

(19) 대한민국특허청(KR)
(12) 공개특허공보(A)(11) 공개번호 10-2020-0061886
(43) 공개일자 2020년06월03일

(51) 국제특허분류(Int. Cl.)
G06Q 20/38 (2012.01) G06Q 20/40 (2012.01)
G06Q 30/02 (2012.01)
(52) CPC특허분류
G06Q 20/387 (2013.01)
G06Q 20/401 (2020.05)
(21) 출원번호 10-2018-0147715
(22) 출원일자 2018년11월26일
심사청구일자 2018년11월26일

(71) 출원인
(주)쿠팡마켓팅
서울특별시 성동구 성수이로10길 14, 10층 (성수동2가, 에이스하이엔드성수타워)
(72) 발명자
전우정
경기도 고양시 일산동구 위시티4로 45, 403동 2301호 (식사동, 위시티일산자이4단지아파트)
정동승
서울특별시 동대문구 사가정로 245-3, 102동 1502호 (장안동, 한신아파트)
(뒷면에 계속)
(74) 대리인
특허법인엠에이피에스

전체 청구항 수 : 총 10 항

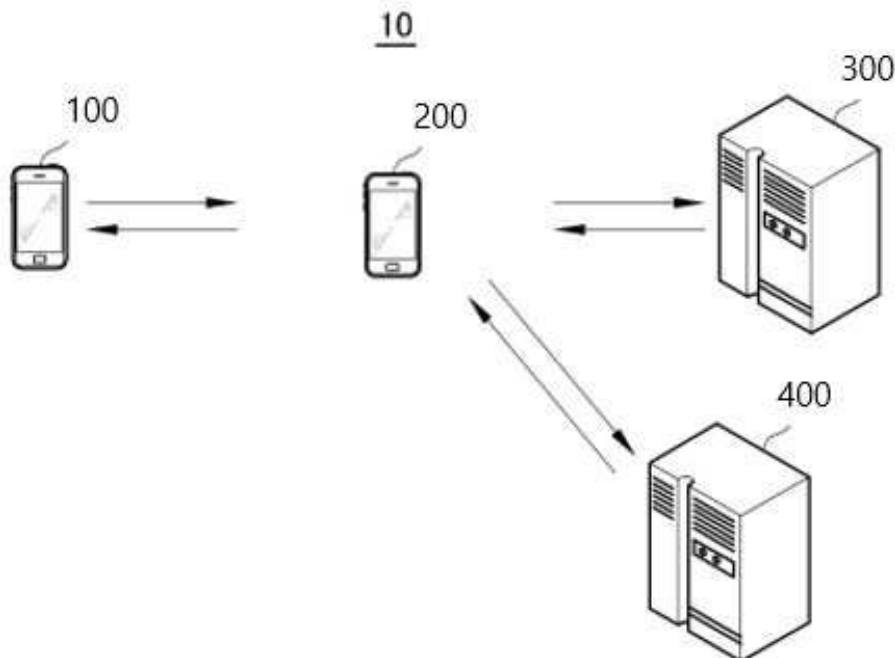
(54) 발명의 명칭 결제 카드를 대상으로 발급된 쿠폰을 사용하기 위한 결제 단말 및 쿠폰 관리 서버

(57) 요약

본 발명의 일 실시예에 따른, 결제 카드를 대상으로 발급된 쿠폰의 사용처에서 사용되는 결제 단말에 있어서, 통신 모듈; 카드 결제 및 쿠폰 사용 처리를 수행하는 프로그램이 저장된 메모리; 및 메모리에 저장된 프로그램을 실행하는 프로세서를 포함하고, 프로세서는 프로그램의 수행에 따라, 사용자로부터 제공되는 쿠폰 정보를 쿠폰

(뒷면에 계속)

대표도 - 도1



관리 서버에 전송하여 쿠폰 인증을 요청하고, 쿠폰 인증 요청에 대한 응답으로서 쿠폰 인증 결과 및 해당 쿠폰의 발급 대상으로 미리 지정된 결제 카드의 카드명을 포함한 쿠폰 인증 정보를 수신하고, 수신된 쿠폰 인증 결과에 따라 쿠폰이 유효한 경우에는, 쿠폰 인증 정보에 포함된 결제 카드 정보를 출력하고, 사용자에게 의하여 제공된 결제 카드로 결제 단말을 통해 결제 행위가 이루어지는 과정에서 결제 카드의 BIN번호를 추출하고, 쿠폰 관리 서버에 추출된 BIN번호와 쿠폰의 발급 대상으로 미리 지정된 결제 카드의 BIN번호에 대하여 BIN번호 매칭을 요청하고, BIN 번호 매칭 요청에 대한 응답으로서 쿠폰 관리 서버로부터 BIN번호 매칭 결과를 수신하며, BIN번호 매칭 결과에 따라 BIN번호 매칭이 성립된 경우에는, 결제 카드로 결제 단말을 통해 결제 행위가 이루어지는 과정에서 생성한 카드 결제 승인 요청을 통신 모듈을 통하여 카드 관리 서버에 전송하고, 카드 결제 승인 요청에 대한 응답으로서 카드 결제 승인 결과를 수신하는, 결제 단말을 제공하고자 한다.

(52) CPC특허분류

G06Q 30/0225 (2013.01)

(72) 발명자

정유정

서울특별시 중랑구 용마산로36길 15-9, 202호 (면
목동, 공간행복)

우이호

서울특별시 강동구 풍성로54길 23, 401호 (성내동)

명세서

청구범위

청구항 1

결제 카드를 대상으로 발급된 쿠폰의 사용처에서 사용되는 결제 단말에 있어서,

통신 모듈;

카드 결제 및 쿠폰 사용 처리를 수행하는 프로그램이 저장된 메모리; 및

상기 메모리에 저장된 프로그램을 실행하는 프로세서를 포함하고,

상기 프로세서는 상기 프로그램의 수행에 따라, 사용자로부터 제공되는 쿠폰 정보를 쿠폰 관리 서버에 전송하여 쿠폰 인증을 요청하고, 상기 쿠폰 인증 요청에 대한 응답으로서 쿠폰 인증 결과 및 해당 쿠폰의 발급 대상으로 미리 지정된 결제 카드의 카드명을 포함한 쿠폰 인증 정보를 수신하고,

상기 수신된 쿠폰 인증 결과에 따라 쿠폰이 유효한 경우에는, 상기 쿠폰 인증 정보에 포함된 결제 카드 정보를 출력하고, 상기 사용자에게 의하여 제공된 결제 카드로 상기 결제 단말을 통해 결제 행위가 이루어지는 과정에서 상기 결제 카드의 BIN번호를 추출하고, 상기 쿠폰 관리 서버에 상기 추출된 BIN번호와 상기 쿠폰의 발급 대상으로 미리 지정된 결제 카드의 BIN번호에 대하여 BIN번호 매칭을 요청하고, 상기 BIN 번호 매칭 요청에 대한 응답으로서 상기 쿠폰 관리 서버로부터 BIN번호 매칭 결과를 수신하며,

상기 BIN번호 매칭 결과에 따라 BIN번호 매칭이 성립된 경우에는, 상기 결제 카드로 상기 결제 단말을 통해 결제 행위가 이루어지는 과정에서 생성한 카드 결제 승인 요청을 카드 관리 서버에 전송하고, 상기 카드 결제 승인 요청에 대한 응답으로서 카드 결제 승인 결과를 수신하는, 결제 단말.

