

(19) 日本国特許庁 (JP)

(12) 特 許 公 報 (B2)

(11) 特許番号

特許第4632411号
(P4632411)

(45) 発行日 平成23年2月16日 (2011.2.16)

(24) 登録日 平成22年11月26日 (2010.11.26)

(51) Int.Cl.

F I

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

A 6 3 F 7/02 3 1 7

A 6 3 F 7/02 3 1 2 Z

請求項の数 5 (全 35 頁)

(21) 出願番号 特願2004-233552 (P2004-233552)
 (22) 出願日 平成16年8月10日 (2004.8.10)
 (65) 公開番号 特開2006-51099 (P2006-51099A)
 (43) 公開日 平成18年2月23日 (2006.2.23)
 審査請求日 平成19年7月24日 (2007.7.24)

(73) 特許権者 390031783
 サミー株式会社
 東京都豊島区東池袋三丁目1番1号 サン
 シャイン60
 (74) 代理人 100092897
 弁理士 大西 正悟
 (74) 代理人 100115200
 弁理士 山口 修之
 (72) 発明者 齋藤 剛
 東京都豊島区東池袋2丁目23番2号 サ
 ミー株式会社内
 (72) 発明者 一関 広幸
 東京都豊島区東池袋2丁目23番2号 サ
 ミー株式会社内

最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 弾球遊技機

(57) 【特許請求の範囲】

【請求項 1】

所定の遊技領域が設けられた遊技盤を備え、前記遊技領域内に遊技球を発射して遊技を行う弾球遊技機において、

前記遊技領域に設けられ、遊技球が通過可能な通過始動口と、

前記通過始動口を遊技球が通過すると所定の抽選ソフトウェアを利用した第1の抽選を行う第1抽選手段と、

前記遊技領域内に設けられ、前記第1の抽選結果に応じて所定の図柄変動表示が可能な図柄表示装置と、

前記図柄表示装置の前面側に露出する表示部を囲んで前記遊技領域に設けられ、遊技球が通過可能な入球口および、前記入球口を通過した遊技球が入球可能な内部空間を有する飾り部材と、

前記飾り部材の前記内部空間の下部に設けられ、前記入球口を通過して前記内部空間内に入り込んだ遊技球を利用して機械的な第2の抽選を行う第2抽選手段と、

前記第1の抽選もしくは前記第2の抽選の結果に基づいて、遊技者に通常遊技よりも有利な特別遊技を行わせる特別遊技実行手段とを備え、

前記飾り部材に、前記内部空間における前記第2抽選手段の前面側を覆うカバー部材が設けられ、

前記通過始動口が前記遊技領域における前記飾り部材の下方に設けられ、

前記飾り部材が、前記内部空間の前下方に設けられて遊技球が入球可能な前部空間と、

10

20

前記前部空間に入球した遊技球を一時的に停留させつつ前記前部空間から排出し前記飾り部材の下方へ落下させることが可能な第1ステージ部とを有し、

前記カバー部材を用いて前記内部空間と前記前部空間とが仕切られるように構成され、前記カバー部材が透明もしくは半透明であることを特徴とする弾球遊技機。

【請求項2】

前記第2抽選手段は、前記内部空間に左右へ延びるように設けられ、前記内部空間に入球した遊技球を一時的に停留させつつ前下方へ落下させる第2ステージ部と、

前記第2ステージ部の前面壁部に回転自在に取り付けられ、遊技球を支持可能な回転体と、

前記第2ステージ部から落下した遊技球を前記遊技盤の背面側へ排出するため前記第2ステージ部の前下方に設けられた球排出口と、

前記内部空間における前記球排出口の前方に設けられ、遊技球が通過すると前記特別遊技実行手段が作動する特別入賞口とを有し、

前記回転体は、前記第2ステージ部における所定入賞落下位置から落下した遊技球を受け止めて支持可能な入賞可能位置と、前記入賞落下位置から落下した遊技球をそのまま前記球排出口に通過させる非入賞位置とに選択的に回転変位可能に構成され、

前記入賞可能位置に位置する前記回転体に支持された遊技球は、前方に転がり移動して前記回転体から落下し前記特別入賞口を通過するように構成され、

前記回転体は、前記第2ステージ部の前面壁部に左右対称に設けられた左回転体および右回転体からなり、

前記左回転体および前記右回転体はそれぞれ、前後に延びる円柱状の胴部と、前記胴部の外周部に設けられた複数の羽根部とを有し、前記胴部の中心を回転軸として回転自在に構成されており、

前記左回転体および前記右回転体が前記非入賞位置に位置するときには、前記左回転体と前記右回転体との間隙部が開放され、前記第2ステージ部の前記入賞落下位置から落下した遊技球が前記間隙部を通過して前記球排出口へ落下し、

前記左回転体および前記右回転体が前記入賞可能位置に位置するときには、前記羽根部により前記間隙部が閉鎖され、前記第2ステージ部の前記入賞落下位置から落下した遊技球が前記間隙部を閉鎖する前記羽根部を転がり移動して落下し前記特別入賞口を通過するように構成されることを特徴とする請求項1に記載の弾球遊技機。

【請求項3】

前記カバー部材の上端の高さ位置が、前記第2ステージ部の上端の高さ位置とほぼ一致するように構成されることを特徴とする請求項1もしくは2に記載の弾球遊技機。

【請求項4】

前記カバー部材の上部に、前記前部空間の上部を覆う天井部が形成されることを特徴とする請求項1から請求項3のうちいずれか一項に記載の弾球遊技機。

【請求項5】

前記特別遊技実行手段は、前記特別遊技が行われるときに前記遊技領域に設けられた大入賞口を開放する大入賞装置を有して構成されることを特徴とする請求項1から請求項4のうちいずれか一項に記載の弾球遊技機。

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

【0001】

本発明は、パチンコ機（ぱちんこ遊技機）に代表される弾球遊技機に関する。

【背景技術】

【0002】

弾球遊技機には、第1種ぱちんこ遊技機や、第2種ぱちんこ遊技機と称されるものがあり、従来から広く親しまれている。第1種ぱちんこ遊技機は、所定の遊技領域が設けられた遊技盤と、遊技領域に設けられて遊技球が通過可能な始動口と、始動口を遊技球が通過すると所定の抽選を行う抽選手段と、抽選手段による抽選の結果に基づいて図柄を変動表

10

20

30

40

50

示可能な図柄表示装置とを備えて構成される。そして、図柄表示装置に停止表示された図柄が予め定められた当たり図柄であるときに、遊技領域の下部に設けられた大入賞装置により大入賞口を開放して遊技球の入賞を容易にすることで、遊技者に通常遊技よりも有利な特別遊技を行わせるようになっている。

【 0 0 0 3 】

第 2 種ぱちんこ遊技機は、所定の遊技領域が設けられた遊技盤と、遊技領域に設けられて遊技球が通過可能な始動口と、遊技領域に設けられて側部に形成された大入賞口を通じて遊技球が内部に入球可能な役物と、役物の側部に設けられて大入賞口を開閉可能な羽根部材とを有して構成される。そして、始動口を遊技球が通過することで羽根部材が大入賞口を開放し、羽根部材に拾われて大入賞口を通過（入賞）した遊技球が役物内の V ゾーンと称される特別入賞口に飛び込むと、羽根部材が大入賞口を比較的長い時間開放して遊技球の入賞を容易にすることで、遊技者に特別遊技を行わせるようになっている。

10

【 0 0 0 4 】

このような第 1 種ぱちんこ遊技機および第 2 種ぱちんこ遊技機に対し、遊技性を向上させるための様々な技術が提案されている。その中で、第 1 種ぱちんこ遊技機および第 2 種ぱちんこ遊技機の遊技を組み合わせた弾球遊技機も提案されている（例えば、特許文献 1 を参照）。

【特許文献 1】特開 2 0 0 0 - 3 3 1 4 1 号公報

【発明の開示】

【発明が解決しようとする課題】

20

【 0 0 0 5 】

しかしながら、2 種類の遊技を組み合わせた従来の弾球遊技機は、2 種類の遊技が単に組み合わせただけに過ぎないため、2 つの遊技が同時に行われた場合でも遊技の展開が単調となり、それぞれの遊技によってもたらされるべき遊技性が十分に発揮されているとは言い難いものであった。そこで、飾り部材（役物）の内部空間に、所定の入球口を通して内部空間に入球した遊技球を利用して機械的な抽選を行う第 2 の抽選手段を（第 1 の抽選手段と別に）設けた弾球遊技機が考案されているが、内部空間の前方が開いているため、飾り部材（役物）の周辺を転がり落ちる遊技球が所定の入球口以外（例えば、開口部）から内部空間に入球する可能性があり、第 2 の抽選手段による遊技球を利用した抽選に支障をきたすおそれがあった。

30

【 0 0 0 6 】

本発明は、このような問題に鑑みて成されたものであり、飾り部材（役物）の内部空間に所定の入球口以外から遊技球が入球するのを防止可能な弾球遊技機を提供することを目的とする。

【課題を解決するための手段】

【 0 0 0 7 】

このような目的達成のため、本発明に係る弾球遊技機は、所定の遊技領域が設けられた遊技盤を備え、遊技領域内に遊技球を発射して遊技を行う弾球遊技機において、遊技領域の下部に設けられ、遊技球が通過可能な通過始動口と、通過始動口を遊技球が通過すると所定の抽選ソフトウェアを利用した第 1 の抽選を行う第 1 抽選手段と、遊技領域内に設けられ、第 1 の抽選結果に応じて所定の図柄変動表示が可能な図柄表示装置と、図柄表示装置の前面側に露出する表示部を囲んで遊技領域に設けられ、遊技球が通過可能な入球口（例えば、実施形態における第 2 大入賞口 1 2 2）および、入球口を通過した遊技球が入球可能な内部空間を有する飾り部材（例えば、実施形態におけるセンター役物 1 0 0）と、飾り部材の内部空間の下部に設けられ、入球口を通過して内部空間内に入り込んだ遊技球を利用して機械的な第 2 の抽選を行う第 2 抽選手段と、第 1 の抽選もしくは第 2 の抽選の結果に基づいて、遊技者に通常遊技よりも有利な特別遊技を行わせる特別遊技実行手段とを備え、飾り部材に、内部空間における第 2 抽選手段の前面側を覆うカバー部材が設けられ、通過始動口が遊技領域における飾り部材の下方に設けられ、飾り部材が、内部空間の前下方に設けられて遊技球が入球可能な前部空間と、前部空間に入球した遊技球を一時的

40

50

に停留させつつ前部空間から排出し飾り部材の下方へ落下させることが可能な第1ステージ部とを有し、カバー部材を用いて内部空間と前部空間とが仕切られるように構成され、カバー部材が透明もしくは半透明である。

【0009】

さらに、上述の発明において、第2抽選手段は、内部空間に左右へ延びるように設けられ、内部空間に入球した遊技球を一時的に停留させつつ前下方へ落下させる第2ステージ部と、第2ステージ部の前面壁部に回転自在に取り付けられ、遊技球を支持可能な回転体（例えば、実施形態における左回転体171および右回転体176）と、第2ステージ部から落下した遊技球を遊技盤の背面側へ排出するため第2ステージ部の前下方に設けられた球排出口と、内部空間における球排出口の前方に設けられ、遊技球が通過すると特別遊技実行手段が作動する特別入賞口とを有し、回転体は、第2ステージ部における所定入賞落下位置から落下した遊技球を受け止めて支持可能な入賞可能位置と、入賞落下位置から落下した遊技球をそのまま球排出口に通過させる非入賞位置とに選択的に回転変位可能に構成され、入賞可能位置に位置する回転体に支持された遊技球は、前方に転がり移動して回転体から落下し特別入賞口を通過するように構成され、回転体は、第2ステージ部の前面壁部に左右対称に設けられた左回転体および右回転体からなり、左回転体および右回転体はそれぞれ、前後に延びる円柱状の胴部と、胴部の外周部に設けられた複数の羽根部とを有し、胴部の中心を回転軸として回転自在に構成されており、左回転体および右回転体が非入賞位置に位置するときには、左回転体と右回転体との間隙部が開放され、第2ステージ部の入賞落下位置から落下した遊技球が間隙部を通過して球排出口へ落下し、左回転体および右回転体が入賞可能位置に位置するときには、羽根部により間隙部が閉鎖され、第2ステージ部の入賞落下位置から落下した遊技球が間隙部を閉鎖する羽根部を転がり移動して落下し特別入賞口を通過するように構成されることが好ましい。

【0010】

また、上述の発明において、カバー部材の上端の高さ位置が、第2ステージ部の上端の高さ位置とほぼ一致するように構成されることが好ましい。

【0011】

さらに、上述の発明において、カバー部材の上部に、前部空間の上部を覆う天井部が形成されることが好ましい。

【0013】

さらに、上述の発明において、特別遊技実行手段は、特別遊技が行われるときに遊技領域に設けられた大入賞口を開放して遊技球を大入賞口に対し通過容易にする大入賞装置（例えば、実施形態における第1大入賞装置16）を有して構成されることが好ましい。

【0014】

また、上述の発明において、飾り部材の周部に、入球口を所定の契機に応じて開閉可能な開閉装置が設けられていることが好ましい。

【0015】

さらに、上述の発明において、遊技領域に設けられ、遊技球が通過可能な開放始動口を備え、遊技球が開放始動口を通過すると、開閉装置により入球口を所定時間だけ開放させる制御を行うように構成されることが好ましい。

【発明の効果】

【0016】

本発明によれば、飾り部材に、内部空間における第2抽選手段の前面側を覆うカバー部材が設けられるため、内部空間（第2抽選手段）に対する入球口以外からの遊技球の入球を防止することができ、第2抽選手段による遊技球を利用した機械的な抽選を確実に行うことができる。

【0017】

また、カバー部材を用いて飾り部材の内部空間と前部空間とが仕切られるように構成されることで、第1の抽選に関連する第1ステージ部と、遊技球を利用して機械的な第2の抽選を行う第2抽選手段とを互いに独立した状態で飾り部材に設けることができる。

【 0 0 1 8 】

さらに、第 2 抽選手段が、内部空間に左右へ延びるように設けられた第 2 ステージ部と、第 2 ステージ部の前面壁部に回転自在に取り付けられた回転体とを備えて構成されることで、第 2 抽選手段の構造をシンプルにすることができ、第 2 抽選手段の省スペース化が可能になる。

【 0 0 1 9 】

また、カバー部材の上端の高さ位置が、第 2 ステージ部の上端の高さ位置とほぼ一致するように構成されることで、内部空間（第 2 抽選手段）に対する入球口以外からの遊技球の入球を防止しつつ、メンテナンス時には内部空間へ容易にアクセスすることが可能になる。

10

【 0 0 2 0 】

さらに、カバー部材の上部に、前部空間の上部を覆う天井部が形成されることで、前部空間から内部空間への遊技球の入球をより確実に防止することができる。

【 0 0 2 1 】

また、カバー部材を透明もしくは半透明にすることで、カバー部材を通じて内部空間に設けられた第 2 抽選手段を視認することができる。

【 0 0 2 2 】

さらに、特別遊技実行手段が大入賞装置を有して構成されることで、大入賞装置の開放作動により特別遊技が行われていることを遊技者が容易に認識することができる。

【 0 0 2 3 】

また、飾り部材の周部に、入球口を所定の契機に応じて開閉可能な開閉装置が設けられていることで、第 2 の抽選に関連する遊技性を向上させることができる。

20

【 0 0 2 4 】

さらに、遊技球が開放始動口を通過すると、開閉装置により入球口を所定時間だけ開放させる制御を行うように構成されることで、第 2 の抽選に関連する遊技性をさらに向上させることができる。

【 発明を実施するための最良の形態 】

【 0 0 2 5 】

以下、本発明の好ましい実施形態について図面を参照しながら説明する。本発明に係る弾球遊技機の代表例としてパチンコ機（ぱちんこ遊技機）P M を図 1 および図 2 に示しており、まず、これらの図面を参照しながらパチンコ機 P M の全体構成について要約説明する。ここで、図 1 はパチンコ機 P M の正面図、図 2 はパチンコ機 P M の背面図である。

30

【 0 0 2 6 】

パチンコ機 P M は、図 1 に示すように、外郭方形枠サイズに構成されて縦向きの固定保持枠をなす外枠 1 の開口前面に、これに合わせた方形枠サイズに構成される開閉搭載用の前枠 2 が互いの正面左側上下に配設されたヒンジ部材 3 a , 3 b で横開き開閉および着脱が可能に取り付けられ、正面右側に設けられた施錠装置 4 を利用して常には外枠 1 と係合された閉鎖状態に保持される。

