



(10)申请公布号 CN 107274206 A

(21)申请号 201710274249.5

(72)发明人 R.K.斯皮茨 S.L.森杜科夫斯基

C. 布里格斯

(30) 优先权数据

(74) 专利代理机构 中国专利代理(香港)有限公司 72001

61/528635 2011.08.29 US

代理人 方世栋 刘春元

61/650917 2012.05.23 US

(51) Int.Cl.

61/650873 2012.05.23 US

G06Q 30/02(2012.01)

61/650888 2012.05.23 US

G06Q 30/06(2012.01)

61/650897 2012.05.23 US

H04L 29/08(2006.01)

61/650900 2012.05.23 US

61/650881 2012.05.23 US

(62)分案原申请数据

201280053145.7 2012.08.29

(71)申请人 辛寨伊公司

地址 美国德克萨斯州

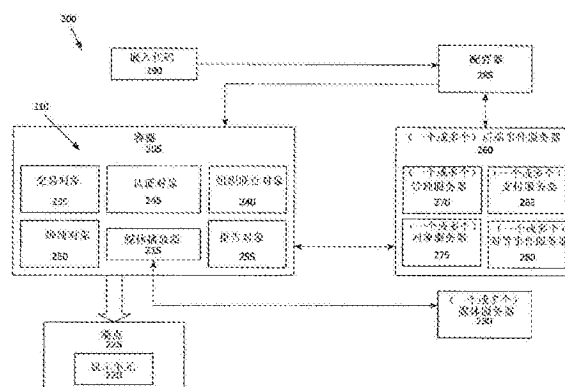
权利要求书4页 说明书17页 附图12页

(54)发明名称

用于从一个端点病毒式地复制到另一个端点的容器化软件

(57)摘要

随媒体内容包括对象的方法、系统和计算机可读介质。所述方法包括在一个或多个服务器(102,285)处接收针对要在端点(110,120)处被显示的媒体内容的请求。所述方法包括识别关于与所述端点相关联的环境的信息。所述方法包括基于所述所识别的关于所述环境的信息识别针对所述媒体内容要包括在容器(205)中的一组对象(210)。所述对象(235)中的至少一个包括用于在所述媒体内容的显示期间完成交易的程序代码。此外,所述方法包括通过一个或多个服务器(102,260,285)将所述一组对象发送到所述端点。



1. 一种用于随媒体内容包括对象的方法,所述方法包括:

在一个或多个服务器处接收针对要在端点处被显示的媒体内容的请求;

识别关于与所述端点相关联的环境的信息;

基于所识别的关于所述环境的信息识别针对所述媒体内容要包括在容器中的一组对象,所述对象中的至少一个包括用于在所述媒体内容的显示期间完成交易的程序代码;以及

通过一个或多个服务器将所述一组对象发送到所述端点。

2. 根据权利要求1所述的方法,其中,所述端点是第一端点,并且其中接收针对要在所述第一端点处被显示的媒体内容的请求包括:

接收来自第二端点的请求,在所述第二端点处所述媒体内容已被查看,其中所述请求是在所述第一端点处共享和嵌入所述媒体内容中的一个。

3. 根据权利要求2所述的方法,进一步包括:

识别关于与所述第二端点相关联的用户的信息,

其中识别要随所请求的媒体内容一起发送的所述一组对象包括基于所述关于所述用户的信息识别要随所请求的媒体内容一起发送的所述一组对象。

4. 根据权利要求1所述的方法,其中:

识别所述关于所述环境的信息包括识别与所述端点相关联的设备的类型和所述媒体内容要在其处被显示的网站中的至少一个;以及

识别要随所请求的媒体内容一起发送的所述一组对象包括:

识别与所识别的所述设备的类型和所述网站中的至少一个相关联的呈现参数;以及

基于所述呈现参数将被设计为生成所述媒体内容的显示的对象包括在所述要发送的一组对象中。

5. 根据权利要求1所述的方法,其中:

识别关于所述环境的信息包括识别关于与所述端点相关联的设备的位置的信息;以及

识别随所请求的媒体内容一起发送的所述一组对象包括:

基于关于所述设备的位置的信息识别要用所述媒体内容做广告的产品、用于与所述媒体内容相关联的文本的语言以及要作为用于显示的媒体内容发送的视频的类型中的至少一个;以及

基于所述至少一个所识别的产品、语言或类型将对象包括在所述要发送的一组对象中。

6. 根据权利要求1所述的方法,其中,识别要随所请求的媒体内容一起发送的所述一组对象包括:

识别关于与所述媒体内容相关联的营销活动的状态的信息;以及

基于所述关于所述营销活动的状态的信息将对象包括在所述要发送的一组对象中。

7. 根据权利要求1所述的方法,其中,所述端点是网站和电子邮件的框架中的一个,并且其中所述电子商务交易是购买商品或服务、捐赠钱款以及提交销售引导中的至少一个,并且其中所述关于与所述端点相关联的环境的信息包括与所述端点相关联的设备的类型、所述网站的类型、所述设备的位置中的至少一个。

8. 一种用于随媒体内容包括对象的系统,所述系统包括一个或多个服务器,所述服务

器配置为：

接收针对要在端点处被显示的媒体内容的请求；

识别关于与所述端点相关联的环境的信息；

基于所识别的关于所述环境的信息识别针对所述媒体内容要包括在容器中的一组对象，所述对象中的至少一个包括用于在所述媒体内容的显示期间完成交易的程序代码；以及

将所述一组对象发送到所述端点。

9. 根据权利要求8所述的系统，其中，所述端点是第一端点，并且为了接收针对要在所述第一端点处被显示的媒体内容的请求，所述一个或多个服务器被配置为接收来自第二端点的请求，在所述第二端点处所述媒体内容已被查看，其中所述请求是在所述第一端点处共享和嵌入所述媒体内容中的一个。

10. 根据权利要求9所述的系统，其中，所述一个或多个服务器进一步被配置为：

识别关于与所述第二端点相关联的用户的信息，

其中为了识别要随所请求的媒体内容一起发送的所述一组对象，所述一个或多个服务器被配置为基于所述关于所述用户的信息识别要随所请求的媒体内容一起发送的所述一组对象。

11. 根据权利要求8所述的系统，其中：

为了识别所述关于所述环境的信息，所述一个或多个服务器被配置为识别与所述端点相关联的设备的类型和所述媒体内容要在其处被显示的网站中的至少一个；以及

为了识别要随所请求的媒体内容一起发送的所述一组对象，所述一个或多个服务器被配置为：

识别与所识别的所述设备的类型和所述网站中的至少一个相关联的呈现参数；以及

基于所述呈现参数将被设计为生成所述媒体内容的显示的对象包括在所述要发送的一组对象中。

12. 根据权利要求8所述的系统，其中：

为了识别所述关于所述环境的信息，所述一个或多个服务器被配置为识别关于与所述端点相关联的设备的的位置的信息；以及

为了识别随所请求的媒体内容一起发送的所述一组对象，所述一个或多个服务器被配置为：

基于关于所述设备的的位置的信息识别要用所述媒体内容做广告的产品、用于与所述媒体内容相关联的文本的语言以及要作为用于显示的媒体内容发送的视频的类型中的至少一个；以及

基于所述至少一个所识别的产品、语言或类型将对象包括在要发送的所述一组对象中。

13. 根据权利要求8所述的系统，其中，为了识别要随所请求的媒体内容一起发送的所述一组对象，所述一个或多个服务器被配置为：

识别关于与所述媒体内容相关联的营销活动的状态的信息；以及

基于所述关于所述营销活动的状态的信息将对象包括在要发送的所述一组对象中。

14. 根据权利要求8所述的系统，其中，所述端点是网站和电子邮件的框架中的一个，并

且其中所述电子商务交易是购买商品或服务、捐赠钱款以及提交销售引导中的至少一个，并且其中所述关于与所述端点相关联的环境的信息包括与所述端点相关联的设备的类型、所述网站的类型、所述设备的位置中的至少一个。

15. 一种实体化程序代码的非瞬时性计算机可读介质，当被执行时，所述程序代码致使一个或多个服务器：

接收针对要在端点处被显示的媒体内容的请求；

识别关于与所述端点相关联的环境的信息；

基于所识别的所述关于所述环境的信息识别针对所述媒体内容要包括在容器中的一组对象，所述对象中的至少一个包括用于在所述媒体内容的显示期间完成交易的程序代码；以及

将所述一组对象发送到所述端点。

16. 根据权利要求15所述的计算机可读介质，其中，所述端点是第一端点，并且其中致使所述一个或多个服务器接收针对要在所述第一端点处被显示的媒体内容的请求的所述程序代码包括致使所述一个或多个服务器接收来自第二端点的请求的程序代码，在所述第二端点处所述媒体内容已被查看，其中所述请求是在所述第一端点处共享和嵌入所述媒体内容中的一个。

17. 根据权利要求16所述的计算机可读介质，进一步包括致使所述一个或多个服务器执行下列步骤的程序代码：

识别关于与所述第二端点相关联的用户的信息，

其中致使所述一个或多个服务器识别要随所请求的媒体内容一起发送的所述一组对象的程序代码包括致使所述一个或多个服务器基于所述关于所述用户的信息识别要随所请求的媒体内容一起发送的所述一组对象的程序代码。

18. 根据权利要求15所述的计算机可读介质，其中：

致使所述一个或多个服务器识别所述关于所述环境的信息的程序代码包括致使所述一个或多个服务器识别与所述端点相关联的设备的类型和所述媒体内容在其处要被显示的网站中的至少一个的程序代码；以及

致使所述一个或多个服务器识别要随所请求的媒体内容一起发送的所述一组对象的程序代码包括致使所述一个或多个服务器执行下列步骤的程序代码：

识别与所识别的所述设备的类型和所述网站中的至少一个相关联的呈现参数；以及

基于所述呈现参数将被设计为生成所述媒体内容的显示的对象包括在要发送的所述一组对象中。

19. 根据权利要求15所述的计算机可读介质，其中：

致使所述一个或多个服务器识别所述关于所述环境的信息的程序代码包括致使所述一个或多个服务器识别关于与所述端点相关联的设备的位置的信息的程序代码；以及

致使所述一个或多个服务器识别随所请求的媒体内容一起发送的所述一组对象的程序代码包括用以致使所述一个或多个服务器执行下列步骤的程序代码：

基于关于所述设备的位置的信息识别要用所述媒体内容做广告的产品、用于与所述媒体内容相关联的文本的语言以及要作为用于显示的媒体内容发送的视频的类型中的至少一个；以及

基于所述至少一个所识别的产品、语言或类型将对象包括在要发送的所述一组对象中。

20. 根据权利要求15所述的计算机可读介质, 其中, 致使所述一个或多个服务器识别要随所请求的媒体内容一起发送的所述一组对象的程序代码包括用以致使所述一个或多个服务器执行下列步骤的程序代码:

识别关于与所述媒体内容相关联的营销活动的状态的信息; 以及

基于所述关于所述营销活动的状态的信息将对象包括在要发送的所述一组对象中。

用于从一个端点病毒式地复制到另一个端点的容器化软件

[0001] 本申请是申请号为201280053145.7、发明名称为“用于从一个端点病毒式地复制到另一个端点的容器化软件”的专利申请的分案申请。

技术领域

[0002] 本公开的一般目的在于容器化软件，并且更特别地，目的在于用于分配容器化软件的系统和方法。

背景技术

[0003] 在线购物近年来已有所增长。顾客使用技术简化从家购物的购物经历而不需要来到商店。商家在互联网上推销他们的产品和服务给顾客已变得越来越有竞争力。传统上，当顾客看到针对产品的广告或希望在线购买某物时，该顾客需要访问所述商家的网站以便完成该交易。在某些情况下这可能是不期望的。例如，顾客可能不希望被广告烦扰或者可能不希望离开他们正在浏览的网站以便购买某物。结果，在线销售潜力由于从顾客角度的便利性的缺乏而被减小。此外，顾客正浏览的网站的主机可能不想让顾客离开他们的网站而在别处进行交易业务。

[0004] 视频和其他类型的媒体在观看者中常常是受欢迎的。网站（诸如YouTube）允许用户发布视频给其他人观看。一些视频通过观看或“点击”的数量获得可以被追踪的流行度。

[0005] 不管视频的流行度，媒体内容的货币化可能提出挑战。例如，一些网站提供广告，所述广告在所述视频之前被显示或者被显示在网页上的别处。这样的广告可能干扰所述视频内容并且可能烦扰观看者。尽管网站广告可以产生一些收益，该收益常常主要由主管所述视频内容的网站持有。这导致主管的网站在财政上获利的动力，而所述视频内容的创建者尽管获得远扬的名声但经常努力争取看见投资回报。

[0006] 因此，存在对考虑了这些问题中的一个或更多以及也考虑了可能的其他问题的方法、系统、设备和计算机可读介质的需求。例如，存在将商店带至顾客的需要。

发明内容

[0007] 根据本公开的各种实施例，用于使容器化软件成为可能的方法、系统、设备和计算机可读介质被公开。

[0008] 在一个实施例中，提供了用于随媒体内容包括对象的方法。所述方法包括在一个或更多服务器处接收针对要在端点处被显示的媒体内容的请求。所述方法包括识别关于与所述端点相关联的环境的信息。所述方法包括基于所识别的关于所述环境的信息针对所述媒体内容识别要包括在容器中的一组对象。所述对象中的至少一个包括用于在所述媒体内容的显示期间完成电子商务交易的程序代码。此外，所述方法包括通过一个或更多服务器将所述一组对象发送到所述端点。

