에서 다르다. 유저가 폴 다운 메뉴의 호출 버튼(3010)을 선택하면, 도 17에 나타내는 폴 다운 메뉴가 표시된다.
- [0096] 도 17의 폴 다운 메뉴는 CPU(211)에 의해 생성된 파일명의 후보 리스트다.
- [0097] 도 18은, 도 16에 도시된 폴 다운 메뉴의 호출 버튼(3010)을 유저가 선택할 때 CPU(211)에 의해 실행되는 처리를 설명하는 흐름도다. 도 18의 흐름도에 나타내는 각 동작(스텝)은, MFP(101)의 CPU(211)이 HDD(214)에 기억된 제어 프로그램을 실행함으로써 실현된다.
- [0098] 스텝 S5010에서, CPU(211)은, 폴더의 기점으로부터의 폴더 패스를 취득한다. 도 16에 나타내는 예에서는, [/Berkeley/Student/Aaron Smith/Contract]를 취득한다.
- [0099] 스텝 S5020에서, CPU(211)은, 스텝 S5010에서 취득된 폴더 패스에 포함되는 문자열을 슬래시 "/"로 구획하여, 해당 문자열을 복수의 문자열로 나눈다. 유저가 도 16에 나타내는 스캔 설정 화면(1200)에서 폴 다운 메뉴(3010)를 누른 경우, CPU(211)는 다음과 같이 제어를 행한다. 즉, CPU(211)은, [/Berkeley/Student/Aaron Smith/Contract]를, [Berkeley], [Student], [Aaron Smith] 및 [Contract]로 나눈다.
- [0100] 스텝 S5030에서, CPU(211)은, 파일명의 후보로서 이용해야 할 폴더에 대한 폴더 계층 수가 기록된 설정 파일을 취득한다. 도 19는, 설정 파일(1800)의 일례다. 설정 파일(1800)은, HDD(214)에 미리 등록되어 있는 해당 설정을 판독함으로써 취득되어도 된다. 또한, 설정 파일(1800)은, 파일의 격납처로서 선택된 폴더의 내부에 기억되어 있는 설정 파일을 수신함으로써 취득되어도 된다. 본 실시형태에서는, 폴더의 계층 수로서 "2"와 "3"이 기억되어 있다.
- [0101] 스텝 S5040에서, CPU(211)은, 스텝 S5030에서 취득된 설정 파일(1800)로부터 폴더의 계층 수를 1개 취득한다. 우선은, "2"가 취득된다.
- [0102] 스텝 S5050에서, CPU(211)은, 스텝 S5040에서 취득한 폴더 계층 수만큼의 폴더가 존재하는지 아닌지를 판정한다. 폴더 계층 수만큼의 폴더가 존재한다고 판정된 경우(스텝 S5050에서 YES), 스텝 S5060으로 처리를 진행한다. 한편, 폴더 계층 수만큼의 폴더가 존재하지 않는다고 판정된 경우(스텝 S5050에서 NO), 스텝 S5100으로 처리를 진행한다.
- [0103] 스텝 S5060에서, CPU(211)은, 도 16에 나타내는 영역 1201에 표시된 폴더 패스의 가장 아래의 계층의 폴더를 기점으로 하여, 스텝 S5040에서 취득한 폴더의 계층 수 만큼의 문자열을 특정한다. 유저가 도 16에 나타내는 스캔 설정 화면(1200)에서 폴 다운 메뉴(3010)를 누른 경우, 제일 아래의 계층의 폴더의 폴더명 [Contract]와, 한 개 레벨 상위 계층의 폴더명 [Aaron Smith]이 특정된다.
- [0104] 스텝 S5070에서, CPU(211)은, 타이머(미도시)로부터 일시를 취득한다.
- [0105] 스텝 S5080에서, CPU(211)은, 스텝 S5060에서 특정된 문자열과, 스텝 S5070에서 취득된 일시로 이루어진 문자열을 생성한다. 유저가 도 16에 나타내는 스캔 설정 화면(1200)에서 폴 다운 메뉴(3010)를 누른 경우, [Aaron Smith\_Contract\_20140303120000]이 생성된다.
- [0106] 스텝 S5090에서, CPU(211)은, 생성한 문자열을 파일명 후보 리스트에 추가한다.
- [0107] 스텝 S5100에서, CPU(211)은, 스텝 S5030에서 취득된 설정 파일(1800)에 기록된 모든 계층 수에 대해 처리를 완료하였는지 아닌지를 판정한다. 처리를 완료하지 않았다고 CPU(211)가 판정한 경우(스텝 S5100에서

NO), 스텝 S5110으로 처리를 진행한다. 한편, 처리를 완료하였다고 CPU(2111)가 판정한 경우(스텝 S5100에서 YES), 스텝 S5120으로 처리를 진행한다.

[0108] 스텝 S5110에서는, CPU(211)은, 스텝 S5030에서 취득된 설정 파일(1800)로부터, 다음의 계층 수를 취득한다. 도 19에 나타내는 설정 파일(1800)을 사용하는 경우, "2" 다음의 "3"이 취득된다. 이와 같이 하여, CPU(211)는 설정 파일(199)에 기록된 계층 수에 대한 문자열을 파일명 후보 리스트에 추가할 수 있다.

[0109] 스텝 S5120에서, CPU(211)은, 일시를 나타내는 문자열을 파일명 후보 리스트에 추가한다.

[0110] 스텝 S5130에서, CPU(211)은, 파일명 후보 리스트에 근거하여, 풀 다운 메뉴(3010)를 조작부(220)에 표시한다.

[0111] 도 17은, 본 실시형태에 따른 처리에 의해 표시되는 화면의 예다. 풀 다운 메뉴에는, [Aaron Smith\_Contract\_20140303120000], [Student\_Aaron Smith\_Contract\_20140303120000]과 [20140303120000]이 표시된다. 이들 문자열은, 도 18에 나타내는 흐름도의 처리에 의해 생성되어 표시된다.

[0112] 유저는, 이들 문자열 중에서 원하는 파일명을 선택할 수 있다.

[0113] 그후, 유저가 [업로드 개시] 키(1209)를 누르면, CPU(211)은, 조작 키 1203 내지 1207을 사용하여 설정된 판독 파라미터에 따라 스캐너(222)에게 원고를 판독하도록 지시한다. 그리고, CPU(211)은 판독된 화상 데이터를 화상 파일로 변환하고, [파일명] 영역(1202)에 표시된 파일명을 화상 파일에 할당하여, 해당 화상 파일을 파일 서버(102)에 송신한다.

[0114] 본 실시형태에 따르면, 유저는, 유저는 풀더에 격납되는 파일의 파일명을, 해당 풀더의 풀더명을 나타내는 문자열을 사용하거나, 또는, 해당 풀더까지의 풀더 패스에 포함되는 풀더의 문자열을 사용해서 용이하게 설정할 수 있다. 특히, 유저는, 해당 풀더의 풀더명을 나타내는 문자열, 또는, 해당 풀더까지의 풀더 패스에 포함되는 풀더의 문자열에 근거하여 CPU(211)에 의해 자동적으로 생성된 파일명의 후보 중에서 선택함으로써 용이하게 파일명을 설정할 수 있다.

