

(19) 日本国特許庁 (JP)

(12) 特 許 公 報 (B2)

(11) 特許番号

特許第6026675号
(P6026675)

(45) 発行日 平成28年11月16日 (2016.11.16)

(24) 登録日 平成28年10月21日 (2016.10.21)

(51) Int. Cl. F I
HO 4W 24/08 (2009.01) HO 4W 24/08
HO 4W 84/18 (2009.01) HO 4W 84/18

請求項の数 28 (全 41 頁)

| | | | |
|---------------|-------------------------------|-----------|-----------------------|
| (21) 出願番号 | 特願2015-555281 (P2015-555281) | (73) 特許権者 | 595020643 |
| (86) (22) 出願日 | 平成26年1月23日 (2014.1.23) | | クゥアルコム・インコーポレイテッド |
| (65) 公表番号 | 特表2016-506215 (P2016-506215A) | | QUALCOMM INCORPORATED |
| (43) 公表日 | 平成28年2月25日 (2016.2.25) | | アメリカ合衆国、カリフォルニア州 92 |
| (86) 国際出願番号 | PCT/US2014/012803 | | 121-1714、サン・ディエゴ、モア |
| (87) 国際公開番号 | W02014/120557 | | ハウス・ドライブ 5775 |
| (87) 国際公開日 | 平成26年8月7日 (2014.8.7) | (74) 代理人 | 100108855 |
| 審査請求日 | 平成28年3月29日 (2016.3.29) | | 弁理士 蔵田 昌俊 |
| (31) 優先権主張番号 | 61/758,577 | (74) 代理人 | 100109830 |
| (32) 優先日 | 平成25年1月30日 (2013.1.30) | | 弁理士 福原 淑弘 |
| (33) 優先権主張国 | 米国 (US) | (74) 代理人 | 100158805 |
| (31) 優先権主張番号 | 61/762,246 | | 弁理士 井関 守三 |
| (32) 優先日 | 平成25年2月7日 (2013.2.7) | (74) 代理人 | 100194814 |
| (33) 優先権主張国 | 米国 (US) | | 弁理士 奥村 元宏 |

最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 ワイヤレスネットワークのサイズの監視

(57) 【特許請求の範囲】

【請求項 1】

ワイヤレスネットワークにおける複数の近隣ワイヤレスデバイスの数を監視するように構成されたワイヤレスデバイスであって、

前記複数の近隣ワイヤレスデバイスの第1の近隣ワイヤレスデバイスからメッセージを受信するように構成された受信機と、前記メッセージは、前記第1の近隣ワイヤレスデバイスに関連付けられた識別子を備える、

mビットとm個のカウントとを備えたブルームフィルタを利用することと、前記m個のカウントの各々は、前記mビットの異なるビットに関連付けられ、前記m個のカウントの各々は、0と最大値との間の値を有する、

前記ブルームフィルタに、前記第1の近隣ワイヤレスデバイスに関連付けられた前記識別子を追加することと、

持続時間Tの時間間隔ごとに、非0値を有する前記m個のカウントの各々の前記値を1だけ低減することと、

前記m個のカウントのうちの1つの前記値が0に低減されるとき、前記mビットのうちの関連付けられたビットを0に設定することと、

前記ブルームフィルタにおける0の数、または前記ブルームフィルタにおける1の数に基づいて、前記ブルームフィルタに存在する別個の文字列の数を推定することと

を行うように構成されたプロセッサと、前記別個の文字列の数は、前記ワイヤレスネットワークにおける前記複数の近隣ワイヤレスデバイスの数の推定値を表す、を備えるワイ

ヤレスデバイス。

【請求項 2】

前記ワイヤレスデバイスが、前記ワイヤレスネットワーク全体にわたる連続する伝搬のために、前記ワイヤレスネットワークにおける前記複数の近隣ワイヤレスデバイスの数の前記推定値を備えるビーコンを送信するように構成されたアンカーデバイスを備える、請求項 1 に記載のワイヤレスデバイス。

【請求項 3】

前記プロセッサが、前記 m ビットのいずれか 1 つのビットが 1 に設定されるとき、前記 1 つのビットに関連付けられたカウンタの前記値を前記最大値に設定するようにさらに構成される、請求項 1 に記載のワイヤレスデバイス。

10

【請求項 4】

k 個の異なるハッシュ関数は前記ブルームフィルタに関連付けられ、前記 k 個のハッシュ関数の各々が、一様なランダム分布をもつ前記 m ビットのうちの 1 つに、入力文字列をマッピングする、請求項 1 に記載のワイヤレスデバイス。

【請求項 5】

前記別個の文字列の数が、次の公式によって推定され、

【数 1】

$$N_{\text{distinct}} = -\frac{m}{k} * \log\left(\frac{N_0}{m}\right)$$

20

ただし、 N_{distinct} は、前記別個の文字列の数であり、 N_0 は、前記ブルームフィルタにおける前記 0 の数である、請求項 4 に記載のワイヤレスデバイス。

【請求項 6】

前記ブルームフィルタが、最大 N 個のデバイスまで追跡するように設計され、前記ブルームフィルタのパラメータ m が、ほぼ N である値を有する、請求項 4 に記載のワイヤレスデバイス。

【請求項 7】

前記 k 個のハッシュ関数のうちの少なくとも 1 つが、入力文字列の巡回冗長検査である、請求項 4 に記載のワイヤレスデバイス。

30

【請求項 8】

前記 k 個のハッシュ関数のうちの少なくとも 1 つが、0 と p - 1 との間の整数に入力文字列をマッピングする第 1 のハッシュ関数を使用して作成され、ここにおいて、前記少なくとも 1 つのハッシュ関数が、0 と p - 1 との間の整数に入力文字列をマッピングするために、前記第 1 のハッシュ関数を使用することと、次いで、前記整数を m で除算した余りを発見するために、モジュロ演算を適用することを含み、前記余りは、前記少なくとも 1 つのハッシュ関数によって返される値である、請求項 4 に記載のワイヤレスデバイス。

【請求項 9】

前記第 1 のハッシュ関数が、前記入力文字列から複数のビットを選択し、パターンに従って、シーケンスにおいて前記ビットを配列し、前記ビットのシーケンスは、前記第 1 のハッシュ関数によって返される値である整数を表す、請求項 8 に記載のワイヤレスデバイス。

40

【請求項 10】

前記第 1 の近隣ワイヤレスデバイスに関連付けられた前記識別子が、次の、MAC アドレス、サービス識別子、またはアプリケーションベースの識別子のうちの 1 つである、請求項 1 に記載のワイヤレスデバイス。

【請求項 11】

前記プロセッサが、前記ワイヤレスネットワークにおける前記複数の近隣ワイヤレスデバイスのうちの少なくとも 1 つから、前記ブルームフィルタを要求するようにさらに構成される、請求項 1 に記載のワイヤレスデバイス。

50

【請求項 1 2】

前記プロセッサが、前記ブルームフィルタを要求するために、前記複数の近隣ワイヤレスデバイスのうちの前記少なくとも 1 つへ、設定されたサブスクライブビットを備えるサービス発見フレームを送るようさらに構成される、請求項 1 1 に記載のワイヤレスデバイス。

【請求項 1 3】

前記サービス発見フレームが、そこからブルームフィルタがすでに受信された近隣ワイヤレスデバイスの指示、および、それに対して近隣デバイスが応答すべきであるホップカウントの指示のうちの、少なくとも 1 つを備える、請求項 1 2 に記載のワイヤレスデバイス。

10

【請求項 1 4】

前記第 1 の近隣ワイヤレスデバイスが、アンカーノードまたはマスターノードのうちの少なくとも 1 つを備える、請求項 1 2 に記載のワイヤレスデバイス。

【請求項 1 5】

前記プロセッサが、前記複数の近隣ワイヤレスデバイスの少なくとも 1 部分から受信された複数のブルームフィルタのビット論理和を記憶することによって、前記複数の近隣ワイヤレスデバイスのうちの前記少なくとも 1 つのための前記ブルームフィルタを生成するようさらに構成される、請求項 1 1 に記載のワイヤレスデバイス。

【請求項 1 6】

前記プロセッサが、ランダムな時間の間隔において、前記 m ビットの 1 つまたは複数のビットを 0 にリセットするようさらに構成され、前記 m ビットの 1 つまたは複数のビットはランダムに選出され、前記プロセッサが、

20

前記ワイヤレスネットワークにおける前記複数の近隣ワイヤレスデバイスの数、

前記複数の近隣ワイヤレスデバイスが前記ワイヤレスネットワークを離れる推定レート、および、

前記複数の近隣ワイヤレスデバイスがそれらの MAC アドレスを変更する 1 つまたは複数の時間間隔

のうちの 1 つまたは複数に基づいて、リセットされるべき前記 m ビットの数と前記ランダムな間隔の分布とを選ぶようさらに構成される、請求項 1 に記載のワイヤレスデバイス。

30

【請求項 1 7】

ワイヤレスネットワークにおける複数の近隣ワイヤレスデバイスの数を監視する方法であって、

前記複数の近隣ワイヤレスデバイスの第 1 の近隣ワイヤレスデバイスからメッセージを受信することと、前記メッセージは、前記第 1 の近隣ワイヤレスデバイスに関連付けられた識別子を備える、

m ビットと m 個のカウントとを備えたブルームフィルタを利用することと、前記 m 個のカウントの各々は、前記 m ビットの異なるビットに関連付けられ、前記 m 個のカウントの各々は、0 と最大値との間の値を有する、

前記ブルームフィルタに、前記第 1 の近隣ワイヤレスデバイスに関連付けられた前記識別子を追加することと、

40

持続時間 T の時間間隔ごとに、非 0 値を有する前記 m 個のカウントの各々前記値を 1 だけ低減することと、

前記 m 個のカウントのうちの 1 つの前記値が 0 に低減されるとき、前記 m ビットのうちの関連付けられたビットを 0 に設定することと、

前記ブルームフィルタにおける 0 の数または前記ブルームフィルタにおける 1 の数に基づいて、前記ブルームフィルタに存在する別個の文字列の数を推定することと、前記別個の文字列の数は、前記ワイヤレスネットワークにおける前記複数の近隣ワイヤレスデバイスの数の推定値を表す、を備える方法。

【請求項 1 8】

50

前記 m ビットのうちのいずれか 1 つのビットが 1 に設定されるとき、前記 1 つのビットに関連付けられたカウンタの前記値を前記最大値に設定することをさらに備える、請求項 17 に記載の方法。

【請求項 19】

k 個の異なるハッシュ関数は前記ブルームフィルタに関連付けられ、ここにおいて、前記 k 個のハッシュ関数の各々が、一様なランダム分布をもつ前記 m ビットのうちの 1 つに、入力文字列をマッピングする、請求項 17 に記載の方法。

【請求項 20】

前記 k 個のハッシュ関数のうちの少なくとも 1 つが、入力文字列の巡回冗長検査である、請求項 19 に記載の方法。

10

【請求項 21】

前記 k 個のハッシュ関数が、単一のハッシュ関数と k 個の異なる補足文字列とを使用して実現され、ここにおいて、前記ブルームフィルタに、前記第 1 の近隣ワイヤレスデバイスに関連付けられた前記識別子を追加することが、

前記第 1 の近隣ワイヤレスデバイスに関連付けられた前記識別子および前記 k 個の異なる補足文字列に基づいて、k 個の補正された文字列を生成することと、

前記 k 個の補正された文字列および前記単一のハッシュ関数に基づいて、k 個のアレイ位置を生成することとを備える、請求項 19 に記載の方法。

【請求項 22】

前記ブルームフィルタのパラメータ k が、1 の値を有し、前記ブルームフィルタのパラメータ m が、前記ワイヤレスネットワークの最大サイズの実質的に 2 倍である値を有する、請求項 19 に記載の方法。

20

【請求項 23】

前記第 1 の近隣ワイヤレスデバイスに関連付けられた前記識別子が、次の、MAC アドレス、サービス識別子、またはアプリケーションベースの識別子のうちの 1 つである、請求項 17 に記載の方法。

【請求項 24】

前記方法が、前記ワイヤレスネットワークに加入すると、前記ワイヤレスネットワークにおける前記複数の近隣ワイヤレスデバイスのうちの少なくとも 1 つから、現在のブルームフィルタを要求することと、

30

前記複数の近隣ワイヤレスデバイスのうちの前記少なくとも 1 つからメッセージを受信することとをさらに備え、前記メッセージは、前記現在のブルームフィルタと、前記近隣ワイヤレスデバイスの前記現在のブルームフィルタが開始された時間とを含む、請求項 17 に記載の方法。

【請求項 25】

前記方法が、前記複数の近隣ワイヤレスデバイスのうちの少なくとも 1 部分から受信された複数のブルームフィルタのビット論理和を記憶することによって、前記複数の近隣ワイヤレスデバイスのうちの前記少なくとも 1 つのための前記ブルームフィルタを生成することをさらに備える、請求項 24 に記載の方法。

【請求項 26】

40

少なくとも第 2 の近隣ワイヤレスデバイスから第 2 のブルームフィルタを要求することと、

組み合わせられたブルームフィルタに基づいて、ワイヤレスデバイスおよび前記第 2 の近隣ワイヤレスデバイスが共に有する、前記複数の近隣ワイヤレスデバイスの共有された数を推定することと、前記組み合わせられたブルームフィルタは、前記ワイヤレスデバイスによって利用された前記ブルームフィルタと、前記第 2 のブルームフィルタとのビット論理積を実施することによって生成される、をさらに備える、請求項 17 に記載の方法。

【請求項 27】

ワイヤレスネットワークにおける複数の近隣ワイヤレスデバイスの数を監視するためのワイヤレスデバイスであって、

50

前記複数の近隣ワイヤレスデバイスの第 1 の近隣ワイヤレスデバイスからメッセージを受信するための手段と、前記メッセージは、前記第 1 の近隣ワイヤレスデバイスに関連付けられた識別子を備える、

m ビットと m 個のカウントとを備えたブルームフィルタを利用するための手段と、前記 m 個のカウントの各々は、前記 m ビットの異なるビットに関連付けられ、前記 m 個のカウントの各々は、0 と最大値との間の値を有する、

前記ブルームフィルタに、前記第 1 の近隣ワイヤレスデバイスに関連付けられた前記識別子を追加するための手段と、

持続時間 T の時間間隔ごとに、非 0 値を有する前記 m 個のカウントの各々の前記値を 1 だけ低減するための手段と、

10

前記 m 個のカウントのうちの 1 つの前記値が 0 に低減されるとき、前記 m ビットのうちの関連付けられたビットを 0 に設定するための手段と、

前記ブルームフィルタにおける 0 の数または前記ブルームフィルタにおける 1 の数に基づいて、前記ブルームフィルタに存在する別個の文字列の数を推定するための手段と、前記別個の文字列の数は、前記ワイヤレスネットワークにおける前記複数の近隣ワイヤレスデバイスの数の推定値を表す、を備えるワイヤレスデバイス。

【請求項 28】

ワイヤレスネットワークにおける複数の近隣ワイヤレスデバイスの数を監視するための方法を実施するように構成されたコンピュータ実行可能命令を備える、非一時的物理的コンピュータストレージであって、前記方法が、

20

前記複数の近隣ワイヤレスデバイスの第 1 の近隣ワイヤレスデバイスからメッセージを受信することと、前記メッセージは、前記第 1 の近隣ワイヤレスデバイスに関連付けられた識別子を備える、

m ビットと m 個のカウントとを備えたブルームフィルタを利用することと、前記 m 個のカウントの各々は、前記 m ビットの異なるビットに関連付けられ、前記 m 個のカウントの各々は、0 と最大値との間の値を有する、

前記ブルームフィルタに、前記第 1 の近隣ワイヤレスデバイスに関連付けられた前記識別子を追加することと、

持続時間 T の時間間隔ごとに、非 0 値を有する前記 m 個のカウントの各々の前記値を 1 だけ低減することと、

30

前記 m 個のカウントのうちの 1 つの前記値が 0 に低減されるとき、前記 m ビットのうちの関連付けられたビットを 0 に設定することと、

前記ブルームフィルタにおける 0 の数または前記ブルームフィルタにおける 1 の数に基づいて、前記ブルームフィルタに存在する別個の文字列の数を推定することと、前記別個の文字列の数は、前記ワイヤレスネットワークにおける前記複数の近隣ワイヤレスデバイスの数の推定値を表す、を備える、非一時的物理的コンピュータストレージ。

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

【0001】

[0001] 本出願は、一般にワイヤレス通信に関し、より詳細には、ワイヤレスネットワークのサイズを監視するためのシステム、方法、およびデバイスに関する。

40

【背景技術】

【0002】

[0002] 多くの電気通信システムでは、通信ネットワークは、空間的に分離されたいくつかの対話しているデバイス間でメッセージを交換するために使用される。ネットワークは、たとえば、メトロポリタンエリア、ローカルエリア、またはパーソナルエリアであり得る地理的範囲に従って分類され得る。そのようなネットワークは、それぞれ、ワイドエリアネットワーク (WAN)、メトロポリタンエリアネットワーク (MAN)、ローカルエリアネットワーク (LAN)、ワイヤレスローカルエリアネットワーク (WLAN)、またはパーソナルエリアネットワーク (PAN) として指定されるであろう。ネットワ

50

ークはまた、様々なネットワークノードとデバイスとを相互接続するために使用されるスイッチング/ルーティング技法（たとえば、回線交換対パケット交換）、送信のために採用される物理媒体のタイプ（たとえば、ワイヤード対ワイヤレス）、および使用される通信プロトコルのセット（たとえば、インターネットプロトコルスイート、SONET（同期光ネットワーキング）、イーサネット（登録商標）など）によって異なる。

【0003】

[0003] ワイヤレスネットワークは、ネットワーク要素がモバイルであり、したがって動的接続性の必要を有するときに、またはネットワークアーキテクチャが固定ではなくアドホックなトポロジーで形成される場合に、しばしば好適である。ワイヤレスネットワークは、無線、マイクロ波、赤外線、光などの周波数帯域内の電磁波を使用する非誘導伝搬モードでは、無形物理媒体を採用する。ワイヤレスネットワークは、有利なことに、固定ワイヤードネットワークと比較して、ユーザモビリティと迅速なフィールド展開とを容易にする。