[0009] 在进行下面的详细描述之前，阐明贯穿此专利文件全部而被使用的某些词语和短语的定义可能是有利的：术语“包括”和“包含”以及其衍生词意思是包括而没有限制；术语

“或”是包括性的,意思是和/或;短语“与…相关联”和“与其相关联”以及其衍生词可能意思是包括、被包括在其中、与…互连、包含、被包含在其中、连接至或与…相连接、耦接至或与…相耦接、可与…通信、与…合作、交错、并置、接近于、绑定于或与…相绑定、具有、具有…的性质等等;并且术语“控制器”意思是控制至少一个操作的任何设备、系统或其一部分,这样的设备可以在硬件、固件、或软件、或者上述中的至少两个的某一组合中被实现。应被注意的是:与任何特定的控制器相关联的功能性可以本地地或远程地被集中或分布。贯穿此专利文件全部提供了针对某些词语和短语的定义,本领域普通技术人员应理解:在许多实例中(如果不是大多数实例),这样的定义适用于之前以及未来使用这样定义的词语和短语。

附图说明

[0010] 为了更彻底地理解本公开以及其优点,现在参考结合附图进行的下面的描述,在所述附图中同样的参考标记代表同样的部件:

[0011] 图1示出了根据本公开的各个实施例的可以被用于通过通信网络促进(一个或多个)端点之间的通信的通信系统的框图;

[0012] 图2示出了根据本公开的各个实施例的可以被用于跨越因特网病毒式地组织联合(syndicate)并传播容器的容器管理环境的框图;

[0013] 图3示出了根据本公开的一个实施例的针对端点处的容器的显示单元中的媒体内容的实例显示;

[0014] 图4示出了根据本公开的一个实施例的在视频内包括用于购买的带栏的实例显示;

[0015] 图5示出了根据本公开的一个实施例的关于所选择的物品的信息的实例显示;

[0016] 图6示出了根据本公开的一个实施例的用于登录到账户中的接口的实例显示;

[0017] 图7示出了根据本公开的一个实施例的针对用户的购物车中的物品的结账接口的实例显示;

[0018] 图8示出了根据本公开的一个实施例的允许用户输入与购买交易相关的配送信息的配送地址录入接口的实例显示;

[0019] 图9示出了根据本公开的一个实施例的用于发送具有容器的视频剪辑的实例共享接口;

[0020] 图10示出了根据本公开的一个实施例的针对网页中的容器在显示单元中被显示的图3中的视频剪辑的实例显示;

[0021] 图11示出了根据本公开的一个实施例的针对网页中的容器在所述显示单元中被显示的图8中的配送地址录入接口的实例显示;

[0022] 图12示出了根据本公开的一个实施例的在社交媒体网站内被实现的容器的实例显示;

[0023] 图13示出了根据本公开的一个实施例的在平板电脑上的网页内被实现的容器的实例显示;

[0024] 图14示出了根据本公开的一个实施例的在移动设备内被实现的容器的实例显示;

[0025] 图15描绘了根据所公开的实施例的用于包括具有媒体内容的对象的过程的流程

图；

[0026] 图16描绘了根据所公开的实施例的用于在端点处呈现容器的过程的流程图；以及

[0027] 图17示出了可以被用于实现本公开的各个实施例的数据处理系统。

具体实施方式

[0028] 下面所讨论的图1-17和在此专利文件中被用于描述本公开的原理的各个实施例仅仅是为了例示，并且不应该以任何方式被解释为限制本公开的范围。本领域技术人员将理解：可以在任何被适当布置的系统中实现本公开的原理。

[0029] 图1示出了根据本公开的特定实施例的通信系统100的框图，所述通信系统100可以被用于通过通信网络130促进（一个或多个）端点110和（一个或多个）端点120之间的通信。在各个实施例中，（一个或多个）服务器102可以被用于促进（一个或多个）端点110和（一个或多个）端点120之间的通信。如此处所使用的，“端点”一般可以指通常可操作用以与另一个端点通信的任何对象、设备、软件或前面的对象、设备、软件的任何组合。所述（一个或多个）端点可以代表用户，其而又可以指代表个人的用户简介。所述用户简介可以包括，例如，所述用户的地址、用户名、通行密码、其他用户信息、或前面的任意组合。此外，所述（一个或多个）端点可以代表包括可操作用以通过所述通信网络130通信的任何硬件、软件、固件、或其组合的设备。所述（一个或多个）服务器102是能够执行从另一个计算机或程序接收的请求的一个或更多计算机或在一个或更多计算机上运行的程序。（一个或多个）服务器的实例包括应用服务器、企业服务器和网络服务器。

[0030] （一个或多个）端点的实例包括，但不必限于，计算机或多个计算机（包括服务器、应用服务器、企业服务器、台式计算机、便携式电脑、网络书籍、平板电脑（例如，IPAD）、交换机、移动电话（例如，包括IPHONE和基于Android的电话）、网络电视、网络磁盘播放器、云计算网络中的部件、或适合于将信息通信到所述通信网络130以及从所述通信网络130通信信息的任何其他设备或这样的设备的部件。在各个实施例中，所述（一个或多个）端点110和120可以是网站或电子邮件消息。端点可以支持因特网协议（IP）或其他适当的通信协议。端点可以附加地包括媒体访问控制（MAC）和符合IEEE801.11的物理层（PHY）接口。如果所述端点是设备，则所述设备可以具有设备标识符，诸如MAC地址，并且可以具有描述所述设备的设备简介。

[0031] 所述通信网络130和至所述通信网络130的链路105、115和125可以包括，但是不限于，公共或私有数据网络、局域网（LAN）、城域网（MAN）、广域网（WAN）、有线或无线网络（GSM、CDMA、LTE、WIMAX等等）、局域、区域或全球通信网络、云计算网络的一部分、用于系统中的部件的通信总线、光网络、卫星网络、企业内联网、其他适当的通信链路、或前面的任意组合。在特定的实施例中，所述链路115、125或通信网络130的一部分可以处于因特网上。

[0032] 尽管端点一般出现为在单个位置处，所述（一个或多个）端点可以在地理上被分散，例如，在云计算场景中。如在此文件中所使用的，“每个”可以指一组中的每个成员或一组的子集中的每个成员。

[0033] 当所述（一个或多个）端点110和120彼此通信时，可以利用各种安全方案中的任何一个。作为实例，在特定的实施例中，（一个或多个）端点110可以代表客户端并且（一个或多个）端点120可以代表客户端-服务器架构中的服务器。所述服务器和/或多个服务器可以托

管网站,并且所述网站可以具有注册过程,由此用户建立用户名和密码来认证或登录到所述网站中。所述网站可以附加地利用网络应用,用于可能需要被提供到所述网站上供用户使用的任何特定的应用或特征。

[0034] 本公开的实施例为商家提供了创新性的新方法用以在线联络他们的顾客。在传统的在线销售模式中,商家需要创建搜索或显示广告,其在在线顾客访问搜索引擎站点或各种网络资产时显示出来。如果顾客看到与产品或服务相关的有趣的广告,则他们需要离开他们当前的活动并且访问一些其他网络目的地来发现更多信息或进行在线购买。顾客具有特定的在线行为模式。如果他们正在主动地购物,则所述传统的多步模式是可使用的。所述传统的广告销售模式需要顾客停下他们正在做的事情并且访问一些其他在线目的地。然而,如果他们正在与朋友互动的社交站点上、阅读新闻、玩游戏或从事其他在线活动,则他们不太可能离开他们的当前活动来访问一些外部的因特网目的地。

[0035] 本公开的各种实施例将产品信息或商店带至顾客。本公开的各种实施例利用创新性的新Smart Container™代码/技术,其例如使用参考图1描述的部件或使用其他部件而跨越所述网络病毒式地组织联合。所述Smart Container™代码/技术对于在线顾客趋向于常去的那些类型的目的地(诸如社交网络和博客)是理想的。不管怎样,如果所述Smart Container™代码位于web页面、博客文章、社交网页或墙、或移动设备上,则用户可以就在那里完成他们的交易,而不需要被转移到一些外部目的地。

[0036] 图2示出了根据本公开的各个实施例的可以被用于跨越因特网病毒式地组织联合和传播容器的容器管理环境200的框图。所述容器205是跨越所述网络和其他被连接的网络以及移动设备而病毒式地组织联合和传播对象210的程序代码。所述容器205是新类型的软件实体,其在适应于和配置用户的环境时以分布式的方式执行任务。所述容器205不可以被网站创造者创建,但是可以由能够在多个不同的环境中执行的独立的对象创建。所述容器205可以被任何人、博主、电子邮件活动等等部署。所述容器205不需要被特意地嵌入到网站或程序代码中以工作。

[0037] 当使用互动式媒体时,可以增强购物和销售体验。所述容器205向用户提供互动式媒体。例如,所述容器205中的对象210中的一个媒体播放器215。所述媒体播放器215包括指令和参数,用于在位于端点225处的显示单元220中呈现或否则显示媒体内容。所述媒体播放器215在所述端点225处的显示单元220中显示或流出来自于(一个或多个)媒体服务器230的媒体内容。例如,所述媒体播放器215可以参考URL或其他位置以流出来自所述(一个或多个)媒体服务器230的媒体内容。在一些实例中,所述媒体播放器215可以流出来自网站(诸如YouTube™)的内容。可以被显示的媒体内容的实例包括视频数据(诸如视频剪辑和动画)、图像数据(例如,来自所述视频数据的静态图像、广告、商品或服务的图片等等)以及音频数据(例如,与所述视频数据或所述图像数据相关联的叙述或销售内容、音乐或歌曲)。各种实施例认识到:对于销售和购物最吸引人的媒体形式中的一个视频。与文本或静态图片相比,视频允许多得多的逼真的表现。视频也创造丰富的产品浏览或购物体验。

[0038] 在本公开的各个实施例中,所述容器205支持许多不同类型的交易。例如,所述容器205可以以各种方式被配置以处理在线销售和购物的整个价值链。在线销售和购物的所述价值链包括广告收视、点击(例如,诱使观看者在对象上点击并且被导向到不同的网站或被导向到所述容器205内的不同的内容)、导引生成(例如,随针对提供产品或服务的请求提

交个人信息)、以及执行电子商务交易。电子商务是在计算机网络(诸如因特网)之上买卖产品或服务。电子商务交易是与电子商务相关联的交易。在非限制性实例中,电子商务交易包括商品和服务的购买或销售以及有价值的物品(例如,钱、商品或服务)捐赠给组织(例如,慈善团体、活动、运动等等)。在其他非限制性实例中,电子商务交易可以涵盖导致其他电子商务交易(诸如商品和服务的购买或销售)的活动(诸如广告收视、点击或导引生成)。

[0039] 所述容器205包括交易对象235以支持不同类型的交易。所述交易对象235包括用于在所述容器205内销售和完成交易的代码。例如,所述交易对象235可以包括关于选择正被提供的产品或服务的图像和信息、用于完成支付交易的数据、电子购物车和/或用于完成电子商务交易的其他数据。所述媒体内容(诸如视频剪辑)可以在所述端点中的一个处被所述媒体播放器215显示以允许顾客了解更多关于由所述容器205支持的产品、服务或交易。该顾客可以选择这些所提供的物品中的任一个以获得更多细节(例如,使用所述交易对象235),所有都被封入在所述容器205内。

[0040] 所述组织联合对象240包括用于允许用户共享、嵌入或者否则发送容器到另一个端点的代码。例如,所述组织联合对象240包括用于允许用户在社交网站上共享所述媒体内容(并且继之是在所述容器205中随附所述媒体内容的对象)、嵌入在网页内或者经由电子消息(例如,电子邮件、文本消息、即时消息)发送所述容器205(或者针对所述容器的至少链路(例如,统一资源定位器(URL)))的代码。

[0041] 所述认证对象245包括用于允许所述端点225的用户认证或登录至与所述容器205相关联的账户的程序代码。所述认证对象245可以向用户提供用户接口用以登录或者可以基于用户设置、设备识别和/或被储存在cookie中的数据中的一个或多个的组合自动地登录用户。所述账户可以是所述容器的提供者或者与所述容器相关联的商家的用户账户。例如,所述账户可以被用于交易的分期付款处理或分布式的购物车,如将在下面更详细地描述的。如果所述用户选择共享所述容器205,则所述认证对象245可以包括关于共享所述容器205的用户的信息,用于数据跟踪分析和/或识别关于那些对象要包括在所述组织联合容器中的信息。

[0042] 所述绑缚对象250包括用于将所述容器205与另一个端点处的另一个容器相绑缚的程序代码。所述绑缚对象250为不同的用户提高了购物体验。所述绑缚对象250使得在两个或更多不同的用户之间的共享的容器体验成为可能。例如,所述绑缚对象250可以使所述媒体内容的显示同步,允许用户共享购买或购物车、在用户之间提供了用于文本、声音和/或视频聊天的接口。

