

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局



PCT



(43) 国际公布日
2009 年 1 月 22 日 (22.01.2009)

(10) 国际公布号
WO 2009/009968 A1

(51) 国际专利分类号:

H04L 12/56 (2006.01)

(21) 国际申请号:

PCT/CN2008/070526

(22) 国际申请日:

2008 年 3 月 18 日 (18.03.2008)

(25) 申请语言:

中文

(26) 公布语言:

中文

(30) 优先权:

200710128095.5

2007 年 7 月 13 日 (13.07.2007) CN

(71) 申请人 (对除美国外的所有指定国): 腾讯科技 (深圳) 有限公司 (TENCENT TECHNOLOGY (SHENZHEN) COMPANY LIMITED) [CN/CN]; 中国广东省深圳市福田区振兴路赛格科技园 2 栋东 403 室, Guangdong 518044 (CN)。

(72) 发明人; 及

(75) 发明人/申请人 (仅对美国): 闫敏 (YAN, Min) [CN/CN]; 中国广东省深圳市福田区振兴路赛格科技园 2 栋东 403 室, Guangdong 518044 (CN)。 杨采石 (YANG, Caishi) [CN/CN]; 中国广东省深圳市福田区振兴路赛格科技园 2 栋东 403 室, Guangdong 518044 (CN)。 彭浩崇 (PENG, Haochong) [CN/CN]; 中国广东省深圳市福田区振兴路赛格科技园 2 栋东 403 室, Guangdong 518044 (CN)。 胡倬 (HU, Liang) [CN/CN]; 中国广东省深圳市福田区振兴路赛格科技园 2 栋东 403 室, Guangdong 518044 (CN)。

(74) 代理人: 北京德琦知识产权代理有限公司 (DEQI INTELLECTUAL PROPERTY LAW CORPORATION); 中国北京市海淀区知春路 1 号学院国际大厦 7 层, Beijing 100083 (CN)。

[见续页]

(54) Title: A METHOD, DEVICE AND SYSTEM FOR ACQUIRING LOGIN INFORMATION

(54) 发明名称: 一种获取登录信息的方法、装置和系统

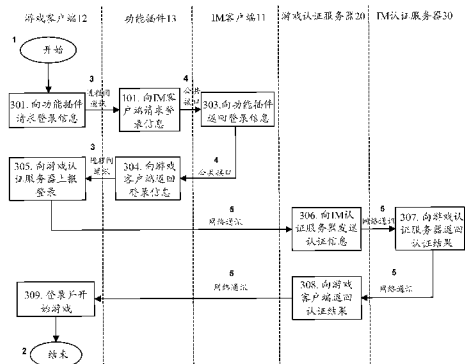


图 3 / FIG. 3

(57) Abstract: A method and system are used for acquiring login information, the method includes: receiving the request for the login information from the value-added business client terminal (301); sending the request for the login information to the instant messaging (IM) client terminal corresponding to the value-added business client terminal (101); receiving the login information from the IM client terminal (303); and sending the login information to the value-added business client terminal (304).

(57) 摘要:

1 START
2 END
3 MESSAGE/IO IN THE COURSE
4 COMMON INTERFACE
5 NETWORK COMMUNICATION
11 IM CLIENT TERMINAL
12 GAME CLIENT TERMINAL
13 FUNCTION CARD
20 GAME AUTHENTICATION SERVER
30 IM AUTHENTICATION SERVER
101 REQUESTING LOGIN INFORMATION FROM IM CLIENT TERMINAL
301 REQUESTING LOGIN INFORMATION FROM FUNCTION CARD
303 RETURNING LOGIN INFORMATION TO FUNCTION CARD
304 RETURNING LOGIN INFORMATION TO GAME CLIENT TERMINAL
305 REPORTING LOGIN TO GAME AUTHENTICATION SERVER
306 SENDING AUTHENTICATION INFORMATION TO IM AUTHENTICATION SERVER
307 RETURNING AUTHENTICATION RESULT TO GAME AUTHENTICATION SERVER
308 RETURNING AUTHENTICATION RESULT TO GAME CLIENT TERMINAL
309 LOGGING IN AND STARTING GAME

一种方法和系统用于获取登录信息, 该方法包括: 接收来自增值业务客户端的对登录信息的请求 (301); 向该增值业务客户端对应的即时通信 (IM) 客户端发送对该登录信息的请求 (101); 接收来自该 IM 客户端的该登录信息 (303); 和将该登录信息发送给该增值业务客户端 (304)。

WO 2009/009968 A1



(81) 指定国 (除另有指明, 要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IS, JP, KE, KG, KM, KN, KP, KR, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LT, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PG, PH, PL, PT, RO, RS, RU, SC, SD, SE, SG, SK, SL, SM, SV, SY, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, ZA, ZM, ZW。