10

【0004】

[0004] ワイヤレスネットワーク中のデバイスは、互いの間で情報を送信および/または受信し得る。その情報は、いくつかの態様ではデータユニットと呼ばれることがあるパケットを含み得る。パケットは、ネットワークを通してパケットをルーティングし、パケット中のデータを識別し、パケットを処理することなどを助ける、オーバーヘッド情報（たとえば、ヘッダ情報、パケットプロパティなど）を含み得る。パケットは、パケットのペイロード中で搬送され得る、ユーザデータ、マルチメディアコンテンツなどのデータをさらに含み得る。

20

【0005】

[0005] ソーシャルWiFi（登録商標）ネットワークなどのワイヤレスネットワークにおいて、スケーラブルな動作を可能にするために、ネットワークにおける各デバイスによる送信は、ネットワークにおけるデバイスの数に基づいて制御されるべきである。たとえば、ネットワークにおけるデバイスの数に基づいて、ビーコンおよび/またはタイミング信号が送信される際のレートを調整することが、望ましいことがある。多数の適用例では、ネットワークにおけるデバイスの数の概算推定値を取得することは、十分である。ワイヤレスデバイスがネットワークにおけるデバイスの数を追跡するための1つの方法は、メッセージにおいて受信され、デバイスを表す、任意の識別子を単に記憶することである。新しいメッセージが入ってくるときは常に、デバイスは、新しいメッセージ中の識別子を、デバイスにおいてすでに記憶されている識別子と比較し、その識別子が前に記憶されていない場合、その識別子を記憶することになる。ただし、この手法は、大きいメモリ要件と、より多数の受信された識別子をソートする必要性とにつながり得る。したがって、より大きいメモリ要件と、識別子をソートする必要性とを大きく低減することができる、ワイヤレスネットワークにおけるデバイスの数を追跡する方法を有することが、有益である。

30

【発明の概要】

【0006】

[0006] 本明細書で説明されるシステム、方法、デバイス、およびコンピュータプログラム製品は、各々いくつかの態様を有し、それらのうちの単一の態様が単独でその望ましい属性に関与するとは限らない。以下の特許請求の範囲によって表される本発明の範囲を限定することなしに、いくつかの特徴について以下で手短かに説明する。この説明を考察すれば、特に「発明を実施するための形態」と題するセクションを読めば、本発明の特徴が媒体上にデバイスを導入するときに低減された電力消費を含むことがどのように有利であるかを、通常のスキリn当技術分野のうちの1つは諒解されよう。

40

【0007】

[0007] 本開示の一態様は、ワイヤレスネットワークにおける近隣ワイヤレスデバイスの数を監視するように構成されたワイヤレスデバイスを提供する。ワイヤレスデバイスは、近隣ワイヤレスデバイスのうちの1つからメッセージを受信するように構成された受信

50

機を含み、メッセージは、近隣ワイヤレスデバイスに関連付けられた識別子を備える。ワイヤレスデバイスは、ブルームフィルタに識別子を追加するように、および、ブルームフィルタにおける 0 の数に基づいて、ブルームフィルタに追加された別個の文字列の数を推定するように構成されたプロセッサをさらに含んでよく、別個の文字列の数は、ワイヤレスネットワークにおける近隣ワイヤレスデバイスの数の推定値を表す。

【 0 0 0 8 】

[0008] 本開示の別の態様は、ワイヤレスネットワークにおける近隣ワイヤレスデバイスの数を監視する方法を提供する。方法は、近隣ワイヤレスデバイスに関連付けられた識別子を備えるメッセージを、近隣ワイヤレスデバイスのうちの 1 つから受信することと、ブルームフィルタに識別子を追加することを含む。方法は、ブルームフィルタにおける 0 の数に基づいて、ブルームフィルタに追加された別個の文字列の数を推定することをさらに含んでよく、別個の文字列の数は、ワイヤレスネットワークにおける近隣ワイヤレスデバイスの数の推定値を表す。

【 0 0 0 9 】

[0009] 本開示の別の態様は、ワイヤレスネットワークにおける近隣ワイヤレスデバイスの数を監視するためのワイヤレスデバイスを提供する。ワイヤレスデバイスは、近隣ワイヤレスデバイスに関連付けられた識別子を備えるメッセージを、近隣ワイヤレスデバイスのうちの 1 つから受信するための手段と、ブルームフィルタに識別子を追加するための手段とを含む。ワイヤレスデバイスは、ブルームフィルタにおける 0 の数に基づいて、ブルームフィルタに追加された別個の文字列の数を推定するための手段をさらに含んでよく、別個の文字列の数は、ワイヤレスネットワークにおける近隣ワイヤレスデバイスの数の推定値を表す。

【 0 0 1 0 】

[0010] 本開示の別の態様は、ワイヤレスネットワークにおける近隣ワイヤレスデバイスの数を監視するための方法を実施するように構成されたコンピュータ実行可能命令を備える、非一時的物理的コンピュータストレージを提供する。方法は、近隣ワイヤレスデバイスに関連付けられた識別子を備えるメッセージを、近隣ワイヤレスデバイスのうちの 1 つから受信することと、ブルームフィルタに識別子を追加することを含む。方法は、ブルームフィルタにおける 0 の数に基づいて、ブルームフィルタに追加された別個の文字列の数を推定することをさらに含んでよく、別個の文字列の数は、ワイヤレスネットワークにおける近隣ワイヤレスデバイスの数の推定値を表す。

【図面の簡単な説明】

【 0 0 1 1 】

【図 1】 [0011] 本開示の態様が採用され得るワイヤレス通信システムの一例を示す図。

【図 2】 [0012] 図 1 のワイヤレス通信システム内で採用され得るワイヤレスデバイスの機能ブロック図。

【図 3】 [0013] ワイヤレス通信を送信するためにワイヤレスデバイスにおいて利用され得る様々な構成要素を示す図。

【図 4】 [0014] ワイヤレス通信を受信するためにワイヤレスデバイスにおいて利用され得る様々な構成要素を示す図。

【図 5】 [0015] 一実装形態による、ワイヤレスネットワークにおけるワイヤレスデバイスの数を監視する方法のフローチャート。

【図 6】 [0016] 一実装形態による、ブルームフィルタの 1 つの例示的な例を示す図。

【図 7】 [0017] ネットワークにおけるワイヤレスデバイスの数と、ブルームフィルタからの推定された数とを比較する、シミュレーション結果を示す図。

【図 8】 [0018] 推定誤り率対ネットワークにおけるワイヤレスデバイスの数を示す、シミュレーション結果を示す図。

【図 9】 [0019] 例示的なベンダー固有発見フレームを示す図。

【図 10】 [0020] 図 1 のワイヤレス通信システム内で採用され得る発見タイプ長さ値 (TLV) を示す図。

10

20

30

40

50

【図 1 1】[0021] 本開示の態様が採用され得る別のワイヤレス通信システムの一例を示す図。

【図 1 2】[0022] 媒体アクセス制御 (MAC) フレームの例示的な構造を示す図。

【図 1 3】[0023] 図 1 1 のワイヤレス通信システム内で採用され得る例示的なサービス発見属性を示す図。

【発明を実施するための形態】

【0012】

[0024] 「例示的」という単語は、本明細書では「例、事例、または例示の働きをすること」を意味するために使用される。本明細書で「例示的」とあるとして説明されるいかなる実施形態も、必ずしも他の実施形態よりも好ましいまたは有利であると解釈されるべきではない。添付の図面を参照しながら新規のシステム、装置、および方法の様々な態様について以下でより十分に説明する。ただし、本開示は、多くの異なる形態で実施され得、本開示全体にわたって提示される任意の特定の構造または機能に限定されるものと解釈されるべきではない。むしろ、これらの態様は、本開示が周到で完全になり、本開示の範囲を当業者に十分に伝えるように与えられる。本明細書の教示に基づいて、本開示の範囲は、本発明の任意の他の態様とは無関係に実装されるか、本発明の任意の他の態様と組み合わせられるかにかかわらず、本明細書で開示される新規のシステム、装置、および方法の任意の態様を包含するものであることを、当業者は諒解されたい。たとえば、本明細書に記載の態様をいくつか使用しても、装置は実装され得、または方法は実施され得る。さらに、本発明の範囲は、本明細書に記載の本発明の様々な態様に加えてまたはそれらの態様以外に、他の構造、機能、または構造および機能を使用して実施されるそのような装置または方法を包含するものとする。本明細書で開示されるいかなる態様も請求項の 1 つまたは複数の要素によって実施され得ることを理解されたい。

【0013】

[0025] 本明細書では特定の態様について説明するが、これらの態様の多くの変形形態および置換は本開示の範囲内に入る。好適な態様のいくつかの利益および利点について説明するが、本開示の範囲は特定の利益、使用、または目的に限定されるものではない。むしろ、本開示の態様は、様々なワイヤレス技術、システム構成、ネットワーク、および送信プロトコルに広く適用可能であることが意図され、そのうちのいくつかは例として図面および好ましい態様の以下の説明において示される。発明を実施するための形態および図面は、限定的なものではなく本開示を説明するものにすぎず、本開示の範囲は添付の特許請求の範囲およびその等価物によって定義される。

【0014】

[0026] 普及しているワイヤレスネットワーク技術は、様々なタイプのワイヤレスローカルエリアネットワーク (WLAN) を含み得る。WLAN は、広く使用されるネットワークングプロトコルを採用して、近接デバイスを互いに相互接続するために使用され得る。本明細書で説明される様々な態様は、ワイヤレスプロトコル、Wi-Fi、またはより一般的には、ワイヤレスプロトコルの IEEE 802.11 ファミリーの任意のメンバーなど、任意の通信規格に適用され得る。たとえば、本明細書で説明される様々な態様は、サブ 1 GHz 帯域を使用する IEEE 802.11 a h プロトコルの一部として使用され得る。

【0015】

[0027] いくつかの実装形態では、WLAN は、ワイヤレスネットワークにアクセスする構成要素である様々なデバイスを含む。たとえば、クライアント (局または「STA」とも呼ばれる)。たとえば、STA は、ラップトップコンピュータ、携帯情報端末 (PDA)、モバイルフォンなどであり得る。一例では、STA は、インターネットまたは他のワイドエリアネットワークへの一般的接続性を得るために、Wi-Fi (たとえば、IEEE 802.11 プロトコル) 準拠ワイヤレスリンクを介して他の STA に接続する。

【0016】

[0028] 局「STA」はまた、アクセス端末 (「AT」)、加入者局、加入者ユニット

10

20

30

40

50

、移動局、モバイルデバイス、リモート局、リモート端末、ユーザ端末、ユーザエージェント、ユーザデバイス、ユーザ機器、または何らかの他の用語を含むか、それらのいずれかとして実装されるか、またはそれらのいずれかとして知られていることがある。いくつかの実装形態では、アクセス端末は、セルラー電話、コードレス電話、セッション開始プロトコル(「SIP」)電話、ワイヤレスローカルループ(「WLL」)局、携帯情報端末(「PDA」)、ワイヤレス接続能力を有するハンドヘルドデバイス、またはワイヤレスモデムに接続された何らかの他の適切な処理デバイスもしくはワイヤレスデバイスを含み得る。したがって、本明細書で教示される1つまたは複数の態様は、電話(たとえば、セルラーフォンまたはスマートフォン)、コンピュータ(たとえば、ラップトップ)、ポータブル通信デバイス、ヘッドセット、ポータブルコンピューティングデバイス(たとえば、個人情報端末)、エンターテインメントデバイス(たとえば、音楽もしくはビデオデバイス、または衛星ラジオ)、ゲームデバイスまたはシステム、全地球測位システムデバイス、あるいはワイヤレス媒体を介して通信するように構成された任意の他の好適なデバイスに組み込まれ得る。

【0017】

[0029] 局のグループなどのデバイスは、たとえば、ネイバーフッドアウェアネットワーク(NAN: neighborhood aware network)、またはソーシャルWi-Fiネットワークにおいて使用され得る。たとえば、ネットワーク内の様々な局は、それらの局の各々がサポートするアプリケーションに関して、デバイス間(たとえば、ピアツーピア通信)ベースで互いと通信することができる。ソーシャルWi-Fiネットワークは、非集中タイプのワイヤレスネットワークである、アドホックワイヤレスネットワークであり得る。そのネットワークは、管理された(インフラストラクチャ)ワイヤレスネットワークにおけるアクセスポイントなど、先在するインフラストラクチャに依拠しないので、アドホックである。ソーシャルWi-Fiネットワークにおいて使用される発見プロトコルが、安全な通信と低電力消費とを保証しながら、モバイルデバイスが(たとえば、発見パケットまたはメッセージを送ることによって)自らを広告すること、ならびに(たとえば、ページングまたはクエリパケットまたはメッセージを送ることによって)他のSTAによって提供されたサービスを発見することを可能にすることが望ましい。

【0018】

[0030] 図1は、本開示の態様が採用され得るワイヤレス通信システム100の一例を示す。ワイヤレス通信システム100は、第1のモバイルデバイスクラスタ110と、第2のモバイルデバイスクラスタ120と、第3のモバイルデバイスクラスタ130と、モバイルデバイス142とを含む。

【0019】

[0031] 第1のモバイルデバイスクラスタ110は、モバイルデバイス112、114、116、118を含む。第2のモバイルデバイスクラスタ120は、モバイルデバイス118、122、124、126、128を含む。第3のモバイルデバイスクラスタ130は、モバイルデバイス132、134、136、138を含む。図1の特定の例では、モバイルデバイス142は、モバイルデバイスクラスタ110、120、130のいずれにも加入していない(たとえば、そのメンバーではない)。さらに、図1の特定の例では、モバイルデバイス118は、複数のモバイルデバイスクラスタ(すなわち、モバイルデバイスクラスタ110、120)に加入している(たとえば、そのメンバーである)。

【0020】

[0032] ワイヤレス通信システム100は、他のモバイルデバイスのいずれかと通信することができる、モバイルデバイス112、114、116、118、122、124、126、128、132、134、136、および138を含み得る。一例として、モバイルデバイス112は、モバイルデバイス116と通信することができる。別の例として、モバイルデバイス112は、モバイルデバイス118と通信することができるが、この通信リンクは図1に示されない。

【0021】

10

20

30

40

50

[0033] 様々なプロセスおよび方法が、モバイルデバイスのうちの任意の2つの間の、ワイヤレス通信システム100における送信のために使用され得る。たとえば、信号は、OFDM/OFDMA技法に従って送られ、受信され得る。そうである場合、ワイヤレス通信システム100は、OFDM/OFDMAシステムと呼ばれることがある。代替として、信号は、CDMA技法に従って、モバイルデバイスのうちの任意の2つの間で送られ、受信され得る。そうである場合、ワイヤレス通信システム100は、CDMAシステムと呼ばれることがある。

【0022】

[0034] 様々な実施形態によれば、ワイヤレス通信システム100は、ネイバーフッドアウェアネットワークであってよく、モバイルデバイスクラスタ110、120、130のうちの1つまたは複数は、特定の共通のモバイルデバイスアプリケーションに関連付けられ得る。たとえば、モバイルデバイスクラスタ110、120、130の各々は、ソーシャルネットワーキングモバイルデバイスアプリケーション、ゲームモバイルデバイスアプリケーション、またはその組合せなど、それぞれの共通のモバイルデバイスアプリケーションに関連付けられ得る。

【0023】

[0035] 動作時、ワイヤレス通信システム100のモバイルデバイスは、1つまたは複数のワイヤレス通信プロトコルに従って、ワイヤレス通信することができる。たとえば、少なくとも1つの実施形態では、ワイヤレス通信システム100のモバイルデバイスは、電気電子技術者協会(IEEE)802.11プロトコルに関連付けられた発見ビーコンなど、発見メッセージを送り、受信することができる。別の例として、ワイヤレス通信システム100のモバイルデバイスは、ワイヤレス通信システム100の各モバイルデバイスに共通であるネットワーク広告プロトコルを介して通信することができる。別の例として、第1のモバイルデバイスクラスタ110は、ネットワーク広告プロトコルとは異なる第2のプロトコルを使用して通信することができる。同様に、第2のモバイルデバイスクラスタ120は、ネットワーク広告プロトコルとは異なる第3のプロトコルを使用して通信することができ、第3のモバイルデバイスクラスタ130は、ネットワーク広告プロトコルとは異なる第4のプロトコルを使用して通信することができる。これに関連して、プロトコルは、それにおいて通信が発生するチャネル、通信のタイミング(たとえば、発見間隔のタイミング)など、通信するために使用されるパラメータを指す。

【0024】

[0036] さらに例示のために、モバイルデバイス142は、オンになり、ワイヤレス通信システム100に共通のネットワーク広告プロトコルを介して第1の発見メッセージを受信するために、リスニング状態のままであり得る。たとえば、モバイルデバイス142は、モバイルデバイス122から第1の発見メッセージを受信することができる。第1の発見メッセージは、第2のモバイルデバイスクラスタ120に固有の情報を含んでよく、本明細書では「クラスタ発見メッセージ」と呼ばれることがある。たとえば、情報は、第2のモバイルデバイスクラスタ120に関連付けられたプロトコルの特性を指示することなどによって、第2のモバイルデバイスクラスタ120を指示(たとえば、広告)することができる。情報は、ネットワーク広告プロトコルに関連付けられたワイヤレスチャネルとは異なり得る、第2のモバイルデバイスクラスタ120に関連付けられたワイヤレスチャネルの指示を含み得る。代替または追加として、情報は、ネットワーク広告プロトコルに関連付けられたタイミングパラメータとは異なり得る、第2のモバイルデバイスクラスタ120に関連付けられたタイミングパラメータ(たとえば、発見間隔の開始時間および/または持続時間)の指示を含み得る。代替または追加として、情報は、(たとえば、ネットワークサイズがしきい値を超えることに基づいて、たとえば、第2のモバイルデバイスクラスタ120に関連付けられた推定帯域幅が小さすぎるかどうかに基づいて、モバイルデバイスが、第2のモバイルデバイスクラスタ120に加入するかどうかを決定することを可能にするために)第2のモバイルデバイスクラスタ120に関連付けられたネットワークサイズを含み得る。代替または追加として、情報は、第2のモバイルデバイスクラ