청구항 2

제1항에 있어서,

상기 카드 결제 승인 결과에 따라 카드 결제가 승인된 경우에는, 상기 쿠폰 관리 서버에 쿠폰 사용 승인을 요청하고, 상기 쿠폰 사용 승인에 대한 응답으로서 쿠폰 사용 승인 결과를 수신하며,

상기 쿠폰 사용 승인 결과에 따라 쿠폰 사용이 승인된 경우에는, 쿠폰 사용을 완료 처리하는, 결제 단말.

청구항 3

제1항에 있어서,

상기 BIN번호 매칭이 성립되지 않은 경우에는, 사용자에게 상기 쿠폰이 발급된 결제 카드의 BIN번호에 대응되는 카드명을 가지는 결제 카드를 제공 요청하는, 결제 단말.

청구항 4

결제 카드를 대상으로 발급된 쿠폰의 사용처에서 사용되는 결제 단말을 통한 쿠폰 사용 처리 방법에 있어서,

상기 결제 단말에 의하여,

사용자로부터 제공되는 쿠폰 정보를 쿠폰 관리 서버에 전송하여 쿠폰 인증을 요청하고, 상기 쿠폰 인증 요청에 대한 응답으로서 쿠폰 인증 결과 및 해당 쿠폰의 발급 대상으로 미리 지정된 결제 카드의 카드명을 포함한 쿠폰 인증 정보를 수신하는 단계;

수신된 쿠폰 인증 결과에 따라 쿠폰이 유효한 경우에는, 상기 쿠폰 인증 정보에 포함된 결제 카드 정보를 출력하고, 상기 사용자에게 의하여 제공된 결제 카드로 상기 결제 단말을 통해 결제 행위가 이루어지는 과정에서 상기 결제 카드의 BIN번호를 추출하는 단계;

상기 쿠폰 관리 서버에 상기 추출된 BIN번호와 상기 쿠폰의 발급 대상으로 미리 지정된 결제 카드의 BIN번호에 대하여 BIN번호 매칭을 요청하고, 상기 BIN번호 매칭 요청에 대한 응답으로서 상기 쿠폰 관리 서버로부터 BIN번호

호 매칭 결과를 수신하는 단계; 및

상기 BIN번호 매칭 결과에 따라 BIN번호 매칭이 성립된 경우에는, 상기 결제 카드로 상기 결제 단말을 통해 결제 행위가 이루어지는 과정에서 생성한 카드 결제 승인 요청을 카드 관리 서버에 전송하고, 상기 카드 결제 승인 요청에 대한 응답으로서 카드 결제 승인 결과를 수신하는 단계를 포함하는, 결제 단말의 쿠폰 사용 처리 방법.

청구항 5

제4항에 있어서,

상기 카드 결제 승인 결과에 따라 카드 결제가 승인된 경우에는, 상기 통신 모듈을 통하여 상기 쿠폰 관리 서버에 쿠폰 사용 승인을 요청하고, 상기 쿠폰 사용 승인 요청에 대한 응답으로서 상기 쿠폰 관리 서버로부터 쿠폰 사용 승인 결과를 수신하는 단계; 및

상기 쿠폰 사용 승인 결과에 따라 쿠폰 사용이 승인된 경우에는, 쿠폰 사용을 완료 처리하는 단계를 포함하는, 결제 단말의 쿠폰 사용 처리 방법.

청구항 6

제4항에 있어서,

상기 BIN번호 매칭이 성립되지 않은 경우에는, 사용자에게 상기 쿠폰이 발급된 결제 카드의 BIN번호에 대응되는 카드명을 가지는 결제 카드를 제공 요청하는 단계를 포함하는, 결제 단말의 쿠폰 사용 처리 방법.

청구항 7

결제 카드를 대상으로 발급된 쿠폰을 관리하는 쿠폰 관리 서버에 있어서,

통신 모듈;

쿠폰 관리 및 쿠폰 인증 처리 프로그램이 저장된 메모리; 및

상기 메모리에 저장된 프로그램을 실행하는 프로세서를 포함하고,

상기 프로세서는 상기 프로그램의 수행에 따라, 사용자로부터 제공되는 쿠폰 정보를 기초로 하여 결제 단말로부터 쿠폰 인증 요청받고, 상기 쿠폰 인증 요청에 대한 응답으로서 쿠폰 인증을 수행하여 상기 결제 단말로 쿠폰 인증 결과 및 해당 쿠폰의 발급 대상으로 미리 지정된 결제 카드의 카드명을 포함한 쿠폰 인증 정보를 송신하고,

상기 쿠폰 인증 결과에 따라 쿠폰이 유효한 경우에는, 상기 결제 단말에 의하여 추출되는 상기 사용자에게 의하여 제공된 결제카드의 BIN번호와 상기 쿠폰의 발급 대상으로 미리 지정된 결제 카드의 BIN 번호에 대하여 BIN번호 매칭을 요청받고, 상기 BIN번호 매칭 요청에 대한 응답으로서 BIN번호 매칭을 수행하여 상기 결제 단말로 BIN번호 매칭 결과를 송신하는, 쿠폰 관리 서버.

청구항 8

제7항에 있어서,

상기 BIN번호 매칭 결과에 따라 BIN번호 매칭이 성립되어, 상기 결제 단말로부터 카드 관리 서버로 요청된 카드 결제 승인 결과에 따라 카드 결제가 승인된 경우에는, 상기 결제 단말로부터 쿠폰 사용 승인을 요청받고, 상기 쿠폰 사용 승인 요청에 대한 응답으로서 쿠폰 사용 승인을 수행하여 상기 결제 단말로 쿠폰 사용 승인 결과를 송신하는, 쿠폰 관리 서버.

