

(12) 특허협력조약에 의하여 공개된 국제출원

(19) 세계지식재산권기구
국제사무국



(10) 국제공개번호

(43) 국제공개일
2023년 10월 19일 (19.10.2023) WIPO | PCT

WO 2023/200031 A1

- (51) 국제특허분류:
G06Q 30/02 (2012.01) G06Q 10/08 (2012.01)
G06Q 30/06 (2012.01) G06Q 10/06 (2012.01)
- (21) 국제출원번호: PCT/KR2022/005470
- (22) 국제출원일: 2022년 4월 15일 (15.04.2022)
- (25) 출원언어: 한국어
- (26) 공개언어: 한국어
- (30) 우선권정보:
10-2022-0045136 2022년 4월 12일 (12.04.2022) KR
- (71) 출원인: 쿠팡 주식회사 (COUPANG CORP.) [KR/KR];
05510 서울특별시 송파구 송파대로 570, 18층, Seoul (KR).
- (72) 발명자: 송정민 (SONG, Jung Min); 05510 서울특별시 송파구 송파대로 570, Seoul (KR). 송승은 (SONG, Seong Eun); 05510 서울특별시 송파구 송파대로 570, Seoul (KR). 이장현 (LEE, Jang Hyun); 05510 서울특별시 송

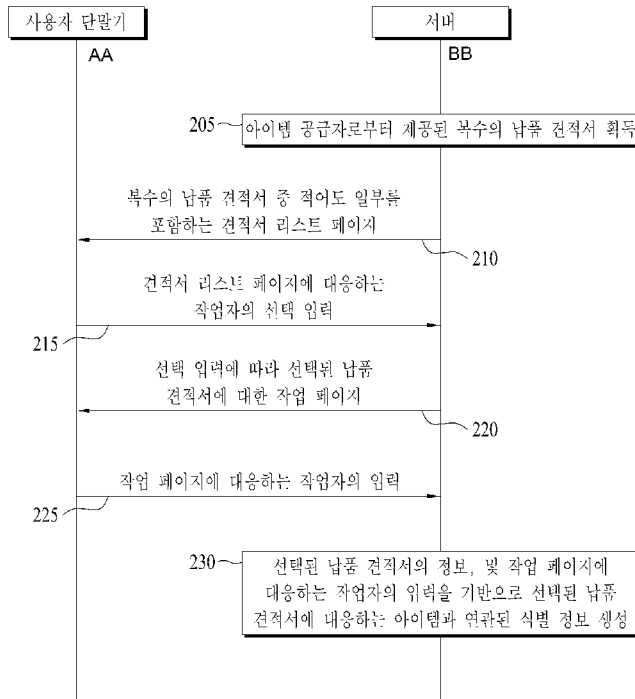
파구 송파대로 570, Seoul (KR). 양선경 (YANG, Sun Kyung); 05510 서울특별시 송파구 송파대로 570, Seoul (KR). 정재호 (JEONG, Jae Ho); 05510 서울특별시 송파구 송파대로 570, Seoul (KR). 최재현 (CHOI, Jae Hyun); 05510 서울특별시 송파구 송파대로 570, Seoul (KR). 안다영 (AN, Da Yeong); 05510 서울특별시 송파구 송파대로 570, Seoul (KR). 이진수 (LEE, Jin Su); 05510 서울특별시 송파구 송파대로 570, Seoul (KR).

(74) 대리인: 특허법인 광장리앤코 (LEE & KO IP); 04532 서울특별시 중구 남대문로 63, 3층, Seoul (KR).

(81) 지정국 (별도의 표시가 없는 한, 가능한 모든 종류의 국내 권리의 보호를 위하여): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IR, IS, IT, JM, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC,

(54) Title: METHOD AND DEVICE FOR GENERATING ITEM-RELATED INFORMATION

(54) 발명의 명칭: 아이템 관련 정보를 생성하는 방법 및 장치



205 ... Obtain multiple supply estimates provided from item provider
210 ... Estimate list page including at least some of multiple supply estimates
215 ... Worker's selection input corresponding to estimate list page
220 ... Work page for supply estimate selected according to selection input
225 ... Worker's input corresponding to work page
230 ... Generate identification information associated with item corresponding to selected supply estimate on basis of information of selected supply estimate and worker's input corresponding to work page
AA ... User terminal
BB ... Server

(57) Abstract: The present invention relates to an item-related information generation method of a server, the method comprising the steps of: obtaining multiple supply estimates provided from an item provider; providing an estimate list page including at least some of the multiple supply estimates; obtaining a worker's selection input corresponding to the estimate list page; providing a work page for a supply estimate selected according to the selection input; and generating identification information associated with an item corresponding to the selected supply estimate on the basis of information of the selected supply estimate and the worker's input corresponding to the work page.

[다음 쪽 계속]



SD, SE, SG, SK, SL, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT,
TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW.

- (84) 지정국 (별도의 표시가 없는 한, 가능한 모든 종류의 역
내 권리의 보호를 위하여): ARIPO (BW, GH, GM, KE,
LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SC, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG,
ZM, ZW), 유라시아 (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM),
유럽 (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI,
FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK,
MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI
(BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML,
MR, NE, SN, TD, TG).

공개:

— 국제조사보고서와 함께 (조약 제21조(3))

(57) 요약서: 본 발명은 서버에서의 아이템 관련 정보 생성 방법에 관한 것으로, 아이템 공급자로부터 제공된 복수의
납품 견적서를 획득하는 단계; 상기 복수의 납품 견적서 중 적어도 일부를 포함하는 견적서 리스트 페이지를 제공
하는 단계; 상기 견적서 리스트 페이지에 대응하는 작업자의 선택 입력을 획득하는 단계; 상기 선택 입력에 따라
선택된 납품 견적서에 대한 작업 페이지를 제공하는 단계; 및 상기 선택된 납품 견적서의 정보, 및 상기 작업 페이
지에 대응하는 상기 작업자의 입력을 기반으로 상기 선택된 납품 견적서에 대응하는 아이템과 연관된 식별 정보를
생성하는 단계를 포함하는, 아이템 관련 정보 생성 방법에 관한 것이다.

명세서

발명의 명칭: 아이템 관련 정보를 생성하는 방법 및 장치 기술분야

- [1] 본 명세서의 실시 예는 아이템 관련 정보를 생성하는 방법 및 장치에 관한 것이다.

배경기술

- [2] 인터넷의 사용이 보편화됨에 따라 전자상거래 시장이 확대되고 있다. 특히 감염병의 확산에 따라, 오프라인 매장에 방문하여 상품을 구매하는 비중은 줄어들고 있는 반면, 컴퓨터 또는 스마트폰을 이용한 전자상거래를 통해 상품을 구매하는 비중은 급속도로 증가하고 있다.
- [3] 전자상거래 서비스를 제공하는 업체는 다수의 아이템 공급자로부터 제공되는 아이템을 판매하기 위해, 다수의 아이템 공급자로부터 아이템에 대한 정보를 포함하는 납품 견적서를 획득할 수 있다. 이러한 납품 견적서에 포함된 아이템 정보를 전자상거래 서비스에서 소비자에게 정확하게 제공하기 위해서는, 납품 견적서에 포함된 아이템 정보를 서버에 입력하는 작업, 입력된 정보에 대한 다수의 검수 작업, 검수가 완료된 정보를 기반으로 아이템의 식별 정보를 생성하는 작업이 요구되며, 이러한 작업에는 상당히 많은 작업자의 노동이 요구된다. 따라서, 이러한 작업을 보다 효율적으로 수행하도록 하는 방법 및 장치가 요구된다.
- [4] 이와 같은 아이템 관련 정보를 생성하는 방법에 대한 선행 문헌으로 대한민국공개특허 제10-2009-0050519호가 있다.

발명의 상세한 설명

기술적 과제

- [5] 본 명세서의 실시 예는 상술한 문제점을 해결하기 위하여 제안된 것으로 아이템 공급자로부터 제공된 복수의 납품 견적서 중 적어도 일부를 포함하는 견적서 리스트 페이지를 제공하고, 리스트로부터 작업자가 선택한 납품 견적서에 대한 작업 페이지를 제공하며, 선택된 납품 견적서의 정보 및 작업 페이지에 대응하는 작업자의 입력을 기반으로 아이템의 식별 정보를 생성하는 것을 목적으로 한다.

과제 해결 수단

- [6] 상술한 과제를 달성하기 위하여, 본 명세서의 일 실시 예에 따르는 서버에서의 아이템 관련 정보 생성 방법은, 아이템 공급자로부터 제공된 복수의 납품 견적서를 획득하는 단계; 상기 복수의 납품 견적서 중 적어도 일부를 포함하는 견적서 리스트 페이지를 제공하는 단계; 상기 견적서 리스트 페이지에 대응하는 작업자의 선택 입력을 획득하는 단계; 상기 선택 입력에 따라 선택된 납품 견적서에 대한 작업 페이지를 제공하는 단계; 및 상기 선택된 납품 견적서의

정보, 및 상기 작업 페이지에 대응하는 상기 작업자의 입력을 기반으로 상기 선택된 납품 견적서에 대응하는 아이템과 연관된 식별 정보를 생성하는 단계를 포함하는 것을 특징으로 한다.

- [7] 일 실시 예에 따르면, 상기 선택된 납품 견적서는 복수의 아이템의 정보를 포함하고, 상기 아이템 관련 정보 생성 방법은 상기 복수의 아이템 중 상기 작업자에 의해 반려된 아이템의 정보를 포함하는 하위 견적서를 생성하는 단계; 및 상기 하위 견적서를 상기 아이템 공급자에게 전달하는 단계를 더 포함하는 것을 특징으로 한다.
- [8] 일 실시 예에 따르면, 상기 견적서 리스트 페이지를 제공하는 단계는 상기 작업자의 단말로부터 조건 정보를 획득하는 단계; 상기 복수의 납품 견적서 중 상기 조건 정보에 대응하는 납품 견적서를 확인하는 단계; 및 상기 조건 정보에 대응하는 납품 견적서의 리스트를 포함하는 상기 견적서 리스트 페이지를 제공하는 단계를 포함하는 것을 특징으로 한다.
- [9] 일 실시 예에 따르면, 상기 조건 정보는 상기 작업자가 작업을 수행할 납품 견적서의 타입 및 개수에 대한 정보를 포함하는 것을 특징으로 한다.
- [10] 일 실시 예에 따르면, 상기 조건 정보에 대응하는 납품 견적서를 확인하는 단계는 상기 조건 정보에 대응하는 납품 견적서들 중 먼저 획득된 납품 견적서부터 순차적으로 확인하는 단계를 포함하는 것을 특징으로 한다.
- [11] 일 실시 예에 따르면, 상기 조건 정보에 대응하는 납품 견적서를 확인하는 단계는 상기 조건 정보에 대응하는 납품 견적서들의 우선순위를 확인하는 단계; 및 상기 우선순위를 고려하여 상기 조건 정보에 대응하는 납품 견적서들 중 상기 우선순위가 높은 납품 견적서부터 순차적으로 확인하는 단계를 포함하고, 상기 우선순위는 상기 납품 견적서를 제공한 아이템 공급자를 기반으로 결정되는 것을 특징으로 한다.
- [12] 일 실시 예에 따르면, 상기 작업 페이지는 상기 선택된 납품 견적서에 포함된 아이템의 리스트를 포함하는 제1 페이지; 및 상기 아이템의 리스트에서 선택된 아이템의 작업을 위한 제2 페이지를 포함하며, 상기 제1 페이지 및 상기 제2 페이지에서의 작업 결과는 각각 상기 제2 페이지 및 상기 제1 페이지에 실시간으로 반영되어 표시되는 것을 특징으로 한다.
- [13] 일 실시 예에 따르면, 상기 아이템의 리스트는 상기 선택된 납품 견적서에 포함된 상기 아이템의 속성에 대한 정보를 포함하고, 상기 아이템의 리스트 중 제1 아이템 및 제2 아이템이 동일한 속성을 갖는 경우, 상기 제2 아이템의 속성은 기 입력된 상기 제1 아이템의 속성으로 오버라이딩(override)되고, 상기 오버라이딩은 상기 아이템의 리스트 상에서 상기 제1 아이템의 속성에 대응하는 드래그 입력을 통해 수행되는 것을 특징으로 한다.
- [14] 일 실시 예에 따르면, 상기 식별 정보를 생성하는 단계는 상기 선택된 납품 견적서의 정보를 기반으로 상기 선택된 납품 견적서에 대응하는 아이템과 연관된 초기 정보(initial information)를 생성하는 단계; 상기 초기 정보를

기반으로 상기 작업자로부터 상기 선택된 납품 견적서에 대응하는 아이템과 연관된 수정 정보(modified information)에 대한 입력을 획득하는 단계; 및 상기 수정 정보를 기반으로 상기 선택된 납품 견적서에 대응하는 아이템과 연관된 식별 정보를 생성하는 단계를 포함하는 것을 특징으로 한다.

