

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 3 年 9 月 16 日 (2021.9.16)

【公開番号】特開 2021-102132 (P2021-102132A)

【公開日】令和 3 年 7 月 15 日 (2021.7.15)

【年通号数】公開・登録公報 2021-031

【出願番号】特願 2021-65878 (P2021-65878)

【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 6 5 0

【手続補正書】

【提出日】令和 3 年 8 月 5 日 (2021.8.5)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

各々が識別可能な複数種類の識別情報を変動表示可能な可変表示部を備え、
 前記可変表示部を変動表示した後に表示結果を導出し、該表示結果に応じて入賞が発生可能なスロットマシンにおいて、
遊技の制御を行う遊技制御手段と、
前記遊技制御手段から送信された制御情報に基づいて演出を行う演出制御手段と、
遊技者が表示結果を導出させるために操作する導出操作手段と、
前記遊技制御手段に制御される第 1 報知手段と、
前記演出制御手段に制御される第 2 報知手段と、
を備え、
前記遊技制御手段は、
導出を許容する表示結果を決定する事前決定手段と、
前記事前決定手段の決定結果毎に各々異なる数値を設定する数値設定手段と、
前記数値設定手段により設定された数値に応じて表示結果を導出する制御を行う手段
であって、前記数値設定手段により設定された数値が複数種類の特定決定結果のうちい
れかの種類の特定決定結果に対応する数値である場合において、該特定決定結果の種類に
応じた操作態様にて前記導出操作手段の操作がされたときに、該特定決定結果の種類に応
じた操作態様以外の操作態様にて前記導出操作手段の操作がされたときよりも遊技者にと
って有利な特定表示結果を導出する制御を行い、前記数値設定手段により設定された数値
が複数種類の所定決定結果のうちいずれかの種類の所定決定結果に対応する数値である場
合において、該所定決定結果の種類に応じた操作態様にて前記導出操作手段の操作がされ
たときに、該所定決定結果の種類に応じた操作態様以外の操作態様にて前記導出操作手段
の操作がされたときよりも遊技者にとって有利な所定表示結果を導出する制御を行う導出
制御手段と、
前記事前決定手段の決定結果がいずれかの種類の特定決定結果となったときに、該特
定決定結果の種類に応じた操作態様に対応する遊技操作態様情報を前記第 1 報知手段に報
知させる制御を行い、前記事前決定手段の決定結果がいずれかの種類の所定決定結果とな
ったときに、該所定決定結果の種類に応じた操作態様に対応する遊技操作態様情報を前記
第 1 報知手段に報知させる制御を行うことが可能な第 1 報知制御手段と、

前記事前決定手段の決定結果がいずれかの種類の特定決定結果となったときに、前記数値設定手段により設定された数値に対応する数値を示す制御情報であって、いずれかの種類の特定決定結果となったことが特定されるが、該特定決定結果の種類が特定されず、かつ該特定決定結果の種類に応じた操作態様が特定されない第1制御情報を前記演出制御手段に対して送信し、前記事前決定手段の決定結果がいずれかの種類の所定決定結果となったときに、前記数値設定手段により設定された数値に対応する数値を示す制御情報であって、いずれかの種類の所定決定結果となったことが特定されるが、該所定決定結果の種類が特定されず、かつ該所定決定結果の種類に応じた操作態様が特定されない第1制御情報を前記演出制御手段に対して送信可能な第1制御情報送信手段と、

前記事前決定手段の決定結果がいずれかの種類の特定決定結果となったときに、該特定決定結果の種類に応じた操作態様を特定可能な第2制御情報を前記第1制御情報とは別個に前記演出制御手段に対して送信し、前記事前決定手段の決定結果がいずれかの種類の所定決定結果となったときに、該所定決定結果の種類に応じた操作態様を特定可能な第2制御情報を前記第1制御情報とは別個に前記演出制御手段に対して送信可能な第2制御情報送信手段と、

を含み、

前記事前決定手段の決定結果がいずれかの種類の特定決定結果となったときに前記数値設定手段により設定される数値として、特定数値範囲からなる連続する数値が割り当てられており、

前記事前決定手段の決定結果がいずれかの種類の所定決定結果となったときに前記数値設定手段により設定される数値として、所定数値範囲からなる連続する数値が割り当てられており、