[0115] 전술한 예에서는, 파일의 격납처로서 [/Berkely/Student/Aaron Smith/Contract]를 선택하고, [Aaron Smith\_Contract\_20140303120000], [Student\_Aaron Smith\_Contract\_20140303120000]과 [20140303120000]을 표시하는 예를 설명하였다.

[0116] 한편, CPU(211)는 동일한 설정 파일을 [/Berkely/Teacher/Hajime Ogawa/Schedule]에 격납한다. 같은 일시에 [/Berkely/Teacher/Hajime Ogawa/Schedule]이 선택된 경우, 도 18에 나타내는 흐름도의 처리에 따라, 다음의 문자열이 파일명의 후보로서 표시된다: [HajimeOgawa\_Schedule\_20140303120000], [Teacher\_Hajime Ogawa\_Schedule\_20140303120000] 및 [20140303120000].

[0117] 또한, 풀더의 계층 수로서 "2"를 기억하는 설정 파일이 [/Berkely/Student/Aaron Smith/Contract]에 기억되어 있다. 파일의 격납처로서 [/Berkely/Student/Aaron Smith/Contract]가 선택되면, 도 18에 나타내는 흐름도의 처리에 따라, 다음의 문자열이 파일명의 후보로서 표시된다: [Aaron Smith\_Contract\_20140303120000] 및 [20140303120000].

[0118] 본 실시형태에서는, 스텝 S5070에서, 반드시 파일명에 일시 정보를 포함시키는 예를 설명했지만, 파일명에 일시 정보를 포함시키지 않아도 된다. 이 경우, 스텝 S5070의 처리를 스킵하면 된다. 또한, 본 실시형태에서는, 스텝 S5120에서, 일시 정보 만으로 이루어진 파일명을 파일명 후보 리스트에 추가하는 예를 설명했지만, 일시 정보 만으로 이루어진 파일명을 파일명 후보 리스트에 추가하지 않아도 된다. 이 경우, 스텝 S5120의 처리를 스킵하면 된다.

[0119] 제3 실시형태에서는, 풀 다운 메뉴의 호출 버튼(3010)이 유저에 의해 선택되었을 때에, 제2 형태와는 다른 설정 파일에 따라, 파일명 후보를 풀 다운 메뉴로서 표시한다.

[0120] 이하에서는 제3 실시형태와 제2 실시형태와의 차이만을 설명한다.

[0121] 제3 실시형태에서는, 유저가 도 16의 풀 다운 메뉴의 호출 버튼(3010)이 선택하였을 때에, 도 17에 도시한 스캔 설정 화면(1200) 대신에, 도 20에 나타내는 설정 파일(1600)에 근거하여 도 21에 나타내는 스캔 설정 화면(1200)이 표시된다.

[0122] 설정 파일(1600)에는, [KEYWORD](1601)에 대해 [ChangeOfAddress](1602), ChangeOfClass(1603) 및

Registration(1604)이 기록되고, [RULE](1605)에 대해 [<key:1>(<path:4>\_<path:2>)(1606)], <key:2>(<path:4>\_<path:2>)(1607) 및 <key:3>(<path:3>\_<path:2>)(1608)이 기록되어 있다. 이 설정 파일(1600)의 내용은 갱신가능하며, 폴더마다 다른 내용을 갖는 설정 파일을 기억할 수 있다.

[0123] 도 22는, 도 16에 도시된 폴다운 메뉴의 호출 버튼(3010)이 선택되었을 때 행해지는 처리를 설명하는 흐름도다. 도 22의 흐름도에 나타내는 각 동작(스텝)은, MFP(101)의 CPU(211)이 HDD(214)에 기억된 제어 프로그램을 실행함으로써 실현된다.

[0124] 스텝 S6010에서, CPU(211)은, 폴더 폴더의 기점으로부터의 폴더 폴더를 취득한다. 도 16에 나타내는 예에서는, [/Berkely/Student/Aaron Smith/Contract]를 취득한다.

[0125] 스텝 S6020에서, CPU(211)은, 스텝 S6010에서 취득된 폴더 폴더에 포함되는 문자열을 슬래시 "/"로 구획하여, 해당 문자열을 복수의 문자열로 나눈다. 유저가 도 16에 나타내는 스캔 설정 화면(1200)에서 폴다운 메뉴(3010)를 누른 경우, [/Berkely/Student/Aaron Smith/Contract]가 [Berkely, [Student], [Aaron Smith]과 [Contract]로 나뉜다.

[0126] 스텝 S6030에서, CPU(211)은, 파일명 후보의 생성 규칙이 기록된 설정 파일을 취득한다. 도 20은, 설정 파일(1600)의 일례다. 설정 파일(1600)은, HDD(214)에 미리 등록된 해당 설정을 관독함으로써 취득되어도 된다. 또한, 설정 파일(1600)은, 파일의 격납처로서 선택된 폴더 내부에 기억되어 있는 설정 파일을 수신함으로써 취득되어도 된다.

[0127] 스텝 S6040에서, CPU(211)은, 스텝 S6030에서 취득된 설정 파일(1600)로부터 폴더명 후보의 생성 규칙을 1개 취득한다. 우선은, [RULE](1605)로부터 <key:1>(<path:4>\_<path:2>)(1606)이 취득된다.

[0128] 스텝 S6050에서, CPU(211)은, 스텝 S6040에서 취득된 생성 규칙에 기재된 문자열을 생성하여, RAM(213)에 기억한다.

[0129] 스텝 S6060에서, CPU(211)은, 파일명 후보 생성 규칙에 예약어가 포함되는지 아닌지를 판정한다. 예약어란, 팔호 "<"과 팔호 ">"로 끊어진 문자열을 말한다. 도 20의 예에서는, <key:1>와 <path:4>이가 예약어이다. 파일명 후보 생성 규칙에 예약어가 포함된다고 판정된 경우(스텝 S6060에서 YES), 스텝 S6070으로 처리를 진행한다. 한편, 파일명 후보 생성 규칙에 예약어가 포함되어 있지 않은 경우(스텝 S6060에서 NO), 스텝 S6080으로 처리를 진행한다.

[0130] 스텝 S6070에서, CPU(211)은, 예약어에 의해 지정된 문자열을 특정한다. 예를 들면, CPU(211)는 도 20의 설정 파일(1600)의 행 1606에 기술되는 "<key:1>"을, [KEYWORD](1601)에 대한 1번재의 키워드로서 정의되는 문자열 "ChangeOfAddress"로 치환한다. CPU(211)은, 선택되어 있는 폴더를 1 레벨 상위 계층의 폴더로서 카운트하여, 행 1606에 기술되는 "<path:4>"를 4 레벨 상위 계층의 폴더의 문자열에 해당하는 [Berkely]로 치환한다.

[0131] 이상과 같은 규칙에 따라, CPU(211)은, 행 1606에 기술되는 문자열 "<key:1>(<path:4>\_<path:2>)"를, "ChangeOfAddress(Berkely\_Aaron Smith)"로 치환한다.