청구항 9

결제 카드를 대상으로 발급된 쿠폰을 관리하는 쿠폰 관리 서버의 쿠폰 사용 승인 방법에 있어서,

상기 쿠폰 관리 서버에 의하여,

사용자로부터 제공되는 쿠폰 정보를 기초로 하여 결제 단말로부터 쿠폰 인증을 요청받고, 상기 쿠폰 인증 요청에 대한 응답으로서 쿠폰 인증을 수행하여 상기 결제 단말로 쿠폰 인증 결과 및 해당 쿠폰의 발급 대상으로 미리

지정된 결제 카드의 카드명을 포함한 쿠폰 인증 정보를 송신하는 단계; 및

상기 쿠폰 인증 결과에 따라 쿠폰이 유효한 경우에는, 상기 결제 단말에 의하여 추출되는 상기 사용자에게 의하여 제공된 결제카드의 BIN번호와 상기 쿠폰의 발급 대상으로 미리 지정된 결제 카드의 BIN번호에 대하여 BIN번호 매칭을 요청받고, 상기 BIN번호 매칭 요청에 대한 응답으로서 BIN번호 매칭을 수행하여 상기 결제 단말로 BIN번호 매칭 결과를 송신하는 단계를 포함하는, 쿠폰 관리 서버의 쿠폰 사용 승인 방법.

청구항 10

제9 항에 있어서,

상기 BIN번호 매칭 결과에 따라 BIN번호 매칭이 성립되어, 상기 결제 단말로부터 카드 관리 서버로 요청된 카드 결제 승인 결과에 따라 카드 결제가 승인된 경우에는, 상기 통신 모듈을 통하여 상기 결제 단말로부터 쿠폰 사용 승인을 요청받는 단계;

상기 쿠폰 사용 승인 요청에 대한 응답으로서 쿠폰 사용 승인을 수행하는 단계; 및 쿠폰 사용 승인 결과를 상기 결제 단말로 송신하는 단계를 포함하는, 쿠폰 관리 서버의 쿠폰 사용 승인 방법.

발명의 설명

기술 분야

[0001] 본 발명은 결제 카드를 대상으로 발급된 쿠폰을 사용하기 위한 결제 단말 및 쿠폰 관리 서버에 관한 것으로서, 구체적으로 결제 단말과 쿠폰 관리 서버가 서로 통신하여 쿠폰 발급 대상 카드의 결제를 조건으로 하여 쿠폰이 사용되도록 하기 위한 결제 단말 및 쿠폰 관리 서버에 관한 것이다.

배경 기술

[0002] 일반적으로 쿠폰은 사전에 협약된 복수의 사용처에서 일정 금액 또는 가치에 대응하여 상품으로 교환 받을 수 있는 것으로서, 일종의 결제 수단이다. 이러한, 쿠폰을 사용하여 특정 종류의 물품과 교환할 수 있다. 기존의 지류 쿠폰의 사용의 불편함을 해결하기 위하여 최근에는 다양한 처리 방식의 모바일 쿠폰들이 개발되었다.

[0003] 이러한 모바일 쿠폰은, 일종의 마케팅 수단으로서 일반적으로 쿠폰 발급 업체의 영업점에 배치된 결제 단말에 의해 사용 처리가 수행되는 경우가 많고, 이를 통해 쿠폰 사용자가 영업점에 방문하는 것을 유도하는 효과가 있었다. 다만, 사용자가 영업점에 방문하더라도 쿠폰만을 단발성으로 사용하는 경우가 많으며, 추가적인 상품 구매나 결제가 수반되는 경우는 많지 않았다.

[0004] 따라서, 마케팅을 위해 쿠폰을 발급하되, 사용자가 쿠폰을 소비하면서 추가적인 결제를 유도할 수 있는 시스템에 대한 연구가 지속적으로 수행되고 있다.

[0005] 이와 관련하여, 한국공개특허 제10-2004-0034190호(발명의 명칭: 통합 상품 유통 시스템)에서는, 통합상품권을 발행하는 발행처의 메인서버와, 유통 및 판매되는 통합상품권과 개별 상품권의 정보를 저장하고 메인서버의 요청에 따라 정보를 교환하는 데이터베이스, 통신망을 통해 메인서버에 연결되고 개인 등의 구매자의 구매요청에 따라 발행처로부터 발행된 통합상품권을 개인 등의 구매자에게 판매하기 위한 위탁판매처의 판매서버, 통신망을 통해 메인서버에 연결되어 개인이나 업체로부터 할인율을 적용하여 각종 상품권을 구입하고 구입된 각종 상품권에 대한 정보를 메인서버에 보내기 위한 할인판매점의 할인판매서버, 통신망을 통해 메인서버에 연결되고 통합상품권 발행처로부터 각종 상품권을 공급받아 통합상품권 구매자 요청시 통합상품권을 해당 금액에 대응되는 각종 상품권으로 교환해주고 해당 데이터를 메인서버에 보내기 위한 상품권교환소의 교환서버를 포함하는 통합상품권 유통 시스템을 개시하고 있다.

발명의 내용

해결하려는 과제

[0006] 본 발명은, 상술한 과제를 해결하기 위하여, 쿠폰 적용 대상 카드의 사용자가 해당 카드를 통하여 상품 결제를 수행하는 것을 쿠폰 사용 조건으로 하는 쿠폰 사용 시스템이 적용되는 결제 단말 및 쿠폰 관리 서버를 제공하고자 한다.