10

20

30

40

50

スタ１２０に関連付けられた、発見間隔および／または後続のリスニング間隔の持続時間を含み得る。代替または追加として、情報は、第２のモバイルデバイスクラスタ１２０に関連付けられた、ソーシャルネットワーキングモバイルデバイスアプリケーションまたはゲームモバイルデバイスアプリケーションについての情報など、クラスタ識別情報を含み得る。

【００２５】

[0037] 第１の発見メッセージを受信することに応答して、モバイルデバイス１４２は、第２のモバイルデバイスクラスタ１２０に関連付けられたプロトコルを使用して、モバイルデバイス１２２と通信するために、第１の発見メッセージ中の情報を使用することができる。たとえば、モバイルデバイス１４２は、第２のモバイルデバイスクラスタ１２０に加入するか、第２のモバイルデバイスクラスタ１２０に関連付けられた追加の情報（たとえば、モバイルデバイスアプリケーションに係る情報）について、第２のモバイルデバイスクラスタ１２０のモバイルデバイスにクエリするか、またはその組合せを行うことができる。モバイルデバイス１２２と通信することは、（ネットワーク広告プロトコルに関連付けられた）第１のチャンネルから、（第２のモバイルデバイスクラスタに関連付けられた）第２のチャンネルへ、モバイルデバイス１４２のトランシーバを同調させることを含み得る。第２のチャンネルに同調した後、モバイルデバイス１４２は、第２のモバイルデバイスクラスタ１２０に関連付けられる第２のタイミングパラメータによって決定される時間において、モバイルデバイス１２２から第２の発見メッセージを受信することができる。

【００２６】

[0038] 別の特定の例では、モバイルデバイス１３２は、ワイヤレス通信システム１００に共通のネットワーク広告プロトコルを介して、第２の発見メッセージを送ることができる。第２の発見メッセージは、第３のモバイルデバイスクラスタ１３０に固有の情報を含み得る。１つまたは複数の他のデバイスが、第２の発見メッセージを受信することができる。たとえば、モバイルデバイス１２８は、モバイルデバイス１３２によって送られた第２の発見メッセージを受信することができる。モバイルデバイス１３２は、第３のモバイルデバイスクラスタ１３０に固有の情報に基づいて送られる、モバイルデバイス１２８からのメッセージを受信することができる。メッセージは、第３のモバイルデバイスクラスタ１３０に関連付けられたプロトコルを使用して送られ得る。モバイルデバイス１２８から送られたメッセージは、第３のモバイルデバイスクラスタ１３０に加入するための要求、第３のモバイルデバイスクラスタ１３０に係る追加の情報についてのクエリ、またはその組合せであり得る。

【００２７】

[0039] 特定の実施形態では、モバイルデバイスクラスタ１１０、１２０および１３０の各々は、ワイヤレス通信システム１００に共通のネットワーク広告プロトコルに関連付けられた発見間隔中に広告され得る。たとえば、ワイヤレス通信システム１００に共通のネットワーク広告プロトコルに関連付けられた第１の発見間隔中に、第１のモバイルデバイスクラスタ１１０の特定のデバイス（モバイルデバイス１１４など）は、第１のモバイルデバイスクラスタ１１０を広告する発見メッセージを送ることができる。追加として、第１の発見間隔中に、第２のモバイルデバイスクラスタ１２０の特定のデバイス（モバイルデバイス１２６など）は、第２のモバイルデバイスクラスタ１２０を広告する発見メッセージを送ることができる。さらに、第１の発見間隔中に、第３のモバイルデバイスクラスタ１３０の特定のデバイス（モバイルデバイス１３６など）は、第３のモバイルデバイスクラスタ１３０を広告する発見メッセージを送ることができる。このようにして、第１の発見間隔中に、モバイルデバイス１４２は、（たとえば、ワイヤレス通信システム１００に共通のネットワーク広告プロトコルに関連付けられたチャンネルに同調することによって）ワイヤレス通信システム１００に共通のネットワーク広告プロトコルを介して、モバイルデバイスクラスタの各々に関連付けられた発見メッセージを受信することができる。したがって、モバイルデバイス１４２は、特定のエリアにおいてアクティブであるモバイ

ルデバイスクラスタを識別するために、（モバイルデバイスクラスタ１１０、１２０および１３０の各々に関連付けられたチャネルなど、様々なチャネルをスキャンする必要がない。

【００２８】

[0040] ワイヤレス通信システム１００に共通のネットワーク広告プロトコルを利用することは、モバイルデバイスの特定のクラスタ（たとえば、モバイルデバイスクラスタ１１０、１２０、１３０のいずれか）に関係する情報の送信と受信とを可能にすることができることは諒解されよう。さらに、ネットワーク広告プロトコルとは異なるクラスタ固有のプロトコルに従って通信することによって、モバイルデバイスクラスタ１１０、１２０、１３０の各々は、特定のモバイルデバイスクラスタに関連付けられた１つまたは複数の特定のモバイルデバイスアプリケーションなど、クラスタ固有の特性に従って、通信を適合させることができる。

10

【００２９】

[0041] 図２は、ワイヤレス通信システム１００内で採用され得るワイヤレスデバイス２０２において利用され得る様々な構成要素を示す。ワイヤレスデバイス２０２は、本明細書で説明される様々な方法を実施するように構成され得るデバイスの一例である。たとえば、ワイヤレスデバイス２０２は、モバイルデバイスのうちの１つを含み得る。

【００３０】

[0042] ワイヤレスデバイス２０２は、ワイヤレスデバイス２０２の動作を制御するプロセッサ２０４を含み得る。プロセッサ２０４は、中央処理ユニット（ＣＰＵ）と呼ばれることもある。読取り専用メモリ（ＲＯＭ）とランダムアクセスメモリ（ＲＡＭ）の両方を含むことができるメモリ２０６は、命令とデータとをプロセッサ２０４に与えることができる。メモリ２０６の一部はまた、不揮発性ランダムアクセスメモリ（ＮＶＲＡＭ）を含み得る。プロセッサ２０４は、通常、メモリ２０６内に記憶されたプログラム命令に基づいて、論理演算と算術演算とを実施する。メモリ２０６中の命令は、本明細書で説明される方法を実施するように実行可能であり得る。

20

【００３１】

[0043] プロセッサ２０４は、１つまたは複数のプロセッサとともに実装された処理システムを含み得るか、またはその構成要素であり得る。１つまたは複数のプロセッサは、汎用マイクロプロセッサ、マイクロコントローラ、デジタル信号プロセッサ（ＤＳＰ）、フィールドプログラマブルゲートアレイ（ＦＰＧＡ）、プログラマブル論理デバイス（ＰＬＤ）、コントローラ、状態機械、ゲート論理、個別ハードウェア構成要素、専用ハードウェア有限状態機械、または情報の計算もしくは他の操作を実施することができる任意の他の好適なエンティティの任意の組合せを用いて実装され得る。

30

【００３２】

[0044] 処理システムは、ソフトウェアを記憶するための機械可読媒体をも含み得る。ソフトウェアは、ソフトウェア、ファームウェア、ミドルウェア、マイクロコード、ハードウェア記述言語などの名称にかかわらず、任意のタイプの命令を意味すると広く解釈されたい。命令は、（たとえば、ソースコード形式、バイナリコード形式、実行コード形式、または他の適切なコード形式の）コードを含むことができる。命令は、１つまたは複数のプロセッサによって実行されたとき、処理システムに本明細書で説明される様々な機能を実施させる。

40

【００３３】

[0045] ワイヤレスデバイス２０２はまた、ワイヤレスデバイス２０２とリモートローションとの間のデータの送信と受信とを可能にするために送信機２１０および／または受信機２１２を含み得る、ハウジング２０８を含み得る。送信機２１０と受信機２１２とは組み合わされてトランシーバ２１４になり得る。アンテナ２１６は、ハウジング２０８に取り付けられ、トランシーバ２１４に電氣的に結合され得る。ワイヤレスデバイス２０２はまた、複数の送信機、複数の受信機、複数のトランシーバ、および／または複数のアンテナ（図示せず）を含むことができる。

50

【 0 0 3 4 】

[0046] 送信機 2 1 0 は、異なるパケットタイプまたは機能を有するパケットをワイヤレスに送信するように構成され得る。たとえば、送信機 2 1 0 は、プロセッサ 2 0 4 によって生成された異なるタイプのパケットを送信するように構成され得る。ワイヤレスデバイス 2 0 2 がモバイルデバイスとして実装または使用されるとき、プロセッサ 2 0 4 は、複数の異なるパケットタイプのパケットを処理するように構成され得る。たとえば、プロセッサ 2 0 4 は、パケットのタイプを決定し、それに応じて、パケットおよび/またはパケットのフィールドを処理するように構成され得る。ワイヤレスデバイス 2 0 2 がモバイルデバイスとして実装または使用されるとき、プロセッサ 2 0 4 はまた、複数のパケットタイプのうちの 1 つを選択および生成するように構成され得る。たとえば、特定の事例では、プロセッサ 2 0 4 は、（クラスタ発見メッセージおよび/または発見メッセージなどの）発見パケットを生成し、何のタイプのパケット情報を使用すべきかを決定するように構成され得る。

10

【 0 0 3 5 】

[0047] 受信機 2 1 2 は、異なるパケットタイプを有するパケットをワイヤレスに受信するように構成され得る。いくつかの態様では、受信機 2 1 2 は、使用されたパケットのタイプを検出し、それに応じて、パケットを処理するように構成され得る。

【 0 0 3 6 】

[0048] ワイヤレスデバイス 2 0 2 はまた、トランシーバ 2 1 4 によって受信された信号のレベルを検出および定量化するために使用され得る、信号検出器 2 1 8 を含み得る。信号検出器 2 1 8 は、総エネルギー、シンボルごとのサブキャリア当たりのエネルギー、電力スペクトル密度および他の信号などの信号を検出することができる。ワイヤレスデバイス 2 0 2 はまた、信号を処理する際に使用するためのデジタル信号プロセッサ（DSP）2 2 0 を含み得る。DSP 2 2 0 は、送信のためにパケットを生成するように構成され得る。いくつかの態様では、パケットは物理レイヤデータユニット（PPDU）を含み得る。

20

【 0 0 3 7 】

[0049] ワイヤレスデバイス 2 0 2 は、いくつかの態様では、ユーザインターフェース 2 2 2 をさらに含み得る。ユーザインターフェース 2 2 2 は、キーパッド、マイクロフォン、スピーカー、および/またはディスプレイを含み得る。ユーザインターフェース 2 2 2 は、ワイヤレスデバイス 2 0 2 のユーザに情報を伝達し、および/またはユーザからの入力を受信する、任意の要素または構成要素を含み得る。

30

【 0 0 3 8 】

[0050] ワイヤレスデバイス 2 0 2 の様々な構成要素は、バスシステム 2 2 6 によって互いに結合され得る。バスシステム 2 2 6 は、たとえば、データバスを含み得、ならびに、データバスに加えて、電力バスと、制御信号バスと、ステータス信号バスとを含み得る。ワイヤレスデバイス 2 0 2 の構成要素は、何らかの他の機構を使用して、互いに結合されるか、または互いに対する入力を受け付けるかもしくは与え得る。

【 0 0 3 9 】

[0051] いくつかの別々の構成要素が図 2 に示されているが、それらの構成要素のうちの 1 つまたは複数は、組み合わせられるか、または共通に実装されることがある。たとえば、プロセッサ 2 0 4 は、プロセッサ 2 0 4 に関して上記で説明された機能を実装するためだけでなく、信号検出器 2 1 8 および/または DSP 2 2 0 に関して上記で説明された機能を実装するためにも使用され得る。さらに、図 2 に示される構成要素の各々は、複数の別々の要素を使用して実装され得る。

40

【 0 0 4 0 】

[0052] 複数のモバイルデバイス間の適切な通信を可能にするために、モバイルデバイスは、モバイルデバイスの特性に関する情報を受信することができる。たとえば、モバイルデバイス 1 4 2（図 1）は、モバイルデバイス 1 4 2 とモバイルデバイス 1 1 4（図 1）との間の通信のタイミングを同期させるために、モバイルデバイス 1 1 4 についてのタ

50

イミング情報を受信することができる。代替または追加として、モバイルデバイス 142 は、別のモバイルデバイスの媒体アクセス制御 (MAC) アドレスなど、他の情報を受信することができる。モバイルデバイス 142 は、メモリ 206 とプロセッサ 204 とを使用して実行されるソフトウェアを通してなど、そのような情報を単独で必要とするかどうかを決定することができる。

【0041】

[0053] モバイルデバイス 142 (図 1) は、複数の動作モードを有し得る。たとえば、モバイルデバイス 142 は、アクティブモード、通常動作モード、または全出力モードと呼ばれる第 1 の動作モードを有し得る。アクティブモードでは、モバイルデバイス 142 は、常に「アウェイク」状態であってよく、別のモバイルデバイスとデータをアクティブに送信 / 受信することができる。さらに、モバイルデバイス 142 は、省電力モードまたはスリープモードと呼ばれる第 2 の動作モードを有し得る。省電力モードでは、モバイルデバイス 142 は、「アウェイク」状態であり得るか、または、モバイルデバイス 142 が別のモバイルデバイスとデータをアクティブに送信 / 受信しない「ドーズ」もしくは「スリープ」状態であり得る。たとえば、モバイルデバイス 142 の受信機 212、ならびに、場合によっては DSP 220 および信号検出器 218 は、ドーズ状態で低減された電力消費を使用して動作することができる。さらに、省電力モードでは、モバイルデバイス 142 は、別のモバイルデバイスとデータを送信 / 受信することが可能になるように、モバイルデバイスがある時間において「ウェイクアップ」する (たとえば、アウェイク状態に入る) 必要があるかどうかをモバイルデバイスに指示する、他のモバイルデバイスからのメッセージ (たとえば、ページングメッセージ) をリッスンするために、時々アウェイク状態に入ることができる。

【0042】

[0054] 上記で説明されたように、ワイヤレスデバイス 202 は、AP 104 または STA 106 を備え得、通信を送信および / または受信するために使用され得る。図 3 は、ワイヤレス通信を送信するためにワイヤレスデバイス 202 において利用され得る送信機モジュール 300 を示す。図 3 に示された構成要素は、たとえば、OFDM 通信を送信するために使用され得る。

【0043】

[0055] 送信機モジュール 300 は、送信のためにビットを変調するように構成された変調器 302 を備え得る。たとえば、送信機モジュール 300 が図 2 のワイヤレスデバイス 202 の構成要素として使用される場合、変調器 302 は、たとえばコンスタレーションに従ってビットを複数のシンボルにマッピングすることによって、プロセッサ 204 またはユーザインターフェース 222 から受信されたビットから複数のシンボルを決定し得る。それらのビットは、ユーザデータまたは制御情報に対応し得る。いくつかの態様では、それらのビットはコードワードにおいて受信される。一態様では、変調器 302 は、QAM (直交振幅変調) 変調器、たとえば、16 QAM 変調器または 64 QAM 変調器を備える。他の態様では、変調器 302 は、2 位相シフトキーイング (BPSK) 変調器または 4 位相シフトキーイング (QPSK) 変調器を備える。

【0044】

[0056] 送信機モジュール 300 は、変調器 302 からのシンボルまたはさもなければ変調されたビットを時間領域に変換するように構成された変換モジュール 304 をさらに備え得る。図 3 では、変換モジュール 304 は、逆高速フーリエ変換 (IFFT) モジュールによって実装されるものとして示されている。いくつかの実装形態では、異なるサイズのデータのユニットを変換する複数の変換モジュール (図示せず) が存在する場合がある。

【0045】

[0057] 図 3 では、変調器 302 および変換モジュール 304 は、DSP 320 中に実装されるものとして示されている。しかしながら、いくつかの態様では、変調器 302 と変換モジュール 304 の一方または両方は、プロセッサ 204 中でなど、ワイヤレスデバ

イス 2 0 2 の他の構成要素中で実装され得る。

【 0 0 4 6 】

[0058] 概して、D S P 3 2 0 は、送信のためのデータユニットを生成するように構成され得る。いくつかの態様では、変調器 3 0 2 および変換モジュール 3 0 4 は、制御情報を含む複数のフィールドと複数のデータシンボルとを備えるデータユニットを生成するように構成され得る。制御情報を含むそれらのフィールドは、たとえば、1 つまたは複数のトレーニングフィールドと、1 つまたは複数の信号 (S I G) フィールドとを備える場合がある。トレーニングフィールドの各々は、ビットまたはシンボルの既知のシーケンスを含み得る。S I G フィールドの各々は、データユニットに関する情報、たとえばデータユニットの長さまたはデータレートの記事を含み得る。

10

【 0 0 4 7 】

[0059] 図 3 の説明に戻ると、送信機モジュール 3 0 0 は、変換モジュールの出力をアナログ信号に変換するように構成されたデジタルアナログ変換器 3 0 6 をさらに備え得る。たとえば、変換モジュール 3 0 6 の時間領域出力は、デジタルアナログ変換器 3 0 6 によってベースバンド O F D M 信号に変換され得る。いくつかの態様では、送信機モジュール 3 0 0 の一部は、図 2 からのワイヤレスデバイス 2 0 2 中に含まれ得る。たとえば、デジタルアナログ変換器 3 0 6 は、プロセッサ 2 0 4 、トランシーバ 2 1 4 中で、またはワイヤレスデバイス 2 0 2 の別の要素中で実装され得る。

【 0 0 4 8 】

[0060] アナログ信号は、送信機 3 1 0 によってワイヤレスに送信され得る。アナログ信号は、送信機 3 1 0 によって送信される前に、たとえばフィルタ処理されることによって、または中間周波数もしくは搬送周波数にアップコンバートされることによって、さらに処理され得る。図 3 に示された態様では、送信機 3 1 0 は送信増幅器 3 0 8 を含む。送信されるより前に、アナログ信号は送信増幅器 3 0 8 によって増幅され得る。いくつかの態様では、増幅器 3 0 8 は低雑音増幅器 (L N A) を備える。