前記事前決定手段の決定結果には、前記特定表示結果の導出を許容する決定結果であり、前記複数種類の特定決定結果のいずれとも異なる特殊決定結果が含まれ、

前記事前決定手段の決定結果が前記特殊決定結果となったときに前記数値設定手段により設定される数値は、前記特定数値範囲にも所定数値範囲にも含まれない数値であり、

前記第1制御情報送信手段は、

前記特定決定結果の種類に応じた操作態様に対応する遊技操作態様情報を前記第1報知手段に報知させるか否かに関わらず、前記数値設定手段により設定された数値が前記特定数値範囲であるか否か判定し、前記特定数値範囲であると判定した場合に、前記数値設定手段により設定された数値が前記特定数値範囲のうちいずれの数値であっても前記特定数値範囲のうちの特定の数値を示す第1制御情報を送信する処理を行うことで、前記特定決定結果の種類に応じた操作態様に対応する遊技操作態様情報を前記第1報知手段に報知させる場合にも報知させない場合にも共通の処理により共通の第1制御情報を送信し、

前記所定決定結果の種類に応じた操作態様に対応する遊技操作態様情報を前記第1報知手段に報知させるか否かに関わらず、前記数値設定手段により設定された数値が前記所定数値範囲であるか否か判定し、前記所定数値範囲であると判定した場合に、前記数値設定手段により設定された数値が前記所定数値範囲のうちいずれの数値であっても前記所定数値範囲のうちの所定の数値を示す第1制御情報を送信する処理を行うことで、前記所定決定結果の種類に応じた操作態様に対応する遊技操作態様情報を前記第1報知手段に報知させる場合にも報知させない場合にも共通の処理により共通の第1制御情報を送信し、

前記演出制御手段は、前記第2制御情報を受信したときに、該第2制御情報から特定される操作態様に対応する演出操作態様情報を前記第2報知手段に報知させる制御を行う第2報知制御手段を含む、スロットマシン。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0001

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0001】

本発明は、各々が識別可能な複数種類の識別情報を変動表示可能な可変表示部を備え、可変表示部を変動表示した後に表示結果を導出し、該表示結果に応じて入賞が発生可能なスロットマシンに関する。

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0004

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0004】

このようなスロットマシンとして、押し順ベルの当選時には、当選役の種類に応じた特定の操作態様で操作されたか否かによって払い出されるメダル数の期待値を変えることができ、また、押し順ベルのいずれかに当選したときに、ベルを確実に入賞させるための押し順が報知されるナビ演出を行うスロットマシンが知られている（例えば、特許文献1）

。

【手続補正 4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

特許文献1に示すスロットマシンには、改善の余地があった。

【手続補正 5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0007】

本発明は、上述したスロットマシンに鑑み考え出されたものである。

【手続補正 6】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0008

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0008】

各々が識別可能な複数種類の識別情報を変動表示可能な可変表示部を備え、前記可変表示部を変動表示した後に表示結果を導出し、該表示結果に応じて入賞が発生可能なスロットマシンにおいて、

遊技の制御を行う遊技制御手段と、

前記遊技制御手段から送信された制御情報に基づいて演出を行う演出制御手段と、

遊技者が表示結果を導出させるために操作する導出操作手段と、

前記遊技制御手段に制御される第1報知手段と、

前記演出制御手段に制御される第2報知手段と、

を備え、

前記遊技制御手段は、

導出を許容する表示結果を決定する事前決定手段と、

前記事前決定手段の決定結果毎に各々異なる数値を設定する数値設定手段と、

前記数値設定手段により設定された数値に応じて表示結果を導出する制御を行う手段であって、前記数値設定手段により設定された数値が複数種類の特定決定結果のうちいずれかの種類の特定決定結果に対応する数値である場合において、該特定決定結果の種類に応じた操作態様にて前記導出操作手段の操作がされたときに、該特定決定結果の種類に応

じた操作態様以外の操作態様にて前記導出操作手段の操作がされたときよりも遊技者にとって有利な特定表示結果を導出する制御を行い、前記数値設定手段により設定された数値が複数種類の所定決定結果のうちいずれかの種類の所定決定結果に対応する数値である場合において、該所定決定結果の種類に応じた操作態様にて前記導出操作手段の操作がされたときに、該所定決定結果の種類に応じた操作態様以外の操作態様にて前記導出操作手段の操作がされたときよりも遊技者にとって有利な所定表示結果を導出する制御を行う導出制御手段と、

前記事前決定手段の決定結果がいずれかの種類の特定決定結果となったときに、該特定決定結果の種類に応じた操作態様に対応する遊技操作態様情報を前記第1報知手段に報知させる制御を行い、前記事前決定手段の決定結果がいずれかの種類の所定決定結果となったときに、該所定決定結果の種類に応じた操作態様に対応する遊技操作態様情報を前記第1報知手段に報知させる制御を行うことが可能な第1報知制御手段と、