과제의 해결 수단

- [0007] 본 발명의 일 실시예에 따른, 결제 카드를 대상으로 발급된 쿠폰의 사용처에서 사용되는 결제 단말에 있어서, 통신 모듈; 카드 결제 및 쿠폰 사용 처리를 수행하는 프로그램이 저장된 메모리; 및 상기 메모리에 저장된 프로그램을 실행하는 프로세서를 포함하고, 상기 프로세서는 상기 프로그램의 수행에 따라, 사용자로부터 제공되는 쿠폰 정보를 쿠폰 관리 서버에 전송하여 쿠폰 인증을 요청하고, 상기 쿠폰 인증 요청에 대한 응답으로서 쿠폰 인증 결과 및 해당 쿠폰의 발급 대상으로 미리 지정된 결제 카드의 카드명을 포함한 쿠폰 인증 정보를 수신하고, 상기 수신된 쿠폰 인증 결과에 따라 쿠폰이 유효한 경우에는, 상기 쿠폰 인증 정보에 포함된 결제 카드 정보를 출력하고, 상기 사용자에게 의하여 제공된 결제 카드로 상기 결제 단말을 통해 결제 행위가 이루어지는 과정에서 상기 결제 카드의 BIN번호를 추출하고, 상기 쿠폰 관리 서버에 상기 추출된 BIN번호와 상기 쿠폰의 발급 대상으로 미리 지정된 결제 카드의 BIN번호에 대하여 BIN번호 매칭을 요청하고, 상기 BIN 번호 매칭 요청에 대한 응답으로서 상기 쿠폰 관리 서버로부터 BIN번호 매칭 결과를 수신하며, 상기 BIN번호 매칭 결과에 따라 BIN번호 매칭이 성립된 경우에는, 상기 결제 카드로 상기 결제 단말을 통해 결제 행위가 이루어지는 과정에서 생성한 카드 결제 승인 요청을 상기 통신 모듈을 통하여 카드 관리 서버에 전송하고, 상기 카드 결제 승인 요청에 대한 응답으로서 카드 결제 승인 결과를 수신하는, 결제 단말을 제공하고자 한다.
- [0008] 본 실시예에 있어서, 상기 카드 결제 승인 결과에 따라 카드 결제가 승인된 경우에는, 상기 통신 모듈을 통하여 상기 쿠폰 관리 서버에 쿠폰 사용 승인을 요청하고, 상기 쿠폰 사용 승인 요청에 대한 응답으로서 쿠폰 사용 승인 결과를 수신하며, 상기 쿠폰 사용 승인 결과에 따라 쿠폰 사용이 승인된 경우에는, 쿠폰 사용을 완료 처리하는, 결제 단말을 제공할 수 있다.
- [0009] 본 실시예에 있어서, 상기 BIN번호 매칭이 성립되지 않은 경우에는, 사용자에게 상기 쿠폰이 발급된 결제 카드의 BIN번호에 대응되는 카드명을 가지는 결제 카드를 제공 요청하는, 결제 단말을 제공할 수 있다.
- [0010] 본 발명의 일 실시예에 따른 결제 카드를 대상으로 발급된 쿠폰의 사용처에서 사용되는 결제 단말을 통한 쿠폰 사용 처리 방법에 있어서, 상기 결제 단말에 의하여, 사용자로부터 제공되는 쿠폰 정보를 쿠폰 관리 서버에 전송하여 쿠폰 인증을 요청하고, 상기 쿠폰 인증 요청에 대한 응답으로서 쿠폰 인증 결과 및 해당 쿠폰의 발급 대상으로 미리 지정된 결제 카드의 카드명을 포함한 쿠폰 인증 정보를 수신하는 단계; 수신된 쿠폰 인증 결과에 따라 쿠폰이 유효한 경우에는, 상기 쿠폰 인증 정보에 포함된 결제 카드 정보를 출력하고, 상기 사용자에게 의하여 제공된 결제 카드로 상기 결제 단말을 통해 결제 행위가 이루어지는 과정에서 상기 결제 카드의 BIN번호를 추출하는 단계; 상기 쿠폰 관리 서버에 상기 추출된 BIN번호와 상기 쿠폰의 발급 대상으로 미리 지정된 결제 카드의 BIN번호에 대하여 BIN번호 매칭을 요청하고, 상기 BIN번호 매칭 요청에 대한 응답으로서 상기 쿠폰 관리 서버로부터 BIN번호 매칭 결과를 수신하는 단계; 및 상기 BIN번호 매칭 결과에 따라 BIN번호 매칭이 성립된 경우에는, 상기 결제 카드로 상기 결제 단말을 통해 결제 행위가 이루어지는 과정에서 생성한 카드 결제 승인 요청을 상기 통신 모듈을 통하여 카드 관리 서버에 전송하고, 상기 카드 결제 승인 요청에 대한 응답으로서 카드 결제 승인 결과를 수신하는 단계를 포함하는, 결제 단말의 쿠폰 사용 처리 방법을 제공하고자 한다.
- [0011] 본 실시예에 있어서, 상기 카드 결제 승인 결과에 따라 카드 결제가 승인된 경우에는, 상기 통신 모듈을 통하여 상기 쿠폰 관리 서버에 쿠폰 사용 승인을 요청하고, 상기 쿠폰 사용 승인 요청에 대한 응답으로서 상기 쿠폰 관리 서버로부터 쿠폰 사용 승인 결과를 수신하는 단계; 및 상기 쿠폰 사용 승인 결과에 따라 쿠폰 사용이 승인된 경우에는, 쿠폰 사용을 완료 처리하는 단계를 포함하는, 결제 단말의 쿠폰 사용 처리 방법을 제공할 수 있다.
- [0012] 본 실시예에 있어서, 상기 BIN번호 매칭이 성립되지 않은 경우에는, 사용자에게 상기 쿠폰이 발급된 결제 카드의 BIN번호에 대응되는 카드명을 가지는 결제 카드를 제공 요청하는 단계를 포함하는, 결제 단말의 쿠폰 사용 처리 방법을 제공할 수 있다.
- [0013] 본 발명의 다른 실시예에 따른, 결제 카드를 대상으로 발급된 쿠폰을 관리하는 쿠폰 관리 서버에 있어서, 통신 모듈; 쿠폰 관리 및 쿠폰 인증 처리 프로그램이 저장된 메모리; 및 상기 메모리에 저장된 프로그램을 실행하는 프로세서를 포함하고, 상기 프로세서는 상기 프로그램의 수행에 따라, 사용자로부터 제공되는 쿠폰 정보를 기초로 하여 결제 단말로부터 쿠폰 인증 요청받고, 상기 쿠폰 인증 요청에 대한 응답으로서 쿠폰 인증을 수행하여 상기 결제 단말로 쿠폰 인증 결과 및 해당 쿠폰의 발급 대상으로 미리 지정된 결제 카드의 카드명을 포함한 쿠폰 인증 정보를 송신하고, 상기 쿠폰 인증 결과에 따라 쿠폰이 유효한 경우에는, 상기 결제 단말에 의하여 추출되는 상기 사용자에게 의하여 제공된 결제카드의 BIN번호와 상기 쿠폰의 발급 대상으로 미리 지정된 결제 카드의 BIN 번호에 대하여 BIN번호 매칭을 요청 받고, 상기 BIN번호 매칭 요청에 대한 응답으로서 BIN번호 매칭을 수행

하여 상기 결제 단말로 BIN번호 매칭 결과를 송신하는, 쿠폰 관리 서버를 제공하고자 한다.

[0014] 본 실시예에 있어서, 상기 BIN번호 매칭 결과에 따라 BIN번호 매칭이 성립되어, 상기 결제 단말로부터 카드 관리 서버로 요청되는 카드 결제 승인 결과에 따라 카드 결제가 승인된 경우에는, 상기 통신 모듈을 통하여 상기 결제 단말로부터 쿠폰 사용 승인을 요청받고, 상기 쿠폰 사용 승인 요청에 대한 응답으로서 쿠폰 사용 승인을 수행하여 상기 결제 단말로 쿠폰 사용 승인 결과를 송신하는, 쿠폰 관리 서버를 제공할 수 있다.