【 0 0 2 7 】

前枠 2 の各部には、パチンコ遊技を展開する遊技展開部材として、前枠 2 の前側面域に合わせた方形状のガラス扉 5 および球皿 6 が正面左側に設けられたヒンジ機構 7 a , 7 b , 7 c を利用して横開き開閉および着脱が可能に組付けられ、球皿 6 の右側下部には遊技球の発射操作を行う操作ハンドル 8 が装備されている。前枠 2 の中央部から上部にかけて後方に突出する方形枠状の収容枠（図示せず）が前枠 2 と一体に形成されており、この収容枠に所定のゲージ設定で構成された遊技盤 1 0 が着脱可能にセット保持され、常には閉鎖保持されるガラス扉 5 に遊技盤正面の遊技領域 P A を臨ませている。

40

【 0 0 2 8 】

遊技盤 1 0 の遊技領域 P A には、図示しない遊技釘が多数配設され、遊技領域 P A の中央部近傍には、特別図柄表示装置 1 1 や装飾図柄表示装置 1 2 が取り付けられたセンター役物 1 0 0 が配設される。また、遊技領域 P A の下部には、通過始動口 1 3 a を有する始

50

動入賞装置 13 が設けられ、遊技球が通過始動口 13 a を通過すると、始動入賞装置 13 内に設けられた入賞検出センサ 23 (図 11 を参照) に検出されて遊技盤 10 の裏面側へ排出されるようになっている。

【0029】

さらに、始動入賞装置 13 の下方には、開放始動口 14 a を有する普通電動役物 14 が設けられ、遊技球が開放始動口 14 a を通過すると、普通電動役物 14 内に設けられた入賞検出センサ 24 (図 11 を参照) に検出されて遊技盤 10 の裏面側へ排出されるようになっている。普通電動役物 14 は、始動入賞装置 13 の下方に隣接して設けられた開閉型入賞装置であり、普通電動役物 14 が閉鎖状態にあるときには、入口部分が始動入賞装置 13 に塞がれて遊技球は普通電動役物 14 に入賞できず、普通電動役物 14 が開放状態にあるときに、遊技球が普通電動役物 14 に入賞できるようになっている。

10

【0030】

また、普通電動役物 14 の左方には遊技球が通過可能な普通図柄作動ゲート 15 が設けられ、普通電動役物 14 の下方には第 1 大入賞口 16 a を開閉可能な第 1 大入賞装置 16 が設けられる。第 1 大入賞装置 16 は、特別遊技中に第 1 大入賞口ソレノイド 26 (図 11 を参照) を用いて第 1 大入賞口 16 a を開放し、遊技球を第 1 大入賞口 16 a に対し通過容易にする。第 1 大入賞口 16 a は、遊技領域 P A の下部に設けられた横長方形の入賞口であり、第 1 大入賞口 16 a が閉鎖状態にあるときには、遊技球は第 1 大入賞口 16 a を通過することができず、第 1 大入賞口 16 a が開放状態になったときに、遊技球が第 1 大入賞口 16 a を通過することができる。遊技球が第 1 大入賞口 16 a を通過すると、第 1 大入賞装置 16 内に設けられた入賞検出センサ 27 (図 11 を参照) に検出されて遊技盤 10 の裏面側へ排出されるようになっている。

20

【0031】

また、遊技領域 P A の右下部には、普通図柄作動ゲート 15 での遊技球の通過を契機として行われる抽選の結果に基づいて普通図柄を変動表示する普通図柄表示装置 17 が設けられる。さらに、遊技領域 P A の左右下部には、普通入賞口 18 a を有する複数の普通入賞装置 18 が設けられ、遊技球が普通入賞口 18 a を通過すると、普通入賞装置 18 内に設けられた入賞検出センサ (図示せず) に検出されて遊技盤 10 の裏面側へ排出されるようになっている。また、遊技領域 P A の下端には、各入賞装置に入賞せずに落下した遊技球を遊技盤 10 の裏面側へ排出させるアウト口 19 が設けられている。

30

【0032】

前枠 2 の裏面側には、図 2 に示すように、中央に前後連通する窓口を有して前枠 2 よりもやや小型の方形枠状に形成された裏セット盤 30 が、前枠 2 の裏面に設けられた複数のレバー L, L... を利用して着脱可能にセット保持される。裏セット盤 30 の各部には遊技球を貯留する球貯留タンク 31、タンクレール 32、整列待機通路 33、賞球カセット 34、賞球排出通路 35 などの賞球装置が装備されるとともに、裏面各部に電源基板 40 や主基板 50 等の各種制御基板および電子部品等が取り付けられ、これらの各機器および遊技盤 10 の裏面に取り付けられたサブ制御基板 60 が図示省略するワイヤーハーネスで接続されている。

【0033】

球皿 6 に前面側が覆われた前枠 2 の下部領域には遊技補助盤 (図示せず) と称される補助機構部が形成されており、この遊技補助盤の各部に、打球発射装置 (図示せず) や、裏セット盤 30 側の賞球排出通路 35 と繋がり球皿 6 に排出できない遊技球を一時貯留する貯留カセット (図示せず) などが設けられている。

40

【0034】

次に、センター役物 100 について図 3 ~ 図 10 を追加参照しながら説明する。ここで、図 3 はセンター役物 100 の正面図、図 4 はカバー部材 190 が取り外されたセンター役物 100 の正面図、図 5 はセンター役物 100 の左方向斜視図、図 6 はセンター役物 100 の右方向斜視図、図 7 は図 3 中の矢印 VII - VII に沿った側断面図、図 8 は図 3 中の矢印 VIII - VIII に沿った平断面図、図 9 は図 3 中の矢印 IX - IX に沿った側断面図、そして図

50

１０はカバー部材１９０の左側面図である。

【００３５】

センター役物１００は、樹脂材料を用いて射出成形等により一体的に形成された種々の構成部品からなり、遊技盤１０の中央前面側に取り付けられる。センター役物１００の中央部には、図３および図４に示すように、前後に開口した直方体形の内部空間１０３が形成されており、この内部空間１０３に遊技球が入球可能に構成されている。内部空間１０３の前下方には、図３および図４に示すように、前面側が開口した前部空間１０４が形成されており、この前部空間１０４にも遊技球が入球可能に構成されている。

【００３６】

前部空間１０４の前面側には、遊技球が通過可能なステージ開口１０７が形成されており、ステージ開口１０７を通過した遊技球が前部空間１０４へ入球するようになっている。前部空間１０４の底部には、第１ステージ部１０５が左右に延びて形成される。第１ステージ部１０５は、左右両端から中央に向けて下方へ傾斜するように形成され、その中央上部にはステージ傾斜部１０６が前方へ向かうにつれて下方へ傾斜するように形成される。そして、ステージ開口１０７を通過して前部空間１０４に入球した遊技球は、第１ステージ部１０５の上を一時的に停留するように左右へ転がり移動し、ステージ傾斜部１０６から遊技領域ＰＡの下部に設けられた始動入賞装置１３へ向けて落下するようになっている。

【００３７】

センター役物１００の後部には、図３、図４および図９に示すように、内部空間１０３の後方を塞ぐように図示しない透明板を介して装飾図柄表示装置１２が取り付けられており、装飾図柄表示装置１２の前面に設けられた表示面１２ａが内部空間１０３（および、ガラス扉５等）を通じて外部から視認可能に構成されている。また、センター役物１００の上部前面側には、特別図柄表示装置１１が取り付けられている。なお、図５および図６において、特別図柄表示装置１１および装飾図柄表示装置１２の記載を省略している。

【００３８】

特別図柄表示装置１１は、発光ダイオード等から構成され、後述する第１抽選手段２１２による抽選（以下、第１の抽選と称する）の結果に基づいて特別図柄（図示せず）を変動表示する。装飾図柄表示装置１２は、液晶ディスプレイ等から構成され、特別図柄表示装置１１と連動して装飾図柄（図示せず）を表示面１２ａに変動表示する。特別図柄は、始動入賞装置１３（通過始動口１３ａ）への遊技球の入賞を契機として行われる第１の抽選の結果に基づいて表示される図柄であり、大当たりを発生させるか否かを示す役割を持つ。また、装飾図柄は、特別図柄で示される第１の抽選の結果表示を視覚的に演出するための図柄であり、例えば、スロットマシンの図柄表示を模した複数列の変動図柄として表示面１２ａの中央領域に表示される。

【００３９】

なお、本実施形態における特別図柄（図示せず）は、演出的な役割を持たず、特別図柄表示装置１１により装飾図柄と比較して目立たない大きさで表示されるが、これに限られるものではなく、装飾図柄を用いずに特別図柄に演出的な役割を持たせ、この特別図柄を装飾図柄表示装置１２のような表示装置に表示させるようにしてもよい。また、装飾図柄表示装置１２は、液晶ディスプレイに限らず、回転式ドラムや発光ダイオード等を用いた表示手段を有して構成されてもよい。

【００４０】

センター役物１００の左側には、第２大入賞装置１２０が設けられる。第２大入賞装置１２０は、センター役物１００の左前面に取り付けられた入賞装置本体１２１と、入賞装置本体１２１に形成される第２大入賞口１２２を開閉可能な開閉装置１３０とを主体に構成される。入賞装置本体１２１は樹脂材料を用いて略箱形に形成され、センター役物１００の左前面を覆うように取り付けられる。入賞装置本体１２１の左側部、すなわちセンター役物１００の左周部に位置して、縦長形状の第２大入賞口１２２が形成されており、この第２大入賞口１２２を通過した遊技球は入賞装置本体１２１の内部を落下するように

なっている。入賞装置本体 1 2 1 の内部には、図 5 および図 7 に示すように、第 2 大入賞口 1 2 2 を通過して入賞装置本体 1 2 1 の内部に達した遊技球を検出する入賞検出センサ 1 2 3 が設けられている。

【 0 0 4 1 】

図 7 に示すように、センター役物 1 0 0 の左前面における入賞装置本体 1 2 1 に覆われる部分には、入賞装置本体 1 2 1 の底部に達した遊技球が通過可能な開口 1 0 1 が形成されており、センター役物 1 0 0 内の導入通路 1 0 2 に繋がっている。この導入通路 1 0 2 は、センター役物 1 0 0 内で前後方向に延びて入賞装置本体 1 2 1 の内部と内部空間 1 0 3 とに繋がるように形成されており、開口 1 0 1 を通過して導入通路 1 0 2 に達した遊技球は、導入通路 1 0 2 を転がり移動して内部空間 1 0 3 に入球するようになっている。

10

【 0 0 4 2 】

開閉装置 1 3 0 は、図 5 に示すように、第 2 大入賞口 1 2 2 を開閉可能な開閉扉 1 3 1 と、開閉扉 1 3 1 を開閉させるための第 2 大入賞口ソレノイド 1 3 2 とを主体に構成される。開閉扉 1 3 1 は、樹脂材料を用いて羽根状に形成され、入賞装置本体 1 2 1 に対し第 2 大入賞口 1 2 2 を揺動開閉可能に取り付けられる。なおこのとき、開閉扉 1 3 1 はセンター役物 1 0 0 の左周部に位置することになる。そして、開閉扉 1 3 1 の開放時には、羽根状の開閉扉 1 3 1 が第 2 大入賞口 1 2 2 の側方へ揺動し、開閉扉 1 3 1 上に達した遊技球を受け止めて第 2 大入賞口 1 2 2 へ導くようになっている。これにより、開閉扉 1 3 1 の開放時には遊技球が第 2 大入賞口 1 2 2 に対し通過容易となる。このようにして、2 つの大入賞装置 1 6 , 1 2 0 を省スペースで遊技盤 1 0 に取り付けることが可能になる。なお、開閉扉 1 3 1 の閉鎖時には、遊技球は第 2 大入賞口 1 2 2 を通過することができない。

20

【 0 0 4 3 】

第 2 大入賞口ソレノイド 1 3 2 は、センター役物 1 0 0 の裏面側に取り付けられ、可動鉄心 1 3 3 がリンク機構 1 3 4 を介して開閉扉 1 3 1 と連結される。そして、第 2 大入賞口ソレノイド 1 3 2 のオフ作動時には、可動鉄心 1 3 3 が図示しない付勢バネの付勢力を受けて下方へ移動するとともに、可動鉄心 1 3 3 とリンク機構 1 3 4 を介して連結された開閉扉 1 3 1 が第 2 大入賞口 1 2 2 を閉鎖するように（右方へ）揺動する。一方、第 2 大入賞口ソレノイド 1 3 2 のオン作動時には、可動鉄心 1 3 3 が付勢バネの付勢力に抗して上方へ移動するとともに、開閉扉 1 3 1 が第 2 大入賞口 1 2 2 を開放するように（左方へ）揺動する。

30

【 0 0 4 4 】

ところで、センター役物 1 0 0 の内部空間 1 0 3 には、内部空間 1 0 3 に入球した遊技球を利用して機械的な抽選（以下、第 2 の抽選と称する）を行う第 2 抽選手段 1 5 0 が設けられる。第 2 抽選手段 1 5 0 は、図 6 に示すように、内部空間 1 0 3 に入球した遊技球を遊技盤 1 0 の裏面側に排出するための球排出口 1 5 1 と、遊技球が通過可能な特別入賞口 1 5 6（Vゾーンとも称される）と、内部空間 1 0 3 に入球した遊技球を球排出口 1 5 1 もしくは特別入賞口 1 5 6 のいずれか一方に導く振り分け装置 1 6 0 と備えて構成される。

【 0 0 4 5 】

40

球排出口 1 5 1 は、図 8 および図 9 に示すように、内部空間 1 0 3 の底部において、振り分け装置 1 6 0 に構成される第 2 ステージ部 1 6 1 の前下方に上方を向いて形成され、第 2 ステージ部 1 6 1 から落下した遊技球が通過可能に構成される。また、球排出口 1 5 1 は、第 2 ステージ部 1 6 1 に合わせて左右へ延びる横長形状に形成されている。センター役物 1 0 0 の下部には、球排出口 1 5 1 に繋がって球排出通路 1 5 2 が形成されており、センター役物 1 0 0 の下端に設けられた裏排出口 1 5 3（図 5 を参照）に繋がっている。この裏排出口 1 5 3 は、遊技盤 1 0 の裏面側に位置して形成されており、球排出口 1 5 1 を通過した遊技球は、球排出通路 1 5 2 を転がり移動し裏排出口 1 5 3 から遊技盤 1 0 の裏面側に排出されるようになっている。

【 0 0 4 6 】

50

特別入賞口 1 5 6 は、図 6、図 8 および図 9 に示すように、内部空間 1 0 3 の底部において、球排出口 1 5 1 の前方に形成された第 3 ステージ部 1 5 7 の中央部に上方を向いて形成される。第 3 ステージ部 1 5 7 は、球排出口 1 5 1 に合わせて左右へ延びるように形成されており、その上部は球排出口 1 5 1 へ向けて下方に傾斜している。図 9 に示すように、第 3 ステージ部 1 5 7 内には、特別入賞口 1 5 6 に繋がって特別入賞通路 1 5 8 が形成されており、球排出通路 1 5 2 に繋がっている。特別入賞通路 1 5 8 には、特別入賞口 1 5 6 を通過して特別入賞通路 1 5 8 に達した遊技球を検出する V 入賞センサ 1 5 9 が設けられている。

【 0 0 4 7 】

振り分け装置 1 6 0 は、図 4 および図 6 に示すように、内部空間 1 0 3 に入球した遊技球を一時的に停留させつつ前下方へ落下させる第 2 ステージ部 1 6 1 と、第 2 ステージ部 1 6 1 の前面壁部に回転自在に取り付けられて遊技球を支持可能な左回転体 1 7 1 および右回転体 1 7 6 と、左回転体 1 7 1 および右回転体 1 7 6 を回転駆動する回転駆動装置 1 8 0 とを備えて構成される。第 2 ステージ部 1 6 1 は、内部空間 1 0 3 の底部後端において左右へ延びるように形成され、図 4 に示すように、装飾図柄表示装置 1 2 の表示面 1 2 a の一部が第 2 ステージ部 1 6 1 に覆われるようになっている。

【 0 0 4 8 】

また、第 2 ステージ部 1 6 1 は、半透明（もしくは、透明）となっており、表示面 1 2 a における第 2 ステージ部 1 6 1 に覆われた部分（以下、図 4 に示すようにサブ表示面 1 2 b と称する）からの表示光を透過可能に構成されている。そして、サブ表示面 1 2 b に所定の発光制御画像（例えば、第 2 ステージ部 1 6 1 の左右部分に位置整合させた単色光や点滅光等）を表示させることで、第 2 ステージ部 1 6 1 が発光するようになっている。