- [15] 일 실시 예에 따르면, 상기 수정 정보는 상기 초기 정보에 대한 복수의 검수 작업을 순차적으로 수행함으로써 생성되고, 상기 복수의 검수 작업은 상기 선택된 납품 견적서에 대응하는 아이템에 대한: 이미지 검수 및 중복 검수와 연관된 제1 검수 작업; 상품명, 속성 및 카탈로그 정보 중 적어도 하나와 연관된 제2 검수 작업; 법적 요소 및 고시 정보 중 적어도 하나와 연관된 제3 검수 작업; 및 이미지 편집과 연관된 제4 검수 작업 중 적어도 하나를 포함하는 것을 특징으로 한다.
- [16] 일 실시 예에 따르면, 상기 아이템 관련 정보 생성 방법은 상기 복수의 검수 작업 중 하나의 검수 작업과 연관된 메모를 획득하는 단계; 및 상기 메모에 포함된 수신자 정보를 기반으로 상기 복수의 검수 작업 중 다른 검수 작업과 연관된 작업자의 단말에 상기 메모를 전달하는 단계를 더 포함하는 것을 특징으로 한다.
- [17] 일 실시 예에 따르면, 상기 아이템 관련 정보 생성 방법은 상기 복수의 검수 작업 중 특정 검수 작업과 연관된 반려 정보를 획득하는 단계 - 상기 반려 정보는 반려된 납품 견적서 및 상기 특정 검수 작업 이전에 수행된 검수 작업에 대한 정보를 포함함 -; 상기 특정 검수 작업 이전에 수행된 검수 작업과 연관된 작업자를 확인하는 단계; 및 상기 반려 정보를 상기 특정 검수 작업 이전에 수행된 검수 작업과 연관된 작업자의 단말에 제공하는 단계를 더 포함하는 것을 특징으로 한다.
- [18] 본 명세서의 일 실시 예에 따르는 아이템 관련 정보를 생성하는 서버는, 다른 장치와 정보를 송수신하는 트랜시버; 및 상기 트랜시버를 제어하고, 아이템 공급자로부터 제공된 복수의 납품 견적서를 획득하고, 상기 복수의 납품 견적서 중 적어도 일부를 포함하는 견적서 리스트 페이지를 제공하고, 상기 견적서 리스트 페이지에 대응하는 작업자의 선택 입력을 획득하고, 상기 선택 입력에 따라 선택된 납품 견적서에 대한 작업 페이지를 제공하고, 상기 선택된 납품 견적서의 정보, 및 상기 작업 페이지에 대응하는 상기 작업자의 입력을 기반으로 상기 선택된 납품 견적서에 대응하는 아이템과 연관된 식별 정보를 생성하는 프로세서를 포함하는 것을 특징으로 한다.
- [19] 본 명세서의 일 실시 예에 따르는 비밀시적 컴퓨터 판독 가능 저장 매체는, 컴퓨터 판독 가능 명령어들을 저장하도록 구성되는 매체를 포함하고, 상기 컴퓨터 판독 가능 명령어들은 프로세서에 의해 실행되는 경우 상기 프로세서가: 아이템 공급자로부터 제공된 복수의 납품 견적서를 획득하는 단계; 상기 복수의 납품 견적서 중 적어도 일부를 포함하는 견적서 리스트 페이지를 제공하는 단계; 상기 견적서 리스트 페이지에 대응하는 작업자의 선택 입력을 획득하는 단계;

상기 선택 입력에 따라 선택된 납품 견적서에 대한 작업 페이지를 제공하는 단계; 및 상기 선택된 납품 견적서의 정보, 및 상기 작업 페이지에 대응하는 상기 작업자의 입력을 기반으로 상기 선택된 납품 견적서에 대응하는 아이템과 연관된 식별 정보를 생성하는 단계를 포함하는 서버에서의 아이템 관련 정보 생성 방법을 수행하도록 하는 것을 특징으로 한다.

발명의 효과

- [20] 본 명세서의 실시 예에 따르면, 서버는 아이템 공급자가 제공한 납품 견적서에 기재된 아이템의 정보를 기반으로 초기 정보를 기본적으로 생성하고, 작업자의 검수 작업을 통해 수정된 정보를 획득하여 아이템의 판매를 위한 식별 정보를 생성함으로써, 전자상거래 페이지에 아이템의 잘못된 정보가 기재되거나 일부 정보가 누락되는 것을 방지하고 고객에게 판매하기 위한 아이템의 정보를 보다 효과적으로 제공할 수 있다.
- [21] 또한, 본 명세서의 실시 예에 따르면, 견적서에 포함된 아이тем들의 리스트에 대한 작업 페이지와, 리스트에 포함된 개별 아이тем의 작업 페이지를 분리하고, 각 페이지에서의 작업 결과가 다른 페이지에 실시간으로 반영되도록 구성함으로써, 작업자는 납품 견적서에 대한 작업을 더욱 효율적으로 수행할 수 있다.
- [22] 또한, 본 명세서의 실시 예에 따르면, 작업자는 하나의 아이тем에 대한 정보에 대한 검수 및 입력 작업을 마치고, 상기 하나의 아이тем에 대한 정보를 다른 아이тем들에 대해 오버라이딩하고, 색상에 대한 정보만을 다른 아이тем 각각에 대해서 변경함으로써, 불필요한 검수 및 입력 작업에 드는 노력 및 시간을 효과적으로 줄이고, 검수 및 입력 작업에서 발생할 수 있는 실수를 줄일 수 있다. 이 경우, 오버라이딩은 아이тем의 리스트 상에서 하나의 아이тем의 속성에 대응하는 드래그 입력을 통해 편리하고 직관적으로 수행될 수 있고, 이를 통해 사용자 경험이 향상될 수 있다.

도면의 간단한 설명

- [23] 도 1은 본 발명의 일 실시 예에 따른 아이тем 관련 정보를 생성하기 위한 시스템의 구성을 개략적으로 도시한 도면이다.
- [24] 도 2는 본 발명의 일 실시 예에 따른 아이тем 관련 정보를 생성하는 방법과 관련된 각 노드들의 정보 교환과 이에 대응하는 동작을 도시한 시퀀스 다이어그램이다.
- [25] 도 3a 내지 도 3c는 본 발명의 일 실시 예에 따른 견적서 리스트를 제공하는 예시적인 페이지를 도시하는 도면이다.
- [26] 도 4a 내지 도 4d는 본 발명의 일 실시 예에 따른 작업자가 선택한 납품 견적서에 대한 작업 페이지를 예시적으로 도시하는 도면이다.
- [27] 도 5는 본 발명의 일 실시 예에 따른 하나의 납품 견적서에 포함된 복수의 아이тем 중 반려된 아이тем을 분리하여 하위 견적서를 생성하는 예시적인

페이지를 도시하는 도면이다.

[28] 도 6은 본 발명의 일 실시 예에 따른 견적서 반려 프로세스를 예시적으로 도시한 개략적인 도면이다.

[29] 도 7은 본 발명의 일 실시 예에 따른 작업자의 납품 견적서 반려 프로세스를 수행하기 위한 예시적인 페이지를 도시한다.

[30] 도 8은 본 발명의 일 실시 예에 따른 아이템 관련 정보를 생성하기 위한 방법의 흐름을 나타내는 순서도이다.

[31] 도 9는 본 발명의 일 실시 예에 따른 정보를 생성하는 시스템의 일부 구성요소를 도시한 도면이다.

발명의 실시를 위한 형태

[32] 이하, 본 발명의 실시 예를 첨부된 도면을 참조하여 상세하게 설명한다.

[33] 실시 예를 설명함에 있어서 본 발명이 속하는 기술 분야에 익히 알려져 있고 본 발명과 직접적으로 관련이 없는 기술 내용에 대해서는 설명을 생략한다. 이는 불필요한 설명을 생략함으로써 본 발명의 요지를 흐리지 않고 더욱 명확히 전달하기 위함이다.

[34] 마찬가지로 이유로 첨부 도면에 있어서 일부 구성요소는 과장되거나 생략되거나 개략적으로 도시되었다. 또한, 각 구성요소의 크기는 실제 크기를 전적으로 반영하는 것이 아니다. 각 도면에서 동일한 또는 대응하는 구성요소에는 동일한 참조 번호를 부여하였다.

[35] 본 발명의 이점 및 특징, 그리고 그것들을 달성하는 방법은 첨부되는 도면과 함께 상세하게 후술되어 있는 실시 예들을 참조하면 명확해질 것이다. 그러나 본 발명은 이하에서 개시되는 실시 예들에 한정되는 것이 아니라 서로 다른 다양한 형태로 구현될 수 있으며, 단지 본 실시 예들은 본 발명의 개시가 완전하도록 하고, 본 발명이 속하는 기술분야에서 통상의 지식을 가진 자에게 발명의 범주를 완전하게 알려주기 위해 제공되는 것이며, 본 발명은 청구항의 범주에 의해 정의될 뿐이다. 명세서 전체에 걸쳐 동일 참조 부호는 동일 구성 요소를 지칭한다.

[36] 이 때, 처리 흐름도 도면들의 각 블록과 흐름도 도면들의 조합들은 컴퓨터 프로그램 인스트럭션들에 의해 수행될 수 있음을 이해할 수 있을 것이다. 이들 컴퓨터 프로그램 인스트럭션들은 범용 컴퓨터, 특수용 컴퓨터 또는 기타 프로그램 가능한 데이터 프로세싱 장비의 프로세서에 탑재될 수 있으므로, 컴퓨터 또는 기타 프로그램 가능한 데이터 프로세싱 장비의 프로세서를 통해 수행되는 그 인스트럭션들이 흐름도 블록(들)에서 설명된 기능들을 수행하는 수단을 생성하게 된다. 이들 컴퓨터 프로그램 인스트럭션들은 특정 방식으로 기능을 구현하기 위해 컴퓨터 또는 기타 프로그램 가능한 데이터 프로세싱 장비를 지향할 수 있는 컴퓨터 이용 가능 또는 컴퓨터 판독 가능 메모리에 저장되는 것도 가능하므로, 그 컴퓨터 이용가능 또는 컴퓨터 판독 가능 메모리에

저장된 인스트럭션들은 흐름도 블록(들)에서 설명된 기능을 수행하는 인스트럭션 수단을 내포하는 제조 품목을 생산하는 것도 가능하다. 컴퓨터 프로그램 인스트럭션들은 컴퓨터 또는 기타 프로그램 가능한 데이터 프로세싱 장비 상에 탑재되는 것도 가능하므로, 컴퓨터 또는 기타 프로그램 가능한 데이터 프로세싱 장비 상에서 일련의 동작 단계들이 수행되어 컴퓨터로 실행되는 프로세스를 생성해서 컴퓨터 또는 기타 프로그램 가능한 데이터 프로세싱 장비를 수행하는 인스트럭션들은 흐름도 블록(들)에서 설명된 기능들을 실행하기 위한 단계들을 제공하는 것도 가능하다.

[37] 또한, 각 블록은 특정된 논리적 기능(들)을 실행하기 위한 하나 이상의 실행 가능한 인스트럭션들을 포함하는 모듈, 세그먼트 또는 코드의 일부를 나타낼 수 있다. 또, 몇 가지 대체 실행 예들에서는 블록들에서 언급된 기능들이 순서를 벗어나서 발생하는 것도 가능함을 주목해야 한다. 예컨대, 잇달아 도시되어 있는 두 개의 블록들은 사실 실질적으로 동시에 수행되는 것도 가능하고 또는 그 블록들이 때때로 해당하는 기능에 따라 역순으로 수행되는 것도 가능하다.

[38] 이 때, 본 실시 예에서 사용되는 '~부'라는 용어는 소프트웨어 또는 FPGA또는 ASIC과 같은 하드웨어 구성요소를 의미하며, '~부'는 어떤 역할들을 수행한다. 그렇지만 '~부'는 소프트웨어 또는 하드웨어에 한정되는 의미는 아니다. '~부'는 어드레싱할 수 있는 저장 매체에 있도록 구성될 수도 있고 하나 또는 그 이상의 프로세서들을 재생시키도록 구성될 수도 있다. 따라서, 일 예로서 '~부'는 소프트웨어 구성요소들, 객체지향 소프트웨어 구성요소들, 클래스 구성요소들 및 태스크 구성요소들과 같은 구성요소들과, 프로세스들, 함수들, 속성들, 프로시저들, 서브루틴들, 프로그램 코드의 세그먼트들, 드라이버들, 펌웨어, 마이크로코드, 회로, 데이터, 데이터베이스, 데이터 구조들, 테이블들, 어레이들, 및 변수들을 포함한다. 구성요소들과 '~부'들 안에서 제공되는 기능은 더 작은 수의 구성요소들 및 '~부'들로 결합되거나 추가적인 구성요소들과 '~부'들로 더 분리될 수 있다. 뿐만 아니라, 구성요소들 및 '~부'들은 디바이스 또는 보안 멀티미디어카드 내의 하나 또는 그 이상의 CPU들을 재생시키도록 구현될 수도 있다.

[39] 도 1은 본 발명의 일 실시 예에 따른 아이템 관련 정보를 생성하기 위한 시스템의 구성을 개략적으로 도시한 도면이다.

[40] 도 1을 참조하면 본 발명의 실시 예에 따른 아이템 관련 정보를 생성하기 위한 시스템은 사용자 단말기(110) 및 서버(120)를 포함할 수 있다.

[41] 사용자는 사용자 단말기(110)를 사용하여 서버(120)와 정보를 교환할 수 있다. 사용자는 아이템 공급자로부터 제공된 납품 견적서를 기반으로 아이템의 정보를 입력 및 수정하는 작업을 수행하는 작업자를 포함할 수 있다. 사용자 단말기(110)에는 아이템 공급자로부터 제공된 납품 견적서를 기반으로 아이템 관련 정보를 생성하는 서비스를 제공하는 애플리케이션이 설치될 수 있다. 사용자는 사용자 단말기(110)에 설치된 애플리케이션을 실행하여 서버(120)와

정보를 교환함으로써 서버에서 제공하는 납품 견적서에 대한 정보를 수신하고, 대응하는 입력을 제공할 수 있다. 사용자 단말기(110)는 스마트폰 및 태블릿 PC와 같은 모바일 디바이스나 데스크탑 PC와 같은 스테틱 디바이스일 수 있으며, 납품 견적서를 기반으로 아이템 관련 정보를 생성하는 서비스를 제공하는 애플리케이션이 설치되어 실행될 수 있는 기기라면 제한 없이 사용자 단말기(110)로 사용될 수 있다.