20

【 0 0 4 9 】

[0061] 送信機 3 1 0 は、アナログ信号に基づいてワイヤレス信号中で 1 つまたは複数のパケットまたはデータユニットを送信するように構成される。それらのデータユニットは、プロセッサおよび / または D S P 3 2 0 を使用して、たとえば上記で説明されたように変調器 3 0 2 と変換モジュール 3 0 4 とを使用して、生成され得る。上記で説明されたように生成され、送信され得るデータユニットについて、図 5 ~ 図 7 に関して以下でさらに詳細に説明する。

30

【 0 0 5 0 】

[0062] 図 4 は、ワイヤレス通信を受信するためにワイヤレスデバイス 2 0 2 において利用され得る受信モジュール 4 0 0 を示す。図 4 に示された構成要素は、たとえば、O F D M 通信を受信するために使用され得る。いくつかの態様では、図 4 に示された構成要素は、以下でさらに詳細に説明されるように、1 つまたは複数のトレーニングフィールドを含むデータユニットを受信するために使用される。たとえば、図 4 に示された構成要素は、図 3 に関して上記で説明された構成要素によって送信されたデータユニットを受信するために使用され得る。

40

【 0 0 5 1 】

[0063] 受信機 4 1 2 は、ワイヤレス信号中の 1 つまたは複数のパケットまたはデータユニットを受信するように構成される。以下で説明されるように受信され、復号され、またはさもなければ処理され得るデータユニットについて、図 5 ~ 図 7 に関してさらに詳細に説明する。

【 0 0 5 2 】

[0064] 図 4 に示された態様では、受信機 4 1 2 は受信増幅器 4 0 1 を含む。受信増幅器 4 0 1 は、受信機 4 1 2 によって受信されたワイヤレス信号を増幅するように構成され得る。いくつかの態様では、受信機 4 1 2 は、自動利得制御 (A G C) 手順を使用して、受信増幅器 4 0 1 の利得を調整するように構成される。いくつかの態様では、自動利得制

50

御は、たとえば、利得を調整するために、受信されたショートトレーニングフィールド（STF）などの1つまたは複数の受信されたトレーニングフィールド内の情報を使用する。当業者はAGCを実施するための方法を理解されよう。いくつかの態様では、増幅器401はLNAを備える。

【0053】

[0065] 受信モジュール400は、受信機412からの増幅されたワイヤレス信号をそのデジタル表現に変換するように構成されたアナログデジタル変換器402を備え得る。増幅されることに加えて、ワイヤレス信号は、デジタルアナログ変換器402によって変換される前に、たとえばフィルタ処理されることによって、または中間周波数もしくはベースバンド周波数にダウンコンバートされることによって、処理され得る。いくつかの態様では、アナログデジタル変換器402は、図2のプロセッサ204、トランシーバ214中で、またはワイヤレスデバイス202の別の要素中で実装され得る。

10

【0054】

[0066] 受信モジュール400は、表現ワイヤレス信号を周波数スペクトルに変換するように構成された変換モジュール404をさらに備え得る。図4では、変換モジュール404は、高速フーリエ変換（FFT）モジュールによって実装されるものとして示されている。いくつかの態様では、変換モジュールは、それが使用する各点についてシンボルを識別し得る。

【0055】

[0067] 受信モジュール400は、データユニットがそれを介して受信されるチャンネルの推定値を形成することと、チャンネル推定値に基づいてチャンネルのいくつかの影響を除去することとを行うように構成された、チャンネル推定器および等化器405をさらに備え得る。たとえば、チャンネル推定器は、チャンネルの関数を近似するように構成され得、チャンネル等化器は、その関数の逆を周波数スペクトルにおけるデータに適用するように構成され得る。

20

【0056】

[0068] いくつかの態様では、チャンネル推定器および等化器405は、たとえば、チャンネルを推定するために、ロングトレーニングフィールド（LTF）など、1つまたは複数の受信されたトレーニングフィールド中の情報を使用する。チャンネル推定値は、データユニットの始めにおいて受信された1つまたは複数のLTFに基づいて形成され得る。このチャンネル推定値は、その後、1つまたは複数のLTFに続くデータシンボルを等化するために使用され得る。一定の時間期間の後または一定数のデータシンボルの後、データユニット内で1つまたは複数の追加のLTFが受信され得る。追加のLTFを使用して、チャンネル推定値が更新され得るか、または新しい推定値が形成され得る。この新しいまたは更新チャンネル推定値は、追加のLTFに続くデータシンボルを等化するために使用され得る。いくつかの態様では、新しいまたは更新されたチャンネル推定値は、追加のLTFに先行するデータシンボルを再等化するために使用される。当業者はチャンネル推定値を形成するための方法を理解されよう。

30

【0057】

[0069] 受信モジュール400は、等化されたデータを復調するように構成された復調器406をさらに備え得る。たとえば、復調器406は、たとえばコンスタレーションにおけるシンボルへのビットのマッピングを逆転させることによって、変換モジュール404とチャンネル推定器および等化器405とによって出力されたシンボルから複数のビットを決定し得る。いくつかの態様では、受信モジュール400がワイヤレスデバイス202の一部として実装される場合、それらのビットは、プロセッサ204によって処理または評価され得るか、あるいはユーザインターフェース222に情報を表示するかまたはさもなければ出力するために使用され得る。このようにして、データおよび/または情報が復号され得る。いくつかの態様では、それらのビットはコードワードに対応する。一態様では、復調器406は、QAM（直交振幅変調）復調器、たとえば16QAM復調器または64QAM復調器を備える。他の態様では、復調器406は、2位相シフトキーイング

40

50

(B P S K) 復調器または 4 位相シフトキーイング (Q P S K) 復調器を備える。

【 0 0 5 8 】

[0070] 図 4 では、変換モジュール 4 0 4、チャネル推定器および等化器 4 0 5、ならびに復調器 4 0 6 は、D S P 4 2 0 中に実装されるものとして示されている。しかしながら、いくつかの態様では、変換モジュール 4 0 4、チャネル推定器および等化器 4 0 5、ならびに復調器 4 0 6 のうちの 1 つまたは複数は、プロセッサ 2 0 4 中でなど、ワイヤレスデバイス 2 0 2 の別の構成要素中で実装され得る。

【 0 0 5 9 】

[0071] 上記で説明されたように、受信機 4 1 2 において受信されたワイヤレス信号は、1 つまたは複数のデータユニットを備える。これらのデータユニットは、上記で説明された構成要素を使用して、復号、評価および / または処理され得る。たとえば、プロセッサおよび / または D S P 4 2 0 は、変換モジュール 4 0 4 と、チャネル推定器および等化器 4 0 5 と、復調器 4 0 6 とを使用して、データユニット中のデータシンボルを復号するために使用され得る。

【 0 0 6 0 】

[0072] A P 1 0 4 と S T A 1 0 6 とによって交換されるデータユニットは、制御情報またはデータを含み得る。物理 (P H Y) レイヤにおいて、これらのデータユニットは、物理レイヤプロトコルデータユニット (P P D U) と呼ばれることがある。いくつかの態様では、P P D U はパケットまたは物理レイヤパケットと呼ばれることがある。各 P P D U はプリアンプルとペイロードとを備え得る。プリアンプルはトレーニングフィールドと S I G フィールドとを含み得る。たとえば、トレーニングフィールドは、1 つまたは複数のロングトレーニングフィールド (L T F) と 1 つまたは複数のショートトレーニングフィールド (S T F) とを含み得る。ペイロードは、メディアアクセス制御 (M A C) ヘッダおよび / またはユーザデータを備え得る。ペイロードは、B P S K シンボルまたは Q P S K シンボルなど、1 つまたは複数のデータシンボルを使用して送信され得る。

【 0 0 6 1 】

[0073] モバイルデバイスクラス (1 1 0、1 2 0、および 1 3 0) など、ソーシャル W i F i ネットワークにおいて、スケーラブルな動作を可能にするために、ネットワークにおける各デバイスによる送信は、ネットワークにおけるデバイスの数に基づいて制御されるべきである。たとえば、ネットワークにおけるデバイスの数に基づいて、ピーコンおよび / またはタイミング信号が送信される際のレートを調整することが、望ましいことがある。多数の適用例では、ネットワークにおけるデバイスの数の概算推定値を取得することは、十分である。ワイヤレスデバイスがネットワークにおけるデバイスの数を追跡するための 1 つの方法は、メッセージにおいて受信され、デバイスを表す、任意の識別子を単に記憶することである。新しいメッセージが受信されるときは常に、デバイスは、新しいメッセージ中の識別子を、デバイスにおいてすでに記憶されている識別子と比較し、その識別子が前に記憶されていない場合、その識別子を記憶することになる。ただし、この手法は、大きいメモリ要件と、より多数の受信された識別子をソートする必要性とに付きながら得る。したがって、より大きいメモリ要件と、識別子をソートする必要性とを大きく低減することができる、ワイヤレスネットワークにおけるデバイスの数を追跡する方法を有することが、有益である。

【 0 0 6 2 】

[0074] 以下で説明されるような実装形態では、ブルームフィルタ (以下でさらに詳細に説明される) が、ネットワークにおけるデバイスの識別子を追跡するために使用される。ブルームフィルタは、k 個のハッシュ関数がそれに関連付けられた、m ビットのビットアレイである。別のワイヤレスデバイスに関連付けられた識別子を含むメッセージが、別のワイヤレスデバイスから受信されるときは常に、その識別子がブルームフィルタに追加される。ブルームフィルタにおける 0 の密度が、ブルームフィルタにおいてデバイスの数を推定するために使用される。いくつかの態様では、1 の密度が、ブルームフィルタにおいてデバイスの数を推定するために使用され得る。ブルームフィルタは、あらかじめ定義

10

20

30

40

50

されたビット数を含み、各ビットは、0または1のいずれかに設定され得るので、0の数が知られると、ブルームフィルタにおける1の数を決定することは、数学的に単純であり、その逆も同様であり得る。したがって、ネットワークにおけるデバイスの数を決定するために、ブルームフィルタにおける0の数または1の数のいずれかが使用され得る。

【0063】

[0075] 図5は、一実装形態による、ワイヤレスネットワークにおけるワイヤレスデバイスの数を監視する方法のフローチャートである。方法500は、(図1に示された)モバイルデバイス112などのワイヤレスデバイスによって実施され得る。一実装形態では、ワイヤレスネットワークは、ソーシャルWi-Fiネットワークまたはアドホックネットワークである。ワイヤレスネットワークは、(図1に示された)モバイルデバイスクラス1120、120および130であり得る。ただし、方法はまた、インフラストラクチャタイプのワイヤレスネットワーク(たとえば、アクセスポイントを含むネットワーク)において使用されてもよく、ここにおいて、ワイヤレスデバイスは、それらの周囲の他のデバイスの数に基づいて、それらの挙動を緩和し得る。

【0064】

[0076] ブロック502で、方法は、ワイヤレスデバイスからメッセージを受信することを含み、メッセージは、ワイヤレスデバイスに関連付けられた識別子を備える。メッセージは、たとえば、ワイヤレスネットワークにおける別のワイヤレスデバイス(「近隣ワイヤレスデバイス」とも呼ばれる)から、(図2に示された)ワイヤレスデバイス202の受信機212によって受信され得る。「近隣ワイヤレスデバイス」という用語は、単に、同じワイヤレスネットワークにおける別のワイヤレスデバイスを指す。メッセージは、別のワイヤレスデバイスからの任意のパケットまたはフレームであり得る。例示的な実装形態では、メッセージは、近隣ワイヤレスデバイスに関連付けられた識別子を含む。

【0065】

[0077] ブロック504へ進むと、方法は、ブルームフィルタに識別子を追加(または入力)することを含む。このプロセスは、たとえば、(図2に示された)ワイヤレスデバイス202のプロセッサ204によって実施され得る。一実装形態では、メッセージが別のワイヤレスデバイスから受信されるときは常に、識別子がブルームフィルタに追加される。

【0066】

[0078] ブルームフィルタは、空間効率の良い確率的データ構造である。ブルームフィルタは、 m ビットのビットアレイと、 k 個の異なるハッシュ関数とを含む。各ビットは、0または1の値を有し得る。 k 個の異なるハッシュ関数の各々は、一様なランダム分布をもつ m 個のアレイ位置のうちの1つに、入力文字列をマッピングする。例示的な実装形態では、 m ビットはすべて0に初期化される。識別子が受信されるときは常に、識別子がブルームフィルタに追加される。ブルームフィルタに識別子を追加するプロセスは、a) k 個のハッシュ関数の各々に入力文字列として識別子を供給することと、ここにおいて、各ハッシュ関数は、1つのアレイ位置に入力文字列をマッピングする、b) k 個のハッシュ関数によって識別されたアレイ位置におけるビットを、1に設定することとを含む。

【0067】

[0079] 次にブロック506で、方法は、ブルームフィルタにおける0の数に基づいて、ブルームフィルタに追加された別個の文字列の数を推定することを含み、ここにおいて、別個の文字列の数は、ワイヤレスネットワークにおけるワイヤレスデバイスの数の推定値を表す。このプロセスは、たとえば、(図2に示された)ワイヤレスデバイス202のプロセッサ204によって実施され得る。一実装形態では、別個の文字列の数が、ブルームフィルタにおける1の密度(または、ブルームフィルタにおける0の密度)に基づいて決定される。別個の入力の推定数、別個の文字列の数 N_{distinct} 。ブルームフィルタに追加された N_{distinct} は、たとえば、次の公式によって計算され得る。

【数 1】

$$N_{\text{distinct}} = \frac{-\log\left(\frac{N_0}{m}\right)}{k * \log\left(1 - \frac{1}{m}\right)} \quad (1)$$

【0068】

ただし、 N_0 は、ブルームフィルタの m ビットアレイにおける0の数を示す。したがって、方法は、個々の識別子を追跡または記憶する必要なしに、ワイヤレスネットワークにおけるデバイスの数を監視することを可能にする。結果として、方法は、少ない記憶空間のみを必要とする。1つの代替移植では、公式(1)は、次のように簡略化され得る。

10

【数 2】

$$N_{\text{distinct}} = -\frac{m}{k} * \log\left(\frac{N_0}{m}\right) \quad (1a)$$

【0069】

公式(1a)は、特に m が十分に大きいとき、 $\log(1 - 1/m)$ が $1/m$ にほぼ等しいという事実を活用する。

【0070】

20

[0080] 一実装形態では、方法は、任意のプロセスをさらに含んでよく、ここにおいて、第1のワイヤレスデバイスがワイヤレスネットワークに加入するとき、そのワイヤレスデバイスは、第2のワイヤレスデバイスに、第2のデバイスの現在のブルームフィルタを提供するように要求する。これは、第1のデバイスがワイヤレスネットワークにおけるデバイスの数の傾向を得ることを助ける。この時点から、第1のデバイスは、第2のデバイスから受信されたブルームフィルタを更新することによって、いかなる追加のデバイスをもカウントすることができる。一実装形態では、第2のワイヤレスデバイスは、第1のデバイスのネイバーのうちの1つであり得る。別の実装形態では、第1のワイヤレスデバイスは、複数の近隣ワイヤレスデバイスに、それらの現在のブルームフィルタを提供するように要求し得る。第1のワイヤレスデバイスが、2つ以上のワイヤレスデバイスからブルームフィルタを受信する場合、第1のワイヤレスデバイスは、受信されたブルームフィルタのビットOR演算を実施し、得られたブルームフィルタを、第1のワイヤレスデバイスのための現在のブルームフィルタとして記憶し得る。一実装形態では、ワイヤレスデバイスは、1つの近隣ワイヤレスデバイスからメッセージを受信してよく、メッセージは、近隣ワイヤレスデバイスのブルームフィルタと、近隣ワイヤレスデバイスのブルームフィルタが開始された時間とを含む。これは、ブルームフィルタを受信するワイヤレスデバイスが、受信されたブルームフィルタが古すぎるかどうかと、受信されたブルームフィルタが満了することを可能にするかどうかとを、知ることを可能にする。

30

【0071】

[0081] いくつかの適用例では、この方法によって行われる推定の精度は、いくつかのワイヤレスデバイスがネットワークを離れていくことを明示的に指示することなく離脱することによって損なわれ得る。追加として、この方法の精度はまた、いくつかのワイヤレスデバイスがセキュリティの理由のためにそれらのMACアドレスを連続して変更することによっても損なわれる。これらの要因の影響に対処するための様々な方法がある。たとえば、方法は、ワイヤレスデバイスがランダムな時間の間隔において、ブルームフィルタのランダムに選択されたビットをリセットすることを可能にする、任意のプロセスをさらに含み得る。リセットされるべきビット数、およびランダムな間隔の分布は、次の、ネットワークにおけるワイヤレスデバイスの数、ワイヤレスデバイスがネットワークを離れるレート(外部ソースから来ることがある)、および、ワイヤレスデバイスがそれらのアドレスを変更する間隔のうちの1つまたは複数に基づいて、決定され得る。一実装形態では

40

50

、ブルームフィルタの選択されたビットをリセットするこのプロセスはまた、発見メッセージが、ネットワークにおけるデバイスの数をカウントする際にブルームフィルタによって完全に無視されるときとは限らないことを保証するために、発見メッセージを時々送ることを、ワイヤレスデバイスに要求する。ワイヤレスデバイスがそのような発見メッセージを送る頻度は、ブルームフィルタの選択されたビットをリセットするためのそのようなプロセスのパラメータによって決定される。

【 0 0 7 2 】

[0082] 代替として、方法は、ブルームフィルタにおける m ビットアレイのビットごとにカウンタを割り当て得る。 m ビットアレイのための m 個のカウンタがあってよく、各カウンタは、 m ビットアレイの異なるビットに割り当てられる。カウンタは、0と最大値 C_max との間の整数値に設定され得る。たとえば、カウンタが3ビットを有する場合、 C_max は、7の値を有し得る。ブルームフィルタにおける m ビットアレイのビットが1に設定されるたびに、そのビットに関連付けられたカウンタが、 C_max の値にリセットされる。非0値を有する各カウンタの値は、持続時間 T の時間間隔ごとに1だけ低減される。たとえば、持続時間 T は、適用例に応じて、100マイクロ秒または1分であり得る。一実装形態では、持続時間 T は、次の、ワイヤレスデバイスがネットワークを離れるレート（外部ソースから来ることがある）、および、ワイヤレスデバイスがそれらのアドレスを変更する間隔のうちの1つまたは複数に基づいて、決定され得る。カウンタの値が0に低減されるとき、そのカウンタに対応するビットが0に設定される。上記で説明されたように、ネットワークのサイズは、0に設定されるかまたは1に設定される、ブルームフィルタにおけるビットに基づいて、推定され得る。

