

RZECZPOSPOLITA
POLSKA



Urząd Patentowy
Rzeczypospolitej Polskiej

(12) **OPIS OCHRONNY**
WZORU UŻYTKOWEGO (19) **PL** (11) **71709**

(21) Numer zgłoszenia: **128020**

(22) Data zgłoszenia: **11.02.2019**

(13) **Y1**

(51) Int.Cl.
A47B 13/00 (2006.01)
A47B 21/00 (2006.01)
A47B 9/00 (2006.01)
G06F 3/041 (2006.01)
G09F 9/00 (2006.01)

(54)

Stół multimedialny

(43) Zgłoszenie ogłoszono:
24.08.2020 BUP 18/20

(45) O udzieleniu prawa ochronnego ogłoszono:
14.12.2020 WUP 20/20

(73) Uprawniony z prawa ochronnego:
ZIĘBA BOGUMIŁ INOVATICA, Łódź, PL

(72) Twórca(y) wzoru użytkowego:
BOGUMIŁ ZIĘBA, Łódź, PL

PL 71709 Y1

Opis wzoru

Przedmiotem wzoru użytkowego jest stół multimedialny.

Rozwój elektroniki użytkowej i technologii wytwarzania mebli umożliwił stosowanie w meblach nowoczesnych technologii komunikacyjnych. Powstało wiele nowych rodzajów mebli o niespotykanych dotychczas możliwościach. Jednym z rodzajów nowoczesnych mebli są stoły multimedialne, które łączą w sobie tradycyjne funkcje typowego stołu jako mebla z blatem na nogach z zaawansowanymi funkcjami multimedialnymi udostępnianymi przez wyświetlacz zamontowany w blacie stołu. Tego typu stoły mogą być wykorzystywane jako urządzenia do rozrywki (do rozgrywania różnego rodzaju gier), do prezentacji (w formie interaktywnych konferencji) czy też innych zastosowań.

Z europejskiego opisu patentowego EP1976412B1 znany jest składany stół z wyświetlaczem w blacie, który umożliwia podnoszenie blatu od pozycji poziomej do pionowej i przechylenie go w celu dopasowania kąta pochylenia do wysokości wygodnej dla odbiorcy.

Innego rodzaju stół z wyświetlaczem znany jest z międzynarodowego zgłoszenia patentowego WO2018/186231A1.

Celem niniejszego wzoru użytkowego jest przedstawienie stołu multimedialnego o takiej budowie, która umożliwi użytkownikom jeszcze większy stopień interakcji z urządzeniami multimedialnymi.

Przedmiotem wzoru użytkowego jest stół multimedialny zawierający blat, w którego centralnej części znajduje się ekran dotykowy charakteryzujący się tym, że w blacie przy co najmniej jednej krawędzi ekranu dotykowego znajduje się zestaw czujników zbliżeniowych.

Korzystnie, stół ma nogi o regulowanej wysokości.

Korzystnie, w co najmniej jednym boku blatu znajduje się głośnik.

Korzystnie, zewnętrzne krawędzie blatu są obłe.

Korzystnie, stół ma blat z płyty MDF.

Stół według wzoru użytkowego został przedstawiony na rysunku na fig. 1. Stół ma blat 1 zamontowany na nogach 4, które mogą mieć regulowaną wysokość. Regulowana wysokość nóg 4 jest wskazana zwłaszcza przy stołach do rozrywki dla dzieci, aby dostosować stół do wzrostu użytkowników.

W centralnej części blatu 1 znajduje się ekran dotykowy 2. Ekran dotykowy 2 jest wbudowany w zagłębienie znajdujące się w blacie 1 tak, że górna powierzchnia ekranu dotykowego 2 licuje z górną powierzchnią blatu 1. Wskazane, aby ekran dotykowy 2 miał górną warstwę z materiału o podwyższonej odporności na zarysowania.

Przy co najmniej jednej krawędzi ekranu dotykowego 2 znajduje się zestaw czujników zbliżeniowych 3. Czujniki zbliżeniowe 3 są czujnikami, które pozwalają na detekcję w ich pobliżu określonych przedmiotów. Przykładowo, mogą to być czujniki typu RFID przystosowane do detekcji znaczników RFID, będących znacznikami aktywnymi lub pasywnymi. Przykładowo, zestaw czujników zbliżeniowych 3 może obejmować wiele czujników rozmieszczonych w szeregu lub w równoległych szeregach jak przedstawiono na fig. 1. Pozwala to użytkownikom przykładowo na sterowanie obiektami wyświetlanymi na ekranie poprzez interakcję z czujnikami zbliżeniowymi. Czujniki zbliżeniowe 3 mogą być rozmieszczone przy jednej, dwóch, trzech lub wszystkich czterech krawędziach ekranu, co umożliwia wygodną stołu odpowiednio poprzez jedną, dwie, trzy czy cztery osoby, ustawione po określonych stronach stołu. Każdy z użytkowników może przykładowo posługiwać się znacznikiem RFID przyczepionym do ręki lub do przedmiotu trzymanego w ręce. Zastosowanie czujników zbliżeniowych przy krawędziach ekranu dotykowego zwiększa powierzchnię, na której użytkownicy mogą sterować stołem multimedialnym.