- [42] 서버(120)는 사용자 단말기(110)와 통신하며 사용자 단말기(110)로 정보를 제공한다. 일 실시 예에서, 서버(120)는 아이템을 판매하는 전자상거래 서비스를 제공하는 서버를 포함할 수 있다. 서버(120)는 아이템 공급자로부터 아이템 판매를 위해 제공된 복수의 납품 견적서를 획득하고, 복수의 납품 견적서 중 적어도 일부를 포함하는 페이지를 사용자 단말기(110)에 제공할 수 있다. 서버(120)는 사용자가 선택한 납품 견적서에 대한 작업 페이지를 생성하고 사용자 단말기(110)에 제공할 수 있다. 서버(120)는 선택된 납품 견적서의 정보, 및 작업 페이지에 대응하는 사용자의 입력을 기반으로 선택된 납품 견적서에 대응하는 아이템과 연관된 식별 정보를 생성할 수 있다.
- [43] 도 2는 본 발명의 일 실시 예에 따른 아이템 관련 정보를 생성하는 방법과 관련된 각 노드들의 정보 교환과 이에 대응하는 동작을 도시한 시퀀스 다이어그램이다.
- [44] 도 2를 참조하면, 본 발명의 실시 예에 따른 사용자 단말기 및 서버 사이의 정보 교환 및 각 노드에서의 동작 방법이 개시된다.
- [45] 단계 205에서, 서버는 아이템 공급자로부터 제공된 복수의 납품 견적서를 획득할 수 있다. 아이템 공급자는 전자상거래 서비스를 통해 아이템을 판매하고자 하는 아이템 납품 업체 또는 개인 사업자를 포함할 수 있다. 납품 견적서는 아이템 공급자가 전자상거래 서비스를 통해 판매하고자 하는 하나 이상의 아이템에 대한 정보를 포함할 수 있다. 예를 들어, 아이템에 대한 정보는 아이템의 기본적인 정보(아이템 이름, 바코드, 이미지, 카테고리 등), 아이템의 고유 정보(속성, 브랜드 등), 아이템 판매와 관련된 법적 요소 및 고시(notification) 정보 등을 포함할 수 있다. 서버는 아이템 공급자에 미리 정해진 형식 또는 규격을 갖는 납품 견적서를 제공할 수 있고, 아이템 공급자는 판매하고자 하는 아이템의 정보를 미리 정해진 형식 또는 규격에 맞게 기재하여 서버에 제출할 수 있다. 서버는 아이템 공급자로부터 획득한 복수의 납품 견적서를 데이터베이스에 저장할 수 있다.
- [46] 단계 210에서, 서버는 복수의 납품 견적서 중 적어도 일부를 포함하는 견적서 리스트 페이지를 사용자 단말기에 제공할 수 있다. 일 실시 예에서, 서버는 복수의 납품 견적서 중 일부를 작업자에 할당하고, 상기 작업자에게 할당된 납품 견적서를 사용자 단말기에 제공할 수 있다.
- [47] 일 실시 예에서, 서버는 작업자의 사용자 단말기로부터 조건 정보를 획득하고, 복수의 납품 견적서 중 조건 정보에 대응하는 납품 견적서를 확인하고, 조건

정보에 대응하는 납품 견적서의 리스트를 포함하는 견적서 리스트 페이지를 작업자의 사용자 단말기에 제공할 수 있다. 작업자는 서버의 데이터베이스에 저장된 복수의 납품 견적서 중 그가 작업하기를 원하는 납품 견적서를 필터링하기 위해, 작업하기를 원하는 납품 견적서에 대한 조건 정보를 입력할 수 있다. 작업자는 그가 입력한 조건에 부합하는 납품 견적서만을 필터링하여 수신하고, 수신한 납품 견적서에 대한 작업을 수행할 수 있다.

[48] 일 실시 예에서, 조건 정보는 작업자가 작업을 수행할 납품 견적서의 타입, 그룹 및 개수 중 적어도 하나에 대한 정보를 포함할 수 있다. 납품 견적서의 타입은 납품 견적서가 새로운 견적서인지, 아니면 반려된 경험이 있는 견적서인지 여부에 따라 결정될 수 있다. 예를 들어, 작업자는 한번 반려된 적이 있는 견적서만을 필터링하여 획득함으로써, 반려된 견적서들에 대한 작업을 우선적으로 처리할 수 있다. 납품 견적서의 그룹은 납품 견적서가 저장된 데이터베이스와 연관된 그룹핑 정보(예를 들어, 소비재(consumable), 의류(apparel), 신선식품(fresh) 등)에 따라 결정될 수 있다. 또한, 작업자는 그가 작업을 수행하고자 하는 견적서의 개수를 조건 정보로서 입력하고, 원하는 개수의 납품 견적서를 획득할 수 있다.

[49] 일 실시 예에서, 서버가 조건 정보에 대응하는 납품 견적서를 확인하는 것은, 조건 정보에 대응하는 납품 견적서들 중 먼저 획득된 납품 견적서부터 순차적으로 확인하는 것을 포함할 수 있다. 조건 정보에 대응하는 납품 견적서 복수인 경우, 서버는 선입선출 원칙을 적용하여 아이템 공급자로부터 먼저 획득된 순으로 복수의 납품 견적서를 정렬하여 작업자에게 제공할 수 있다.

[50] 일 실시 예에서, 서버가 조건 정보에 대응하는 납품 견적서를 확인하는 것은, 조건 정보에 대응하는 납품 견적서들의 우선순위를 확인하고, 우선순위를 고려하여 조건 정보에 대응하는 납품 견적서들 중 우선순위가 높은 납품 견적서부터 순차적으로 확인하는 것을 포함할 수 있다. 우선순위는 납품 견적서의 타입, 그룹 등을 고려하여 결정될 수 있다. 예를 들어, 납품 견적서가 반려 견적서인 경우, 서버는 해당 반려 견적서가 다른 견적서에 비해 처리가 지나치게 지연되는 것을 방지하기 위해 해당 견적서가 새로운 견적서보다 먼저 처리되도록 우선순위를 설정할 수 있다. 다른 예로서, 서버는 납품 견적서가 신선식품 그룹에 속하는 경우, 다른 그룹에 속하는 납품 견적서보다 먼저 처리되도록 우선순위를 설정할 수 있다.

[51] 일 실시 예에서, 우선순위는 납품 견적서를 제공한 아이템 공급자를 기반으로 결정될 수 있다. 예를 들어, 서버는 그의 전자상거래 서비스를 통해 아이템을 판매한 이력이 상대적으로 많은 아이템 공급자에 의해 제공된 납품 견적서의 처리 우선순위를 다른 아이템 공급자보다 높게 설정할 수 있다. 다른 예를 들어, 서버는 그의 전자상거래 서비스를 통해 아이템을 판매한 이력이 전혀 없는 아이템 공급자에 의해 제공된 납품 견적서의 처리 우선순위를 다른 아이템 공급자보다 높게 설정함으로써, 아이템 공급자의 신규 유입을 유도할 수 있다.

- [52] 도 3a 내지 도 3c는 본 발명의 일 실시 예에 따른 견적서 리스트를 제공하는 예시적인 페이지를 도시하는 도면이다.
- [53] 도 3a를 참조하면, 납품 견적서의 리스트를 표시하기 위한 페이지(300)가 도시된다. 페이지(300)는 탭(301)을 포함할 수 있고, 탭(301)은 작업자가 납품 견적서에 대해 수행할 하나 이상의 검수 작업 중 하나를 선택하도록 구성될 수 있다. 하나 이상의 검수 작업은 BIC(Basic Information Check; 기본 정보 확인), 카탈로그 검수, 이미지 검수 작업을 포함할 수 있다. 탭(301)의 대시보드 탭은 권한이 있는 담당자(예를 들어, 매니저)가 현재 복수의 작업자에게 할당된 납품 견적서의 처리 현황을 확인하도록 구성될 수 있다. 일 실시 예에서, 매니저는 복수의 납품 견적서의 할당 및 처리 상태를 확인하고, 아직 할당되지 않은 납품 견적서를 작업자에 할당하거나, 이미 특정 작업자에게 할당된 납품 견적서를 다른 작업자에게 재할당(reassign)할 수 있다. 일 실시 예에서, 매니저는 탭(301)의 대시보드 탭을 통해 대시보드 페이지로 진입하여 복수의 납품 견적서의 할당 및 처리 상태를 확인하고, 납품 견적서의 할당 및 재할당 작업을 수행할 수 있다.
- [54] 페이지(300)는 작업자가 작업을 수행할 견적서를 받기 위한 객체(302)를 포함할 수 있다. 일 실시 예에서, 작업자가 객체(302)를 클릭하면, 작업자에게 미리 할당된 견적서 리스트가 페이지(300)에 표시되고, 작업자는 견적서 리스트에 포함된 각각의 견적서를 선택하여 견적서 별로 아이템 정보를 검수 및 생성하는 작업을 수행할 수 있다. 다른 실시 예에서, 작업자가 객체(302)를 클릭하면, 작업자가 받기를 원하는 납품 견적서에 대한 조건 정보를 입력하는 페이지가 표시될 수 있다(도 3c에서 후술한다).
- [55] 페이지(300)는 작업자가 현재 작업 중인지 여부를 나타내는 객체(303)를 포함할 수 있다. 작업자는 객체(303)의 플래그를 "On"으로 설정함으로써 작업자가 작업을 수행 중임을 표시할 수 있고, "On"으로 설정한 시점이 작업자의 작업 시작 시간으로 입력될 수 있다. 작업자는 객체(303)의 플래그를 "Off"로 설정함으로써 작업자가 현재 작업을 수행하고 있지 않음을 다른 작업자 또는 매니저에게 표시할 수 있다.
- [56] 일 실시 예에서, 페이지(300)는 작업자가 납품 견적서에 대한 검색을 수행하기 위한 영역을 포함할 수 있다. 상기 영역에서 작업자는 견적서 ID, 견적서명, 카테고리, 업체, 우선순위, 등록일 등의 정보를 입력하여 납품 견적서의 검색을 수행할 수 있다.
- [57] 도 3b를 참조하면, 페이지(300)는 작업자가 객체(302)를 클릭하여 획득한 하나 이상의 납품 견적서를 포함하는 견적서 리스트(304)를 포함할 수 있다. 작업자는 견적서 리스트(304)를 통해 작업자에게 할당된 견적서의 정보(예를 들어, 현재 상태, 우선순위, 포함된 아이템 수, 카테고리, 이전 작업자, 업체 등)를 편리하게 확인할 수 있다. 작업자는 견적서 리스트(304)에 포함된 하나의 납품 견적서를 클릭하여, 선택한 납품 견적서에 대한 아이템 정보 검수 및 생성 작업을 수행할 수 있다.

- [58] 일 실시 예에서, 작업자는 (예를 들어, 개인 사유(조퇴 등), 작업의 어려움 등을 이유로) 자신에게 할당된 납품 견적서 중에서 일부 납품 견적서를 다른 작업자에게 재할당할 수 있다. 예를 들어, 작업자는 페이지(300)에 표시된 견적서 리스트(304) 상에서 일부 납품 견적서를 선택하고, 선택된 납품 견적서를 다른 작업자에게 재할당하도록 서버에 요청할 수 있다. 작업자는 납품 견적서의 재할당시 이름 또는 아이디 검색으로 특정 작업자에 대한 검색을 할 수 있으며, 검색된 작업자의 현재 상태(on/off) 또한 확인할 수 있다.
- [59] 도 3c를 참조하면, 작업자가 받기를 원하는 납품 견적서에 대한 조건 정보를 입력하는 페이지(305)가 도시된다. 일 실시 예에서, 페이지(305)는 작업자의 객체(302) 입력에 따라 제공될 수 있다. 페이지(305)는 작업자가 조건 정보로서 작업하기를 원하는 납품 견적서의 타입, 그룹 및 개수에 대한 정보를 입력하도록 구성될 수 있다. 작업자는 납품 견적서의 타입(예를 들어, 새로운 견적서, 또는 반려된 견적서), 그룹(예를 들어, 소비재, 의류, 신선식품 등) 및 개수를 입력하여, 입력한 조건에 맞는 견적서를 자동으로 할당받을 수 있다. 페이지(305)에 표시되는 견적서의 그룹은 예시적인 것이며, 예를 들어, 서버는 현재 작업해야 할 견적서의 수량이 많은 그룹부터 우선적으로 표시할 수 있다.
- [60] 일 실시 예에서, 납품 견적서에 대한 조건 정보 중 납품 견적서의 개수는 작업자의 능력, 현재 작업 가능한(available) 작업자의 수, 견적서의 타입 및 견적서의 그룹 중 적어도 하나를 고려하여 자동으로 결정될 수 있다. 서버는 작업자의 납품 견적서에 대한 처리 이력을 기반으로 작업자의 작업 능력에 대한 정보를 생성하여 데이터베이스에 저장할 수 있고, 작업자의 작업 능력에 따라 적합한 납품 견적서의 개수를 설정할 수 있다. 예를 들어, 납품 견적서의 평균적인 처리 속도가 빠른 작업자에 대해서는 견적서의 개수가 20개로 설정되는 반면, 납품 견적서의 평균적인 처리 속도가 느린 작업자에 대해서는 견적서의 개수가 10개로 설정될 수 있다. 다른 예로서, 서버는 납품 견적에 대해 작업 가능한 작업자의 수가 기준 값 미만인 경우, 견적서의 개수를 일정 수 이상으로 설정하여 보다 신속하게 납품 견적서에 대한 작업이 수행되도록 할 수 있다. 서버는 작업자의 작업 가능 여부를 도 3a의 객체(303)의 플래그 입력을 통해 확인할 수 있다. 다른 예로서, 견적서의 타입 및 그룹에 따라 견적서의 작업에 걸리는 시간이 다를 수 있다는 점을 고려하여, 서버는 견적서의 타입 및 그룹에 따라 작업자가 입력하는 견적서의 개수가 자동으로 결정되도록 할 수 있다.
- [61] 대안적으로, 납품 견적서에 대한 조건 정보 중 납품 견적서의 개수의 입력 가능한 상한 및 하한이 작업자의 능력, 현재 작업 가능한 작업자의 수, 견적서의 타입 및 견적서의 그룹 중 적어도 하나를 고려하여 결정될 수 있다.
- [62] 다시 도 2를 참조하면, 단계 215에서, 사용자 단말기는 작업자로부터 견적서 리스트 페이지에 대응하는 선택 입력을 획득하고, 획득한 선택 입력을 서버에 제공할 수 있다. 작업자는 사용자 단말기에 표시된 견적서 리스트 페이지에서

작업하고자 하는 하나의 납품 견적서를 선택하고, 선택된 납품 견적서의 정보는 서버로 전달될 수 있다.

[63] 단계 220에서, 서버는 작업자가 선택한 납품 견적서에 대한 작업 페이지를 생성하여 작업자의 사용자 단말기에 제공할 수 있다. 납품 견적서에 대한 작업은 납품 견적서에 포함된 하나 이상의 아이템의 정보를 검수하고, 검수한 정보를 사용자 단말기에 입력하여 서버로 전송하며, 서버에서 아이템의 판매를 위한 식별 정보를 생성하는 작업을 포함할 수 있다. 작업자는 작업 페이지에서 납품 견적서에 포함된 아이템의 중복 검수 및 이미지 검수, 카탈로그 검수, 법적 요소 검수, 이미지 편집과 같은 작업을 수행할 수 있다.