【 0 0 7 3 】

[0083] 一実装形態では、方法は、任意のプロセスをさらに含んでよく、ここにおいて、ワイヤレスデバイスは、握りこぶし近隣ワイヤレスデバイスにブルームフィルタのコピーを要求する。ワイヤレスデバイスは、次いで、ワイヤレスデバイスのブルームフィルタと、第1の近隣ワイヤレスデバイスのブルームフィルタとのビットANDを実施することによって、第1のブルームフィルタを生成する。ワイヤレスは、次いで、第1のブルームフィルタに基づいて、ワイヤレスデバイスおよび第1の近隣ワイヤレスデバイスが共有する、近隣ワイヤレスデバイスの数を推定する。第1のブルームフィルタにおける1の密度はまた、ネイバーのセットの交差におけるデバイスの数の良い推定値でもある。

【 0 0 7 4 】

[0084] 上記で説明されたように、ブルームフィルタは、 k 個の異なるハッシュ関数を含み、その各々は、ビットアレイ中のビット位置に入力文字列をマッピングする。ハッシュ関数は、たとえば、入力文字列の巡回冗長検査(CRC)であり得る。一実装形態では、 k 個の異なるハッシュ関数は、単一のハッシュ関数（たとえば、CRC）と k 個の異なる文字列（「修正文字列(modification string)」と呼ばれる）とを使用して作成され得る。ブルームフィルタへの入力文字列（「ブルーム入力文字列」と呼ばれる）ごとに、 k 個の異なる入力文字列（「ハッシュ入力文字列」と呼ばれる）が生成され、ここにおいて、各ハッシュ入力文字列は、 k 個の修正文字列のうちの異なる1つとともにブルーム入力文字列を付加することによって作成される。その後、 k 個の異なるハッシュ入力文字列の各々が、単一のハッシュ関数に供給され、したがって、ビットアレイ中にビット位置が生成される。 k 個の異なるハッシュ入力文字列があるので、ビットアレイ中の k 個のビット位置が識別される（そのうちのいくつかは、同じビット位置であり得る）。結果として、ブルームフィルタは、単一のハッシュ関数と k 個の異なる文字列とを使用して、 k 個の異なるハッシュ関数をシミュレートする。

【 0 0 7 5 】

[0085] 別の実装形態では、 k 個のハッシュ入力文字列は、異なる方法で作成され得る。一例では、各ハッシュ入力文字列は、修正文字列のうちの異なる1つをブルーム入力文字列に付加することによって作成され得る。別の例では、各ハッシュ入力文字列は、修正文字列のうちの異なる1つをブルーム入力文字列の中間に挿入することによ

って作成され得る。

【 0 0 7 6 】

[0086] 上記で説明されたように、ブルームフィルタは、 m ビットのビットアレイと、 k 個の異なるハッシュ関数とを含む。一実装形態では、ハッシュ関数の数 k は、1の値を有し、ビットアレイのサイズ m は、推定されるべきワイヤレスネットワークの最大サイズの約2倍である値を有する。いくつかの適用例では、この単純なブルームフィルタは、ネイバーの数を推定する問題のために十分である。別の実装形態では、ブルームフィルタは、最大 N 個のデバイスを追跡するように設計され、ブルームフィルタのビットアレイ m は、 N ビットを有するように設計される。別の実装形態では、ブルームフィルタのサイズ（パラメータ m および k の値）は、次の公式を使用して、ブルームフィルタに記憶されるべき別個の識別子の所望の数（ n によって示される）と、フィルタに追加されていない識別子がブルームフィルタ中にあると決定される、所望の誤警報確率（ p によって示される）とに基づいて、決定され得る。

【数 3】

$$m = -n * \ln(p) / (\ln(2))^2 \quad (2)$$

【数 4】

$$k = (m/n) \ln(2) \quad (3)$$

【 0 0 7 7 】

[0087] 一実装形態では、メッセージ中の識別子は、近隣ワイヤレスデバイス、またはサービスもしくはアプリケーションに関連付けられ得る。メッセージ中の識別子は、フレームを送るワイヤレスデバイスを識別する発見フレームのMACアドレスであり得る。識別子はまた、フレーム中のサービス識別子であってもよく、ここにおいて、サービス識別子は、フレームの本体中にあるとよく、または、フレーム中のアドレスフィールドのうちの1つに取って代わってよい。別の例として、識別子は、特定のアプリケーションに基づき、フレームの本体に位置する、識別子であり得る。したがって、方法は、ワイヤレスデバイスが受信する別個の識別子の数を推定するために、ブルームフィルタを使用する。

【 0 0 7 8 】

[0088] 図6は、一実装形態による、ブルームフィルタの1つの例示的な例を示す。ブルームフィルタは、すべてが0に初期化された m ビットのビットアレイ（600）と、 k 個の異なるハッシュ関数（図示せず）とを含み、ここにおいて、 $m = 18$ 、および $k = 3$ である。 k 個の異なるハッシュ関数の各々は、一様なランダム分布をもつ m 個のアレイ位置のうちの1つに、入力文字列をマッピングまたはハッシングする。3つの入力文字列、すなわち、 x 、 y 、および z が、ブルームフィルタに追加されている。入力文字列 x に対して、ブルームフィルタは、図6において x で始まる3本の矢印によって示されるように、（図示されない k 個のハッシュ関数を使用して）入力文字列 x をビットアレイ中の3つの異なるビット位置にマッピングする。結果として、入力文字列「 x 」に対応する3つのビット位置は、すべて1の値を有する。同様に、入力文字列 y および z は、これらの文字列の各々をビットアレイ中の3つの異なるビット位置にマッピングし、これらのビット位置を1の値に設定することによって、ブルームフィルタに追加される。ブルームフィルタの得られたビットアレイが、図6に示されている。入力文字列 w がブルームフィルタに追加されたかどうかを決定するために、ブルームフィルタは、 w で始まる3本の矢印によって示されるように、入力文字列 w をビットアレイ中の3つのビット位置にマッピングする。入力文字列 w に対応するビット位置のうちの1つが0の値を有するので、入力文字列 w はブルームフィルタ中にないと決定される。この決定は、ブルームフィルタが x 、 y 、および z のみを記憶し、 w を記憶していないので、正しい。

【 0 0 7 9 】

[0089] 図 7 は、ネットワークにおけるワイヤレスデバイスの数と、ブルームフィルタからの推定された数とを比較する、シミュレーション結果 7 0 0 を示す。図 8 は、推定誤り率対ネットワークにおけるワイヤレスデバイスの数を示す、シミュレーション結果 8 0 0 を示す。シミュレーションでは、ブルームフィルタは、6 0 0 バイトのビットアレイと、4 個のハッシュ関数とを有する。図 7 および図 8 に示されるように、シミュレーション結果は、5 0 個を超えるデバイスを含むワイヤレスネットワークでは、推定誤りがデバイスの実際の数の約 2 % 以内であることを示している。

【 0 0 8 0 】

[0090] 上記の実装形態のいくつかでは、ブルームフィルタは、k 個の異なるハッシュ関数（「ブルームハッシュ関数」と呼ばれる）を含み、その各々は、m ビットのビットアレイ中のビット位置に入力文字列をマッピングする。ブルームハッシュ関数は、0 と p - 1 との間の単一の整数に入力文字列をマッピングするハッシュ関数（「一般ハッシュ関数（general hash function）」と呼ばれる）を使用して実現されてよく、ここにおいて、p は m と同様である。ブルームハッシュ関数は、0 と p - 1 との間の単一の整数に入力文字列をマッピングするために、一般ハッシュ関数を最初に使用し、次いで、単一の整数を m で除算した余りを発見するために、モジュロ演算を適用することによって実現されてよく、ここにおいて、余りは、m ビットのビットアレイ中のビット位置に対応する。余りは、ブルームハッシュ関数によって返される値である。したがって、ブルームハッシュ関数は、次のように表され得る。

【 数 5 】

$$\text{ブルームハッシュ} = \text{余り} (\text{一般ハッシュ} (\text{入力文字列}), m) \quad (4)$$

【 0 0 8 1 】

[0091] 一実装形態では、一般ハッシュ関数は、たとえば、入力文字列の巡回冗長検査（CRC）であり得る。一実装形態では、ブルームフィルタの一般ハッシュ関数は、入力文字列から複数のビットを選択し、パターンに従って、シーケンスにおいてそれらのビットを配列する関数であり得る。ビットのシーケンスの値は、したがって、一般ハッシュ関数の出力整数を表す。入力文字列から選択されたビットは、必ずしも入力文字列内で連続的であるとは限らない。一般ハッシュ関数は、あらかじめ定義されたパターンに基づいて、ビットシーケンスを生成し得る。たとえば、あらかじめ定義されたパターンは、最初のビット、最後のビット、中央のビット、開始からあらかじめ定義されたオフセットにおけるビット、または、終了からあらかじめ定義されたオフセットにおけるビットから開始する、入力文字列の B ビットのシーケンスを定義し得る。あらかじめ定義されたパターンは、識別子文字列の奇数位置における B ビットのシーケンス、または、識別子文字列の偶数位置における B ビットのシーケンスを定義してよく、ここにおいて、シーケンスは、最初のビット、最後のビット、中央のビット、開始からあらかじめ定義されたオフセットにおけるビット、または、終了からあらかじめ定義されたオフセットにおけるビットから開始する。別の例では、あらかじめ定義されたパターンは、入力文字列からのビット 1 と、ビット 3 7 と、ビット 8 と、ビット 9 と、ビット 1 5 と、ビット 3 と、ビット 2 とを含む、ビットのシーケンスを定義し得る。

【 0 0 8 2 】

[0092] 上記の実装形態のうちのいくつかでは、ワイヤレスデバイスは、ワイヤレスネットワークに加入すると、第 2 のワイヤレスデバイスに、第 2 のデバイスの現在のブルームフィルタを提供するように要求する。一実装形態では、ブルームフィルタは、指定された管理サービス識別情報（たとえば、管理動作のために予約された 0 x 0 0 0 0 0 0 または 0 x F F F F F F F F）とともに、発見タイプ長さ値（TLV）を使用して交換され得る。ブルームフィルタは、管理固有情報コンテナ（Management Specific Information Contai

10

20

30

40

50

ner) と呼ばれる発見 T L V の任意のフィールドに記憶され得る。

【 0 0 8 3 】

[0093] 発見 T L V は、ベンダー固有発見フレーム中で搬送され得る。代替として、T L V は、(たとえば、W i F i ダイレクトシステムにおいて) ピアツーピア (P 2 P) 情報要素中の属性として搬送され得る。情報要素は、ベンダー固有情報要素であり得る。一実装形態では、ブルームフィルタを交換するためのプロトコルは、新しいワイヤレス局がネイバーフッドアウェアネットワーク (N A N) 同期ビーコンまたは発見フレームについてスキャンするとき、開始する。同期ビーコンまたは発見フレームが受信されると、新しい局は、同期ビーコンまたは発見フレームの送信側に、ブルームフィルタを求める要求を送る。要求は、管理発見 T L V を使用して行われる。同期ビーコンまたは発見フレームの送信側は、次いで、管理発見 T L V においてブルームフィルタで応答する。

10

【 0 0 8 4 】

[0094] 図 9 は、例示的なベンダー固有発見フレーム 9 0 0 を示す。示された実装形態では、ベンダー固有発見フレーム 9 0 0 は、カテゴリーフィールド 9 1 0 と、アクションフィールド 9 2 0 と、組織固有識別子 (O U I) フィールド 9 3 0 と、O U I タイプフィールド 9 4 0 と、O U I サブタイプ 9 5 0 と、ダイアログトークン 9 6 0 と、1 つまたは複数の発見タイプ長さ値 (T L V) フィールド 9 7 0 ~ 9 8 0 とを含む。示されたように、カテゴリーフィールド 9 1 0 は 1 オクテットであり、アクションフィールド 9 2 0 は 1 オクテットであり、O U I フィールド 9 3 0 は 3 オクテットであり、O U I タイプフィールド 9 4 0 は 1 オクテットであり、O U I サブタイプ 9 5 0 は 1 オクテットであり、ダイアログトークン 9 6 0 は 1 オクテットであり、1 つまたは複数の発見 T L V フィールド 9 7 0 ~ 9 8 0 は可変長である。様々な実装形態では、ベンダー固有発見フレーム 9 0 0 は、図 9 に示された 1 つまたは複数のフィールドを省略することができる。ベンダー固有発見フレーム 9 0 0 中のフィールドは、異なる適切な長さであり得、異なる順序であり得ることを、当業者は諒解されよう。

20

【 0 0 8 5 】

[0095] いくつかの実装形態では、カテゴリーフィールド 9 1 0 は、パブリックアクションフレームを指示することができる。アクションフィールド 9 2 0 は、ベンダー固有アクションフレームを指示することができる。O U I フィールド 9 3 0 は、ベンダー、メーカー、または他の組織 (「譲受人」と呼ばれる) をグローバルまたは世界的に一意に識別するために使用され得るものであり、譲受人の独占的使用のための各可能なタイプの派生識別子 (M A C アドレス、グループアドレス、サブネットワークアクセスプロトコル識別子など) のブロックを有効に予約することができる。O U I タイプフィールド 9 4 0 は、M A C 識別子、コンテキスト依存識別子 (C D I)、拡張一意識別子 (E U I) など、O U I フィールド 9 3 0 のタイプを指示するために使用され得る。O U I サブタイプフィールド 9 5 0 は、O U I タイプフィールド 9 4 0 のサブタイプを指示することができる。ダイアログトークン 9 6 0 は、特定のトランザクションを指示するために選ばれ得る。T L V フィールド 9 7 0 および 9 8 0 について、図 1 0 に関して本明細書でより詳細に説明する。

30

【 0 0 8 6 】

[0096] 図 1 0 は、図 1 のワイヤレス通信システム 1 0 0 内で採用され得る発見タイプ長さ値 (T L V) 1 0 0 0 を示す。発見 T L V 1 0 0 0 は、発見フレームおよび P 2 P 情報要素など、様々なメッセージ中で送信され得る。T L V 1 0 0 0 は、(図 9 に示された) T L V 9 7 0 および 9 8 0 として、発見フレーム 9 0 0 中で実装され得る。様々な実装形態では、本明細書で説明されるいかなるデバイス (たとえば、図 1 に示されたモバイルデバイス 1 1 2 などのワイヤレスデバイス) も、発見 T L V 1 0 0 0 を送信することができる。

40

【 0 0 8 7 】

[0097] 示された実装形態では、発見 T L V 1 0 0 0 は、サービス識別子 1 0 1 0 と、長さフィールド 1 0 2 0 と、任意のサービス制御フィールド 1 0 3 0 と、任意の範囲制御

50

フィールド 1 0 5 0 と、管理制御フィールド 1 0 6 0 と、任意の管理固有情報コンテナ 1 0 7 0 とを含む。発見 T L V 1 0 0 0 は、追加のフィールドを含んでよく、フィールドは並べ替えられ、除去され、および / またはサイズ変更され得ることが当業者には諒解されよう。たとえば、様々な実装形態では、発見 T L V 1 0 0 0 は、サービス制御フィールド 1 0 3 0、範囲制御フィールド 1 0 5 0、および / または管理制御 1 0 6 0 を省略することができる。

【 0 0 8 8 】

[0098] 例示的な実装形態では、示されたサービス識別子フィールド 1 0 1 0 は、6 オクテット長である。いくつかの実装形態では、サービス識別子フィールド 1 0 1 0 は、信号ごとにおよび / またはサービスプロバイダ間で長さが変化するなど、可変長であり得る。サービス識別子フィールド 1 0 1 0 は、発見フレームのサービスまたはアプリケーションを識別する値を含み得る。たとえば、サービス識別子 1 0 1 0 は、サービスに基づく、サービス名または他の値のハッシュを含み得る。いくつかの実装形態では、あらかじめ決定されたトークン値が予約され得る。たとえば、すべて 0 またはすべて 1 のサービス識別子は、N A N 管理動作を指示することができる。

【 0 0 8 9 】

[0099] 長さフィールド 1 0 2 0 は、発見 T L V 1 0 0 0 の長さ、または後続のフィールドの全長を指示するために使用され得る。図 1 0 に示された長さフィールド 1 0 2 0 は、1 オクテット長である。いくつかの実装形態では、長さフィールド 1 0 2 0 は、信号ごとにおよび / またはサービスプロバイダ間で長さが変化するなど、可変長であり得る。いくつかの実装形態では、0 (または、別のあらかじめ決定されたトークン値) の長さは、1 つまたは複数の他のフィールド (サービス制御フィールド 1 0 3 0、範囲制御フィールド 1 0 5 0、管理制御 1 0 6 0、および / または管理固有情報コンテナ 1 0 7 0 など) が存在しないことを指示することができる。

【 0 0 9 0 】

[0100] サービス制御フィールド 1 0 3 0 は、適用可能なサービスの情報を含み得る。図 1 0 に示されたサービス制御フィールド 1 0 3 0 は、1 オクテット長である。いくつかの実装形態では、サービス制御フィールド 1 0 3 0 は、信号ごとにおよび / またはサービスプロバイダ間で長さが変化するなど、可変長であり得る。

【 0 0 9 1 】

[0101] 範囲制御フィールド 1 0 5 0 は、管理制御 1 0 6 0 に関する情報を含み得る。図 1 0 に示された範囲制御フィールド 1 0 5 0 は、1 オクテット長である。いくつかの実装形態では、範囲制御フィールド 1 0 5 0 は、信号ごとにおよび / またはサービスプロバイダ間で長さが変化するなど、可変長であり得る。

【 0 0 9 2 】

[0102] 管理制御フィールド 1 0 6 0 は、管理制御に関する情報を搬送するために使用され得る。例示的な実装形態では、管理制御フィールド 1 0 6 0 は、1 または 2 オクテット長であり得る。いくつかの実装形態では、管理制御フィールド 1 0 6 0 は、可変長を有する。

