

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載  
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分  
 【発行日】令和 3 年 3 月 25 日 (2021.3.25)

【公開番号】特開 2018-158126 (P2018-158126A)  
 【公開日】平成 30 年 10 月 11 日 (2018.10.11)  
 【年通号数】公開・登録公報 2018-039  
 【出願番号】特願 2018-106783 (P2018-106783)  
 【国際特許分類】

A 6 3 F 13/69 (2014.01)

A 6 3 F 13/814 (2014.01)

A 6 3 F 13/44 (2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/69

A 6 3 F 13/814

A 6 3 F 13/44

【手続補正書】

【提出日】令和 3 年 2 月 1 日 (2021.2.1)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

ユーザが行うべきタイミング操作に対応する評価基準タイミングを示すタイミング指示情報に基づき、ゲーム画面に表示されるオブジェクトに対応して設定された評価基準タイミングに対する、前記オブジェクトを対象とする操作のタイミングを評価する評価部と、  
1 つの前記タイミング指示情報に基づくゲームの進行において、所定の特典の付与が行われない状況で前記評価部が操作のタイミングを評価する通常モードのもとで所定の発動条件が満たされたことに応じて、前記所定の特典を付与可能な状況で前記評価部が操作のタイミングを評価する特典付与モードを、当該特典付与モードの開始時点以降に操作すべきタイミングが到来するオブジェクトに対応する前記評価基準タイミングの所定累積数に対応する期間にわたって設定する特典付与モード設定部と  
を備え、  
前記オブジェクトは、対応する前記評価基準タイミングに所定のタイミング操作領域に到達するように表示され、  
前記タイミング操作領域のそれぞれには、キャラクタがそれぞれ対応付けられる、  
ゲーム装置。