

【公報種別】 特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】 第 1 部門第 2 区分
【発行日】 令和 6 年 12 月 5 日 (2024.12.5)

【公開番号】 特開 2023-33250 (P2023-33250A)
【公開日】 令和 5 年 3 月 9 日 (2023.3.9)
【年通号数】 公開公報 (特許) 2023-045
【出願番号】 特願 2022-145360 (P2022-145360)
【国際特許分類】

A 6 3 F 13/814 (2014.01)

A 6 3 F 13/54 (2014.01)

A 6 3 F 13/533 (2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/814

A 6 3 F 13/54

A 6 3 F 13/533

10

【手続補正書】

【提出日】 令和 6 年 11 月 27 日 (2024.11.27)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】 特許請求の範囲

【補正対象項目名】 全文

【補正方法】 変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

複数の楽曲識別情報を含むプレイリストを生成する処理と、
前記プレイリストに含まれる複数の前記楽曲識別情報のそれぞれに関連付けて少なくとも
一の第 1 表示オブジェクト情報を設定する処理と、
一の前記第 1 表示オブジェクト情報に関連付けて第 2 表示オブジェクト情報を設定する処
理と、

20

30

前記プレイリストに含まれる複数の前記楽曲識別情報に対応する複数の楽曲を連続再生
させる処理と、

前記楽曲識別情報に関連付けられた前記第 1 表示オブジェクト情報および前記第 2 表示
オブジェクト情報に基づいて、前記連続再生時に表示される画像を、前記楽曲の再生に同
期させて表示制御する処理と、
をコンピュータに遂行させる、
情報処理プログラム。

【請求項 2】

前記第 2 表示オブジェクト情報を設定する処理は、プレイヤーの第 1 の操作入力に基づい
て、前記複数の楽曲識別情報に関連付けられた複数の前記第 1 表示オブジェクト情報に対
応する前記第 2 表示オブジェクト情報の設定を一括変更する、
請求項 1 に記載の情報処理プログラム。

40

【請求項 3】

前記第 2 表示オブジェクト情報には、レア度が設定されており、

前記第 2 表示オブジェクト情報を設定する処理は、プレイヤーの第 2 の操作入力に基づい
て、前記レア度が高く設定された前記第 2 表示オブジェクト情報を優先して前記第 1 表示
オブジェクト情報に関連付けて設定する、
請求項 1 に記載の情報処理プログラム。

【請求項 4】

50

前記第2表示オブジェクト情報を設定する処理は、プレイヤーの第3の操作入力に基づいて、前記複数の楽曲識別情報に関連付けられた複数の前記第1表示オブジェクト情報に同一の前記第2表示オブジェクト情報を関連付けて設定する、
請求項1に記載の情報処理プログラム。

【請求項5】

1または複数のコンピュータが遂行する情報処理方法であって、
複数の楽曲識別情報を含むプレイリストを生成する処理と、
前記プレイリストに含まれる複数の前記楽曲識別情報のそれぞれに関連付けて少なくとも一の第1表示オブジェクト情報を設定する処理と、
一の前記第1表示オブジェクト情報に関連付けて第2表示オブジェクト情報を設定する処理と、

10

前記プレイリストに含まれる複数の前記楽曲識別情報に対応する複数の楽曲を連続再生させる処理と、

前記楽曲識別情報に関連付けられた前記第1表示オブジェクト情報および前記第2表示オブジェクト情報に基づいて、前記連続再生時に表示される画像を、前記楽曲の再生に同期させて表示制御する処理と、

を含む、
情報処理方法。

【請求項6】

1または複数のコンピュータを備える情報処理システムであって、
前記コンピュータは、
複数の楽曲識別情報を含むプレイリストを生成する処理と、
前記プレイリストに含まれる複数の前記楽曲識別情報のそれぞれに関連付けて少なくとも一の第1表示オブジェクト情報を設定する処理と、
一の前記第1表示オブジェクト情報に関連付けて第2表示オブジェクト情報を設定する処理と、