【 0 0 9 3 】

[0103] 管理固有情報コンテナ 1 0 7 0 は、関係する追加の情報を搬送するために使用され得る。図 1 0 に示された管理固有情報コンテナ 1 0 7 0 は、可変長である。例示的な実装形態では、管理固有情報コンテナ 1 0 7 0 は、ブルームフィルタを含有するために使用され得る。

【 0 0 9 4 】

[0104] いくつかの実装形態では、ピアツーピアネットワークの 1 つまたは複数のノードは、ピアツーピアネットワークのノード間の通信のために 1 つまたは複数の可用性ウィンドウを調整するために、同期メッセージを送信することができる。ノードはまた、同じピアツーピアまたはネイバーフッドアウェアネットワーク内で動作するデバイス間のサービス発見を提供するために、発見クエリと応答とを交換することもできる。ネイバーフッ

10

20

30

40

50

ドウェアネットワークは、いくつかの態様では、ピアツーピアネットワークまたはアドホックネットワークと見なされ得る。ノードは、同期メッセージと発見メッセージとを周期的に送信および/または受信するために、スリープ状態から繰返しウェイクする。ノードが、電力を節約するためにスリープ状態により長くとどまり、ネットワーク上で同期メッセージを送信および/または受信するために、スリープ状態からウェイクしないことができた場合、有利となる。追加として、ノードによる同期メッセージと発見メッセージとの送信および再送信は、ネットワークに大量の不必要なオーバーヘッドを導入し得る。

【0095】

[0105] いくつかの実施形態では、たとえば、ネットワーク輻輳を低減するために、ノードのサブセットのみが、同期メッセージを送信するように構成され得る。いくつかの実施形態では、ノードのサブセットは、指定または選定された「マスター」ノードであり得る。たとえば、外部電源へのアクセスを有するノードが、マスターノードとして選定され得るのに対して、バッテリー電力で実行するノードは、選定されなくてよい。様々な実施形態では、ノードは、発見マスターノード、同期マスターノード、および/またはアンカーマスターノードを含む、1つまたは複数の異なるタイプのマスターノードとして指定され得る。いくつかの実施形態では、1つまたは複数の発見マスターノードは、NAN発見メッセージを送信することができるが、一方他のノードは送信しなくてよい。いくつかの実施形態では、1つまたは複数の同期マスターノードは、同期メッセージを送信することができるが、一方他のノードは送信しなくてよい。

【0096】

[0106] いくつかの実施形態では、1つまたは複数のアンカーマスターノードは、同期マスターノードおよび/または発見マスターノードとして優先的に選定され得る。アンカーノードは、プリセットされ、マスターノード選定に関して本明細書で説明されるように選定され、または、別の方法で決定され得る。アンカーノードを有するNANは、アンカー付き (anchored) NANと呼ばれることがあり、アンカーノードを有していないNANは、非アンカー付き (non-anchored) NANと呼ばれることがある。一実施形態では、NANは、単一のアンカーマスターノードを有し得る。

【0097】

[0107] いくつかの実施形態では、NANにおける1つまたは複数のノードは、動的に決定された、またはプリセットされたマスター優先値 (MPV) に基づいて、1つまたは複数のマスターノードを選定することができる。たとえば、外部電源へのアクセスをもつノードは、それらのMPVをより高く (たとえば、10に) 設定することができるのに対して、バッテリー電力上のノードは、それらのMPVをより低く (たとえば、5に) 設定することができる。選定プロセス中に、より高いMPVを有するノードは、選定されたマスターノードになる可能性がより高くなり得る。いくつかの実施形態では、アンカーノードは、非アンカーノードよりも高いMPVを有することができ、したがって、マスターノードとして選定される可能性がより高くなり得る。

【0098】

[0108] 図11は、本開示の態様が採用され得る別のワイヤレス通信システム1100の一例を示す。ワイヤレス通信システム1100は、アンカーノード1110と、マスターノード1120と、非マスターノード1130とを含む。様々な実施形態では、ワイヤレス通信システム1100は、ワイヤレス通信システム100 (図1) と同様であり得る。たとえば、1つまたは複数のノード1110~1130は、モバイルデバイス112~118、122~128、および132~142 (図1) のいずれかを含み得る。いくつかの実施形態では、1つまたは複数のノード1110~1130は、ワイヤレスデバイス202 (図2) を含んでよく、方法500 (図5) を実施することができる。いくつかの実施形態では、各マスターノード1120および/またはアンカーノード1110は、図1に関して上記で説明されたクラスタ110、120、および130など、特定のクラスタと対応し得る。

【0099】

10

20

30

40

50

[0109] いくつかの実施形態では、各マスターノード1120は、無線範囲内の他のノードの識別子を追跡することができる。たとえば、各マスターノード1120は、図5～図6に関して上記で説明されたように、範囲内の他のノードの識別子でブルームフィルタをポピュレートすることができる。したがって、いくつかの実施形態では、各マスターノード1120は、その関連付けられたクラスタ内のデバイスから受信されたすべてのNANフレームの送信アドレスをハッシングすることによって、そのブルームフィルタをポピュレートすることができる。いくつかの実施形態では、各マスターノード1120は、そのクラスタ内のデバイスのみのための識別子を追跡することができる。いくつかの実施形態では、各マスターノード1120は、クラスタにかかわらず、任意の発見されたデバイスのための識別子を追跡することができる。いくつかの実施形態では、マスターノード1120は、他のマスターノード1120および/またはアンカーノード1110の識別子を追跡することを控えることができる。他の実施形態では、マスターノード1120は、他のマスターノードおよび/またはアンカーノード1110のものを含む、識別子を追跡することができる。様々な実施形態では、アンカーノード1110は、マスターノード1120に関して本明細書で説明されるように、識別子を追跡することができる。

【0100】

[0110] 様々な実施形態では、マスターノード1120は、アンカーノード1110においてルートをもつツリートポロジを形成することができる。各マスターノード1120は、アンカーノード1110までのホップ距離を指示する情報を維持することができる。いくつかの実施形態では、アンカーノード1110およびマスターノード1120は、ツリートポロジに従って、クラスタサイズを推定および伝搬することができる。本明細書で説明されるように、各マスターノード1120および/またはアンカーノード1110は、他のノードからブルームフィルタを受信することができる。各マスターノード1120および/またはアンカーノード1110は、受信されたブルームフィルタと、第1のワイヤレスデバイスのための現在またはローカルのブルームフィルタとのビットOR演算を実施することができる。いくつかの実施形態では、各マスターノード1120および/またはアンカーノード1110は、ブルームフィルタを要求することができる。いくつかの実施形態では、各マスターノード1120および/またはアンカーノード1110は、要求なしにブルームフィルタを受信することができる。

【0101】

[0111] いくつかの実施形態では、各マスターノード1120および/またはアンカーノード1110は、ツリートポグラフィにおいて隣接したマスターノード1120からのみ、ブルームフィルタを受信することができる。いくつかの実施形態では、各マスターノード1120および/またはアンカーノード1110は、ツリートポグラフィにおいて子ノードからのみ、ブルームフィルタを受信することができる。いくつかの実施形態では、各マスターノード1120は、親ノードへマージされたブルームフィルタを送る前に、受信されたブルームフィルタとローカルブルームフィルタとの間のビットOR演算を実施することができる。したがって、いくつかの実施形態では、アンカーノード1110は、ワイヤレス通信システム1100におけるすべてのブルームフィルタのビットORを含有するブルームフィルタを、最終的に構築することができる。いくつかの実施形態では、アンカーノード1110は、ワイヤレス通信システム1100におけるブルームフィルタすべての発見された識別子を、最終的に構築することができる。

【0102】

[0112] 上記で説明されたように、いくつかの実施形態では、各マスターノード1120および/またはアンカーノード1110は、たとえば、各子ノードまたは子マスターノード1120になど、他のノードにブルームフィルタを要求することができる。いくつかの実施形態では、各マスターノード1120および/またはアンカーノード1110は、サービス発見フレーム(SDF)を使用して要求を送信することができる。たとえば、各マスターノード1120および/またはアンカーノード1110は、設定された公開ビットを有するサービス発見属性1300(図13)を含むサービス発見フレームを送信する

ことができる。

【0103】

[0113] 様々な実施形態では、発見されたデバイスを求める要求は、送信するデバイスが発見されたデバイスの指示をそこから受信したデバイスの指示を含み得る。たとえば、アンカーノード1110は、それらのブルームフィルタ600（図6）をすでに提供したマスターノード1120の完全または部分的識別子（MACアドレスなど）のリストを含む、発見されたデバイス要求を、マスターノード1120へ送信することができる。いくつかの実施形態では、デバイスの指示自体は、送信するデバイスが発見されたデバイスの指示をそこから受信したデバイスを指示するブルームフィルタであり得る。

【0104】

[0114] 様々な実施形態では、発見されたデバイスを求める要求は、要求に応答すべきであるデバイスのホップカウントを含み得る。ホップカウントは、最大、最小、または厳密なホップカウントであり得る。たとえば、アンカーノード1110は、1のホップカウントを指示する、発見されたデバイス要求を送信することができる。したがって、1ホップ離れたマスターノード1120のみが、発見されたデバイスの指示（図6のブルームフィルタ600など）で応答するように構成される。いくつかの実施形態では、ノードは、要求中に含まれるホップカウントに基づいて、発見されたデバイスを求める要求に選択的に応答することができる。たとえば、1つの特定のデバイスは、特定のデバイスのホップカウントよりも高いホップカウントを有するデバイスからの要求のみに応答することができる。

【0105】

[0115] いくつかの実施形態では、各マスターノード1120および/またはアンカーノード1110は、図5に関してなど、本明細書で説明されたように、クラスタサイズを推定することができる。各マスターノード1120および/またはアンカーノード1110は、図12に関して以下で説明されるように、アンカー情報属性を介して、クラスタサイズ推定値またはその指示を送信することができる。一実施形態では、クラスタサイズ推定値またはその指示は、発見ウィンドウ間のある間隔において送信された発見ビーコン中に含まれ得る。

【0106】

[0116] このようにして、一例では、各マスターノード1120は、発見されたデバイスを示すブルームフィルタ600（図6）を生成することができる。アンカーノード1110は、各マスターノード1120にブルームフィルタを要求することができ、たとえば、ビットOR演算を介して、ブルームフィルタをそれ自体のものとマージすることができる。いくつかの実施形態では、マスターノード1120は、子ノードからブルームフィルタを受信し、受信されたブルームフィルタをそれら自体のローカルブルームフィルタとマージし、マージされたブルームフィルタを親ノードに渡し、それによって、アンカーノード1110に、NAN全体のためのブルームフィルタを伝搬することができる。アンカーノード1110は、ネットワークサイズを推定し、そのビーコン中で推定値を送信することができる。マスターノード1120は、親ノードからビーコンを受信することができ、それら自体のビーコン中で推定されたネットワークサイズを再送信し、それによって、NAN全体にわたって、推定されたネットワークサイズを伝搬することができる。

【0107】

[0117] 様々な実施形態では、各マスターノード1120および/またはアンカーノード1110は、たとえば、発見されたデバイス要求に応答して、間欠的に、周期的に、ランダムに、および/または擬似ランダムに、発見されたデバイス識別子を指示するブルームフィルタ600（図6）を送信することができる。

【0108】

[0118] 図12は、媒体アクセス制御（MAC）フレーム1200の例示的な構造を示す。いくつかの態様では、媒体アクセス制御フレーム（MAC）1200は、上記で説明されたビーコン信号のために利用され得る。示されるように、MACフレーム1200は

、フレーム制御 (F C) フィールド 1 2 0 2、持続時間 / 識別情報 (d u r) フィールド 1 2 0 4、受信機アドレス (A 1) フィールド 1 2 0 6、送信機アドレス (A 2) フィールド 1 2 0 8、いくつかの態様では N A N B S S I D または クラスタ I D を指示することができる宛先アドレス (A 3) フィールド 1 2 1 0、シーケンス制御 (S C) フィールド 1 2 1 2、タイムスタンプフィールド 1 2 1 4、ピーコン間隔フィールド 1 2 1 6、能力フィールド 1 2 1 8、発見ウィンドウ情報を含み得る情報要素 1 2 2 0、およびフレーム検査シーケンス (F C S) フィールド 1 2 2 2 という、11 個の異なるフィールドを含む。フィールド 1 2 0 2 ~ 1 2 2 2 は、いくつかの態様では、M A C ヘッダを含む。各フィールドは、1 つまたは複数のサブフィールドまたはフィールドを含み得る。たとえば、媒体アクセス制御ヘッダ 1 2 0 0 のフレーム制御フィールド 1 2 0 2 は、プロトコルバージョン、タイプフィールド、サブタイプフィールド、および他のフィールドなど、複数のサブフィールドを含み得る。その上、本明細書で説明される様々なフィールドは、並べ替えられ、サイズ変更されてよく、いくつかのフィールドが省略されてよく、追加のフィールドが追加されてよいことが当業者には諒解されよう。

【 0 1 0 9 】

[0119] いくつかの態様では、N A N B S S I D フィールド 1 2 1 0 は、N A N デバイスのクラスタを指示することができる。別の実施形態では、各 N A N は、異なる (たとえば、擬似ランダム) N A N B S S I D 1 2 1 0 を有し得る。一実施形態では、N A N B S S I D 1 2 1 0 は、サービスアプリケーションに基づき得る。たとえば、アプリケーション A によって作成された N A N は、アプリケーション A の識別子に基づく B S S I D 1 2 1 0 を有し得る。いくつかの実施形態では、N A N B S S I D 1 2 1 0 は、標準化団体によって定義され得る。いくつかの実施形態では、N A N B S S I D 1 2 1 0 は、たとえば、デバイスロケーション、サーバにより割り当てられた I D など、他のコンテキスト情報および / またはデバイス特性に基づき得る。一例では、N A N B S S I D 1 2 1 0 は、N A N の緯度および経度ロケーションのハッシュを含み得る。示された N A N B S S I D フィールド 1 2 1 0 は、6 オクテット長である。いくつかの実装形態では、N A N B S S I D フィールド 1 2 1 0 は、4、5、または 8 オクテット長であり得る。いくつかの実施形態では、A P 1 0 4 は、情報要素中で N A N B S S I D 1 2 1 0 を指示することができる。

【 0 1 1 0 】

[0120] 様々な実施形態では、フレーム 1 2 0 0、または別の発見フレームは、アンカー情報属性、および / または、図 1 3 に関して以下で説明されるサービス発見属性 1 3 0 0 などのサービス発見属性を含み得る。一実施形態では、N A N I E フィールド 1 2 2 0 は含み得、フィールド 1 2 0 2 は、アンカー情報属性および / またはサービス発見属性を含み得る。一実施形態では、アンカー情報属性は、クラスタサイズまたはクラスタサイズ推定値の指示を含み得る。一実施形態では、アンカー情報属性は、発見ウィンドウ間のある間隔において送られた発見ビーコン中に含まれ得る。一実施形態では、アンカー情報属性は、たとえば、周期的に、間欠的に、および / またはランダムもしくは擬似ランダムに、非請求の 1 つまたは複数のノード 1 1 1 0 ~ 1 1 3 0 (図 1 1) によって送信され得る。

【 0 1 1 1 】

[0121] 図 1 3 は、図 1 1 のワイヤレス通信システム 1 1 0 0 内で採用され得る例示的なサービス発見属性 1 3 0 0 を示す。様々な実施形態では、本明細書で説明される任意のデバイス、または別の互換デバイスは、たとえば、任意のノード 1 1 1 0 ~ 1 1 3 0 (図 1 1)、任意のモバイルデバイス 1 1 2 ~ 1 1 8、1 2 2 ~ 1 2 8、および 1 3 2 ~ 1 4 2 (図 1)、ならびに / またはワイヤレスデバイス 2 0 2 (図 2) など、サービス発見属性 1 3 0 0 を送信することができる。ワイヤレス通信システム 1 0 0 (図 1) および / またはワイヤレス通信システム 1 1 0 0 (図 1 1) における 1 つまたは複数のメッセージは、たとえば、N A N ビーコン 1 2 0 0 (図 1 2)、発見フレーム、プローブ応答、および / または発見クエリフレームなど、サービス発見属性 1 3 0 0 を含み得る。一実施形態で

は、サービス発見フレームは、1つまたは複数のサービス発見属性1300を含有する、パブリックアクションフレームを含み得る。別の例として、サービス発見属性1300は、ベンダー固有IE中にあり得る。サービス発見属性1300の1つまたは複数のフィールドは、サービス発見属性1300に加えて、またはその代わりに、情報要素の属性中に含まれ得る。

【0112】

[0122] 示された実施形態では、サービス発見属性1300は、属性識別子1305と、長さフィールド1320と、サービス識別子1310と、サービス制御フィールド1330と、マッチングフィルタコンテナ1350と、サービス応答フィルタ(SRF)情報コンテナ1360と、サービス固有情報コンテナ1370とを含む。サービス発見属性1300は、追加のフィールドを含んでよく、フィールドは並べ替えられ、除去され、および/またはサイズ変更され得ることが当業者には諒解されよう。たとえば、様々な実施形態では、サービス発見属性1300は、マッチングフィルタコンテナ1350および/またはマッチングフィルタコンテナ1350を省略することができ、追加の長さフィールドが含まれ得る。

10

【0113】

[0123] 示されたサービス識別子フィールド1310は、6オクテット長である。いくつかの実装形態では、サービス識別子フィールド1310は、2、5、または12オクテット長であり得る。いくつかの実装形態では、サービス識別子フィールド1310は、信号ごとにおよび/またはサービスプロバイダ間で長さが変化するなど、可変長であり得る。サービス識別子フィールド1310は、発見フレームのサービスまたはアプリケーションを識別する値を含み得る。たとえば、サービス識別子1310は、サービスに基づく、サービス名または他の値のハッシュを含み得る。いくつかの実装形態では、あらかじめ決定されたトークン値が予約され得る。たとえば、すべて0またはすべて1のサービス識別子は、NAN管理動作を指示することができる。