【 0 0 4 9 】

これにより、装飾図柄表示装置 1 2 による発光制御画像の表示を制御することで第 2 ステージ部 1 6 1 を所望の色模様で発光させることが可能となり、第 2 ステージ部 1 6 1 の発光による演出効果を高めることができる。また、装飾図柄表示装置 1 2 により別途ランプ等を用いることなく第 2 ステージ部 1 6 1 を発光させることができるため、部品点数を減少させることが可能となり、パチンコ機 P M の製造コストを低減させることができる。さらに、第 2 ステージ部 1 6 1 全体がサブ表示面 1 2 b からの表示光を透過可能な光透過部として機能するため、装飾図柄表示装置 1 2 により第 2 ステージ部 1 6 1 全体を発光させることが可能となり、演出効果をより高めることができる。

【 0 0 5 0 】

第 2 ステージ部 1 6 1 の上部には、遊技球が転がり移動可能な球通過部 1 6 2 が形成されている。球通過部 1 6 2 は、図 4 および図 6 に示すように、第 2 ステージ部 1 6 1 の上部に左右へ延びる波面状に形成され、図 6 に示すように、左端部が導入通路 1 0 2 に繋がっている。波面状の球通過部 1 6 2 に形成される 3 つの谷部には、中央傾斜部 1 6 3 と、左傾斜部 1 6 4 と、右傾斜部 1 6 5 とがそれぞれ形成されている。

【 0 0 5 1 】

中央傾斜部 1 6 3 および左傾斜部 1 6 4 並びに右傾斜部 1 6 5 は、前方へ向かうにつれて下方へ傾斜するようにそれぞれ形成され、球通過部 1 6 2 を転がり移動する遊技球が各傾斜部 1 6 3、1 6 4、1 6 5 のいずれかを通過して第 2 ステージ部 1 6 1 から落下可能に構成される。そして、中央傾斜部 1 6 3 は、第 2 ステージ部 1 6 1 から落下した遊技球が左右の回転体 1 7 1、1 7 6 を利用して特別入賞口 1 5 6 へ到達することが可能な入賞落下位置に位置するようになっている。これにより、遊技球が各傾斜部 1 6 3、1 6 4、1 6 5 のいずれかを通過することで、その後の抽選の結果を容易に認識することができ、遊技球を利用した第 2 の抽選の展開を明快にすることができる。

【 0 0 5 2 】

左回転体 1 7 1 は、前後に延びる円柱状の左胴部 1 7 2 と、左胴部 1 7 2 の外周部に垂直に突出して形成された 2 つの第 1 左羽根部 1 7 3 と、左胴部 1 7 2 の外周部に垂直に突出して形成された 2 つの第 2 左羽根部 1 7 4 とを備え、左胴部 1 7 2 の中心を回転軸とし

10

20

30

40

50

て回転自在に構成される。左胴部 172 は、後方へ向かうにつれて径が若干小さくなる円柱状に形成されており、左胴部 172 上に位置する遊技球が前方へ落下し難いようになっている。

【0053】

第 1 左羽根部 173 は、前後に延びる板状に形成されており、左胴部 172 の外周部に 180 度間隔で配置される。第 2 左羽根部 174 は、第 1 左羽根部 173 より狭い幅を有して前後に延びる板状に形成されており、左胴部 172 の外周部に 180 度間隔で配置される。そして、第 1 左羽根部 173 および第 2 左羽根部 174 は、左胴部 172 の外周部に交互に 90 度間隔で配置されるようになっている。また、第 1 左羽根部 173 および第 2 左羽根部 174 は、それぞれ左胴部 172 の右端側に変位した状態で、前方へ向かうにつれて下方へ傾斜するようになっている。

10

【0054】

右回転体 176 は、左回転体 171 と同様に、前後に延びる円柱状の右胴部 177 と、右胴部 177 の外周部に垂直に突出して形成された 2 つの第 1 右羽根部 178 と、右胴部 177 の外周部に垂直に突出して形成された 2 つの第 2 右羽根部 179 とを備え、右胴部 177 の中心を回転軸として回転自在に構成される。右胴部 177 は、後方へ向かうにつれて径が若干小さくなる円柱状に形成されており、右胴部 177 上に位置する遊技球が前方へ落下し難いようになっている。

【0055】

第 1 右羽根部 178 は、前後に延びる板状に形成されており、右胴部 177 の外周部に 180 度間隔で配置される。第 2 右羽根部 179 は、第 1 右羽根部 178 より狭い幅を有して前後に延びる板状に形成されており、右胴部 177 の外周部に 180 度間隔で配置される。そして、第 1 右羽根部 178 および第 2 右羽根部 179 は、右胴部 177 の外周部に交互に 90 度間隔で配置されるようになっている。また、第 1 右羽根部 178 および第 2 右羽根部 179 は、それぞれ右胴部 177 の左端側に変位した状態で、前方へ向かうにつれて下方へ傾斜するようになっている。

20

【0056】

このような左回転体 171 および右回転体 176 は、第 2 ステージ部 161 の前面壁部に左右対称に設けられ、左回転体 171 と右回転体 176 との間隙部を開放し第 2 ステージ部 161 の中央傾斜部 163（入賞落下位置）から落下した遊技球を該間隙部に通過させて球排出口 151 へ落下させる非入賞位置と、左右の羽根部（例えば、第 1 左羽根部 173 および第 1 右羽根部 178、もしくは第 2 左羽根部 174 および第 2 右羽根部 179）により該間隙部を閉鎖し中央傾斜部 163（入賞落下位置）から落下した遊技球を羽根部で受け止めて支持する入賞可能位置（図 4 および図 6 を参照）とに選択的に回転変位可能に構成される。そして、左回転体 171 と右回転体 176 との間隙部を閉鎖する羽根部に支持された遊技球は、前方に転がり移動して羽根部から落下し特別入賞口 156 を通過するようになっている。これにより、第 2 の抽選における遊技性を確保しつつ、各回転体 171、176 の構造をシンプルにすることができる。

30

【0057】

回転駆動装置 180 は、図 9 に示すように、電動モータ 181 と、電動モータ 181 の回転力を左右の回転体 171、176 に伝達する歯車機構 182 とを備えて構成され、センター役物 100 の下部に配設される。そして、電動モータ 181 が（正方向に）回転すると、電動モータ 181 の回転力が歯車機構 182 を介して左右の回転体 171、176 に伝達され、左回転体 171 が前方から見て時計回りに回転するとともに、右回転体 176 が前方から見て反時計回りに回転するようになっている。

40

【0058】

また、センター役物 100 には、内部空間 103 における第 2 抽選手段 150 の前面側を覆うカバー部材 190 が設けられている。このカバー部材 190 は、図 10 に示すように、透明樹脂材料を用いて板状に形成され、図 9 に示すように、第 3 ステージ部 157 の前部に取り付けられる。これにより、内部空間 103（第 2 抽選手段 150）に対する第

50

2大入賞口122以外からの遊技球の入球、例えば、前部空間104に達した遊技球が内部空間103に入球するのを防止することができ、第2抽選手段150による遊技球を利用した機械的な(第2の)抽選を確実に行うことができる。さらに、カバー部材190を透明もしくは半透明にすることで、カバー部材190を通じて内部空間103に設けられた第2抽選手段150を視認することができる。

【0059】

また、カバー部材190が第3ステージ部157の前部に取り付けられることにより、図9に示すように、センター役物100の中央内部において、装飾図柄表示装置12と、ガラス扉5と、カバー部材190とに囲まれて内部空間103が形成され、センター役物100の前部において、ガラス扉5と、カバー部材190とに囲まれて前部空間104が形成される。すなわち、カバー部材190を用いてセンター役物100の内部空間103と前部空間104とが仕切られるようになっている。そのため、第1の抽選に関連する第1ステージ部105と、機械的な第2の抽選を行う第2抽選手段150とを互いに独立した状態でセンター役物100に設けることができる。

【0060】

カバー部材190の上端には、天井部191が前方に延びて形成されており、この天井部191により前部空間104の上部(第1ステージ部105の上方)が覆われるようになっている。これにより、前部空間104から内部空間103への遊技球の入球をより確実に防止することができる。また、カバー部材190の上端(天井部191)の高さ位置は、第2ステージ部161の上端の高さ位置とほぼ一致するようになっている。これにより、内部空間103(第2抽選手段150)に対する第2大入賞口122以外からの遊技球の入球を防止しつつ、メンテナンス時には内部空間103へ容易にアクセスすることが可能になる。

【0061】

続いて、パチンコ機PMに構成される遊技制御装置200について図11を参照しながら説明する。ここで、図11は遊技制御装置200の概要を示すブロック図である。この遊技制御装置200は、主基板50や、サブ制御基板60等から構成される(図11では不図示)。遊技制御装置200には、始動入賞装置13、普通図柄作動ゲート15、普通電動役物14、第1大入賞装置16、第2大入賞装置120、第2抽選手段150のV入賞センサ159、特別図柄表示装置11、装飾図柄表示装置12、普通図柄表示装置17等が電氣的に接続されており、各種検出信号および制御信号の送受信が行われるようになっている。

【0062】

また、遊技制御装置200は、各入賞装置への入球(入賞)を判定する入球判定手段210と、始動入賞装置13(通過始動口13a)への遊技球の入賞に基づき特別図柄抽選(第1の抽選)を実行する第1抽選手段212と、普通図柄作動ゲート15での遊技球の通過に基づき普通図柄抽選を実行する第3抽選手段214と、特別図柄、装飾図柄、普通図柄の変動表示パターンを保持するパターン記憶手段216と、図柄変動における停止図柄および変動表示の表示パターンを決定する図柄決定手段220と、図柄等の表示を制御する表示制御手段230と、大当たり遊技等の通常遊技よりも遊技者に有利な特別遊技を制御する特別遊技制御手段240と、確率変動遊技等の通常遊技よりも遊技者に有利な特定遊技を制御する特定遊技制御手段260と、第1大入賞装置16や第2大入賞装置120等の開閉制御を行う開閉制御手段270とを備えて構成される。

【0063】

始動入賞装置13の入賞検出センサ23は、始動入賞装置13への遊技球の入球(入賞)を検出し、第1始動入賞情報を出力する。入球判定手段210は、第1始動入賞情報を受信すると遊技球が通過始動口13aを通過して始動入賞装置13に入球したことを判定する。始動入賞装置13への入球が判定されると、第1抽選手段212は、保留球数が上限に達しているか否かを調べる。例えば、保留球数の上限は4つに設定されている。保留球数が上限に達していない場合、入球判定手段210が第1始動入賞情報を受信したタイ

ミングで、第1抽選手段212は始動入賞に対する乱数を取得する。なお、第1抽選手段212は、数学的に乱数を生成して取得してもよく、また図示しないカウンタにより生成されるカウント値を乱数として取得してもよい。このようにして取得した乱数に基づいて、第1抽選手段212は特別図柄抽選（第1の抽選）の当否を判定する。なお、抽選の当否判定は、乱数の取得と同時にも行われてもよく、また、特別図柄の変動を開始する直前に行われてもよく、所定の抽選ソフトウェアを利用して行われる。抽選乱数が当たりであった場合、第1抽選手段212は確率変動付きの当たりであるか否かを決定する。

【0064】

図柄決定手段220における特別図柄決定手段222および装飾図柄決定手段224は、第1抽選手段212による判定結果に応じた停止図柄と、図柄変動の表示パターンとを決定する。停止図柄は、図柄変動の終了時に表示すべき図柄である。パターン記憶手段216は、特別図柄や装飾図柄を変動表示させるときの表示パターンとして複数種のパターンを保持する。表示パターンには、通常の外れ図柄を表示するときのパターンと、リーチ状態を経て大当たり図柄を表示するときのパターンとが含まれる。また、リーチ状態を経るときのパターンとして、長短様々な表示時間をもつパターンが含まれる。各表示パターンは、その図柄変動の終了条件として表示時間がそれぞれ定められており、その表示時間が経過すると、図柄変動が停止される。

10

【0065】

特別図柄決定手段222は、第1抽選手段212による抽選結果に応じてパターン記憶手段216からいずれかのパターンを選択し、抽選結果に応じた特別図柄の停止図柄を決定する。装飾図柄決定手段224は、特別図柄決定手段222のより選択された表示パターンに応じたパターンをパターン記憶手段216から選択し、抽選結果に応じた特別図柄の停止図柄を決定する。

20

【0066】

普通図柄作動ゲート15には通過検出センサ25が設けられており、普通図柄作動ゲート15での遊技球の通過を検出し、第2始動入賞情報を出力するようになっている。入球判定手段210は、第2始動入賞情報を受信すると遊技球が普通図柄作動ゲート15を通過したことを判定する。普通図柄作動ゲート15の通過が判定されると、第3抽選手段214は、第1抽選手段212と同様に、保留球数が上限に達しているか否かを調べ、保留球数が上限に達していない場合、入球判定手段210が第2始動入賞情報を受信したタイミングで、始動入賞に対する乱数を取得する。このようにして取得した乱数に基づいて、第3抽選手段214は普通図柄抽選（第3の抽選）の当否を判定する。なお、抽選の当否判定は、乱数の取得と同時にも行われてもよく、また、特別図柄の変動を開始する直前に行われてもよく、所定の抽選ソフトウェアを利用して行われる。

30

【0067】

図柄決定手段220における普通図柄決定手段226は、第3抽選手段214による抽選結果に応じてパターン記憶手段216からいずれかのパターンを選択し、抽選結果に応じた普通図柄の停止図柄を決定する。普通図柄決定手段226により決定された停止図柄が特定の図柄であった場合、開閉制御手段270が普通電動役物14を所定時間だけ拡開作動させる。

40

【0068】

表示制御手段230は、特別図柄および装飾図柄を変動表示させる第1表示制御手段231と、普通図柄を変動表示させる第2表示制御手段232とを有して構成される。第1表示制御手段231は、特別図柄決定手段222において決定された変動パターンおよび停止図柄をもとに、特別図柄表示装置11に特別図柄を表示させる。また同時に、第1表示制御手段231は、装飾図柄決定手段224において決定された変動パターンおよび停止図柄をもとに、装飾図柄表示装置12に装飾図柄を表示させる。第1表示制御手段231により特別図柄を表示させる機能は主基板50側の処理として実行され、装飾図柄を表示させる機能はサブ制御基板60側の処理として実行される。第2表示制御手段232は、普通図柄決定手段226において決定された変動パターンおよび停止図柄をもとに、普

50

通図柄表示装置 17 に普通図柄を表示させる。

【0069】

特別遊技制御手段 240 は、2 種類の特別遊技を選択的に実行することができる。特別遊技制御手段 240 において、条件保持手段 242 は、2 種類の特別遊技の作動条件を保持する。特別遊技実行手段 248 は、所定の作動条件が成立したことに基づいて特別遊技を実行する機能を有する。

【0070】

条件保持手段 242 における第 1 条件保持手段 243 は、第 1 の特別遊技を実行するための条件である第 1 作動条件を保持している。本実施形態において第 1 作動条件は、第 1 表示制御手段 231 により変動表示される特別図柄が特別図柄表示装置 11 において所定の図柄で停止されたことに設定される。また、第 2 条件保持手段 244 は、第 2 の特別遊技を実行するための条件である第 2 作動条件を保持している。本実施形態において第 2 作動条件は、普通電動役物 14 に遊技球が入賞（入球）したことに設定される。

【0071】

特別遊技制御手段 240 における条件判定手段 246 は、遊技情報を監視し、特別遊技への移行条件である第 1 作動条件または第 2 作動条件の成立の可否を判定する。また、条件判定手段 246 は、それぞれの作動条件の判定結果をもとに、各種作動フラグのオンまたはオフの設定を行う。

【0072】

特別遊技実行手段 248 における第 1 特別遊技実行手段 249 は、第 1 作動条件が成立すると、第 1 の特別遊技を実行する。ここで、第 1 の特別遊技は、第 1 大入賞装置 16 による第 1 大入賞口 16a の開閉操作を複数回連続して継続する遊技であり、第 1 の特別遊技に移行すると、遊技者は特別遊技が行われていることを容易に認識することができる。このとき、第 1 特別遊技実行手段 249 は、開閉制御手段 270 に第 1 大入賞口 16a の開閉制御を行わせる。開閉制御手段 270 は、第 1 の特別遊技中、第 1 大入賞装置 16 の第 1 大入賞口ソレノイド 26 に開放作動信号（もしくは、閉鎖作動信号）を出力し、第 1 大入賞口 16a を開放（もしくは、閉鎖）させる。