20

前記プレイリストに含まれる複数の前記楽曲識別情報に対応する複数の楽曲を連続再生させる処理と、

前記楽曲識別情報に関連付けられた前記第1表示オブジェクト情報および前記第2表示オブジェクト情報に基づいて、前記連続再生時に表示される画像を、前記楽曲の再生に同期させて表示制御する処理と、

30

を遂行する、
情報処理システム。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0008

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0008】

上記課題を解決するために、情報処理プログラムは、
複数の楽曲識別情報を含むプレイリストを生成する処理と、
前記プレイリストに含まれる複数の前記楽曲識別情報のそれぞれに関連付けて少なくとも一の第1表示オブジェクト情報を設定する処理と、
一の前記第1表示オブジェクト情報に関連付けて第2表示オブジェクト情報を設定する処理と、

40

前記プレイリストに含まれる複数の前記楽曲識別情報に対応する複数の楽曲を連続再生させる処理と、

前記楽曲識別情報に関連付けられた前記第1表示オブジェクト情報および前記第2表示オブジェクト情報に基づいて、前記連続再生時に表示される画像を、前記楽曲の再生に同期させて表示制御する処理と、

50

をコンピュータに遂行させる。

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0009

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0010

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0011

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0011】

また、前記第2表示オブジェクト情報を設定する処理は、プレイヤの第1の操作入力に基づいて、前記複数の楽曲識別情報に関連付けられた複数の前記第1表示オブジェクト情報に対応する前記第2表示オブジェクト情報の設定を一括変更してもよい。

【手続補正 6】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0012

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0012】

また、前記第2表示オブジェクト情報には、レア度が設定されており、前記第2表示オブジェクト情報を設定する処理は、プレイヤの第2の操作入力に基づいて、前記レア度が高く設定された前記第2表示オブジェクト情報を優先して前記第1表示オブジェクト情報に関連付けて設定してもよい。

【手続補正 7】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0013

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0013】

また、前記第2表示オブジェクト情報を設定する処理は、プレイヤの第3の操作入力に基づいて、前記複数の楽曲識別情報に関連付けられた複数の前記第1表示オブジェクト情報に同一の前記第2表示オブジェクト情報に関連付けて設定してもよい。

【手続補正 8】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0014

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 9】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0015

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0015】

上記課題を解決するために、情報処理方法は、

1 または複数のコンピュータが遂行する情報処理方法であって、

複数の楽曲識別情報を含むプレイリストを生成する処理と、

前記プレイリストに含まれる複数の前記楽曲識別情報のそれぞれに関連付けて少なくとも一の第1表示オブジェクト情報を設定する処理と、

一の前記第1表示オブジェクト情報に関連付けて第2表示オブジェクト情報を設定する処理と、

前記プレイリストに含まれる複数の前記楽曲識別情報に対応する複数の楽曲を連続再生させる処理と、

前記楽曲識別情報に関連付けられた前記第1表示オブジェクト情報および前記第2表示オブジェクト情報に基づいて、前記連続再生時に表示される画像を、前記楽曲の再生に同期させて表示制御する処理と、

を含む。

【手続補正10】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0016

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0016】

上記課題を解決するために、情報処理システムは、

1 または複数のコンピュータを備える情報処理システムであって、

前記コンピュータは、

複数の楽曲識別情報を含むプレイリストを生成する処理と、

前記プレイリストに含まれる複数の前記楽曲識別情報のそれぞれに関連付けて少なくとも一の第1表示オブジェクト情報を設定する処理と、

一の前記第1表示オブジェクト情報に関連付けて第2表示オブジェクト情報を設定する処理と、

前記プレイリストに含まれる複数の前記楽曲識別情報に対応する複数の楽曲を連続再生させる処理と、

前記楽曲識別情報に関連付けられた前記第1表示オブジェクト情報および前記第2表示オブジェクト情報に基づいて、前記連続再生時に表示される画像を、前記楽曲の再生に同期させて表示制御する処理と、

を遂行する。

10

20

30

40

50