

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和6年9月26日(2024.9.26)

【公開番号】特開2023-105403(P2023-105403A)

【公開日】令和5年7月31日(2023.7.31)

【年通号数】公開公報(特許)2023-142

【出願番号】特願2022-6191(P2022-6191)

【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 5/04 6 5 3

【手続補正書】

【提出日】令和6年9月17日(2024.9.17)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】請求項1

【補正方法】変更

【補正の内容】

20

【請求項1】

遊技者に有利な状態に移行可能な場合に実行可能な第1演出と、遊技者に有利な状態に移行しない場合に実行可能な第2演出とを備え、

第1演出のカット数(「カット数」とは、切れ目なしに連続する動画像を1カットとしたときの一演出でのカット数を指す。以下同じ。)の平均値は、第2演出のカット数の平均値よりも多い

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 5

30

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 5】

本発明は、以下の解決手段によって上述の課題を解決する(かっこ書きで、対応する実施形態の構成を示す。)。

本発明(第13実施形態)は、

遊技者に有利な状態に移行可能な場合に実行可能な第1演出(たとえば図168の演出17中、イベント「1705」)と、遊技者に有利な状態に移行しない場合に実行可能な第2演出(たとえば図168の演出17中、イベント「1704」)とを備え、

第1演出のカット数(「カット数」とは、切れ目なしに連続する動画像を1カットとしたときの一演出でのカット数を指す。以下同じ。)の平均値(イベント「1705」のカット数「4」)は、第2演出のカット数の平均値(イベント「1704」のカット数「2」)よりも多い

ことを特徴とする。

40

50