[0132] 스텝 S6080에서, CPU(211)은, CPU(211)는 생성된 문자열을 파일명 후보 리스트에 추가한다.

[0133] 스텝 S6090에서, CPU(211)은, 스텝 S6030에서 취득된 설정 파일(1600)에 기록된 모든 파일명 후보 생성 규칙의 처리를 완료하였는지 아닌지를 판정한다. 처리를 완료하였다고 CPU(211)가 판정한 경우(스텝 S6090에서 YES), 스텝 S6110으로 처리를 진행한다. 한편, 처리를 완료하지 않았다고 CPU(211)가 판정한 경우(스텝 S6090에서 NO), 스텝 S6100으로 처리를 진행한다.

[0134] 스텝 S6110에서, CPU(211)은, 파일명 후보 리스트에 근거하여, 폴다운 메뉴를 조작부(220)에 표시한다.

[0135] 유저는 폴다운 메뉴로부터 원하는 파일명을 선택하여 설정할 수 있다.

[0136] 유저가 [업로드 개시] 키(1209)를 누르면, CPU(211)은, 조작 키 1203 내지 1207을 사용하여 설정된 판독 파라미터에 따라 스캐너(222)에게 원고를 판독하도록 지시한다. 그리고, CPU(211)은, 판독된 화상 데이터를 화상 파일로 변환하고, [파일명] 영역(1202)에 표시된 파일명을 화상 파일에 할당하여, 해당 화상 파일을 파일서버(102)에 송신한다.

[0137] 본 실시형태에 따르면, 유저는, 폴더에 격납되는 파일의 파일명을, 해당 폴더의 폴더명을 나타내는 문

자열을 사용하거나, 또는, 해당 폴더까지의 폴더 패스에 포함되는 폴더의 문자열을 사용해서 용이하게 설정할 수 있다. 특히, 유저는, 해당 폴더의 폴더명을 나타내는 문자열, 또는, 해당 폴더까지의 폴더 패스에 포함되는 폴더의 문자열에 근거하여 CPU(211)에 의해 자동적으로 생성된 파일명의 후보 중에서 선택함으로써 용이하게 파일명을 설정할 수 있다.

[0138] 전술한 실시형태에서는, 파일의 격납처로서 [/Berkeley/Student/Aaron Smith/Contract]를 선택하고, 도 20에 나타내는 설정 파일(1600)에 따라, 도 22에 나타내는 흐름도의 처리를 거쳐 도 21에 도시된 풀 다운 메뉴 내의 문자열을 파일명의 후보로서 표시되는 예를 설명하였다. 표시되는 문자열은, 설정 파일의 키워드와 생성 규칙을, 관리자 또는 유저가 개신하여 변경가능하다. 또한, 동일한 생성 규칙과 동일한 키워드를 기억하는 설정 파일을 사용하는 경우에도, 그 설정 파일이 격납되는 폴더에 따라, 또한 해당 폴더의 폴더명 또는 해당 폴더까지의 폴더 패스에 포함되는 문자열에 따라 풀 다운 메뉴에 표시되는 문자열이 변한다.

[0139] CPU(211)는, 제2실시형태에서 생성되는 파일명의 후보 리스트와, 제3실시형태에서 생성되는 파일명의 후보 리스트를 함께, 도 23에 나타낸 것과 같은 화면으로 조작부(220)에 표시해도 된다.

[0140] 기타 실시형태

[0141] 전술한 실시형태에서는, MFP(101)와 파일 서버(102)를 서로 다른 장치로서 갖는 예를 설명했지만, MFP(101)의 내부에 파일 서버(102)의 기능이 포함되어도 된다.

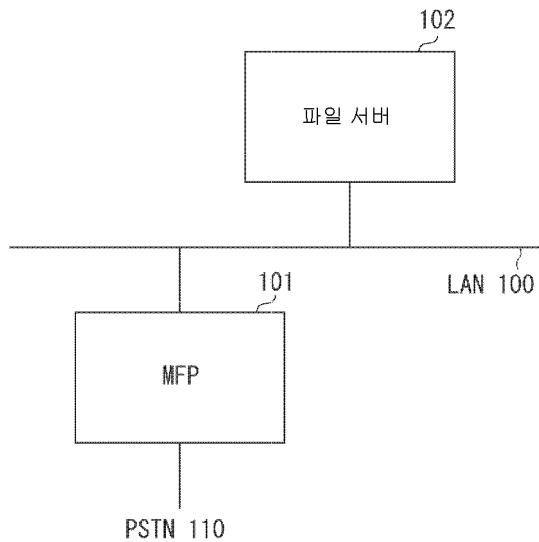
[0142] 본 발명의 실시형태는, 본 발명의 전술한 실시형태(들)의 1개 이상의 기능을 수행하기 위해 기억매체 ('비일시적인 컴퓨터 판독가능한 기억매체'로서 더 상세히 언급해도 된다)에 기록된 컴퓨터 실행가능한 명령(예를 들어, 1개 이상의 프로그램)을 판독하여 실행하거나 및/또는 전술한 실시예(들)의 1개 이상의 기능을 수행하는 1개 이상의 회로(예를 들어, 주문형 반도체 회로(ASIC)를 포함하는 시스템 또는 장치의 컴퓨터나, 예를 들면, 전술한 실시형태(들)의 1개 이상의 기능을 수행하기 위해 기억매체로부터 컴퓨터 실행가능한 명령을 판독하여 실행함으로써, 시스템 또는 장치의 컴퓨터에 의해 수행되는 방법에 의해 구현될 수도 있다. 컴퓨터는, 1개 이상의 중앙처리장치(CPU), 마이크로 처리장치(MPU) 또는 기타 회로를 구비하고, 별개의 컴퓨터들의 네트워크 또는 별개의 컴퓨터 프로세서들을 구비해도 된다. 컴퓨터 실행가능한 명령은, 예를 들어, 기억매체의 네트워크로부터 컴퓨터로 주어져도 된다. 기억매체는, 예를 들면, 1개 이상의 하드디스크, 랜덤 액세스 메모리(RAM), 판독 전용 메모리(ROM), 분산 컴퓨팅 시스템의 스토리지, 광 디스크(콤팩트 디스크(CD), 디지털 다기능 디스크(DVD), 또는 블루레이 디스크(BD)<sup>TM</sup> 등), 플래시 메모리소자, 메모리 카드 등을 구비해도 된다.

[0143] 본 발명은, 상기한 실시형태의 1개 이상의 기능을 실현하는 프로그램을, 네트워크 또는 기억매체를 개입하여 시스템 혹은 장치에 공급하고, 그 시스템 혹은 장치의 컴퓨터에 있어서 1개 이상의 프로세서가 프로그램을 읽어 실행하는 처리에서도 실행가능하다. 또한, 1개 이상의 기능을 실현하는 회로(예를 들어, ASIC)에 의해 서도 실행가능하다.