(84) 指定国 (除另有指明, 要求每一种可提供的地区保护): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LS, MW, MZ, NA, SD, SL, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚 (AM, AZ, BY, KG, KZ, MD, RU, TJ, TM), 欧洲 (AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MT, NL, NO, PL, PT, RO, SE, SI, SK, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, ML, MR, NE, SN, TD, TG)。

本国际公布:

— 包括国际检索报告。

一种获取登录信息的方法、装置和系统

技术领域

本发明涉及即时通信中的登录技术，具体涉及一种获取登录信息的方法、装置和系统。

5 发明背景

在目前的互联网应用中，随着即时通信（IM）的迅速发展，基于即时通信的各种应用和服务越来越广泛地被推广使用，比如：在线游戏等增值服务。应用在线游戏等增值服务时，用户所使用的客户端可以通过IM 帐号直接登录增值服务的服务器，经过增值服务的服务器的认证后
10 实现相关的增值服务。

以在线游戏为例，通常在用户安装即时通信程序的同时，会安装对应即时通信程序的即时通信游戏程序。在用户登录即时通信程序后，如果用户需要进入某个即时通信游戏时，可以通过点击与该游戏对应的按钮启动该游戏的客户端，进入该即时通信游戏。也就是说，在登录即时
15 通信程序后，无须提供游戏服务器的登录信息，游戏的客户端就可以直接登录游戏服务器。

图 1 示出了现有技术中游戏客户端登录游戏服务器的流程。现有技术中登录游戏服务器的流程涉及 IM 客户端 11、游戏客户端 12、游戏认证服务器 20 和 IM 认证服务器 30 四个实体间的通信与交互。如图 1 所示，游戏客户端登录游戏服务器的流程包括以下步骤。
20

步骤 101：启动的游戏客户端 12 通过进程间通讯的方式向 IM 客户端 11 请求登录信息。这里，登录信息可以是用户帐号等信息。

步骤 102：IM 客户端 11 收到该请求后，通过进程间通讯的方式向

游戏客户端 12 返回用户的登录信息。

由于用户在启动游戏客户端 12 之前，用户已登录即时通信程序，即已启动针对该用户的 IM 客户端 11，因此，IM 客户端 11 已获取了该用户的登录信息。在本步骤中，IM 客户端 11 将该用户的登录信息返回给
5 发起请求的游戏客户端 12。

步骤 103：游戏客户端 12 得到用户的登录信息后，通过网络通讯的方式向游戏认证服务器 20 上报登录信息。

步骤 104：游戏认证服务器 20 通过网络通讯的方式向 IM 认证服务器 30 发送认证信息。

10 这里，所述认证信息包括但不限于：用户帐号、密码、密钥、性别、年龄、证件号码、地址、真实姓名。

步骤 105：IM 认证服务器 30 对用户进行认证后，通过网络通讯的方式向游戏认证服务器 20 返回认证结果。其中，认证结果可能是认证通过，也可能是认证失败。

15 步骤 106：游戏认证服务器 20 再将认证结果返回游戏客户端 12。

步骤 107：在认证通过的情况下，允许游戏客户端 12 登录游戏服务器，并开始相应游戏。

从上述流程可以看出，游戏客户端通过进程间通讯的方式从 IM 客户端获取用户帐号等登录信息，也就是说，IM 客户端与游戏客户端的
20 通讯模式是预先设定好的，IM 客户端无法根据游戏客户端的更新随时增加或更改通讯进程。如果有新的游戏客户端发布，由于新的游戏客户端与 IM 客户端之间未建立通讯进程，新的游戏客户端与 IM 客户端之间无法通讯，进而使新的游戏客户端无法使用，即新的游戏客户端无法登录游戏服务器。只有当 IM 客户端与新的游戏客户端之间建立通讯进程，
25 例如，当 IM 客户端的版本升级之后，新的游戏客户端才能登录游戏服

务器。

发明内容

本发明实施例提供了一种获取登录信息的方法、系统和装置，能够简单方便地实现新客户端与 IM 客户端的通讯交互，获取登录信息。

5 一种获取登录信息的方法，包括：

接收来自增值业务客户端的对登录信息的请求；

向所述增值业务客户端对应的 IM 客户端发送对所述登录信息的请求；

接收来自所述 IM 客户端的所述登录信息；

10 将所述登录信息发送给所述增值业务客户端。

一种获取登录信息的装置，包括：

第一模块，用于接收来自所述装置对应的增值业务客户端的对登录信息的请求；

15 第二模块，用于向所述增值业务客户端对应的 IM 客户端发送对所述登录信息的请求；

第三模块，用于接收来自所述 IM 客户端的所述登录信息；

第四模块，用于将所述登录信息发送给所述增值业务客户端。

一种获取登录信息的系统，包括：

20 增值业务客户端，用于发送对登录信息的请求，接收来自功能插件的登录信息；

所述功能插件，用于接收来自与所述功能插件对应的增值业务客户端的所述对登录信息的请求，向所述增值业务客户端对应的 IM 客户端发送对所述登录信息的请求；接收来自所述 IM 客户端的所述登录信息；将所述登陆信息发送给所述增值业务客户端。