20

【0114】

[0124] 長さフィールド1320は、サービス発見属性1300の長さ、または後続のフィールドの全長を指示するために使用され得る。図13に示された長さフィールド1320は、2オクテット長である。いくつかの実装形態では、長さフィールド1320は、1、5、または12オクテット長であり得る。いくつかの実装形態では、長さフィールド1320は、信号ごとにおよび/またはサービスプロバイダ間で長さが変化するなど、可変長であり得る。いくつかの実装形態では、0(または、別のあらかじめ決定されたトークン値)の長さは、1つまたは複数の他のフィールド(サービス制御フィールド1330、マッチングフィルタコンテナ1350、サービス応答フィルタ情報コンテナ1360、サービス固有情報コンテナ1370、および/または発見されたアドレス情報コンテナ1380など)が存在しないことを指示することができる。

30

【0115】

[0125] サービス制御フィールド1330は、適用可能なサービスの情報を指示することができる。図13に示されたサービス制御フィールド1330は、1オクテット長である。いくつかの実装形態では、サービス制御フィールド1330は、2、6、または8オクテット長であり得る。いくつかの実装形態では、サービス制御フィールド1330は、信号ごとにおよび/またはサービスプロバイダ間で長さが変化するなど、可変長であり得る。一実施形態では、サービス制御フィールド1330は、公開フラグと、サブスクリプションフラグと、範囲制限フラグと、マッチングフィルタフラグと、サービス情報フラグと、APフラグと、発見されたアドレスフラグと、予約済みビットとを含み得る。一実施形態では、サービス制御フィールド1330は、発見されたデバイスを指示するブルームフィルタをフレームが含むという指示を含み得る。一実施形態では、サブスクリプションフラグは、設定されるとき、受信するデバイスがそのブルームフィルタ600(図6)を送るための要求を指示することができる。一実施形態では、公開フラグは、設定されるとき、ブルームフィルタ600(図6)を含む応答フレームを指示することができる。サービス制御

40

50

フィールド 1 3 3 0 は、追加のフィールドを含んでよく、フィールドは並べ替えられ、除去され、および/またはサイズ変更され得ることが当業者には諒解されよう。

【 0 1 1 6 】

[0126] マッチングフィルタコンテナ 1 3 5 0 は、マッチングフィルタ情報を指示することができる。図 1 3 に示されたマッチングフィルタコンテナ 1 3 5 0 は、可変長である。いくつかの実装形態では、マッチングフィルタコンテナ 1 3 5 0 は、2、6、または 8 オクテット長であり得る。マッチングフィルタコンテナ 1 3 5 0 は、N A N のためのマッチングフィルタ長さフィールドおよび/またはマッチングフィルタを含み得る。マッチングフィルタ長さフィールドは、マッチングフィルタの長さを指示することができる。マッチングフィルタ長さフィールドは、1 オクテット長であり得る。一実施形態では、マッチングフィルタ長さは、0（または、別のあらかじめ決定されたトークン値）であってよく、マッチングフィルタが省略され得る。マッチングフィルタは、可変長であり得る。マッチングフィルタコンテナ 1 3 5 0 は、追加のフィールドを含んでよく、フィールドは並べ替えられ、除去され、および/またはサイズ変更され得ることが当業者には諒解されよう。

10

【 0 1 1 7 】

[0127] サービス応答フィルタ情報コンテナ 1 3 6 0 は、デバイスがクエリに回答するべきであるかどうかを指示することができる。いくつかの実装形態では、サービス応答フィルタ情報コンテナ 1 3 6 0 は、サービス応答フィルタとサービス応答フィルタ長さフィールドとを含み得る。サービス応答フィルタは、たとえば、回答するべきではないデバイスの部分的および/または完全デバイス識別子（たとえば、M A C アドレス）のリストを含み得る。一実施形態では、サービス応答フィルタは、回答するべきではないデバイスの識別子（たとえば、M A C アドレス）のリストを指示するブルームフィルタを含み得る。図 1 3 に示されたサービス応答フィルタ情報コンテナ 1 3 6 0 は、可変長である。いくつかの実装形態では、サービス応答フィルタ情報コンテナ 1 3 6 0 は、2、6、または 8 オクテット長であり得る。

20

【 0 1 1 8 】

[0128] サービス固有情報コンテナ 1 3 7 0 は、適用可能なサービスに関する 1 つまたは複数の追加のデータフィールドをカプセル化することができる。図 1 3 に示されたサービス固有情報コンテナ 1 3 7 0 は、可変長である。いくつかの実装形態では、サービス固有情報コンテナ 1 3 7 0 は、1、5、または 1 2 オクテット長であり得る。サービス固有情報コンテナ 1 3 7 0 は、サービス固有情報長さフィールドおよび/またはサービス固有情報フィールドを含み得る。サービス固有情報長さフィールドは、サービス固有情報フィールドの長さを指示することができる。一実施形態では、サービス固有情報長さフィールドは、0（または、別のあらかじめ決定されたトークン値）であってよく、サービス固有情報フィールドが省略され得る。サービス固有情報フィールドは、可変長であり得る。いくつかの実装形態では、サービス固有情報フィールドは、1、5、または 1 2 オクテット長であり得る。

30

【 0 1 1 9 】

[0129] いくつかの実装形態では、サービス固有情報フィールドは、発見されたアドレス情報コンテナを含み得る。発見されたアドレス情報コンテナは、送信するデバイス 2 0 2（図 2）によって発見されたデバイスの 1 つまたは複数のアドレスを指示することができる。たとえば、発見されたアドレス情報コンテナは、ブルームフィルタ 6 0 0（図 6）を含み得る。発見されたアドレス情報は、可変長であり得る。いくつかの実装形態では、発見されたアドレス情報コンテナは、1、5、または 1 2 オクテット長であり得る。

40

【 0 1 2 0 】

[0130] 本明細書で使用される「決定すること」という用語は、多種多様なアクションを包含する。たとえば、「決定すること」は、計算すること、算出すること、処理すること、導出すること、調査すること、探索すること（たとえば、テーブル、データベース、または別のデータ構造の中で探索すること）、確認することなどを含む場合がある。また

50

、「決定すること」は、受信すること（たとえば、情報を受信すること）、アクセスすること（たとえば、メモリ中のデータにアクセスすること）などを含み得る。また、「決定すること」は、解決すること、選択すること、選ぶこと、確立することなどを含み得る。さらに、本明細書で使用される「チャネル幅」は、いくつかの態様では帯域幅を包含することがあり、または帯域幅と呼ばれることもある。

【0121】

[0131] 上記で説明された方法の様々な動作は、様々なハードウェア構成要素および/もしくはソフトウェア構成要素、回路、ならびに/またはモジュールなど、その動作を実施することが可能な任意の適切な手段によって実施され得る。一般に、図に示された任意の動作は、その動作を実施することが可能な対応する機能的手段によって実施され得る。

10

【0122】

[0132] 本開示に関して説明された様々な例示的な論理ブロック、モジュール、および回路は、汎用プロセッサ、デジタル信号プロセッサ(DSP)、特定用途向け集積回路(ASIC)、フィールドプログラマブルゲートアレイ信号(FPGA)もしくは他のプログラマブル論理デバイス(PLD)、個別ゲートもしくはトランジスタ論理、個別ハードウェア構成要素、または本明細書で説明された機能を実施するように設計されたそれらの任意の組合せを用いて実装または実施され得る。汎用プロセッサはマイクロプロセッサであり得るが、代替として、プロセッサは、任意の市販のプロセッサ、コントローラ、マイクロコントローラ、または状態機械であり得る。プロセッサはまた、コンピューティングデバイスの組合せ、たとえば、DSPとマイクロプロセッサとの組合せ、複数のマイクロプロセッサ、DSPコアと連携する1つもしくは複数のマイクロプロセッサ、または任意の他のそのような構成として実装され得る。

20

【0123】

[0133] 1つまたは複数の態様では、説明された機能は、ハードウェア、ソフトウェア、ファームウェア、またはそれらの任意の組合せに実装され得る。ソフトウェアに実装される場合、機能は、1つまたは複数の命令またはコードとして、コンピュータ可読媒体上に記憶され得るか、またはコンピュータ可読媒体を介して送信され得る。コンピュータ可読媒体は、ある場所から別の場所へのコンピュータプログラムの転送を容易にする任意の媒体を含む、コンピュータ記憶媒体と通信媒体の両方を含む。記憶媒体は、コンピュータによってアクセスされ得る任意の利用可能な媒体であり得る。限定ではなく例として、そのようなコンピュータ可読媒体は、RAM、ROM、EEPROM(登録商標)、CD-ROMもしくは他の光ディスクストレージ、磁気ディスクストレージもしくは他の磁気ストレージデバイス、または、命令もしくはデータ構造の形態の所望のプログラムコードを搬送もしくは記憶するために使用され得、コンピュータによってアクセスされ得る、任意の他の媒体を備え得る。また、いかなる接続もコンピュータ可読媒体と適切に呼ばれる。たとえば、ソフトウェアが、同軸ケーブル、光ファイバケーブル、ツイストペア、デジタル加入者回線(DSL)、または赤外線、無線、およびマイクロ波などのワイヤレス技術を使用して、ウェブサイト、サーバ、または他のリモートソースから送信される場合、同軸ケーブル、光ファイバケーブル、ツイストペア、DSL、または赤外線、無線、およびマイクロ波などのワイヤレス技術は、媒体の定義に含まれる。本明細書で使用されるディスク(disk)およびディスク(disc)は、コンパクトディスク(disc)(CD)、レーザーディスク(登録商標)(disc)、光ディスク(disc)、デジタル多用途ディスク(disc)(DVD)、フロッピー(登録商標)ディスク(disk)およびblue-rayディスク(disc)を含み、ディスク(disk)は、通常、データを磁氣的に再生し、一方ディスク(disc)は、データをレーザーで光学的に再生する。したがって、いくつかの態様では、コンピュータ可読媒体は、非一時的コンピュータ可読媒体(たとえば、有形媒体)を備え得る。加えて、いくつかの態様では、コンピュータ可読媒体は、一時的コンピュータ可読媒体(たとえば、信号)を備え得る。上記の組合せもコンピュータ可読媒体の範囲内に含まれるべきである。

30

40

【0124】

50

[0134] 本明細書で開示された方法は、説明された方法を達成するための1つまたは複数のステップまたはアクションを備える。本方法のステップおよび/またはアクションは、特許請求の範囲から逸脱することなく互いに交換され得る。言い換えれば、ステップまたはアクションの特定の順序が指定されない限り、特定のステップおよび/またはアクションの順序および/または使用は、特許請求の範囲から逸脱することなく変更され得る。

【0125】

[0135] 説明された機能は、ハードウェア、ソフトウェア、ファームウェア、またはそれらの任意の組合せに実装され得る。ソフトウェアに実装される場合、機能は1つまたは複数の命令としてコンピュータ可読媒体上に記憶され得る。記憶媒体は、コンピュータによってアクセスされ得る任意の利用可能な媒体であり得る。限定ではなく例として、そのようなコンピュータ可読媒体は、RAM、ROM、EEPROM、CD-ROMもしくは他の光ディスクストレージ、磁気ディスクストレージもしくは他の磁気ストレージデバイス、または、命令もしくはデータ構造の形態の所望のプログラムコードを搬送もしくは記憶するために使用され得、コンピュータによってアクセスされ得る、任意の他の媒体を備え得る。本明細書で使用するディスク(disk)およびディスク(disc)は、コンパクトディスク(disc)(CD)、レーザーディスク(disc)、光ディスク(disc)、デジタル多用途ディスク(disc)(DVD)、フロッピーディスク(disk)およびBlu-ray(登録商標)ディスク(disc)を含み、一方ディスク(disk)は、通常、データを磁氣的に再生し、ディスク(disc)は、データをレーザーで光学的に再生する。

【0126】

[0136] したがって、いくつかの態様は、本明細書で提示された動作を実施するためのコンピュータプログラム製品を備え得る。たとえば、そのようなコンピュータプログラム製品は、本明細書で説明された動作を実施するために、1つまたは複数のプロセッサによって実行可能である命令を記憶した(および/または符号化した)コンピュータ可読媒体を備え得る。いくつかの態様では、コンピュータプログラム製品はパッケージング材料を含み得る。

【0127】

[0137] ソフトウェアまたは命令はまた、送信媒体を介して送信され得る。たとえば、ソフトウェアが、同軸ケーブル、光ファイバーケーブル、ツイストペア、デジタル加入者回線(DSL)、または赤外線、無線、およびマイクロ波などのワイヤレス技術を使用して、ウェブサイト、サーバ、または他のリモートソースから送信される場合、同軸ケーブル、光ファイバーケーブル、ツイストペア、DSL、または赤外線、無線、およびマイクロ波などのワイヤレス技術は、送信媒体の定義に含まれる。

【0128】

[0138] さらに、本明細書で説明された方法と技法とを実施するためのモジュールおよび/または他の適切な手段は、適用可能な場合、ユーザ端末および/または基地局によってダウンロードされ、および/または場合によっては取得され得ることを諒解されたい。たとえば、本明細書で説明された方法を実施するための手段の転送を容易にするために、そのようなデバイスがサーバに結合され得る。代替的に、本明細書で説明された様々な方法は、ユーザ端末および/または基地局が記憶手段をデバイスに結合し、または提供すると様々な方法を取得することができるように、記憶手段(たとえば、RAM、ROM、コンパクトディスク(CD)またはフロッピーディスクのような物理記憶媒体など)によって提供され得る。その上、本明細書で説明された方法と技法とをデバイスに与えるための任意の他の好適な技法が利用され得る。

【0129】

[0139] 特許請求の範囲は、上記に示された厳密な構成および構成要素に限定されないことを理解されたい。上記で説明された方法および装置の構成、動作および詳細において、特許請求の範囲から逸脱することなく、様々な改変、変更および変形が行われ得る。

【0130】

[0140] 上記は本開示の態様を対象とするが、本開示の他の態様およびさらなる態様は

、その基本的範囲から逸脱することなく考案され得、その範囲は以下の特許請求の範囲によって決定される。

以下に、本願出願の当初の特許請求の範囲に記載された発明を付記する。

[C 1]

ワイヤレスネットワークにおける近隣ワイヤレスデバイスの数を監視するように構成されたワイヤレスデバイスであって、

前記近隣ワイヤレスデバイスのうちの1つからメッセージを受信するように構成された受信機と、前記メッセージは、前記近隣ワイヤレスデバイスに関連付けられた識別子を備える、

ブルームフィルタに前記識別子を追加するように、および、前記ブルームフィルタにおける0の数、または前記ブルームフィルタにおける1の数に基づいて、前記ブルームフィルタに追加された別個の文字列の数を推定するように構成されたプロセッサと、前記別個の文字列の数は、前記ワイヤレスネットワークにおける前記近隣ワイヤレスデバイスの数の推定値を表す、

を備えるワイヤレスデバイス。

[C 2]

前記ワイヤレスデバイスが、前記ワイヤレスネットワーク全体にわたる連続する伝搬のために、前記ワイヤレスネットワークにおける前記近隣ワイヤレスデバイスの数の前記推定値を備えるビーコンを送信するように構成されたアンカーデバイスを備える、C 1に記載のワイヤレスデバイス。

[C 3]

前記ブルームフィルタが、mビットのビットアレイとm個のカウンタとを含み、各カウンタは、前記ビットアレイ中の異なるビットに関連付けられ、各カウンタは、0と最大値との間の整数値を有し、ここにおいて、前記プロセッサが、

持続時間Tの時間間隔ごとに、非0値を有する各カウンタの前記値を1だけ低減することと、

カウンタの前記値が0に低減される場合、前記カウンタに対応する前記ビットを0に設定することと

を行うようにさらに構成される、C 1に記載のワイヤレスデバイス。

[C 4]

前記プロセッサが、前記ビットアレイのいずれかのビットが1に設定されるとき、前記ビットに対応する前記カウンタを前記最大値に設定するようにさらに構成される、C 3に記載のワイヤレスデバイス。

[C 5]

前記ブルームフィルタがmビットのビットアレイであり、前記ビットアレイに関連付けられたk個の異なるハッシュ関数を有しており、ここにおいて、各ハッシュ関数が、一様なランダム分布をもつm個のアレイ位置のうちの1つに、入力文字列をマッピングする、C 1に記載のワイヤレスデバイス。

[C 6]

前記ブルームフィルタに追加された前記別個の文字列の数 $N_{distinct}$ が、次の公式によって計算され、すなわち、

【数6】

$$N_{distinct} = \frac{m}{k} * \log\left(\frac{N_0}{m}\right)$$

ただし、 N_0 は、前記アレイにおける0の数である、C 5に記載のワイヤレスデバイス。

[C 7]

前記ブルームフィルタが、最大N個のデバイスまで追跡するように設計され、前記ブルームフィルタのパラメータmが、ほぼNである値を有する、C 5に記載のワイヤレスデバ

10

20

30

40

50

イス。

[C 8]

前記 k 個のハッシュ関数のうちの少なくとも 1 つが、入力文字列の巡回冗長検査である、C 5 に記載のワイヤレスデバイス。

[C 9]

前記 k 個のハッシュ関数のうちの少なくとも 1 つが、0 と $p - 1$ との間の整数に入力文字列をマッピングする第 1 のハッシュ関数を使用して作成され、ここにおいて、前記少なくとも 1 つのハッシュ関数が、0 と $p - 1$ との間の整数に入力文字列をマッピングするために、前記第 1 のハッシュ関数を使用することと、次いで、前記整数を m で除算した余りを発見するために、モジュロ演算を適用することを含み、前記余りは、前記少なくとも 1 つのハッシュ関数によって返される値である、C 5 に記載のワイヤレスデバイス。

10

[C 10]

前記第 1 のハッシュ関数が、前記入力文字列から複数のビットを選択し、パターンに従って、シーケンスにおいて前記ビットを配列し、前記ビットのシーケンスは、前記第 1 のハッシュ関数によって返される値である整数を表す、C 9 に記載のワイヤレスデバイス。

[C 11]

前記識別子が、次の、MAC アドレス、サービス識別子、またはアプリケーションベースの識別子のうちの 1 つである、C 1 に記載のワイヤレスデバイス。

[C 12]

前記プロセッサが、前記ワイヤレスネットワークにおける前記近隣ワイヤレスデバイスのうちの少なくとも 1 つから、前記ブルームフィルタを要求するようにさらに構成される、C 1 に記載のワイヤレスデバイス。