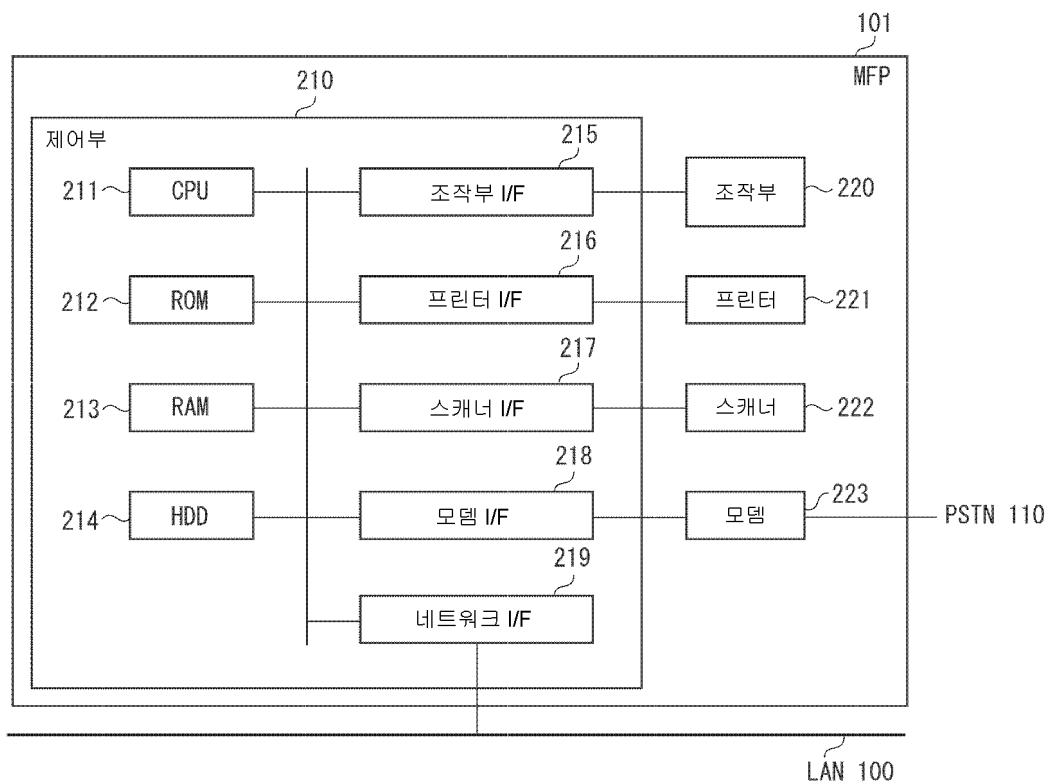
[0144] 예시적인 실시형태들을 참조하여 본 발명을 설명하였지만, 본 발명이 이러한 실시형태에 한정되지 않는다는 것은 자명하다. 이하의 청구범위의 보호범위는 가장 넓게 해석되어 모든 변형, 동등물 구조 및 기능을 포함하여야 한다.