所述 IM 客户端，接收来自所述功能插件的对所述登录信息的请求，发送所述登录信息给所述功能插件。

本发明实施例提供的方案中，设置了与增值业务客户端对应的功能插件，该功能插件能够使用公共接口与 IM 客户端通讯，从而使增值业务客户端可以通过所设置的功能插件从 IM 客户端获取登录信息，进而登录增值业务服务器。

通过应用本发明实施例，当有新的增值业务客户端发布，只需设置对应该新的增值业务客户端的新功能插件，在安装该新的增值业务的同时注册该新功能插件，无须对现有的 IM 客户端进行任何修改。新的增值业务客户端就可以通过新功能插件与 IM 客户端交互，获取登录信息，其中，新功能插件与 IM 客户端的交互通过公共接口完成，从而使新的增值业务客户端能够简单、灵活、方便地获取登录信息，进而登录增值业务服务器。

进一步的，一方面本发明实施例中的功能插件可以根据增值业务客户端的不同以及功能需求的不同任意增加，因此，能实现 IM 客户端与任意游戏客户端之间的通讯交互，提高了 IM 客户端的扩展性。另一方面，由于本发明实施例中的功能插件使用统一的公共接口实现与 IM 客户端的通讯交互，所以，只要 IM 客户端能向功能插件提供公共接口，功能插件可以与各种不同的 IM 客户端，如美国在线即时通信（AIM）客户端进行交互，功能插件本身以及游戏客户端的升级与更新都不需要对 AIM 客户端进行任何修改，对新增值业务客户端，只需增加新的功能插件即可，因此，提高了增值业务客户端的适应性，促进了增值业务客户端的推广。

另外，在本发明实施例中，如果与承载不同即时通信系统的 IM 客户端进行交互，只要当前用户拥有当前所用即时通信系统的帐号信息，

就可以通过功能插件与当前所用 IM 客户端进行交互，获取用户当前的帐号信息，直接使用当前的帐号信息登录其他即时通信系统的游戏客户端进行游戏，免除了帐号申请以及输入游戏帐号密码的过程，降低了实现复杂度，使实现流程简化，更方便用户使用。

5 附图简要说明

图 1 为现有技术中用户登录游戏服务器的流程示意图；

图 2 为本发明实施例中登录增值业务服务器的系统结构示意图；

图 3 为本发明实施例中登录增值业务服务器的流程示意图。

实施本发明的方式

10 在本发明实施例中，设置与增值业务客户端对应的功能插件，该功能插件能够使用公共接口于 IM 客户端通讯，从而使增值业务客户端能够通过所设置的功能插件从 IM 客户端获取登录信息，从而登录游戏服务器。

15 在本发明实施例中，功能插件是至少一个功能程序的集合，可以根据对应的游戏客户端的功能需求进行设置并根据需要调用公共接口，该功能插件与 IM 客户端之间的通讯交互均采用统一的公共接口。

 举个简单的例子来说，IM 客户端设置了一个公共接口：

```
interface IAccImSession
{
20       HRESULT SendIm( name, content);
}
```

 此公共接口用于向用户发送一个 IM 信息。当功能插件需要调用此公共接口时，只需执行相应的伪代码即可，如：

```
void PluginSendIm(name, content)
```

```
{  
    IAccImSession pIm = GetIAccImSession();  
    pIm->SendIm(name, content);  
}
```

5 通过上述伪代码，功能插件可以获取一个 IM 客户端提供的 IAccImSession 接口指针，并向用户(name)发送一条 IM 信息(content)。

以此类推，IM 客户端可以根据实际需要定义各种公共接口，功能插件只需采用类似的方式在需要时调用相应的公共接口即可。

根据上面的例子可以看出，只要用户当前使用的 IM 客户端能提供
10 统一的公共接口，功能插件就能通过公共接口与 IM 客户端进行通讯交互。相应的，如果增加或更新增值业务客户端，只需根据功能需求设置与该增加或更新增值业务对应的功能插件，在加载增加或更新的增值业务时，同时加载对应的功能插件。这样，就可以在新的增值业务客户端或更新的增值业务客户端与 IM 客户端之间通过功能插件建立通讯的交
15 互，从而获取登录信息，进而登录增值业务服务器，以及后续的处理流程。