【0073】

特別遊技実行手段 248 における第 2 特別遊技実行手段 250 は、第 2 作動条件が成立すると、第 2 の特別遊技を実行する。ここで、第 2 の特別遊技は、第 1 段階と第 2 段階の 2 段階に分けられる。第 1 段階では、第 2 特別遊技実行手段 250 は、開閉制御手段 270 に第 2 大入賞口 122 を所定時間だけ開放する制御を行わせる。このとき、開閉制御手段 270 は、開閉装置 130 の第 2 大入賞口ソレノイド 132 に開放作動信号を出力し、開閉扉 131 を揺動させて第 2 大入賞口 122 を開放させる。さらに、第 1 段階において、第 2 抽選手段 150 の V 入賞センサ 159 から V 入賞情報を受信すると、第 2 段階に移行する。なお、V 入賞情報は、V 入賞センサ 159 が特別入賞口 156 の遊技球の通過を検出したときに、V 入賞センサ 159 から出力される。

【0074】

第 2 の特別遊技における第 2 段階は、第 1 大入賞装置 16 による第 1 大入賞口 16a の開閉操作を複数回連続して継続する段階であり、第 2 段階に移行すると、遊技者は、第 1 の特別遊技と同様に、相当数の賞球を期待することができる。このとき、第 2 特別遊技実行手段 250 は、開閉制御手段 270 に第 1 大入賞口 16a の開閉制御を行わせる。開閉制御手段 270 は、第 2 段階の間、第 1 大入賞装置 16 の第 1 大入賞口ソレノイド 26 に開放作動信号（もしくは、閉鎖作動信号）を出力し、第 1 大入賞口 16a を開放（もしくは、閉鎖）させる。

【0075】

特別遊技制御手段 240 における作動回避手段 252 は、第 1 作動条件および第 2 作動条件のいずれか一方の作動条件が成立したとき、他方の作動条件の成立を回避させる機能を有する。本実施形態において、第 2 作動条件の成立は、第 2 の特別遊技の第 1 段階への移

10

20

30

40

50

行条件が成立したことを示し、第１段階および第２段階を通して第２の特別遊技が続く限り第２作動条件が成立しているものとする。したがって、第２作動条件の成立中であって、第２の特別遊技における第１段階または第２段階が実行されている間は、第１作動条件の成立が回避される。一方、第１作動条件の成立中は、第２作動条件の成立が回避されるので、第２の特別遊技における第１段階および第２段階のいずれも実行されない。

【００７６】

特定遊技制御手段２６０は、特別遊技とは異なる遊技者に有利な特定遊技、例えば確率変動遊技の実行を制御する。本実施形態において、当たり抽選は、第１抽選手段２１２による特別図柄抽選（第１の抽選）と、第３抽選手段２１４による普通図柄抽選（第３の抽選）の２種類が存在しており、それぞれの図柄抽選に対して確率変動遊技が設定可能とされる。

10

【００７７】

特定遊技制御手段２６０における第１特定遊技実行手段２６２は、第１抽選手段２１２による抽選結果に基づいて、特別図柄の確率変動遊技を実行する。例えば、特別図柄の停止図柄が奇数であるときに、第１の特別遊技の終了後、特別図柄の確率変動遊技が実行される。なお、特別図柄の確率変動遊技における当たりの割合は、通常遊技のときよりも高く設定される。また、第２特定遊技実行手段２６４は、特別図柄の確率変動遊技が実行されたことを契機として、普通図柄の確率変動遊技を実行する。なお、普通図柄の確率変動遊技における当たりの割合は、通常遊技のときよりも高く設定される。

【００７８】

20

以上のように構成されるパチンコ機ＰＭにおいて、前述したように、第２抽選手段１５０が、遊技球が通過すると特別遊技実行手段２４８が作動する特別入賞口１５６と、内部空間１０３に入球した遊技球を遊技盤１０の裏面側に排出するための球排出口１５１と、内部空間１０３に入球した遊技球を特別入賞口１５６もしくは球排出口１５１のいずれか一方に導く振り分け装置１６０とを有して、センター役物１００の内部空間１０３に設けられている。また、このようにして内部空間１０３に第２抽選手段１５０が設けられたセンター役物１００の左周部に、第２入賞口１２２を所定の契機に応じて開閉可能な開閉装置１３０（開閉扉１３１）が設けられている。

【００７９】

そのため、開閉装置１３０（開閉扉１３１）により第２入賞口１２２が開放されたときに第２の抽選を行うことが可能となり、第１抽選手段２１２を用いた第１の遊技（抽選）と第２抽選手段１５０を用いた第２の遊技（抽選）とをそれぞれ独立して行うことができる。従って、２種類の遊技を効果的に組み合わせることが可能となり、それぞれの遊技によってもたらされるべき遊技性を十分に発揮させることができるため、遊技性を向上させることが可能になる。なお、第１の抽選が所定の抽選ソフトウェアを利用して行われ、第２の抽選が第２大入賞口１２２を通過し内部空間１０３に入球した遊技球を利用して機械的に行われるため、異なる種類の抽選（遊技）を行うことが可能となり、遊技性をさらに向上させることができる。

30

【００８０】

また、第２抽選手段１５０が、遊技球が通過すると特別遊技実行手段２４８が作動する特別入賞口１５６と、内部空間１０３に入球した遊技球を遊技盤１０の裏面側に排出するための球排出口１５１と、内部空間１０３に入球した遊技球を特別入賞口１５６もしくは球排出口１５１のいずれか一方に導く振り分け装置１６０とを有して、センター役物１００の内部空間１０３に設けられることで、機械的な抽選を行う第２抽選手段１５０を省スペースで遊技盤１０に設けることができる。

40

【００８１】

さらに、振り分け装置１６０が、内部空間１０３に左右へ延びるように設けられた第２ステージ部１６１と、第２ステージ部１６１の前面壁部に回転自在に取り付けられた左右の回転体１７１、１７６とを備えて構成されることで、振り分け装置１６０の構造をシンプルにすることができ、第２抽選手段１５０の省スペース化が可能になる。

50

【 0 0 8 2 】

そして、このように構成されるパチンコ機 P M は、図 1 に示すように、前枠 2、ガラス扉 5 および球皿 6 がともに閉止され施錠された状態で遊技に供され、球皿 6 に遊技球を貯留させて操作ハンドル 8 を回動操作することにより遊技が開始される。操作ハンドル 8 が回動操作されると、球皿 6 に貯留された遊技球が打球発射装置により 1 球ずつ遊技盤 1 0 の遊技領域 P A に打ち出され、以降パチンコゲームが展開される。

【 0 0 8 3 】

遊技球が通過始動口 1 3 a を通過して始動入賞装置 1 3 に入賞すると、第 1 抽選手段 2 1 2 により所定の抽選ソフトウェアを利用した特別図柄抽選（第 1 の抽選）が行われ、特別図柄表示装置 1 1 および装飾図柄表示装置 1 2 において特別図柄および装飾図柄が所定時間だけ変動表示される。変動停止時の特別図柄が大当たりを示す図柄である場合、第 1 の特別遊技に移行する。特別図柄が大当たりの図柄で停止するとき、装飾図柄表示装置 1 2 の表示面 1 2 a には、例えば、スロットマシンの図柄表示を模した装飾図柄が 3 つの図柄を一致させるような表示態様を有して表示される。

10

【 0 0 8 4 】

またこのとき、例えば、装飾図柄表示装置 1 2 のサブ表示面 1 2 b に所定の発光制御画像を表示させ、サブ表示面 1 2 b からの表示光を第 2 抽選手段 1 5 0 の第 2 ステージ部 1 6 1 に透過させることで第 2 ステージ部 1 6 1 を発光させるようにしてもよい。これにより、演出効果を高めることができる。

【 0 0 8 5 】

20

第 1 の特別遊技においては、第 1 大入賞装置 1 6 の作動により第 1 大入賞口 1 6 a が開放される。そして、第 1 大入賞口 1 6 a が約 3 0 秒間開放された後、または 9 球以上の遊技球が第 1 大入賞口 1 6 a を通過して第 1 大入賞装置 1 6 に入賞した後、第 1 大入賞口 1 6 a が一旦閉鎖され、このような開閉動作が所定回数継続して繰り返される。

【 0 0 8 6 】

なお、遊技球がセンター役物 1 0 0 のステージ開口 1 0 7 を通過して前部空間 1 0 4 に入球した場合には、前部空間 1 0 4 に入球した遊技球は、第 1 ステージ部 1 0 5 の上を一時的に停留するように左右へ転がり移動し、ステージ傾斜部 1 0 6 から始動入賞装置 1 3 へ向けて落下する。これにより、始動入賞装置 1 3 に入賞する期待感を向上させている。

【 0 0 8 7 】

30

さて、遊技球が普通図柄作動ゲート 1 5 を通過すると、第 3 抽選手段 2 1 4 により所定の抽選ソフトウェアを利用した普通図柄抽選（第 3 の抽選）が行われ、普通図柄表示装置 1 7 において普通図柄が所定時間だけ変動表示される。なお、普通図柄は、例えば、装飾図柄表示装置 1 2 における表示面 1 2 a の隅の方に（装飾図柄とは別に）変動表示させてもよく、他の表示装置において変動表示させるようにしてもよい。そして、変動停止時の普通図柄が所定の図柄（当たりを示す図柄）である場合、普通電動役物 1 4 が所定時間だけ開放される。

【 0 0 8 8 】

開放された普通電動役物 1 4 に遊技球が入賞（開放始動口 1 4 a を通過）すると、第 2 の特別遊技における第 1 段階に移行し、開閉装置 1 3 0 の作動により開閉扉 1 3 1 が開放され、第 2 入賞口 1 2 2 が所定時間だけ開放状態となる。このようにして、第 2 抽選手段 1 5 0 による第 2 の抽選に関連する遊技性を向上させている。

40

【 0 0 8 9 】

遊技球が第 2 入賞口 1 2 2 を通過して第 2 大入賞装置 1 2 0 に入賞すると、センター役物 1 0 0 内の第 2 抽選手段 1 5 0 において遊技球を利用した機械的な第 2 の抽選が行われる。第 2 入賞口 1 2 2 を通過した遊技球は、図 7 に示すように、入賞装置本体 1 2 1 内を落下した後、センター役物 1 0 0 の開口 1 0 1 から導入通路 1 0 2 を通過して第 2 抽選手段 1 5 0 の第 2 ステージ部 1 6 1 に達する。

【 0 0 9 0 】

第 2 ステージ部 1 6 1 に達した遊技球は、図 4 および図 6 に示すように、第 2 ステージ

50

部 1 6 1 の上の球通過部 1 6 2 を転がり移動し、球通過部 1 6 2 に形成される各傾斜部 1 6 3 , 1 6 4 , 1 6 5 のいずれかを通過して第 2 ステージ部 1 6 1 から落下する。左傾斜部 1 6 4 および右傾斜部 1 6 5 から落下した遊技球は、図 8 および図 9 に示すように、球排出口 1 5 1 を通過して球排出通路 1 5 2 を転がり移動し、裏排出口 1 5 3 から遊技盤 1 0 の裏面側に排出される。

【 0 0 9 1 】

中央傾斜部 1 6 3 (入賞落下位置) から落下した遊技球は、左回転体 1 7 1 および右回転体 1 7 6 が非入賞位置に回転変位している場合には、左回転体 1 7 1 と右回転体 1 7 6 との間隙部を通過して球排出口 1 5 1 へ落下する。そして、左回転体 1 7 1 と右回転体 1 7 6 との間隙部を通過した遊技球は、球排出口 1 5 1 を通過して球排出通路 1 5 2 を転がり移動し、裏排出口 1 5 3 から遊技盤 1 0 の裏面側に排出される。なお、回転駆動装置 1 8 0 により、左回転体 1 7 1 は前方から見て時計回りに回転するとともに、右回転体 1 7 6 は前方から見て反時計回りに回転しており、左回転体 1 7 1 および右回転体 1 7 6 は、非入賞位置と入賞可能位置とに交互選択的に回転変位している。

10

【 0 0 9 2 】

一方、図 4 および図 6 に示すように、左回転体 1 7 1 および右回転体 1 7 6 が入賞可能位置に回転変位している場合には、中央傾斜部 1 6 3 (入賞落下位置) から落下した遊技球は、例えば、上述の間隙部を塞ぐ第 1 左羽根部 1 7 3 および第 1 右羽根部 1 7 8 で受け止められて支持される。そして、第 1 左羽根部 1 7 3 および第 1 右羽根部 1 7 8 に支持された遊技球は、前方に転がり移動して第 1 左羽根部 1 7 3 および第 1 右羽根部 1 7 8 から落下し特別入賞口 1 5 6 を通過する。遊技球が特別入賞口 1 5 6 を通過すると、第 2 の特別遊技における第 2 段階に移行し、第 1 の特別遊技と同様に、第 1 大入賞装置 1 6 の作動による第 1 大入賞口 1 6 a の開閉動作が所定回数継続して繰り返される。

20

【 0 0 9 3 】

なおこのとき、例えば、装飾図柄表示装置 1 2 のサブ表示面 1 2 b に所定の発光制御画像を表示させ、サブ表示面 1 2 b からの表示光を第 2 抽選手段 1 5 0 の第 2 ステージ部 1 6 1 に透過させることで第 2 ステージ部 1 6 1 を発光させるようにしてもよい。これにより、演出効果を高めることができる。

【 0 0 9 4 】

なお、第 2 左羽根部 1 7 4 および第 2 右羽根部 1 7 9 が左回転体 1 7 1 と右回転体 1 7 6 との間隙部を塞ぐ場合にも、第 1 左羽根部 1 7 3 および第 1 右羽根部 1 7 8 の場合と同様なことを行うことが可能であるが、第 2 左羽根部 1 7 4 および第 2 右羽根部 1 7 9 は、第 1 左羽根部 1 7 3 および第 1 右羽根部 1 7 8 よりも幅が狭いため、遊技球を受け止めることができるタイミングが難しくなる。

30

【 0 0 9 5 】

ところで、第 2 ステージ部 1 6 1 の左傾斜部 1 6 4 および右傾斜部 1 6 5 から落下した遊技球は、各回転体の左胴部 1 7 1 および右胴部 1 7 6 の近傍を通過可能に構成されている。例えば、左傾斜部 1 6 4 の右端近傍から落下した遊技球は、左胴部 1 7 2 の左方を通過する。このとき、図 4 および図 6 に示すように、左胴部 1 7 2 の左端側に第 1 左羽根部 1 7 3 が変位している場合には、左傾斜部 1 6 4 の右端近傍から落下した遊技球は、第 1 左羽根部 1 7 3 で受け止められて支持される。

40

【 0 0 9 6 】

また、第 1 左羽根部 1 7 3 は、左胴部 1 7 2 の右端側 (すなわち、各回転体同士の間隙部を閉鎖する位置) に変位した状態で前方へ向かうにつれて下方へ傾斜し、前方から見て時計回りに (下方へ向けて) 回転変位するように構成されており、左胴部 1 7 2 の左端側 (すなわち、各回転体同士の間隙部と反対側) に回転変位した状態では、反転して前方へ向かうにつれて上方へ傾斜し、且つ上方へ向けて変位する状態となる。そのため、左胴部 1 7 2 の左端側に位置する第 1 左羽根部 1 7 3 に支持された遊技球は、第 2 ステージ部 1 6 1 の前面壁部に転がり移動して当接し、前方へ落下しにくい状態となる。

【 0 0 9 7 】

50

このようにして遊技球が第1左羽根部173に支持された状態で、左回転体171が前方から見て時計回りに90度回転すると、第1左羽根部173は左胴部172の上端側に傾斜しつつ回転変位するとともに、第1左羽根部173に対し90度回転した位置に（隣接して）設けられた第2左羽根部174の一つは、左胴部172の右端側に回転変位する。一方、左回転体171と対称に設けられた右回転体176は、前方から見て反時計回りに回転し、第2右羽根部179の一つが右胴部177の左端側に回転変位して、第2左羽根部174とともに左回転体171と右回転体176との間隙部を塞ぐ。すなわち、左回転体171および右回転体176は入賞可能位置に回転変位することになる。

【0098】

そのため、左回転体171が前方から見て時計回りに90度回転すると、第1左羽根部173に支持された遊技球は、重力の作用により左回転体171と右回転体176との間隙部へ向けて転がり移動し、第2左羽根部174および第2右羽根部179で受け止められて支持される。そして、第2左羽根部174および第2右羽根部179に支持された遊技球は、前方に転がり移動して第2左羽根部174および第2右羽根部179から落下し特別入賞口156を通過する。