[0015] 본 발명의 다른 실시예에 따른, 결제 카드를 대상으로 발급된 쿠폰을 관리하는 쿠폰 관리 서버의 쿠폰 사용 승인 방법에 있어서, 상기 쿠폰 관리 서버에 의하여, 사용자로부터 제공되는 쿠폰 정보를 기초로 하여 결제 단말로부터 쿠폰 인증을 요청받고, 상기 쿠폰 인증 요청에 대한 응답으로서 쿠폰 인증을 수행하여 상기 결제 단말로 쿠폰 인증 결과 및 해당 쿠폰의 발급 대상으로 미리 지정된 결제 카드의 카드명을 포함한 쿠폰 인증 정보를 송신하는 단계; 및 상기 쿠폰 인증 결과에 따라 쿠폰이 유효한 경우에는, 상기 결제 단말에 의하여 추출되는 상기 사용자에게 의하여 제공된 결제카드의 BIN번호와 상기 쿠폰의 발급 대상으로 미리 지정된 결제 카드의 BIN번호에 대하여 BIN번호 매칭을 요청받고, 상기 BIN번호 매칭 요청에 대한 응답으로서 BIN번호 매칭을 수행하여 상기 결제 단말로 BIN번호 매칭 결과를 송신하는 단계를 포함하는, 쿠폰 관리 서버의 쿠폰 사용 승인 방법을 제공하고자 한다.

[0016] 본 실시예에 있어서, 상기 BIN번호 매칭 결과에 따라 BIN번호 매칭이 성립되어, 상기 결제 단말로부터 카드 관리 서버로 요청되는 카드 결제 승인 결과에 따라 카드 결제가 승인된 경우에는, 상기 통신 모듈을 통하여 상기 결제 단말로부터 쿠폰 사용 승인을 요청받는 단계; 상기 쿠폰 사용 승인 요청에 대한 응답으로서 쿠폰 사용 승인을 수행하는 단계; 및 쿠폰 사용 승인 결과를 상기 결제 단말로 송신하는 단계를 포함하는, 쿠폰 관리 서버의 쿠폰 사용 승인 방법을 제공할 수 있다.

발명의 효과

[0017] 본 발명에 일 실시예에 따른 결제 단말은, 사용자 및/또는 사용자 단말로부터 쿠폰 정보, BIN번호를 포함하는 결제 카드 정보를 제공받아서, 사용자의 카드 결제에 동반하여 대상 결제 카드에 발급된 쿠폰을 사용하도록 하는 효과가 있다.

[0018] 또한, 본 발명의 다른 실시예에 따른 쿠폰 관리 서버는, 결제 단말로부터 쿠폰 정보, BIN번호를 포함하는 결제 카드 정보를 제공받아서, 쿠폰 인증, 결제 카드BIN번호 매칭 및 쿠폰 승인을 수행하여, 사용자의 카드 결제에 동반하여 실시간으로 대상 결제 카드에 발급된 쿠폰을 사용하도록 하는 효과가 있다.

도면의 간단한 설명

[0019] 도 1은 본 발명에 따른 쿠폰 사용 시스템을 보여주는 개략도이다.

도 2는 본 발명의 일 실시예에 따른 결제 단말의 구성도이다.

도 3은 본 발명의 다른 실시예에 따른 쿠폰 관리 서버의 구성도이다.

도 4는 본 발명에 따른 쿠폰 사용 처리 과정을 설명하기 위한 데이터 흐름도이다.

발명을 실시하기 위한 구체적인 내용

[0020] 아래에서는 첨부한 도면을 참조하여, 본 발명이 속하는 기술 분야에서 통상의 지식을 가진 자가 용이하게 실시할 수 있도록 본 발명의 실시예를 상세히 설명한다. 그러나, 본 발명은 여러 가지 상이한 형태로 구현될 수 있으며 여기에서 설명하는 실시예에 한정되지 않는다. 그리고, 도면에서 본 발명을 명확하게 설명하기 위해서 설명과 관계없는 부분은 생략하였으며, 명세서 전체를 통하여 유사한 부분에 대해서는 유사한 도면 부호를 붙였다.

[0021] 명세서 전체에서, 어떤 부분이 다른 부분과 "연결"되어 있다고 할 때, 이는 "직접적으로 연결"되어 있는 경우뿐 아니라, 그 중간에 다른 소자를 사이에 두고 "전기적으로 연결"되어 있는 경우도 포함한다. 또한, 어떤 부분이 어떤 구성요소를 "포함"한다고 할 때, 이는 특별히 반대되는 기재가 없는 한 다른 구성요소를 제외하는 것이 아니라 다른 구성요소를 더 포함할 수 있는 것을 의미한다.

[0022] 이하에서 언급되는 "단말"은 네트워크를 통해 서버나 타 단말에 접속할 수 있는 컴퓨터나 휴대용 단말기로 구현될 수 있다. 여기서, 컴퓨터는 예를 들어, 웹 브라우저(WEB Browser)가 탑재된 노트북, 데스크톱(desktop), 랩

톱(laptop) 등을 포함하고, 휴대용 단말기는 예를 들어, 휴대성과 이동성이 보장되는 무선 통신 장치로서, IMT(International Mobile Telecommunication), CDMA(Code Division Multiple Access), W-CDMA(W-Code Division Multiple Access), LTE(Long Term Evolution) 등의 통신 기반 단말, 스마트폰, 태블릿 PC 등과 같은 모든 종류의 핸드헬드(Handheld) 기반의 무선 통신 장치를 포함할 수 있다. 또한, “네트워크”는 근거리 통신망(Local Area Network; LAN), 광역 통신망(Wide Area Network; WAN) 또는 부가가치 통신망(Value Added Network; VAN) 등과 같은 유선 네트워크나 이동 통신망(mobile radio communication network) 또는 위성 통신망 등과 같은 모든 종류의 무선 네트워크로 구현될 수 있다.

[0023] 본 발명에서 설명하는 "쿠폰"은 모바일 쿠폰일 수 있으며, "모바일 쿠폰"은 온라인 상에서 모바일 쿠폰 발급을 요청한 사용자에게 의해 선택된 상품을 해당 사용자가 직접 사용할 수 있도록 하거나 또는 제3 자에게 선물하여 사용할 수 있도록 하는, 모든 종류의 가치 교환(예: 결제 또는 할인 등) 수단을 의미한다. 참고로, "모바일 쿠폰"은 가치 교환 수단으로서의 '모바일 기프트', '우대권', '이용권', '할인권', '상품권' 등과 유사 또는 동일한 개념으로 이해될 수도 있다.

[0024] 본 발명은 결제 카드를 대상으로 발급된 쿠폰을 카드 결제와 동반하여 사용 처리하는 쿠폰 사용 시스템(10)에 있어서, 쿠폰 사용처에서 사용되는 결제 단말(200)과 쿠폰을 관리하는 쿠폰 관리 서버(300) 및 카드 관리 서버(400)의 통신을 통해 쿠폰 사용을 처리하는 시스템에 관한 것이다.

[0025] 도 1은 본 발명에 따른 쿠폰 사용 시스템(10)을 보여주는 개략도이다.

[0026] 도 1을 참조하면 쿠폰 사용 시스템(10)은 사용자 단말(100), 결제 단말(200), 쿠폰 관리 서버(300), 카드 관리 서버(400)를 포함할 수 있다.

