

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】令和 6 年 9 月 26 日(2024.9.26)

【公開番号】特開 2023-105403(P2023-105403A)
【公開日】令和 5 年 7 月 31 日(2023.7.31)
【年通号数】公開公報(特許)2023-142
【出願番号】特願 2022-6191(P2022-6191)
【国際特許分類】
A 6 3 F 5/04(2006.01)
【F I】
A 6 3 F 5/04 6 5 3

10

【手続補正書】
【提出日】令和 6 年 9 月 17 日(2024.9.17)
【手続補正 1】
【補正対象書類名】特許請求の範囲
【補正対象項目名】請求項 1
【補正方法】変更
【補正の内容】

20

【請求項 1】

遊技者に有利な状態に移行可能な場合に実行可能な第 1 演出と、遊技者に有利な状態に移行しない場合に実行可能な第 2 演出とを備え、

第 1 演出のカット数(「カット数」とは、切れ目なしに連続する動画像を 1 カットとしたときの一演出でのカット数を指す。以下同じ。)の平均値は、第 2 演出のカット数の平均値よりも多い

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0 0 0 5
【補正方法】変更
【補正の内容】
【0 0 0 5】

30

本発明は、以下の解決手段によって上述の課題を解決する(カッコ書きで、対応する実施形態の構成を示す。)。

本発明(第 1 3 実施形態)は、

遊技者に有利な状態に移行可能な場合に実行可能な第 1 演出(たとえば図 1 6 8 の演出 1 7 中、イベント「1 7 0 5」)と、遊技者に有利な状態に移行しない場合に実行可能な第 2 演出(たとえば図 1 6 8 の演出 1 7 中、イベント「1 7 0 4」)とを備え、

第 1 演出のカット数(「カット数」とは、切れ目なしに連続する動画像を 1 カットとしたときの一演出でのカット数を指す。以下同じ。)の平均値(イベント「1 7 0 5」のカット数「4」)は、第 2 演出のカット数の平均値(イベント「1 7 0 4」のカット数「2」)よりも多い

40

ことを特徴とする。

50