下面以游戏作为增值业务为例，对本发明实施例进行说明。

图 2 示出了本发明实施例中登录游戏服务器的系统。如图 2 所示，该系统包括客户端 10 和服务端。其中，客户端 10 进一步包括 IM 客
20 户端 11、游戏客户端 12 和功能插件 13，服务器端进一步包括游戏认证服务器 20 和 IM 认证服务器 30。

IM 客户端 11，用于登录用户的 IM 帐号，自动加载系统中注册过的 IM 插件。游戏客户端 12，用于与游戏认证服务器 20 通讯，上报用户的登录信息，如用户的帐号信息等。游戏认证服务器 20，用于将游戏客
25 户端 12 上报的用户的登录信息对应的认证信息发送给 IM 认证服务器 30。

IM 认证服务器 30, 用于验证游戏认证服务器 20 上报的认证信息是否对应一个合法用户, 例如, 确定该认证信息是否对应一个有效的 IM 帐号。功能插件 13, 用于从 IM 客户端 11 获取用户的登录信息, 并与游戏客户端 12 的进程间通讯, 将用户的登录信息发送给游戏客户端 12。当 IM 客户端 11 同时对应游戏客户端 12 等多个游戏客户端时, IM 客户端 11 注册 5 的 IM 插件可以是与游戏客户端 12 对应的功能插件 13, 也可以是对应其他游戏客户端的功能插件。

在实际应用中, 该功能插件 13 可以作为独立的实体存在, 也可以作为功能模块设置于游戏客户端 12、或 IM 客户端 11 的内部。

10 基于图 2 所示系统, 本发明实施例中登录游戏服务器的流程如图 3 所示, 包括以下步骤。

步骤 301: 启动的游戏客户端 12 通过进程间通讯的方式向功能插件 13 请求当前用户的登录信息。所述登录信息可以是用户帐号等信息。

步骤 302: 功能插件 13 收到请求后, 通过调用公共接口的方式向 IM 客户端 11 请求当前用户的登录信息。 15

步骤 303: IM 客户端 11 收到请求后, 通过公共接口向功能插件 13 返回当前用户的登录信息。

由于用户在启动游戏客户端 12 之前, 用户已登录即时通信程序, 即已启动针对该用户的 IM 客户端 11, 因此, IM 客户端 11 已获取了该用户的登录信息。在本步骤中, IM 客户端 11 将该用户的登录信息返回给 20 发起请求的功能插件 13。

步骤 304: 功能插件 13 收到用户登录信息后, 通过进程间通讯的方式向游戏客户端 12 返回所请求的用户登录信息。

步骤 305: 游戏客户端 12 得到用户的登录信息后, 通过网络通讯的方式向游戏认证服务器 20 上报登录信息。 25

步骤 306: 游戏认证服务器 20 通过网络通讯的方式向 IM 认证服务器 30 发送认证信息。

这里, 所述认证信息为认证一个用户是否为合法用户的信息, 包括但不限于: 用户帐号、密码、密钥、性别、年龄、生日、证件号码、Email
5 地址、通讯地址、真实姓名等等。

步骤 307: IM 认证服务器 30 对用户进行认证后, 通过网络通讯的方式向游戏认证服务器 20 返回认证结果。其中, 认证结果可能是认证通过, 也可能是认证失败。

步骤 308: 游戏认证服务器 20 再将认证结果返回游戏客户端 12。

10 步骤 309: 在认证通过的情况下, 允许游戏客户端 12 登录游戏服务器, 并开始相应游戏。在认证失败的情况下, 指示登录游戏服务器失败, 还可以同时提供重新登录提示。

可见, 对于能够提供统一公共接口的 IM 客户端, 本发明实施例的功能插件能够通过调用公共接口的方式与其进行通讯交互, 从而获取登
15 录信息。当有新的增值业务客户端发布, 只需设置对应该新的增值业务客户端的新功能插件, 在安装该新的增值业务的同时注册该新功能插件, 无须对现有的 IM 客户端进行任何修改。因此, 本发明实施例中获取登录信息的方法及系统可以适用于各种不同的即时通信系统中, 如 AIM, 腾讯 QQ 等。

20 以上所述, 仅为本发明的较佳实施例而已, 并非用于限定本发明的保护范围。基于本发明中的实施例, 本领域普通技术人员在没有作出创造性劳动前提下通过修改、等同、替代所获得的所有其他实施例, 都属于本发明保护的范围