## 도면

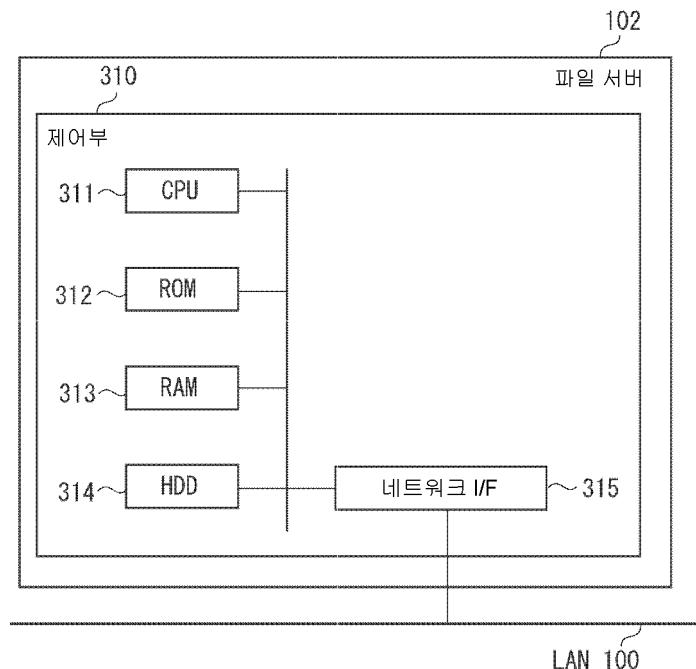
## 도면1



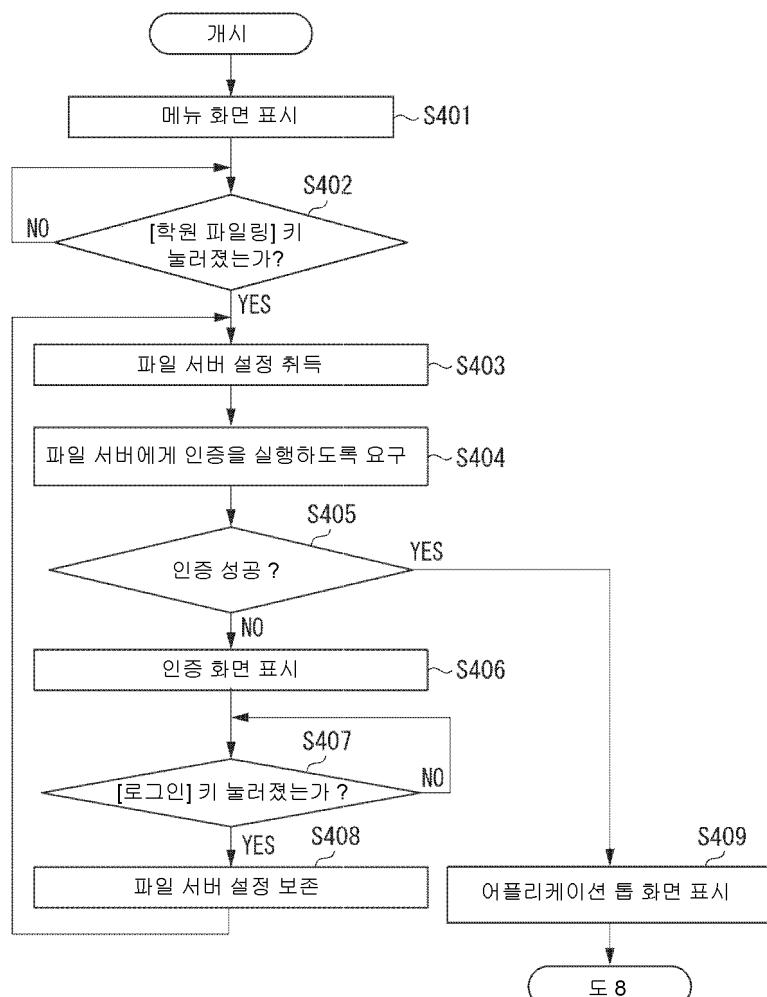
## 도면2



### 도면3

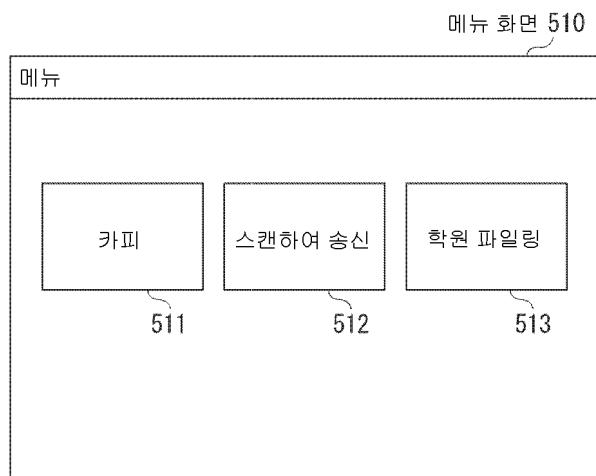


도면4

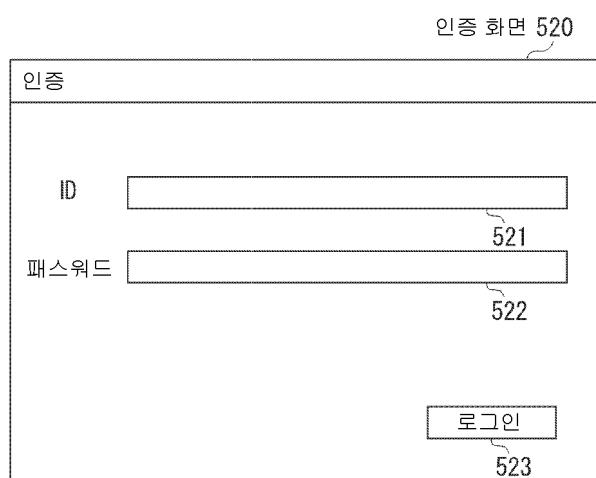


도면5

(a)



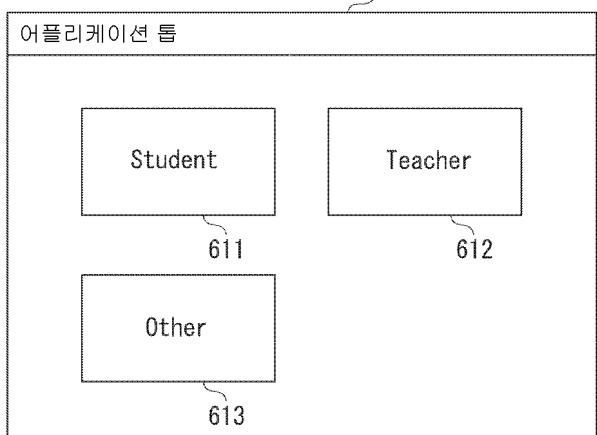
(b)



## 도면6

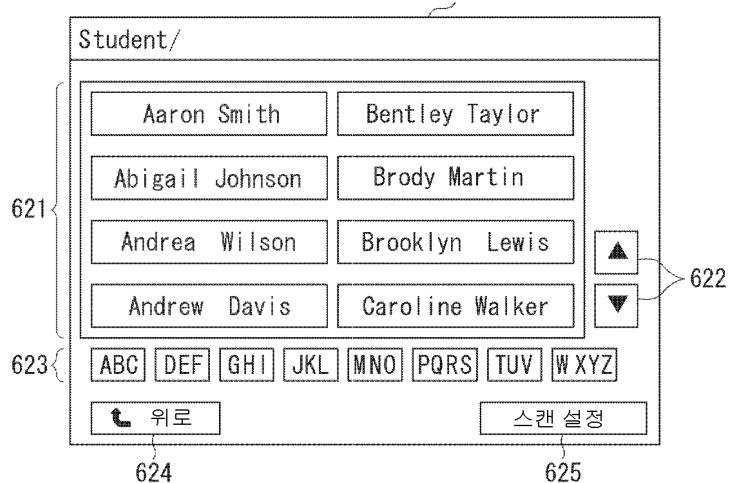
(a)

610 어플리케이션 티p 화면



(b)

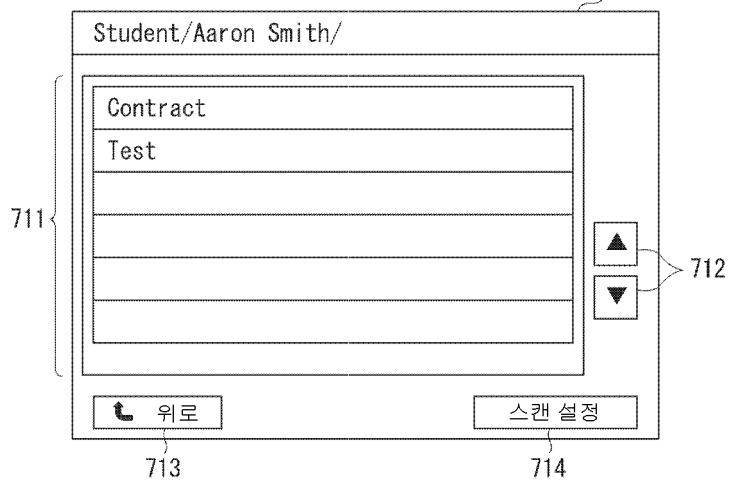
620 학생 일람 화면



도면7

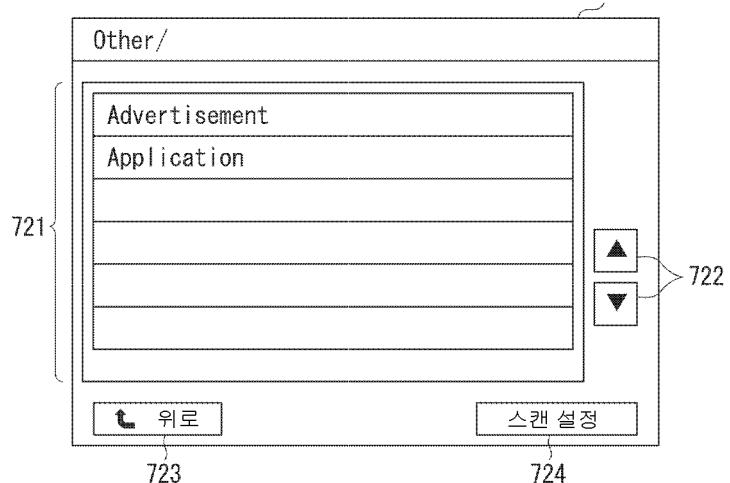
(a)