【0099】

これにより、中央傾斜部163（入賞落下位置）以外から落下した遊技球を特別入賞口156へ導くことができ、遊技性を向上させることができる。なお、右傾斜部165の左端近傍から遊技球が落下して、右胴部177の右方を通過する場合にも同様なことを行うことが可能であるが、説明を省略する。また、第2左羽根部174もしくは第2右羽根部179でも遊技球を受け止めて同様なことを行うことが可能であるが、第2左羽根部174および第2右羽根部179は、第1左羽根部173および第1右羽根部178よりも幅が狭いため、遊技球を受け止めることができるタイミングが難しくなる。

【0100】

なお、図12の2点鎖線で示すように、左胴部172および右胴部177の外周部上端の位置を、第2ステージ部161の球通過部162の位置よりも高くするようにしてもよい。このようにすれば、第2ステージ部161の中央傾斜部163（入賞落下位置）以外から落下していずれかの羽根部で受け止められた遊技球を球通過部162へ戻すことができる。

【0101】

なお、中央傾斜部163（入賞落下位置）以外から落下して、左右の回転体171, 176に当接する等して第3ステージ部157の上部に達した遊技球は、第3ステージ部157の上部が球排出口151へ向けて下方に傾斜しているため、特別入賞口156に到達することなく球排出口151へ落下する。また、図9に示すように、第3ステージ部157の前部にカバー部材190が取り付けられているため、第3ステージ部157の上部に達した遊技球が前部空間104へ落下することが防止される。さらに、カバー部材190の上端には天井部191が形成されているため、内部空間103から前部空間104への遊技球の落下が防止され、さらに、前部空間104から内部空間103への遊技球の入球がより確実に防止される。

【0102】

以上に説明した本発明の実施形態において、達成される主要な効果を整理すれば、下記のようになる。

【0103】

第1に、第2入賞口122を開閉可能な（すなわち、第2入賞口122に対する遊技球の通過を許可および規制可能な）開閉装置130（開閉扉131）を備えて構成されるため、開閉装置130（開閉扉131）により第2入賞口122が開放された（すなわち、第2入賞口122に対する遊技球の通過が許可された）ときに、センター役物100の内部空間103に設けられた第2抽選手段150による（第2の）抽選を行うことが可能となり、第1抽選手段212を用いた第1の遊技（抽選）と第2抽選手段150を用いた第2の遊技（抽選）とをそれぞれ独立して行うことができる。従って、開閉装置130の作

動により２種類の遊技を効果的に組み合わせることが可能となり、それぞれの遊技によってもたらされるべき遊技性を十分に発揮させることができるため、遊技性を向上させることが可能になる。また、開閉装置１３０（開閉扉１３１）の開閉により、第２の抽選に関連する遊技性を向上させることができる。

【０１０４】

第２に、特別遊技実行手段２４８が第１大入賞装置１６を有して構成されることで、第１大入賞装置１６の開放作動により特別遊技が行われていることを遊技者が容易に認識することができる。

【０１０５】

第３に、遊技球が普通電動役物１４の開放始動口１４ａを通過すると、開閉装置１３０（第２大入賞装置１２０）により第２大入賞口１２２を所定時間だけ開放させる制御を行うように構成されることで、第２の抽選に関連する遊技性を向上させることができる。

【０１０６】

第４に、第１の抽選が所定の抽選ソフトウェアを利用して行われ、第２の抽選が第２大入賞口１２２を通過し内部空間１０３に入球した遊技球を利用して機械的に行われることで、異なる種類の抽選（遊技）を行うことが可能となり、遊技性をさらに向上させることができる。

【０１０７】

第５に、第２抽選手段１５０が、遊技球が通過すると特別遊技実行手段２４８が作動する特別入賞口１５６と、内部空間１０３に入球した遊技球を遊技盤１０の裏面側に排出するための球排出口１５１と、内部空間１０３に入球した遊技球を特別入賞口１５６もしくは球排出口１５１のいずれか一方に導く振り分け装置１６０とを有して、センター役物１００の内部空間１０３に設けられることで、機械的な抽選を行う第２抽選手段１５０を省スペースで遊技盤１０に設けることができる。

【０１０８】

第６に、振り分け装置１６０が、内部空間１０３に左右へ延びるように設けられた第２ステージ部１６１と、第２ステージ部１６１の前面壁部に回転自在に取り付けられた左右の回転体１７１、１７６とを備えて構成されることで、振り分け装置１６０の構造をシンプルにすることができ、第２抽選手段１５０の省スペース化が可能になる。

【０１０９】

第７に、第２ステージ部１６１が、第２ステージ部１６１の上部に左右へ延びる波面状に形成された球通過部１６２と、波面状の球通過部１６２に形成される複数の谷部にそれぞれ設けられた複数の傾斜部１６３、１６４、１６５とを有し、複数の傾斜部の一つである中央傾斜部１６３が入賞落下位置に位置するように構成されることで、遊技球を利用した第２の抽選の展開を明快にすることができる。

【０１１０】

第８に、回転体が第２ステージ部１６１の前面壁部に左右対称に設けられた左回転体１７１および右回転体１７６からなり、左回転体１７１および右回転体１７６がそれぞれ、前後に延びる円柱状の胴部（左胴部１７２および右胴部１７７）と、胴部の外周部に設けられた複数の羽根部（第１左羽根部１７３および第１右羽根部１７８）とを有し、胴部の中心を回転軸として回転自在に構成されることで、回転体の構造をシンプルにすることができる。

【０１１１】

第９に、左回転体１７１が前方から見て時計回りに回転するとともに、右回転体１７６が前方から見て反時計回りに回転し、各羽根部（第１左羽根部１７３および第１右羽根部１７８、もしくは、第２左羽根部１７４および第２右羽根部１７９）が前後に延びる板状に形成されて（各回転体１７１、１７６同士の）間隙部を閉鎖する位置では前方へ向かうにつれて下方へ傾斜するように構成されることで、各回転体１７１、１７６の回転により、上述の間隙部と反対側の位置では、各羽根部は前方へ向かうにつれて上方へ傾斜し、且つ上方へ向けて変位する状態となる。

10

20

30

40

50

【0112】

そのため、中央傾斜部163（入賞落下位置）以外（例えば、左傾斜部164の右端近傍）から落下した遊技球が間隙部と反対側に位置する羽根部（例えば、第1左羽根部173）で受け止められると、第2ステージ部161の前面壁部に転がり当接し、球排出口151へ落下しにくい状態となる。各回転体171、176の回転により羽根部が上方へ回転変位し傾斜すると、羽根部で受け止められていた遊技球は、（各回転体171、176同士の）間隙部へ向けて転がり移動する。このとき、回転方向に隣接する羽根部（例えば、第2左羽根部174および第2右羽根部179）が間隙部を閉鎖している場合には、（各回転体171、176同士の）間隙部へ向けて転がり移動する遊技球は、間隙部を閉鎖する羽根部で受け止められて支持され、前方に転がり移動して特別入賞口156へ落下する。このようにして、中央傾斜部163（入賞落下位置）以外から落下した遊技球を特別入賞口156へ導くことができ、遊技性を向上させることができる。

10

【0113】

第10に、開閉装置130の開閉扉131が第2大入賞口122を揺動開閉可能な羽根状に形成され、開閉扉131を開放すると遊技球が第2大入賞口122に対し通過容易となるように構成されることで、このような開閉装置130を備える装置を第2大入賞装置120として作動させることが可能となり、2つの大入賞装置を省スペースで遊技領域10に設けることができる。

【0114】

第11に、センター役物100に、内部空間103における第2抽選手段150の前面側を覆うカバー部材190が設けられるため、内部空間103（第2抽選手段150）に対する第2大入賞口122以外からの遊技球の入球を防止することができ、第2抽選手段150による遊技球を利用した機械的な（第2の）抽選を確実に行うことができる。

20

【0115】

第12に、カバー部材190を用いてセンター役物100の内部空間103と前部空間104とが仕切られるように構成されることで、第1の抽選に関連する第1ステージ部105と、遊技球を利用して機械的な第2の抽選を行う第2抽選手段150とを互いに独立した状態でセンター役物100に設けることができる。

【0116】

第13に、カバー部材190の上端の高さ位置が、第2ステージ部161の上端の高さ位置とほぼ一致するように構成されることで、内部空間103（第2抽選手段150）に対する第2大入賞口122以外からの遊技球の入球を防止しつつ、メンテナンス時には内部空間103へ容易にアクセスすることが可能になる。

30

【0117】

第14に、カバー部材190の上部に、前部空間104の上部を覆う天井部191が形成されることで、前部空間104から内部空間103への遊技球の入球をより確実に防止することができる。

【0118】

第15に、カバー部材190を透明もしくは半透明にすることで、前部空間104およびカバー部材190を通じて内部空間103に設けられた第2抽選手段150を視認することができる。

40

【0119】

第16に、第2ステージ部161に覆われたサブ表示面12bに所定の発光制御画像を表示させて、第2ステージ部161を発光させるように構成されることで、装飾図柄表示装置12による発光制御画像の表示を制御することで第2ステージ部161を所望の色模様で発光させることが可能となり、第2ステージ部161の発光による演出効果を高めることができる。また、装飾図柄表示装置12により別途ランプ等を用いることなく第2ステージ部161を発光させることができるため、部品点数を減少させることが可能となり、パチンコ機PMの製造コストを低減させることができる。

【0120】

50

第17に、第2ステージ部161を透明もしくは半透明にすることで、第2ステージ部161全体を光透過部として機能させることができるため、装飾図柄表示装置12により第2ステージ部161全体を発光させることが可能となり、演出効果をより高めることができる。

【0121】

なお、上述の実施形態において、遊技球が第2抽選手段150の特別入賞口156を通過したときに、開閉装置130（開閉扉131）により第2大入賞口122を（普通電動役物14に入賞したときよりも長い）所定時間だけ開放するようにしてもよい。すなわち、第2の抽選の結果に基づいて、開閉装置130により第2大入賞口122を開閉させる制御を行うようにしてもよい。

10

【0122】

また、上述の実施形態において、振り分け装置160が、内部空間103に左右へ延びるように設けられた第2ステージ部161と、第2ステージ部161の前面壁部に回転自在に取り付けられた左右の回転体171、176とを備えて構成されているが、これに限られるものではない。例えば、詳細図示しないが、振り分け装置は、内部空間に入球した遊技球が転がり移動可能な球通過部と、特別入賞口を変位させることが可能な変位装置とを備え、この変位装置により特別入賞口が所定通過可能位置に変位したときに、球通過部を転がり移動する遊技球が特別入賞口を通過可能に構成されてもよい。このようにしても、振り分け装置の構造をシンプルにすることができ、第2抽選手段の省スペース化が可能になる。なお、球通過部には、例えば、本実施形態における球通過部162等がある。また、変位装置には、例えば、クルーンとも称される特別入賞口を回転変位させることが可能な回転装置等がある。

20

【0123】

さらに、上述の実施形態において、第1の抽選が所定の抽選ソフトウェアを利用して行われ、第2の抽選が内部空間103に入球した遊技球を利用して機械的に行われているが、これに限られるものではなく、第1の抽選が機械的に行われてもよく、第2の抽選が所定の抽選ソフトウェアを利用して行われてもよい。さらに、第1および第2の抽選を、機械的な抽選およびソフトウェアを利用した抽選を組み合わせる行うようにしてもよい。

【0124】

また、上述の実施形態において、いわゆる第1種および第2種ぱちんこ遊技機を組み合わせた構成を用いて説明しているが、これに限られるものではなく、例えば、第1種および第3種ぱちんこ遊技機を組み合わせた構成を用いてもよく、また、第1種ぱちんこ遊技機（もしくは、第2種あるいは第3種ぱちんこ遊技機）同士を互いに2つ組み合わせた構成を用いてもよい。

30

【0125】

さらに、上述の実施形態において、普通電動役物14に遊技球が入賞（開放始動口14aを通過）すると、開閉装置130の作動により開閉扉131が開放されて第2大入賞口122が所定時間だけ開放状態となるように構成されているが、これに限られるものではなく、例えば、遊技球の入賞に関係なく所定時間毎に、開閉扉131（第2大入賞口122）を開閉させるようにしてもよい。

40

【0126】

また、上述の実施形態において、センター役物100の左周部に、第2大入賞口122および開閉扉131が設けられているが、これに限られるものではなく、例えば、センター役物100の右周部に設けられてもよく、遊技球が入球可能なセンター役物100の周部に設けられていけばよい。

【0127】

さらに、上述の実施形態において、センター役物100の左周部に、第2入賞口122を開閉可能な開閉扉131を有する開閉装置130が設けられているが、これに限られるものではない。例えば、シャッター部材を用いて第2入賞口122を開閉させるようにしてもよく、また例えば、遊技領域PAにおける第2入賞口122の近傍に出没可能なピン

50

部材（もしくは、釘部材）を配置し、このピン部材を遊技盤 1 0 上に突出させることで第 2 入賞口 1 2 2 に対する遊技球の通過を規制（および、ピン部材を遊技盤 1 0 側に没入させることで遊技球の通過を許可）するようにしてもよく、第 2 入賞口 1 2 2 に対する遊技球の通過を許可および規制可能な通過規制装置が用いられていればよい。

【 0 1 2 8 】

また、上述の実施形態において、カバー部材 1 9 0 の上端の高さ位置が、第 2 ステージ部 1 6 1 の上端の高さ位置とほぼ一致するように構成されているが、これに限られるものではなく、カバー部材 1 9 0 の上端の高さ位置を内部空間 1 0 3 の上端の高さ位置に一致させて、カバー部材 1 9 0 により内部空間 1 0 3 の前部を塞ぐようにしてもよい。すなわち、カバー部材 1 9 0 の高さは、第 2 抽選手段 1 5 0 の前面側を覆うことができる高さであればよい。さらに、カバー部材 1 9 0 の上端部形状を、第 2 ステージ部 1 6 1 の球通過部 1 6 2 の形状に合わせて波面状に形成するようにしてもよい。このようにすれば、見る角度によって第 2 抽選手段 1 5 0 の構成部品（各回転体 1 7 1 , 1 7 6 や特別入賞口 1 5 6 等）が見えにくくなることが防止され、内部空間 1 0 3 の視認性をより向上させることができる。

【 0 1 2 9 】

さらに、上述の実施形態において、第 2 ステージ部 1 6 1 が透明もしくは半透明に構成されているが、これに限られるものではなく、第 2 ステージ部 1 6 1 の一部に、サブ表示面 1 2 b からの表示光を透過可能な光透過部を形成するようにしてもよい。

【 0 1 3 0 】

また、上述の実施形態において、第 2 ステージ部 1 6 1 に覆われた装飾図柄表示装置 1 2 のサブ表示面 1 2 b に所定の発光制御画像を表示させることで、第 2 ステージ部 1 6 1 を発光させるように構成されているが、これに限られるものではない。例えば、図柄表示装置の表示面の一部を飾り部材で覆い、覆われた部分に発光制御画像を表示させて飾り部材を発光させるようにしてもよく、また、シール部材を図柄表示装置の表示面の一部に貼り付け、貼り付けた部分に発光制御画像を表示させてシール部材を発光させるようにしてもよい。

【 0 1 3 1 】

さらに、上述の実施形態において、左回転体 1 7 1（右回転体 1 7 6）が、第 1 左羽根部 1 7 3（第 1 右羽根部 1 7 8）と、第 1 左羽根部 1 7 3 より幅の狭い第 2 左羽根部 1 7 4（第 2 右羽根部 1 7 9）とを有して構成されているが、これに限られるものではなく、同じ大きさの羽根部を有して構成されてもよい。

【 0 1 3 2 】

また、上述の実施形態において、左回転体 1 7 1（右回転体 1 7 6）が、2つの第 1 左羽根部 1 7 3（第 1 右羽根部 1 7 8）および第 2 左羽根部 1 7 4（第 2 右羽根部 1 7 9）からなる4つの羽根部を有して構成されているが、これに限られるものではなく、例えば、3つや、5つの羽根部を有して構成されてよく、複数の羽根部を有して構成されていればよい。また、複数の羽根部が設けられる間隔は等間隔でなくてもよい。

【 0 1 3 3 】

次に、パチンコ機の第二実施形態について図 1 3 ~ 図 1 5 を参照しながら説明する。ここで、図 1 3 は第二実施形態のパチンコ機に構成される遊技盤 3 1 0 の正面図、図 1 4 は第二実施形態のパチンコ機に構成されるセンター役物 3 5 0 の正面図、そして図 1 5 は第二実施形態のパチンコ機に構成される遊技制御装置 4 0 0 の概要を示すブロック図である。なお、本実施形態のパチンコ機は、上述した第一実施形態のパチンコ機 P M における遊技盤 1 0 および遊技制御装置 2 0 0 の装置構成のみ異なり、他の装置構成は同様であるため全体図示および重複説明を省略する。