[64] 일 실시 예에서, 작업 페이지는 선택된 납품 견적서에 포함된 아이템의 리스트를 포함하는 제1 페이지, 및 아이템의 리스트에서 선택된 아이템의 작업을 위한 제2 페이지를 포함할 수 있다. 제1 페이지 및 제2 페이지에서의 작업 결과는 각각 제2 페이지 및 제1 페이지에 실시간으로 반영되어 표시될 수 있다. 제1 페이지는 작업자가 현재 작업 중인 하나의 견적서의 정보와, 작업 중인 견적서에 포함된 하나 이상의 아이템의 리스트를 포함할 수 있다. 아이템의 리스트는 아이템의 승인 및 반려 여부, 이미지, 브랜드, 바코드 등을 포함하는 다양한 아이템 관련 정보를 포함할 수 있다. 작업자는 제1 페이지에 표시된 하나 이상의 아이템의 리스트에서 하나의 아이템을 선택할 수 있고, 서버는 선택된 하나의 아이템의 작업을 위한 제2 페이지를 제공할 수 있다. 예를 들어, 제2 페이지 상에서 이미지 편집 작업을 통해 제1 아이템의 대표 이미지와 상세 이미지의 순서를 변경하면, 제1 페이지의 아이템 리스트 상에서도 제1 아이템의 대표 이미지와 상세 이미지의 순서가 변경되는 것과 같이, 제2 페이지의 작업 결과는 제1 페이지의 아이템 리스트 상에도 실시간으로 반영될 수 있다. 이와 같이, 견적서에 포함된 아이템들의 리스트에 대한 작업 페이지와, 리스트에 포함된 개별 아이템의 작업 페이지를 분리하고, 각 페이지에서의 작업 결과가 다른 페이지에 실시간으로 반영되도록 구성함으로써, 작업자는 납품 견적서에 대한 작업을 더욱 효율적으로 수행할 수 있다.

[65] 도 4a 내지 도 4d는 본 발명의 일 실시 예에 따른 작업자가 선택한 납품 견적서에 대한 작업 페이지를 예시적으로 도시하는 도면이다.

[66] 도 4a를 참조하면, 작업자가 선택한 납품 견적서에 대한 작업 페이지(400)는 작업자가 선택한 납품 견적서에 대한 정보를 표시하는 영역(410) 및 납품 견적서에 대한 작업을 수행하는 복수의 작업자간 송수신하는 메모 정보를 표시하는 영역(420) 및 작업자가 선택한 납품 견적서에 포함된 아이템의 리스트를 표시하는 영역(430)을 포함할 수 있다.

[67] 도 4b를 참조하면, 작업자가 선택한 납품 견적서에 대한 정보를 표시하는 영역(410)이 도시된다. 영역(410)은 작업자가 선택한 납품 견적서의 ID, 우선순위, 견적서에 포함된 아이템의 개수, 부모 견적서 및 분리된 견적서, 견적서를 공급한 업체, 담당 BM, 등록일 등에 대한 정보를 포함할 수 있다.

분리된 견적서는 납품 견적서에 포함된 하나 이상의 아이템 중 특정 사유로 인해 작업자에 의해 반려된 아이тем들로 구성된 견적서를 포함할 수 있다. 이 경우, 납품 견적서는 분리된 견적서의 부모 견적서로 지칭될 수 있다. 일 실시 예에서, 영역(410)에는 작업자가 현재의 납품 견적서를 작업하기 시작한 시간이 표시될 수 있다.

- [68] 도 4c를 참조하면, 작업자가 선택한 납품 견적서에 대한 작업을 수행하는 복수의 작업자간 송수신하는 메모 정보를 표시하는 영역(420)이 도시된다. 일 실시 예에서, 서버는 납품 견적서에 대한 복수의 작업 중 하나의 검수 작업과 연관된 메모를 획득하여 영역(420)에 표시할 수 있다. 영역(420)은 메모가 획득된 작업, 메모를 작성한 작업자, 메모가 전달될 작업, 메모에 포함된 코멘트, 메모가 작성된 날짜에 대한 정보를 포함할 수 있다. 메모에 포함된 코멘트는 도 4c에 도시된 바와 같이, 복수의 작업 중 하나의 작업과 연관된 작업자가 다른 작업과 연관된 작업자에게 전달하기 위해 직접 작성한 메시지를 포함할 수 있고, 또는 업체와의 컨택 횟수, 이미지 수정 횟수, SKU 이름 수정 횟수 등과 같이 미리 설정된 정형화된 정보를 포함할 수 있다. 서버는 특정 작업과 연관된 작업자가 정형화된 정보를 입력하도록 함으로써 작업과 연관된 정량화된 히스토리를 기록하여 저장되도록 할 수 있다. 즉, 메모는 비정형화된 메모 뿐만 아니라, 데이터 추출 및 분석을 위한 정형화된 메모도 포함할 수 있다 (예를 들어, 해시태그 문자열 등). 이와 같이 하나의 작업과 연관된 작업자가 생성한 메모는 상기 메모를 전달하고자 하는 다른 작업과 연관된 작업자의 단말기에 표시된 영역(420) 상에 표시될 수 있다.
- [69] 도 4d를 참조하면, 작업자가 선택한 납품 견적서에 포함된 아이тем의 리스트를 표시하는 영역(430)이 도시된다. 영역(430)은 리스트에 포함된 각 아이тем의 승인 및 반려 여부 표시 영역(431)과 함께, 아이тем 번호, SKU 명, 대표 및 상세 이미지, 브랜드, 아이тем명, 바코드 등의 정보를 포함할 수 있다. 작업자는 영역(431)에서 각 아이тем의 대한 검수 결과로서 아이тем의 판매에 대한 승인 및 반려 여부를 입력할 수 있고, 반려를 입력한 경우 반려 사유를 함께 선택할 수 있다. 일 실시 예에서, 서버는 작업자가 선택한 납품 견적서에 포함된 아이тем 중 반려된 아이тем들로 구성된 서브 견적서를 분리할 수 있다. 예를 들어, 아이тем의 반려 사유는 아이тем이 전자상거래 서비스 서버에 기 등록된 아이тем과 중복되는 경우, 견적서에 포함된 아이тем의 정보와 실제 아이тем의 정보가 상이한 경우 등을 포함할 수 있다. 반려 사유는 아이тем 반려시 드롭다운 메뉴를 통해 작업자에 의해 선택될 수 있다.
- [70] 일 실시 예에서, 서버는 분리된 서브 견적서에 포함된 아이тем들 중 반려 사유가 동일한 아이тем들을 수집하여 하나의 다른 서브 견적서를 생성하여 관리할 수 있다. 이와 같이, 반려 사유가 동일한 아이тем들로 구성된 서브 견적서를 생성하여 관리함으로써, 서버는 작업자가 반려된 견적서에 대한 작업을 더욱 효율적으로 수행하도록 할 수 있다.

- [71] 일 실시 예에서, 영역(430)에 표시된 아이템의 리스트는 선택된 납품 견적서에 포함된 아이템의 속성에 대한 정보를 포함하고, 아이템의 속성은 아이템의 번호, SKU 명, 대표 및 상세 이미지, 브랜드와 같은 정보를 포함할 수 있다. 아이템의 리스트 중 제1 아이템 및 제2 아이템이 동일한 속성을 갖는 경우, 제2 아이템의 속성은 기 입력된 제1 아이템의 속성으로 오버라이딩(override)될 수 있고, 오버라이딩은 아이템의 리스트 상에서 제1 아이템의 속성에 대응하는 드래그 입력을 통해 수행될 수 있다. 예를 들어, 납품 견적서에 포함된 복수의 아이템의 색상을 제외한 나머지 속성들이 서로 동일한 경우를 고려할 수 있다. 이 경우, 작업자는 납품 견적서에 포함된 하나의 아이템에 대한 속성 중 색상을 제외한 나머지 속성들을 다른 아이템의 속성으로 오버라이딩하는 것이 유리할 것이다. 즉, 작업자는 하나의 아이템에 대한 정보에 대한 검수 및 입력 작업을 마치고, 상기 하나의 아이템에 대한 정보를 다른 아이템들에 대해 오버라이딩하고, 색상에 대한 정보만을 다른 아이템 각각에 대해서 변경함으로써, 불필요한 검수 및 입력 작업에 드는 노력 및 시간을 효과적으로 줄이고, 검수 및 입력 작업에서 발생할 수 있는 실수를 줄일 수 있다. 이 경우, 오버라이딩은 아이템의 리스트 상에서 하나의 아이템의 속성에 대응하는 드래그 입력을 통해 편리하고 직관적으로 수행될 수 있고, 이를 통해 사용자 경험이 향상될 수 있다.
- [72] 다시 도 4a를 참조하면, 일 실시 예에서, 작업자는 (예를 들어, 개인 사유(조퇴 등), 작업의 어려움 등을 이유로) 자신에게 할당된 납품 견적서 중에서 일부 납품 견적서를 다른 작업자에게 재할당할 수 있다. 예를 들어, 작업자는 페이지(400)의 객체(440)를 클릭함으로써 페이지(400)에서 작업 중인 납품 견적서를 다른 작업자에게 재할당하도록 서버에 요청할 수 있다. 객체(440)는 재할당 버튼을 포함할 수 있다. 작업자는 납품 견적서의 재할당시 이름 또는 아이디 검색으로 특정 작업자에 대한 검색을 할 수 있으며, 검색된 작업자의 현재 상태(on/off) 또한 확인할 수 있다. 이와 같이, 서버는 작업자 또는 매니저가 이미 할당된 납품 견적서를 다른 작업자에게 쉽게 재할당할 수 있는 인터페이스를 제공함으로써 작업자의 작업 효율을 높이고 사용자 경험이 향상될 수 있다. 일 실시 예에서, 작업자는 영역(430)에 표시된 아이템 리스트 중에서 일부 아이템을 선택하고, 선택된 일부 아이템만을 다른 작업자에게 재할당할 수 있다.
- [73] 다시 도 2를 참조하면, 단계 225에서, 작업자의 사용자 단말기는 작업 페이지에 대응하는 작업자의 입력을 획득하여 서버에 전달할 수 있다. 작업자는 사용자 단말기에 표시된 작업 페이지에서 작업자가 선택한 납품 견적서에 포함된 아이템의 정보를 검수하고, 검수가 완료된 아이템의 정보를 입력할 수 있다.
- [74] 단계 230에서, 서버는 선택된 납품 견적서의 정보, 및 작업 페이지에 대응하는 작업자의 입력을 기반으로 선택된 납품 견적서에 대응하는 아이템과 연관된 식별 정보를 생성할 수 있다. 일 실시 예에서, 아이템과 연관된 식별 정보는 아이템을 전자상거래 서버에서 판매하기 위해 생성되는 아이템 고유의 SKU ID를 포함할 수 있다.

- [75] 일 실시 예에서, 아이템과 연관된 식별 정보를 생성하는 것은, 서버가 선택된 납품 견적서의 정보를 기반으로 선택된 납품 견적서에 대응하는 아이템과 연관된 초기 정보(initial information)를 생성하고, 초기 정보를 기반으로 작업자로부터 선택된 납품 견적서에 대응하는 아이템과 연관된 수정 정보(modified information)에 대한 입력을 획득하며, 입력된 수정 정보를 기반으로, 선택된 납품 견적서에 대응하는 아이템과 연관된 식별 정보를 생성하는 것을 포함할 수 있다. 서버는 작업자가 작업을 위해 선택한 납품 견적서에 기재된 아이템의 정보를 판독하여 아이템에 대한 데이터를 추출할 수 있고, 추출된 데이터를 기반으로 초기 정보를 생성하여 작업자에게 제공할 수 있다. 작업자는 생성된 초기 정보에 대한 검수 작업을 수행하고, 검수 작업을 기반으로 초기 정보를 수정할 수 있다. 작업자는 초기 정보를 수정한 수정 정보를 작업 페이지에 입력하고, 서버는 입력된 수정 정보를 기반으로 아이템의 판매를 위한 식별 정보로서 SKU ID를 생성할 수 있다. 이와 같이, 서버는 아이템 공급자가 제공한 납품 견적서에 기재된 아이템의 정보를 기반으로 초기 정보를 기본적으로 생성하고, 작업자의 검수 작업을 통해 수정된 정보를 획득하여 아이템의 판매를 위한 식별 정보를 생성함으로써, 전자상거래 페이지에 아이템의 잘못된 정보가 기재되거나 일부 정보가 누락되는 것을 방지하고 고객에게 판매하기 위한 아이템의 정보를 보다 효과적으로 제공할 수 있다. 납품 견적서에 포함된 모든 아이템에 대한 작업이 완료된 경우, 다음 납품 견적서가 자동으로 작업 페이지에 업로드될 수 있다.
- [76] 일 실시 예에서, 초기 정보에 대한 검수 작업은 납품 견적서에 대응하는 아이템에 대한 복수의 검수 작업을 포함할 수 있고, 복수의 검수 작업은 이미지 검수 및 중복 검수와 연관된 제1 검수 작업; 상품명, 속성 및 카탈로그 정보 중 적어도 하나와 연관된 제2 검수 작업; 법적 요소 및 고시 정보 중 적어도 하나와 연관된 제3 검수 작업; 및 이미지 편집과 연관된 제4 검수 작업 중 적어도 하나를 포함할 수 있다.
- [77] 일 실시 예에서, 제1 검수 작업은 기본 정보 확인(basic information check) 단계로서 아이템의 대표 및 상세 이미지가 제대로 포함되었는지 여부, 이미지의 크기가 정해진 규격에 맞는지 여부, 아이템이 기존에 전자상거래 서버에 등록된 아이템과 중복인지 여부 등을 확인하는 작업을 포함할 수 있다.
- [78] 일 실시 예에서, 제2 검수 작업은 아이템의 상품명, 속성 및 카탈로그 정보 중 적어도 하나를 검수하는 작업을 포함할 수 있다. 제2 검수 작업은 아이템의 브랜드 정보를 검수하는 작업을 더 포함할 수 있다. 예를 들어, 제2 검수 작업은 전자상거래 페이지의 아이템의 상세 정보를 표시하는 페이지 상에 표시되는 상품명과 노출되는 속성을 검수 및 수정하는 작업을 포함할 수 있다.
- [79] 일 실시 예에서, 제3 검수 작업은 판매를 위한 아이템에 대한 법적 요소 및 고시 정보와 연관된 제품 규정 준수 작업(product compliance operation; PCO)을 포함할 수 있으며, 견적서에 기재된 아이템의 법적 요소 및 고시 정보가 사실과

일치하는지 여부, 판매 규정을 준수하는지 여부, 허위 과대 광고 문구가 없는지 여부 등을 검수하는 작업을 포함할 수 있다.