서류 종별 일람 화면 710

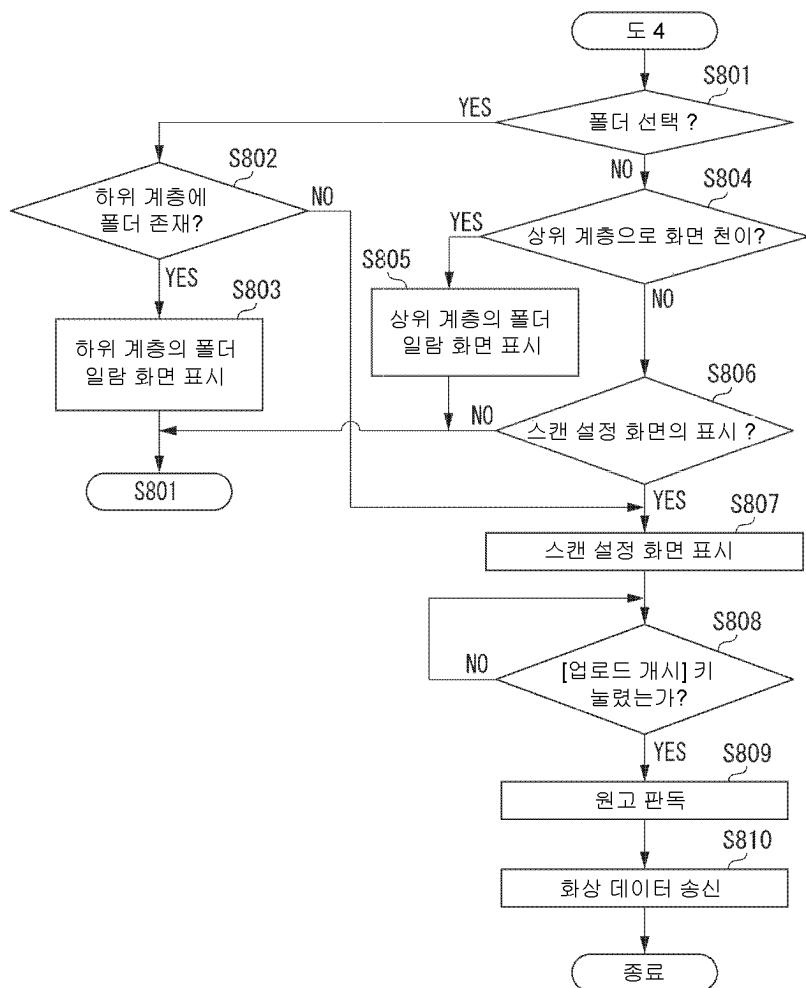


(b)