权利要求书

- 1、一种获取登录信息的方法，其特征在于，包括：
接收来自增值业务客户端的对登录信息的请求；
向所述增值业务客户端对应的即时通信（IM）客户端发送对所述登
5 录信息的请求；
接收来自所述 IM 客户端的所述登录信息；
将所述登录信息发送给所述增值业务客户端。
- 2、根据权利要求 1 所述的方法，其特征在于，对所述登录信息的请
求通过调用的公共接口发送给所述 IM 客户端，所述登录信息通过调用
10 的公共接口从所述 IM 客户端接收。
- 3、根据权利要求 2 所述的方法，其特征在于，所述公共接口由所述
IM 客户端设置。
- 4、根据权利要求 1 或 2 所述的方法，其特征在于，对所述登录信息
的请求通过进程间通讯的方式从所述增值业务客户端接收，所述登录信
15 息通过进程间通讯的方式发送给所述增值业务客户端。
- 5、根据权利要求 1 所述的方法，其特征在于，进一步包括：
在所述接收来自增值业务客户端的对登录信息的请求之前，加载与
所述增值业务客户端对应的功能插件，所述对登录信息的请求由所述功
能插件接收。
- 20 6、根据权利要求 1 所述的方法，其特征在于，所述登录信息包括：
用户帐号。
- 7、一种获取登录信息的装置，其特征在于，包括：
第一模块，用于接收来自所述装置对应的增值业务客户端的对登录
信息的请求；

第二模块，用于向所述增值业务客户端对应的即时通信（IM）客户端发送对所述登录信息的请求；

第三模块，用于接收来自所述 IM 客户端的所述登录信息；

第四模块，用于将所述登录信息发送给所述增值业务客户端。

5 8、根据权利要求 7 所述的装置，其特征在于，所述第二模块和所述第三模块通过调用的公共接口与所述 IM 客户端交互。

9、根据权利要求 7 所述的装置，其特征在于，所述公共接口由所述 IM 客户端设置。

10 10、根据权利要求 7 所述的装置，其特征在于，所述第一模块和所述第四模块通过进程间通讯的方式与所述增值业务客户端交互。

11、根据权利要求 7 所述的装置，其特征在于，所述装置位于所述增值业务客户端、或位于所述 IM 客户端中。

12、一种获取登录信息的系统，其特征在于，包括：

15 增值业务客户端，用于发送对登录信息的请求，接收来自功能插件的登陆信息；

所述功能插件，用于接收来自与所述功能插件对应的增值业务客户端的所述对登录信息的请求，向所述增值业务客户端对应的即时通信（IM）客户端发送对所述登录信息的请求；接收来自所述 IM 客户端的所述登录信息；将所述登陆信息发送给所述增值业务客户端。