20

[C 13]

前記プロセッサが、前記ブルームフィルタを要求するために、前記近隣ワイヤレスデバイスへ、設定されたサブスクライブビットを備えるサービス発見フレームを送るように構成される、C 12 に記載のワイヤレスデバイス。

[C 14]

前記サービス発見フレームが、そこからブルームフィルタがすでに受信された近隣ワイヤレスデバイスの指示、および、それに対して近隣デバイスが応答すべきであるホップカウントの指示のうちの、少なくとも 1 つを備える、C 13 に記載のワイヤレスデバイス

30

。

[C 15]

前記ワイヤレスデバイスが、アンカーノードおよびマスターノードのうちの少なくとも 1 つを備える、C 13 に記載のワイヤレスデバイス。

[C 16]

前記プロセッサが、複数の前記近隣ワイヤレスデバイスから受信されたブルームフィルタのビット論理和を記憶することによって、前記近隣ワイヤレスデバイスのためのブルームフィルタを生成するようにさらに構成される、C 12 に記載のワイヤレスデバイス。

[C 17]

前記ブルームフィルタが、 m ビットのビットアレイを含み、ここにおいて、前記プロセッサが、ランダムな時間の間隔において、1 つまたは複数のビットを 0 にリセットするようにさらに構成され、前記 1 つまたは複数のビットは、前記ブルームフィルタの前記 m ビットからランダムに選び出され、ここにおいて、前記プロセッサが、次の、前記ネットワークにおけるワイヤレスデバイスの数、ワイヤレスデバイスが前記ネットワークを離れる推定レート、および、ワイヤレスデバイスがそれらの MAC アドレスを変更する時間間隔のうちの 1 つまたは複数に基づいて、リセットされるべきビット数と前記ランダムな間隔の分布とを選ぶように構成される、C 1 に記載のワイヤレスデバイス。

40

[C 18]

ワイヤレスネットワークにおける近隣ワイヤレスデバイスの数を監視する方法であって

50

前記近隣ワイヤレスデバイスのうちの1つからメッセージを受信することと、前記メッセージは、前記近隣ワイヤレスデバイスに関連付けられた識別子を備える、

ブルームフィルタに前記識別子を追加することと、

前記ブルームフィルタにおける0の数に基づいて、前記ブルームフィルタに追加された別個の文字列の数を推定することと、前記別個の文字列の数は、前記ワイヤレスネットワークにおける前記近隣ワイヤレスデバイスの数の推定値を表す、

を備える方法。

[C 1 9]

前記ブルームフィルタが、mビットのビットアレイとm個のカウンタとを含み、各カウンタは、前記ビットアレイ中の異なるビットに関連付けられ、各カウンタは、0と最大値との間の整数値を有し、ここにおいて、前記方法が、

持続時間Tの時間間隔ごとに、非0値を有する各カウンタの前記値を1だけ低減することと、

カウンタの前記値が0に低減される場合、前記カウンタに対応する前記ビットを0に設定することと

をさらに備える、C 1 8に記載の方法。

[C 2 0]

ビットが1に設定されるとき、前記ビットに対応する前記カウンタを前記最大値に設定することをさらに備える、C 1 9に記載の方法。

[C 2 1]

前記ブルームフィルタがmビットのビットアレイであり、前記ビットアレイに関連付けられたk個の異なるハッシュ関数を有しており、ここにおいて、各ハッシュ関数が、一様なランダム分布をもつm個のアレイ位置のうちの1つに、入力文字列をマッピングする、C 1 8に記載の方法。

[C 2 2]

前記k個のハッシュ関数のうちの少なくとも1つが、入力文字列の巡回冗長検査である、C 2 1に記載の方法。

[C 2 3]

前記k個のハッシュ関数が、単一のハッシュ関数とk個の異なる補足文字列とを使用して実現され、ここにおいて、前記ブルームフィルタに前記識別子を追加することが、

前記識別子および前記k個の補足文字列に基づいて、k個の補正された文字列を生成することと、

前記k個の補正された文字列を前記単一のハッシュ関数に供給し、したがって、k個のアレイ位置を生成することと

を備える、C 2 1に記載の方法。

[C 2 4]

前記ブルームフィルタのパラメータkが、1の値を有し、前記ブルームフィルタのパラメータmが、前記ワイヤレスネットワークの最大サイズの約2倍である値を有する、C 2 1に記載の方法。

[C 2 5]

前記識別子が、次の、MACアドレス、サービス識別子、またはアプリケーションベースの識別子のうちの1つである、C 1 8に記載の方法。

[C 2 6]

前記方法が、ワイヤレスネットワークに加入すると、前記ワイヤレスネットワークにおける少なくとも1つの近隣ワイヤレスデバイスから、前記ブルームフィルタを要求することと、近隣ワイヤレスデバイスからメッセージを受信することとをさらに備え、前記メッセージは、前記近隣ワイヤレスデバイスのブルームフィルタと、前記近隣ワイヤレスデバイスの前記ブルームフィルタが開始された時間とを含む、C 1 8に記載の方法。

[C 2 7]

前記方法が、複数の近隣ワイヤレスデバイスから受信されたブルームフィルタのビット

10

20

30

40

50

論理和を記憶することによって、前記ワイヤレスデバイスのためのブルームフィルタを生成することをさらに備える、C 2 6 に記載の方法。

[C 2 8]

少なくとも第 1 の近隣ワイヤレスデバイスに前記ブルームフィルタを要求することと、ブルームフィルタに基づいて、ワイヤレスデバイスおよび前記第 1 の近隣ワイヤレスデバイスが共に有する、前記近隣ワイヤレスデバイスの数を推定することと、前記ブルームフィルタは、前記ワイヤレスデバイスの前記ブルームフィルタと、前記第 1 の近隣ワイヤレスデバイスの前記ブルームフィルタとのビット論理積を実施することによって生成される、

をさらに備える、C 1 8 に記載の方法。

[C 2 9]

ワイヤレスネットワークにおける近隣ワイヤレスデバイスの数を監視するためのワイヤレスデバイスであって、

前記近隣ワイヤレスデバイスのうちの 1 つからメッセージを受信するための手段と、前記メッセージは、前記近隣ワイヤレスデバイスに関連付けられた識別子を備える、

ブルームフィルタに前記識別子を追加するための手段と、

前記ブルームフィルタにおける 0 の数に基づいて、前記ブルームフィルタに追加された別個の文字列の数を推定するための手段と、前記別個の文字列の数は、前記ワイヤレスネットワークにおける前記近隣ワイヤレスデバイスの数の推定値を表す、

を備えるワイヤレスデバイス。

[C 3 0]

ワイヤレスネットワークにおける近隣ワイヤレスデバイスの数を監視するための方法を実施するように構成されたコンピュータ実行可能命令を備える、非一時的物理的コンピュータストレージであって、前記方法が、

前記近隣ワイヤレスデバイスのうちの 1 つからメッセージを受信することと、前記メッセージは、前記近隣ワイヤレスデバイスに関連付けられた識別子を備える、

ブルームフィルタに前記識別子を追加することと、

前記ブルームフィルタにおける 0 の数に基づいて、前記ブルームフィルタに追加された別個の文字列の数を推定することと、前記別個の文字列の数は、前記ワイヤレスネットワークにおける前記近隣ワイヤレスデバイスの数の推定値を表す、

を備える、非一時的物理的コンピュータストレージ。

10

20

30

【図 1】

図 1

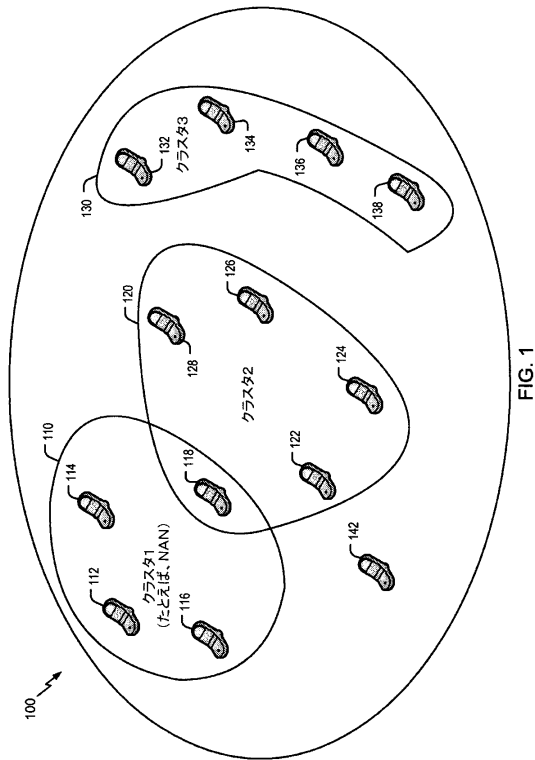


FIG. 1

【図 2】

図 2

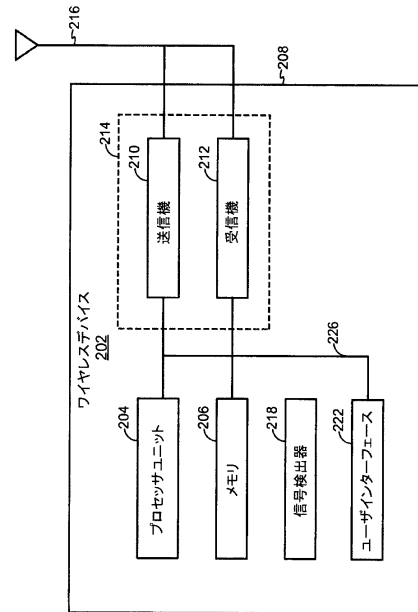


FIG. 2

【図 3】

図 3

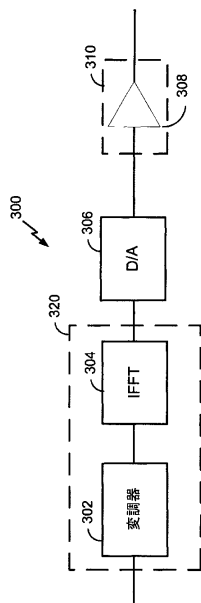


FIG. 3

【図 4】

図 4

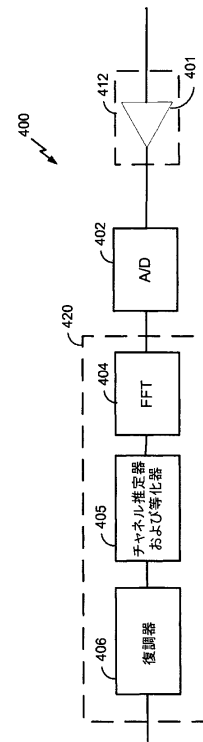


FIG. 4

【図 5】

図 5

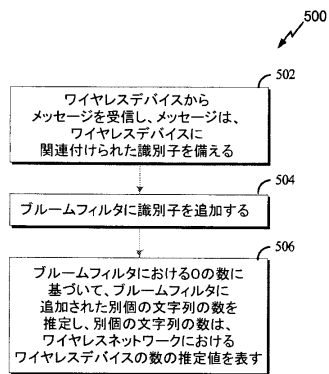


FIG. 5

【図 6】

図 6

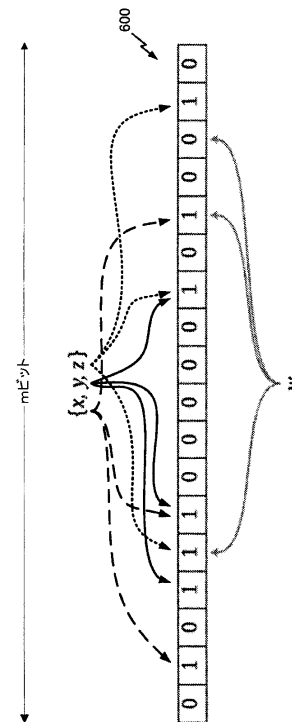


FIG. 6

【図 7】

図 7

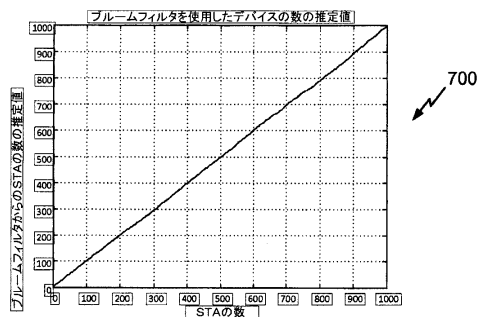


FIG. 7

【図 8】

図 8

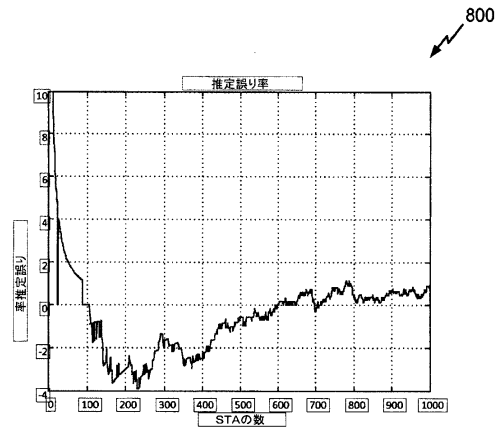


FIG. 8

【図 9】

図 9

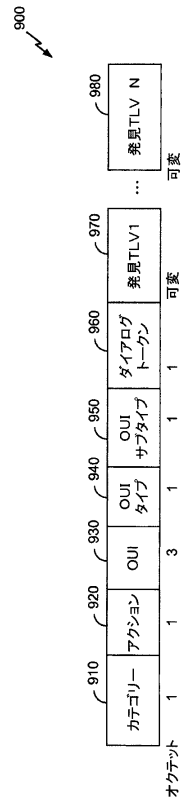


FIG. 9

【図 10】

図 10

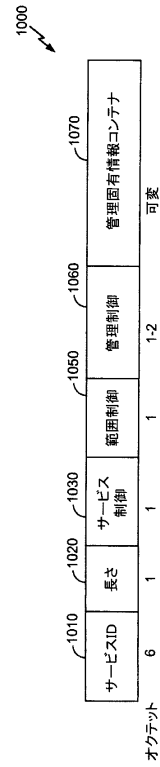


FIG. 10

【図 11】

図 11

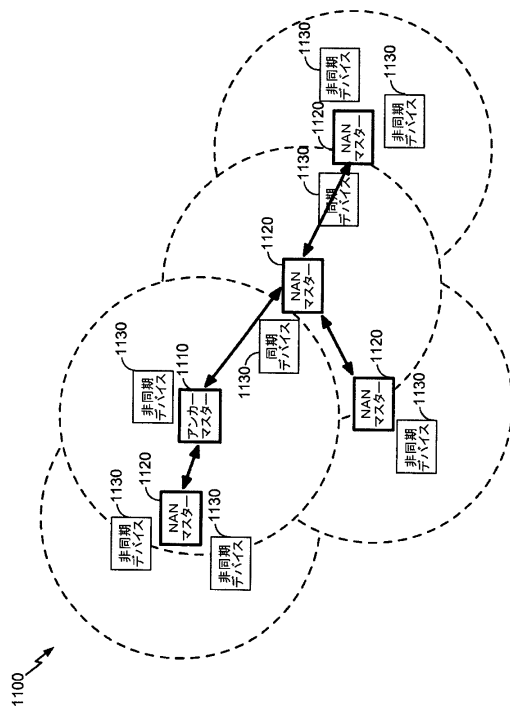


FIG. 11

【図 12】

図 12

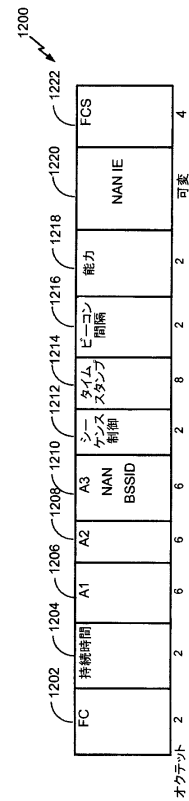


FIG. 12

【図 13】

図 13

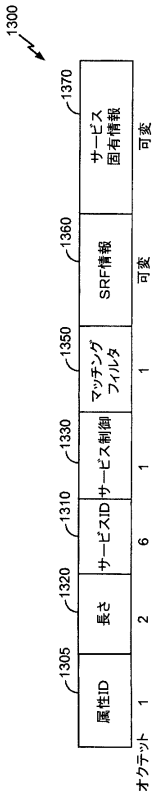


FIG. 13

フロントページの続き

- (31)優先権主張番号 61/824,907
(32)優先日 平成25年5月17日(2013.5.17)
(33)優先権主張国 米国(US)
(31)優先権主張番号 61/842,328
(32)優先日 平成25年7月2日(2013.7.2)
(33)優先権主張国 米国(US)
(31)優先権主張番号 14/161,556
(32)優先日 平成26年1月22日(2014.1.22)
(33)優先権主張国 米国(US)

早期審査対象出願

- (72)発明者 アブラハム、サントシュ・ポール
アメリカ合衆国、カリフォルニア州 9 2 1 2 1 - 1 7 1 4、サン・ディエゴ、モアハウス・ドライブ 5 7 7 5
(72)発明者 スワミナサン、アシュウィン
アメリカ合衆国、カリフォルニア州 9 2 1 2 1 - 1 7 1 4、サン・ディエゴ、モアハウス・ドライブ 5 7 7 5
(72)発明者 チェリアン、ジョージ
アメリカ合衆国、カリフォルニア州 9 2 1 2 1 - 1 7 1 4、サン・ディエゴ、モアハウス・ドライブ 5 7 7 5
(72)発明者 ライシニア、アリレザ
アメリカ合衆国、カリフォルニア州 9 2 1 2 1 - 1 7 1 4、サン・ディエゴ、モアハウス・ドライブ 5 7 7 5
(72)発明者 フレデリクス、ギード・ロベルト
アメリカ合衆国、カリフォルニア州 9 2 1 2 1 - 1 7 1 4、サン・ディエゴ、モアハウス・ドライブ 5 7 7 5

審査官 高 木 裕子

- (56)参考文献 特表2010-533430(JP,A)
国際公開第2012/059794(WO,A1)

- (58)調査した分野(Int.Cl., DB名)
H04B 7/24 - 7/26
H04W 4/00 - 99/00