[0027] 사용자 단말(100)은, 상술한 바와 같이 사용자가 휴대하는 단말일 수 있으며, 쿠폰 관리 서버(300)가 발행한 쿠폰을 발급받고, 해당 쿠폰에 대해 기설정된 사용처에서 사용되는 결제 단말(200)과 각종 데이터를 송수신할 수 있는 것이다.

[0028] 예를 들어, 사용자 단말(100)은 쿠폰을 모바일 애플리케이션을 통해 발급받은 경우, 쿠폰에 포함된 각종 쿠폰 정보 데이터를 결제 단말(200)과 유/무선 통신할 수 있다.

[0029] 도 2는 본 발명의 일 실시예에 따른 결제 단말(200)의 구성도이다.

[0030] 도 2를 참조하면, 결제 단말(200)은 결제 카드를 대상으로 발급된 쿠폰의 사용처에서 이용되는 결제 단말(200)로서, 쿠폰 관리 서버(300) 및 카드 관리 서버(400) 중 적어도 하나와 사전에 협약된 사용처에서 운용하는 오프라인 영업소에 구비된 단말일 수 있다. 특히, 포스 단말(Point of Sale Terminal)이 결제 단말(200)의 일 예일 수 있다. 결제 단말(200)은 오프라인에서 사용자에게 의해 제시되거나 또는 온라인에서 디지털 데이터로 전송된 쿠폰 정보를 입력받을 수 있다. 구체적으로, 결제 단말(200)은 사용자로부터 상품 주문 정보, 쿠폰 정보, 결제 카드 정보를 포함하는 다수의 정보 데이터를 입력 받아서 쿠폰 관리 서버(300) 및 카드 관리 서버(400)와 통신하여 카드 결제 및 쿠폰 사용 처리를 수행하는 단말일 수 있다. 이를 위하여, 결제 단말(200)은 통신 모듈(210), 메모리(220) 및 메모리(220)에 저장된 프로그램을 실행하는 프로세서(230)를 포함할 수 있다.

[0031] 통신 모듈(210)은 쿠폰 사용을 요청하는 사용자 단말(100), 쿠폰 인증을 요청받는 쿠폰 관리 서버(300) 및 카드 결제 승인을 요청받는 카드 관리 서버(400)와 각각 데이터를 송수신할 수 있다.

[0032] 메모리(220)는 카드 결제 및 쿠폰 사용 처리를 수행하는 프로그램이 저장되는 것일 수 있다.

[0033] 프로세서(230)는 통신 모듈(210)을 통해 사용자 단말(100)로부터 쿠폰 정보를 포함하는 쿠폰 인증 요청이 수신되면, 쿠폰 사용 프로그램을 실행할 수 있다. 또한, 프로세서(230)는 후술할 쿠폰 관리 서버(300)에서 BIN번호 매칭이 성립된 BIN번호 매칭 결과가 수신된 경우에도 쿠폰 사용 프로그램을 실행할 수 있다.

[0034] 또한, 결제 단말(200)은 디스플레이 및/또는 스피커를 포함하여, 사용자에게 쿠폰 정보 및 결제 카드 정보를 포함하는 필요 정보를 요청하는 데이터를 출력할 수 있으며, 아울러 쿠폰 인증 결과, 쿠폰 사용 승인 결과, 카드 결제 승인 결과 등의 정보를 출력 제공할 수 있다.

[0035] 이하에서, BIN번호는 은행 식별 번호(Bank Identification Number)일 수 있다. BIN 번호는 결제 카드 번호의 첫째 자리부터 여섯째 자리까지의 번호이며, 이 6자리 숫자에 카드 브랜드, 카드의 종류(법인카드 / 개인카드, 체크카드 / 신용카드 / 직불카드 / 선불카드 / 기프트카드), 카드 등급(플래티늄, 골드, 우량, 일반), 발행사와 발행 국가에 대한 정보가 포함될 수 있다.