- [80] 일 실시 예에서, 제4 검수 작업은 제1 내지 제3 검수 작업을 기반으로 상품의 상세 정보를 표시하는 페이지 또는 상품의 검색 결과를 표시하는 페이지 등에 표시될 아이템의 이미지를 편집하는 작업을 포함할 수 있다. 예를 들어, 제4 검수 작업은 카탈로그 가이드에 맞게 대표 이미지 및 상세 이미지를 편집하는 작업, 및 제1 내지 제3 검수 작업으로부터의 요청에 따라 이미지에서 특정 문구(예를 들어, 허위 과대 광고 문구)를 삭제하는 작업을 포함할 수 있다.
- [81] 일 실시 예에서, 서버는 복수의 검수 작업 중 하나의 검수 작업과 연관된 메모를 획득하고, 메모에 포함된 수신자 정보를 기반으로 복수의 검수 작업 중 다른 검수 작업과 연관된 작업자의 단말에 메모를 전달할 수 있다. 이와 같은 메모를 통해, 각 검수 작업을 수행하는 작업자 간에 요청 사항을 편리하게 송수신할 수 있고, 작업 효율이 상승할 수 있다. 이 경우, 전술한 도 4c의 영역(420)이 활용될 수 있다.
- [82] 도 5는 본 발명의 일 실시 예에 따른 하나의 납품 견적서에 포함된 복수의 아이템 중 반려된 아이템을 분리하여 하위 견적서를 생성하는 예시적인 페이지를 도시하는 도면이다.
- [83] 도 5를 참조하면, 하나의 납품 견적서에 포함된 복수의 아이템 중 반려된 아이템을 분리하여 하위 견적서를 생성하는 예시적인 페이지(500)가 도시된다.
- [84] 일 실시 예에서, 납품 견적서는 복수의 아이템의 정보를 포함하고, 서버는 복수의 아이템 중 작업자에 의해 반려된 아이템의 정보를 포함하는 하위 견적서를 생성하고, 하위 견적서를 아이템 공급자에게 전달할 수 있다. 예를 들어, 납품 견적서에 포함된 아이템 각각에 대한 검수 작업 중 일부 아이템에 대해, 견적서에 기재된 아이템의 정보가 실제 아이템의 정보와 상이하거나, 잘못된 이미지가 첨부되었거나, 전자상거래를 통해 이미 판매중인 아이템과 중복되는 경우와 같이, 작업자들의 아이템 정보 수정만으로 해결할 수 없는 경우, 납품 견적서를 반려하여 아이템 공급자에게 반려 사유와 함께 통지해야 할 필요가 있을 수 있다. 이 경우, 견적서를 분리하지 않고 전체 견적서를 반려한다면 견적서에 포함된 복수의 아이템 중 반려 사유가 없이 승인된 아이템에 대한 판매도 함께 지연될 수 있다. 따라서, 납품 견적서에 포함된 복수의 아이템 중 승인된 아이템과 반려된 아이템을 분리하고, 반려된 아이템의 정보를 포함하는 하위 견적서를 별도로 생성하여 아이템 공급자에게 반려 사유와 함께 제공함으로써, 승인된 아이템의 판매를 위한 식별 정보 생성을 신속하게 수행하고, 반려된 아이템을 효율적으로 관리할 수 있다. 견적서 분리 작업이 완료되면, 바로 다음 납품 견적서에 대한 작업이 시작될 수 있다.
- [85] 일 실시 예에서, 하위 견적서는 반려된 아이템의 반려 사유에 관한 정보를 포함하고, 서버는 아이템 공급자로부터 하위 견적서에 대응하는 수정된 견적서를 획득하고, 반려 사유에 관한 정보를 기반으로 수정된 견적서를

작업자에게 할당할 수 있다. 반려 사유에 관한 정보는 아이템에 대한 복수의 검수 작업 중 반려 사유가 발견된 검수 작업에 대한 정보를 포함할 수 있으며, 수정된 견적서는 반려 사유가 발견된 검수 작업을 수행하는 작업자의 단말에 전달될 수 있다.

- [86] 일 실시 예에서, 서버는 일정 기간 동안 아이템 공급자로부터 납품 견적서 반려에 대한 응답이 없는 경우 반려된 납품 견적서를 폐기하도록(drop) 결정할 수 있다. 일 실시 예에서, 상기 일정 기간은 반려된 아이템의 수, 아이템 공급자의 아이템 판매 이력, 반려 사유 중 적어도 하나를 기반으로 결정될 수 있다. 서버는 상기 일정 기간을 아이템의 반려 사유, 아이템 공급자 등에 따라 적응적으로 결정하고, 상기 일정 기간이 지나면 반려된 납품 견적서를 폐기하도록 관리함으로써 다량의 납품 견적서를 효율적으로 관리할 수 있다.
- [87] 일 실시 예에서, 납품 견적서로부터 분리되어 생성된 하위 견적서가 아이템 공급자에 의해 수정되어 작업자에게 할당되고, 수정된 하위 견적서에 포함된 아이템이 모두 승인되어 판매를 위한 식별 정보가 생성된 경우, 서버는 하위 견적서가 분리되기 전의 납품 견적서(즉, 부모 견적서)에 포함된 아이템과 하위 견적서에 포함된 아이템을 그룹핑하여 관리할 수 있다. 부모 견적서와 하위 견적서에 포함된 아이템은 상대적으로 유사한 속성을 가질 수 있으므로, 부모 견적서와 하위 견적서에 포함된 아이템들을 추후 통합하여 관리함으로써 아이템 관리의 효율성을 증대시킬 수 있다.
- [88] 도 6은 본 발명의 일 실시 예에 따른 견적서 반려 프로세스를 예시적으로 도시한 개략적인 도면이다.
- [89] 도 6을 참조하면, 납품 견적서에 포함된 아이템에 대한 복수의 검수 작업 중 하나의 검수 작업을 수행하는 작업자 A는 이전 검수 작업에서 발생한 오류를 발견할 수 있다. 오류가 발견되어 이전 검수 작업 단계로 반려해야 하는 견적서를 이하 게더링(gathering)이라 지칭한다. 작업자 A는 게더링을 발견한 경우 이를 헬퍼(helper)에게 할당할 수 있다. 헬퍼는 납품 견적서의 검수 작업을 관리 및 감독하는 관리자 또는 책임자를 포함할 수 있다. 헬퍼는 작업자 A가 발견한 게더링에 실제 오류가 있는지 확인하고, 실제 오류가 없는 경우 다시 작업자 A에게 할당할 수 있다. 실제 오류가 있는 것으로 헬퍼에 의해 확인된 경우, 헬퍼는 납품 견적서를 반려하고 오류가 발생된 이전 검수 작업의 작업자 B에게 게더링을 할당할 수 있다. 한편, 도 6에서는 작업자 A가 게더링을 발견한 경우 이를 헬퍼에게 할당하는 것으로 도시되었으나, 이는 예시적인 것일 뿐이고, 작업자 A는 게더링을 헬퍼에게 할당하지 않고 바로 게더링을 반려한 후 오류가 발생된 이전 검수 작업의 작업자 B에게 게더링을 할당할 수 있다. 게더링을 할당받은 이전 검수 작업의 작업자 B는 오류를 수정하는 작업을 완료한 후, 게더링을 발견한 작업자 A에게 납품 견적서를 다시 할당할 수 있다. 도 6에서는 작업자 B가 오류를 수정하는 작업을 완료한 후, 작업자 A에게 납품 견적서를 다시 할당하는 것으로 도시되었으나, 이는 예시적인 것일 뿐이고, 작업자 B는

복수의 검수 작업 중 오류가 발견된 검수 작업의 작업자 뿐만 아니라 다른 검수 작업의 작업자에게도 납품 견적서를 배정할 수 있다.

[90] 도 7은 본 발명의 일 실시 예에 따른 작업자의 납품 견적서 반려 프로세스를 수행하기 위한 예시적인 페이지를 도시한다.

[91] 도 7을 참조하면, 게더링을 발견한 작업자가 견적서를 오류가 발생한 이전 검수 작업으로 반려하는 프로세스를 수행하기 위한 페이지(700)가 도시된다. 일 실시 예에서, 서버는 복수의 검수 작업 중 특정 검수 작업과 연관된 반려 정보를 획득할 수 있고, 반려 정보는 반려된 납품 견적서 및 특정 검수 작업 이전에 수행된 검수 작업에 대한 정보를 포함할 수 있다. 예를 들어, 납품 견적서에 포함된 아이템에 대해 전술한 제1 내지 제4 검수 작업이 순차적으로 수행되는 경우, 제3 검수 작업을 수행하는 작업자는 제1 검수 작업에서 잘못된 검수가 수행되었음을 인지하고, 납품 견적서를 제1 검수 작업으로 되돌려보낼 수 있다. 도 7에 도시된 예시에서, 작업자는 페이지(700)에서 검수 오류가 발생한 검수 작업(BIC)과 반려되어야 할 견적서("PCO_test_10")를 입력할 수 있다. 일 실시 예에서, 작업자는 페이지(700)를 통해 헬퍼에게 게더링에 대한 확인을 요청할지 여부, 이전 작업자에게 바로 게더링을 배정할지 여부를 입력할 수 있다.

[92] 일 실시 예에서, 특정 검수 작업 이전에 수행된 검수 작업과 연관된 작업자는 실제로 이전 검수 작업에서 잘못된 검수를 수행한 작업자일 수 있다. 일 실시 예에서, 특정 검수 작업 이전에 수행된 검수 작업과 연관된 작업자는 실제로 이전 검수 작업에서 잘못된 검수를 수행한 작업자가 현재 검수 작업을 수행할 수 없는 경우, 게더링을 발견한 작업자에 의해 선택된 작업자일 수 있다. 예를 들어, 게더링을 발견한 작업자는 페이지(700)에서 반려된 납품 견적서에 대한 검수 작업을 수행할 작업자("AA")를 검색 및 입력할 수 있다. 일 실시 예에서, 서버는 작업자의 업무 이력을 기반으로 반려된 납품 견적서에 대한 검수 작업을 수행할 작업자를 페이지(700) 상에 추천할 수 있다. 일 실시 예에서, 작업자의 검색 결과를 표시하는 리스트에서, 각 작업자의 가용 여부가 리스트 상에 표시될 수 있다.

[93] 일 실시 예에서, 작업자는 페이지(700)에서 하나의 납품 견적서 전체에 대한 반려를 수행하거나, 하나의 납품 견적서에 포함된 아이템들 중 어떠한 이슈를 갖는 일부 아이템을 선택하고 일부 아이템에 대해서만 반려를 수행할 수 있다.

[94] 도 8은 본 발명의 일 실시 예에 따른 아이템 관련 정보를 생성하기 위한 방법의 흐름을 나타내는 순서도이다.

[95] 단계 S810에서, 서버는 아이템 공급자로부터 제공된 복수의 납품 견적서를 획득할 수 있다. 아이템 공급자는 전자상거래 서비스를 통해 아이템을 판매하고자 하는 아이템 납품 업체 또는 개인 사업자를 포함할 수 있다. 납품 견적서는 아이템 공급자가 전자상거래 서비스를 통해 판매하고자 하는 하나 이상의 아이템에 대한 정보를 포함할 수 있다. 예를 들어, 아이템에 대한 정보는 아이템의 기본적인 정보(아이템 이름, 바코드, 이미지, 카테고리 등), 아이템의

고유 정보(속성, 브랜드 등), 아이템 판매와 관련된 법적 요소 및 고시(notification) 정보 등을 포함할 수 있다. 서버는 아이템 공급자에 미리 정해진 형식 또는 규격을 갖는 납품 견적서를 제공할 수 있고, 아이템 공급자는 판매하고자 하는 아이템의 정보를 미리 정해진 형식 또는 규격에 맞게 기재하여 서버에 제출할 수 있다. 서버는 아이템 공급자로부터 획득한 복수의 납품 견적서를 데이터베이스에 저장할 수 있다.

- [96] 단계 S820에서, 서버는 복수의 납품 견적서 중 적어도 일부를 포함하는 견적서 리스트 페이지를 제공할 수 있다. 일 실시 예에서, 서버는 복수의 납품 견적서 중 일부를 작업자에 할당하고, 상기 작업자에게 할당된 납품 견적서를 사용자 단말기에 제공할 수 있다.
- [97] 단계 S830에서, 서버는 견적서 리스트 페이지에 대응하는 작업자의 선택 입력을 획득할 수 있다. 작업자는 사용자 단말기에 표시된 견적서 리스트 페이지에서 작업하고자 하는 하나의 납품 견적서를 선택하고, 선택된 납품 견적서의 정보는 서버로 전달될 수 있다.
- [98] 단계 S840에서, 서버는 선택 입력에 따라 선택된 납품 견적서에 대한 작업 페이지를 제공할 수 있다. 납품 견적서에 대한 작업은 납품 견적서에 포함된 하나 이상의 아이템의 정보를 검수하고, 검수한 정보를 사용자 단말기에 입력하여 서버로 전송하며, 서버에서 아이템의 판매를 위한 식별 정보를 생성하는 작업을 포함할 수 있다. 작업자는 작업 페이지에서 납품 견적서에 포함된 아이템의 중복 검수 및 이미지 검수, 카탈로그 검수, 법적 요소 검수, 이미지 편집과 같은 작업을 수행할 수 있다.
- [99] 단계 S850에서, 서버는 선택된 납품 견적서의 정보, 및 작업 페이지에 대응하는 작업자의 입력을 기반으로 선택된 납품 견적서에 대응하는 아이템과 연관된 식별 정보를 생성할 수 있다. 일 실시 예에서, 아이템과 연관된 식별 정보는 아이템을 전자상거래 서버에서 판매하기 위해 생성되는 아이템 고유의 SKU ID를 포함할 수 있다.
- [100] 도 9는 본 발명의 일 실시 예에 따른 정보를 생성하는 시스템의 일부 구성요소를 도시한 도면이다.
- [101] 도 9를 참조하면, 본 발명의 일 실시 예에 따른 정보를 제공하는 시스템이 도시되며, 상기 시스템은 서로 통신할 수 있는 사용자 단말기(910)와 서버(920)를 포함한다.
- [102] 사용자 단말기(910)는 전자 상거래 클라이언트 프로그램 또는 음식 배달 클라이언트 프로그램이 실행될 수 있으며, 송수신부(transceiver)(912), 제어부(914), 입력부(916) 및 표시부(918)를 포함할 수 있다.
- [103] 송수신부(912)는 서버(920)를 포함한 다른 노드와 정보를 송수신할 수 있다. 송수신부(912)는 다양한 유형의 통신방식에 따라 다양한 유형의 외부 기기와 통신을 수행할 수 있다. 트랜시버(912)는 와이파이칩, 블루투스 칩, 무선 통신 칩, NFC 칩 중 적어도 하나를 포함할 수 있다. 와이파이 칩, 블루투스 칩은 각각 WiFi

방식, 블루투스 방식으로 통신을 수행할 수 있다. 와이파이 칩이나 블루투스 칩을 이용하는 경우에는 SSID 및 세션 키 등과 같은 각종 연결 정보를 먼저 송수신하여, 이를 이용하여 통신 연결한 후 각종 정보들을 송수신할 수 있다. 무선 통신 칩은 IEEE, 지그비, 3G(3rd Generation), 3GPP(3rd Generation Partnership Project), LTE(Long Term Evolution) 등과 같은 다양한 통신 규격에 따라 통신을 수행하는 칩을 의미한다. NFC 칩은 135kHz, 13.56MHz, 433MHz, 860~960MHz, 2.45GHz 등과 같은 다양한 RF-ID 주파수 대역들 중에서 13.56MHz 대역을 사용하는 NFC(Near Field Communication) 방식으로 동작하는 칩을 의미한다.

