

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載
【部門区分】第1部門第2区分
【発行日】令和4年10月4日(2022.10.4)

【公開番号】特開2022-60557(P2022-60557A)
【公開日】令和4年4月14日(2022.4.14)
【年通号数】公開公報(特許)2022-067
【出願番号】特願2022-28670(P2022-28670)
【国際特許分類】
A 6 3 F 5/04(2006.01)
【F I】
A 6 3 F 5/04 6 6 1

10

【手続補正書】
【提出日】令和4年9月26日(2022.9.26)
【手続補正1】
【補正対象書類名】特許請求の範囲
【補正対象項目名】全文
【補正方法】変更
【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】
【請求項1】

当りに関する抽選を行う抽選手段と、
前記抽選手段による抽選の結果を示唆可能な演出を実行する演出実行手段と、
前記演出が表示される演出表示装置と、を備え、
前記演出実行手段が実行可能な演出は、
動的表示から静的表示へと変化し、当該静的表示から動的表示へと変化し、当該動的表示の開始時において、当該静的表示されていた画像を遊技者に認識不可能とさせる第1演出と、
動的表示から静的表示へと変化し、当該静的表示で表示されていた画像に画像効果を与える、又は当該画像の表示内容の少なくとも一部を変化させることにより、当該静的表示から新たな動的表示へと変化する第2演出と、を含み、
前記第2演出における静的表示で表示されていた画像に画像効果を与える、又は当該画像の表示内容の少なくとも一部を変化させることによって前記第2演出における静的表示を遊技者に認識不可能とさせる過程において、前記第2演出における動的表示の表示を開始することを可能とし、
前記第2演出における前記画像効果又は前記表示内容の少なくとも一部の変化に要する時間は、前記第2演出における静的表示を維持する時間より短く、
前記第2演出における静的表示で表示されていた画像に画像効果を与える、又は当該画像の表示内容の少なくとも一部を変化させる前の当該静的表示が行われている時間は、前記第1演出における静的表示が行われている時間とは異なり、
前記第1演出と前記第2演出は1回のゲームにおいて到来することを可能とし、
前記第2演出における前記画像効果又は前記表示内容の少なくとも一部の変化に要する時間は、前記第1演出における静的表示を維持する時間より短い
ことを特徴とする遊技機。

30

40

【手続補正2】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0006
【補正方法】変更
【補正の内容】

50

【0006】

当りに関する抽選を行う抽選手段と、
前記抽選手段による抽選の結果を示唆可能な演出を実行する演出実行手段と、
前記演出が表示される演出表示装置と、を備え、
前記演出実行手段が実行可能な演出は、
動的表示から静的表示へと変化し、当該静的表示から動的表示へと変化し、当該動的表示の開始時において、当該静的表示されていた画像を遊技者に認識不可能とさせる第1演出と、
動的表示から静的表示へと変化し、当該静的表示で表示されていた画像に画像効果を与える、又は当該画像の表示内容の少なくとも一部を変化させることにより、当該静的表示から新たな動的表示へと変化する第2演出と、を含み、
前記第2演出における静的表示で表示されていた画像に画像効果を与える、又は当該画像の表示内容の少なくとも一部を変化させることによって前記第2演出における静的表示を遊技者に認識不可能とさせる過程において、前記第2演出における動的表示の表示を開始することを可能とし、
前記第2演出における前記画像効果又は前記表示内容の少なくとも一部の変化に要する時間は、前記第2演出における静的表示を維持する時間より短く、
前記第2演出における静的表示で表示されていた画像に画像効果を与える、又は当該画像の表示内容の少なくとも一部を変化させる前の当該静的表示が行われている時間は、前記第1演出における静的表示が行われている時間とは異なり、
前記第1演出と前記第2演出は1回のゲームにおいて到来することを可能とし、
前記第2演出における前記画像効果又は前記表示内容の少なくとも一部の変化に要する時間は、前記第1演出における静的表示を維持する時間より短い
ことを特徴とする遊技機。

10

20

30

40

50