[0043] 所述报告对象255包括用于保持跟踪关于所述容器205的信息的程序代码。例如,所述报告对象255可以报告关于点击、广告收视、导引生成、产品销售、捐赠、用户、组织联合路径、组织联合位置、和/或针对商家和/或容器提供者的任何其他可报告的量度的信息来跟踪和改善容器性能。被包括在所述容器205中的对象210的描述不是意在是穷尽的或限制性的。任何其他适当类型的对象可以被包括在所述容器205中。

[0044] 因为在一些实施例中,用于所述容器205的代码处理所有的复杂性,所述容器205可以将简单的web站点转变成即时电子商务商店。所述容器205使得用户能够在不必处理设置电子商务站点的复杂性的情况下进行在线交易。对于具有电子商务站点的商家,所述容器205容易用所述媒体内容和交易对象235之间的交互作用使丰富的购物体验成为可能。在

创意爱好者或本地乐队的非限制性实例中,所述容器205允许用户容易地直接卖给感兴趣的顾客。在一些实施例中,所述交易对象235可以包括在所述容器205中为定制的商品出价。例如,商家可以自定义设计具有他们的艺术的服装的选择和连同他们自己的创造一起被销售的图案。一些实施例可以动态地为商家生产和运送定制的服装、消除管理存货的需要,以及向在线顾客提供更丰富的产品线。因为所述电子商务商店使用所述容器205,所述电子商务商店也可以同样在所有形式的病毒式组织联合方法之上传播出去。

[0045] 这些所提供的物品(产品或服务)可以是正在被广告或售卖的物品。依据所述类型,所述容器205可以允许顾客在所述容器205内要求被联系,或者甚至购买所述对象。所述顾客不需要离开他们当前的活动或网页。所提供的物品也可以包括获得折扣或优惠券。所提供的物品甚至可以是捐赠给慈善团体或政党运动的机会。在某些实例中,访问另一个因特网名称是有意义的,并且如果适当,所述顾客同样可以被链路到那里。

[0046] 所述容器205中的对象210被(一个或多个)后端事件服务器260支持。所述对象210是提供用于实现所述容器205的功能性的个人应用(例如,迷你应用程序或小程序)。所述对象210是智能的和轻量级的,其在允许所述容器205以动态的和有效的方式实施任务时改善所述容器205的可转移性。所述对象210可以不包括处理所有所要求的任务所必需的一切。所述对象210可以与(一个或多个)后端事件服务器260中的一个或更多服务器通信以完成所述容器205中的任务。

[0047] 例如,为了处理交易,所述交易对象235可以安全地将支付信息发送给(一个或多个)支付服务器265。在其他实例中,所述交易对象235或认证对象245可以将关于广告收视、点击、共享和/或用户登录信息的信息发送给(一个或多个)管理服务器270用于报告和分析。在其他实例中,所述容器205所需要的所有对象可以不被初始地供给。例如,为了保持所述容器初始是轻量级的,对象的标识符或位置可以初始地与稍后被所述(一个或多个)对象服务器275供给的对象一起被包括在所述容器205中。在另一个实例中,可以基于关于所述端点225的初始信息(例如,基于假定的设备类型、网站位置或编程语言的对象选择)在所述容器205中提供某些对象。一旦识别到附加的或不同的对象应该被包括在所述容器205中,所述(一个或多个)对象服务器275可以在所述端点225处供给所述附加的或不同的对象,用于改善的容器体验。(一个或多个)对等事件服务器280可以发送和接收来自对象的信息以处理与共享和购买相关的信息。例如,所述(一个或多个)对等事件服务器280支持绑缚事件,诸如视频剪辑观看、购买和/或用户消息的通知。

[0048] 所述容器205可以跟随更流行的网络路径跨越因特网病毒式地组织联合。所述容器205可以被托管在传统的网页、博客上,被包含在电子邮件中,在移动设备上操作、或传播社交网络。因为所述容器205代码是灵活的,所述容器205也可以以显示广告单元的形式因素被建立并且经由显示广告网络上的广告服务器而被分布。当用于所述容器205的代码存在于像Facebook™的社交网络上时,所述容器205可以乘着用户“喜好”的浪潮。例如,如果女性购物者喜欢在所述容器205内的视频中显示的一些好的鞋子,则所述容器205代码可以直接传播到她们的“墙”。现在所有她的朋友看到所述容器中的视频和产品,并且可以就在她们自己的墙上那里查看或交易。当然,如果她们的朋友中的任何一个也“喜欢”它,所述容器205代码传播并且乘着该浪潮进一步出发到所述社交网络的该分支中产生潜在的指数增长因子。在其他实例中,所述容器205对象可以支持政客竞选。他们的支持者可能对于该消息

是热情的并且“喜欢”它,再次使其对他们的网络是可获得的。现在,相似思想的政治支持者也可以查看那些信息,并且如果这样的移动可以在所述容器205内捐赠给所述事业。在另一个实例中,诸如运动,运动迷可能希望在他们的HD大屏幕TV上观看该内容。具有越来越多互连的设备(诸如Roku™),以及容器205代码也可以存在于这样的IP TV盒上,使得在各种因特网连接的设备中容器205的共享成为可能。

[0049] 另一种形式的跟踪涉及所述容器205如何被传播。商家可能希望使用附属公司帮助组织联合所述容器205并且基于由他们的工作引起的交易支付手续费。可以用附属公司跟踪标识符标记所述容器205对象,其允许来自该容器实例或其派生物的状态报告和交易被适当地过滤。另一个跟踪用途可以是为了政客将附属代码分配给他们的支持者并且能够测量谁的努力导致最多的新的支持者。

[0050] 所述容器205是智能容器,因为所述容器205能够基于所述容器205被传播至其中的环境而自动地定制。例如,被包括在所述容器205中的对象210可以基于不同的标准而被实时地配置或选择。当所述配置器285接收到针对所述容器205的请求(诸如嵌入代码290)时,所述配置器285产生所述容器205。所述配置器285是在服务器(例如,图1中的所述(一个或多个)服务器102中的一个或多个)上运行的后端服务或应用程序。所述配置器285通过识别包括在所述容器205中的对象210来产生所述容器205。

[0051] 与所述容器正被传播到其处的端点225相关联的环境是可以被用于选择或者否则配置被包括在所述容器205中的对象210的标准的一个实例。例如,所述配置器285可以从所述嵌入代码290识别此环境信息。所述嵌入代码290是针对所述容器205的请求,其包括信息,诸如,例如,非限制性地,正被传播的容器205的标识符、起源因特网协议(IP)地址、所述请求被发送和/或接收的时间、参考代码,诸如请求者标识符、商家标识符、所述嵌入代码290被从其处发送和/或正请求所述容器205被呈现在其处的网站(例如,URL),和/或可以关于容器205呈现在其处的环境而被识别的其他信息。根据所述IP地址和/或所述网站信息,所述配置器285可以识别所述端点225的位置、所述端点的设备(例如,移动设备、计算机等等)的类型、用于所述端点的网站(例如,独立的web页面、被嵌入在网页内的、被显示在社交网站上的)和/或关于所述环境的其他信息。

[0052] 在一些实例中,如果所述设备是传统的PC或便携式电脑,则所述配置器285将包括针对所述容器205的对象,用以使用最佳技术或呈现参数而呈现,为了此目的,其可以是flash视频。在移动设备(诸如IPhones、IPads或Android电话)上,所述呈现参数可以被选择为HTML5或本地交互式应用程序。基于关于所述内容应该如何被呈现的信息,配置器285包括针对所述媒体播放器215的适当的对象,用以针对所述环境适当地呈现。除设备类型之外,存在其他维度的定制。更小的设备和一些环境(诸如社交站点)限制了窗口大小,因此所述容器205中的媒体播放器215适合于适当地呈现所述媒体内容。

[0053] 在其他实例中,所述配置器285可以基于所述端点225的位置(其可以根据IP地址而被识别)识别哪个产品做广告或哪个方法定制所述媒体内容。例如,所述容器205可以基于地理位置提供被定制的不同内容。在一个实例中,如果所述端点的位置处于寒冷气候中,则所述交易对象235中的对象可以被选择为用所述媒体内容提供适当的季节性产品。在其他实例中,可以基于所述位置定制所述媒体内容。例如,可以基于在所述位置处通常说的语言选择与所述媒体内容和所述交易对象235相关联的文本。在其他实例中,所述媒体内容可

以被选择为引起对位置优选的运动队、活动等等的兴趣。

[0054] 作为可以被用于选择或者否则配置被包括在所述容器205中的对象210的标准的其他实例,所述配置器285可以与(一个或多个)后端事件服务器260通信以识别包括在所述容器205中的对象。例如,所述配置器285可以基于可经由所述(一个或多个)管理服务器270访问的商家信息来识别要销售的产品或要发送的视频剪辑。例如,销售活动的状态可以被用于选择或者否则配置被包括在所述容器205中的对象210和媒体内容。基于关于成功和失败的实时信息、基于关于所述销售活动的信息,可以更新和/或选择所述容器205中的对象。例如,本公开的实施例跟踪销售数据和视频传播数据,诸如什么视频剪辑是流行的,和/或组织联合或观看所述媒体内容的观众的统计。图1中的所述(一个或多个)服务器102可以基于所述销售数据或所述视频传播数据识别哪个产品在什么位置做广告和要选择什么视频剪辑。基于此,所述(一个或多个)服务器动态地选择哪些对象要放置在被发送到所述端点的容器205内。

[0055] 所述(一个或多个)管理服务器270可以跟踪关于商家活动如何在进行以及商家何时发送并组织联合他们的容器205代码到因特网上的数据。例如,所述报告对象可以报告返回关于所关心的事件和交易的状态(例如,多少广告收视、视频观看、点击、导引、已发生的销售)。当事件发生时,可以发送回所有这样的状态,提供关于他们正在如何做的细节。因为所述容器205是智能的,所述(一个或多个)服务器可以指导所述容器205改变行为、提供不同的剪辑、更新产品、或停止所述销售或出售活动。

[0056] 在某些实施例中,所述容器205代码中的对象彼此了解。当正在播放视频时,所述容器205可以更新正被显示的产品和服务对象,其与视频片段中的特定顺序相一致。所述容器205允许跨越因特网创建和组织联合购物通道。

[0057] 在特定的实施例中,用于所述容器205的代码被设计为是高度可缩放的。用于所述容器205的代码以分布式的方式工作,而不是用由将所有顾客带至商店的传统模式引起的大量业务量加重单个网站的负担。在特定的实施例中,用于所述容器205的代码在所述端点225处(例如,在博客、社交网络或移动设备上)执行。当被陈述时,所述容器205可以取得所述指令,并且随后收集来自全世界分布的内容递送网络(例如,网络130)的产品项目和视频流。这导致允许上百万的并发顾客的高度可缩放的架构。

[0058] 尽管已用媒体内容和对象210描述了所述容器205,这样的媒体内容和对象210可以不全部在同时或作为束群被发送到端点。相反地,在特定的实施例中,关于所述容器的信息可以初始地被存储在,例如,由所述端点访问的服务器上。随后,当所述端点请求针对所述容器的信息时,附加的信息可以被动态地推送到所述端点或从所述端点被拉取(例如,通过所述服务器发送指针到所述端点)。

[0059] 通过利用这样的动态推送/拉取场景,可以随时间修改单个容器205。作为简单的实例,价格可以与用于在某一时间点销售的物品相关联;然而,当该时间点变化时,针对该物品的价格可以变化。尽管所述价格变化,用于请求所述容器205的初始信息不变化。将在下面描述动态内容的另外的实例。

[0060] 图3-14是示出了所述容器205的功能性的各种实例实施例的屏幕截图。图3-14意在作为本公开的各种实施例的特征的实例。图3示出了根据本公开的一个实施例的针对端点处的容器的显示单元中的媒体内容的实例显示。例如,在图3中,在用于容器(诸如容器

205)的框架内显示针对鞋的视频剪辑300。可以通过选择播放按钮305来播放所述视频剪辑300。用户可以经由购物车按钮310访问购物车,经由信息按钮315发现关于所述视频的信息,以及经由共享按钮320共享所述视频。图4示出了根据本公开的一个实施例的包括用于在所述视频剪辑300内购买的物品405的带栏400的实例显示。

[0061] 图5示出了根据本公开的一个实施例的关于所选择的物品的信息的实例显示。例如,尽管正在观看所述视频剪辑300,观看者可能希望购买或询问关于购买所述视频剪辑300中有特色的鞋。一旦从所述带栏400中的物品405中选择了物品500的图像,在所述端点处运行的容器205就在用于所述视频剪辑300的同一显示单元220内生成关于所述物品500的信息的显示。例如,在具有添加到用户的购物车(例如,“添加到购物车”按钮505)或共享所述物品(例如,共享按钮510)的选项的情况下,用户可以查看关于所述物品500的信息。所述用户能够在观看所述视频剪辑300时查看关于所述物品500的信息、添加到购物车以及共享所述物品,所有均在所述容器205内。

[0062] 图6示出了根据本公开的一个实施例的用于登录到账户的接口600的实例显示。在此例示性实例中,用户可以在观看所述视频剪辑300时登录到账户购买所述容器205内的所有物品。例如,图6中的登录接口600可以由图2中的所述认证对象245生成。