- [104] 입력부(916)는 사용자의 입력을 수신할 수 있으며, 터치 스크린, 마이크 및 버튼을 포함할 수 있다. 입력부(916)는 사용자로부터 다양한 명령어를 입력 받을 수 있다. 입력부(916)는 키, 터치 패널 등 다양한 방식으로 구현될 수 있다. 키는 사용자 단말기(910)의 본체 외관의 전면부나 측면부, 배면부 등의 다양한 영역에 형성된 기계적 버튼, 휠 등과 같은 다양한 유형의 키를 포함할 수 있다. 터치 패널은 사용자의 터치 입력을 감지하고, 감지된 터치 신호에 해당하는 터치 이벤트 값을 출력할 수 있다. 터치 패널이 표시 패널과 결합하여 터치 스크린을 구성한 경우, 터치 스크린은 정전식, 감압식, 압전식 등과 같은 다양한 유형의 터치 센서로 구현될 수 있다. 정전식은 터치 스크린 표면에 코팅된 유전체를 이용하여, 사용자의 신체 일부가 터치 스크린 표면에 터치되었을 때 사용자의 인체로 야기되는 미세 전기를 감지하여 터치 좌표를 산출하는 방식이다. 감압식은 터치 스크린에 내장된 두 개의 전극 판을 포함하여, 사용자가 화면을 터치하였을 경우, 터치된 지점의 상하 판이 접촉되어 전류가 흐르게 되는 것을 감지하여 터치 좌표를 산출하는 방식이다. 터치 스크린에서 발생하는 터치 이벤트는 주로 사람의 손가락에 의하여 생성될 수 있으나, 정전 용량 변화를 가할 수 있는 전도성 재질의 물체에 의해서도 생성될 수 있다.

- [105] 표시부(918)는 사용자 단말기(910)의 동작과 관련된 정보를 표시할 수 있으며, 실시 예에서 설명한 정보를 포함하는 페이지를 표시할 수 있다. 일 실시 예에서 표시부(918)는 LCD(Liquid Crystal Display), OLED(Organic Light Emitting Diodes) 등과 같은 다양한 종류의 구성을 포함할 수 있다. 일 실시 예에 따라 표시부(918)는 사용자 단말기(910) 내부의 구성들과 유선으로 연결되는 형태로 구성될 수 있고 사용자 단말기(910)에 포함된 송수신부(912) 등과 같은 구성을 통해 무선 상으로 연결되는 형태로 구성될 수도 있다.

- [106] 제어부(914)는 실시 예에서 설명한 사용자 단말기(910)의 동작을 수행할 수 있도록 제어를 수행할 수 있다. 또한 제어부(914)는 사용자 단말기(910)의 동작을 수행하도록 구성된 적어도 하나의 프로세서를 포함할 수 있다.

- [107] 프로세서는 RAM, ROM, CPU, GPU(Graphic Processing Unit) 및 버스(BUS) 중 적어도 하나를 포함 할 수 있다. RAM, ROM, CPU 및 GPU 등은 버스를 통해 서로 연결될 수 있다. CPU는 메모리에 액세스하여, 메모리에 저장된 O/S를 이용하여 부팅을 수행한다. 그리고, 메모리에 저장된 각종 프로그램, 콘텐츠, 데이터 등을

이용하여 다양한 동작을 수행한다. ROM에는 시스템 부팅을 위한 명령어 세트 등이 저장된다. 예로, 사용자 단말기(910)는 턴온 명령이 입력되어 전원이 공급되면, CPU가 ROM에 저장된 명령어에 따라 메모리에 저장된 OS를 RAM에 복사하고, OS를 실행시켜 시스템을 부팅시킬 수 있다. 부팅이 완료되면, CPU는 메모리에 저장된 각종 프로그램을 RAM에 복사하고, RAM에 복사된 프로그램을 실행시켜 각종 동작을 수행한다. GPU는 사용자 단말기(910)의 부팅이 완료되면, 표시부(918)의 영역에 UI 화면을 디스플레이 한다. 구체적으로는, GPU는 콘텐츠, 아이콘, 메뉴 등과 같은 다양한 객체를 포함하는 전자문서가 표시된 화면을 생성할 수 있다. GPU는 화면의 레이아웃에 따라 각 객체들이 표시될 좌표값, 형태, 크기, 컬러 등과 같은 속성 값을 연산한다. 그리고, GPU는 연산된 속성값에 기초하여 객체를 포함하는 다양한 레이아웃의 화면을 생성할 수 있다. GPU에서 생성된 화면은 표시부(918)로 제공되어, 표시부(918)의 각 영역에 각각 표시될 수 있다.

- [108] 또한 사용자 단말기(910)는 이벤트 출력을 위한 스피커를 더 포함할 수 있으며, 송수신부(912)를 통해 송수신되는 정보 중 적어도 일부 및 사용자 단말기(910)의 동작을 위한 정보를 저장하는 저장부(미도시)를 더 포함할 수 있다.
- [109] 서버(920)는 전자 상거래 서버 프로그램 또는 배송 업무 정보 제공 서비스 프로그램이 실행되고 있는 장치로서, 송수신부(922), 제어부(924) 및 저장부(926)를 포함할 수 있다.
- [110] 송수신부(922)는 사용자 단말기(910)를 포함한 다른 노드와 정보를 송수신할 수 있다.
- [111] 제어부(924)는 실시 예에서 설명한 서버(920)의 동작을 수행할 수 있도록 제어를 수행할 수 있다. 또한 제어부(924)는 적어도 하나의 프로세서를 포함할 수 있다.
- [112] 또한 서버(920)는 송수신부(922)를 통해 송수신되는 정보 중 적어도 일부 및 서버(920)의 동작을 위한 정보를 저장하는 저장부(926)를 포함할 수 있다.
- [113] 한편, 본 명세서와 도면에는 본 발명의 바람직한 실시 예에 대하여 개시하였으며, 비록 특정 용어들이 사용되었으나, 이는 단지 본 발명의 기술 내용을 쉽게 설명하고 발명의 이해를 돕기 위한 일반적인 의미에서 사용된 것이지, 본 발명의 범위를 한정하고자 하는 것은 아니다. 여기에 개시된 실시 예 외에도 본 발명의 기술적 사상에 바탕을 둔 다른 변형 예들이 실시 가능하다는 것은 본 발명이 속하는 기술 분야에서 통상의 지식을 가진 자에게 자명한 것이다.

청구범위

- [청구항 1] 서버에서의 아이템 관련 정보 생성 방법으로서,
아이템 공급자로부터 제공된 복수의 납품 견적서를 획득하는 단계;
상기 복수의 납품 견적서 중 적어도 일부를 포함하는 견적서 리스트
페이지를 제공하는 단계;
상기 견적서 리스트 페이지에 대응하는 작업자의 선택 입력을 획득하는
단계;
상기 선택 입력에 따라 선택된 납품 견적서에 대한 작업 페이지를
제공하는 단계; 및
상기 선택된 납품 견적서의 정보, 및 상기 작업 페이지에 대응하는 상기
작업자의 입력을 기반으로 상기 선택된 납품 견적서에 대응하는
아이템과 연관된 식별 정보를 생성하는 단계를 포함하는, 아이템 관련
정보 생성 방법.
- [청구항 2] 제1항에 있어서,
상기 선택된 납품 견적서는 복수의 아이템의 정보를 포함하고,
상기 아이템 관련 정보 생성 방법은
상기 복수의 아이템 중 상기 작업자에 의해 반려된 아이템의 정보를
포함하는 하위 견적서를 생성하는 단계; 및
상기 하위 견적서를 상기 아이템 공급자에게 전달하는 단계를 더
포함하는, 아이템 관련 정보 생성 방법.
- [청구항 3] 제1항에 있어서,
상기 견적서 리스트 페이지를 제공하는 단계는
상기 작업자의 단말로부터 조건 정보를 획득하는 단계;
상기 복수의 납품 견적서 중 상기 조건 정보에 대응하는 납품 견적서를
확인하는 단계; 및
상기 조건 정보에 대응하는 납품 견적서의 리스트를 포함하는 상기
견적서 리스트 페이지를 제공하는 단계를 포함하는, 아이템 관련 정보
생성 방법.
- [청구항 4] 제3항에 있어서,
상기 조건 정보는 상기 작업자가 작업을 수행할 납품 견적서의 타입 및
개수에 대한 정보를 포함하는, 아이템 관련 정보 생성 방법.
- [청구항 5] 제3항에 있어서,
상기 조건 정보에 대응하는 납품 견적서를 확인하는 단계는
상기 조건 정보에 대응하는 납품 견적서들 중 먼저 획득된 납품
견적서부터 순차적으로 확인하는 단계를 포함하는, 아이템 관련 정보
생성 방법.
- [청구항 6] 제3항에 있어서,

상기 조건 정보에 대응하는 납품 견적서를 확인하는 단계는
 상기 조건 정보에 대응하는 납품 견적서들의 우선순위를 확인하는 단계;
 및
 상기 우선순위를 고려하여 상기 조건 정보에 대응하는 납품 견적서들 중
 상기 우선순위가 높은 납품 견적서부터 순차적으로 확인하는 단계를
 포함하고,
 상기 우선순위는 상기 납품 견적서를 제공한 아이템 공급자를 기반으로
 결정되는, 아이템 관련 정보 생성 방법.

- [청구항 7] 제1항에 있어서,
 상기 작업 페이지는
 상기 선택된 납품 견적서에 포함된 아이템의 리스트를 포함하는 제1
 페이지; 및
 상기 아이템의 리스트에서 선택된 아이템의 작업을 위한 제2 페이지를
 포함하며,
 상기 제1 페이지 및 상기 제2 페이지에서의 작업 결과는 각각 상기 제2
 페이지 및 상기 제1 페이지에 실시간으로 반영되어 표시되는, 아이템
 관련 정보 생성 방법.
- [청구항 8] 제7항에 있어서,
 상기 아이템의 리스트는 상기 선택된 납품 견적서에 포함된 상기
 아이템의 속성에 대한 정보를 포함하고,
 상기 아이템의 리스트 중 제1 아이템 및 제2 아이템이 동일한 속성을 갖는
 경우, 상기 제2 아이템의 속성은 기 입력된 상기 제1 아이템의 속성으로
 오버라이딩(override)되고,
 상기 오버라이딩은 상기 아이템의 리스트 상에서 상기 제1 아이템의
 속성에 대응하는 드래그 입력을 통해 수행되는, 아이템 관련 정보 생성
 방법.
- [청구항 9] 제1항에 있어서,
 상기 식별 정보를 생성하는 단계는
 상기 선택된 납품 견적서의 정보를 기반으로 상기 선택된 납품 견적서에
 대응하는 아이템과 연관된 초기 정보(initial information)를 생성하는 단계;
 상기 초기 정보를 기반으로 상기 작업자로부터 상기 선택된 납품
 견적서에 대응하는 아이템과 연관된 수정 정보(modified information)에
 대한 입력을 획득하는 단계; 및
 상기 수정 정보를 기반으로 상기 선택된 납품 견적서에 대응하는
 아이템과 연관된 식별 정보를 생성하는 단계를 포함하는, 아이템 관련
 정보 생성 방법.
- [청구항 10] 제1항에 있어서,
 상기 수정 정보는 상기 초기 정보에 대한 복수의 검수 작업을 순차적으로

수행함으로써 생성되고,

상기 복수의 검수 작업은 상기 선택된 납품 견적서에 대응하는 아이টে에 대한:

이미지 검수 및 중복 검수와 연관된 제1 검수 작업;

상품명, 속성 및 카탈로그 정보 중 적어도 하나와 연관된 제2 검수 작업;

법적 요소 및 고시 정보 중 적어도 하나와 연관된 제3 검수 작업; 및

이미지 편집과 연관된 제4 검수 작업 중 적어도 하나를 포함하는, 아이টে 관련 정보 생성 방법.

[청구항 11]

제10항에 있어서,

상기 복수의 검수 작업 중 하나의 검수 작업과 연관된 메모를 획득하는 단계; 및

상기 메모에 포함된 수신자 정보를 기반으로 상기 복수의 검수 작업 중 다른 검수 작업과 연관된 작업자의 단말에 상기 메모를 전달하는 단계를 더 포함하는, 아이টে 관련 정보 생성 방법.

[청구항 12]

제10항에 있어서,

상기 복수의 검수 작업 중 특정 검수 작업과 연관된 반려 정보를 획득하는 단계 - 상기 반려 정보는 반려된 납품 견적서 및 상기 특정 검수 작업

이전에 수행된 검수 작업에 대한 정보를 포함함 -;

상기 특정 검수 작업 이전에 수행된 검수 작업과 연관된 작업자를 확인하는 단계; 및

상기 반려 정보를 상기 특정 검수 작업 이전에 수행된 검수 작업과 연관된 작업자의 단말에 제공하는 단계를 더 포함하는, 아이টে 관련 정보 생성 방법.

[청구항 13]

아이টে 관련 정보를 생성하는 서버로서,

다른 장치와 정보를 송수신하는 트랜시버; 및

상기 트랜시버를 제어하고, 아이টে 공급자로부터 제공된 복수의 납품 견적서를 획득하고, 상기 복수의 납품 견적서 중 적어도 일부를 포함하는 견적서 리스트 페이지를 제공하고, 상기 견적서 리스트 페이지에 대응하는 작업자의 선택 입력을 획득하고, 상기 선택 입력에 따라 선택된 납품 견적서에 대한 작업 페이지를 제공하고, 상기 선택된 납품 견적서의 정보, 및 상기 작업 페이지에 대응하는 상기 작업자의 입력을 기반으로 상기 선택된 납품 견적서에 대응하는 아이টে와 연관된 식별 정보를 생성하는 프로세서를 포함하는, 아이টে 관련 정보를 생성하는 서버.