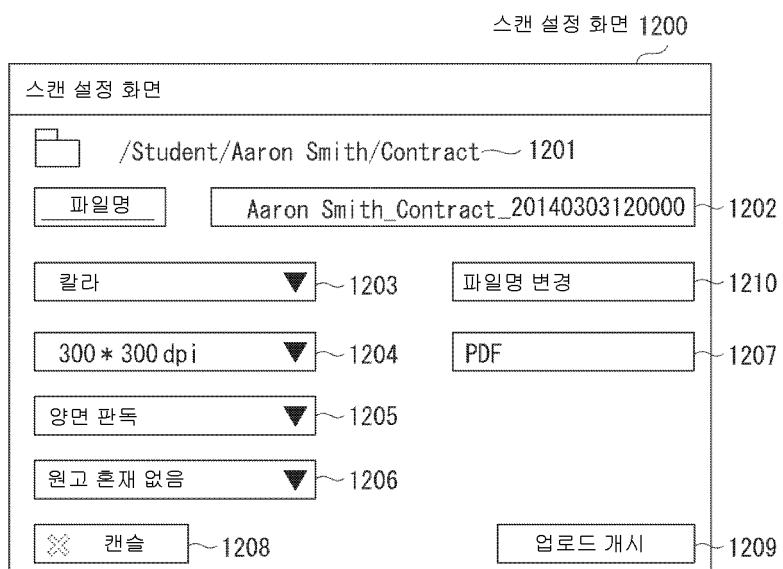
서류 종별 일람 화면 720



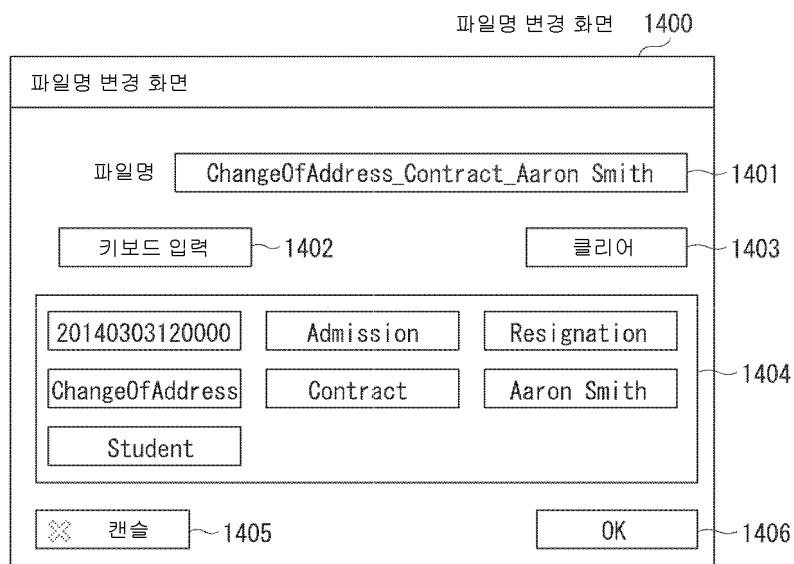
## 도면8



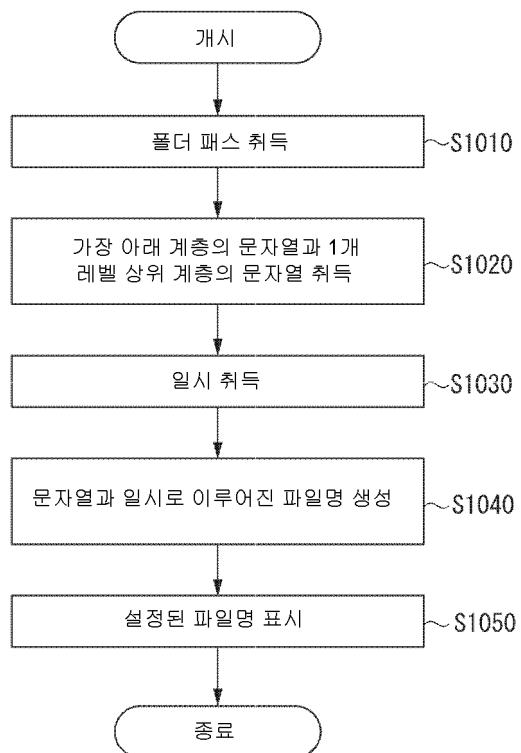
## 도면9



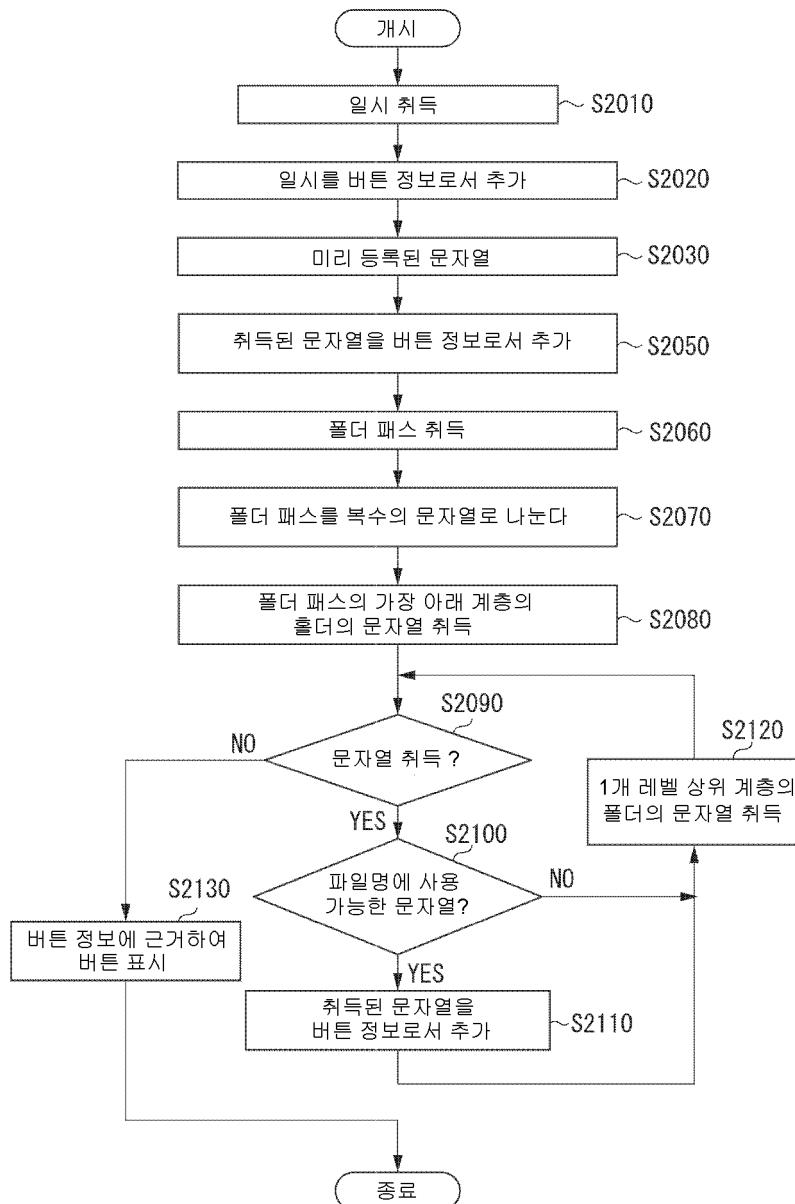
## 도면10



## 도면11



## 도면12



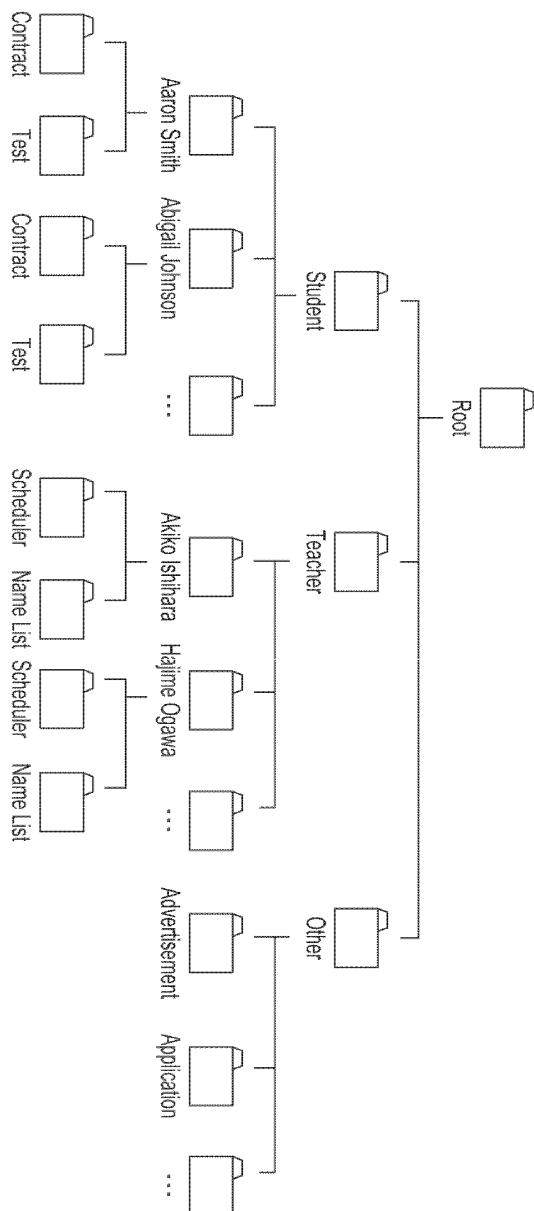
## 도면13

[FILENAMEWORD]	1301
1, Admission	1302
2, Resignation	1303
3, ChangeOfAddress	1304

## 도면14

1	20140303120000
2	Admission
3	Resignation
4	ChangeOfAddress
5	Contract
6	Aaron Smith
7	Student

## 도면15



## 도면16

스캔 설정 화면 1200

스캔 설정 화면

<input type="checkbox"/> /Berkely/Student/Aaron Smith/Contract	1201		
파일명	Student_Aaron Smith_Contract	▼	3010
칼라	▼	1203	파일명 변경
300 * 300 dpi	▼	1204	PDF
양면 판독	▼	1205	
원고 흔재 없음	▼	1206	
☒ 캔슬	~1208	업로드 개시	1209