[0063] 图7和图8示出了在用于容器的显示单元内的物品的购买。图7示出了根据本公开的一个实施例的针对用户的购物车中的物品705的结账接口700的实例显示。所述结账接口700允许用户在观看所述视频剪辑300时购买在所述容器205内的用户的购物车中的一个物品或多个物品。图8示出了根据本公开的一个实施例的允许用户输入关于购买交易的配送信息的配送地址录入接口800的实例显示。所述容器205可以为购买交易的其他阶段(例如,支付、认证、登录等等)生成和呈现相似的接口。所述容器205使得用户能够在观看所述视频剪辑300时完成所述容器205内的整个交易。在其他实施例中,认证对象245可以认证用户并且取回所存储的所述用户的支付或配送信息,这可以加快支付过程。例如,所述配送地址录入接口800是所述容器205的一个实例实施例的一部分并且在一些实施例中可以不被显示。

[0064] 图9示出了根据本公开的一个实施例的用于发送具有容器的视频剪辑905的实例共享接口900。图9中所示出的共享接口900是在一个端点110处正被播放的视频剪辑905的屏幕截图,偕同显示了用于发送所述视频剪辑905(以及继之是所述容器205)至另一个端点120的选项910。例如,观看所述视频剪辑905的观看者可以选择在网站(诸如社交网络网站)上共享所述视频剪辑905。响应于这样的选择,用于所述容器205的代码(例如,所述组织联合对象240)可以生成列出在其处可以共享所述视频剪辑905和容器的网站的共享选项910的显示。在其他实例中,用于所述容器205的代码(例如,所述组织联合对象240)允许观看者嵌入在网页内或者经由电子邮件发送所述容器205。可以在用于所述视频剪辑905的显示单元220内观看所述视频剪辑905时完成用于发送、传播或者否则病毒式地组织联合所述视频剪辑905的所有这些选项910并且不需要被导向至另一个网页。

[0065] 可以在各种不同的环境中实施所述容器205。图10-14提供了在不同的环境中实施的容器205的示例性屏幕截图。在图10-14中提供的图示意在作为示例性实例,并且不是意在是穷尽的或对本公开的各种实施例暗示任何结构或物理限制。图10示出了根据本公开的一个实施例的在网页1000中的用于容器的显示单元中显示的图3中的视频剪辑300的实例显示。如在图10中示出的,可以在计算机(诸如台式或便携式计算机)上的浏览器中的web页

面1000中实施所述容器205。图11示出了根据本公开的一个实施例的在所述网页1000中用于所述容器的显示单元中显示的图8中的所述配送地址录入接口800的实例显示。例如,如在图11中示出的,所述容器205使得用户能够在观看所述视频剪辑时完成用于所述容器205的显示单元220内的整个交易,并且不需要被导向至另一个网页。

[0066] 图12示出了根据本公开的一个实施例的在社交媒体网站1200内实施的容器的实例显示。如在图12中描绘的,所述容器205定制自身以适应于所述容器205被传播至其中的环境并且呈现在所述容器205被传播至其中的环境中。如所示出的,所述容器205已适应于在所述社交媒体网站1200上的墙1210内显示针对视频剪辑的缩略图像1205。例如,用户可以经由所述社交媒体网站1200共享至所述视频剪辑的链路。所述容器205随后定制自身以与所述用户的墙相一致地显示。一旦另一个用户选择了所述视频剪辑,该另外一个用户就能够全部在如上面所描述的社交媒体网站1200中显示的容器内观看所述视频剪辑并且完成交易。同样地,如在此实例中示出的,当提供如上面所描述的容器功能性时,所述容器205从另一个网站(例如,youtube.com)流出所述视频内容。

[0067] 图13示出了根据本公开的一个实施例的在平板电脑1300上的网页内实施的容器的实例显示。如在图12中所描绘的,所述容器205定制自身以适应于用于所述平板电脑1300的浏览器并且呈现在用于所述平板电脑1300的浏览器中。图14示出了根据本公开的一个实施例的在移动设备的显示器1400内实施的容器的实例显示。如在图14中所描绘的,所述容器205定制自身以适应于所述移动设备的显示器1400中的用户接口1405并且呈现在所述移动设备的显示器1400中的用户接口1405中。例如,可以在用于所述容器205的独立的应用程序中、用于社交媒体网站的应用程序(例如,Facebook™应用程序, Twitter™应用程序等等)中、或web浏览器中生成所述容器205。

[0068] 通过将商店带至顾客,所述容器205使用于商家联络他们的顾客而不干扰所述顾客的网络活动的许多新的方法成为可能。最终结果是:将顾客与商家直接连接,消除了中间环节并且促进了自然的多得多的购物体验。

[0069] 根据本公开的实施例,提供了用于商家管理他们的在线虚拟商店的创新性的新方法。为了管理具有所述容器205的特征,可以经由被称为管理应用程序的所述(一个或多个)管理服务器270而提供管理特征。在在线管理模式中,典型地要求商家具有全功能计算设备,其具有持续接入万维网的功能。作为对这样的场景以及对启用活跃管理的替代方案,本公开的实施例向商家提供了全功能管理应用程序(可在移动设备、手持设备和智能设备上执行),这能够创建和管理整个虚拟在线商店。在这样的实施例中,可以利用照相机和视频特征以为所述容器205捕获数字资产,而所述移动设备的通信能力可以被用于不仅上载所述数字资产,而且针对被用于创建用于所述容器205的对象的账户管理发布命令和/或检索信息。

[0070] 用于所述移动设备的管理应用程序能够在连接的模式和断开的模式两者中运行。在连接的模式中,所述移动管理应用程序将命令发送到远程服务器,指导它执行与商店管理相关的各种动作。可替代地,在断开的模式中,随着对所述远程服务器的周期性同步,所述移动管理应用程序在所安装的设备上本地地执行所有命令。

[0071] 下面是用于所述移动设备的管理应用程序的非限制性特征:

[0072] • 入职管理能力:允许商家采取被设计为简化入职过程的逐步的视频指导。

- [0073] • 商店管理能力:允许商家显示、创建、修改和移动属于他们的Smart Stores™。
- [0074] • 电子邮件管理能力:允许商家显示、创建、修改和移动电子邮件模板。
- [0075] • 税务管理能力:允许商家显示、创建、修改、移动和应用税务规则。
- [0076] • 配送管理能力:允许商家显示、创建、修改和应用配送规则。
- [0077] • 显示单元管理能力:允许商家显示、创建、修改、预览和移动视频显示单元。此外,此特征允许商家将显示单元与属于所述商家的商店相关联。
- [0078] • 显示管理能力:允许商家配置高级设置,诸如产品购买限制、用户购买限制、视频播放控制、附属跟踪、购买指令、感谢页面内容、视频播放内容的末端、以及背景图像。
- [0079] • 视频管理能力:允许商家捕获、上载、显示、修改、预览、转码、转录和移动视频。此外,此特征允许商家将视频与显示单元相关联。• 资源库管理能力:允许商家以3-D和2-D格式两者捕获、上载、显示、修改、预览和移动数字资产。
- [0080] • 计划管理能力:允许商家显示、提升、降低和取消订购。
- [0081] • 报告能力:允许商家基于电子商务、视频和社交共享分析度量和相互关系生成期望的报告。
- [0082] • 顾客管理能力:允许商家显示、创建、修改、分组和移动用户信息。此外,此特征允许商家创建对用户和/或群组的通知。
- [0083] • 产品管理能力:允许商家显示、创建、修改和移动在所述对象的内部提供的各种类型的产品。产品包括,但不限于,a)电子商务产品;b)带有差异的电子商务产品;c)链路外产品;d)捐赠产品;e)优惠券;f)可下载的产品;以及g)导引生成产品。此外,此特征允许商家将产品与商店相关联。
- [0084] • 订单管理能力:允许商家显示、创建、修改、移动和处置订单。
- [0085] • 促销管理能力:允许商家显示、创建、修改、移动和应用促销。
- [0086] 假定以上所述,在特定的实施例,用户可以直接从移动设备中为可病毒式传播的(一个或多个)容器205创建对象。作为非限制性实例,用户可以从所述移动设备拍摄视频,将所述视频资产(例如,使用在图1中描述的无线网络)从所述移动设备上载到所述(一个或多个)服务器102,并且随后使用被从所述移动设备发布到中央服务器或多个中央服务器的命令从所述移动设备创建和/或修改新对象的特征。因此,如果用于所述容器205的对象包括电子商务商店,则用户可以全都从移动设备获得所述资产并且创建可病毒式传播的电子商务商店。
- [0087] 在特定的实施例,用于所述管理应用程序的传统网络接口可以大量地被复制以允许移动用户方便地修改和/或创建针对活跃的某人的账户的信息。
- [0088] 在各种实施例,所述容器205技术允许用户在用于所述容器205的显示单元的范围、在他们的视频或动画观看体验的上下文中选择产品和服务。一旦选择了产品或服务,如在图5中针对实例所示出的,在不离开所述显示单元的范围或者中断所述动画或视频观看体验的情况下,将所选择的产品或服务的细节呈现给用户。取决于类型,可以广告或销售在用于所述容器205的显示单元中的产品或服务。此外,在特定的配置中,整个购买或广告体验可以被完全地包含在用于所述容器205的显示单元的内部。
- [0089] 注意到如下是重要的:当在社交分发通道(诸如社交网络或博客)上被共享时,所述容器205保持(实质上以同一方式进行的)所有购买和广告能力。在特定的配置中,所述容

器205完全能够在支持Adobe Flash™和HTML5技术的任何媒体上被分发或者病毒式地组织联合。

[0090] 除了实物和服务之外,所述容器205技术支持数字商品(诸如优惠券和礼品券)的销售和赎回。在所述容器205显示单元中呈现的数字产品是可用于购买的或者作为用于完成商家认为值得产品赎回的动作的报酬。这样的动作可以包括购买、提交被请求的信息、广告或视频观看或确认。一旦销售了数字产品或者作为被认为满足使用户有数字产品奖励的资格的动作的结果,所述数字产品是可用于赎回的。可以使用各种机制赎回数字产品,所述各种机制包括但不限于:a)感谢所述购买电子邮件;b)感谢所述购买屏幕;c)屏幕的播放的结束;或d)第三方赎回网页。

[0091] 在特定的配置中,一旦执行了可下载产品赎回资格鉴定动作,“感谢购买”电子邮件可以构成被递送给所述用户的数字邮件。数字邮件提供了关于可下载产品如何将赎回的指令。在其他配置中,一旦执行了可下载产品赎回资格鉴定动作,“感谢购买”屏幕被呈现给所述用户。在这样的配置中,前面所述的屏幕可以可选地包含关于如何赎回可下载产品或如何下载所述产品自身的指令。

[0092] 在其他配置中,一旦直至结束完成动画或视频观看体验,“播放屏幕的结束”可以被呈现给用户。在这样的配置中,前面所述的屏幕可以可选地包含关于如何赎回所述可下载的产品或如何下载所述产品自身的指令。在其他配置中,一旦执行了可下载产品赎回资格鉴定动作,可以提供由第三方提供者向用户服务的第三方赎回网页。所呈现的网页可以可选地包含如何赎回可下载的产品或如何下载所述产品自身的指令。

[0093] 本公开的各种实施例也用智能因特网对象提供了配套产品和向上销售产品。所述容器205技术支持配套产品和服务以及向上销售产品和服务。在产品选择或后产品销售时,配套产品和服务被呈现给用户。一旦选择了产品或服务,除了匹配机制之外,可以向用户呈现所选择的产品或服务的细节。所述匹配机制可以被预定义或者被动态地选择补充初始选择的附加的产品或服务。给予用户使用初始产品或服务选择来执行动作或继续进行建议的产品或服务包的选择。在所述容器205的上下文中,动作被定义为购买、慈善捐献、被请求的信息的提交、广告或视频观看或确认。在后购买过程期间可以利用同一机制,在其中一旦购买完成,向用户呈现建议附加的动作的向上销售产品或服务。

[0094] 基于例如产品和服务之间的公共链接,可以用任一机制利用任何适当的算法。可替代地,所述算法可以基于例如统计分析,其着眼于用户和链接的产品以产生什么样的链接的产品或服务是最经常与特定的产品或服务或产品或服务的组一起被购买。又另外的技术将对本领域普通技术人员而言变得显而易见。

[0095] 本公开的各个实施例用智能的因特网对象提供了分布式的购物车。所述容器205技术支持分布式的购物车(例如,如在图5中示出的,可经由“添加到购物车”按钮505访问)。所述分布式的购物车允许用户在用于(一个或多个)容器的一个或若干显示单元中开始购物过程并且在属于商家或被组合成商家网络的一组商家的另一个容器中完成交易。商家网络由拥有的商家或同意共享用户购物信息的若干商家组成。通过定义,最小的商家网络由允许共享的购物体验的单个商家组成。用户可以被跟踪机制识别。这样的跟踪机制可以由cookie、个人证书或其他适当的跟踪技术组成,包括例如具有用户名和密码的账户。一旦识别到具有一个或若干购物车的用户,可以提示用户选择在他/她停止之处继续购物体验。如