20 所述 IM 客户端，接收来自所述功能插件的对所述登录信息的请求，发送所述登录信息给所述功能插件。

13、根据权利要求 12 所述的系统，其特征在于，所述功能插件以及与所述功能插件对应的增值业务客户端同时在系统中加载。

25 14、根据权利要求 12 或 13 所述的系统，其特征在于，所述功能插件通过调用的公共接口与所述 IM 客户端交互。

15、根据权利要求 14 所述的系统，其特征在于，所述公共接口由所述 IM 客户端设置。

16、根据权利要求 12 或 13 所述的系统，其特征在于，所述功能插件通过进程间通讯的方式与所述增值业务客户端交互。

5 17、根据权利要求 12 所述的系统，其特征在于，所述功能插件为独立的实体；或者位于所述增值业务客户端、或位于所述 IM 客户端中。

1/3

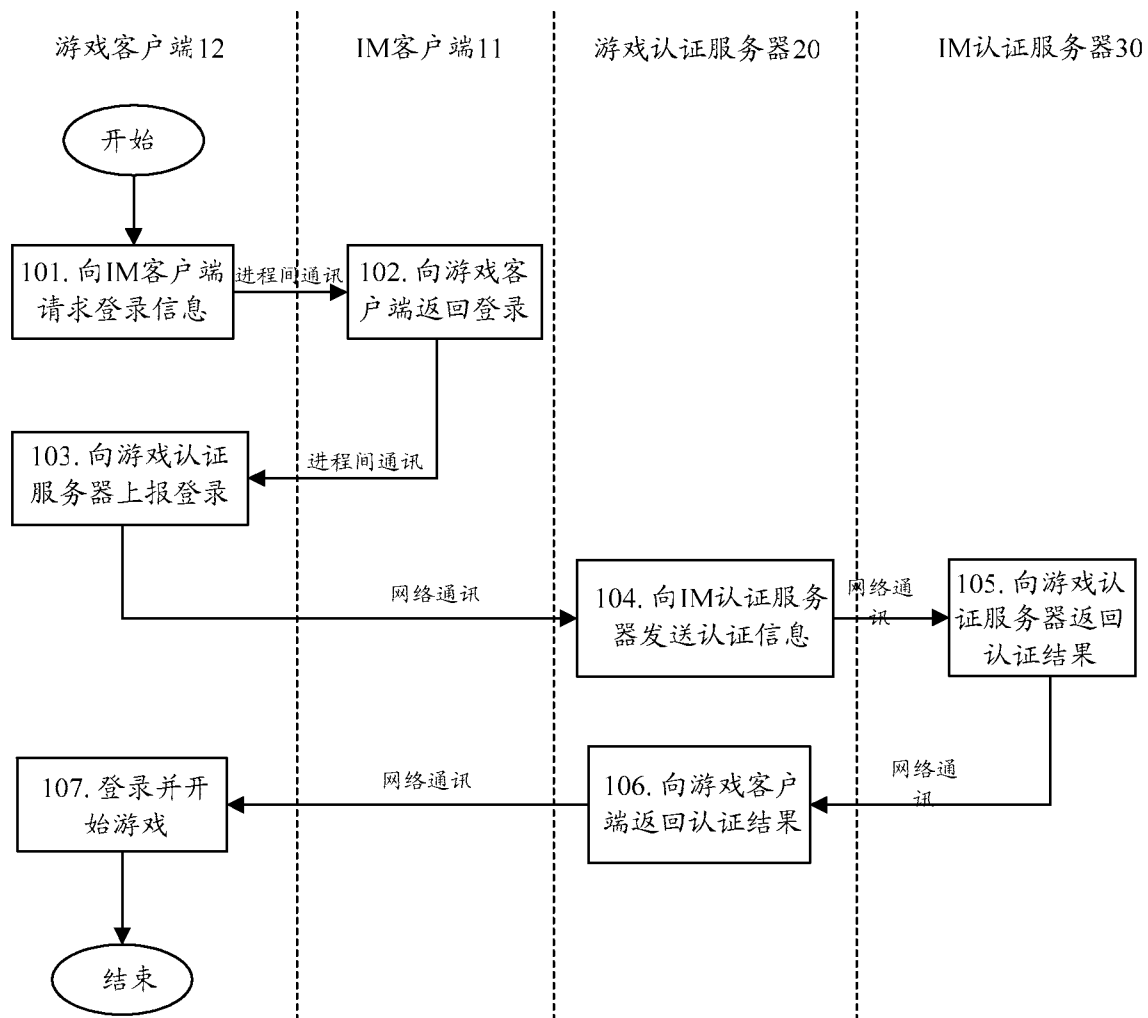


图 1

2/3

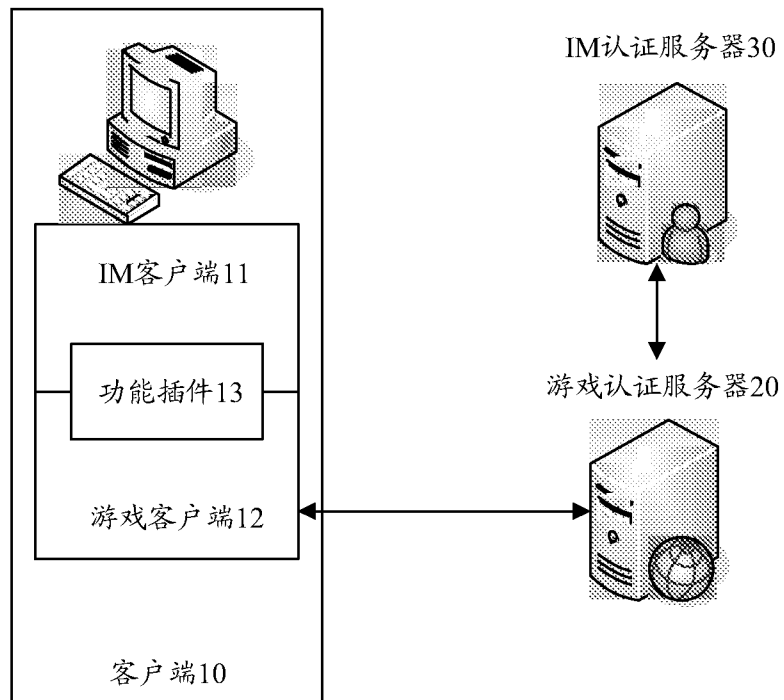


图 2

3/3

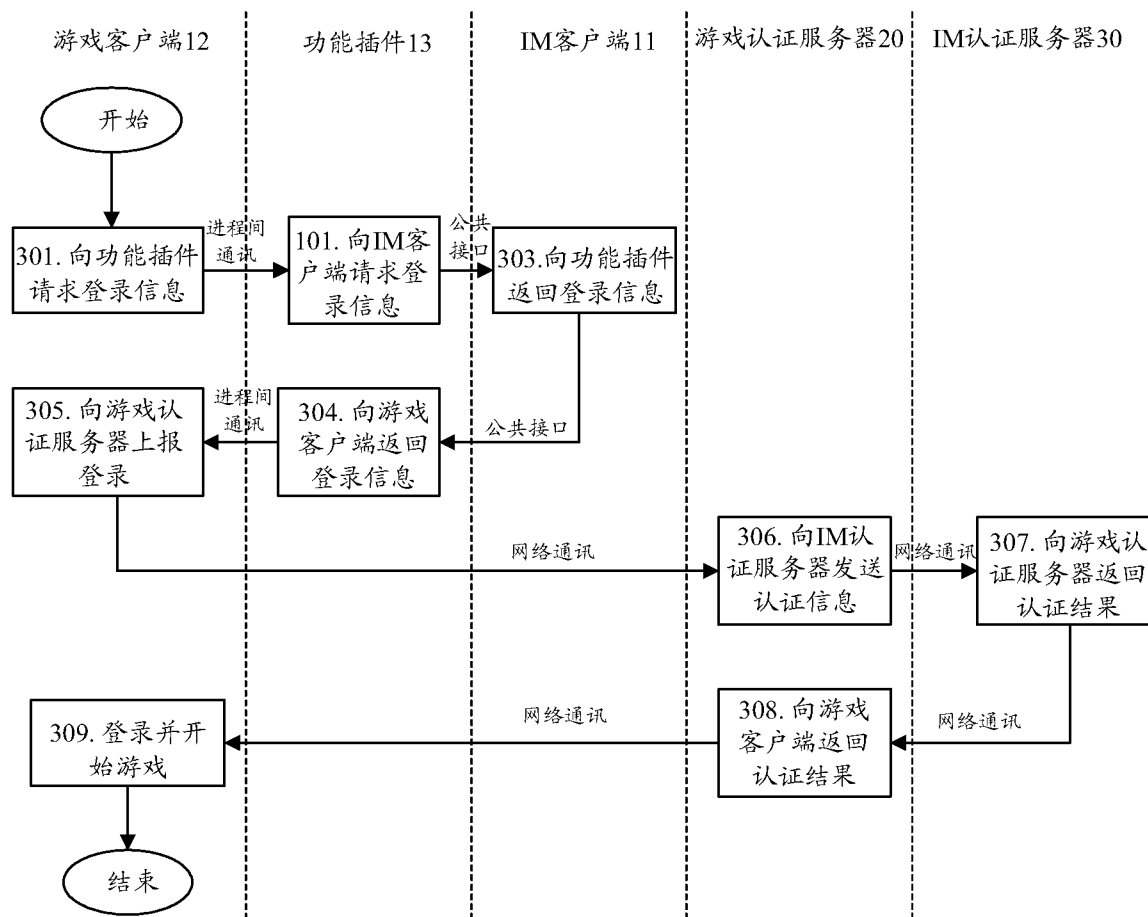


图 3

INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.

PCT/CN2008/070526

A. CLASSIFICATION OF SUBJECT MATTER**H04L12/56 (2006. 01) i**

According to International Patent Classification (IPC) or to both national classification and IPC

B. FIELDS SEARCHED

Minimum documentation searched (classification system followed by classification symbols)

IPC: H04L12/-

Documentation searched other than minimum documentation to the extent that such documents are included in the fields searched

Electronic data base consulted during the international search (name of data base and, where practicable, search terms used)

**WPI; EPODOC; PAJ; CPRS; CNKI: log+ value add+/increas+ service gam+ request+
instant messag+/messeng+****C. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT**

Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
PX	CN101119335A (TENCENT TECHNOLOGY (SHENZHEN) CO LTD) 06 Feb. 2008 (06.02.2008) The whole description	1-17
X	CN1794248A (HUAWEI TECHNOLOGIES CO LTD) 28 Jun. 2006 (28.06.2006) The page 1 line 10 – line 22 and the page 4 line 13 – line 18 of the description	1-17
A	CN1992612A (TENCENT TECHNOLOGY (SHENZHEN) CO LTD) 04 Jul. 2007 (04.07.2007) The whole description	1-17
A	CN1937662A (ZHONGXING COMMUNICATION CO LTD) 28 Mar. 2007 (28.03.2007) The whole description	1-17

☐ Further documents are listed in the continuation of Box C.☒ See patent family annex.