【 0 1 3 4 】

第二実施形態のパチンコ機は、詳細図示しないが、第一実施形態のパチンコ機 P M に構成される遊技盤 1 0 の代わりに、図 1 3 に示す遊技盤 3 1 0 を第一実施形態の前枠 2 における収容枠に装着したものである。この遊技盤 3 1 0 の正面には、第一実施形態の遊技盤

10と同様に、遊技領域PA2が形成されている。

【0135】

第二実施形態における遊技盤310の遊技領域PA2には、図13に示すように、図示しない遊技釘や風車311が複数配設され、遊技領域PA2の中央部近傍には、第1図柄表示装置312や第2図柄表示装置313が取り付けられたセンター役物350が配設される。また、遊技領域PA2の下部には、センター役物350の下方に隣接して振り分け装置380が配設されている。振り分け装置380の左方には、通過始動口314aを有する始動入賞装置314が設けられ、遊技球が通過始動口314aを通過すると、始動入賞装置314内に設けられた入賞検出センサ324（図15を参照）に検出されて遊技盤310の裏面側へ排出されるようになっている。

10

【0136】

また、振り分け装置380の右方には、大入賞口315aを開閉可能な大入賞装置315が設けられる。大入賞装置315は、大入賞口315aを開閉可能な入賞装置であり、特別遊技中に大入賞口ソレノイド325（図15を参照）を用いて大入賞口315aを開放し、遊技球を大入賞口315aに対し通過容易にする。すなわち、大入賞口315aが閉鎖状態にあるときには、遊技球は大入賞口315aを通過することができず、大入賞口315aが開放状態になったときに、遊技球が大入賞口315aを通過することができる。遊技球が大入賞口315aを通過すると、大入賞装置315内に設けられた入賞検出センサ326（図15を参照）に検出されて遊技盤310の裏面側へ排出されるようになっている。

20

【0137】

遊技領域PA2の上部には、普通入賞口316aを有する複数の普通入賞装置316が設けられ、遊技球が普通入賞口316aを通過すると、普通入賞装置316内に設けられた入賞検出センサ（図示せず）に検出されて遊技盤310の裏面側へ排出されるようになっている。普通入賞装置316の下方には、センター役物350の上方に隣接して普通電動役物330が配設されている。また、センター役物350の左上方に隣接して、図示しない開放始動口を有する始動ゲート317が設けられており、始動ゲート317（開放始動口）を遊技球が通過すると普通電動役物330が拡開作動するようになっている。

【0138】

さらに、センター役物350の右上方に隣接して、上部に右入賞口318aを有する回転型入賞装置318が設けられており、図14に示すように、遊技球が右入賞口318aを通過して回転型入賞装置318内の大入賞装置作動口318bに導かれると、入賞検出センサ328（図15を参照）に検出されて遊技盤310の裏面側へ排出されるようになっている。また、遊技領域PA2の下端には、各入賞装置に入賞せずに落下した遊技球を遊技盤310の裏面側へ排出させるアウト口319が設けられている。

30

【0139】

普通電動役物330は、図14に示すように、遊技盤310の前面に取り付けられたベース部材331と、ベース部材331に拡開自在に取り付けられた左右の可変翼部材332とを主体として構成され、遊技球が始動ゲート317を通過すると、図示しないソレノイド装置により可変翼部材332が拡開作動を行うようになっている。なお、普通電動役物330の直上部には、規制釘（図示せず）が設けられており、可変翼部材332が拡開した場合にのみ遊技球が普通電動役物330（ベース部材331）の内部に入球できるようになっている。

40

【0140】

ベース部材331の上部には入賞入口333が設けられるとともに、ベース部材331の下部には入賞出口334が設けられ、入賞入口333を通過してベース部材331の内部へ落入した遊技球は、ベース部材331の内部を流下した後、入賞出口334を通過してセンター役物350へ流下するようになっている。なお、普通電動役物330の内部へ落入した遊技球は、入賞検出センサ335（図15を参照）で検出されるようになっている。

50

【 0 1 4 1 】

センター役物 3 5 0 は、図 1 4 に示すように、樹脂材料を用いて射出成形等により一体的に形成された種々の構成部品からなり、遊技盤 3 1 0 の中央前面側に取り付けられる。センター役物 3 5 0 の中央上部には、後述する第 1 抽選手段 4 1 2 による抽選（以下、第 1 の抽選と称する）の結果に基づいて第 1 の図柄（図示せず）を変動表示する第 1 図柄表示装置 3 1 2 が取り付けられる。また、センター役物 3 5 0 の左右には、後述する第 3 抽選手段 4 1 4 による抽選（以下、第 3 の抽選と称する）の結果に基づいて第 2 の図柄（図示せず）を変動表示する第 2 図柄表示装置 3 1 3 , 3 1 3 が取り付けられる。センター役物 3 5 0 の中央上端部には入球口 3 5 1 が形成されており、普通電動役物 3 3 0 の入賞出口 3 3 4 を通過した遊技球が、この入球口 3 5 1 を通過してセンター役物 3 5 0 の内部へ流下するようになっている。なお、入球口 3 5 1 の上部は普通電動役物 3 3 0 で覆われており、普通電動役物 3 3 0 の入賞出口 3 3 4 を通過した遊技球のみが入球口 3 5 1 を通過できるようになっている。

10

【 0 1 4 2 】

センター役物 3 5 0 の内部には、入球口 3 5 1 と繋がる球流下通路 3 5 2 が設けられており、入球口 3 5 1 を通過した遊技球が球流下通路 3 5 2 を流下するようになっている。球流下通路 3 5 2 は、センター役物 3 5 0 の左右内周部に沿って形成されており、図 1 4 の二点鎖線で示すように、入球口 3 5 1 を通過して球流下通路 3 5 2 に達した遊技球は、球流下通路 3 5 2 の左右いずれか一方を流下してセンター役物 3 5 0 の内部下方に形成された内部空間 3 5 3 へ達するようになっている。

20

【 0 1 4 3 】

内部空間 3 5 3 は、センター役物 3 5 0 の内部下方に前面が開口する略直方体形に形成され、この内部空間 3 5 3 には、遊技球を利用した機械的な抽選を行う第 2 抽選手段 3 6 0 が設けられている。第 2 抽選手段 3 6 0 は、内部空間の後部に設けられた振り分け板 3 6 1 と、振り分け板 3 6 1 の前面側に回転自在に取り付けられた回転体 3 7 0 とを備えて構成される。振り分け板 3 6 1 の下部には、入賞通過口 3 6 2 と、入賞通過口 3 6 2 の左側に位置する左通過口 3 6 3 と、入賞通過口 3 6 2 の右側に位置する右通過口 3 6 4 とが形成されており、センター役物 3 5 0 の内部空間 3 5 3 に達した遊技球がこれらの通過口 3 6 2 , 3 6 3 , 3 6 4 のうちいずれか一つを通過するようになっている。

30

【 0 1 4 4 】

入賞通過口 3 6 2 は、振り分け板 3 6 1 の下部裏面側に形成される中央球通路 3 6 5 に繋がっており、入賞通過口 3 6 2 を通過して中央球通路 3 6 5 へ流下した遊技球は、振り分け装置 3 8 0 へ導かれるようになっている。左通過口 3 6 3 は、中央球通路 3 6 5 の左側に隣接する左球通路 3 6 6 に繋がっており、左通過口 3 6 3 を通過して左球通路 3 6 6 へ流下した遊技球は、遊技盤 3 1 0 の裏面側へ導かれるようになっている。そして、右通過口 3 6 4 は、中央球通路 3 6 5 の右側に隣接する右球通路 3 6 7 に繋がっており、右通過口 3 6 4 を通過して右球通路 3 6 7 へ流下した遊技球は、左球通路 3 6 6 と同様に、遊技盤 3 1 0 の裏面側へ導かれるようになっている。

【 0 1 4 5 】

回転体 3 7 0 は、振り分け板 3 6 1 の中央部前面側に回転自在に取り付けられ、振り分け板 3 6 1 の裏面側に設けられた電気モータ（図示せず）により回転するようになっている。回転体 3 7 0 の周部には、4 本の第 1 振り分けアーム 3 7 1 および、第 1 振り分けアーム 3 7 1 よりもアーム長さが短い 4 本の第 2 振り分けアーム 3 7 2 が外方へ延びるように形成されている。

40

【 0 1 4 6 】

第 1 振り分けアーム 3 7 1 は、回転体 3 7 0 の周部に 9 0 度間隔（等間隔）で形成され、第 1 振り分けアーム 3 7 1 の一つが回転して回転体 3 7 0 の下端付近に位置すると、振り分け板 3 6 1 に形成された入賞通過口 3 6 2 を塞ぐようになっている。第 2 振り分けアーム 3 7 2 は、回転体 3 7 0 の周部における第 1 振り分けアーム 3 7 1 と 4 5 度だけ回転方向へずれた位置に 9 0 度間隔（等間隔）で形成される。そして、第 2 振り分けアーム 3

50

72は、第1振り分けアーム371よりも短いアーム長さを有しており、第2振り分けアーム372の一つが回転して回転体370の下端付近に位置しても、振り分け板361に形成されたいずれの通過口362, 363, 364をも塞がないようになっている。

【0147】

振り分け装置380は、振り分け装置380の内部通路に左右へ回動自在に設けられた振り分け部材381を主体に構成され、この振り分け部材381を用いて、センター役物350の中央球通路365から振り分け装置380の内部通路に流下した遊技球を、振り分け部材381の左方に設けられた球排出口382、もしくは振り分け部材381の右方に設けられた入賞排出口383のいずれか一方に振り分けて、(遊技球を)各排出口382, 383のいずれかより遊技盤310の裏面側へ排出するようになっている。なお、振り分け装置380の内部通路に流下した遊技球は、振り分け部材381の上方に設けられた通過検出センサ384に検出されるようになっている。また、入賞排出口383を通過した遊技球は、V入賞センサ385(図15を参照)に検出されるようになっている。

10

【0148】

第二実施形態の遊技制御装置400には、始動入賞装置314、始動ゲート317、普通電動役物330、大入賞装置315、振り分け装置380、第1図柄表示装置312、第2図柄表示装置313等が電氣的に接続されており、各種検出信号および制御信号の送受信が行われるようになっている。

【0149】

また、遊技制御装置400は、各入賞装置への入球(入賞)を判定する入球判定手段410と、始動入賞装置314(通過始動口314a)への遊技球の入賞に基づき第1の抽選を実行する第1抽選手段412と、振り分け装置380への遊技球の入球に基づき第3の抽選を実行する第3抽選手段414と、第1の図柄および第2の図柄の変動表示パターンを保持するパターン記憶手段416と、図柄変動における停止図柄および変動表示の表示パターンを決定する図柄決定手段420と、図柄等の表示を制御する表示制御手段430と、大当たり遊技等の通常遊技よりも遊技者に有利な特別遊技を制御する特別遊技制御手段440と、確率変動遊技等の通常遊技よりも遊技者に有利な特定遊技を制御する特定遊技制御手段460と、普通電動役物330や大入賞装置315等の開閉制御を行う開閉制御手段470とを備えて構成される。

20

【0150】

始動入賞装置314の入賞検出センサ324は、始動入賞装置314への遊技球の入球(入賞)を検出し、第1始動入賞情報を出力する。入球判定手段410は、第1始動入賞情報を受信すると遊技球が通過始動口314aを通過して始動入賞装置314に入球したことを判定する。始動入賞装置314への入球が判定されると、第1抽選手段412は、保留球数が上限に達しているか否かを調べる。例えば、保留球数の上限は4つに設定されている。保留球数が上限に達していない場合、入球判定手段410が第1始動入賞情報を受信したタイミングで、第1抽選手段412は始動入賞に対する乱数を取得する。なお、第1抽選手段412は、数学的に乱数を生成して取得してもよく、また図示しないカウンタにより生成されるカウント値を乱数として取得してもよい。このようにして取得した乱数に基づいて、第1抽選手段412は特別図柄抽選(第1の抽選)の当否を判定する。なお、抽選の当否判定は、乱数の取得と同時にも行われてもよく、また、特別図柄の変動を開始する直前に行われてもよく、所定の抽選ソフトウェアを利用して行われる。抽選乱数が当たりであった場合、第1抽選手段412は確率変動付きの当たりであるか否かを決定する。

30

40

【0151】

図柄決定手段420における第1図柄決定手段422は、第1抽選手段412による判定結果に応じた停止図柄と、図柄変動の表示パターンとを決定する。停止図柄は、図柄変動の終了時に表示すべき図柄である。パターン記憶手段416は、第1の図柄を変動表示させるときの表示パターンとして複数種のパターンを保持する。表示パターンには、通常の外れ図柄を表示するときのパターンと、リーチ状態を経て大当たり図柄を表示すると

50

きのパターンとが含まれる。また、リーチ状態を経るときのパターンとして、長短様々な表示時間をもつパターンが含まれる。各表示パターンは、その図柄変動の終了条件として表示時間がそれぞれ定められており、その表示時間が経過すると、図柄変動が停止される。そして、第1図柄決定手段422は、第1抽選手段412による抽選結果に応じてパターン記憶手段416からいずれかのパターンを選択し、抽選結果に応じた第1の図柄の停止図柄を決定する。

【0152】

始動ゲート317には通過検出センサ327が設けられており、始動ゲート317での遊技球の通過を検出し、ゲート通過情報を出力するようになっている。入球判定手段410は、ゲート通過情報を受信すると遊技球が始動ゲート317を通過したことを判定する。始動ゲート317の通過が判定されると、開閉制御手段470が普通電動役物330を所定時間だけ拡開作動させる。

10

【0153】

振り分け装置380の通過検出センサ384は、振り分け装置380への遊技球の入球（入賞）を検出し、第2始動入賞情報を出力する。入球判定手段410は、第2始動入賞情報を受信すると遊技球が第2抽選手段360の入賞通過口362を通過して振り分け装置380に入球したことを判定する。振り分け装置380への入球が判定されると、第3抽選手段414は、第1抽選手段412と同様に、保留球数が上限に達しているか否かを調べ、保留球数が上限に達していない場合、入球判定手段410が第2始動入賞情報を受信したタイミングで、始動入賞に対する乱数を取得する。このようにして取得した乱数に基づいて、第3抽選手段414は第3の抽選の当否を判定する。なお、抽選の当否判定は、乱数の取得と同時にも行われてもよく、また、特別図柄の変動を開始する直前に行われてもよく、所定の抽選ソフトウェアを利用して行われる。

20

【0154】

図柄決定手段420における第2図柄決定手段424は、第3抽選手段414による判定結果に応じた停止図柄と、図柄変動の表示パターンとを決定する。停止図柄は、図柄変動の終了時に表示すべき図柄である。パターン記憶手段416は、第2の図柄を変動表示させるときの表示パターンとして第1の図柄と同様に複数種のパターンを保持する。そして、第2図柄決定手段424は、第3抽選手段414による抽選結果に応じてパターン記憶手段416からいずれかのパターンを選択し、抽選結果に応じた第2の図柄の停止図柄を決定する。

30

【0155】

表示制御手段440は、第1の図柄を変動表示させる第1表示制御手段431と、第2の図柄を変動表示させる第2表示制御手段432とを有して構成される。第1表示制御手段431は、第1図柄決定手段422において決定された変動パターンおよび停止図柄をもとに、第1図柄表示装置312に第1の図柄を表示させる。第2表示制御手段432は、第2図柄決定手段424において決定された変動パターンおよび停止図柄をもとに、第2図柄表示装置313に第2の図柄を表示させる。

【0156】

特別遊技制御手段440は、2種類の特別遊技を選択的に実行することができる。特別遊技制御手段440において、条件保持手段442は、2種類の特別遊技の作動条件を保持する。特別遊技実行手段448は、所定の作動条件が成立したことに基づいて特別遊技を実行する機能を有する。

40

【0157】

条件保持手段442における第1条件保持手段443は、第1の特別遊技を実行するための条件である第1作動条件を保持している。本実施形態において第1作動条件は、第1表示制御手段431により変動表示される第1の図柄が第1図柄表示装置312において所定の図柄で停止されたことに設定される。また、第2条件保持手段444は、第2の特別遊技を実行するための条件である第2作動条件を保持している。本実施形態において第2作動条件は、第2表示制御手段432により変動表示される第2の図柄が第2図柄表示