前記事前決定手段の決定結果がいずれかの種類の特定決定結果となったときに、前記数値設定手段により設定された数値に対応する数値を示す制御情報であって、いずれかの種類の特定決定結果となったことが特定されるが、該特定決定結果の種類が特定されず、かつ該特定決定結果の種類に応じた操作態様が特定されない第1制御情報を前記演出制御手段に対して送信し、前記事前決定手段の決定結果がいずれかの種類の所定決定結果となったときに、前記数値設定手段により設定された数値に対応する数値を示す制御情報であって、いずれかの種類の所定決定結果となったことが特定されるが、該所定決定結果の種類が特定されず、かつ該所定決定結果の種類に応じた操作態様が特定されない第1制御情報を前記演出制御手段に対して送信可能な第1制御情報送信手段と、

前記事前決定手段の決定結果がいずれかの種類の特定決定結果となったときに、該特定決定結果の種類に応じた操作態様を特定可能な第2制御情報を前記第1制御情報とは別個に前記演出制御手段に対して送信し、前記事前決定手段の決定結果がいずれかの種類の所定決定結果となったときに、該所定決定結果の種類に応じた操作態様を特定可能な第2制御情報を前記第1制御情報とは別個に前記演出制御手段に対して送信可能な第2制御情報送信手段と、

を含み、

前記事前決定手段の決定結果がいずれかの種類の特定決定結果となったときに前記数値設定手段により設定される数値として、特定数値範囲からなる連続する数値が割り当てられており、

前記事前決定手段の決定結果がいずれかの種類の所定決定結果となったときに前記数値設定手段により設定される数値として、所定数値範囲からなる連続する数値が割り当てられており、

前記事前決定手段の決定結果には、前記特定表示結果の導出を許容する決定結果であり、前記複数種類の特定決定結果のいずれとも異なる特殊決定結果が含まれ、

前記事前決定手段の決定結果が前記特殊決定結果となったときに前記数値設定手段により設定される数値は、前記特定数値範囲にも所定数値範囲にも含まれない数値であり、

前記第1制御情報送信手段は、

前記特定決定結果の種類に応じた操作態様に対応する遊技操作態様情報を前記第1報知手段に報知させるか否かに関わらず、前記数値設定手段により設定された数値が前記特定数値範囲であるか否か判定し、前記特定数値範囲であると判定した場合に、前記数値設定手段により設定された数値が前記特定数値範囲のうちいずれの数値であっても前記特定数値範囲のうちの特定の数値を示す第1制御情報を送信する処理を行うことで、前記特定決定結果の種類に応じた操作態様に対応する遊技操作態様情報を前記第1報知手段に報知させる場合にも報知させない場合にも共通の処理により共通の第1制御情報を送信し、

前記所定決定結果の種類に応じた操作態様に対応する遊技操作態様情報を前記第1報知手段に報知させるか否かに関わらず、前記数値設定手段により設定された数値が前記所定数値範囲であるか否か判定し、前記所定数値範囲であると判定した場合に、前記数値設定手段により設定された数値が前記所定数値範囲のうちいずれの数値であっても前記所定

数値範囲のうちの所定の数値を示す第 1 制御情報を送信する処理を行うことで、前記所定決定結果の種類に応じた操作態様に対応する遊技操作態様情報を前記第 1 報知手段に報知させる場合にも報知させない場合にも共通の処理により共通の第 1 制御情報を送信し、

前記演出制御手段は、前記第 2 制御情報を受信したときに、該第 2 制御情報から特定される操作態様に対応する演出操作態様情報を前記第 2 報知手段に報知させる制御を行う第 2 報知制御手段を含む、スロットマシン。

他の態様のスロットマシンは、各々が識別可能な複数種類の識別情報を変動表示可能な可変表示部を複数備え、前記可変表示部を変動表示した後、前記可変表示部の変動表示を停止することで表示結果を導出し、複数の前記可変表示部の表示結果として導出された識別情報の組合せに応じて入賞が発生可能なスロットマシン（例えば、スロットマシン 1）において、

所定表示部（例えば、液晶表示器 5 1）において、識別情報の組合せと該識別情報の組合せにより発生する前記入賞の種類を特定可能な表示を行い、該表示では識別情報を示す識別情報表示を所定背景（例えば、図 4 0 に示す白色の無地の背景）に重畳して表示し（例えば、図 4 0 に示す部分）、

前記所定背景に用いる色彩が前記可変表示部における識別情報の背景の色と同一色または同系色である（例えば、図 4 0 に示すように配当表示とリールの背景はともに白色）。

この構成によれば、所定表示部における識別情報の組合せの識別性が高まり、入賞の種類を特定するための識別情報の組合せを認識しやすくなることができる。