- [0036] 이하에서, 카드명은 카드 브랜드, 카드 종류, 카드 등급 중 적어도 하나를 포함하는 명칭일 수 있으며, 바람직하게, 카드 브랜드, 카드 종류 및 카드 등급을 모두 포함할 수 있다.
- [0037] 도 3은 본 발명의 다른 실시예에 따른 쿠폰 관리 서버(300)의 구성도이다.
- [0038] 도 3을 참조하면 쿠폰 관리 서버(300)는, 결제 카드를 대상으로 쿠폰을 발급하는 서버로서, 발급된 쿠폰 정보를 사용자 단말(100)로 전송할 수 있다. 쿠폰 관리 서버(300)는 통신 모듈(310), 메모리(320) 및 메모리(320)에 저장된 프로그램을 실행하는 프로세서(330)를 포함할 수 있다.
- [0039] 통신 모듈(310)은 쿠폰 인증 및 쿠폰 사용 승인을 요청하는 결제 단말(200)과 데이터를 송수신할 수 있다.
- [0040] 메모리(320)는 쿠폰 정보, 쿠폰 발급 대상 카드의 BIN번호를 포함하는 카드 정보를 포함하는 다수의 정보 데이터가 저장되며, 쿠폰 인증, BIN번호 매칭 및 쿠폰 사용 승인 처리를 수행하는 프로그램이 저장되는 것일 수 있다.
- [0041] 프로세서(330)는 통신 모듈(310)을 통해 결제 단말(200)로부터 쿠폰 정보를 포함하는 쿠폰 인증 요청이 수신되면, 쿠폰 인증 프로그램을 실행할 수 있다. 또한, 프로세서(330)는 결제 단말(200)로부터 쿠폰 사용 승인 요청이 수신되면, 쿠폰 사용 승인 프로그램을 실행할 수 있다.
- [0042] 카드 관리 서버(400)는 통신 모듈, 메모리, 프로세서를 포함하며, 메모리에는 결제 카드 정보가 저장되어 있고, 프로세서(330)는 결제 단말(200)로부터 통신 모듈을 통하여 카드 결제 승인이 요청되면 카드 결제 승인 프로그램을 실행하여 카드 결제 승인을 수행하여, 그 결과를 결제 단말(200)로 송신하는 서버일 수 있다.
- [0043] 이하에서는, 본 발명의 일 실시예에 따른 결제 단말(200) 및 본 발명의 다른 실시예에 따른 쿠폰 관리 서버(300) 간의 상호 데이터 교환에 의한 쿠폰 사용 처리 및 쿠폰 인증 처리 과정에 대하여 구체적으로 설명하기로 한다.
- [0044] 도 4는 본 발명에 따른 쿠폰 사용 처리 과정을 설명하기 위한 데이터 흐름도이다.
- [0045] 도 4를 참조하면, 결제 단말(200)은 프로세서(230)를 통한 프로그램의 수행에 따라, 먼저 사용자로부터 쿠폰 정보를 제공받을 수 있다(S500). 예를 들어, 사용자의 휴대용 단말 화면에 출력되는 바코드 형태의 쿠폰 정보를 결제 단말(200)의 바코드 스캐너가 스캔하는 방식으로 결제 단말(200)에 쿠폰 정보가 제공 및 입력될 수 있다. 결제 단말(200)은 사용자로부터 제공되는 쿠폰 정보를 입력 받은 경우(S501)에는, 통신 모듈(210)을 통하여 쿠폰 관리 서버(300)에 쿠폰 정보에 기초하여 쿠폰 인증을 요청할 수 있다(S502). 여기서 쿠폰 정보는, 쿠폰의 고유 일련 번호, 바코드, QR코드를 포함할 수 있으며, 이를 통하여 쿠폰 사용 여부, 쿠폰의 유효기간 만료 여부, 쿠폰이 적용되는 대상 카드 정보 등을 확인할 수 있다.
- [0046] 쿠폰 관리 서버(300)는 통신 모듈(310)을 통하여 결제 단말(200)로부터 쿠폰 인증을 요청받은 경우에는, 쿠폰 인증을 수행할 수 있다. 여기서, 쿠폰 인증이란 쿠폰 사용 여부, 쿠폰의 유효기간 만료 여부를 포함하는 쿠폰이 유효한지에 대한 확인을 하는 것일 수 있다.
- [0047] 쿠폰 관리 서버(300)에서 쿠폰 인증이 완료(S503)되면, 결제 단말(200)은 쿠폰 관리 서버(300)로부터 쿠폰 인증 결과 및 해당 쿠폰의 발급 대상으로 미리 지정된 결제 카드의 카드명을 포함한 쿠폰 인증 정보를 수신할 수 있다(S504). 또한, 수신된 쿠폰 인증 결과에 따라 쿠폰이 유효한 경우에는, 쿠폰 인증 정보에 포함된 결제 카드 정보를 출력하고, 사용자에게 상기 쿠폰이 적용되는 카드명의 결제 카드 정보 제공을 요청 처리할 수 있다(S505). 이 때, 결제 단말(200)은 결제 카드의 카드명을 포함한 쿠폰 인증 정보를 수신하므로, 이를 결제 단말(200)의 디스플레이를 통해 사용자에게 직접 출력하여 결제 카드 정보를 안내하거나, 결제 단말(200)을 작동하는 오퍼레이터가 결제 단말(200)에 출력된 결제 카드 정보를 확인하고 이를 사용자에게 직접 안내할 수 있다.
- [0048] 결제 단말(200)의 결제 카드 제공 요청에 따라, 사용자는 BIN번호를 포함하는 결제 카드 정보를 제공할 수 있다(S506). 예를 들어, 사용자가 제공하는 결제 카드로 결제 단말(200)을 통해 결제 행위가 이루어지는 과정에서 상기 결제 카드의 BIN번호가 추출될 수 있다.
- [0049] 결제 단말(200)은 사용자로부터 제공되는 BIN번호를 포함한 결제 카드 정보를 입력 받을 수 있다(S507). 결제 카드의 BIN번호가 입력되면, 결제 단말(200)은 통신 모듈(210)을 통하여 쿠폰 관리 서버(300)에 사용자로부터 제공된 BIN번호와 쿠폰의 발급 대상으로 미리 지정된 결제 카드의 BIN번호에 대하여 BIN번호 매칭을 요청하며(S508), 쿠폰 관리 서버(300)는 상기 BIN번호 매칭 요청에 대한 응답으로서 BIN번호 매칭을 수행(S509)할 수 있다. BIN번호 매칭이 완료되면 결제 단말(200)은 쿠폰 관리 서버(300)로부터 BIN번호 매칭 결과를 수신할 수 있다.

다(S510). 여기서, BIN번호 매칭이란 쿠폰이 발급된 결제 카드의 BIN번호와 사용자로부터 제공된 결제 카드의 BIN번호가 동일한지 비교하는 것으로서, BIN번호가 서로 동일하면 매칭이 성립된 것일 수 있다.

[0050] BIN번호 매칭 결과에 따라 BIN번호 매칭이 성립된 경우에는, 결제 단말(200)은 결제 카드로 결제 단말(200)을 통해 결제 행위가 이루어지는 과정에서 생성한 카드 결제 승인 요청을 통신 모듈(210)을 통하여 카드 관리 서버(400)에 전송(S511)하면 카드 관리 서버(400)는 쿠폰 사용 승인을 수행할 수 있다. 쿠폰 사용 승인이 완료되면 결제 단말(200)은 카드 결제 승인 요청에 대한 응답으로서 카드 관리 서버(400)으로부터 카드 결제 승인 결과를 수신할 수 있다(S512).

[0051] 한편, BIN번호 매칭이 성립되지 않은 경우에는, 결제 단말(200)은 사용자에게 쿠폰이 발급된 결제 카드의 BIN번호에 대응되는 카드명을 가지는 결제 카드를 제공하도록 요청할 수 있다. 그 다음으로, 사용자로부터 결제 카드 정보가 제공되어 결제 단말(200)에 입력되면, 카드 결제 승인 프로세스가 진행될 수 있다.

[0052] 카드 결제 승인 결과에 따라 카드 결제가 승인된 경우에는, 결제 단말(200)은 통신 모듈(210)을 통하여 쿠폰 관리 서버(300)에 쿠폰 사용 승인을 요청(S513)하며, 쿠폰 관리 서버(300)가 쿠폰 사용을 승인(S514)하면, 쿠폰 관리 서버(300)로부터 쿠폰 사용 승인 결과를 수신할 수 있다(S515).

[0053] 마지막으로, 쿠폰 사용 승인 결과에 따라 쿠폰 사용이 승인된 경우에는, 결제 단말(200)은 쿠폰 사용을 완료 처리할 수 있다(S516). 여기서, 쿠폰 사용 완료 처리는 디스플레이 및/또는 스피커를 통하여 사용자에게 쿠폰 사용이 승인된 것을 통지하는 것일 수 있다.

[0054] 본 발명에 일 실시예에 따른 결제 단말(200)은, 사용자 및/또는 사용자 단말(100)로부터 쿠폰 정보, BIN번호를 포함하는 결제 카드 정보를 제공받아서, 사용자의 카드 결제에 동반하여 대상 결제 카드에 발급된 쿠폰을 사용하도록 하는 효과가 있다.

[0055] 또한, 본 발명의 다른 실시예에 따른 쿠폰 관리 서버(300)는, 결제 단말(200)로부터 쿠폰 정보, BIN번호를 포함하는 결제 카드 정보를 제공받아서, 쿠폰 인증, 결제 카드BIN번호 매칭 및 쿠폰 승인을 수행하여, 사용자의 카드 결제에 동반하여 실시간으로 대상 결제 카드에 발급된 쿠폰을 사용하도록 하는 효과가 있다.