50

装置 3 1 3 において所定の図柄で停止され、振り分け装置 3 8 0 により遊技球が入賞排出口 3 8 3 へ導かれて入賞センサ 3 8 5 で検出されるように設定される。

【 0 1 5 8 】

特別遊技制御手段 4 4 0 における条件判定手段 4 4 6 は、遊技情報を監視し、特別遊技への移行条件である第 1 作動条件または第 2 作動条件の成立の可否を判定する。また、条件判定手段 4 4 6 は、それぞれの作動条件の判定結果をもとに、各種作動フラグのオンまたはオフの設定を行う。

【 0 1 5 9 】

特別遊技実行手段 4 4 8 における第 1 特別遊技実行手段 4 4 9 は、第 1 作動条件が成立すると、第 1 の特別遊技を実行する。ここで、第 1 の特別遊技は、大入賞装置 3 1 5 による大入賞口 3 1 5 の開閉操作を複数回連続して継続する遊技であり、第 1 の特別遊技に移行すると、遊技者は特別遊技が行われていることを容易に認識することができるとともに、相当数の賞球を期待することができる。このとき、第 1 特別遊技実行手段 4 4 9 は、開閉制御手段 4 7 0 に大入賞口 3 1 5 a の開閉制御を行わせる。開閉制御手段 4 7 0 は、第 1 の特別遊技中、大入賞装置 3 1 5 の大入賞口ソレノイド 3 2 6 に開放作動信号（もしくは、閉鎖作動信号）を出力し、大入賞口 3 1 5 a を開放（もしくは、閉鎖）させる。

【 0 1 6 0 】

特別遊技実行手段 4 4 8 における第 2 特別遊技実行手段 4 5 0 は、第 2 作動条件が成立すると、第 2 の特別遊技を実行する。ここで、第 2 の特別遊技は、回転型入賞装置 3 1 8 への遊技球の入賞（入賞検出センサ 3 2 8 による遊技球の検出）を条件に、大入賞装置 3 1 5 による大入賞口 3 1 5 の開閉操作を複数回連続して継続する遊技であり、第 2 の特別遊技に移行すると、遊技者は、第 1 の特別遊技と同様に、相当数の賞球を期待することができる。このとき、第 2 特別遊技実行手段 4 5 0 は、回転型入賞装置 3 1 8 への遊技球の入賞を条件に、開閉制御手段 4 7 0 に大入賞口 3 1 5 a の開閉制御を行わせる。開閉制御手段 4 7 0 は、第 2 の特別遊技中、大入賞装置 3 1 5 の大入賞口ソレノイド 3 2 6 に開放作動信号（もしくは、閉鎖作動信号）を出力し、大入賞口 3 1 5 a を開放（もしくは、閉鎖）させる。

【 0 1 6 1 】

特別遊技制御手段 4 4 0 における作動回避手段 4 5 2 は、第 1 作動条件および第 2 作動条件のいずれか一方の作動条件が成立したとき、他方の作動条件の成立を回避させる機能を有する。したがって、第 2 作動条件の成立中は、第 1 作動条件の成立が回避される一方、第 1 作動条件の成立中は、第 2 作動条件の成立が回避される

【 0 1 6 2 】

特定遊技制御手段 4 6 0 は、特別遊技とは異なる遊技者に有利な特定遊技、例えば確率変動遊技の実行を制御する。本実施形態において、当たり抽選は、第 1 抽選手段 4 1 2 による第 1 の抽選と、第 3 抽選手段 4 1 4 による第 3 の抽選の 2 種類が存在しており、それぞれの図柄抽選に対して確率変動遊技が設定可能とされる。

【 0 1 6 3 】

特定遊技制御手段 4 6 0 における第 1 特定遊技実行手段 4 6 2 は、第 1 抽選手段 4 1 2 による抽選結果に基づいて、第 1 の図柄の確率変動遊技を実行する。例えば、第 1 の図柄の停止図柄が奇数であるときに、第 1 の特別遊技の終了後、第 1 の図柄の確率変動遊技が実行される。なお、第 1 の図柄の確率変動遊技における当たりの割合は、通常遊技のときよりも高く設定される。また、第 2 特定遊技実行手段 4 6 4 は、第 3 抽選手段 4 1 4 による抽選結果に基づいて、第 1 特定遊技実行手段 4 6 2 と同様に、第 2 の図柄の確率変動遊技を実行する。なお、第 2 の図柄の確率変動遊技における当たりの割合は、通常遊技のときよりも高く設定される。

【 0 1 6 4 】

以上のように構成される第二実施形態のパチンコ機において、前述したように、内部空間 3 5 3 に第 2 抽選手段 3 6 0 が設けられたセンター役物 3 5 0 の上方に隣接して、センター役物 3 5 0 の入球口 3 5 1 に対する遊技球の通過を許可および規制可能な普通電動役

10

20

30

40

50

物 3 3 0 が設けられている。そのため、普通電動役物 3 3 0 が拡開作動して遊技球が普通電動役物 3 3 0 および入球口 3 5 1 を通過可能となったときに第 2 の抽選を行うことが可能となり、第 1 抽選手段 4 1 2 を用いた第 1 の遊技（抽選）と第 2 抽選手段 3 6 0 を用いた第 2 の遊技（抽選）とをそれぞれ独立して行うことができる。従って、2 種類の遊技を効果的に組み合わせることが可能となり、それぞれの遊技によってもたらされるべき遊技性を十分に発揮させることができるため、遊技性を向上させることが可能になる。なお、第 1 の抽選が所定の抽選ソフトウェアを利用して行われ、第 2 の抽選が入球口 3 5 1 を通過し内部空間 3 5 3 に入球した遊技球を利用して機械的に行われるため、異なる種類の抽選（遊技）を行うことが可能となり、遊技性をさらに向上させることができる。

【 0 1 6 5 】

10

そして、遊技球が通過始動口 3 1 4 a を通過して始動入賞装置 3 1 4 に入賞すると、第 1 抽選手段 4 1 2 により所定の抽選ソフトウェアを利用した第 1 の抽選が行われ、第 1 図柄表示装置 3 1 2 において第 1 の図柄が所定時間だけ変動表示される。変動停止時の第 1 の図柄が大当たりを示す図柄である場合、第 1 の特別遊技に移行する。

【 0 1 6 6 】

第 1 の特別遊技においては、大入賞装置 3 1 5 の作動により大入賞口 3 1 5 a が開放される。そして、大入賞口 3 1 5 a が約 3 0 秒間開放された後、または 9 球以上の遊技球が大入賞口 3 1 5 a を通過して大入賞装置 3 1 5 に入賞した後、大入賞口 3 1 5 a が一旦閉鎖され、このような開閉動作が所定回数継続して繰り返される。

【 0 1 6 7 】

20

また、遊技球が始動ゲート 3 1 7（開放始動口）を通過すると、普通電動役物 3 3 0 が所定時間だけ開放される。遊技球が開放された普通電動役物 3 3 0 の入賞入口 3 3 3 を通過すると、普通電動役物 3 3 0 のベース部材 3 3 1 の内部を流下した後、入賞出口 3 3 4 を通過してセンター役物 3 5 0 へ流下する。

【 0 1 6 8 】

普通電動役物 3 3 0 の入賞出口 3 3 4 からセンター役物 3 5 0 へ流下する遊技球は、センター役物 3 5 0 の入球口 3 5 1 を通過して球流下通路 3 5 2 の左右いずれか一方を流下し、センター役物 3 5 0 の内部下方に形成された内部空間 3 5 3 に達する。そして、遊技球がセンター役物 3 5 0 の内部空間 3 5 3 に達すると、第 2 抽選手段 1 5 0 により遊技球を利用した機械的な第 2 の抽選が行われる。

30

【 0 1 6 9 】

このとき、遊技球は、球流下通路 3 5 2 に形成されたガイド板（図示せず）により、振り分け板 3 6 1 の入賞通過口 3 6 2 の前方まで導かれ、回転部材 3 7 0 の第 1 振り分けアーム 3 7 1 の一つが回転部材 3 7 0 の下端付近に位置して入賞通過口 3 6 2 を塞いでいるときには、遊技球は第 1 振り分けアーム 3 7 1 の一つに当接して左通過口 3 6 3 もしくは右通過口 3 6 4 のいずれか一つを通過する。そして、左通過口 3 6 3 もしくは右通過口 3 6 4 を通過した遊技球は、左球通路 3 6 6 もしくは右球通路 3 6 7 を流下して遊技盤 3 1 0 の裏面側へ向かう。

【 0 1 7 0 】

一方、第 1 振り分けアーム 3 7 1 の一つが回転部材 3 7 0 の下端付近に位置せずに、第 2 振り分けアーム 3 7 2 の一つが回転部材 3 7 0 の下端付近に位置するときには、遊技球はそのまま入賞通過口 3 6 2 を通過して中央球通路 3 6 5 を流下し、振り分け装置 3 8 0 へ向かう。このようにして、第 2 抽選手段 3 6 0 による遊技球を利用した機械的な（第 2 の）抽選が行われる。

40

【 0 1 7 1 】

遊技球が振り分け装置 3 8 0 に達すると、第 3 抽選手段 4 1 4 により所定の抽選ソフトウェアを利用した第 3 の抽選が行われ、第 2 図柄表示装置 3 1 3、3 1 3 において第 2 の図柄が所定時間だけ変動表示される。変動停止時の第 2 の図柄が大当たりを示す図柄である場合、振り分け装置 3 8 0 により遊技球が入賞排出口 3 8 3 を通過して第 2 の特別遊技に移行する。

50

【 0 1 7 2 】

第2の特別遊技においては、回転型入賞装置318への遊技球の入賞（入賞検出センサ328による遊技球の検出）を条件に、大入賞装置315の作動により大入賞口315aが開放される。そして、大入賞口315aが約30秒間開放された後、または9球以上の遊技球が大入賞口315aを通過して大入賞装置315に入賞した後、大入賞口315aが一旦閉鎖され、このような開閉動作が所定回数継続して繰り返される。

【 0 1 7 3 】

以上に説明した本発明の第二実施形態において、達成される主要な効果を整理すれば、下記ようになる。

【 0 1 7 4 】

第1に、センター役物350の入球口351に対する遊技球の通過を許可および規制可能な普通電動役物330を備えて構成されるため、普通電動役物330が拡開作動して遊技球が普通電動役物330および入球口351を通過可能となったときに第2の抽選を行うことが可能となり、第1抽選手段412を用いた第1の遊技（抽選）と第2抽選手段360を用いた第2の遊技（抽選）とをそれぞれ独立して行うことができる。従って、2種類の遊技を効果的に組み合わせることが可能となり、それぞれの遊技によってもたらされるべき遊技性を十分に発揮させることができるため、遊技性を向上させることが可能になる。

【 0 1 7 5 】

第2に、第1の抽選が所定の抽選ソフトウェアを利用して行われ、第2の抽選が入球口351を通過し内部空間353に入球した遊技球を利用して機械的に行われることで、異なる種類の抽選（遊技）を行うことが可能となり、遊技性をさらに向上させることができる。

【 0 1 7 6 】

なお、上述の第二実施形態において、第1の抽選が所定の抽選ソフトウェアを利用して行われ、第2の抽選が内部空間353に入球した遊技球を利用して機械的に行われているが、これに限られるものではなく、第1の抽選が機械的に行われてもよく、第2の抽選が所定の抽選ソフトウェアを利用して行われてもよい。さらに、第1および第2の抽選を、機械的な抽選およびソフトウェアを利用した抽選を組み合わせる行うようにしてもよい。

【 0 1 7 7 】

また、上述の第二実施形態において、振り分け装置380に設けられた通過検出センサ384は、第2抽選装置（センター役物350）の中央球通路365に設けてられてもよい。

【 0 1 7 8 】

さらに、上述の第二実施形態において、センター役物350の上方に隣接して、センター役物350の入球口351に対する遊技球の通過を許可および規制可能な普通電動役物330が設けられているが、これに限られるものではない。例えば、開閉扉（もしくは、シャッター部材）を用いて入球口351を開閉させるようにしてもよく、また例えば、遊技領域PA2における入球口351の近傍に出没可能なピン部材（もしくは、釘部材）を配置し、このピン部材を遊技盤310上に突出させることで入球口351に対する遊技球の通過を規制（および、ピン部材を遊技盤310側に没入させることで遊技球の通過を許可）するようにしてもよく、入球口351に対する遊技球の通過を許可および規制可能な通過規制装置が用いられていればよい。

【 0 1 7 9 】

また、上述の第二実施形態において、遊技盤310の遊技領域PA2に大入賞装置315が1つ設けられているが、これに限られるものではなく、遊技領域PA2に大入賞装置を2つ（複数）設けてもよい。

【 0 1 8 0 】

さらに、上述の第二実施形態において、センター役物350に、遊技球を一時的に停留させつつ始動入賞装置314へ落下させることが可能な（例えば、第一実施形態における

10

20

30

40

50

第１ステージ部１０５のような）ステージ部を設けるようにしてもよい。このようにすれば、遊技性をさらに向上させることができる。なおこのとき、センター役物３５０の内部空間３５３（第２抽選手段３６０）の前面側に、入球口３５１以外から遊技球が内部空間３５３に入球するのを防止可能なカバー部材を設けることが好ましい。

【図面の簡単な説明】

【０１８１】

【図１】本発明に係る弾球遊技機の一例として示すパチンコ機の正面図である。

【図２】上記パチンコ機の裏面側を示す背面図である。

【図３】センター役物の正面図である。

【図４】カバー部材が取り外されたセンター役物の正面図である。

10

【図５】センター役物の左方向斜視図である。

【図６】センター役物の右方向斜視図である。

【図７】図３中の矢印VII - VIIに沿った側断面図である。

【図８】図３中の矢印VIII - VIIIに沿った平断面図である。

【図９】図３中の矢印IX - IXに沿った側断面図である。

【図１０】カバー部材の左側面図である。

【図１１】上記パチンコ機に構成される遊技制御装置の概要を示すブロック図である。

【図１２】回転体の変形例を示す拡大正面図である。

【図１３】第二実施形態のパチンコ機に構成される遊技盤の正面図である。

【図１４】第二実施形態のパチンコ機に構成されるセンター役物の正面図である。

20

【図１５】第二実施形態のパチンコ機に構成される遊技制御装置の概要を示すブロック図である。

【符号の説明】

【０１８２】

P M パチンコ機

P A 遊技領域

P A 2 遊技領域（第二実施形態）

1 0 遊技盤

1 2 装飾図柄表示装置（1 2 a 表示面、1 2 b サブ表示面）

1 3 始動入賞装置（1 3 a 通過始動口）

1 4 普通電動役物（1 4 a 開放始動口）

1 6 第１大入賞装置（1 6 a 第１大入賞口）

1 0 0 センター役物

1 0 3 内部空間

1 0 4 前部空間

1 0 5 第１ステージ部

1 2 0 第２大入賞装置

1 2 2 第２大入賞口

1 3 0 開閉装置

1 3 1 開閉扉

1 5 0 第２抽選手段

1 5 1 球排出口

1 5 6 特別入賞口

1 6 0 振り分け装置

1 6 1 第２ステージ部

1 6 2 球通過部

1 6 3 中央傾斜部

1 6 4 左傾斜部

1 6 5 右傾斜部

1 7 1 左回転体

30

40

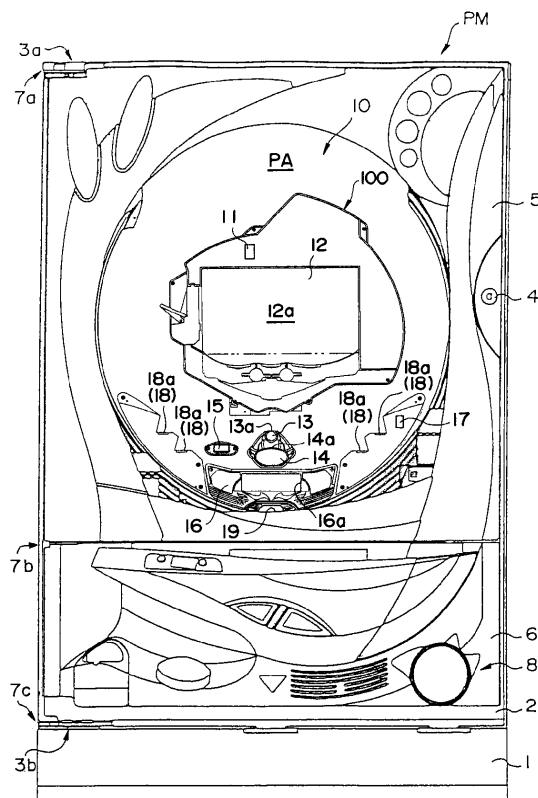
50

- 1 7 2 左胴部
- 1 7 3 第 1 左羽根部
- 1 7 4 第 2 左羽根部
- 1 7 6 右回転体
- 1 7 7 右胴部
- 1 7 8 第 1 右羽根部
- 1 7 9 第 2 右羽根部
- 1 9 0 カバー部材
- 1 9 1 天井部
- 2 1 2 第 1 抽選手段
- 2 4 8 特別遊技実行手段
- 3 1 0 遊技盤 (第二実施形態)
- 3 1 4 始動入賞装置 (3 1 4 a 通過始動口)
- 3 1 7 始動ゲート (開放始動口)
- 3 3 0 普通電動役物
- 3 5 0 センター役物
- 3 5 1 入球口
- 3 5 3 内部空間
- 3 6 0 第 2 抽選手段
- 4 1 2 第 1 抽選手段
- 4 4 8 特別遊技実行手段