[청구항 14]

비일시적 컴퓨터 판독 가능 저장 매체로서,

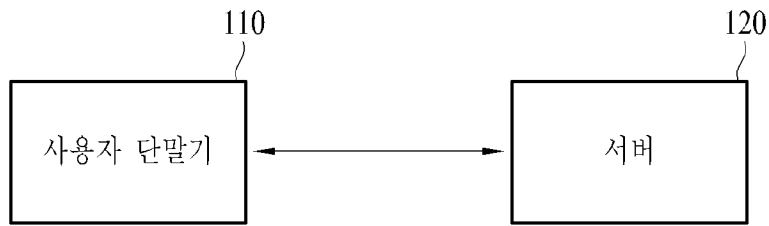
컴퓨터 판독 가능 명령어들을 저장하도록 구성되는 매체를 포함하고,

상기 컴퓨터 판독 가능 명령어들은 프로세서에 의해 실행되는 경우 상기 프로세서가:

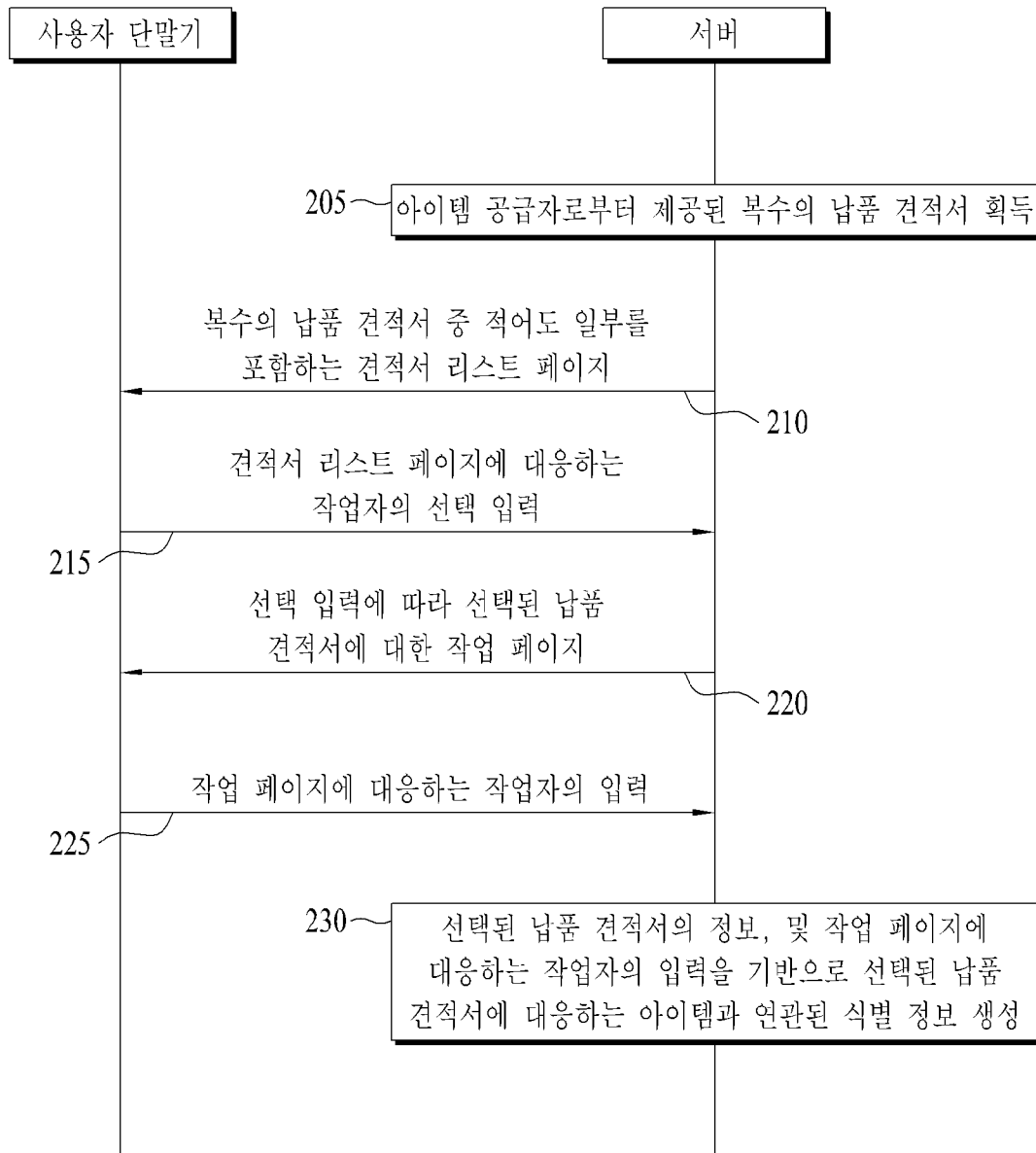
아이টে 공급자로부터 제공된 복수의 납품 견적서를 획득하는 단계;

상기 복수의 납품 견적서 중 적어도 일부를 포함하는 견적서 리스트 페이지를 제공하는 단계;
상기 견적서 리스트 페이지에 대응하는 작업자의 선택 입력을 획득하는 단계;
상기 선택 입력에 따라 선택된 납품 견적서에 대한 작업 페이지를 제공하는 단계; 및
상기 선택된 납품 견적서의 정보, 및 상기 작업 페이지에 대응하는 상기 작업자의 입력을 기반으로 상기 선택된 납품 견적서에 대응하는 아이템과 연관된 식별 정보를 생성하는 단계를 포함하는 서버에서의 아이템 관련 정보 생성 방법을 수행하도록 하는, 비일시적 컴퓨터 판독 가능 저장 매체.

[도1]



[도2]



[도3a]

301

메시보드BICCatalogImage

300

302

303

간판기

차량필요(0)완료(0)

견적서ID

우선순위

견적서명

등록일

카테고리Select

업체

C초기화

검색

[도3b]

메시보드

BIC

Catalog

Image

처리필요(30) 완료(0)

신 받기

전적서 ID

카테고리

업체

우선순위

등록일

C 초기화

검색

0/30

☐	상태	우선순위	전적서 ID	격적서명	아이템수	카테고리	이전 작업자	업체	담당 BIC	등록일
☐	처리필요	소싱	123456	AA (6 of 10)	6	가전디지털 >> 휴대폰케이스 외1	-	A사	bm1	2021-03-11
☐	처리필요	소싱	903924	BB 20210514_02 (9 of 41)	9	가전디지털 >> 디지털가전	-	B사	bm2	2021-03-11
☐	처리필요	소싱	903923	CC 20210514_02 (3 of 10)	3	가전디지털 >> 컴퓨터/게임	-	C사	bm3	2021-03-11
☐	처리필요	-	903922	DD 20210514_01 (1 of 1)	1	가전디지털 >> 컴퓨터/게임	-	D사	bm4	2021-03-11
☐	처리필요	-	903916	EE 20210514_01 (50 of 198)	1	가전디지털 >> 컴퓨터/게임	-	E사	bm5	2021-03-11
☐	처리필요	-	903924	FF 20210514_02 (9 of 41)	9	가전디지털 >> 디지털가전	-	F사	bm6	2021-03-11

[도3c]

305

받기

타입

그룹

갯수

☒ WIP ☐ WIP-관리

☐ 소비재 ☐ 의류 ☐ 신선식품

20

✕

받기

[E4a]

BIC PCO 데시보드 관리

[A사] 20210515_02 (9 of 41)

견적서 ID 우선순위 아이템수	업체 Strategic Brand 6	A사
부모 견적서 - 분리된 견적서 903923	담당 BBI 등록일 2021-03-11	

< 원본 견적서 > 내역보기

공정	사용자 To	코멘트
BIC 작업지1 @Catalog	2532_1-3	2532_1-4 필수 서류가 안보입니다. 한번 체크 바랍니다.
BIC 작업지2 @참조		제가 작업불가한 업무라 나무님께 reassign합니다.
BIC 작업지3 @참조	업체관련회주 3회	

고투 참조 @BIC @CAT @PCO @관리

430

Kan Select 상품명 Select

☐ 실패 컬럼만 보기

승인	발러 대표	대표 사유	아이템번호	SKU 명	상세	대표	추가	SKU	레벨	사이즈	브랜드	아이템명	나코드	중복 검수	C 절령 세팅
☐	☐	선택 ▶	2532_1-1	☑ B사 무선 충전기							B사	B사 무선 충전기 블루	523425234		R 비표드 대량 스경 [] 절령 세팅
☐	☐	선택 ▶	2532_1-2	☑ B사 무선 충전기							B사	B사 무선 충전기 블랙	523425236		
☐	☐	선택 ▶	2532_1-3	☑ B사 무선 충전기							B사	B사 무선 충전기 핑크	623425234		

C 초기화

검색

440

계할당

확인

[도4b]

410

[A사] 20210514_02 (9 of 41)		원본 견적서 내역보기	
견적서 ID	903924	업체	A사
우선순위	Strategic Brand		
아이템수	6		
부모 견적서	-	담당 BM	BM1
분리된 견적서	903923	등록일	2021-03-11

[도4c]

420

모두 참조 @BIC @CAT @PCO @반려					
공정	사용자	To	코멘트	날짜	삭제
BIC	작업자1	@Catalog	2532_1-3 2532_1-4 필수 서류가 안보입니다. 한번 체크 바랍니다.	2021-10-1 02:02:11	
BIC	작업자2	@참조	제가 작업불가한 업무라 나무님께 reassign합니다.	2021-10-1 02:02:11	
BIC	작업자3	@참조	업체컨택횟수 3회	2021-10-1 02:02:11	
참조		▼아이템 번호	대표이미지수정 #상세이미지수정		입력

[54d]

430

Kan Select ▶		상품명 Select	아이템명 ▶		아이템명			C 초기화	검색							
☐ 실패 컬럼만 보기																
☐	☐		아이템번호	SKU 명	대표	상세	추가	SKU	레벨	사이즈	브랜드	아이템명	R 바코드 대량 수정 ☐ 컬럼 세팅 ☐	중복 검사 ☐	취급주의	
☐	☐			B사 무선 충전기							B사	B사 무선 충전기 블루	바코드	523425234		해당없음
☐	☐	2532_1-1 ☒		B사 무선 충전기							B사	B사 무선 충전기 블랙		523425296		해당없음
☐	☐	2532_1-2 ☒		B사 무선 충전기							B사	B사 무선 충전기 핑크		623425234		해당없음
☐	☐	2532_1-3 ☒		B사 무선 충전기							B사	B사 무선 충전기 핑크		623425234		해당없음

431

[도5]

500

견적서 분리

사유
승인

견적서명
BIC Test drop 2

아이템번호	아이템명
NUM_5	아이템 5
NUM_6	아이템 6
NUM_7	아이템 7
NUM_8	아이템 8
NUM_9	아이템 9
NUM_10	아이템 10

☐ 특정 공정 작업자에게 바로 매정

대표 반려사유
반려

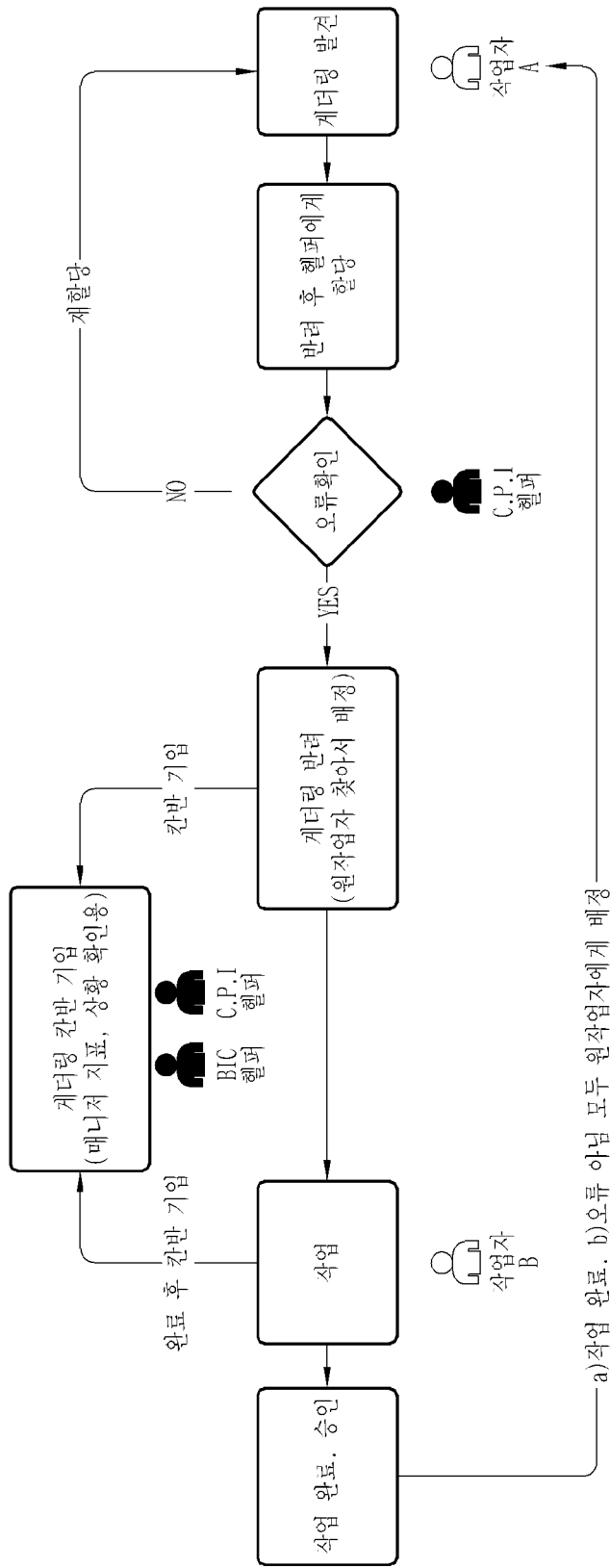
세부 반려사유
정보상이
이미지상이

견적서명
BIC Test drop 2-사본(이미지 확인중.123459618)

아이템번호	아이템명
NUM_4	아이템 4
NUM_3	아이템 3

확인

[도6]



[도7]

700

견적서 반려

×

대표 반려사유

BIC 게더링

견적서명

PCO.test_10

아이템번호	아이템명
NUM_10	아이템 10 1개
NUM_9	아이템 9 1개
NUM_8	아이템 8 1개
NUM_7	아이템 7 1개
NUM_6	아이템 6 1개
NUM_5	아이템 5 1개
NUM_4	아이템 4 1개
NUM_3	아이템 3 1개
NUM_2	아이템 2 1개
NUM_1	아이템 1 1개