* Special categories of cited documents:	"T" later document published after the international filing date or priority date and not in conflict with the application but cited to understand the principle or theory underlying the invention
"A" document defining the general state of the art which is not considered to be of particular relevance	"X" document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered novel or cannot be considered to involve an inventive step when the document is taken alone
"E" earlier application or patent but published on or after the international filing date	"Y" document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered to involve an inventive step when the document is combined with one or more other such documents, such combination being obvious to a person skilled in the art
"L" document which may throw doubts on priority claim (S) or which is cited to establish the publication date of another citation or other special reason (as specified)	"&" document member of the same patent family
"O" document referring to an oral disclosure, use, exhibition or other means	
"P" document published prior to the international filing date but later than the priority date claimed	

Date of the actual completion of the international search
10 Jun. 2008 (10.06.2008)Date of mailing of the international search report
26 Jun. 2008 (26.06.2008)Name and mailing address of the ISA/CN
The State Intellectual Property Office, the P.R.China
6 Xitucheng Rd., Jimen Bridge, Haidian District, Beijing, China
100088
Facsimile No. 86-10-62019451Authorized officer
LING, Lin
Telephone No. (86-10)62411401

INTERNATIONAL SEARCH REPORT
Information on patent family members

International application No.

PCT/CN2008/070526

Patent Documents referred in the Report	Publication Date	Patent Family	Publication Date
CN101119335A	06.02.2008	NONE	
CN1794248A	28.06.2006	WO2006133619A1	21.12.2006
CN1992612A	04.07.2007	NONE	
CN1937662A	28.03.2007	NONE	

国际检索报告

国际申请号
PCT/CN2008/070526

A. 主题的分类

H04L12/56 (2006.01) i

按照国际专利分类表(IPC)或者同时按照国家分类和 IPC 两种分类

B. 检索领域

检索的最低限度文献(标明分类系统和分类号)

IPC: H04L12/-

包含在检索领域中的除最低限度文献以外的检索文献

在国际检索时查阅的电子数据库(数据库的名称, 和使用的检索词 (如使用))

WPI; EPODOC; PAJ: log+ value add+/increas+ service gam+ request+ instant messag+/messeng+
CPRS; CNKI: 登录 增值业务 游戏 请求 即时通信

C. 相关文件

类 型*	引用文件, 必要时, 指明相关段落	相关的权利要求
PX	CN101119335A (腾讯科技(深圳)有限公司) 06.2 月 2008 (06.02.2008) 说明书全文	1-17
X	CN1794248A (华为技术有限公司) 28.6 月 2006 (28.06.2006) 说明书第 1 页第 10 行至第 22 行, 第 4 页第 13 行至第 18 行	1-17
A	CN1992612A (腾讯科技(深圳)有限公司) 04.7 月 2007 (04.07.2007) 说明书全文	1-17
A	CN1937662A (中兴通讯股份有限公司) 28.3 月 2007 (28.03.2007) 说明书全文	1-17

☐ 其余文件在 C 栏的续页中列出。

☒ 见同族专利附件。

* 引用文件的具体类型:

“A” 认为不特别相关的表示了现有技术一般状态的文件

“E” 在国际申请日的当天或之后公布的在先申请或专利

“L” 可能对优先权要求构成怀疑的文件, 或为确定另一篇引用文件的公布日而引用的或者因其他特殊理由而引用的文件

“O” 涉及口头公开、使用、展览或其他方式公开的文件

“P” 公布日先于国际申请日但迟于所要求的优先权日的文件

“T” 在申请日或优先权日之后公布, 与申请不相抵触, 但为了理解发明之理论或原理的在后文件

“X” 特别相关的文件, 单独考虑该文件, 认定要求保护的发明不是新颖的或不具有创造性

“Y” 特别相关的文件, 当该文件与另一篇或者多篇该类文件结合并且这种结合对于本领域技术人员为显而易见时, 要求保护的发明不具有创造性

“&” 同族专利的文件

国际检索实际完成的日期

10.6 月 2008(10.06.2008)

国际检索报告邮寄日期

26.6 月 2008 (26.06.2008)

中华人民共和国国家知识产权局(ISA/CN)

中国北京市海淀区蓟门桥西土城路 6 号 100088

传真号: (86-10)62019451

受权官员

凌林

电话号码: (86-10) **62411401**

国际检索报告
关于同族专利的信息

国际申请号
PCT/CN2008/070526

检索报告中引用的 专利文件	公布日期	同族专利	公布日期
CN101119335A	06.02.2008	无	
CN1794248A	28.06.2006	WO2006133619A1	21.12.2006
CN1992612A	04.07.2007	无	
CN1937662A	28.03.2007	无	