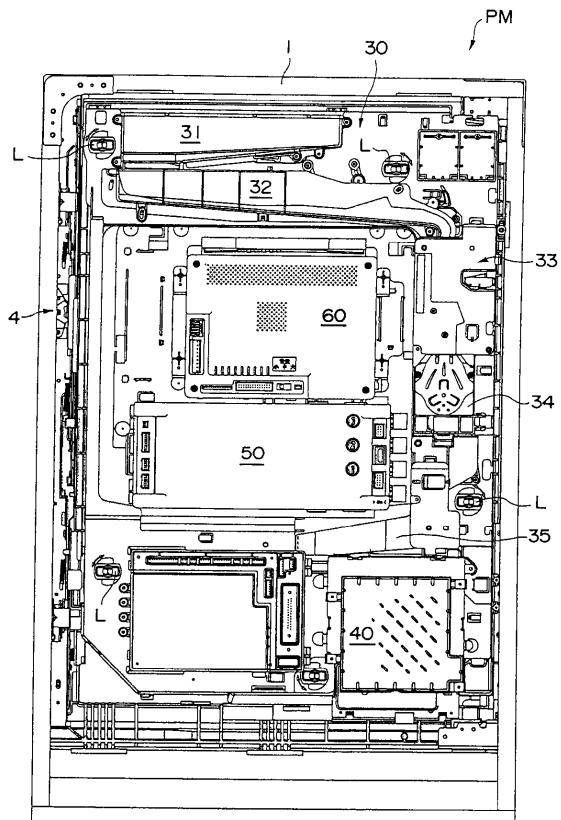
10

20

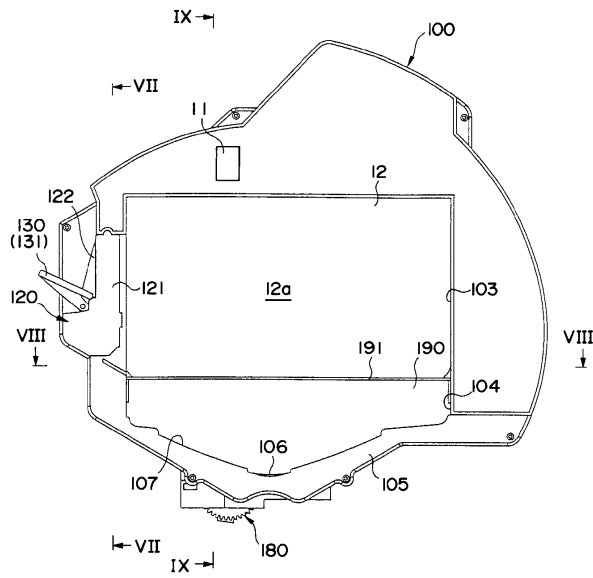
【図 1】



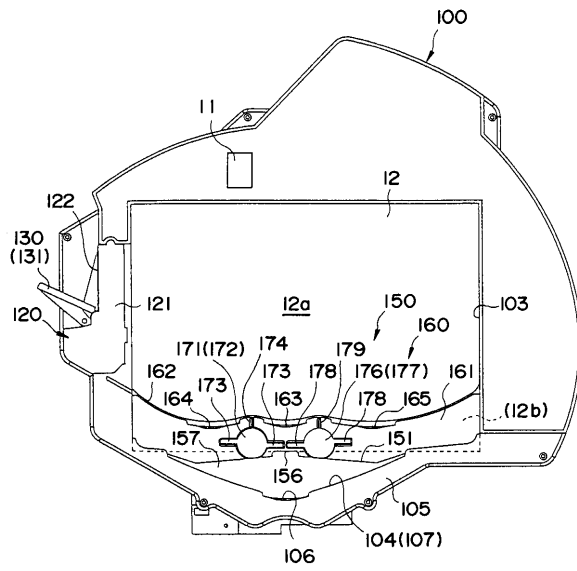
【図 2】



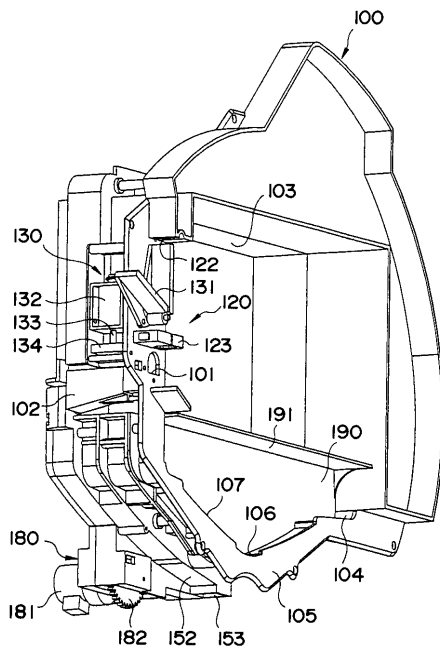
【図 3】



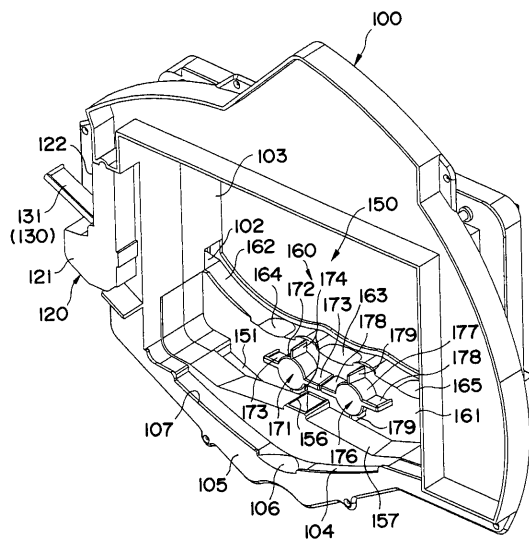
【図 4】



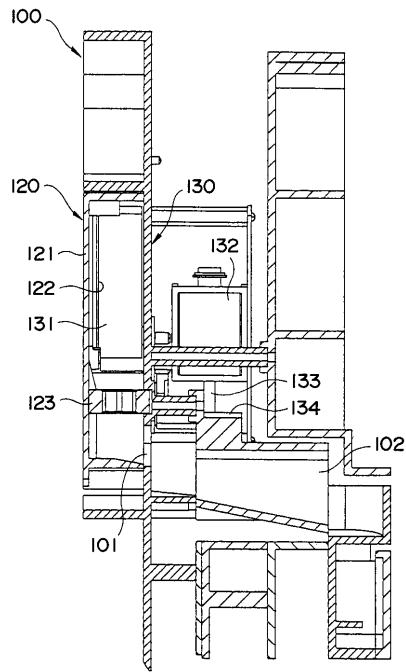
【図 5】



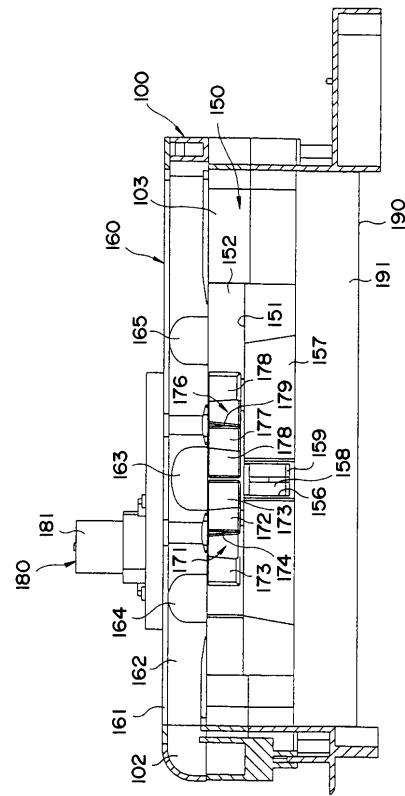
【図 6】



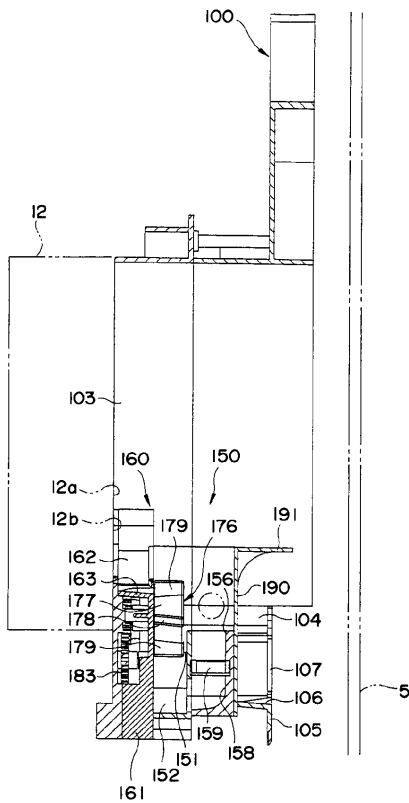
【図 7】



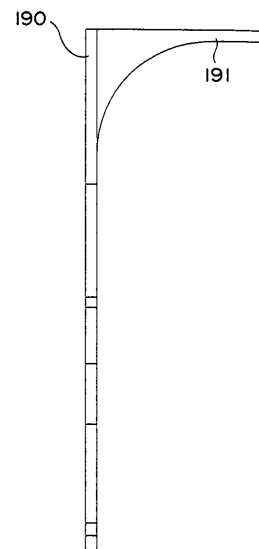
【図 8】



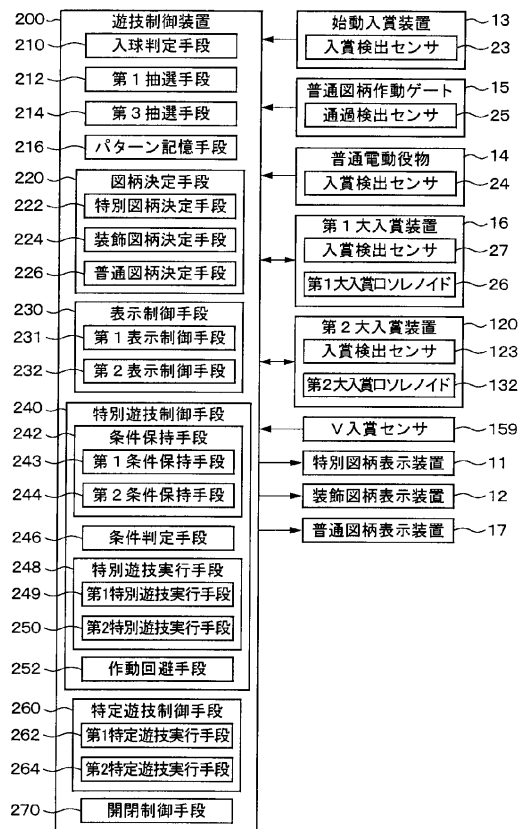
【図 9】



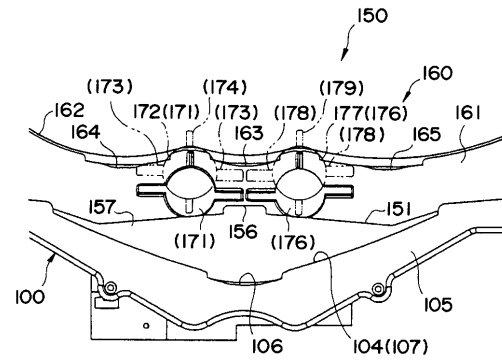
【図 10】



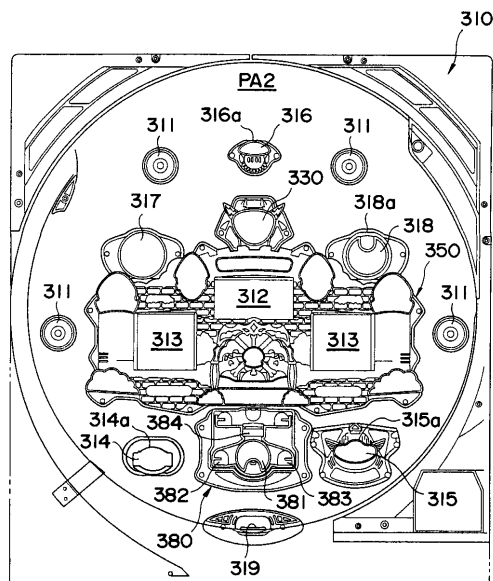
【図 1 1】



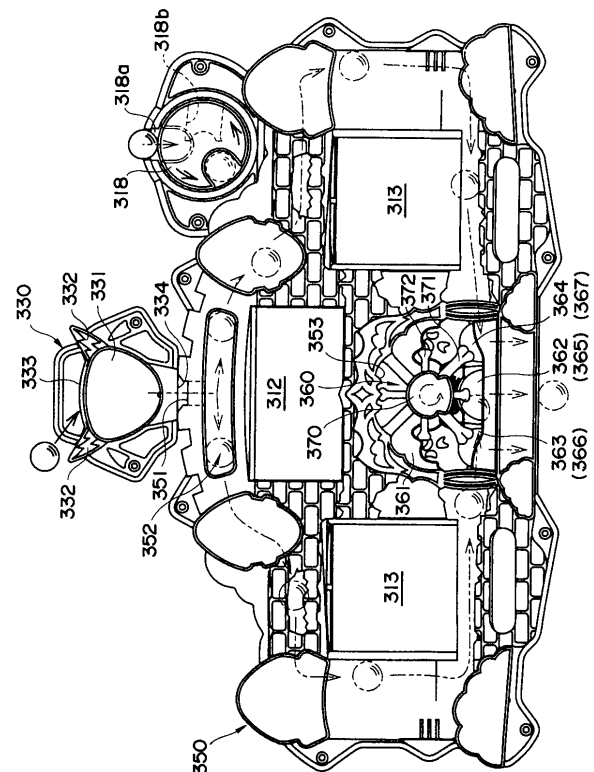
【図 1 2】



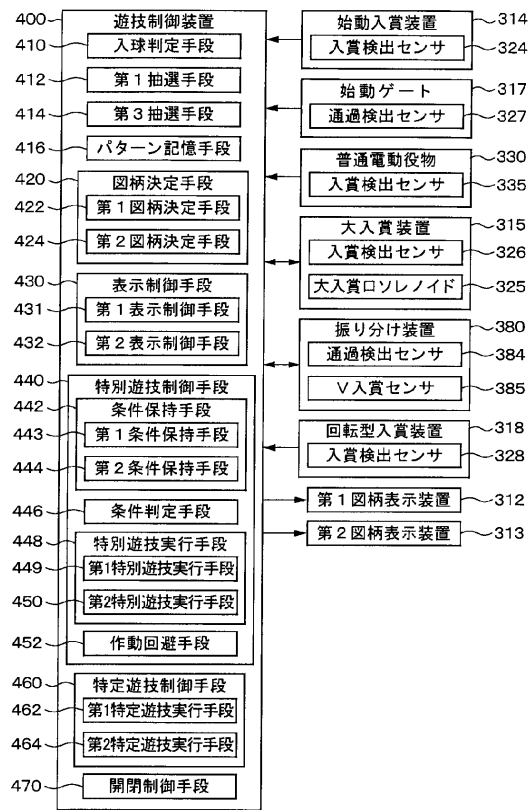
【図 1 3】



【図 1 4】



【図 15】



フロントページの続き

審査官 大浜 康夫

(56)参考文献 特開 2 0 0 3 - 0 6 2 2 6 6 (J P , A)
特開平 0 3 - 0 4 5 2 8 0 (J P , A)
特開 2 0 0 1 - 1 8 7 2 2 8 (J P , A)
特開 2 0 0 5 - 0 0 6 6 9 1 (J P , A)

(58)調査した分野(Int.Cl. , D B 名)
A 6 3 F 7 / 0 2