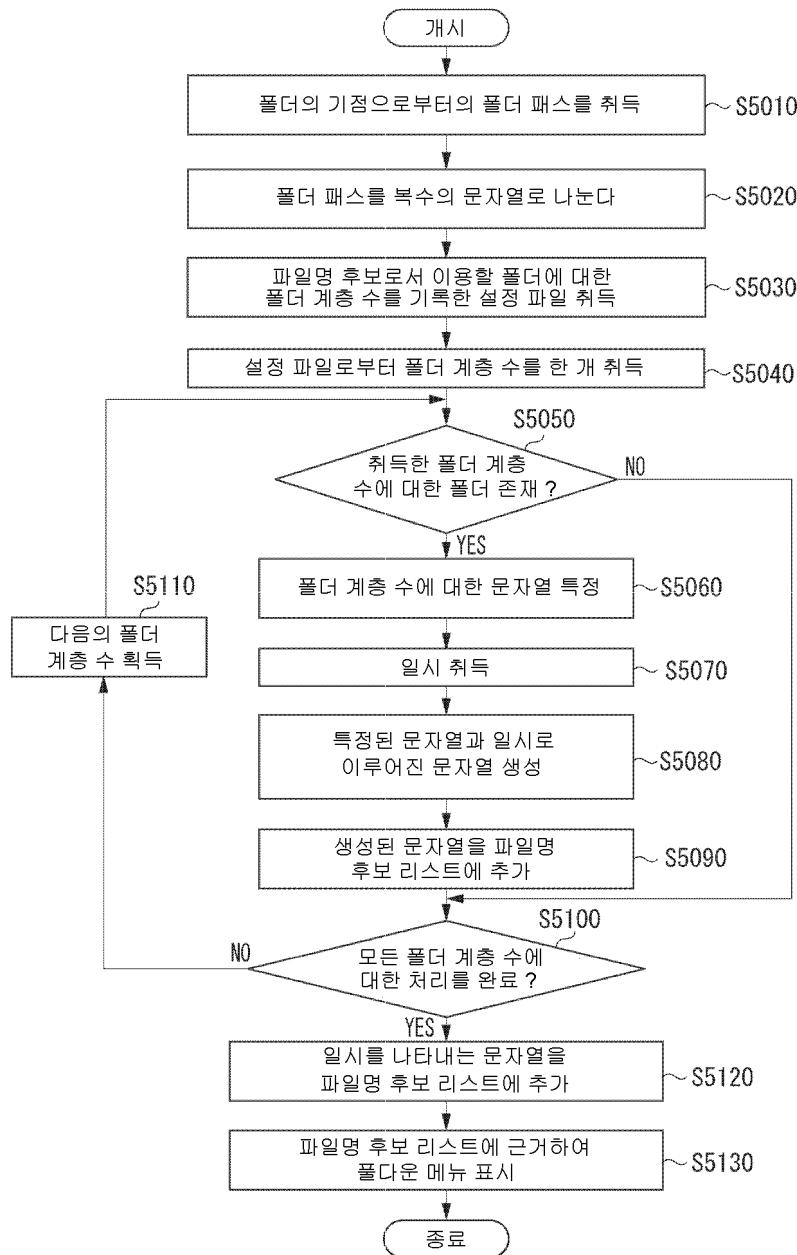
## 도면17

스캔 설정 화면 1200

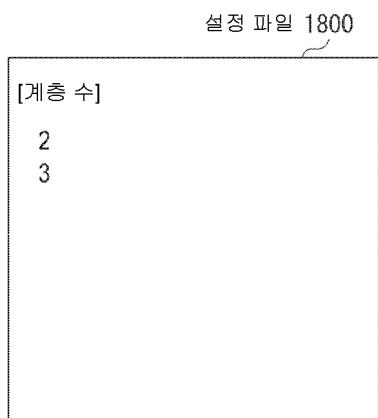
스캔 설정 화면

<input type="checkbox"/> /Berkely/Student/Aaron Smith/Contract	1201		
파일명	Student_Aaron Smith_Contract	▼	3010
칼라	Aaron Smith_Contract_20140303120000		
300 * 300 dpi	Student_Aaron Smith_Contract_20140303120000		
양면 판독	▼	1205	
원고 흔재 없음	▼	1206	
☒ 캔슬	~1208	업로드 개시	1209

## 도면18



## 도면19



## 도면20

## 설정 파일 1600

[KEYWORD]	1601
1, ChangeOfAddress	1602
2, ChangeOfClass	1603
3, Resignation	1604
[RULE]	1605
<key:1>(<path:4>_<path:2>)	1606
<key:2>(<path:4>_<path:2>)	1607
<key:3>(<path:3>_<path:2>)	1608

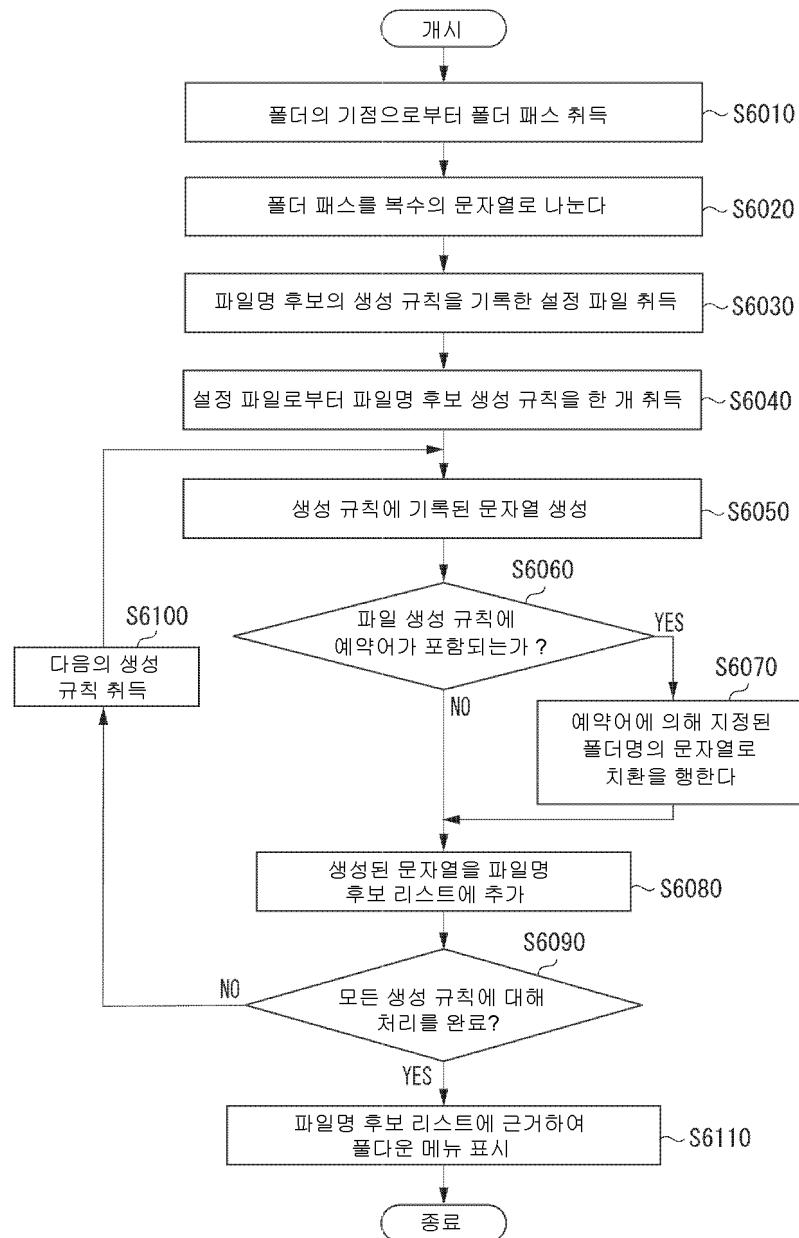
## 도면21

## 스캔 설정 화면 1200

스캔 설정 화면

파일명	/Berkely/Student/Aaron Smith/Contract	1201
칼라	Aaron Smith_Contract_20140303120000	3010
300 * 300 dpi	ChangeOfAddress (Berkely_Aaron_Smith)	
양면 판독	ChangeOfClass (Berkely_Aaron_Smith)	
	Registration (Student_Aaron_Smith)	
원고 흔재 없음	▼	1205
캔슬	업로드 개시	1209

## 도면22



## 도면23