果用户选择继续所述购物体验,则购物流程从该购物流程上次被持续的点处恢复。否则,将创建新的购物车并且该购物流程将从开始恢复。相似的机制可以被用于涉及慈善捐献或联系信息收集的产品和服务。上次已知的持续点允许针对工作流恢复的选择。

[0096] 作为上面的简要概括并且作为实例,用户可以正在访问朋友的Facebook™墙并且看到具有一些感兴趣的事物的容器的显示。一旦用户使用任何适当的跟踪机制与所述容器相互作用,特定的容器显示可以变得与所述用户相关联。作为简单实例,用户可以在所述显示中直接登录至特定的账户以将所述容器和被放置在购物车内的任何物品与用户相关联。该用户随后可以访问另一个站点或者只是经由电子邮件访问容器显示。一旦将所述显示与同一用户相关联,该用户可以访问先前被放置在购物车内的物品并且继续购物、在所述购物车内放置附加的物品。上面是非限制性实例并且不是意在排除访问所述分布式购物车的其他方式。

[0097] 本公开的各个实施例用智能的因特网对象提供了产品的分布式的重新定位目标。所述容器205支持产品和服务的分布式的重新定位目标。产品和服务的分布式的重新定位目标允许商家显示如下这样的产品或服务:其被查看过或者相似于由属于商家或被组合成商家网络的一组商家的用户所查看过的产品或服务。一旦识别到已查看了所述容器205或属于同一商家网络的商家网站中的一个或若干产品或服务的用户,可以向所述用户呈现如下这样的产品或服务:其被查看过或者相似于在先前的访问期间被查看过的产品和服务。任何适当的算法可以被用于分布式的重新定位目标的呈现,包括合作过滤和其他。这样的算法可以得益于来自一组商家的数据。此外,在所述分布式的重新定位目标中,附加类型的媒体可以和其他产品或服务相关联的这样的媒体一起被显示。

[0098] 本公开的各个实施例提供了智能因特网对象的动态配置。所述容器205技术支持动态配置。所述动态配置允许所述容器205基于运行时间或汇编时间期间被传递到所述容器205技术的配置文件来确定屏幕的数量、屏幕域、域验证、商业规则和用户特定的特性。所述配置文件包含配置元数据。一旦接收到所述配置文件,所述容器205确定包含什么样的域、要求什么样的验证的什么样的屏幕应该被呈现给用户。基于用户输入,所述容器205使用所述配置文件、屏幕执行的逻辑和流程解释被传递给它的商业规则。除了接受元数据中心配置文件之外,所述容器205允许包括第三方动态流程。可以在容器205配置期间或者在运行时间期间以可执行文件的形式将这样的流程传递给所述容器205。就像动态配置文件,第三方动态流程包含屏幕、屏幕域、域验证、商业规则和用户特定的特性。不像动态配置文件,第三方动态流程可以不要求独立的解释步骤并且可以在web浏览器的内部被本地地执行。

[0099] 图15描绘了根据所公开的实施例的用于随媒体内容包括对象的过程的流程图。此过程例如可以由一个或更多服务器(诸如,例如,图1中的所述(一个或多个)服务器102)执行,所述一个或更多服务器被配置为执行下面所描述的行动,单数形式被称为“系统”。所述过程也可以由图2中的容器管理环境200中的配置器285执行。所述过程可以由被存储在非瞬时性计算机可读介质中的可执行指令(其致使一个或更多服务器执行这样的过程)实施。

[0100] 在块1505处,通过所述系统接收针对要在端点处被显示的媒体内容的请求开始所述过程。例如,在块1505中,所述系统可以接收所述请求作为用以播放视频的点击或者可以从在其处所述媒体内容已被查看并且已被共享至第一端点的第二端点接收所述请求。

[0101] 其后,在块1510处,所述系统识别关于与所述端点相关联的环境的信息。例如,在块1510中,所述系统可以识别与所述端点相关联的设备的类型、在其处所述媒体内容要被显示的网站、以及所述端点和所述系统之间的网速。在其他实例中,所述系统可以识别关于与所述端点相关联的设备的的位置的信息。

[0102] 在块1515处,所述系统随后基于所识别的关于所述环境的信息来识别要与所请求的媒体内容一起发送的一组对象。例如,在块1515中,所述系统可以包括容器(例如,图2中的容器205)中的对象和媒体内容。该组中的对象中的至少一个包括用于在所述媒体内容的显示期间完成电子商务交易的程序代码。例如,所述电子商务交易可以是购买商品或服务、捐赠钱款或提交销售引导。

[0103] 在一些实例中,所述系统可以基于关于用户的信息识别关于与所述第二端点相关联的用户的信息并且识别要与所请求的媒体内容一起发送的对象。例如,可以发送较高质量的媒体内容,在其中端点和所述系统之间的网络带宽是高的。在其他实例中,所述系统可以识别与所述设备或所述网站的类型相关联的呈现参数并且基于所述呈现参数将被设计为生成所述媒体内容的显示的对象包括在要发送的所述一组对象中。在其他实例中,所述系统可以基于关于所述设备的位置的信息来识别要用所述媒体内容广告的产品、用于与所述媒体内容相关联的文本的语言和/或作为用于显示的媒体内容而要发送的视频的类型,并且包括所述容器中的适当的对象。在又另外的实例中,所述系统可以基于关于营销活动的状态的信息来识别关于与所述媒体内容和对象相关联的营销活动的状态的信息。

[0104] 在各种配置中,分析可以被用于基于他们的环境和/或关于用户的简介信息来确定要发送什么给用户。例如,基于地理位置或所确定的简介,可以发送与帽子广告(其也可以被显示在所述视频中)相反的衬衫广告,因为所述分析显示衬衫将比帽子更有可能卖出。

[0105] 其后,在块1520中,所述系统发送包括用于在所述端点处显示的媒体内容的所述一组对象。例如,在块1520中,所述系统针对要被显示的媒体内容以及待出现的电子交易机会将所述容器发送至所述端点。如上面所参考的,可以独立地或一起发送所述对象和媒体。

[0106] 图16描绘了根据所公开的实施例的用于在端点处呈现容器的过程的流程图。此过程可以例如由所述端点(诸如,例如,图1中的(一个或多个)端点110或120)执行,所述端点被配置为执行下面所描述的行动。可以通过被存储在非瞬时性计算机可读介质内的可执行指令(其致使一个或更多服务器执行这样的过程)实施所述过程。

[0107] 在块1605处,通过接收针对在端点处呈现容器的请求开始所述过程。例如,在块1605中,所述过程可以从请求查看与所述容器相关联的视频剪辑的用户接收所述请求。所述过程也可以接收来自共享所述容器的用户的请求。在块1610处,所述过程随后识别支持所述容器的服务器。例如,在块1610中,所述过程可以根据所述容器识别所述服务器。所述服务器可以是图1中的所述(一个或多个)服务器102中的一个或多个。在其他实例中,所述服务器可以是图2中的所述配置器285或所述(一个或多个)后端事件服务器260中的一个。

[0108] 其后,在块1615处,所述过程提供关于所述端点处的环境的信息。例如,在块1615中,所述过程可以提供关于所述端点的容器信息的标识符(例如,网站、设备类型、IP地址)、关于共享或请求查看视频的用户的信息、cookies、购物车信息、容器绑缚信息和/或可能在选择要包括在所述容器中的对象时是有用的任何其他类型的信息。

[0109] 在块1620处,所述过程随后接收容器对象和媒体内容的位置。例如,在块1620中,

所述过程从已配置或者否则选择要包括在所述容器中的对象的配置器285接收容器对象。所述媒体内容的位置可以是所述容器中的媒体播放器要流出或者否则接收所述媒体内容的服务器。其后,在块1625处,所述过程接收并且显示来自该位置的媒体内容。例如,在块1625中,所述过程可以从所述容器中指定的媒体服务器流出用于所述容器的显示单元内的媒体内容。

[0110] 图17示出了可以被用于实施本公开的各种实施例的数据处理系统1700。例如,所述数据处理系统1700可以与本公开的其他实施例相结合而被使用以执行上面提及的功能中的任何一个和/或充当用于图1的(一个或多个)服务器102和/或(一个或多个)端点110和120的计算设备。数据处理系统1700一般可以适合于执行已知的OS2、UNIX、Mac-OS、Linux、Android和/或Windows操作系统或其他操作系统中的任何一个。在此实例中,所述数据处理系统1700包括总线系统1702,其提供处理器1704、存储器1706、永久性存储器1708、通信单元1710、输入/输出(I/O)单元1712和显示器1714之间的通信。

[0111] 所述处理器1704处理可以被加载到所述存储器1706中的用于软件的指令。取决于特定的实现,所述处理器1704可以是若干处理器、多处理器核心或一些其他类型的处理器。此外,可以使用若干异构的处理器系统来实施所述处理器1704,在所述异构的处理器系统中,主处理器与辅助处理器一起存在于单个芯片上。作为另一个示例性实例,所述处理器1704可以是包含多个同一类型的处理器的对称的多处理器系统。

[0112] 所述存储器1706和所述永久性存储器1708是存储设备1717的实例。存储设备是在瞬时性基础和/或永久性基础上的能够储存信息(诸如,例如,不限于,数据、功能形式的程序代码和/或其他适当的信息)的任何一件硬件。在这些实例中,所述存储器1706可以是例如随机存取存储器或任何其他适当的易失性或非易失性存储设备。例如,所述永久性存储器1708可以包含一个或更多部件或设备。例如,所述永久性存储器1708可以是硬盘驱动器、闪存、光盘、可重写磁带或上述的一些组合。由所述永久性存储器1708使用的媒体也可以是可移动的。例如,可移动的硬盘驱动器可以被用于所述永久性存储器1708。

[0113] 所述通信单元1710提供与其他数据处理系统或设备的通信。例如,所述通信单元1710可以被连接到计算机网络或各种其他通信平台,包括,但不限于,公共或私有数据网络、局域网(LAN)、城域网(MAN)、广域网(WAN)、有线或无线网络、本地、区域或全球通信网络、光网络、卫星网络、企业内联网、其他适当的通信链路、或前面的任意组合。例如,所述通信单元1710可以包括网络接口卡。所述通信单元1710可以通过使用物理和无线通信链路两者或其中的任一个来提供通信。所述通信单元1710也可以包括能够实现无线网络通信(例如,WiFi、蜂窝数据连接等等)的射频(RF)收发器。所述通信单元1710也可以包括能够实现定位的位置信息的GPS收发器。

[0114] 所述输入/输出单元1712允许与可以被连接到所述数据处理系统1700的其他设备的数据的输入和输出。例如,所述输入/输出单元1712可以通过键盘、鼠标、触摸屏和/或一些其他适当的输入设备为用户输入提供连接。此外,所述输入/输出单元1712可以向打印机发送输出。所述输入/输出单元1712也可以包括或被连接到照相机、麦克风、扩音器、加速度计和/或近程传感器。根据本公开的各种通信和数据传送原理,所述数据处理系统1700可以利用来自照相机、麦克风、扩音器、加速度计和/或近程传感器的输入和输出。所述显示器1714提供用以向用户显示信息的机制。例如,所述显示器1714可以是触摸屏。

[0115] 用于操作系统、应用程序或其他程序的程序代码可以位于所述存储设备1717中,所述存储设备1717通过所述总线系统1702与所述处理器1704通信。在一些实施例中,所述程序代码以功能形式处在所述永久性存储器1708上。这些指令可以被加载到所述存储器1706中用于由所述处理器1704处理。所述处理器1704可以使用可位于所述存储器1706中的计算机实施的指令来执行不同的实施例的过程。例如,所述处理器1704可以为上面所描述的模块和/或设备中的一个或更多执行过程。

[0116] 在一些实施例中,上面所描述的各种功能由计算机程序产品实施或支持,所述计算机程序产品由计算机可读程序代码形成并且被实体化在计算机可读介质中。用于所述计算机程序产品的程序代码可以以功能形式位于计算机可读存储设备(其是选择性地可移动的)上,并且可以被加载到或被传送到所述数据处理系统1700上,用于由所述处理器1704处理。在一些示例性实施例中,所述程序代码可以在网络之上从另一个设备或数据处理系统被下载到所述永久性存储器1708中,用于在所述数据处理系统1700内使用。例如,被存储在服务器数据处理系统中的计算机可读存储介质中的程序代码可以在网络之上从所述服务器被下载到所述数据处理系统1700。提供程序代码的所述数据处理系统可以是服务器计算机、客户端计算机、或能够存储和传输程序代码的一些其他设备。

[0117] 如将被本领域技术人员领会的,本公开的各方面可以采取在具有被实体化在其上的程序代码的一个或更多计算机可读存储介质中被实体化的计算机程序的形式。计算机可读存储介质可以是,例如,不限于,便携式计算机软盘、硬盘、随机存取存储器(RAM)、只读存储器(ROM)、可擦除可编程只读存储器(EPROM)、闪存、便携式光盘只读存储器(CD-ROM)、光学存储设备、磁存储设备或前面的任意适当的组合。所述程序代码也可以被加载,用于由处理器执行以提供用于实施本公开中所描述的功能或操作的过程。