[0056] 이상의 설명은 본 발명의 기술적 사상을 예시적으로 설명한 것에 불과한 것으로서, 본 발명이 속하는 기술 분야에서 통상의 지식을 가진 자라면 본 발명의 본질적인 특성에서 벗어나지 않는 범위에서 다양한 수정 및 변형이 가능할 것이다. 따라서, 본 발명에 개시된 실시예는 본 발명의 기술 사상을 한정하기 위한 것이 아니라 설명하기 위한 것이고, 이러한 실시예에 의하여 본 발명의 기술 사상의 범위가 한정되는 것은 아니다. 본 발명의 보호 범위는 아래의 청구범위에 의하여 해석되어야 하며, 그와 동등한 범위 내에 있는 모든 기술적 사상은 본 발명의 권리범위에 포함되는 것으로 해석되어야 할 것이다.

[0057] 이상에서 설명한 본 발명에 따른 결제 카드를 대상으로 발급된 쿠폰을 사용하는 방법은, 컴퓨터에 의해 실행되는 프로그램 모듈과 같은 컴퓨터에 의해 실행 가능한 명령어를 포함하는 기록 매체의 형태로도 구현될 수 있다. 이러한 기록 매체는 컴퓨터 판독 가능 매체를 포함하며, 컴퓨터 판독 가능 매체는 컴퓨터에 의해 액세스될 수 있는 임의의 가용 매체일 수 있고, 휘발성 및 비휘발성 매체, 분리형 및 비분리형 매체를 모두 포함한다. 또한, 컴퓨터 판독가능 매체는 컴퓨터 저장 매체를 포함하며, 컴퓨터 저장 매체는 컴퓨터 판독가능 명령어, 데이터 구조, 프로그램 모듈 또는 기타 데이터와 같은 정보의 저장을 위한 임의의 방법 또는 기술로 구현된 휘발성 및 비휘발성, 분리형 및 비분리형 매체를 모두 포함한다.

[0058] 전술한 본 발명의 설명은 예시를 위한 것이며, 본 발명이 속하는 기술분야의 통상의 지식을 조사 자는 본 발명의 기술적 사상이나 필수적인 특징을 변경하지 않고서 다른 구체적인 형태로 쉽게 변형이 가능하다는 것을 이해할 수 있을 것이다. 그러므로 이상에서 기술한 실시예들은 모든 면에서 예시적인 것이며 한정적이 아닌 것으로 이해해야만 한다. 예를 들어, 단일형으로 설명되어 있는 각 구성 요소는 분산되어 실시될 수도 있으며, 마찬가지로 분산된 것으로 설명되어 있는 구성 요소들도 결합된 형태로 실시될 수 있다.

[0059] 또한, 본 발명의 방법 및 시스템은 특정 실시예와 관련하여 설명되었지만, 그것들의 구성 요소 또는 동작의 일부 또는 전부는 범용 하드웨어 아키텍처를 갖는 컴퓨터 시스템을 사용하여 구현될 수도 있다.

[0060] 본 발명의 범위는 상세한 설명보다는 후술하는 특허청구범위에 의하여 나타내어지며, 특허청구범위의 의미 및 범위 그리고 그 균등 개념으로부터 도출되는 모든 변경 또는 변형된 형태가 본 발명의 범위에 포함되는 것으로 해석되어야 한다.

부호의 설명

[0061]

10: 쿠폰 사용 시스템

100: 사용자 단말

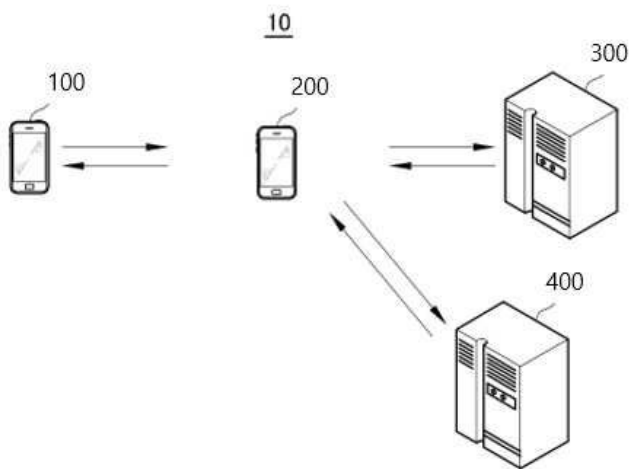
200: 결제 단말

300: 쿠폰 관리 서버

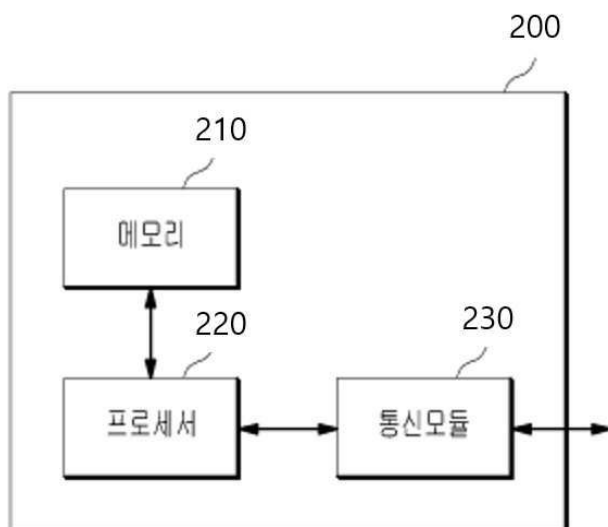
400: 카드 관리 서버

도면

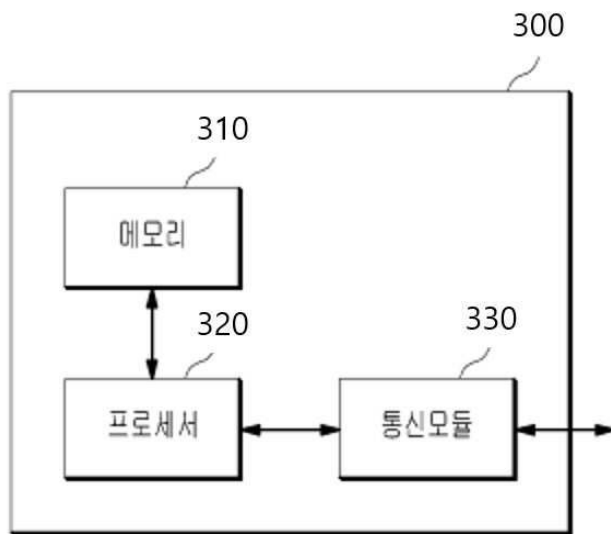
도면1



도면2



도면3



도면4