Opcjonalnie, w co najmniej jednym boku 6 blatu 1 może znajdować się głośnik 5 do generowania dźwięków związanych z obrazem wyświetlanym na ekranie dotykowym 2.

Wskazane, choć nie konieczne, jest, aby zewnętrzne krawędzie blatu 1 były obłe, co jest korzystne zwłaszcza w przypadku stołów przeznaczonych do rozrywki dla ruchliwych dzieci, dzięki czemu minimalizuje się ryzyko urazów przy uderzeniu o krawędź stołu. Blat 1 może być wykonany z płyty wiórowej o średniej gęstości, zwanej płytą MDF, korzystnie lakierowanej (co umożliwia łatwe czyszczenie stołu).

Ponadto, w blacie są zamontowane komponenty elektroniczne do obsługi ekranu dotykowego 2, przykładowo podzespoły typowego komputera klasy PC (płyta główna z procesorem, pamięcią i kontrolerem ekranu), układ komunikacji bezprzewodowej, nośnik danych, zasilacz.

Zastrzeżenia ochronne

1. Stół multimedialny zawierający blat, w którego centralnej części znajduje się ekran dotykowy, **znamienny tym**, że w blacie (1) przy co najmniej jednej krawędzi ekranu dotykowego (2) znajduje się zestaw czujników zbliżeniowych (3).
2. Stół multimedialny według zastrzeżenia 1, **znamienny tym**, że ma nogi (4) o regulowanej wysokości.
3. Stół multimedialny według dowolnego z wcześniejszych zastrzeżeń, **znamienny tym**, że w co najmniej jednym boku (6) blatu (1) znajduje się głośnik (5).
4. Stół multimedialny według dowolnego z wcześniejszych zastrzeżeń, **znamienny tym**, że zewnętrzne krawędzie blatu (1) są obłe.
5. Stół multimedialny według dowolnego z wcześniejszych zastrzeżeń, **znamienny tym**, że ma blat (1) z płyty MDF.

Rysunek

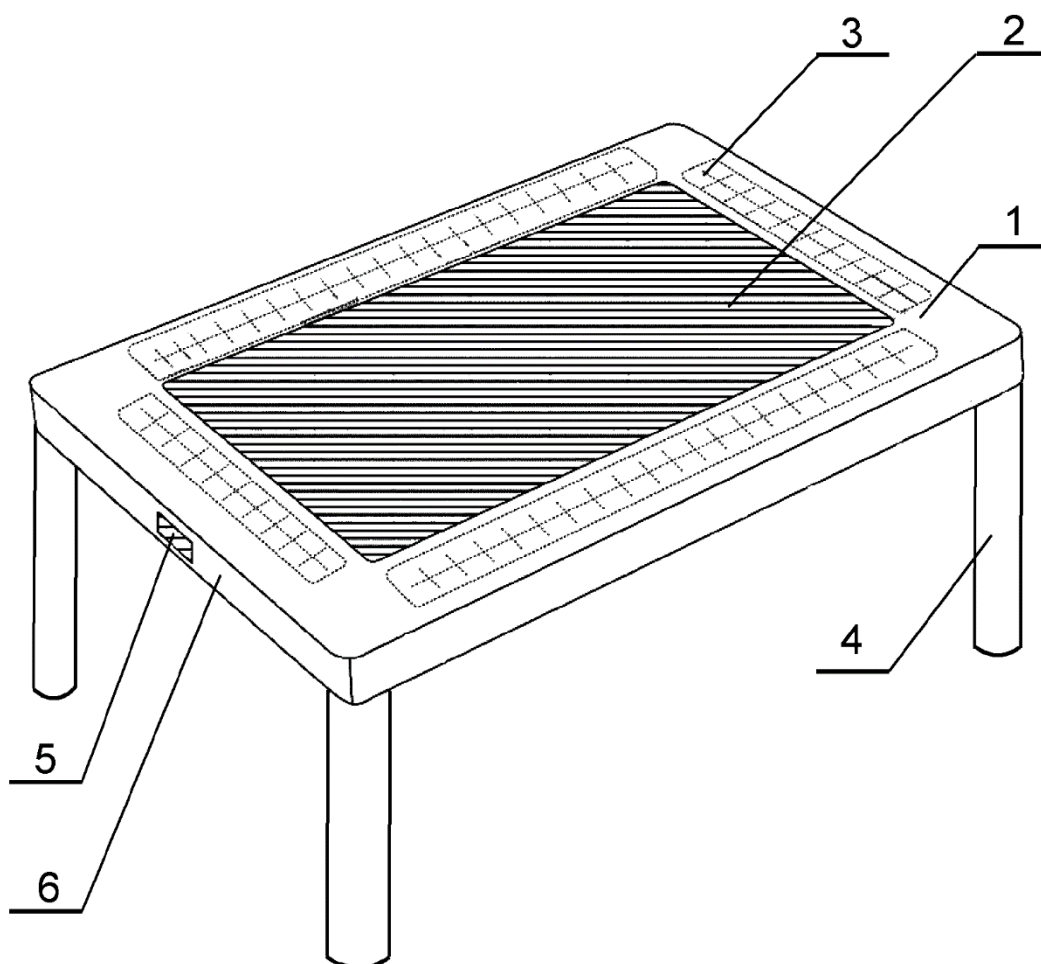


Fig. 1