[0118] 尽管图17提供了可以与本公开的其他实施例一起被使用的数据处理系统的一个实施例,这样的其他实施例可以附加地使用除了通用计算机以外的计算机以及不具有常规的操作系统通用计算机。此外,本公开的实施例也可以包括数据处理系统1700或者在计算机网络中被联网在一起的其他计算机。最通常地,多个数据处理系统1700或其他计算机可以通过因特网和/或在客户端服务器网络中被联网。本公开的实施例也可以与独立的计算机网络的组合一起被使用,每个所述独立的计算机网络被私有或公共网络链接在一起。

[0119] 本公开的若干实施例可以包括被包含在介质内的逻辑。在图17的实施例中,所述逻辑包括可在所述数据处理系统1700上执行的计算机软件。所述介质可以包括所述存储器1706、所述永久性存储器1708或其他介质。在其他实施例中,所述逻辑可以被包含在硬件配置或软件和硬件配置的组合内。所述逻辑也可以被嵌入在任何其他适当的介质内,而不背离本公开的范围。

[0120] 上面描述的功能性再一次可以得益于在图1-17中描述的部件中的任何一个或者其他适当的部件。可以以任何适当的形式(包括,但不限于,Java、C++、C-sharp、HTML、HTML5等等)写所述代码自身。

[0121] 将被理解的是:公知的过程没有已被详细地描述并且为了简洁已被省略。尽管可能已描述了特定的步骤、结构和材料,本公开可不被限于这些特定的步骤、结构和材料,并且如本领域技术人员良好理解的,其他步骤、结构和材料可以替代,并且各个步骤可不必按照所显示的顺序被执行。

[0122] 尽管本公开已描述了某些实施例和一般关联的方法,这些实施例和方法的变化和变更对于本领域技术人员而言将是显而易见的。因此,实例实施例的上面的描述不限定或限制此公开。在不背离如由随后的权利要求所限定的此公开的精神和范围的情况下,其他改变、替代以及变化也是可能的。