할당

○ 헬퍼 확인 요청

● 작업자에게 바로 배정

aa

×

검색

선택	ID	이름
☒	aa	AA

◀

◀

1

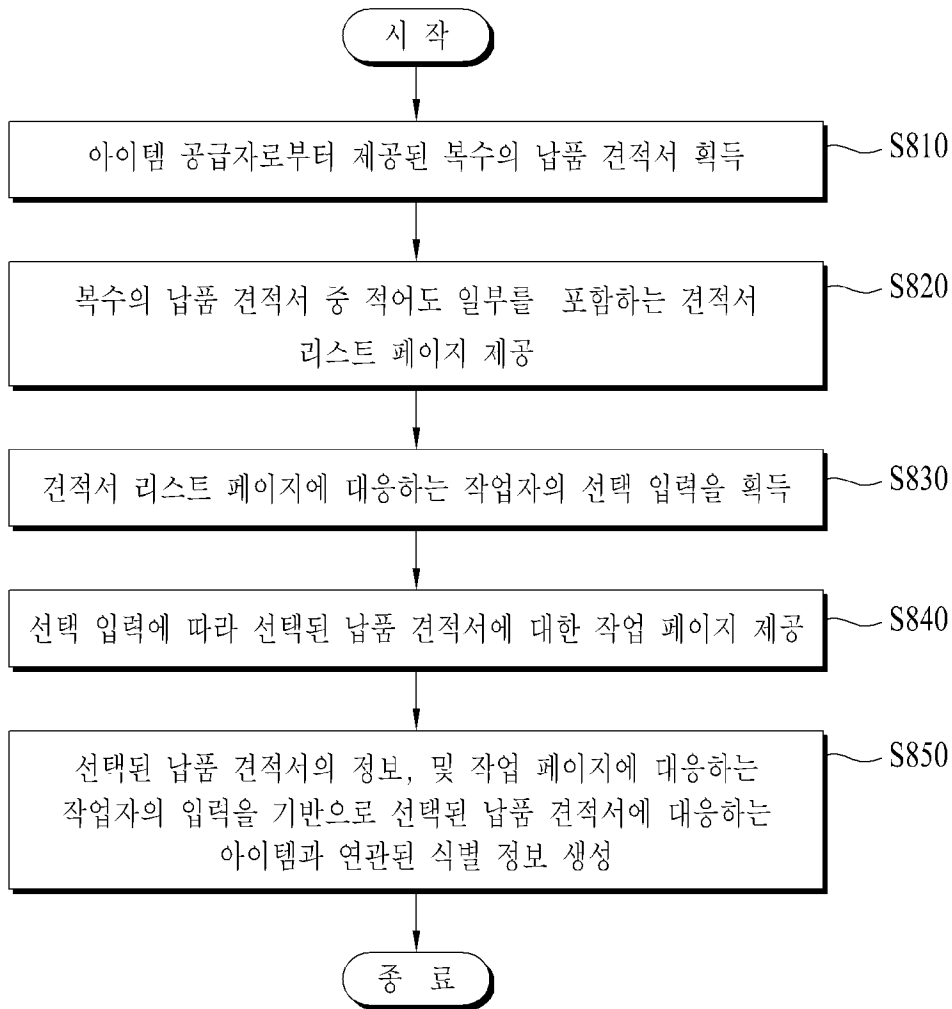
▶

▶

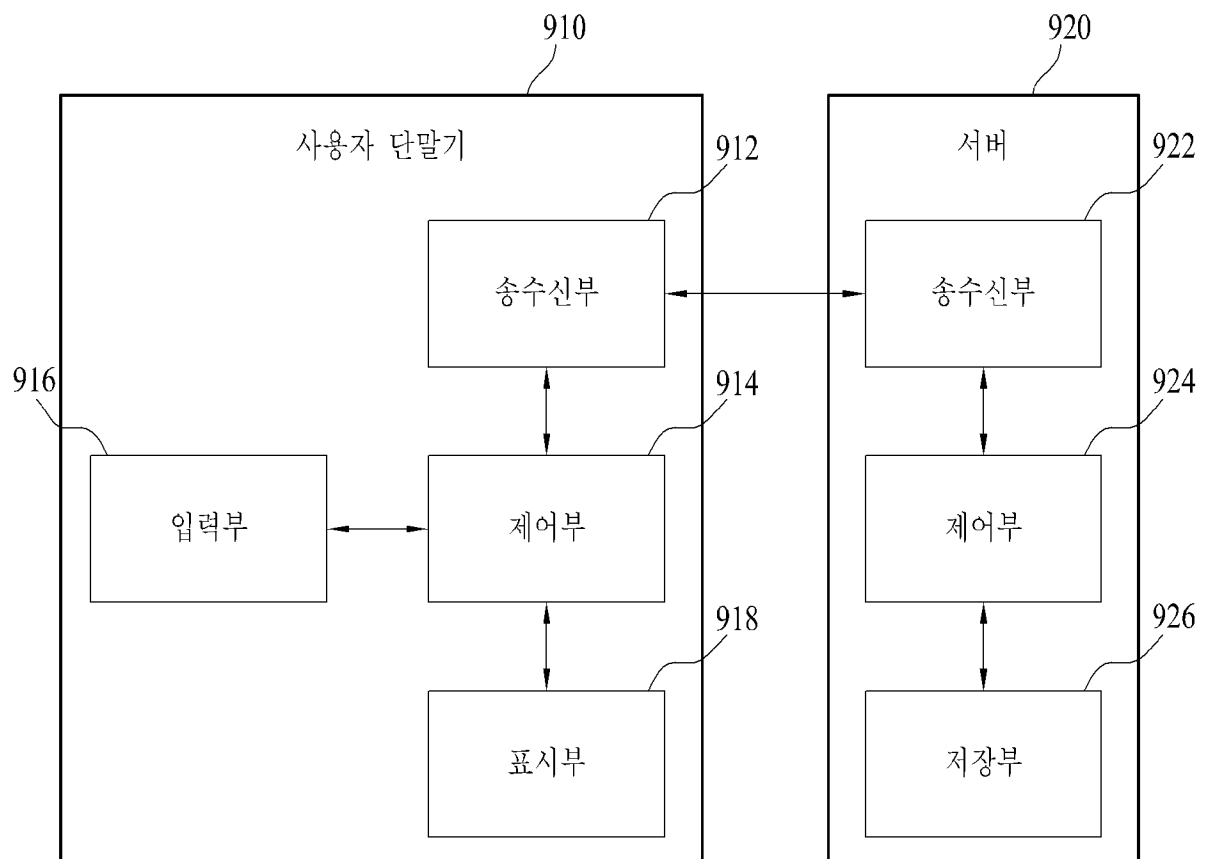
10 줄씩 보기 ▾

확인

[도8]



[도9]



INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.

PCT/KR2022/005470

A. CLASSIFICATION OF SUBJECT MATTER**G06Q 30/02(2012.01)i; G06Q 30/06(2012.01)i; G06Q 10/08(2012.01)i; G06Q 10/06(2012.01)i**

According to International Patent Classification (IPC) or to both national classification and IPC

B. FIELDS SEARCHED

Minimum documentation searched (classification system followed by classification symbols)

G06Q 30/02(2012.01); G06F 19/00(2011.01); G06F 3/0486(2013.01); G06Q 10/10(2012.01); G06Q 30/06(2012.01)

Documentation searched other than minimum documentation to the extent that such documents are included in the fields searched

Korean utility models and applications for utility models: IPC as above

Japanese utility models and applications for utility models: IPC as above

Electronic data base consulted during the international search (name of data base and, where practicable, search terms used)

eKOMPASS (KIPO internal) & keywords: 아이 템(item), 납품(delivery), 견적서(estimate), 페이지(page), 작업(work), 식별 정보(identification information)

C. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT

Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
Y	KR 10-2017-0104307 A (COUPANG CORP.) 15 September 2017 (2017-09-15) See paragraphs [0035], [0061], [0079]-[0082], [0105], [0129], [0139], [0144], [0161] and [0176].	1-14
Y	KR 10-2016-0059583 A (FORWARD VENTURES CO., LTD.) 27 May 2016 (2016-05-27) See paragraphs [0039]-[0041].	1-14
A	KR 10-2017-0104312 A (COUPANG CORP.) 15 September 2017 (2017-09-15) See entire document.	1-14
A	JP 2003-256689 A (SEIKO EPSON CORP.) 12 September 2003 (2003-09-12) See entire document.	1-14
A	KR 10-2018-0136398 A (HWANG, Hee Chan) 24 December 2018 (2018-12-24) See entire document.	1-14



Further documents are listed in the continuation of Box C.



See patent family annex.

* Special categories of cited documents:

“A” document defining the general state of the art which is not considered to be of particular relevance

“D” document cited by the applicant in the international application

“E” earlier application or patent but published on or after the international filing date

“L” document which may throw doubts on priority claim(s) or which is cited to establish the publication date of another citation or other special reason (as specified)

“O” document referring to an oral disclosure, use, exhibition or other means

“P” document published prior to the international filing date but later than the priority date claimed

“T” later document published after the international filing date or priority date and not in conflict with the application but cited to understand the principle or theory underlying the invention

“X” document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered novel or cannot be considered to involve an inventive step when the document is taken alone

“Y” document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered to involve an inventive step when the document is combined with one or more other such documents, such combination being obvious to a person skilled in the art

“&” document member of the same patent family

Date of the actual completion of the international search

06 January 2023

Date of mailing of the international search report

06 January 2023

Name and mailing address of the ISA/KR

Korean Intellectual Property Office
Government Complex-Daejeon Building 4, 189 Cheongsaro, Seo-gu, Daejeon 35208

Facsimile No. +82-42-481-8578

Authorized officer

Telephone No.

INTERNATIONAL SEARCH REPORT
Information on patent family members

International application No.

PCT/KR2022/005470

Patent document cited in search report			Publication date (day/month/year)	Patent family member(s)	Publication date (day/month/year)
KR	10-2017-0104307	A	15 September 2017	None	
KR	10-2016-0059583	A	27 May 2016	None	
KR	10-2017-0104312	A	15 September 2017	None	
JP	2003-256689	A	12 September 2003	None	
KR	10-2018-0136398	A	24 December 2018	KR 10-2141139 B1	04 August 2020

A. 발명이 속하는 기술분류(국제특허분류(IPC)) G06Q 30/02(2012.01)i; G06Q 30/06(2012.01)i; G06Q 10/08(2012.01)i; G06Q 10/06(2012.01)i		
B. 조사된 분야 조사된 최소문헌(국제특허분류를 기재) G06Q 30/02(2012.01); G06F 19/00(2011.01); G06F 3/0486(2013.01); G06Q 10/10(2012.01); G06Q 30/06(2012.01) 조사된 기술분야에 속하는 최소문헌 이외의 문헌 한국등록실용신안공보 및 한국공개실용신안공보: 조사된 최소문헌란에 기재된 IPC 일본등록실용신안공보 및 일본공개실용신안공보: 조사된 최소문헌란에 기재된 IPC 국제조사에 이용된 전산 데이터베이스(데이터베이스의 명칭 및 검색어(해당하는 경우)) eKOMPASS(특허청 내부 검색시스템) & 키워드: 아이템(item), 납품(delivery), 견적서(estimate), 페이지(page), 작업(work), 식별 정보(identification information)		
C. 관련 문헌		
카테고리*	인용문헌명 및 관련 구절(해당하는 경우)의 기재	관련 청구항
Y	KR 10-2017-0104307 A (쿠팡 주식회사) 2017.09.15 단락 35, 61, 79-82, 105, 129, 139, 144, 161, 176 참조.	1-14
Y	KR 10-2016-0059583 A (주식회사 포워드벤처스) 2016.05.27 단락 39-41 참조.	1-14
A	KR 10-2017-0104312 A (쿠팡 주식회사) 2017.09.15 전체 문헌 참조.	1-14
A	JP 2003-256689 A (SEIKO EPSON CORP.) 2003.09.12 전체 문헌 참조.	1-14
A	KR 10-2018-0136398 A (황희찬) 2018.12.24 전체 문헌 참조.	1-14
☐ 추가 문헌이 C(계속)에 기재되어 있습니다. ☒ 대응특허에 관한 별지를 참조하십시오.		
* 인용된 문헌의 특별 카테고리: “A” 특별히 관련이 없는 것으로 보이는 일반적인 기술수준을 정의한 문헌 “D” 본 국제출원에서 출원인이 인용한 문헌 “E” 국제출원일보다 빠른 출원일 또는 우선일을 가지나 국제출원일 이후에 공개된 선출원 또는 특허 문헌 “L” 우선권 주장에 의문을 제기하는 문헌 또는 다른 인용문헌의 공개일 또는 다른 특별한 이유(이유를 명시)를 밝히기 위하여 인용된 문헌 “O” 구두 개시, 사용, 전시 또는 기타 수단을 언급하고 있는 문헌 “P” 우선일 이후에 공개되었으나 국제출원일 이전에 공개된 문헌 “T” 국제출원일 또는 우선일 후에 공개된 문헌으로, 출원과 상충하지 않으며 발명의 기초가 되는 원리나 이론을 이해하기 위해 인용된 문헌 “X” 특별한 관련이 있는 문헌. 해당 문헌 하나만으로 청구된 발명의 신규성 또는 진보성이 없는 것으로 본다. “Y” 특별한 관련이 있는 문헌. 해당 문헌이 하나 이상의 다른 문헌과 조합하는 경우로 그 조합이 당업자에게 자명한 경우 청구된 발명은 진보성이 없는 것으로 본다. “&” 동일한 대응특허문헌에 속하는 문헌		
국제조사의 실제 완료일 2023년01월06일(06.01.2023)		국제조사보고서 발송일 2023년01월06일(06.01.2023)
ISA/KR의 명칭 및 우편주소 대한민국 특허청 (35208) 대전광역시 서구 청사로 189, 4동 (둔산동, 정부대전청사) 팩스 번호 +82-42-481-8578		심사관 김연경 전화번호 +82-42-481-3325

국 제 조 사 보 고 서
대응특허에 관한 정보

국제출원번호

PCT/KR2022/005470

국제조사보고서에서 인용된 특허문헌	공개일	대응특허문헌	공개일
KR 10-2017-0104307 A	2017/09/15	없음	
KR 10-2016-0059583 A	2016/05/27	없음	
KR 10-2017-0104312 A	2017/09/15	없음	
JP 2003-256689 A	2003/09/12	없음	
KR 10-2018-0136398 A	2018/12/24	KR 10-2141139 B1	2020/08/04