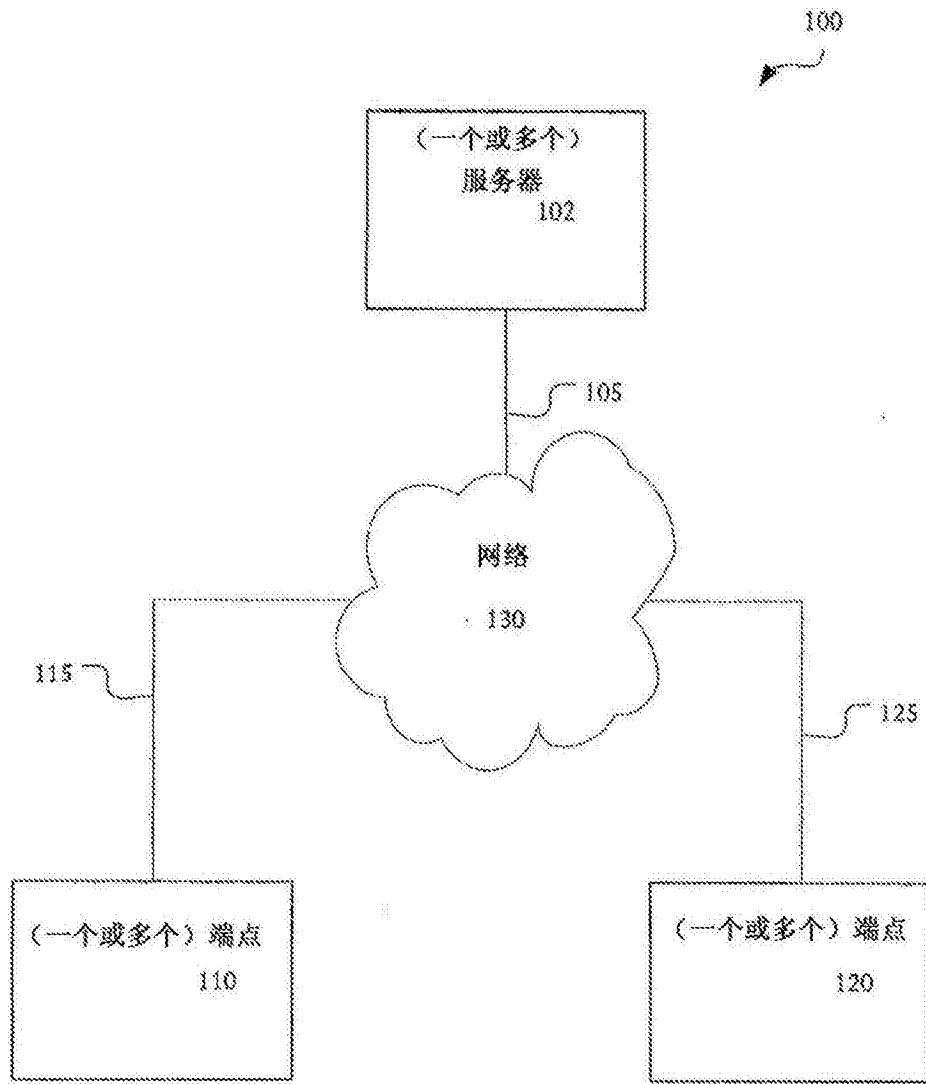


图1

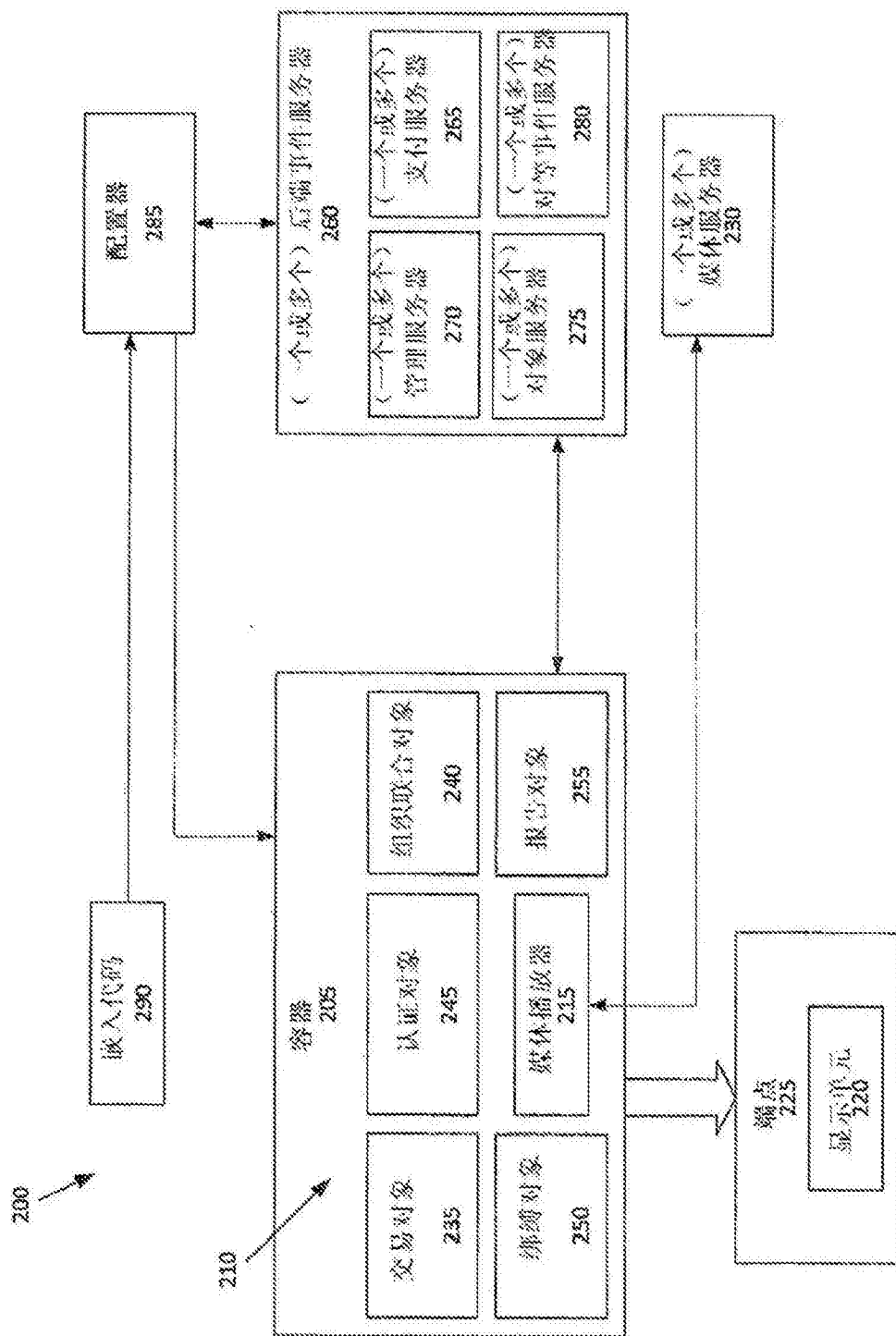


图2

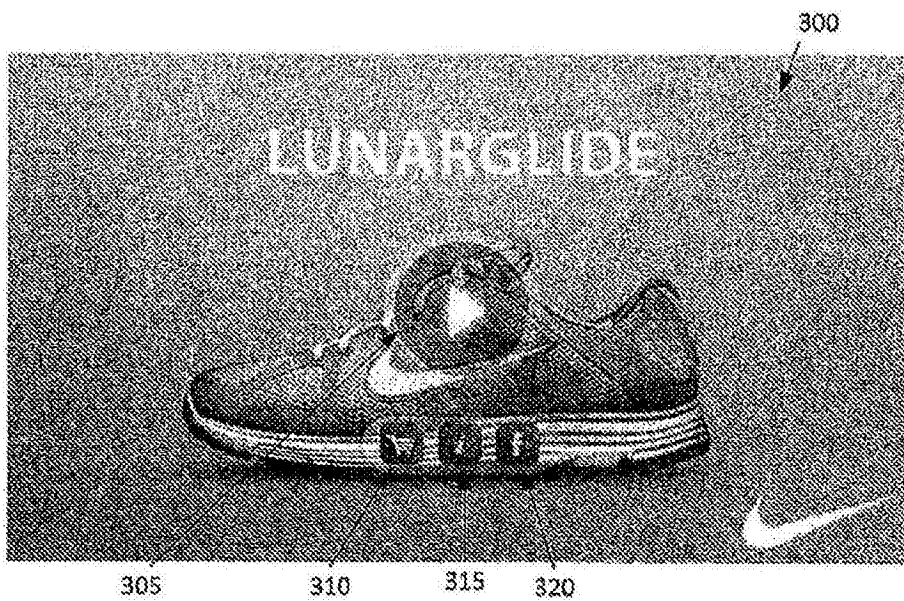


图3

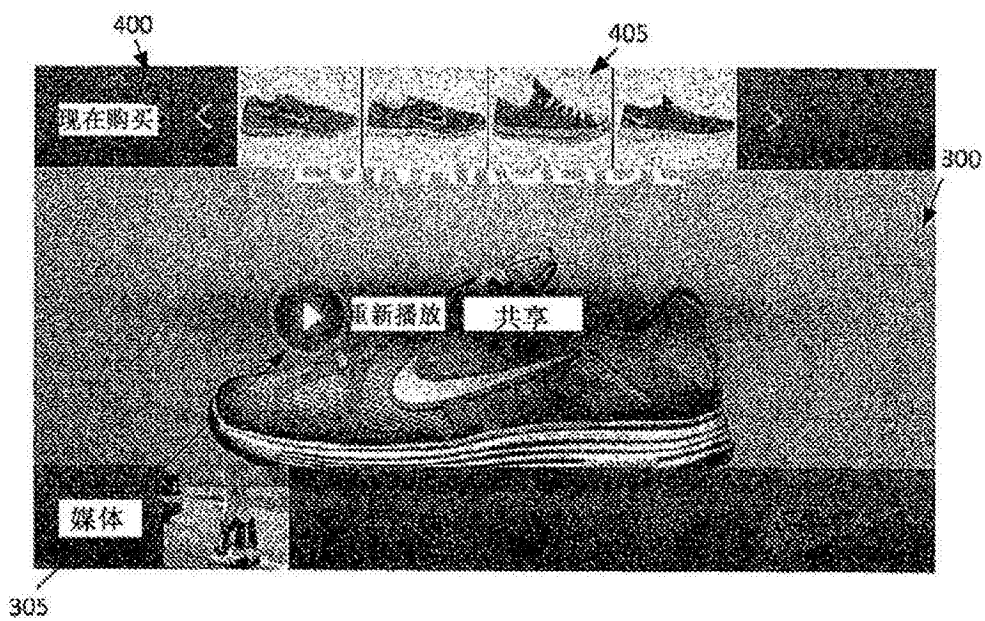


图4

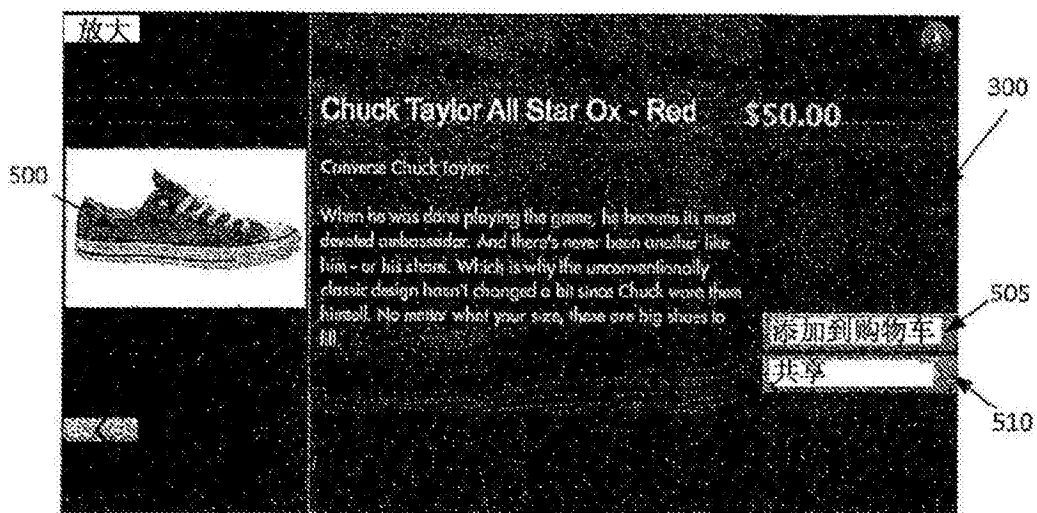


图5

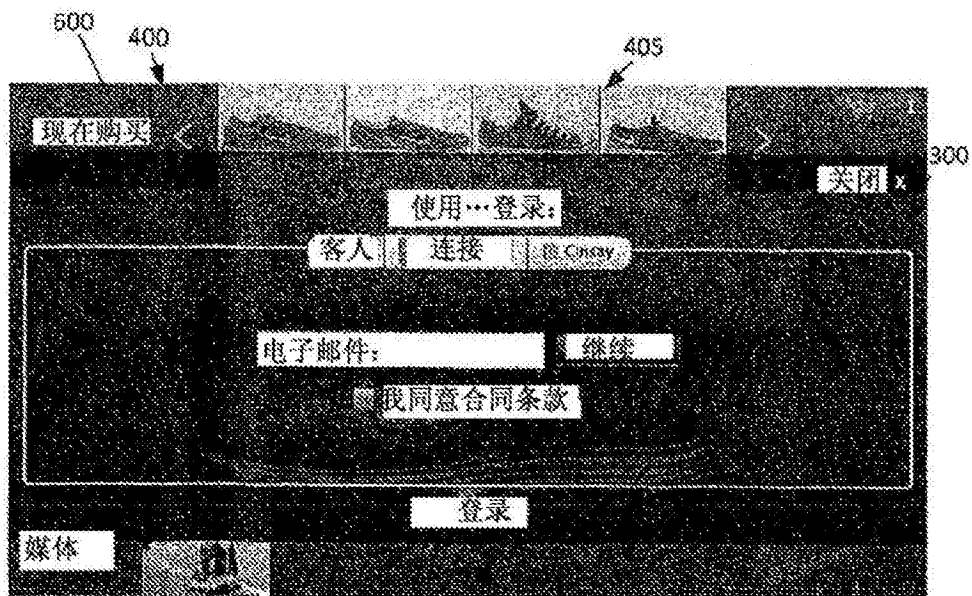


图6

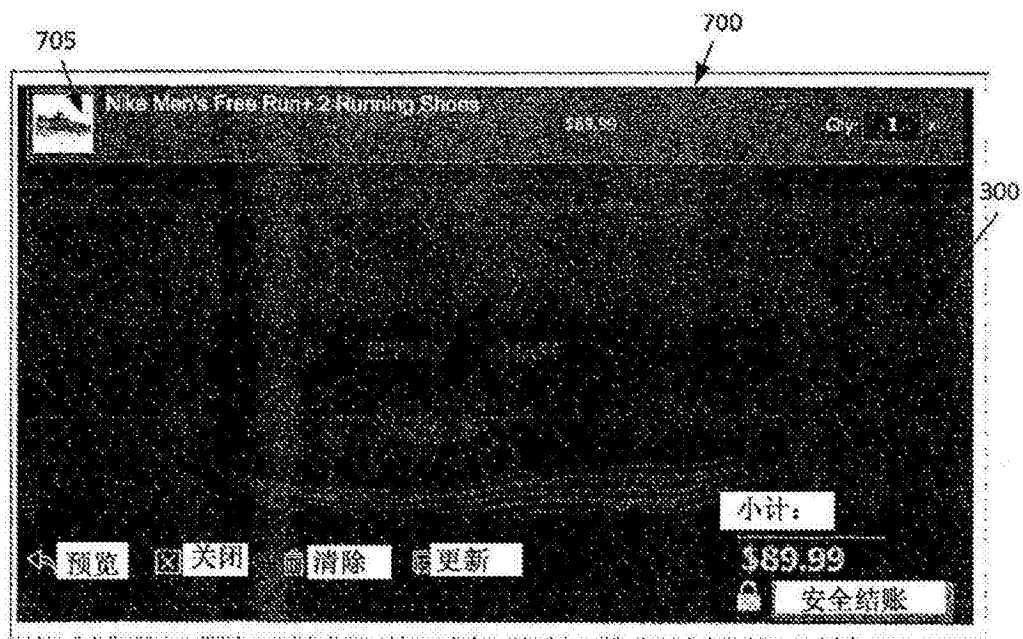


图7

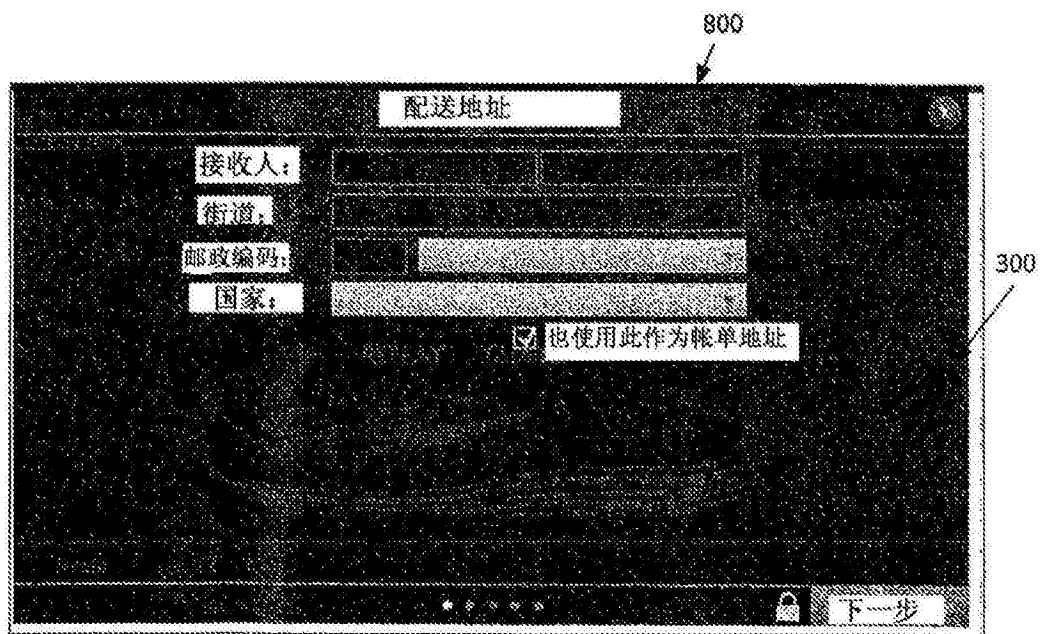


图8

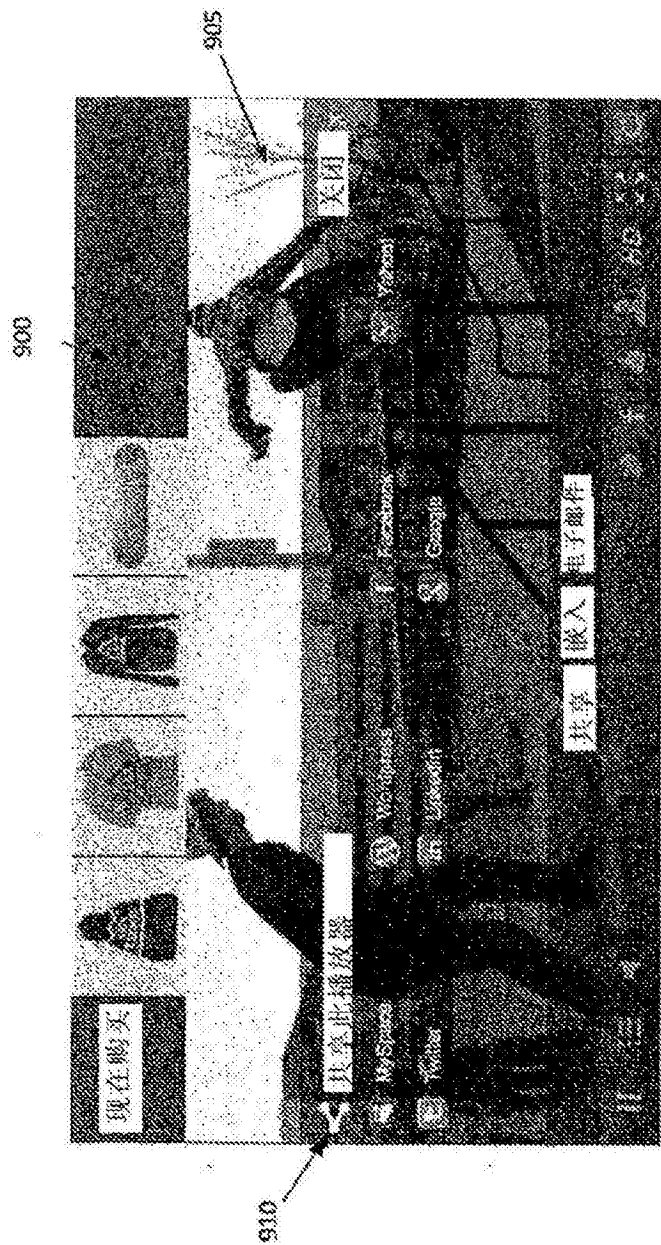


图9

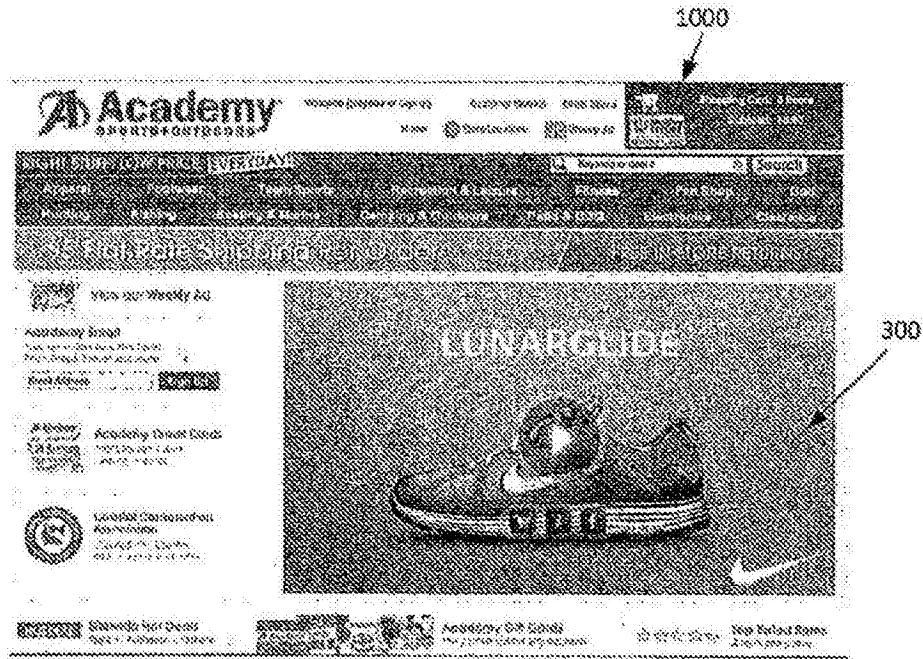


图10

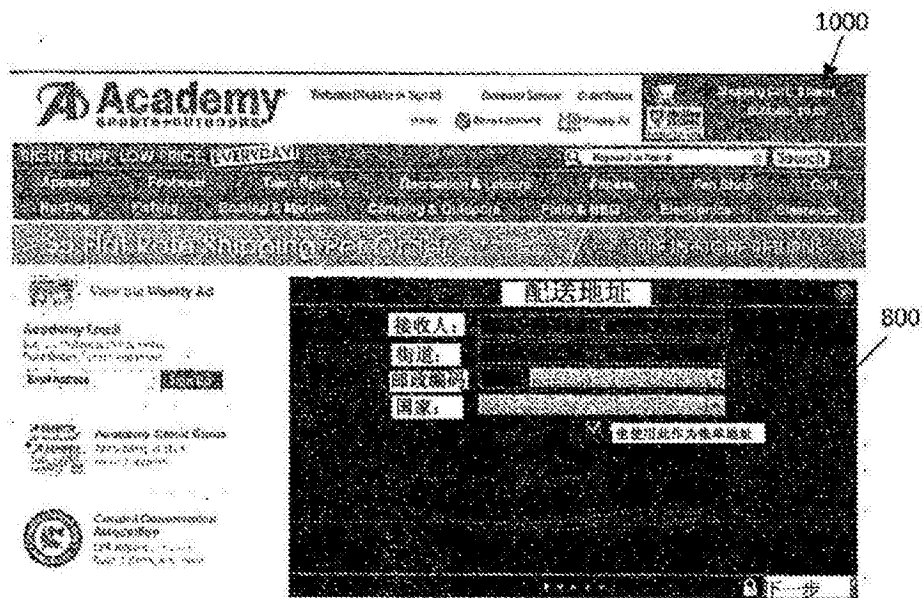


图11

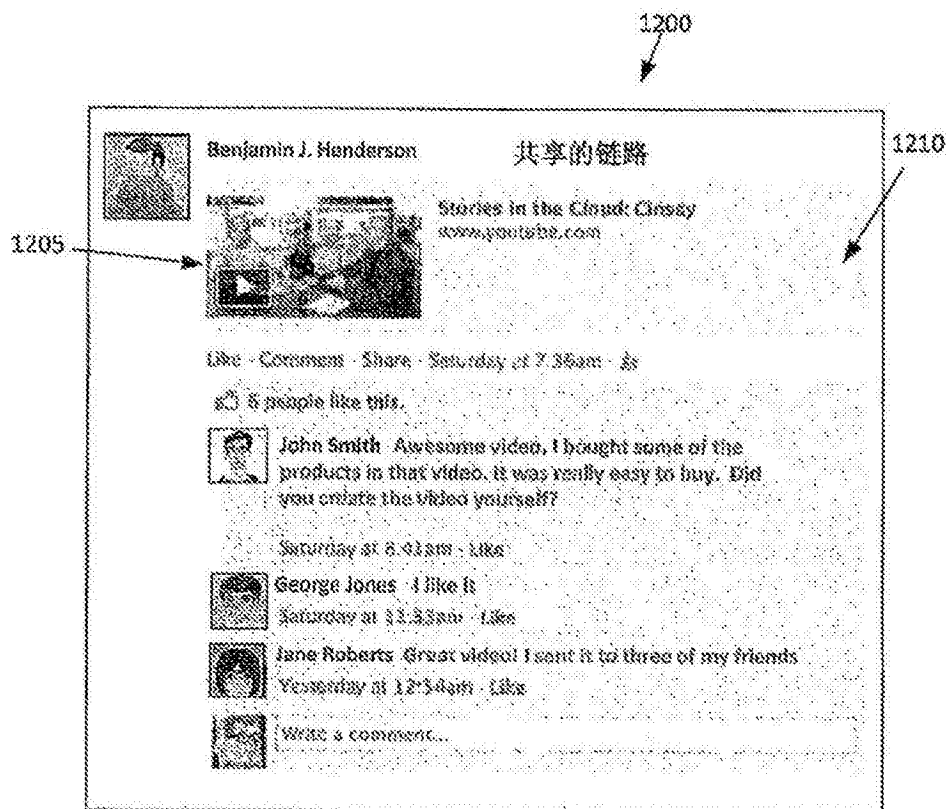


图12

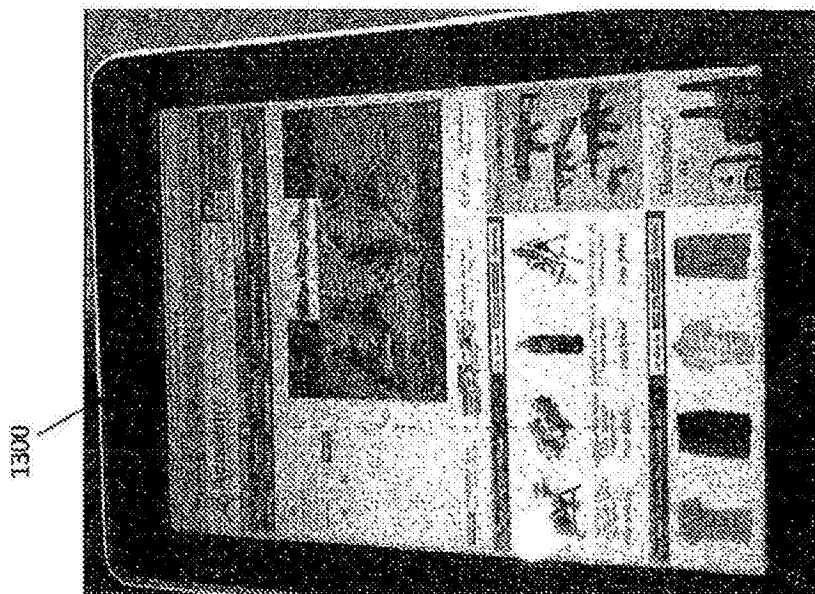


图13

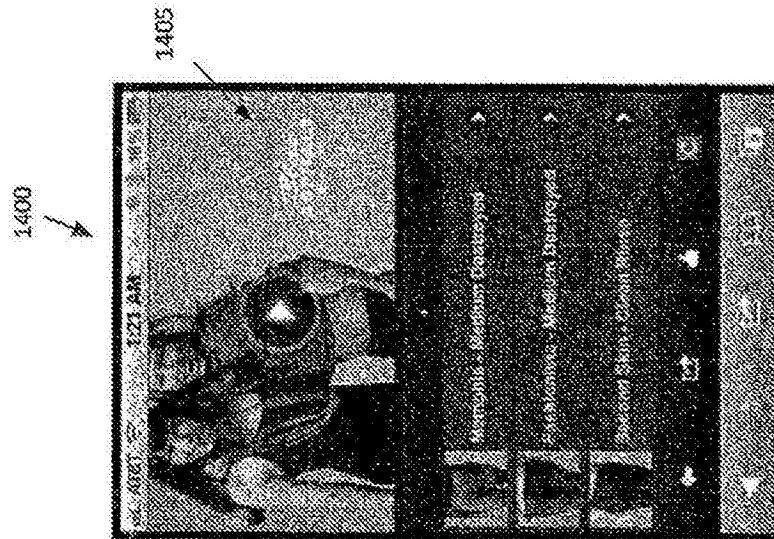


图14

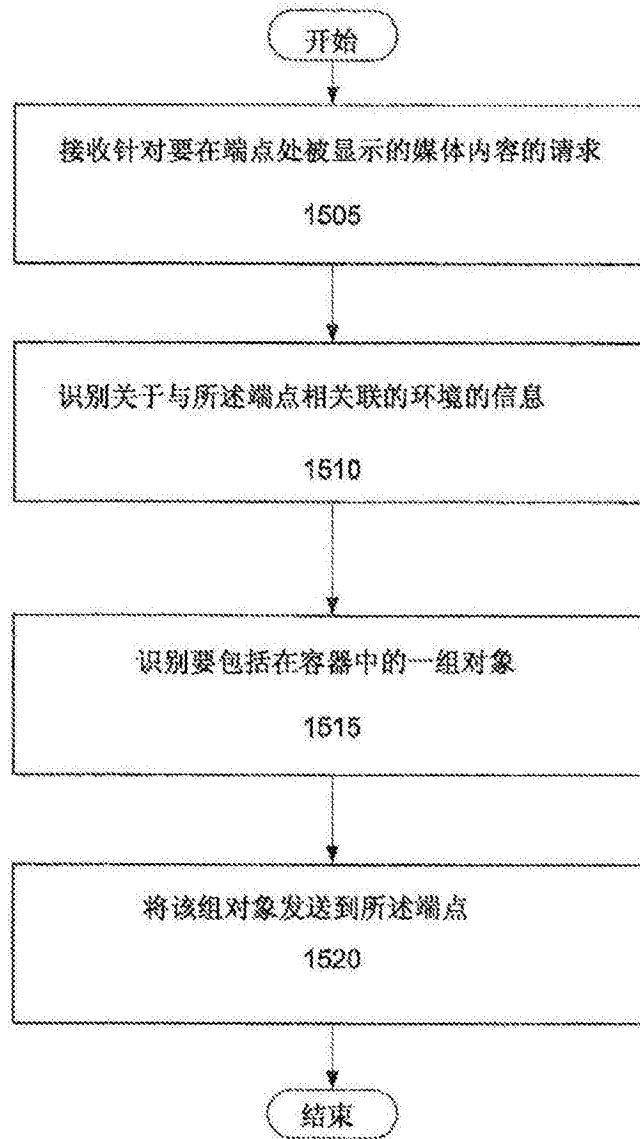


图15

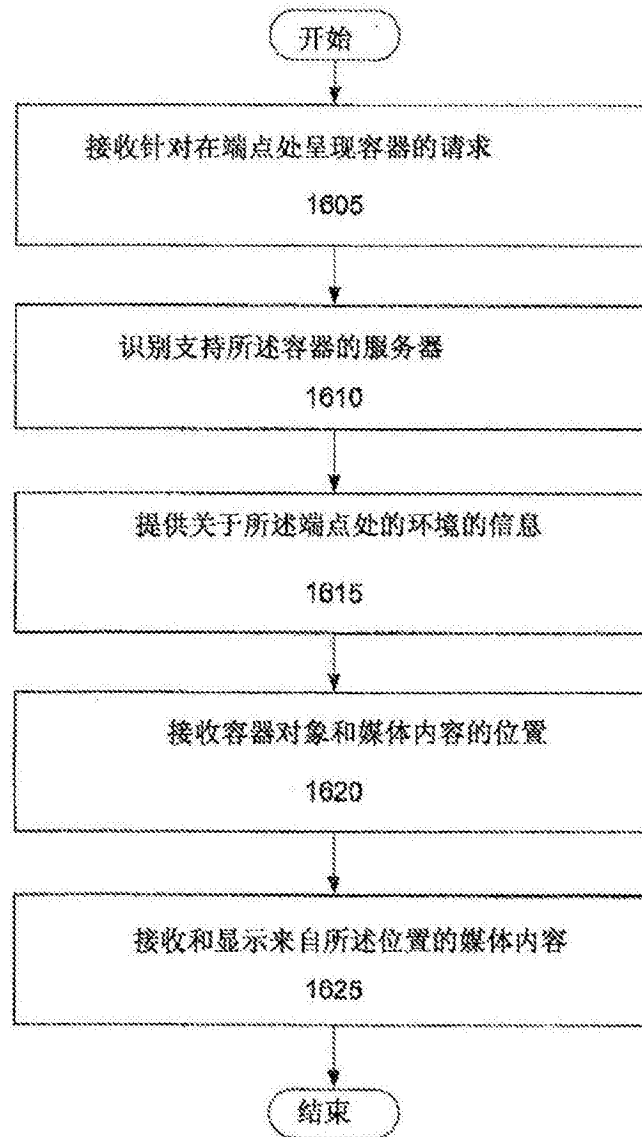


图16

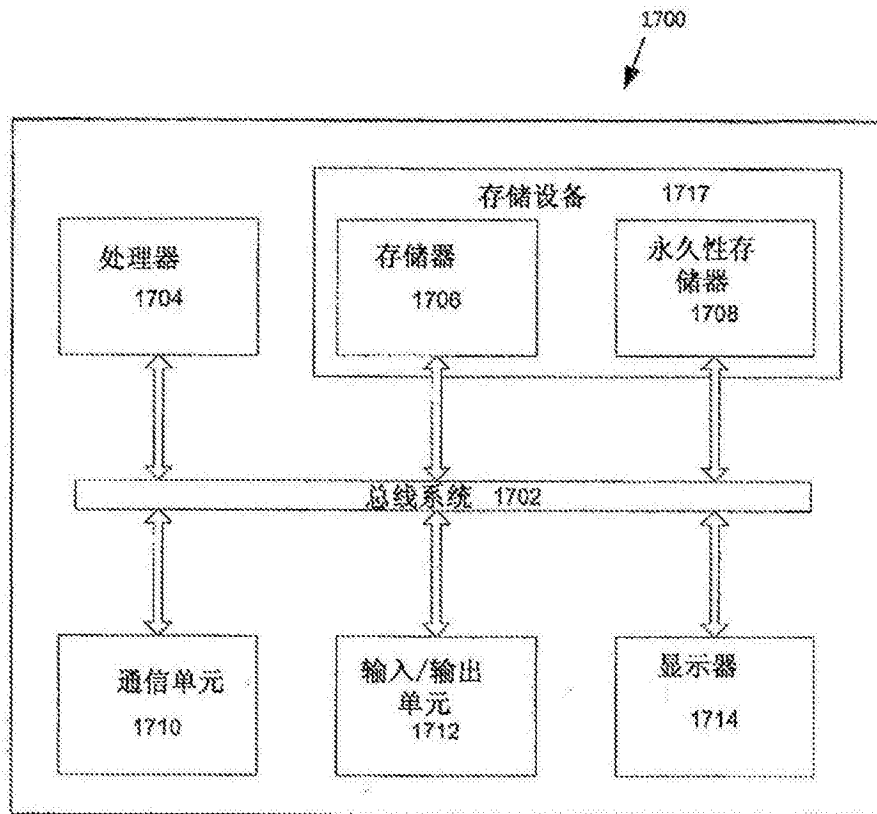


图17